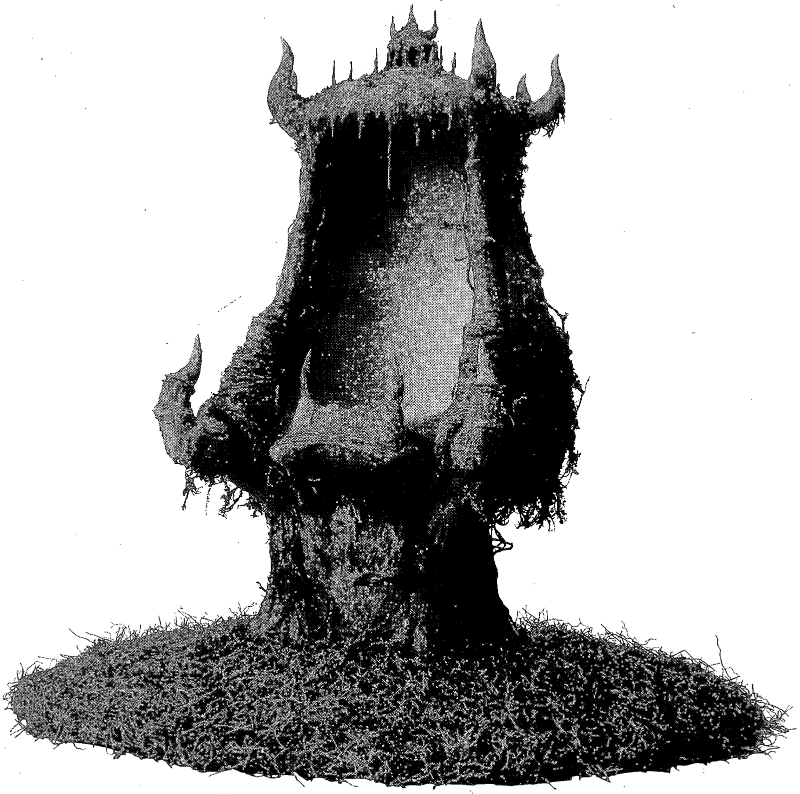
BOOKS for PlayStation2

ファイナルファンタジー® XI エリア・マスターズガイド

Ver.081126

SoftBank Creative



FINAL FANTASY® XI

AREA MASTERS GUIDE Version 081126

ファイナルファンタジー®XI　エリア・マスターズガイド

SoftBank Creative
QBIST

FINAL FANTASY® XI

AREA MASTERS GUIDE Version 081126

ファイナルファンタジー®XI　エリア・マスターズガイド

FINAL FANTASY® XI
AREA MASTERS GUIDE Version 081126
ファイナルファンタジー®XI エリア・マスターズガイド

CONTENTS

本書を読む前に 004

CHAPTER 1 BASIC KNOWLEDGE
探索の基礎知識 005

ヴァナ・ディールの構造 006
エリアの種類と特徴 010
さまざまな移動手段 014
モンスターの生態 020
特殊なモンスターたち 023

CHAPTER 2 TOWN GUIDE
タウンガイド 025

タウンガイドの見方 026
南サンドリア 028
北サンドリア 030
サンドリア港 032
ドラギーユ城 034
バストゥーク鉱山区 036
バストゥーク商業区 038
バストゥーク港 040
大工房 042
ウィンダス水の区 044
ウィンダス石の区 046
ウィンダス港 048
ウィンダス森の区 050
ル・ルデの庭 052
ジュノ上層 054
ジュノ下層 056
ジュノ港 058
セルビナ 060
マウラ 062
ラバオ 064
カザム 066
ノーグ 068
タブナジア地下壕 070
アルザビ 073
アトルガン白門 075
コロセウム 078
ナシュモ 079
南サンドリア〔S〕 081
バストゥーク商業区〔S〕 083
ウィンダス水の区〔S〕 085
チョコボサーキット 087

CHAPTER 3 FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド&ダンジョンガイド 089

フィールド&ダンジョンガイドの見方 090
50音順エリアINDEX 092
ロンフォール 093
- 西ロンフォール 093
- 東ロンフォール 095
- ゲルスバ野営陣／ゲルスバ砦／ユグホトの岩屋 097
- 龍王ランペールの墓 100
- ボストーニュ監獄 102

ザルクヘイム 104
- バルクルム砂丘 104
- コンシュタット高地 106
- グスゲン鉱山 108
- ラテーヌ高原 110
- オルデール鍾乳洞 112

ノルバレン 115
- ジャグナー森林 115
- バタリア丘陵 117
- エルディーム古墳 119
- ダボイ／修道窟 123
- ギルド桟橋／ファノエ運河 127

グスタベルグ 130
- 北グスタベルグ 130
- 南グスタベルグ 132
- ツェールン鉱山 134
- パルブロ鉱山 135
- ダングルフの涸れ谷 138
- コロロカの洞門 140

デルフラント 142
- パシュハウ沼 142
- ロランベリー耕地 144
- クロウラーの巣 146
- ベドー／クゥルンの大伽藍 149

サルタバルタ 152
- 西サルタバルタ 152
- 東サルタバルタ 154
- ギデアス 156
- トライマライ水路 158
- 内ホルトト遺跡 160
- 外ホルトト遺跡 162

コルシュシュ 164
- ブブリム半島 164
- タロンギ大峡谷 166
- シャクラミの地下迷宮 168
- オンゾゾの迷路 170
- ビビキー湾／マナクリッパー 172

アラゴーニュ 175
- メリファト山地 175
- ソロムグ原野 177
- ガルレージュ要塞 179
- オズトロヤ城／祭壇の間 182
- アットワ地溝 186

フォルガンディ 189
- ボスディン氷河 189
- ラングモント峠 191
- フェ・イン 193
- ソ・ジヤ 196

バルドニア 202
- ザルカバード 202
- ズヴァール城外郭 204
- ズヴァール城内郭 206
- ウルガラン山脈 208

クフィム 211
- クフィム島／ベヒーモスの縄張り 211
- デルクフの塔下層／デルクフの塔中層／デルクフの塔上層 213

リ・テロア 217
- 聖地ジ・タ 217
- ロ・メーヴ／神々の間 219
- ボヤーダ樹／龍のねぐら 221

クゾッツ 224
- 東アルテパ砂漠 224
- 西アルテパ砂漠 226
- 流砂洞 228

ヴォルボー 232
- テリガン岬／慟哭の谷 232
- クフタルの洞門 234
- グスタフの洞門 236

低地エルシモ 238
- ユタンガ大森林 238
- 海蛇の岩窟 240

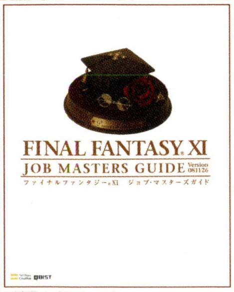
高地エルシモ 244
ヨアトル大森林 244
ウガレピ寺院 246
怨念洞 250
イフリートの釜 253
トゥー・リア 256
ル・オンの庭 256
ヴェ・ルガノン宮殿 259
ル・アビタウ神殿 262
ムバルポロス 266
ムバルポロス旧市街／ムバルポロス新市街 266
タブナジア群島 270
ルフェーゼ野 270
ミザレオ海岸 273
フォミュナ水道 276
礼拝堂 279
リヴェーヌ岩塊群サイトA01 282
リヴェーヌ岩塊群サイトB01 284
プロミヴォン 286
プロミヴォン－ホラ／プロミヴォン－デム／プロミヴォン－メア／転移の間 286
プロミヴォン－ヴァズ 289
ルモリア 291
アル・タユ 291
フ・ゾイの王宮 293
ル・メトの園 296
西アトルガン地方 300
バフラウ段丘 300
マムージャ蕃国 303
マムーク 303
ワジャーム樹林 306
エジワ蘿洞 309
ハルブーン傭兵団領 312
ハルブーン 312
ゼオルム火山 316
アラパゴ諸島 319
カダーバの浮沼 319
アラパゴ暗礁域 323
アルザダール文明遺跡群 327
アルザダール海底遺跡群 327
ロンフォール戦線 330
東ロンフォール〔S〕 330
ノルバレン戦線 332
ジャグナー森林〔S〕 332
バタリア丘陵〔S〕 335
ラヴォール村〔S〕 337
エルディーム古墳〔S〕 340
グスタベルグ戦線 343
北グスタベルグ〔S〕 343
グロウベルグ〔S〕 345
デルフラント戦線 347
ブンカール浦〔S〕 347
パシュハウ沼〔S〕 349
ロランベリー耕地〔S〕 351
ベドー〔S〕 353
クロウラーの巣〔S〕 356
サルタバルタ戦線 358
西サルタバルタ〔S〕 358
カルゴナルゴ城砦〔S〕 360
アラゴーニュ戦線 363
メリファト山地〔S〕 363
ソロムグ原野〔S〕 365
オズトロヤ城〔S〕 367
ガルレージュ要塞〔S〕 370
航路 373
機船航路 373
外洋航路／銀海航路 374

CHAPTER 4 HUNTING POINT GUIDE
狩場ガイド 375
狩場ガイド 376

CHAPTER 5 MISSION&QUEST GUIDE
ミッション＆クエストガイド 399
ミッション・クエストの流れ 400
特殊クエストデータ 402
ミッションデータ 406
クエストデータ 416

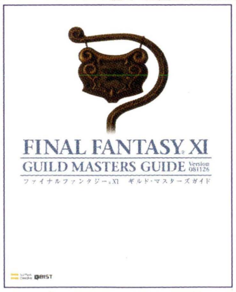
用語索引 443

ジョブもギルドもおまかせ！ ジャンルに特化したマスターズガイドシリーズ



ジョブ・マスターズガイド

ジョブと戦闘に特化したマスターズガイドの最新版！ 踊り子と学者を含む、全20ジョブの基本情報や能力を解説。バトルコンテンツではサルベージ、エインヘリヤルはもちろん、花鳥風月や『アルタナの神兵』で追加されたカンパニエの詳細記事も掲載。武器や防具などの最新データも、大ボリュームでお届けいたします。



ギルド・マスターズガイド

あなたを一流職人へと導く、職人御用達の一冊！ 最新レシピデータや相場から導き出したスキル上げ情報、採掘などの採集行動、さらに栽培、チョコボの穴掘りといったアイテムを入手するコンテンツの情報を掲載。ほかではマネできない大ボリュームの釣り情報、過去世界のショップ、採集の情報など最新データもバッチリ。

本書を読む前に

エリア・マスターズガイドで使用されている略語と用語の意味は以下のとおり。
読んでいる途中でわからない言葉があったら、ここを開いてみてほしい。

略語

AF …… 各ジョブに用意された専用装備、アーティファクトの略称。

BF …… バトルフィールドの略。「獣人印章」などとの交換で手に入るオーブを使って入るものや、クエスト・ミッションで行くものなどがある。

ENM …… 地球時間で5日間に1回受けられるクエストで戦うモンスター「エンプティーノートリアスモンスター」の略称。

HQ …… ハイクォリティーの略。通常の合成品より性能が高いもの、合成品の完成数が多くなるものなどを指す。

M …… ミッション。サンドリア、バストゥーク、ウィンダス、ジラート、プロマシア、アトルガン、アルタナが文字の先頭に入り、サンドリアMなどと表記。

MB …… マジックバースト。連携の発生後、一定時間以内に連携に合わせた属性の魔法を当てると発生する。

NM …… ノートリアスモンスターの略で、調べると「強さは計り知れない」と表示される敵を指す。

OP …… 各リージョンに1つずつ存在するアウトポストのこと。

PC／NPC …… プレイヤーが操るキャラクターをPC、それ以外のキャラクターをNPCと表記。

Q …… クエスト。サンドリアQなら、サンドリアで発生するクエストを指す。

SPアビリティ …… メインジョブのみ、地球時間で2時間に1回使えるアビリティのこと。

WS …… ウェポンスキルの略。さらに、特定のジョブをメインジョブかサポートジョブにしているときに使えるものをEXWS、特定のジョブをメインジョブにしているときに使えるものをSPWS、特定のクエストで習得するものをEVWSと表記している。

エン系 …… 「エンファイア」や「エンサンダー」などの武器に追加効果を付加する魔法の略。

ガ系 …… 「ファイガ」や「ケアルガ」などの範囲魔法の略。

国名 …… 本書では国名の一部を省略して表記している。正式名称は下記のとおり。

サンドリア…サンドリア王国	バストゥーク…バストゥーク共和国
ウィンダス…ウィンダス連邦	ジュノ…ジュノ大公国
アトルガン…アトルガン皇国	

サポ …… サポートジョブの略。サポ戦と表記しているならサポートジョブを戦士にしていることを意味している。

ジョブの略称 …… 本書ではジョブの名称を略して表記しているところがある。

戦…戦士	モ…モンク	白…白魔道士	黒…黒魔道士
赤…赤魔道士	シ…シーフ	ナ…ナイト	暗…暗黒騎士
獣…獣使い	吟…吟遊詩人	狩…狩人	侍…侍
忍…忍者	竜…竜騎士	召…召喚士	青…青魔道士
コ…コルセア	か…からくり士	踊…踊り子	学…学者

スパイク系 …… 「ブレイズスパイク」などの反撃効果のある魔法の略。

バ系 …… 「バサンダ」や「バウォタラ」などの耐性を上げる魔法の略。

用語

Ex …… 他人に譲渡できないアイテムのこと。本書ではⒺと表記している。

Rare …… 1つしか持てないアイテムのこと。本書ではⓇと表記している。

TP …… タクティカルポイント。100%以上溜まるとWSを使用できる。

アタッカー役 …… 敵にダメージを与える役割のジョブを指す。

回復役 …… 味方の回復を行う役割のジョブを指す。

過去世界 …… 拡張ディスク『アルタナの神兵』で追加されたエリアの総称。基本的にエリア名のうしろに〔S〕(Shadowreignの頭文字)がつく。

狩場 …… 経験値稼ぎやアイテム入手など、なんらかの目的のために繰り返しモンスターを倒すのに適した場所のこと。

感知 …… モンスターが視覚や聴覚などによってPCを見つける方法のこと。

現代 …… 東ロンフォールや北グスタベルグなど、過去世界のエリアに対応するクォン大陸、ミンダルシア大陸のエリアのこと。

後衛 …… おもに敵から離れて魔法を使用するジョブの総称。おもに白魔道士、黒魔道士、赤魔道士、吟遊詩人、召喚士、学者が該当する。

古代魔法 …… 精霊魔法の「フリーズ」「トルネド」「クエイク」「バースト」「フラッド」「フレア」の総称。

三国 …… サンドリア王国、バストゥーク共和国、ウィンダス連邦の総称。

所属軍 …… 過去世界で所属している軍(国家)のこと。

所属国 …… コンクエストにおいて所属している国家のこと。

前衛 …… 敵に接近して戦うジョブ、あるいは敵を武器で攻撃するジョブの総称。おもに戦士、モンク、シーフ、ナイト、暗黒騎士、獣使い、狩人、侍、忍者、竜騎士、青魔道士、コルセア、からくり士、踊り子が該当。

ソロ …… PCが1人で活動すること。

ターゲット …… 敵の攻撃対象を示す戦闘用語。

ターゲットポイント …… おもにミッションやクエストなどで、カーソルを合わせて調べたり、アイテムをトレードしたりする場所のこと。

盾役 …… 敵の攻撃を受ける役割のジョブ。おもにナイト、忍者が担当する。

釣り …… モンスターに敵対行動を取り、所定の位置まで連れてくるという戦闘用語。また、その役割をになうPCは釣り役と呼ぶ。なお、水場で釣竿を使ってアイテムを入手する行動も「釣り」と表記している。

引き寄せ …… 敵から離れても強制的に敵の近くに移動させられる現象を指す。

補助役 …… 味方を強化したり、敵を弱体化させる役割をになうジョブ。おもに赤魔道士、吟遊詩人、召喚士、コルセア、踊り子が担当する。

見破り …… 感知遮断効果を無効化する特性のこと。

CHAPTER

1

探索の基礎知識

BASIC KNOWLEDGE

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

STRUCTURE OF VANA'DIEL

ヴァナ・ディールの構造

拡張ディスクやバージョンアップにより拡がりつづけるヴァナ・ディール。現在では大きく3つの地域に分かれ、それぞれが複数のリージョンとエリアで構成されている。まずは大まかな構造を知っておこう。

世界の構成　3つの地域とリージョン&エリア

ヴァナ・ディールの世界は2008年11月現在、クォン&ミンダルシア大陸、エラジア大陸、過去世界の3つの地域に分かれている。各大陸は複数の「リージョン」で区切られ、さらに各リージョンは多くの「エリア」で構成されているのだ。このうち実際に移動や戦闘の舞台になるのはエリアだが、各エリアがどのリージョンに属しているかも覚えておきたい。

◀リージョンとそこに属するエリアを覚えていれば、サーチやOPテレポ(P.016)がやりやすくなる。

◀各エリアの地図(だいじなもの)を手に入れていれば、メニューの「マップ」で地図を見ることができる。

◆地域・リージョン・エリアの関係例

地域

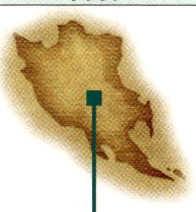
クォン&ミンダルシア大陸、過去世界

エラジア大陸

地域は3つ。現代のクォン&ミンダルシア大陸では「コンクェスト」、エラジア大陸では「ビシージ」、そして過去世界では「カンパニエ」と、各地域で別々の名称、ルールを持つ大規模戦闘が行われている。

リージョン

クゾッツ

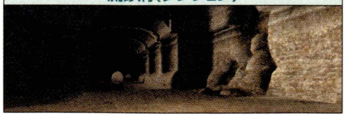


リージョンは全部で39あり、リージョンが変わると、エリアの雰囲気や出現するモンスターなどが様変わりするのが特徴的。たとえばクゾッツ地方は砂漠地帯で、サボテンダー族やアンティカ族が出現するが、その隣のヴォルボー地方は海辺や海底洞窟が主で、クラブ族やコカトリス族が生息している、といった具合だ。

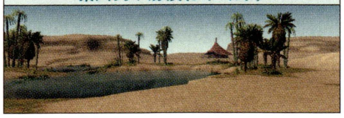
エリア

ラバオ(タウン)

流砂洞(ダンジョン)



東アルテパ砂漠(フィールド)



震動の回廊(バトルフィールド)

西アルテパ砂漠(フィールド)

宣託の間(バトルフィールド)

各リージョンには2〜6つほどのエリアがある。これらエリアは「タウン」「フィールド」「ダンジョン」「バトルフィールド(BF)」の4つのタイプに分かれており、それぞれモンスターの有無や使える移動方法、エリアに入るための条件などが違うのだ(P.010)。

◇コンクエスト◇ 三国と獣人がリージョン支配権をめぐって争う

クォン＆ミンダルシア大陸では、「コンクエスト」という勢力争いが行われている。これはサンドリア王国、バストゥーク共和国、ウィンダス連邦の三国に獣人勢力を加えた4勢力が、リージョン支配権を争奪するというもの。

各地のコンクエスト指揮NPCから「シグネット」をかけてもらえば誰でも参加でき、その状態でモンスターを多く倒せば、所属国のリージョン支配に貢献できる仕組み。反対に倒されると所属国の支配率が落ちてしまう。

◆コンクエストのルール

基本ルール

- すべてのPCはサンドリア、バストゥーク、ウィンダスのいずれかの国家に所属する
- 各国のコンクエスト指揮NPCに「シグネット」をかけてもらうと、自動的にコンクエストに参加できる
- 各リージョンでモンスターを倒すか、Treasure Casket以外の宝箱を開けると所属国のリージョンポイントがアップ
- 各リージョンでPCが戦闘不能になると獣人勢力のリージョンポイントがアップ
- 日本時間で毎週日曜の24：00に「コンクエスト集計」が行われ、各リージョンはその時点でもっともリージョンポイントの高い勢力が獲得する

コンクエストの影響

- シグネットがかかった状態でモンスターを倒すと各種クリスタルや個人戦績が手に入る
- 個人戦績を貯めると各国の支給品と交換できる
- 支配したリージョン数により三国に順位がつく。順位が高い国ではショップの品物や個人戦績の交換品が増えるなど、さまざまなメリットがある
- 各国では獲得したリージョンにちなんだ特産品が売られる（トゥー・リアはのぞく）
- 獣人勢力に支配されたリージョンではクリスタルが入手できず、OPテレポ（P.016）も使えない

◆コンクエストリージョンマップ

リージョン名	参照※1	リージョン名	参照※1
1 サンドリア王国	P.028	15 クフィム	P.211
2 バストゥーク共和国	P.036	16 リ・テロア	P.217
3 ウィンダス連邦	P.044	17 クゾッツ	P.224
4 ジュノ大公国	P.054	18 ヴォルボー	P.232
5 ロンフォール	P.093	19 低地エルシモ	P.238
6 ザルクヘイム	P.104	20 高地エルシモ	P.244
7 ノルバレン	P.115	21 トゥー・リア	P.256
8 グスタベルグ	P.130	22 デュナミス ※2	—
9 デルフラント	P.142	23 ムバルポロス	P.266
10 サルタバルタ	P.152	24 タブナジア侯国	P.070
11 コルシュシュ	P.164	25 タブナジア群島	P.270
12 アラゴーニュ	P.175	26 プロミヴォン ※2	P.286
13 フォルガンディ	P.189	27 ルモリア ※2	P.291
14 バルドニア	P.202	28 リンバス ※2	—

※1「参照」は、そのリージョンの解説がはじまるページ数。ただし、タウンはP.028〜072にまとめて掲載している
※2 デュナミス、プロミヴォン、ルモリア、リンバスの所在地はマップ上に表示されない

シグネットはソロ〜少人数向けの効果

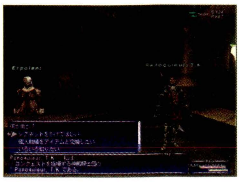
シグネットの効果はコンクエスト参加だけではなく、格下のモンスターと有利に戦えるようになったり、2〜5人パーティでの獲得経験値が増えたりもする。これらの恩恵は特にソロ〜少人数で経験値稼ぎをする際に役立つはずだ。ほかにも恩恵は多いので、コンクエストエリアでは、必ずシグネットを受けておこう。

なおシグネットの効果時間は、ミッションランク（各国のミッションをこなすと上昇）が高く、所属国のコンクエスト順位が低いほど長い。

◆シグネットの恩恵

- 経験値を得られるモンスターを倒すと、経験値に応じた量の個人戦績が得られ、戦利品としてクリスタルを入手できることもある
- 装備品にある「自国支配地域：〜」や「他国支配地域：〜」という性能が発揮される
- ヒーリングHPにボーナスを得られ、ヒーリングでのHP回復が格段に早くなる
- ヒーリング時にTPが減らなくなる
- 2〜5人パーティでの獲得経験値量が増える
- 「同じぐらいの強さ」以下のモンスターと戦うとき、防御力と回避率が上昇する。ただし、オートアタックをしている1体にかぎる

◀個人戦績で交換できる「王国儀仗」などがあれば、自分でシグネットをかけられる。

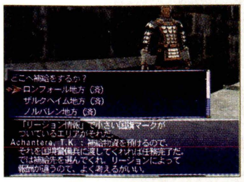


◀所属国とジュノ以外の国では、自国の領事館にいるNPCからシグネットをかけてもらおう。

補給クエストをこなす

所属国にいるコンクエスト指揮NPCからは、所属国が支配しているリージョンへの「補給クエスト」を受けられる。これは、補給物資（だいじなもの）を各地に届けるという内容で、受けたあと該当リージョンのアウトポストにいるNPCに話しかければクリア。少量の個人戦績を得られるほか、補給したリージョンへのOPテレポ（P.016）が利用可能になるのだ。

OPテレポは便利な移動手段なので、なるべく多くのリージョンに補給をしておこう。



◀補給クエストが済んでいるかどうかは、補給先リージョンを選ぶときに表示してくれる。

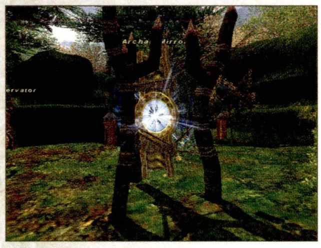
ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

ビシージ　皇都アルザビを襲撃する蛮族との戦い

クォン＆ミンダルシア大陸の近東に位置するエラジア大陸には、アトルガン皇国という国家が存在している。しかし、その周囲のリージョンにはマムージャ蕃国、トロール傭兵団、死者の軍団という3つの蛮族が拠点をかまえており、皇都アルザビにある「魔笛」を狙って幾度となく進軍してくるのだ。

「ビシージ」の目標は、これら蛮族軍を撃退して魔笛を守ること。メインとなる市街戦はアルザビで発生し、経験値ロストの心配なく戦えるため、気軽に挑戦できるだろう。

▲市街戦では多数のPC、NPCとともに蛮族軍と戦う。役立つテンポラリアイテムも支給されるのだ。



▲蛮族拠点でモンスターを倒したり、古鏡（Archaic Mirror）を壊せば蛮族の進軍開始を遅らせられる。

◆ビシージのルール

基本ルール

- 各蛮族拠点には拠点兵力という数値があり、時間経過で増えていく。PCが拠点のモンスターを倒したり、拠点にある「古鏡」を破壊すると減る
- 拠点兵力が一定値以上になると、蛮族軍がアルザビに向けて進軍を開始する
- 蛮族軍がアルザビに到着すると市街戦が発生
- 蛮族軍を一定量倒すか、一定時間が経過すると勝利となり、活躍に応じた経験値と皇国軍戦績を得られる
- 五蛇将（NPC）が全員倒され、モンスターが封魔堂に入り、魔笛が奪われると敗北となる

ビシージの影響

- アルザビに魔笛があると「サンクション」効果時に取得経験値が増えるほか、移送の幻灯（P.017）によるワープ移動が利用できる
- サンクションをかけた状態でモンスターを倒すと各種クリスタルや皇国軍戦績が手に入る
- 貯めた皇国軍戦績はアイテム交換やサンクションボーナスの利用、移送の幻灯の利用などに使える
- 魔笛を奪われるとサンクションの効果時間が激減したり、ショップの品数が減るなどのデメリットがある
- アルザビのNPCが捕虜にされるとショップや競売所が使えなかったり、市街戦が不利な状態になる

◆ビシージリージョンマップ

リージョン名	参照※1
29 西アトルガン地方	P.300
30 マムージャ蕃国	P.303
31 ハルブーン傭兵団領	P.312
32 アラパゴ諸島	P.319
33 アルザダール文明遺跡群	P.327

※1「参照」は、そのリージョンの解説がはじまるページ数。ただし、タウンはP.073〜080にまとめて掲載している

サンクションの恩恵はレベル上げにぴったり

エラジア大陸のタウンにいるNPCからサンクションをかけてもらうと、さまざまな恩恵を得られる。特に獲得経験値アップやリフレシュなどの効果は、ビシージエリアでレベル上げをする際におおいに役立つはずだ。ただし、これらの効果は魔笛が奪われると失われてしまう。恩恵を受けたければ市街戦にも積極的に参加し、魔笛の防衛に務めよう。

▲サンクションの効果時間は、魔笛があると長く、さらにアサルトで上げられる傭兵階級が高いほど長い。

◆サンクションの恩恵

- 経験値を得られるモンスターを倒すと、経験値に応じた量の皇国軍戦績が得られ、戦利品としてクリスタルを入手できることもある
- 皇国軍戦績を支払うと、リジェネ、リフレシュ、食事時間延長のいずれかの効果を追加できる ※1
- 戦闘での獲得経験値量が増える ※1
- 装備品にある「自国支配地域：〜」や「他国支配地域：〜」という性能が発揮される（コンクェストエリアのみ）

※1 アルザビに魔笛があるときのみ。魔笛の連続防衛回数が多いほど効果が増す

捕虜の救出

市街戦の際にはNPCが蛮族軍に捕まってしまうことがある。そうしてNPCが捕虜になるとショップや競売所が使えなくなったり、市街戦のテンポラリアイテムが減ったりと多くの弊害が生じる。捕虜を救い出すには、各蛮族拠点のモンスターから牢のカギを手に入れ、牢を開ければOKだ。

▲牢や牢のカギの名称、牢の場所は蛮族拠点ごとに異なる。詳しくは各蛮族拠点のページで確認してほしい。

魔笛奪還BFへの挑戦

市街戦で敗北すると、魔笛は蛮族拠点へと持ち去られてしまう。これを奪い返すには、必要アイテムを集めて魔笛奪還用のBFに挑み、勝つ必要があるのだ。非常に難しいBFなので、同じ目的のPCと協力して挑もう。なお、必要アイテムについては各蛮族拠点のページで解説している。

▲魔笛が蛮族拠点にあるときのみ、だいじなもので開けられる扉がある。その先は見破りの特性を持つモンスターだらけ。

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

◇カンパニエ◇ アルタナ連合軍と獣人血盟軍の大戦争!

水晶大戦の時代である過去世界では、アルタナ連合軍と獣人血盟軍による大規模戦闘「カンパニエ」が繰り広げられている。参加するためには、まず過去世界でサンドリア王国軍、バストゥーク共和国軍、ウィンダス連邦軍のいずれかに所属するのが大前提。そのうえで各エリアで行われる「カンパニエバトル」に参加し、獣人血盟軍を撃破するのがおもな目標だ。また、所属した軍で受けられる「カンパニエops」をこなすことでも、所属軍の勢力増強に貢献することができる。

ビシージに比べると戦闘の発生頻度が高く、敗北時のリスクが少なくなっており、より参加しやすい大規模戦闘なのだ。

◀カンパニエバトルでは、各エリアの拠点周辺で大人数での戦闘が行われる。

◆カンパニエのルール

基本ルール

- 各エリアにアルタナ連合軍のNPCや獣人血盟軍のモンスターが出撃し、条件を満たすとカンパニエバトル開始。どちらかの軍が帰還または撤退すると終了となる
- カンパニエ審理官から「アライドタグ」を受けた状態で戦闘すると、カンパニエバトル終了後に活躍に応じた経験値と連合軍戦績が手に入る
- 各エリアのカンパニエバトルでモンスターを倒すとアルタナ連合軍側の支配率が上がり、PCやNPCが倒されると獣人血盟軍の支配率が上がる
- 日本時間で毎週日曜の24:00頃に支配率の集計が行われ、各エリアはもっとも支配率の高い軍が支配する

カンパニエの影響

- 軍に所属しているとタウンのNPCから「シギル」を受けることができ、その状態でモンスターを倒すと各種クリスタルが手に入る(連合軍戦績は入らない)
- 貯めた連合軍戦績はアイテム交換やシギルボーナス、連合軍戦績テレポ(P.018)の利用に使える
- カンパニエで活躍して叙勲審査を受けると、勲章を授与される。多くの勲章を得るほど恩恵が増す。なお、叙勲審査は地球時間で5日経過すると再度受けられる
- 叙勲の有効期限は地球時間で30日。それを過ぎるとシギル、アライドタグ、連合軍戦績テレポが利用不可になる

◆カンパニエリージョンマップ

リージョン名	参照※1
34 ロンフォール戦線	P.330
35 ノルバレン戦線	P.332
36 グスタベルグ戦線	P.343
37 デルフラント戦線	P.347
38 サルタバルタ戦線	P.358
39 アラゴーニュ戦線	P.363

※1「参照」は、そのリージョンの解説が始まるページ数。ただし、南サンドリア〔S〕、バストゥーク商業区〔S〕、ウィンダス水の区〔S〕についてはP.081～086にまとめて掲載している

3つの軍のいずれかに所属

カンパニエ参加の第一歩は、過去世界での所属軍選びだ。禁断の口(P.018)から過去世界に行き、所属したい軍に対応した"入団クエスト"をクリアしよう。ただし、クエストオファーに必要な紹介状をもらってから各国にたどりつくには、下表のように長距離を移動することになる。迷わないように、本書のマップをよく見ながら進めてほしい。

◀通過するエリアでは、ついでに禁断の口の開放やゲートクリスタルの取得も済ませてしまうといい。

◆所属軍決定までの道のり

所属したい軍	サンドリア王国軍	バストゥーク共和国軍	ウィンダス連邦軍
対応クエスト	王立騎士団入団試験(P.440)	第四共和軍団入団試験(P.441)	コブラ傭兵団入団試験(P.442)
各国への道のり	ガルレージュ要塞〔S〕(P.370) 紹介状受け取り	エルディーム古墳〔S〕(P.340) 紹介状受け取り	クロウラーの巣〔S〕(P.356) 紹介状受け取り
	▼ ソロムグ原野〔S〕(P.365)	▼ バタリア丘陵〔S〕(P.335)	▼ ロランベリー耕地〔S〕(P.351)
	▼ ロランベリー耕地〔S〕(P.351)	▼ ロランベリー耕地〔S〕(P.351)	▼ ソロムグ原野〔S〕(P.365)
	▼ バタリア丘陵〔S〕(P.335)	▼ パシュハウ沼〔S〕(P.349)	▼ メリファト山地〔S〕(P.363)
	▼ ジャグナー森林〔S〕(P.332)	▼ グロウベルグ〔S〕(P.345)	▼ カルゴナルゴ城塞〔S〕(P.360)
	▼ ブンカール浦〔S〕(P.347)	▼ 北グスタベルグ〔S〕(P.343)	▼ 西サルタバルタ〔S〕(P.358)
	▼ ジャグナー森林〔S〕(P.332)	▼ バストゥーク商業区〔S〕(P.083)	▼ ウィンダス水の区〔S〕(P.085)
	▼ 東ロンフォール〔S〕(P.330)		
	▼ 南サンドリア〔S〕(P.081)		

シギルの恩恵を受ける

軍に所属していれば、タウンにいるNPCから「シギル」を受けられる。効果はシグネットとほぼ同じだが、連合軍戦績を惜しまなければリジェネ、リフレシュ、食事効果延長の効果を同時に得られるのが強み。ちなみに、効果時間は持っている勲章が多いほど長くなる。

◀過去世界のモンスターは攻撃力が高め。格下相手ならシギルが効力を発揮!

◆シギルの恩恵

- 経験値を得られるモンスターを倒すと、戦利品としてクリスタルを入手できることもある
- 連合軍戦績を支払うと、リジェネ、リフレシュ、食事時間延長の効果を追加できる(複数選択可) ※1
- ヒーリングHPにボーナスを得られ、ヒーリングでのHP回復が格段に早くなる
- ヒーリング時にTPが減らなくなる
- 2～5人パーティでの獲得経験値量が増える
- 「同じぐらいの強さ」以下のモンスターと戦うとき、防御力と回避率が上昇する。ただし、オートアタックをしている1体にかぎる

※1 ゲストNPCのTitaniaが所属国に協力している場合、経験値ロスト軽減の効果も追加できる

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

ADVENTURE GUIDANCE

エリアの種類と特徴

ひとくちにエリアといっても、場所によってモンスターがいるかどうか、チョコボに乗れるかどうか、などの違いがある。ここでは、そうした違いごとにエリアを4つのタイプに分け、特徴を解説していく。

共通の要素　ほとんどのエリアにかかわる要素

エリアは大きく分けて、冒険の準備やNPCとの会話が行える「タウン」、さまざまなモンスターが徘徊している「フィールド」と「ダンジョン」、特殊な戦闘をするための「バトルフィールド」の4タイプがある。特徴はそれぞれ違うが、なかには天候の移り変わりなど、共通している要素も存在するのだ。

◀水場のあるエリアであればタイプを問わず、「釣り」をすることが可能だ。

◀モンスターとの戦闘は、基本的にタウン以外ならどこでも発生しうる。

NPCとの会話とターゲットポイントの調査

NPCと話してミッションやクエストを進めたり、ターゲットポイントを調べて扉を開くといった行動は、どんなエリアでも必要になる探索の基本だ。ただしターゲットポイントに関しては、うかつに調べるとモンスターが出現したり、余計な仕掛けが作動してしまうこともある。もし用途の分からないターゲットポイントがあったら、まず本書で確認してほしい。

◀キーボードのF8キーで、最寄りのNPCかターゲットポイントにカーソルが合う。

◀なかには名称の表示されないターゲットポイントもある。見逃さないように。

天候の変化と影響

天候には通常時の「晴天」「晴れ」「曇り」「霧」の4種類と、さらに画面左下にアイコンが表示される右表のものがある。どの天候になるかはエリアごとに決まっていて、時間経過で変化する仕組みだ。天候によっては対応する属性の魔法効果が上昇したり、特定の装備品の性能が発揮されるなどの影響がある。

◀エリアによっては天候と同じ属性のエレメンタル族のモンスターが出現する。

◆天候一覧

天候名	アイコン	出現するエレメンタル	効果・命中率の上がるおもな魔法
熱波		Fire Elemental	ファイア系魔法
灼熱波			
雪		Ice Elemental	ブリザド系魔法、パライズ、バインド
吹雪			
風		Air Elemental	エアロ系魔法、サイレス、グラビデ
暴風			
砂塵		Earth Elemental	ストーン系魔法、スロウ
砂嵐			
雷		Thunder Elemental	サンダー系魔法
雷雨			
雨		Water Elemental	ウォータ系魔法、ポイズン
スコール			
オーロラ		Light Elemental	ケアル系魔法、バニシュ系魔法
神光			
妖霧		Dark Elemental	スリプル系魔法、ドレイン、アスピル
闇			

昼夜の概念

どんなエリアでも時間は経過していき、時間の変化は2つの事柄に影響を及ぼす。1つはモンスターの生態で、出現するモンスターや感知範囲などに変化がある。もう1つは一部の装備品にある「夜間：回避+10」「早朝〜夕方：移動速度アップ」といった性能。これらは該当する時間帯のみ発揮されるのだ。

◆時間帯の種類

◀夜間や深夜は視界が悪くなるほか、コウモリ族やアンデッドモンスターなどが出現する。

▶ごく少数だけだが、昼間のみ使用する特殊技があったり、昼間のみ出現するモンスターも。

タウン 冒険の準備を整えるための拠点

南サンドリアやアトルガン白門といったタウンは、基本的にモンスターがいない安全なエリア。モグハウスや競売所で冒険の準備を整えるのがおもな目的だが、ショップで買い物をしたり、NPCからミッションやクエストを受けることもできる。また、チョコボなどの移動手段もあり、まさに拠点となるエリアなのだ。

◀アルザビはビシージが発生すると危険エリアに変貌。むやみに入らないこと。

◀人が集まるアトルガン白門では、メンバー募集のシャウトが飛び交う。

モグハウスでジョブや持ち物を確認

三国、ジュノ、アトルガンには「モグハウス」があり、下のような機能を利用できる。なかには「収納家具」や「レイアウト」のように所属国でしか利用できないものもあるので、覚えておこう。ちなみにラバオなどの小さいタウンでも、ノマドモーグリ(Nomad Moogle)に話しかけることで一部の機能を利用可能だ。

◀モグ金庫やモグロッカーは多用する機能。日ごろから整理しておきたい。

◆モグハウスの機能

機能	用途	利用の可否		
		所属国	他国	ノマド
モグ金庫	アイテムを保管できる。最初は50個までだが、特定のクエストをクリアすると最大80個まで保管できる	○	○	○
収納家具	「レイアウト」で配置した調度品にアイテムを保管できる。保管数は調度品の収納数の合計となる(最大80個)	○	×	×
モグロッカー	アトルガンMをこなし、傭兵となったあとに利用できる。初期保管数は50個だが、アトルガン白門モグハウス前にいるFabruhnにアトルガン貨幣を渡すと80個まで増やせる。なお、利用期限が決まっており、FabruhnかMoogleにアトルガン貨幣を渡せば期限を延長可能だ	○	○	○
ポスト	宅配サービスによって送られたアイテムの受け取り/廃棄/返送ができる	○	○	○
ジョブチェンジ	メインジョブとサポートジョブを変更できる	○	○	○
栽培	植木鉢に種を植えて、植物を育成できる	○	○※1	×
レイアウト	モグ金庫に保管してある調度品をモグハウス内に設置できる	○	×	×
モグハウス招待	これをONにしているあいだ、パーティメンバーをモグハウス内に呼ぶことができる。招待される側は、モグハウス前のNPCに話しかけて中に入る	○	×	×

※1 植木鉢の設置は所属国のみ可能

ミッション・クエストを受ける

本作には多くのミッションとクエストが用意されていて、大半はタウンにいるNPCからオファーを受ける。場合によっては会話以外の発生条件があるため、最初からすべてを受けることはできない。本書のP.406以降を参考に簡単なものからこなし、レベルや名声(下記参照)が上がったら難しいものに挑んでいこう。

◀見事クリアすればギルや装備品など、冒険に役立つ報酬をもらえるのだ。

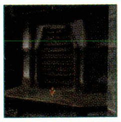
▶なかにはダンジョンやフィールドで依頼を受けるというクエストも存在する。

さまざまな施設を利用

タウンにはモグハウスのほかにも多くの施設がある。特によく使うのが、ほかのPCとアイテムを取り引きできる競売所。NPCのショップで売っていないアイテムは、この競売所を利用して入手しよう。また、自分の持ち物を出品して、ギルを稼ぐことも可能だ。このほか、各タウンにどんな施設があるかはP.027を参照してほしい。

◆タウンにあるおもな施設

競売所



ほかのPCが出品したアイテムを買ったり、手持ちのアイテムを出品したりできる、アイテム売買の中心施設

宅配サービス

持っているアイテムやギルを、自分や他人のモグハウスに送ることができる。費用はいっさいかからない

NPCショップ

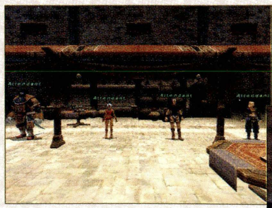
NPCとアイテムの売買ができ、競売より価格がお得なことも。条件によって商品や価格が変わることもある

チョコボ厩舎

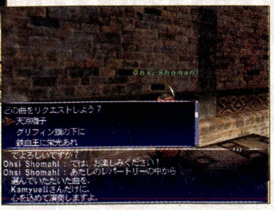
チョコボに乗って冒険に出かけられる。また、三国のチョコボ厩舎では、マイチョコボを育てることも可能

TIPS 憩いの施設「船宿コーカバ」

アトルガン白門K−10にあるDoor:Kokba Hostelを調べて利用予約をすると、498ギルで地球時間の1時間ぶん「船宿コーカバ」を貸し切ることができる。入室時に決める合い言葉を伝えれば、ほかの人も498ギルで入室可能だ。宿内では配布された食事を食べたり、花火で遊んだり、NPCの吟遊詩人にBGMを演奏してもらえたりする。冒険に疲れたら、ここで憩いのひとときを過ごしてみてはいかがだろうか。



◀宿内には店員が4人いる。入室時に性別や服装を選択でき、話しかけると食事や花火の補充などが行える。



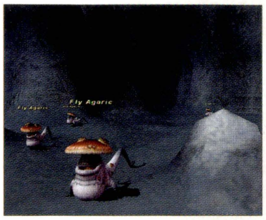
▶吟遊詩人が演奏してくれるBGMは、ゲーム中で聞いたことのある曲の一部。イベント限定のレアな曲も……。

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

フィールド&ダンジョン 冒険の中心となる危険と発見に満ちたエリア

フィールドとダンジョンは、どちらも探索やモンスターとの戦闘、ミッション&クエストの攻略などを行う、冒険の中心となるエリアだ。特徴は似ているため、以降の解説ではどちらでもできる要素に フィールド&ダンジョン 、どちらかだけの要素に フィールド といったアイコンをつけて区別している。

◀おもに空が見える屋外のエリアがフィールド、屋内のエリアがダンジョンだ。



◀大半の場合、ダンジョンは隣接するフィールドよりモンスターのレベルが高い。

フィールド&ダンジョン モンスターとの遭遇

フィールドやダンジョンがほかのエリアと大きく異なるのは、モンスターが徘徊していることだ。モンスターと戦う場合は、まず「調べる」で強さを見て、倒せそうな相手なら攻撃を仕掛けるのがいい。逆に戦いたくない場合は、モンスターの感知方法(P.020)を調べて、見つからないように進むこと。

◀「練習相手〜」や「楽な相手」と表示されるモンスターはソロでも倒しやすい。

◆モンスターとの戦闘

撃破するとモンスターの強さに応じた経験値(P.378)が手に入る。さらに運がよければ合成素材などのアイテム、獣人やNMを倒せばギルも入手できる。

レベル4以上で戦闘不能になると、次のレベルまでに必要な経験値の10%(最大2400)を失う。レイズ系の魔法で復活すれば減少量を軽減することが可能だ。

アビリティや魔法、WSなどを駆使してモンスターを倒せ!

フィールド チョコボでの移動

チョコボ厩舎やフィールドにいるチョコガールに話しかけると、ギルを支払ってチョコボをレンタルできる。チョコボはフィールド限定ではあるが、徒歩の2倍近い速さで移動でき、モンスターに襲われることもない便利な移動手段だ。料金もさほど高くないので、離れたエリアに向かうときは、ぜひ利用しよう。

◀マイチョコボを育てていれば「チョコボホイッスル Ⓡ Ⓔ」で呼び出して乗れる。

▶「ギサールの野菜(獣の餌)」があれば、「穴掘り」をしてアイテムを得られる。

フィールド&ダンジョン 木箱・宝箱を開ける

コンクェストエリアのダンジョンやフィールドには、エリア内に木箱(Treasure Chest)や宝箱(Treasure Coffer)が出現することがある。これらはモンスターが落とすことのある「〜の箱のカギ」や「〜の宝のカギ」をトレードすると開き、中身が手に入るというものだ。

また、一部のコンクェストエリアでは、モンスターを倒すとTreasure Casketが現れることも。青い箱は調べるだけ、茶色の箱は2ケタの解錠数字を当てれば中身が手に入る。

◀シーフなら「スケルトンキー(雑貨)」などで宝箱を開けられるが、失敗することも。

フィールド&ダンジョン 3種類の収集活動

一部のフィールドやダンジョンでは、一定の範囲に出現するMining Pointなどのターゲットポイントに、「つるはし」や「まさかり」といったアイテムをトレードして素材を得る、「収集活動」ができる。安く合成素材を入手したいときや、手に入れたアイテムを売ってギルを稼ぎたいときに利用しよう。

◆収集活動の種類

収集活動	特徴
採掘	Mining Pointなどに「つるはし」をトレードして「鉄鉱」などの金属材や貴金属材、骨材を得る
伐採	Logging Pointに「まさかり」をトレードして「エボニー原木」などの木材を得る
収穫	Harvesting Pointに「草刈鎌」をトレードして「サルタ綿花」などの布材、食材を得る

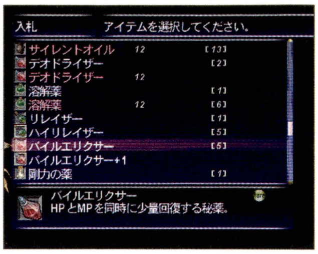
ダンジョン 「エスケプ」でダンジョンから脱出

「エスケプ」はダンジョン内でのみ唱えられる魔法で、隣接するフィールドに脱出するという効果がある。単に移動時間を短縮するにも使えるが、戦闘でピンチになったときの緊急脱出にも便利だ。「エスケプ」の脱出先はダンジョンごとに決まっているので、フィールド&ダンジョンガイドで確認しておくといい。

◀「エスケプ」は黒魔道士レベル29で習得できる。サポ黒でも使用できるのだ。

◇バトルフィールド◇ 定められた場所で定められた敵と戦闘

レベルや人数、時間などが制限された状態で、定められたモンスターと戦うエリア。それがバトルフィールド(BF)だ。大半のBFはダンジョンの奥深くにあり、そこでBurning Circleなど特定のポイントを調べると進入することができる。ここでの戦闘はシビアなものが多いため、パーティ構成や戦術をしっかりと練り、万全の状態で挑みたい。



◀普段の戦闘ではあまり使わない「ハイポーション」や「バイルエリクサー」なども積極的に利用したい。

◀多くのバトルフィールドは1～3団体が定員。満員のときはほかの団体が終わるまで待つしかない。

さまざまなバトルフィールド

バトルフィールド(BF)には、おもにミッションやクエストで挑むBF、「ムーンオーブⓇⒺ」などをトレードして入る「印章BF」、特定のだいじなものを持っていると入れる「ENMクエスト」と「皇国軍戦績BF」などがある。それぞれに違いがあるので、確認しておこう。

◀複数のBFに入れる場合、選択肢が表示される。入るBFを間違えないように。

▶勝利すると専用の出口に移動でき、敗北すると入口前に排出される仕組み。

◆おもなバトルフィールドの種類と特徴

ミッション&クエスト

ミッションやクエストを受けた状態で、BFの入口を調べると挑戦できる。難易度は千差万別で、なかにはソロでクリアできてしまうBFもある。また、大半は一度クリアすると再挑戦はできない

印章BF

ジュノ港にいるShamiに「獣人印章Ⓔ」や「獣神印章Ⓔ」を渡すと「ムーンオーブⓇⒺ」や「ラキシスオーブⓇⒺ」などと交換してもらえる。それを入口にトレードすると挑戦できるBFで、勝利すれば報酬が手に入る

ENMクエスト

各地にいるNPCからもらえる、特定のだいじなものを持っていると挑戦できるBF。おもな報酬は経験値とアイテムで、まれに貴重な装備品も手に入る。なお、だいじなものは地球時間で5日に1回しかもらえない

皇国軍戦績BF

アトルガン白門にいるShajafから、皇国軍戦績と交換で「皇国軍・白の書(だいじなもの)」などをもらうと挑戦できる。報酬としてアイテムを得られるが、だいじなものの交換は地球時間の1日に一度だけ

複数のマップがあるレイヤーエリア

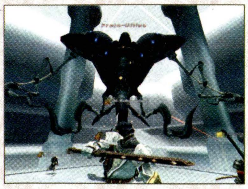
過去世界のミッションやクエスト、カンパニエOPSで訪れるバトルフィールド(BF)には、「レイヤーエリア」と呼ばれるタイプがある。人数や時間などに制限があるのは通常のBFと同じだが、入口が複数の場所にあり、目的によって入るべき入口や内部の地形が変化する、という違いがあるのだ。

◆入口のあるエリアとレイヤーエリアの対応

	サンドリア方面	バストゥーク方面	ウィンダス方面
入口のあるエリア	東ロンフォール〔S〕	北グスタベルグ〔S〕	西サルタバルタ〔S〕
	ジャグナー森林〔S〕	グロウベルグ〔S〕	カルゴナルゴ城塞〔S〕
	ブンカール浦〔S〕	パシュハウ沼〔S〕	メリファト山地〔S〕
	バタリア丘陵〔S〕	ロランベリー耕地〔S〕	ソロムグ原野〔S〕
	ラヴォール村〔S〕	ベドー〔S〕	オズトロヤ城〔S〕
	エルディーム古墳〔S〕	クロウラーの巣〔S〕	ガルレージュ要塞〔S〕
	▼	▼	▼
レイヤーエリア	常花の石窟	ルホッツ銀山	ゴユの空洞

TIPS そのほかの戦闘用エリアへのアクセス

上記のバトルフィールドのほかにも、大人数で挑戦するデュナミスやリンバスなどの戦闘用エリアが存在する。BF同様、場所によって入口が異なるので、右表で確認してもらいたい。なお、これらのエリアではバトルフィールドよりも広いマップを移動しつつ、幾度も戦闘をこなしていく。クリアするには事前の打ち合わせや統率の取れた行動が必須といえるだろう。



◀報酬として貴重な装備品が手に入ることもあり、難易度は高めになっている。

◆そのほかの戦闘用エリア

種類	エリア名	入口
デュナミス	デュナミス－サンドリア	南サンドリア
	デュナミス－バストゥーク	バストゥーク鉱山区
	デュナミス－ウィンダス	ウィンダス石の区
	デュナミス－ボスディン	ボスディン氷河
	デュナミス－ザルカバード	ザルカバード
	デュナミス－バルクルム	バルクルム砂丘
	デュナミス－ブブリム	ブブリム半島
	デュナミス－クフィム	クフィム島
	デュナミス－タブナジア	タブナジア地下壕
リンバス	アポリオン ※1	アル・タユ
	テメナス ※1	アル・タユ

種類	エリア名	入口
アサルト	ルジャワン霊窟	カダーバの浮沼
	マムージャ兵訓練所	バフラウ段丘
	レベロス風穴	ゼオルム火山
	ペリキア	カダーバの浮沼
	イルルシ環礁	アラパゴ暗礁域
	ナイズル島	アルザダール海底遺跡群
サルベージ	バフラウ遺構	アルザダール海底遺跡群
	ゼオルム遺構	アルザダール海底遺跡群
	アラパゴ遺構	アルザダール海底遺跡群
	銀海遺構	アルザダール海底遺跡群
エインヘリヤル	ハザルム試験場 ※2	ハザルム試験場(カダーバの浮沼)

※1 エリア名は2種類だが、アポリオンは6区域、テメナスは8区域にわかれており、そのいずれか1つに進入する
※2 エリア名はハザルム試験場だが、内部は「ロスヴァイセの間」など10の広間にわかれており、そのいずれか1つに進入する

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

HOW TO MOVE

さまざまな移動手段

ヴァナ・ディールは、徒歩で探索するにはあまりにも広すぎる世界。以降のページで紹介しているチョコボや飛空艇、各種ワープ装置などを最大限に活用して、移動時間を短縮していこう。

移動手段　すばやく移動するための方法を知る

移動時間を短くする手段は非常に多いものの、基本的にはレベルを上げたり、特定のクエストをクリアしたりといった準備をしないと利用できない。なるべく多くの移動手段を使えた方が便利なので、面倒でも利用の準備を済ませておこう。特にテレポ、チョコボ、飛空艇、移送の幻灯、連合軍戦績テレポなど、パーティ行動で要求されることもある移動手段は、真っ先に利用できるようにしておきたい。

徒歩の移動速度を上げる手段

徒歩の移動速度を上げる手段には右のような種類があるが、エリア間の移動で特に役立つのは入手しやすい「ダッシューズⓇⒺ」や、サポでも使える「とんずら」と「ラプトルのマズルカ」だろう。これらのいずれか1つでも用意しておけば、徒歩での移動はだいぶ楽になるはずだ。なお、表中の「重複」の欄がAのもの同士、Bのもの同士は重複しないが、AとBは組み合わせて使うことができる(最大56%)。

◀高速移動が可能な「チョコボジグ」。踊り子しか使えない手段だが非常に便利。

◆移動速度を上げるおもな手段

重複	名称	カテゴリ	ジョブ	速度上昇率	効果時間	入手方法
A	王国制式礼服	防具－胴	All Jobs	約12%	所属国内のみ	サンドリア戦績交換品
	共和国制式礼服	防具－胴	All Jobs	約12%	所属国内のみ	バストゥーク戦績交換品
	連邦制式礼服	防具－胴	All Jobs	約12%	所属国内のみ	ウィンダス戦績交換品
	クリムゾンクウィスⓇⒺ ブラッドクウィスⓇⒺ	防具－両脚	赤ナ暗狩 竜青コ	約12%	常時	ル・アビタウ神殿NM Kirinが落とす「真龍の免罪符：両脚ⓇⒺ」で呪物を解呪
	エルメスサンダル	防具－両足	戦モコか	約12%	常時	革細工師範の合成品
	スカディジャンボーⓇⒺ	防具－両足	シ獣狩コ	約12%	常時	サルベージ
	ストライダーブーツ	防具－両足	シ狩	約12%	常時	印章BF「動く島」
	デザートブーツ	防具－両足	All Jobs	約12%	土属性天候時	革細工目録の合成品
	トロッターブーツⓇⒺ	防具－両足	シ狩	約12%	常時	ロランベリー耕地NM Simurgh
	ヘラルドゲートル	防具－両足	モ白黒召学	約12%	常時	アットワ地溝NM Tiamat
	乱波脚絆ⓇⒺ 乱波脚絆改ⓇⒺ	防具－両足	忍	25%	18～6時 (改は17～7時)	忍者AFおよびAF打ち直し品
B	チョコボジグ	アビリティ	踊	25%	120秒	踊り子レベル55で習得
	とんずら	アビリティ	シ(サポ可)	約56%	30秒	シーフレベル25で習得
	ラプトルのマズルカ	歌	詩(サポ可)	約12%	120秒	吟遊詩人レベル37で習得可能
	チョコボのマズルカ	歌	詩	約25%	120秒	吟遊詩人レベル73で習得可能
	エルメスクエンチャ	薬品	All Jobs	約56%	40秒	錬金術師範の合成品
	ダッシューズⓇⒺ	防具－両足	All Jobs	約12%	ランダム ※1	連合軍戦績交換品
	パウダーブーツ	防具－両足	All Jobs	約56%	30秒 ※1	革細工名取の合成品

※1 エンチャント効果

特定の場所へワープするアイテムや魔法

右の手段があれば、自力で特定の場所へワープすることができる。よく使うのは「デジョン」とテレポ系魔法だろう。該当ジョブのレベルを上げて習得しておきたいが、同様のエンチャント効果を持つ「デジョンカジェル」や各種テレポリングを買っておくのもいい。

◀現在と過去世界をひんぱんに行き来するなら、「リトレース」も覚えておきたい。

◆ワープ効果のあるおもなアイテムと魔法(装備品はすべてAll Jobs)

名称	カテゴリ ※1	移動先	入手方法
テレポ系魔法	白魔法	各地のTelepoint	白魔道士で習得可能 ※2
リコール系魔法	白魔法	過去世界のTelepoint	白魔道士レベル53で習得可能
エスケプ	黒魔法	隣接するフィールドエリア	黒魔道士レベル28で習得可能
デジョン	黒魔法	ホームポイント	黒魔道士レベル17で習得可能
リトレース	黒魔法	過去世界の所属軍	黒魔道士レベル55で習得可能
呪符デジョンⓇⒺ	アイテム	ホームポイント	各種戦績交換品など
デジョンカジェル	片手棍	ホームポイント	木工名取の合成品
トリートスタッフIIⓇⒺ	両手棍	ホームポイント	ハロウィンイベント
マートキャップⓇⒺ	防具－頭	ル・ルデの庭	ジュノQ9「光とともにあれ」(P.427)
各種厩舎シリーズⓇ ※3	防具－首	各国のチョコボ厩舎	公式イベント
オルドゥームリングⓇⒺ	装飾品－指	ワジャーム樹林	アトルガンQ6「オルドゥーム」(P.437)
大公親衛隊制式指輪ⓇⒺ	装飾品－指	ル・ルデの庭	プロマシアM7－1「鎖と絆」(P.412)
タブナジアリングⓇⒺ	装飾品－指	タブナジア地下壕	プロマシアM8－1「古代の園」(P.413)
テレポリング各種	装飾品－指	各地のTelepoint	印章BF「南海の魔神」など
ホーミングリングⓇⒺ	装飾品－指	現在のリージョンのOP ※4	コンクェスト戦績交換品
リターンリングⓇⒺ	装飾品－指	現在のリージョンのOP ※4	コンクェスト戦績交換品

※1 カテゴリが装備品のものは、すべてエンチャント効果でワープ　※2 レベル36でホラ&デム&メア、38でルテ&ヨト、42でヴァズを習得可能
※3 王国厩舎カラー、共和厩舎メダル、連邦厩舎スカーフの3種　※4 補給クエストが済んでおり、自国支配になっていることが条件

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

レンタルチョコボ

レンタルチョコボに乗れば、徒歩の約2倍の速度で、モンスターに襲われずに移動できる。利用条件はジュノQ16「傷ついたチョコボ」(P.428)をクリアして「チョコボ乗り免許証(だいじなもの)」を入手すること。以降は現代および過去のタウンや、各地のTelepoint近くにいるチョコガールにギル(過去世界では戦績)を支払うことでチョコボに騎乗できる。

◀レベルが20以上(三国から乗るときは15以上)というのも条件。騎乗可能な時間は基本的に30分間だ。

マイチョコボ

「チョコボの卵Ⓔ」をチョコボ厩舎に預けて、騎乗可能になるまで(約1カ月)育てれば、首装備の「チョコボホイッスルⓇⒺ」でマイチョコボを呼び出せるようになる。マイチョコボの移動速度は育て方しだいで上げられるが、レンタルチョコボよりは遅めになってしまう。そのかわりチョコボが入れるエリア(過去世界はのぞく)なら、いつでも呼び出せるのだ。

◀レンタルチョコボでは入れない段差の上や離島で乗ったり、OPからの移動に使ったりと活用できる。

◆「チョコボホイッスルⓇⒺ」入手までの流れ

1. ジュノQ34「逃げ出したチョコボ(P.429)」をクリアするか、子ミスラショップから購入するなどして「チョコボの卵Ⓔ」を入手
2. 三国にいるチョコボ育成NPCに「チョコボの卵Ⓔ」を渡す
3. チョコボを騎乗可能な大きさまで成長させる
4. 南サンドリアJ-11にいるHantileonと話す
5. チョコボ育成でコマンド「お出かけ」を選び、コマンド実行中に発生するイベントで特定のだいじなものを手に入れる
6. Hantileonと話すと「チョコボホイッスルⓇⒺ」入手 ※1

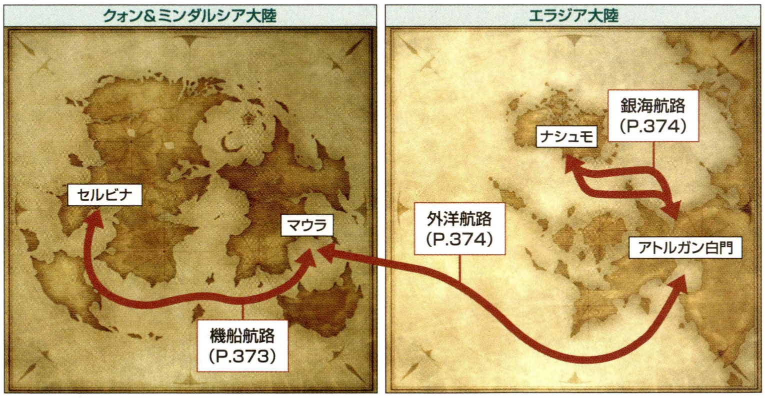
※1 「チョコボホイッスルⓇⒺ」には使用回数があるが、アイテムを各厩舎の育成担当NPCに渡せば、1回につき400ギルでチャージすることができる

機船

機船にはセルビナ－マウラ、マウラ－アトルガン白門、アトルガン白門－ナシュモという3つの航路があり、いずれも100ギルで乗船できる。移動に時間がかかるため、ワープや魔法で移動できないときに利用するといい。なお、機船をはじめとする乗り物は出航時間が決まっているため、乗り遅れのないように。

◀機船の甲板にはモンスターが出現する。安全に目的地へ行きたいなら、船室にいるのが無難。

◆機船航路



バージとマナクリッパー

ギルド桟橋にはバージ、ビビキー湾にはマナクリッパーという船が運航していて、同一エリア内の移動に利用できる(詳しくは各エリアのページを参照)。機船との違いは乗り場でギルを払うのではなく、付近にいるNPCから乗船券を買う必要があるということ。乗船券を持たずに船に乗っても、出航時に降ろされてしまうので注意してほしい。

◀バージの航路は「ファノエ運河」というエリアになっている。ここもマナクリッパーも、機船と同じくモンスターが出現することがあるが、船室がない。比較的安全な船尾付近で待機しよう。

TIPS ヴァナ・ディール時間の進み方

本書では機船や飛空艇の乗り場のあるエリアに運行スケジュールを掲載している。しかし、ヴァナ・ディール時間でわかっても、現実の時間で出発までどの程度の猶予があるのかを知りたいこともあるだろう。そこで下記にヴァナ・ディール時間と地球時間の対応をまとめてみた。これを覚えておけば、出発までの時間を大まかに計算できるはずだ。

◆ヴァナ・ディール時間と地球時間の対応

ヴァナ・ディール時間	地球時間
1分	2.4秒
25分	1分
1時間	2分24秒
1日	57分36秒
7日 ※1	6時間43分12秒
8日 ※2	7時間40分48秒
84日 ※3	3日と8時間38分24秒

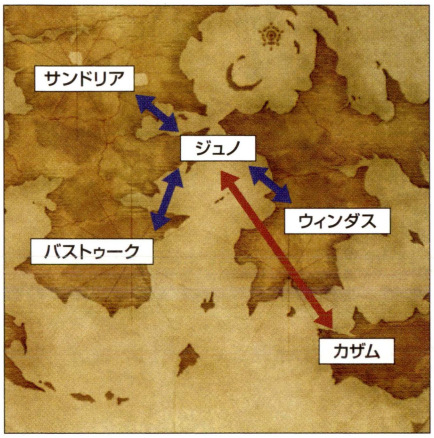
※1 次の月齢になるまでの時間
※2 次に同じ曜日になるまでの時間
※3 次に同じ月齢になるまでの時間

飛空艇

飛空艇はジュノと三国、ジュノとカザムをものの5分程度で、モンスターに襲われることなく移動できる便利な交通機関。乗るためにはNPCの依頼をこなすか、ギルを支払ってだいじなものの「飛空艇パス」や「カザム行き飛空艇パス」を入手することが第一。パスさえ手に入れれば三国、ジュノ、カザムの飛空旅行社から一律200ギルで利用できる。

◀各種ワープやチョコボを使った方が早い場合もあるが、移動の操作が必要ないのも飛空艇の魅力。

◆飛空艇の航路とパスの入手方法



……「飛空艇パス」が必要な航路

－パス入手法1－
三国共通M4－1「魔晶石を奪え！」をクリアする

－パス入手法2－
ジュノ下層H－7にいるDerrickから500000ギルで購入する

……「カザム行き飛空艇パス」が必要な航路

－パス入手法1－
ジュノ港H－7にいるGuddalに「山砦の箱のカギⓇⒺ」「鉱山の箱のカギⓇⒺ」「獣人都市の箱のカギⓇⒺ」を渡す

－パス入手法2－
ジュノ港H－7にいるGuddalから148000ギルで購入する

ル・オンの庭へのワープ

ミッションを進めてプロマシアM8－3「天使たちの抗い」(P.413)をクリアすると、特定の手順(P.258)を踏むことで、転移の間(P.286)からル・オンの庭へのワープが使えるようになる。本来、ル・オンの庭には聖地ジ・タやロ・メーヴを経由していくが、転移の間には各種テレポですぐに行けるため、時間も手間も大幅に減らすことができるのだ。

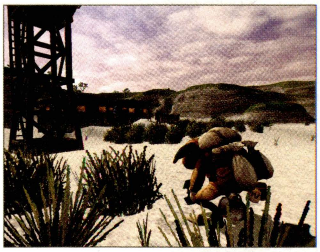
◀ホラ、デム、メアの岩の西または南側にあるShattered Telepointが、転移の間の入口となっている。

◀特定の手順で補修した転移の間からのみワープ可能。そこへのテレポリングも買っておくと役立つ。

アウトポストテレポサービス

通称「OPテレポ」と呼ばれるこのサービスは、コンクェストエリアにかぎり、所属国と各リージョンのアウトポスト(OP)を瞬時に行き来できるワープ手段だ。利用するためには、テレポ先またはテレポ元のリージョンへの補給クエスト(P.007)を済ませる必要があるが、その労力に十分見合うサービスといえるだろう。特にテレポやチョコボを使っても移動に時間のかかる、フォルガンディ、クフィム、リ・テロア、ヴォルボー、低地エルシモ、タブナジア群島へのOPテレポは便利。これらのリージョンを所属国が支配したときは、忘れずに補給クエストを済ませておこう。

なお、OPテレポをしてくれるNPCの位置はタウン編で、OPの場所についてはフィールド&ダンジョン編で確認してほしい。



◀OPの近くにアクティブなモンスターがいるエリアもある。テレポ後は周囲を確認してから移動しよう。

◆OPテレポの利用条件と注意点

条件

- 対象のOPへの補給クエストを済ませている
- ワープに必要なレベルを満たしている
- 利用料金を支払える

注意点

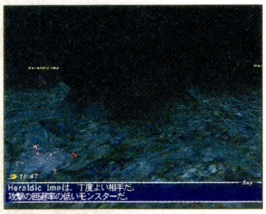
- テレポ先または所属国へのテレポ元のリージョンが他国(獣人)支配の場合、利用料金が3倍になる
- リージョンが獣人支配の場合、OPから所属国へのテレポは使えない
- 移籍した場合、移籍後の国では再度補給クエストをこなさないとOPテレポを利用できない
- 移籍した場合、移籍前の国での補給クエスト達成状況は記憶されており、その国にもどれば移籍前と同様にOPテレポを利用できる
- ムバルポロス地方、トゥー・リア地方はリージョン情報のマップに表示されているが、補給クエストが存在せず、OPテレポも利用できない
- タブナジア地方への補給クエスト・OPテレポはプロマシアM4－1「よりしろ」(P.412)を受けたあとに可能となる

◆OPテレポ一覧

選択リージョン名	ワープ先		利用に必要なレベル	利用料金	
				所属国支配	他国支配
ロンフォール地方	西ロンフォール	G－9	10以上	100	300
ザルクヘイム地方	バルクルム砂丘	H－7	10以上	100	300
ノルバレン地方	ジャグナー森林	I－8	15以上	150	450
グスタベルグ地方	北グスタベルグ	D－10	10以上	100	300
デルフラント地方	パシュハウ沼	K－6	15以上	150	450
サルタバルタ地方	西サルタバルタ	H－6	10以上	100	300
コルシュシュ地方	ブブリム半島	E－7	10以上	100	300
アラゴーニュ地方	メリファト山地	E－5	15以上	150	450
フォルガンディ地方	ボスディン氷河	H－9	35以上	350	1050
バルドニア地方	ザルカバード	H－9	40以上	400	1200
クフィム地方	クフィム島	F－6	15以上	150	450
リ・テロア地方	聖地ジ・タ	H－9	25以上	250	750
クゾッツ地方	東アルテパ砂漠	F－10	30以上	300	900
ヴォルボー地方	テリガン岬	G－8	50以上	500	1500
低地エルシモ地方	ユタンガ大森林	G－11	25以上	250	750
高地エルシモ地方	ヨアトル大森林	I－8	35以上	350	1050
タブナジア群島	ルフェーゼ野	E－8	30以上	300	900

移送の幻灯ワープ

OPテレポのエラジア大陸版ともいえる移送の幻灯ワープ。アトルガンMを少し進めるだけで利用でき、アトルガン白門と6つの監視哨を行き来可能になる。ただし、ワープ先として選べるのは"一度は徒歩でたどりつき、Runic Portalからアトルガン白門へワープしたことのある監視哨"のみ。一度も行っていない監視哨があるなら、下図を参考にワープ開放をめざしてみよう。なお、途中でアルザダール海底遺跡群に入るルートでは、入場料として「アトルガン白銀貨(雑貨)」か「謎の証文(だいじなもの)」が必要になる。



◀カダーバの浮沼やアラパゴ暗礁域はソロでは危険。パーティで挑みたい。

◀アサルト時とそれ以外で利用条件が違う。右表の注意点を確認しておこう。

◆移送の幻灯ワープの利用条件と注意点

条件

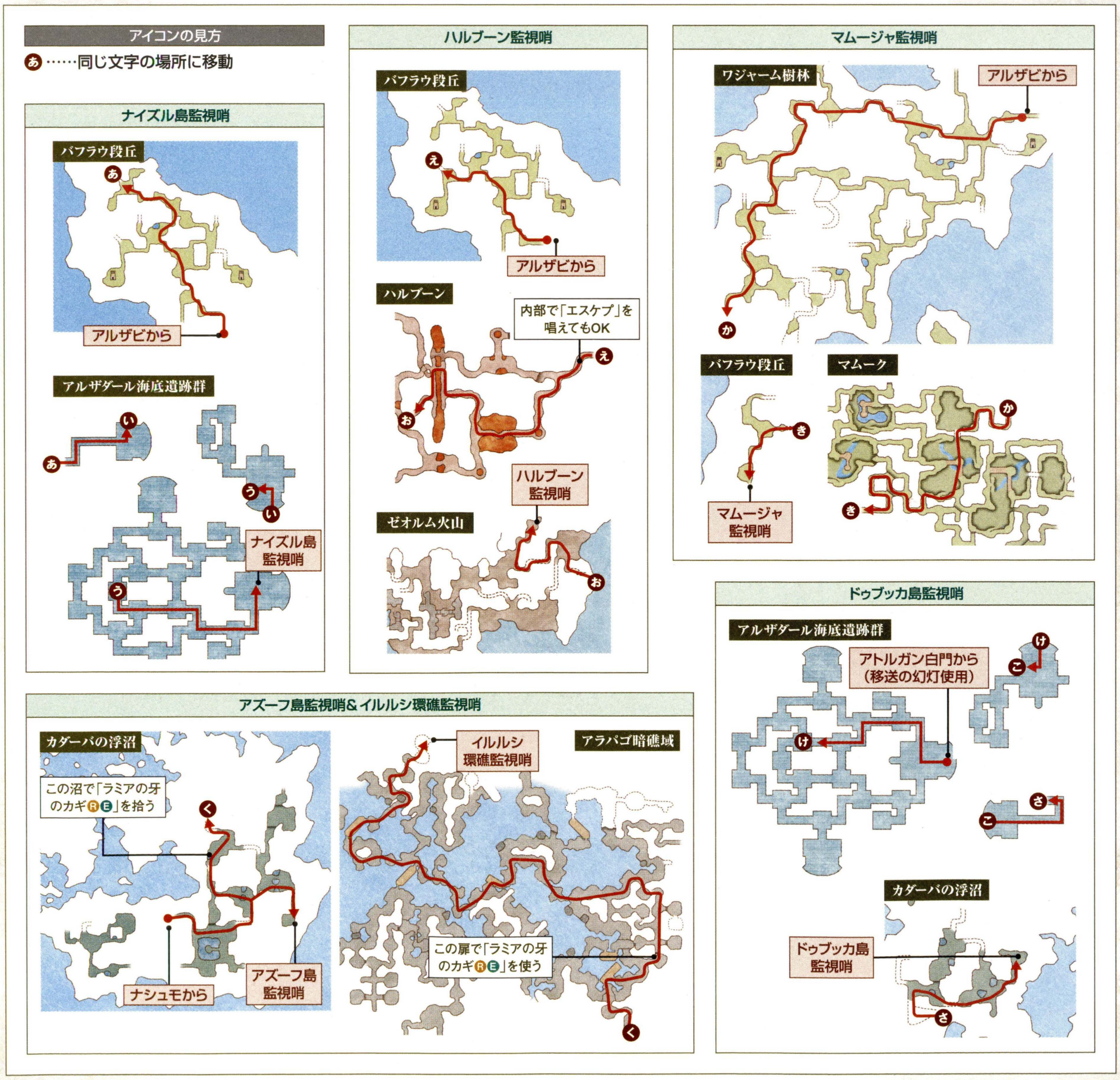
- アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)をクリア
- 各監視哨にあるRunic Portalを調べてアトルガン白門へワープしたことがある
- だいじなものの「アサルト作戦参加証」または「移送の幻灯使用許可証」を持っている(監視哨からもどる場合は不要)

注意点

- アサルト以外での利用時は、皇国軍戦績200と引き替えにSharin-Garinから「移送の幻灯使用許可証(だいじなもの)」をもらう必要がある(大尉になれば無料)
- アルザビに魔笛がない場合は、「移送の幻灯使用許可証」を発行してもらえない(前もってもらっていれば利用可能)
- 「アサルト作戦参加証」でワープする場合、行き先は受けたアサルトの作戦領域のみ。また監視哨から出ることはできない ※1

※1 イルルシ環礁監視哨、ナイズル島監視哨から「エスケプ」で脱出することは可能

◆各監視哨への道のり



◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

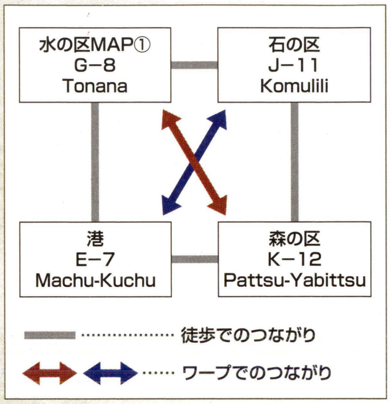
ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

ウィンダス国内のワープ

ウィンダスの各エリアには、別のエリアにワープさせてくれるタルタルのNPCがいる。使用の条件や料金などはなく、誰でも何度でも使用可能だ。ウィンダスはほかのタウンに比べてマップが広めなので、このワープを利用して移動時間を短縮するといい。

◆ウィンダス国内のワープのつながり



三国・ジュノへのワープ

アルザビにいるShihu-Danhuと、アトルガン白門にいるKaduru-Haiduruは、三国・ジュノ方面へのワープをしてくれるNPCだ。それぞれサービスに下表のような違いがあるので確認のうえ利用してほしい。皇国軍戦績が貯まっているなら、ワープが必ず成功するKaduru-Haiduruに頼むのがオススメだ。

◆三国・ジュノへのワープNPCの特徴

Shihu-Danhu(アルザビJ−10)

- 無料でル・ルデの庭にワープできる
- たまに失敗してジュノ近郊エリアにワープしてしまう(アルザビに魔笛がない場合、ジュノから離れた場所にワープ)
- ビシージで捕虜になると利用できない

Kaduru-Haiduru(アトルガン白門G−10)

- 「アトルガン白銀貨(雑貨)」をトレードするとル・ルデの庭にワープできる
- Shihu-Danhuのワープを使わずに、3回連続でKaduru-Haiduruのワープを利用すると、以降は所属国にもワープできるようになる

アトルガン白門へのワープ

アトルガンMを進めてサラヒム・センチネルの傭兵になっており、三国やジュノで受けられる特定のクエストをクリアしていると、三国およびジュノからアトルガン白門へのワープを利用できるようになる。ワープしてくれるNPCと対応するクエスト名は下のとおり。

◀利用するにはクエストクリア後にNPCに300ギルをトレードすればいい。

◆アトルガン白門へのワープNPC

NPC名	所在地	対応クエスト
Amutiyaal	南サンドリアL−6	山猫のいざない(P.417)
Alib-Mufalib	バストゥーク港K−7	山猫の誘惑(P.422)
Ibwam	ウィンダス森の区G−11	山猫のウィンク(P.427)
Ajithaam	ジュノ上層G−5	山猫の招待(P.429)

禁断の口

禁断の口(Cavernous Maw)はクォン&ミンダルシア大陸と過去世界のフィールドにあるオブジェで、調べると現代と過去世界を行き来できる。ただし、過去から現代へは自由に移動できるが、現代から過去に移動できるのは"一度、過去世界から入ったことのある禁断の口"のみ。すべての禁断の口を行き来可能にしなくてもいいが、せめてジュノ周辺の3エリアと所属国や所属軍付近にある禁断の口は使えるようにしておこう。

◀まがまがしい風貌をした禁断の口。過去世界では生物のように動くが、現代では石像と化している。

◀調べるだけではなく、過去から現代にワープしないと行き来可能にはならないので注意すること。

◆初めて過去世界へ行くときの手順

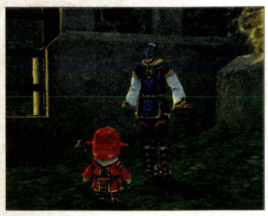
1. バタリア丘陵、ロランベリー耕地、ソロムグ原野のいずれかの禁断の口を調べる
2. バタリア丘陵〔S〕、ロランベリー耕地〔S〕、ソロムグ原野〔S〕のいずれかにランダムで移動する。このとき移動したエリアの禁断の口のみ自由に行き来可能となる
3. 以降は過去世界側から禁断の口を通過することで、現代側からも通行可能になる

CAUTION!

上記2の段階でソロムグ原野〔S〕に移動した場合、そのまま現代にもどってしまうと、次に過去世界へ行く際にガルレージュ要塞を抜けないと禁断の口にたどりつけなくなる。できればバタリア丘陵〔S〕かロランベリー耕地〔S〕の禁断の口から現代にもどろう

連合軍戦績テレポ

過去世界でいずれかの軍に所属していれば、タウンやフィールドにいるカンパニエ審理官からテレポ・サービスを受けられる。料金は連合軍戦績で支払い、一度でも入ったことのあるエリアならどこへでもテレポ可能だ。



◀OPテレポとは違って、獣人支配のエリアからもタウンへともどれるのだ。

◆連合軍戦績テレポ一覧

ワープ先		支配軍別必要戦績		
		所属軍	他国	獣人
東ロンフォール〔S〕	G−9	20	40	60
北グスタベルグ〔S〕	E−11	20	40	60
西サルタバルタ〔S〕	G−7	20	40	60
ブンカール浦〔S〕	H−10	30	50	70
グロウベルグ〔S〕	I−9	30	50	70
カルゴナルゴ城砦〔S〕	MAP①I−9	30	50	70
ジャグナー森林〔S〕	I−8	40	60	80
パシュハウ沼〔S〕	K−4	40	60	80
メリファト山地〔S〕	D−4	40	60	80
バタリア丘陵〔S〕	J−8	50	70	90
ロランベリー耕地〔S〕	I−7	50	70	90
ソロムグ原野〔S〕	H−8	50	70	90
各エリアから所属軍へ		10	30	50

TIPS モグハウスの裏道

各国で発生する下表のクエストをクリアすると、モグハウスの裏道を教えてもらえる。すると、モグハウスから出るときに、タウンのどのエリアに出るかを選べるようになり、タウン内の移動がラクになるのだ。

◆モグハウスの裏道開放クエスト

場所	クエスト名	参照
サンドリア	お庭にお花さんを植えたいにゃ	P.417
バストゥーク	センスを磨くのにゃ	P.421
ウィンダス	一輪のお花さんが欲しいにゃ	P.424
ジュノ	キレイな石ころりんなのにゃ	P.431
アトルガン白門	はやくメモメモにゃ	P.439

◇移動方法のまとめ◇ さまざまな方法を使い分けて快適移動

ここまでに紹介した移動手段は、状況に合わせて使い分けたり、組み合わせて使うことでさらに移動時間を短縮できる。下図に主要なエリアへの移動手段をまとめたので、目的地と自分の現在地から、移動方法を割り出してほしい。なお、現代の所属国は移動の拠点として便利な場所。ホームポイントに設定し、「デジョン」でもどれるようにしておくといい。

◀徒歩での移動部分は、移動速度を上げる手段やマイチョコボを利用することで速く移動できる。

◀コンクェストエリアの移動に欠かせないのは、各種テレポとOPテレポ。行き先を増やしておきたい。

◆おもな目的地への移動方法（★赤字はオススメの移動手段を表す）

現代の所属国	
アトルガン白門から	★三国へのワープ（P.018）
ジュノから	飛空艇
過去の所属軍から	隣接するフィールドの禁断の口から現代へ→徒歩
その他	テレポヴァズ→OPテレポ（P.016） ※パルドニアが獣人支配ではないとき
	テレポルテ→チョコボ→OPテレポ（P.016） ※クゾッツが獣人支配ではないとき
	テレポヨト→チョコボ→OPテレポ（P.016） ※高地エルシモが獣人支配ではないとき

ジュノ	
現代の所属国から	飛空艇
	★アトルガン白門へのワープ→ジュノへのワープ（P.018）
	OPテレポ（P.016）でクフィム島へ→徒歩
アトルガン白門から	★ジュノへのワープ（P.018）
過去の所属軍から	連合軍戦績テレポ（P.018）でロランベリー耕地〔S〕へ→ 禁断の口から現代のロランベリー耕地へ→徒歩

アトルガン白門	
現代の所属国から	★アトルガン白門へのワープ（P.018）
	OPテレポ（P.016）でブブリム半島へ→徒歩でマウラへ→機船
ジュノから	★アトルガン白門へのワープ（P.018）
その他	オルドゥームリングでワジャーム樹林へ→チョコボ
	テレポメア→チョコボでマウラへ→機船

過去の所属軍	
現代の所属国から	隣接するフィールドの禁断の口から過去へ→徒歩
ジュノから	ロランベリー耕地の禁断の口から過去世界へ→ 徒歩でカンパニエ審理官の所在地へ→連合軍戦績テレポ（P.018）
その他	★リトレース
	各種リコール→チョコボでカンパニエ審理官の所在地へ→ 連合軍戦績テレポ（P.018）

現代の他国	
現代の所属国から	★飛空艇でジュノへ→ジュノから飛空艇
	OPテレポ（P.016）で他国の隣接フィールドへ→徒歩
ジュノから	★飛空艇
アトルガン白門から	ジュノへのワープ（P.018）→ジュノから飛空艇
過去の所属軍から	連合軍戦績テレポ（P.018）で他国の隣接フィールドへ→ 禁断の口で現代へ→徒歩
その他	テレポホラ（デム、メア）→チョコボ

現代のバストゥーク	
その他	テレポルテ→徒歩でコロロカの洞門へ→ エスケプでツェールン鉱山へ→徒歩

過去の他国	
現代の所属国から	OPテレポ（P.016）で他国の隣接フィールドへ→ 禁断の口で過去世界へ→徒歩
過去の所属軍から	★連合軍戦績テレポ（P.018）で他国の隣接フィールドへ→徒歩

タブナジア	
現代の所属国から	★OPテレポ（P.016）でルフェーゼ野へ→徒歩
	OPテレポ（P.016）でクフィム島へ→ Swirling Vortexからミザレオ海岸へ→徒歩
	OPテレポ（P.016）でバルクルム砂丘へ→ Swirling Vortexからルフェーゼ野へ→徒歩
その他	★タブナジアリングでワープ
	テレポホラ（デム、メア）→Dimensional Portalからアル・タユへ→ Auroral Updraftを調べてアル・タユ南部へワープ（P.292）→ Auroral Updraftを調べて海獅子の巣窟へワープ→徒歩

セルビナ	
現代の所属国から	★OPテレポ（P.016）でバルクルム砂丘へ→徒歩
その他	テレポホラ（デム）→チョコボ

マウラ	
現代の所属国から	OPテレポ（P.016）でブブリム半島へ→徒歩
アトルガン白門から	機船
その他	★テレポメア→チョコボ

カザム	
現代の所属国から	飛空艇でジュノへ→ジュノから飛空艇
	OPテレポ（P.016）でユタンガ大森林へ→徒歩
ジュノから	★飛空艇
アトルガン白門から	ジュノへのワープ（P.018）→ジュノから飛空艇
その他	テレポヨト→チョコボ

ノーグ	
現代の所属国から	★OPテレポ（P.016）でユタンガ大森林へ→徒歩
ジュノから	飛空艇でカザムへ→チョコボ
その他	テレポヨト→チョコボ

ラバオ	
現代の所属国から	OPテレポ（P.016）で東アルテパ砂漠へ→徒歩
その他	★テレポルテ→チョコボ

ナシュモ	
現代の所属国から	アトルガン白門へのワープ（P.018）→機船
アトルガン白門から	★機船
	移送の幻灯ワープ（P.017）でナイズル島監視哨へ→ アルザダール海底遺跡群のワープを利用してカダーバの浮沼MAP①E−11に出る（P.329）→徒歩

ル・オンの庭	
現代の所属国から	OPテレポ（P.016）で聖地ジ・タへ→徒歩
その他	★テレポホラ（デム、メア）→Shatterd Telepointから転移の間へ→ ル・オンの庭へのワープ（P.016）
	テレポメア→チョコボでロ・メーヴへ→徒歩

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ヴァナ・ディールの構造
エリアの種類と特徴
さまざまな移動手段
モンスターの生態
特殊なモンスターたち

BIONOMICS OF MONSTERS

モンスターの生態

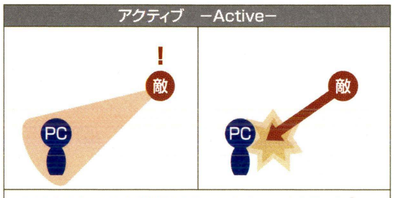
フィールドやダンジョンには多種多様なモンスターが生息しており、移動の際には倒すか倒さないかの選択を迫られる。モンスターの特徴を把握して、いかなるときも適切な判断を下せるようになろう。

◇アクティブとリンク◇ 冒険者を襲うモンスターと襲わないモンスター

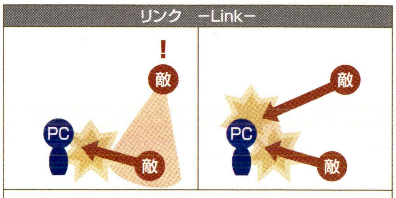
すべてのモンスターには「アクティブ」と「リンク」という特性の有無が決まっている。アクティブとは感知範囲（下記参照）に入ったPCを襲うかどうか、リンクとは同族のモンスターに加勢するかどうかを表している。簡単にいえば、アクティブかつリンクするモンスターは“もっとも危険”であり、どちらの特性もなければ“もっとも安全”ということだ。

ちなみに、各モンスターの特性の有無はエリアごとに違う。種族や名前で判断せず、本書のモンスターデータで確認してほしい。

◆アクティブとリンク（感知範囲は視覚感知の場合のもの）



- 基本的に強さが「練習相手にもならない」のモンスターなら見つかっても襲われない。ただしヒーリング中または/sitの感情表現中に見つかると襲われる
- モンスターの感知方法に対応した感知遮断（後述）をしていれば襲われない



- 強さにかかわらず、同族と戦っているところを気づかれると襲われてしまう
- 十分離れた場所で戦っていればリンクしない
- 視覚、聴覚以外の感知方法ではリンクしない

◇感知方法◇ モンスターが冒険者を見つける手段

どのモンスターも、視覚、聴覚、魔法、生命、アビリティという5種類の「感知方法」のうち1～4種を持つ。アクティブやリンクの特性を持つモンスターは、こうした感知方法でPCや同族を見つけると襲ってくるのだ。戦闘を避けたいならモンスターの感知方法を覚えて、見つからないように移動したり、右表の方法で「感知遮断」を行うことが重要となる。

◀感知遮断の魔法が使えない場合は、必ず薬品を1ダースほど携帯しておこう。

◀忍術は魔法感知にもアビリティ感知にも見つからない、優れた遮断方法だ。

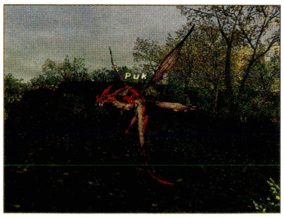
◆感知遮断のおもな手段

種別	名称	カテゴリ（習得ジョブ）
視覚遮断	インビジ	白魔法（白赤学Lv25～）
	遁甲の術（壱&弐）	忍術（忍Lv9or34～）
	かくれる	アビリティ（シLv45～）
	カモフラージュ	アビリティ（狩Lv20～）
	スペクトラルジグ ※1	アビリティ（踊Lv25～）
	プリズムパウダー	薬品
	レインボーパウダー	薬品
聴覚遮断	スニーク	白魔法（白赤学Lv20～）
	物見の術：壱	忍術（忍Lv25～）
	スペクトラルジグ ※1	アビリティ（踊Lv25～）
	サイレントオイル	薬品

※1 視覚遮断と聴覚遮断が同時にかかる

視覚感知は視界に入らず移動

視覚感知のモンスターは目で対象を探すため、前方にしか感知範囲がない。したがって感知遮断をしなくても、モンスターの動きが止まるのを待って、背後を通過してしまえば安全にやり過ごせるのだ。ただし突然振り返る危険性もあるため、不安なら「インビジ」などで感知遮断しよう。



▲アーリマン族やチゴー族、プーク族など聴覚感知を併せ持つものもいる。視覚と聴覚の両方の感知遮断をしておきたい。

聴覚感知は感知遮断でやり過ごす

物音で対象を見つけるのが聴覚感知のモンスター。感知範囲は周囲全方向なので、戦闘を避けたければ距離をとって移動するといい。ただしモンスターが密集していたり通路が狭い場合は、おとなしく「スニーク」などで感知遮断すること。もし見つかると、次々とリンクする恐れがある。

▲「スニーク」は時間切れで効果が切れるか、手動で効果を切らないと、かけ直すことができないので覚えておこう。

魔法感知の近くでは魔法禁止

その名のとおり、忍術と歌以外の魔法の詠唱に反応して襲ってくるモンスター。感知範囲は周囲全方向で広いため、魔法感知のモンスターが見えたら、魔法の使用は厳禁だ。魔法感知のモンスターでやっかいなのは、視覚感知を併せ持つボム族や、聴覚感知を併せ持つイビルウェポン族など。無理に魔法で感知遮断しようとせずに、薬品や忍術を使いたい。

◀魔法感知の近くで、ほかのモンスターと戦うのも危険。距離をとって戦おう。

残りHPが減ると襲ってくる生命感知

スケルトン族やシャドウ族などのアンデッドモンスターは、PCのHPが75%以下（数字の色が白色以外）になると襲ってくる。しかも、PCのHPが少なくなるほど遠くから感知されるため、とにかくHPを多く保つように気をつけるしかない。また、必ず聴覚感知を併せ持ち、クトゥルブ族にいたっては視覚感知も持つ。これらの感知遮断も欠かせないのだ。

◀衰弱状態で生命感知のモンスターに近づくのは厳禁。治った瞬間に襲われる。

アビリティ感知のモンスターは少なめ

アトルガン方面にいるシャドウ族の亜種をはじめ、ソウルフレア族、フラン族、ポロッゴ族が持つアビリティ感知は、PCの使うアビリティに反応するというもの。「不意打ち」や「机上演習」といったアビリティだけでなく、WSを使っても反応されてしまう。また「かくれる」や「スペクトラルジグ」など、アビリティで感知遮断をするときにも注意したい。

◀ソウルフレア族は聴覚感知、魔法感知と見破りまで持つ。離れて移動しよう。

感知遮断を無効化する見破りの特性

いくつかのモンスターとNMには「見破り」という特性を持つものがいる。この特性を持つものは、こちらが適切な感知遮断をしていても、感知範囲に入ると襲ってくるのだ。聴覚感知がなければ背後を抜けたり、広い場所なら距離を離してやり過ごすこともできるが、そうでないときは倒して進むのが確実。ただし、強力なモンスターが多いため、パーティを組んでいないと撃破は難しいだろう。

◆見破りの特性を持つモンスター一覧

種族名	感知方法
インプ族	視覚＋聴覚
ウィルム族	視覚＋聴覚
ギア族	聴覚＋魔法
ケルベロス族	視覚＋聴覚
ゴラホ族	聴覚
ゼデー族	視覚
ソウルフレア族	聴覚＋魔法＋アビリティ
タウルス族	視覚
トロール族 ※1	視覚
ヒッポグリフ族	視覚

種族名	感知方法
フワボ族	聴覚
ペミデ族	聴覚
ポロッゴ族	視覚＋聴覚＋アビリティ
マムージャ族 ※1	視覚
メロー族 ※1	視覚
ユブヒ族	聴覚
ヨヴラ族	聴覚
ラミア族 ※1	視覚
ワモーラ族（成虫）	聴覚＋魔法
プロミヴォンの全モンスター	視覚＋聴覚

※1 マムーク、ハルブーン、アラパゴ暗礁域の奥地にいるもののみ

◇嗅覚追尾◇ においを頼りにしつこく追ってくる

モンスターから逃げるときは、移動速度を上げたり障害物を使ったりして距離を離せば振り切れる。しかし、「嗅覚追尾」の特性を持つモンスターだけは、どんなに距離を離しても“におい”を嗅ぎつけて追ってくるのだ。

この嗅覚追尾から逃げ切るには、別のエリアに逃げるか、距離を離したあと“におい”を消すしかない。“におい”を消すには右のように水場を通過するか、白魔法の「デオード」、薬品の「デオドライザー」を使えばOKだ。

◆嗅覚追尾の振り切り方

水場をめざして逃げる

予期せず襲われたり、戦っても勝ち目がなさそうなときは水場に向かって一目散に逃げる！

水場を通過するように移動

地形や移動速度アップの装備などを利用して距離を取りつつ、水場を通り抜けよう。

モンスターの動きが止まったら成功

モンスターの動きがぴたっと止まり、名前が赤色から黄色にもどったら振り切り成功だ。

TIPS 時間で挙動の変わるモンスターたち

一部のモンスターはヴァナ・ディール時間によって感知方法やアクティブかどうかなどが変化する。右に挙げたノール族とレディバグ族は特に注意したいモンスターだ。このほかにも“エルカ”クロウラー族や“カラクール”大羊族はヴァナ・ディール時間の夜間に、アトルガン方面のドゥーム族は日中に睡眠状態となり、感知範囲に入っても襲われなくなる。

◆時間で挙動が変化するおもなモンスター

種族名	変化
ノール族	通常は四足歩行で視覚感知のみだが、高レベルのノール族は月齢が満月に近づくと二足歩行になり視覚＋聴覚で感知する
レディバグ族	日中は視覚感知のアクティブ。夜間になるとアクティブではなくなる

NM 多様な出現条件を持つノートリアスモンスター

ほとんどのエリアには、調べると「強さは計り知れない」と表示されるモンスターがいる。それらはノートリアスモンスター（Notorius Monster）、通称NMと呼ばれるもので、その大半は周囲のモンスターより強く、貴重な戦利品を落とすことがあるのだ。

NMは通常のモンスターのように常に出現しているわけではなく、何らかの条件を満たすことで出現する。以下でおもな条件を紹介するので、各エリアの解説ページにあるNMデータと合わせて、戦利品狙いで挑みたいときや戦いを避けたいときに役立ててほしい。

◀強さが推し量れないため、襲われるかどうかわからない。戦いたくなければ近づかないことだ。

時間タイプ

倒されてから、地球時間で一定の時間が経過すると出現するタイプ。通常のモンスターは5～16分程度で再出現するが、時間タイプのNMの多くは数時間単位で経過しないと再出現しない。なかには24時間や60～72時間といった途方もない条件のNMもおり、戦う機会を得るのも難しくなっている。

◆時間タイプの特徴

- 倒されてから一定時間経過で再出現する
- "一定時間"はNMによって異なり20分程度のものから、24時間や72時間のものなどさまざま
- 基本的に倒されるまでは消滅しないが、サーバーメンテナンスで消滅することもある

◀人気のNMだと、出現時間が近づくとライバルが押し寄せてくることも……。

抽選タイプ

このタイプのNMは、一定の範囲にいるモンスター（抽選対象という）を倒していると、そのモンスターが再出現する際、かわりに出現することがある。対象のモンスターを倒しつづける手間はあるが、時間タイプに比べると戦う機会は得やすいだろう。

◆抽選タイプの特徴

- 抽選対象のモンスターを倒していると、そのモンスターのかわりに出現することがある
- 時間タイプのように倒されてから一定時間が経過しないと、抽選が始まらないものもいる
- 基本的に一度出現すれば倒されるまで消滅しないが、サーバーメンテナンスで消滅することもある

◀別のNMとの抽選で出現するNMもいる。かなりレアな存在といえる。

トリガータイプ

特定のターゲットポイントに、特定のアイテム（トリガーアイテムという）をトレードすると出現するタイプ。トゥー・リアの"四神"や、アトルガン地方の"花鳥風月"などが代表的だ。トリガーアイテムさえ取れれば挑戦できるため、ほかよりも戦いやすいNMといえる。

◆トリガータイプの特徴

- 特定のターゲットポイントに特定のアイテムをトレードすると出現する
- 一度出現させると、一定時間が経過するまでターゲットポイントが再出現しないものもいる
- 敵対行動をとったPCが全滅したり、エリアからいなくなると、一定時間後に消滅してしまう

◀トリガーアイテムを落とすモンスターが取り合いになることも少なくない。

ポイント調査タイプ

特定のターゲットポイントを調べると出現するタイプで、出現がランダムだったり、特定の時間に調べると出現するものもいる。また、ミッションやクエストのNMはこのタイプが多く、調べると同時にNMが現れてピンチになることもある。ミッション＆クエスト進行中はターゲットポイントの調査を慎重に行おう。

◆ポイント調査タイプの特徴

- ミッションやクエストを受ける、特定の時間帯に訪れるなど条件を満たして特定のターゲットポイントを調べると出現する
- 一度出現させると、一定時間が経過するまでターゲットポイントが再出現しないものもある
- 敵対行動をとったPCが全滅したり、エリアからいなくなると、一定時間後に消滅してしまう

そのほかの出現条件

ここまでに紹介した4タイプに該当しないNMもいる。たとえば、特定のモンスターを一定時間、戦闘状態にせずに放置しつづけるとNMに変化するものや、特定の場所でPCが戦闘不能になると出現するものなどだ。ほかにも特殊な出現条件のNMは存在するので、各エリアの解説ページで確認してほしい。

TIPS 挑みやすいトリガーNM"花鳥風月"

アトルガン白門E－8にいるSanrakuからトリガーアイテムをもらえる、通称"花鳥風月"のNMは、特に挑みやすいトリガーNMだ。トリガーをもらうには、まずコロセウム（P.078）で入手できる「獣写器」などでモンスターを撮影して「封獣板」におさめ、それをSanrakuに渡してゼニ（単位はモン）を貯める。そして、そのゼニと交換でトリガーをもらうのだ。ゼニは危険を冒してレベルの高いモンスターを撮影したほうが稼ぎやすいが、弱めのモンスターでもいずれは必要なゼニを貯められる。根気よくやれば、誰でもトリガーを得られるというわけだ。

◀Sanrakuの付き人Ryoからは、モンの高いモンスターなどを教えてもらえる。

UNUSUAL MONSTERS

特殊なモンスターたち

過去世界に生息するピクシー、イクシオン、サンドウォーム、そしてカンパニエ関連のモンスターは、ほかとはまったく異なる生態や感知方法を持つ。ここでは、その違いを1つひとつ解説していく。

ピクシー 生息数が増減する美しき妖精

ピクシー族は過去世界のフィールドをゆらゆらと飛んでいる、妖精のような姿のモンスター。いずれもアクティブではなく、それどころかすれ違ったPCにケアル系魔法やレイズ系魔法をかけてくれるという、大変ありがたい存在なのだ。もちろん戦うこともできるが、倒しすぎるとピクシー族がいなくなってしまうため、意味もなく戦うのはやめた方がいい。

◀経験値稼ぎやカンパニエバトル中にピクシーを見かけたら、こちらから近づいて回復してもらおう。

◀グロウベルグ〔S〕の幽境の沢に生息するピクシー族は特別で、ケアルなどはかけてくれない。

ピクシーが現代に生き残る!?

倒すと数が減るピクシー族だが、時間経過や特別な方法により生息数が増えることもある。特別な方法とは、過去世界の獣人を倒すと手に入る「妖蟲のフラスコⓇⒺ」を、グロウベルグ〔S〕のF−6にあるFay Springにトレードするというもの。捕らえられたピクシー族を救ったことになり、生息数が増加するのだ。なお、過去世界におけるピクシー族の生息数が多くなると、右に挙げた現代のエリアにもピクシー族が姿を現すようになるという。

◀獣人拠点にいる獣人なら「妖蟲のフラスコⓇⒺ」を落とす確率はかなり高い。

◀ピクシーを多く解放したPCの所属軍には、妖精の女王が力を貸してくれる。

◆ピクシー族が出現する現代のエリア

Pixie(レベル9〜27)の出現エリア	
西ロンフォール	南グスタベルグ
東ロンフォール	西サルタバルタ
バルクルム砂丘	東サルタバルタ
コンシュタット高地	ブブリム半島
ラテーヌ高原	タロンギ大峡谷
北グスタベルグ	

Sprite(レベル24〜36)の出現エリア	
ジャグナー森林	ロランベリー耕地
パタリア丘陵	メリファト山地
パシュハウ沼	ソロムグ原野

イクシオン 複数のエリアを移動する漆黒の雷獣

過去世界のフィールドにはDark Ixionという黒い馬のような姿のNMが現れることがある。このNMは2つの特徴を持っており、1つは出現する可能性のあるエリアが複数あること、もう1つは普通に攻撃や「挑発」をしても逃げられてしまうということだ。

戦うにはまず、メインかサポを狩人などにしたPCが右表の出現エリアで広域スキャンをかけてDark Ixionを探し出す必要がある。そのうえで、ピクシー族が落とすことのある「火車の灰Ⓡ」という投てき武器を当てると、ようやく戦闘開始となる。なお、Dark Ixionは強力な範囲攻撃や無差別な突進攻撃(戦闘に参加していないPCにもダメージあり)、自己回復までする非常に強力なNM。心して挑もう。

◀なおAuroral Alicornという白いイクシオン族は、カンパニエのゲストNPC。

◆Dark Ixionの出現エリア

東ロンフォール〔S〕	ロランベリー耕地〔S〕
ジャグナー森林〔S〕	西サルタバルタ〔S〕
パタリア丘陵〔S〕	カルゴナルゴ城砦〔S〕
グロウベルグ〔S〕	

◆Dark Ixionの戦利品

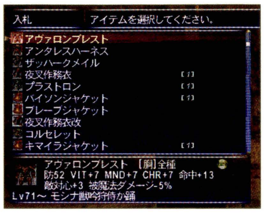
アゾットⓇ(短剣)D35 隔210 AGI+4 命中+4 回避+4 Lv74〜 シ踊/**イクシオンクロークⓇ**(防具−胴)頭装備不可 防43 INT+13 MND+13 CHR+13 魔法命中率+5 リジェネ リフレシュ Lv74〜 白黒赤吟召青か学/**イクシオンケープⓇ**(防具−背)防5 STR−5 DEX−5 VIT−5 AGI−5 INT+5 MND+5 CHR+5 20HPをMPに変換 敵対心−2 Lv74〜 白黒吟召/**黒一角獣の角**(骨材)/**黒一角獣の尾**(布材)

◇サンドウォーム◇ 冒険者を飲み込む巨大モンスター

過去世界に出現するNM Sandwormは、Dark Ixionと同様に出現エリアが複数あるほか、もう1つ大きな特徴がある。それは残りHPが少なくなると「ドゥームヴォイド」という特殊技を使い、戦闘中のPCを飲み込んでしまうというもの。飲み込まれたPCは、戦闘していたエリアに対応するレイヤーエリアにワープし、そこで別のNMと戦うことになる。

なお、飲み込まれる前にSandwormを倒しても称号やアイテムを得られるが、飲み込まれた先のレイヤーエリアにいるNMを倒すと、より貴重な戦利品が手に入るのだ。

◀Dark Ixionのように動き回らないぶん、多少は見つけやすいはずだ。



◀Rare属性の戦利品が多く、競売所で取り引きされているものもある。

◆Sandwormの出現エリアと対応するレイヤーエリア

出現エリア	東ロンフォール〔S〕 バタリア丘陵〔S〕	北グスタベルグ〔S〕 ロランベリー耕地〔S〕	西サルタバルタ〔S〕 メリファト山地〔S〕 ソロムグ原野〔S〕
飲み込まれた先のレイヤーエリアと出現するNM	常花の石窟 NM:King Arthro ※1 またはLambton Worm	ルホッツ銀山 NM:Guivre ※1 またはLambton Worm	ゴユの空洞 NM:Serket ※1 またはLambton Worm

※1 現代にも同名のNMがいるが、こちらの方が強力。またLambton Wormはまれに出現する

◆レイヤーエリアに出現するNMのおもな戦利品

King Arthro

アヴァロンシールドⓇ（盾）防15 魔法攻撃力アップ+5 敵対心+5 被ダメージ+10% Lv72～ 白黒赤召青学／**アヴァロンブレスト**Ⓡ（防具ー胴）防52 VIT+7 MND+7 CHR+7 命中+13 敵対心+3 被魔法ダメージ−5% Lv71～ モシナ獣吟狩侍か踊／**ベロシアスベルト**ⓇⒺ（防具ー腰）ヘイスト+6% Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／**ダマスク織物**（布材）

Guivre

ブラックタスラムⓇ（レンジ武器等：投てき）DEX+1 命中+4 攻+4 Lv70～ モシ侍竜か踊／**ザッハークメイル**Ⓡ（防具ー胴）防55 STR+10 DEX+10 回避−20 クリティカルヒット+3% Lv71～ 戦ナ暗獣竜／**ギーブルの頭骨**（骨材）

Serket

ホワイトタスラムⓇ（レンジ武器等：投てき）HP+15 MP+15 ストアTP+2 敵対心−2 Lv70～ All Jobs／**アンタレスハーネス**Ⓡ（防具ー胴）防50 HP+15 DEX+8 AGI+8 命中+8 回避+8 Lv71～ 戦モ赤シ暗吟忍青コか踊／**セルケトリング**Ⓡ（装飾品ー指）防3 50HPをMPに変換 Lv51～ All Jobs／**劇毒サソリの爪**（骨材）

Lambton Worm

フラガラッハⓇ（片手剣）D44 隔240 MP+20 命中+4 魔法命中率+2 Lv74～ 戦ナ暗青／**エンシェントトルク**Ⓡ（防具ー首）DEX+4 命中+9 Lv74～ All Jobs／**モルガナコタルディ**Ⓡ（防具ー胴）防37 MP+25 魔法攻撃力アップ+8 魔法命中率−8 敵対心−3 Lv75～ 白黒赤吟召青か学／**オイリートラウザ**Ⓡ（防具ー両脚）防35 DEX+5 AGI+5 命中+5 飛命+5 移動速度ダウン Lv74～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／**ダマスク織物**（布材）／**ギーブルの頭骨**（骨材）／**劇毒サソリの爪**（骨材）

◇獣人血盟軍◇ 視覚＋聴覚感知でアライドタグを受けているPCを狙う

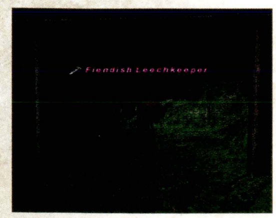
過去世界に現れる、名前に剣型のアイコンがついたモンスターは、カンパニエバトルに関わる獣人血盟軍のモンスターだ。エリアごとに種族は違うが、いずれも視覚＋聴覚感知のアクティブでリンクもする。ただし、アライドタグを受けたPCしか狙わず、タグを受けていても感知遮断をすれば見つからずに済む。

◀このアイコンが獣人血盟軍の印。タグがなければ正面に立っても襲われない。

◀タグがなくても、こちらから攻撃すると反撃してくる。普段は手出し厳禁だ。

救護兵のインプ族

獣人血盟軍の一員として現れるインプ族のFiendish Leechkeeperは、ほかのモンスターにケアル系魔法や各種強化魔法をかける救護兵を務めている。アクティブではなくリンクもしないが、このインプ族との戦闘中にほかの獣人血盟軍がリンクすることはある。

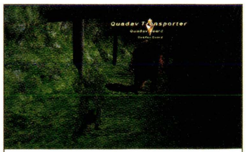


◀たまに戦闘をやめて逃げようとすることがあるが、逃がしてもリンクはしない。

アイコンのない輸送兵

獣人血盟軍に支配されたエリアでは、「～Transporter」と「～Guard」という名前のNMが一定のルートを移動していることがある。これらのNMはアイコンはないものの本来の感知方法＋聴覚感知を持っており、PCを見つけると一瞬戦闘態勢をとったあと逃げていく。こちらから手を出さないかぎり安全なので、襲われたと勘違いして魔法などをかけないように。ちなみに、これらのNMは下のような方法で、一撃で倒すことが可能だ。

◆輸送兵NMの撃破方法



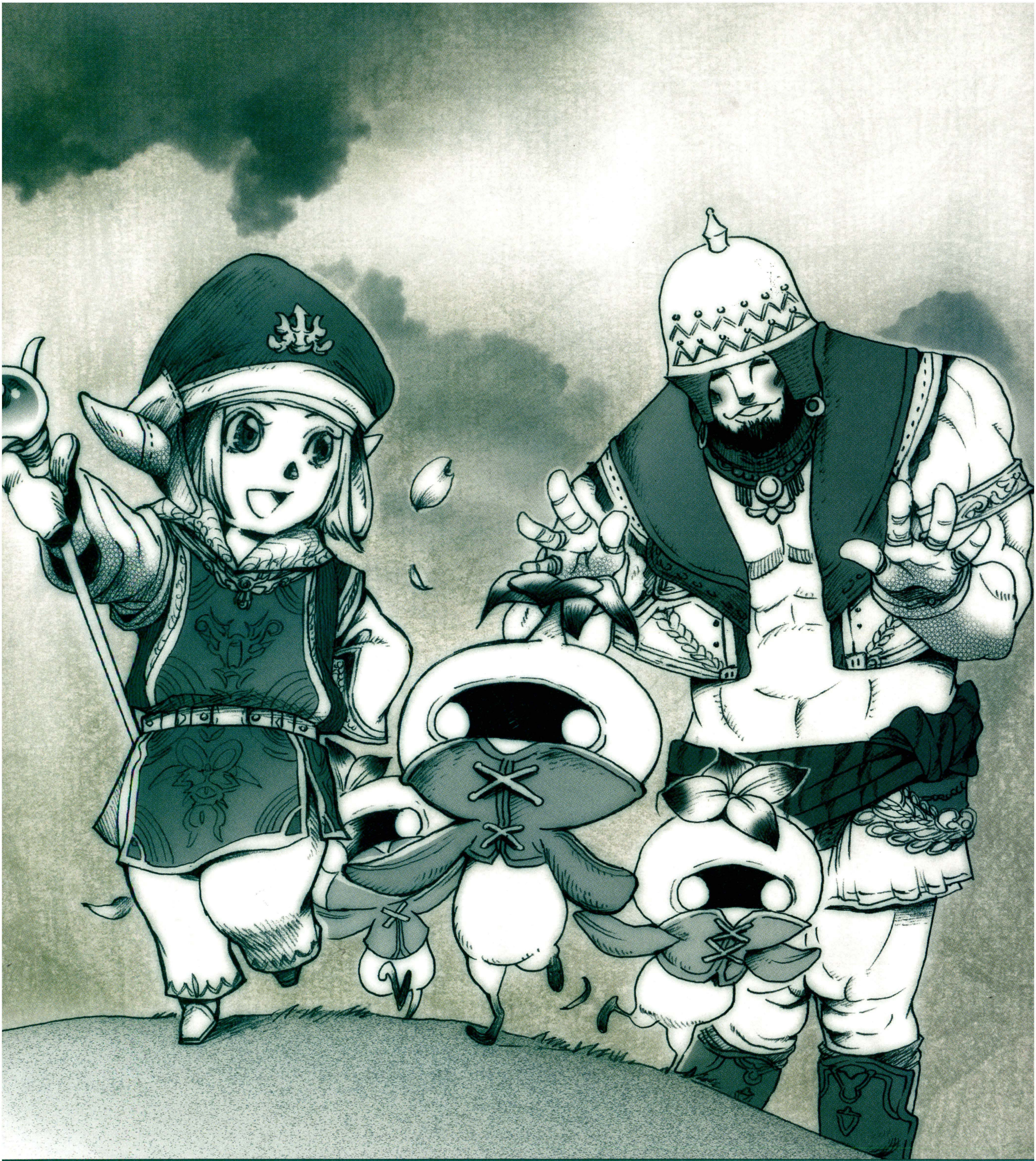
まずは聴覚の感知遮断をしてうしろからNMを追いかけよう。

▶

停止中の～Transporterに背後から攻撃を当てると一撃必殺!

▶

あとに残る「???」からカンパニエops用のアイテムが拾える。



CHAPTER

2

タウンガイド

TOWN GUIDE

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

HOW TO LOOK AT THE TOWN GUIDE

タウンガイドの見方

タウンガイドでは、ショップやギルド、そして重要なNPCの所在地を紹介していく。アイテムを売買したいときやミッションおよびクエストの目的地を探す際などに、これらのデータが役に立つはずだ。

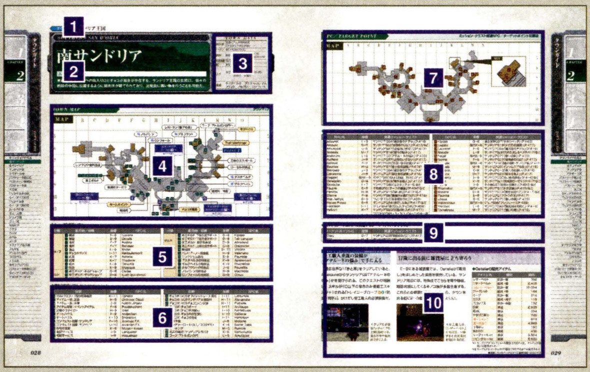
構成　施設やNPCの場所を覚えて快適に生活しよう

タウンとは、モンスターとの戦闘が発生しない、もしくは発生して戦闘不能になっても経験値を失うことのない、安全なエリアのことを指す。プレイヤーはここで装備や食品を購入したり、NPCと交流してミッションやクエストを請け負っていくことになる。こうした活動を支援するべく、本章ではタウンごとに2種類のマップを使い、ショップやギルドの場所とクエストなどに関連するNPCの所在地とを個別に掲載した。目的によってそれぞれを使い分けてほしい。

◆タウンガイドのおもな使い方

この街に存在する施設の種類と所在地を知りたい	▶ 5ショップNPCリストと6便利NPCリストでどんな施設があるのかを確認。詳しい所在地については、4TOWN MAPを見よう!
発生するクエストが知りたい	▶ 8ミッション・クエストに関連するNPCリストに主なものが!
クエストに関連するNPCの居場所が知りたい	▶ 8ミッション・クエストに関連するNPCリストで名前を調べ、7NPC/TARGET POINTで居場所チェック!
オススメの施設やクエストは?	▶ 10ポイント攻略をチェック!

ページの見方



1 リージョン名
そのタウンが所属するリージョンの名称。

2 条件
入るために条件が必要な場合は、その詳細を記載した。なお、「要○○」と書かれている場合は、特定の拡張ディスクのインストールとコンテンツ登録が必要。

3 TOWN DATA
タウンの基本的なデータ。項目の意味については以下を読んでほしい。

地図入手	……地図の入手方法。ショップで買ったり、クエストで手に入る
モーグリ	……モーグリがいるかいないか。いる場合はその形式(モグハウス・レンタルハウス・ノマドモーグリの3種)も示した。なお、所属国のモグハウスのみ、収納家具の利用が可能である
競売所	………競売所の有無と出品手数料
競売所連動	…競売所の品物がどのタウンと連動しているかを示す
宅配	…………宅配サービスの有無
ギルド	………ギルドと天晶堂の有無。有りの場合はその名称と営業日、営業時間、定休日も示した
特産品	………特産品売り場の有無。有りの場合は、どのリージョンの特産品を扱うかも示した

4 TOWN MAP
タウンの全景。ほかのエリアとのつながりやショップNPC、便利NPCの所在地もここに記載してある。アイコンの意味については以下のとおりだ。

北サンドリア (I−10) カ へ ▶P.030	……エリアのつながり
A	……マップのつながり
1	…NPC所在地。「5ショップNPCリスト」および「6便利NPCリスト」と対応している
POINT 1	……ポイント攻略。アイコンの色については「10ポイント攻略」を参照
ホームポイント	……戦闘不能時や「デジョン」使用時に帰還できる場所
モグハウス	……モグハウスorレンタルハウスの入口、もしくはノマドモーグリの所在地を示す
チョコボ厩舎	……「チョコボ乗り免許証」があれば、チョコボに乗れる。チョコガールも同様の役割をもっている
飛行旅行社	……「飛空艇パス」があれば、飛空艇に乗れる
○○乗り場	……機船やマナクリッパーの乗り場。免許証やパスは不要
Randezvous Point	……フェローと会話できる場所
Trail Markings / Hieroglyphics	……デュナミスの入口
競売所	……上記以外の施設の名称と所在地。「特:○○」と書かれている場合は、特産品売り場であることを意味する

5 ショップNPCリスト

ショップを営むNPCの名前と所在地。下記の分類ごとに、アルファベット順だ。

ショップ……通常のショップ。「武器」や「雑貨」など、販売アイテムもおおまかに記載した
ギルド………ギルドの店員たち。入会や昇級試験の手続きを行う"ギルドマスター"、スキルを一時的に高めてくれる"合成サポート"、営業時間内にかぎりアイテムを販売する"ギルドショップ"、そして"指定生産品"受付の4種類がいる
特殊…………地図やリンクシェルなど、特殊なアイテムの販売員
特産品………各リージョンの特産品を扱う

6 便利NPCリスト

宅配サービスやゲートハウスなど、知っておくと便利なNPCの名前と所在地。役割ごとに50音順に並んでいる。役割の詳細については、下の表を参照のこと。

7 NPC／TARGET POINT

重要なNPCやターゲットポイントの配置図。マップ上のアイコンは、「8 ミッション・クエストに関連するNPCリスト」および「9 ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト」のデータの番号と対応している。

8 ミッション・クエストに関連するNPCリスト

ミッションやクエストの進行に関係するNPCの名前と所在地。並びはアルファベット順になっている。なお、ミッションやクエストの具体的な内容については、P.399からはじまる「CHAPTER 5　ミッション＆クエストガイド」を参照のこと。

9 ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

同じく、ミッションやクエストに関連するターゲットポイントの名称など。

10 ポイント攻略

そのタウンで注目したい施設やNPCについての情報群。以下の4系統に分類し、場所が特定できるものに関しては POINT を付け、"4 TOWN MAP"に掲載。

AREA GUIDE …タウン全般に関する情報
MISSION & QUEST …ミッションやクエストの攻略情報
NPC GUIDE …便利NPCの補足説明
SHOP GUIDE …注目したいショップの情報や、その品物リスト。品物名が赤字のものはその国に所属している冒険者限定、①はコンクェストで1位の場合限定、②は同じく2位の場合限定で販売されることを示す。なお、アイテムの価格は名声によって変動することがある

◆便利NPCの詳細

ENMクエスト：○○○依頼	ENMクエストが受けられる。NPCによって種類は異なる
ENMクエスト：残り時間確認	次にENMクエストが受けられる時間を教えてくれる
アーティファクトの記憶消去	AFを取得した記憶を消し、再取得を可能にしてくれる
アーティファクト作成	特定のジョブのAFを作ってくれる。AFクエストの2回目の発生が条件
相性占い	特殊クエスト、相性占いに関係(P.405)
アイテム一括：忍具	99個スタックした忍具と「ヘンルーダ(錬金術材)」を渡すことで、忍だすきにしてくれる。なお、コンクェスト1位の国にしかいない
アイテム一括：矢弾	99個スタックした矢弾と「カーネーション(錬金術材)」を渡すことで、矢筒などにしてくれる。なお、コンクェスト1位の国にしかいない
アイテム保管	特定の装備やイベントアイテムを預かってくれる
アトルガン貨幣の交換	皇国軍戦績をアトルガン貨幣へ交換してくれる
移籍の手続き	所属国を変更できる
移送の幻灯	アトルガン地方各地にある監視哨へワープできる
移送の幻灯使用許可	皇国軍戦績200と交換で、移送の幻想の使用許可証をくれる
占い(耐性&相性)	占いを行ってくれる(P.405)
エインヘリヤル入場&アイテム交換	エインヘリヤルの入場に必要なアイテムを販売している。また、内部で手に入れたアンプルとアイテムの交換も行っている
オートマトン：からくり部品装着	オートマトンにからくり部品を装着できるようにしてくれる
オートマトン：名称変更	オートマトンの名称を変えられる
花鳥風月：トリガー交換	「封獣板」を渡すと「ゼニ」をくれる。ゼニはNMのトリガーアイテムと交換できる
花鳥風月：説明	花鳥風月のルールや、ポイントの高い撮影対象を教えてくれる
鑑定屋	未鑑定アイテムを鑑定してくれる。()内は鑑定料
カンパニエ：アライドタグ発行	カンパニエバトルの参加に必要なアライドタグを発行
カンパニエ：カンパニエops担当官	カンパニエopsを受けられる
カンパニエ：意見具申担当官	所属軍の方針に意見できる
カンパニエ：軍需監督副官	カンパニエops「生産支援」の担当官
カンパニエ：叙勲審査官	昇格や降格の審査を行ってくれる
カンパニエ：戦況報告担当官	各国の勢力や獣人軍の方針を確認できる
カンパニエ：偵察総監	カンパニエ「諜報工作」の担当官
カンパニエ：督戦官	シギルをかけたり、連合軍戦績をアイテムと交換してくれる
カンパニエ：補給担当官	カンパニエops「物資確保」の担当官
カンパニエ：輸送総監	カンパニエops「輸送運搬」の担当官
カンパニエ：連合軍戦績テレポ	過去世界の各エリアへテレポしてくれる
記憶のウタイビト	過去にクリアしたミッションやクエストを回想できる
競売所	話しかけることで、競売所と同じくアイテムの取引ができる
ゲートハウス	三国ミッションを受けられる
皇国軍士官	サンクションをかけたり、皇国軍戦績をアイテムと交換してくれる
皇国軍戦績BF入場	皇国軍戦績と交換で「皇国軍・白の書」や「皇国軍・黒の書」をくれる
皇都防衛値回復	アトルガン貨幣を寄付できる
公務代理店	アサルトチケットを配布してくれる
ゴールドワールドパスの発行	「冒険者紹介システム」を利用する際に必要な「ゴールドワールドパス」を発行している
コンクェスト指揮／支援	シグネットをかけたり、戦績とアイテムを交換してくれる
コンフリクト：アブダルスの島の予約	ブレンナーの競技場「アブダルスの島」の占有予約ができる
コンフリクト：アブダルスの箱庭の予約	バリスタの競技場「アブダルスの箱庭」の占有予約ができる
コンフリクト：パーシヴァント	コンフリクトの説明および開催地へのワープを担当している
コンフリクト：マーシャル	コンフリクト専用のテンポラリアイテムを配布している
コンフリクト：監督	バリスタのライセンスを取得できる
サーキット：勝鳥投票券販売	チョコボサーキットで勝鳥券を販売している
サーキット：出走受付	冒険者参加レースの出走を受け付けている
サーキット：場内案内	チョコボサーキット内をワープさせてくれる
サーキット：総合案内	チョコボサーキットの説明をしてくれる
サーキット：台座進呈	チョコボレースで得たトロフィーを飾る台座をくれる
サルベージ：証文交換	サルベージに入るために必要な「謎の証文」をくれる
獣人印章&獣神印章交換	「獣人印章」もしくは「獣神印章」をオーブと交換してくれる
称号の変更	これまでに獲得した称号に変更できる
食事効果の消去	「ギサールの野菜(獣の餌)」を渡すと、食事効果を消してくれる
宅配サービス	アイテムを他PCへ宅配してくれる
チュートリアル	初めて間もないキャラクターに限り、チュートリアルクエストが発生
チョコボ：VCSオフィシャルレース受付	無差別レースへの参加を受け付けている
チョコボ：VCS三国支部受付	チョコボレーシングチームの入団や移籍、およびレースの受付を担当
チョコボ：VCSチョココイン交換	レースで得たチョココインをアイテムと交換してくれる
チョコボ：チョコボーイ	チョコボの育成方法を教えてくれる
チョコボ：チョコボの集い	チョコボの集いが行える
チョコボ：チョコボの宝探し	チョコボの宝探しが行える
チョコボ：チョコボ育成	チョコボの育成が行える
チョコボ：交配	他のPCが育てたチョコボとの交配ができる
テレポ・サービス	補給物資を届けたことのあるリージョンへテレポしてくれる
天気予報	3日先までの天気を予報してくれる
パンクラティオン：公式魔獣鏡審査	「封獣板」を「公式魔獣板」へ換えてくれる
パンクラティオン：ジェトンの交換	アトルガン貨幣と、パンクラティオンの通貨ジェトンとを交換してくれる
パンクラティオン：ステージの移動	パンクラティオン内をワープさせてくれる
パンクラティオン：魔獣鏡作成&獣性追加	「封獣板」を「公式魔獣鑑」に変えたり、獣性を追加してくれる
パンクラティオン：受付	パンクラティオンへの出場を受け付けている
飛竜の名称変更	飛竜の名称を変更できる
フィッシュランキング	フィッシュランキングのルール説明と受付を行っている
フェローポイント説明&交換	フェローポイントの説明とフェロー用アイテムの交換を行う
フォモルの恨みの確認	シャドウ族(フォモル)の恨みの溜まり具合がわかる
フナのカウント	サンドリアQ55「意地」もしくは61「根性」でNPCに渡したフナの数を教えてくれる
ベンチャーロール(○人／○ギル)	ミニゲーム「ベンチャーロール」が行える。()内の数字は、プレイ人数と掛け金
マーキング	主要施設の所在地を地図にマーキングしてくれる
名声の確認	そのエリアの名声を教えてくれる
メリットポイント説明	メリットポイントについての説明を行う
免罪符解呪	呪われた装備と対応した免罪符を渡すことで、呪いを解いてくれる
メンターの登録	初心者の相談役「メンター」になれる
モグロッカーの管理・拡張	モグロッカーの利用期限の延長や拡張を行っている。なお、延長はモグハウス内のMoogleに「アトルガン青銅貨(雑貨)」を渡すことでも行える
ラッキーロール	ミニゲーム「ラッキーロール」が遊べる
両替所	アトルガン貨幣を両替してくれる
リンバス：戦利品交換	リンバスで手に入れたアイテムを特殊な装備品と交換
リンバス：入場&アイテム交換	リンバスへの入場と、そこで手に入れた獣人古銭とアイテムの交換を行う
ルモリア戦利品交換	ルモリアで手に入れたアイテムを特殊な装備品と交換してくれる
ワープ	特定のエリアへワープできる

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

SOUTHERN SAN D'ORIA

南サンドリア

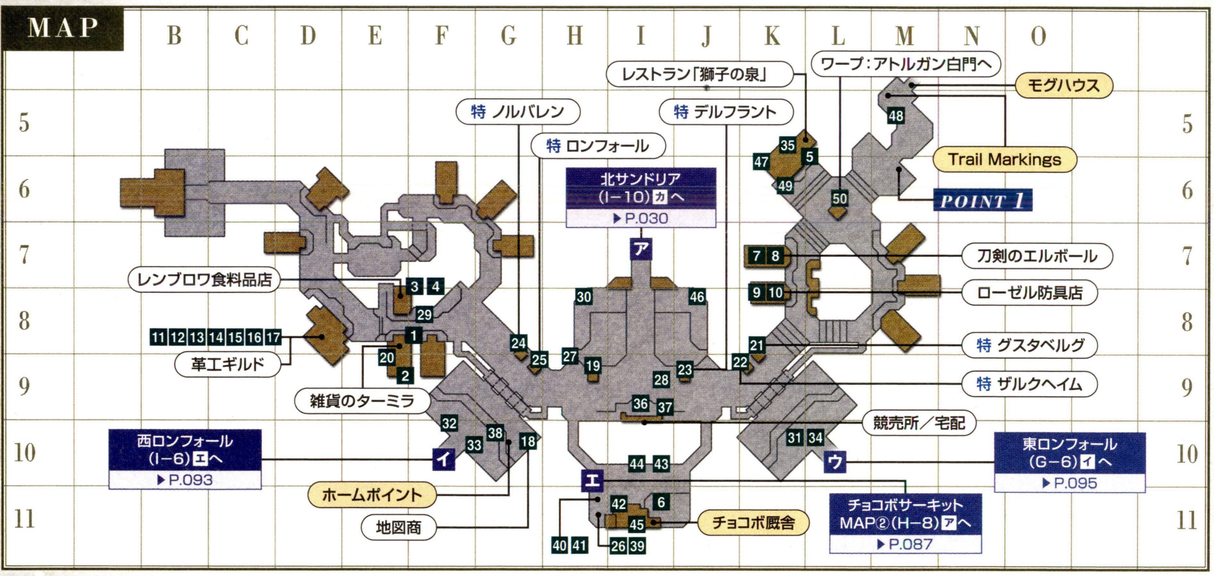
入るための条件 ー

東西ロンフォールへの出入り口とチョコボ厩舎が存在する、サンドリア王国の玄関口。個々の施設の中間に位置するように競売所が建てられており、出発前に買い物を行うことも可能だ。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	ラバオ
宅配	あり
ギルド	革工 営業日…3:00〜18:00 定休日…氷曜日
特産品	グスタベルク/ザルクヘイム/デルフラント/ノルバレン/ロンフォール

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	F−8	Lusiane
	2 雑貨	E−9	Ostalie
	3 食材	F−7	Aveline
	4 食材	F−7	Benaige
	5 食品	K−6	Shilah
	6 チョコボグッズ	I−11	Ferdoulemiont
	7 武器	K−7	Ashene
	8 武器	K−7	Thadiene
	9 防具	K−8	Carautia
	10 防具	K−8	Miogique
ギルド	11 革工ギルド:ギルドショップ	D−8	Cletae
	12 革工ギルド:ギルドショップ	D−8	Kueh Igunahmori
	13 革工ギルド:ギルドマスター	D−8	Faulpie
ギルド	14 革工ギルド:下級合成サポート	D−8	Kipopo
	15 革工ギルド:下級合成サポート	D−8	Tek Lengyon
	16 革工ギルド:指定生産品	D−8	Alivatand
	17 革工ギルド:上級合成サポート	D−8	Orechiniel
特殊	18 地図商	G−10	Violitte
	19 バレリアーノ一座座長	H−9	Valeriano
	20 リンクシェル販売	E−8	Paunelie
特産品店	21 グスタベルグの特産品	K−9	Apairemant
	22 ザルクヘイムの特産品	K−9	Phamelise
	23 デルフラントの特産品	J−9	Pourette
	24 ノルバレンの特産品	G−8	Machielle
	25 ロンフォールの特産品	G−9	Corua

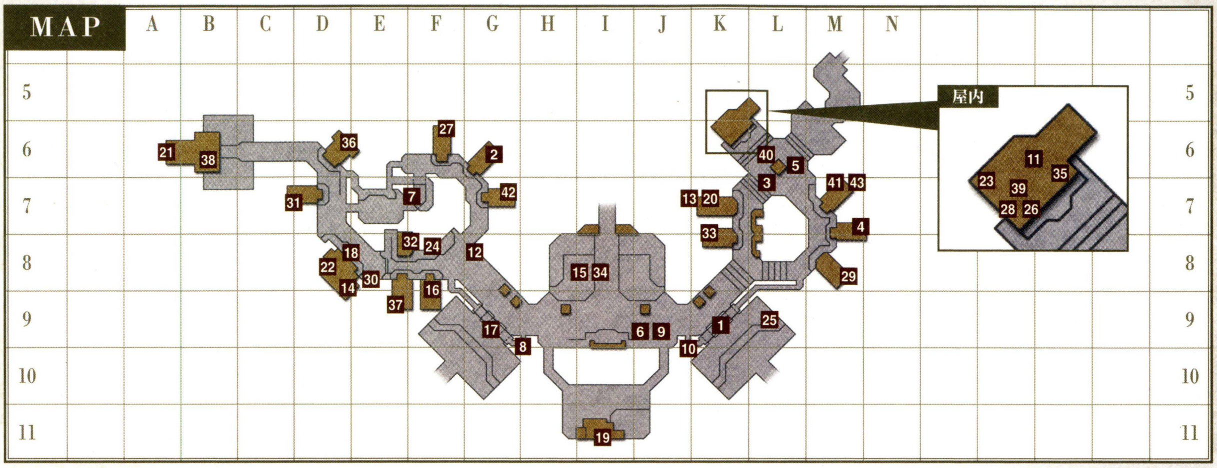
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
26 ENMクエスト:残り時間確認	H−11	Ophelia
27 アイテム一括:忍具	H−9	Ominous Cloud
28 アイテム一括:矢弾	J−9	Nokkhi Jinjahl
29 アイテム保管:イベントアイテム	F−8	Poudoruchant
30 記憶のウタイビト	H−8	Gizel
31 ゲートハウス	F−9	Ambrotien
32 ゲートハウス	K−10	Endracion
33 コンクェスト指揮:サンドリア	F−10	Aravoge,T.K.
34 コンクェスト指揮:サンドリア	L−10	Arpevion,T.K.
35 称号の変更	K−6	Moozo−Koozo
36 宅配サービス	I−9	Lanqueron
37 宅配サービス	I−9	Vaquelage
38 チュートリアル	G−10	Alaune
39 チョコボ:VCSオフィシャルレース受付	I−11	Lafaurelle
40 チョコボ:VCSサンドリア支部受付	H−11	Alangriche
41 チョコボ:VCSチョココイン交換	H−11	Plabelle
42 チョコボ:チョコボーイ	I−11	Arvilauge
43 チョコボ:チョコボの集い	I−10	Fonteloube
44 チョコボ:チョコボの宝探し	I−10	Collione
45 チョコボ:チョコボ育成	I−11	Hantileon
46 天気予報	J−8	Maleme
47 ベンチャーロール(3人/300ギル)	K−6	Game Table
48 マーキング	M−5	Rumoie
49 名声の確認:サンドリア&ラバオ	K−6	Namonutice
50 ワープ:アルトルガン白門	L−6	Amutiyaal

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Adaunel	K−9	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
2 Amaura	G−6	サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)など
3 Amutiyaal	L−6	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
4 Andecia	M−7	サンドリアQ18「墓守の悩み」(P.417)
5 Atelloune	L−6	サンドリアQ2「アテルーネの悩み」(P.416)
6 Authere	J−9	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
7 Balasiel	F−7	サンドリアQ25「見習い登用試験」(P.417)など
8 Baunise	H−9	サンドリアQ7「騎士登用試験」(P.416)
9 Blendare	J−9	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
10 Cahaurme	J−9	サンドリアQ7「騎士登用試験」(P.416)
11 Daggao	屋内K−6	サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」(P.419)など
12 Deraquien	G−8	サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)など
13 Exoroche	K−7	サンドリアQ46「父と子」(P.418)など
14 Faulpie	E−8	その他Q50「オークの譲謙」(P.434)など
15 Femitte	H−8	サンドリアQ15「遠い絆」(P.417)など
16 Glenne	F−8	サンドリアQ8「警備兵は傷だらけ」(P.416)
17 Hae Jakhya	G−9	ウィンダスQ2「ある愛のうた」(P.423)
18 Hanaa Punaa	E−8	サンドリアQ24「身だしなみ」(P.417)など
19 Hantileon	I−11	ジュノQ34「逃げ出したチョコボ」(P.429)
20 Helbort	K−7	サンドリアQ20「武器の仕入れ」(P.417)
21 Hinaree	A−6	プロマシアM5−3−3(1)「みっつの道〜群れ立つ使者は〜」(P.412)など
22 Kipopo	D−8	過去世界Q27「手作りバッグ」(P.442)
23 Legata	屋内K−6	サンドリアQ19「火打石の調達」(P.417)
24 Leuveret	F−8	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
25 Maugie	L−9	サンドリアQ28「汚れた道しるべ」(P.417)など
26 Najjar	屋内K−6	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)
27 Nenne	F−6	サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)
28 Norejaie	屋内K−6	サンドリアQ12「退魔の報酬〜サンドリア編」(P.417)
29 Paouala	M−8	サンドリアQ5「インソムニアの女」(P.416)
30 Parvipon	E−8	サンドリアQ10「商人のお願い」(P.416)
31 Phillone	D−7	サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)
32 Raimbroy	E−8	サンドリアQ3「甘い蜜の誘惑」(P.416)など
33 Rosel	K−8	サンドリアQ21「防具屋ローゼル」(P.417)など
34 Rouva	I−8	その他Q37「信仰と信頼と」(P.433)など
35 Sharzalion	屋内K−6	サンドリアQ1「赤き試練」(P.416)など
36 Sobane	D−6	サンドリアQ13「貴き血流れて」(P.417)など
37 Taumila	E−9	サンドリアQ17「トラの牙」(P.417)
38 Ullasa	B−6	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)
39 Valderotaux	屋内K−6	ジュノQ38「プレリュード」(P.429)
40 Varchet	L−6	サンドリアQ42「勝負師は何処に」(P.418)
41 Vemalpeau	M−7	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
42 Diary	G−7	サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)など
43 ???	M−7	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)

POINT 1 MISSION & QUEST

骨工職人垂涎の装備が「アテルーネの悩み」で手に入る

過去世界Q1「赤と黒」をクリアしていると、Attelouneからサンドリアの2「アテルーネの悩み」がを受けられる。このクエストの報酬は、スキルが60以下の場合のみ骨細工スキルが＋1される「トレイニーグローブ(R)(E)（防具−両手）」。かけだし骨工職人の必須装備だ。

◀クリアに必要な「レディバグの上翅（布材）」は、過去世界や競売所で手に入る。

SHOP GUIDE

冒険に出る前に雑貨屋に立ち寄ろう

E−9にある雑貨屋では、Ostalieが「毒消し」をはじめとした薬品を販売している。サンドリア周辺には、特殊技でこちらを毒や静寂、暗闇状態にしてくるキノコ族が多数生息する。これらとの戦闘が予測されるなら、タウンを出る前に2〜3個ずつ買っておくといい。

◀革工職人は、「レザーベルト」にも注目。分解すると合成素材を得られるのだ。

◆Ostalieの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
レザーベルト	防具−腰	382
リザードベルト	防具−腰	2,430
シルバーベルト①	防具−腰	10,054
サークレット	防具−頭	144
ローブ	防具−胴	216
カフス	防具−両手	118
スロップス	防具−両脚	172
目薬	薬品	2,335
毒消し	薬品	284
やまびこ薬②	薬品	720
ポーション①	薬品	819
エーテル①	薬品	4,348
つるはし	雑貨	180
まさかり	雑貨	450
シーフツール※1	雑貨	3,564
リビングキー※2	雑貨	5,820

※1 サンドリアがコンクェストの順位で1位のとき、サンドリア国民には販売されない
※2 サンドリアがコンクェストの順位で3位のときのみ販売される
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NORTHERN SAN D'ORIA

北サンドリア

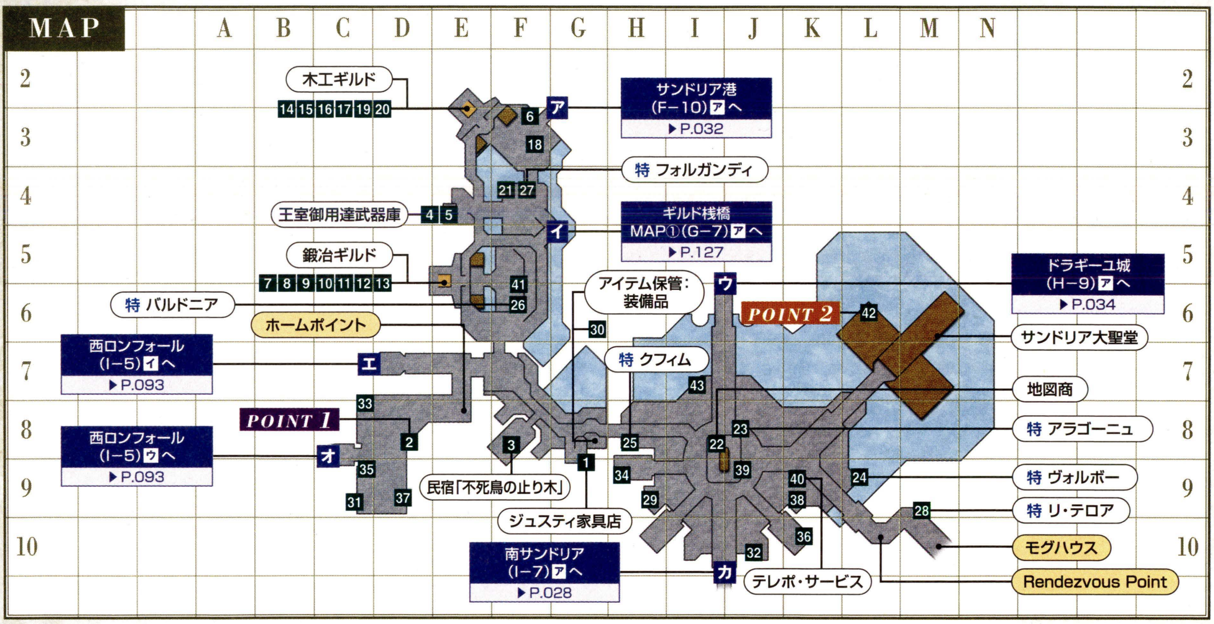
入るための条件 －

2つのギルドと各国領事館、サンドリア大聖堂にドラギーユ城入口と重要な施設が建ち並ぶ。テレポ・サービスを行うNPCもおり、サンドリアで生活する際にもっとも重要な区画といえる。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	木工 営業日…6:00～21:00 定休日…火曜日 鍛冶 営業日…8:00～23:00 定休日…水曜日
特産品	アラゴーニュ／ヴォルボー／クフィム／バルドニア／フォルガンディ／リ・テロア

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

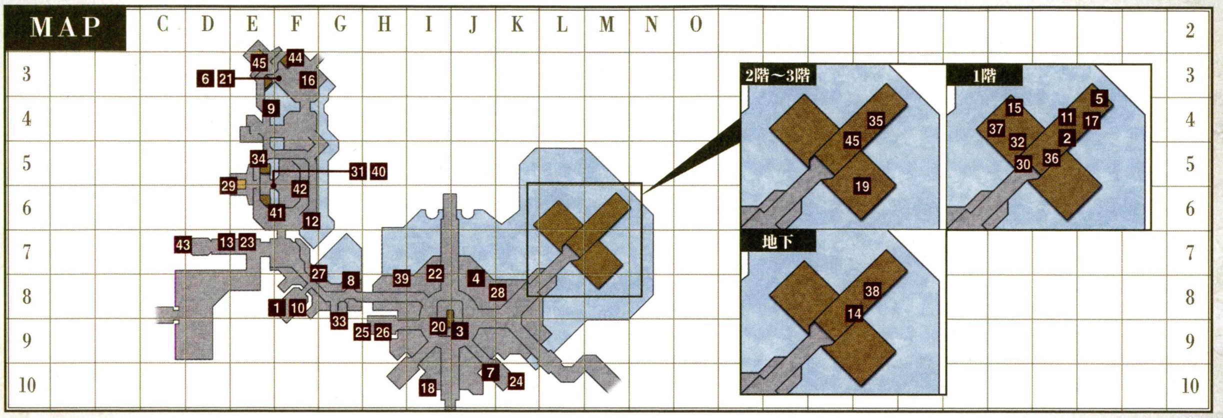
分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 家具	G−8	Justi
	2 雑貨	D−8	Pirvidiauce
	3 食品	F−8	Boncort
	4 武器	E−4	Arlenne
	5 武器	E−4	Tavourine
	6 民族服(エルヴァーン)	F−3	Arachagnon
ギルド	7 鍛冶ギルド：下級合成サポート	E−6	Beadurinc
	8 鍛冶ギルド：下級合成サポート	E−6	Pinok-Morok
	9 鍛冶ギルド：ギルドショップ	E−5	Doggomehr
	10 鍛冶ギルド：ギルドショップ	E−6	Lucretia
	11 鍛冶ギルド：ギルドマスター	E−6	Mevreauche
	12 鍛冶ギルド：指定生産品	E−6	Macuillie
	13 鍛冶ギルド：上級合成サポート	E−6	Greubaque
	14 木工ギルド：合成サポート	E−3	Amarefice

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ギルド	15 木工ギルド：合成サポート	E−3	Ramua
	16 木工ギルド：ギルドショップ	E−3	Chaupire
	17 木工ギルド：ギルドショップ	E−3	Cauzeriste
	18 木工ギルド：ギルドマスター	F−3	Cheupirudaux
	19 木工ギルド：指定生産品	E−3	Andreas
	20 木工ギルド：上級合成サポート	E−4	Ulycille
特殊	21 チップ販売	F−4	Gaudylox
	22 地図商	I−8	Elesca
特産品店	23 アラゴーニュの特産品	J−8	Antonian
	24 ヴォルボーの特産品	L−9	Millechuca
	25 クフィムの特産品	H−8	Eugballion
	26 バルドニアの特産品	F−6	Palguevion
	27 フォルガンディの特産品	F−4	Vichuel
	28 リ・テロアの特産品	M−9	Attarena

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
29 相性占い	H−9	Pontaudarme
30 アイテム保管：装備品	G−8	Taulenne
31 移籍の手続き	C−9	Beriphaule
32 記憶のウタイビト	J−10	Jufaue
33 ゲートハウス	D−8	Grilau
34 コンクエスト指揮：ウィンダス	H−9	Chapal-Afal,W.W.
35 コンクエスト指揮：サンドリア	C−8	Achantere,T.K.
36 コンクエスト指揮：バストゥーク	K−10	Yevgeny,I.M.

役割	座標	NPC名
37 コンフリクト：監督	D−9	Excenmille
38 コンフリクト：パーシヴァント	K−9	Pursuivant
39 チョコボ：VCSサンドリア支部受付	J−9	Monteverle
40 テレポ・サービス	K−9	Jeanvirgaud
41 ベンチャーロール(4人／500ギル)	F−6	Game Table
42 免罪符解呪	L−6	Alphollon C Meriard
43 メンターの登録	I−7	Emeige A.M.A.N.



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Abeaule	F−8	サンドリアQ49「森の仲買人」(P.418)など
2 Abioleget	1階M−7	サンドリアQ44「総長講話会」(P.418)
3 Ailbeche	J−9	サンドリアQ46「父と子」(P.418)など
4 Anilla	J−8	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
5 Arnau	1階M−6	サンドリアM1−3「子供の救助」(P.407)など
6 Aurege	F−3	サンドリアQ42「勝負師は何処に」(P.418)
7 Baraka	J−10	バストゥークM2−3「バストゥークを離れて」(P.408)
8 Belgidiveau	G−8	サンドリアQ47「呪われた水門」(P.418)
9 Bertenont	E−4	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
10 Boncort	F−8	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
11 Calovour	M−6	サンドリアQ48「平穏なる日々を」(P.418)
12 Capiria	F−6	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
13 Castilchat	E−7	サンドリアQ37「氷の試練・改」(P.417)
14 Charlaimagnat	地下M−7	辺境Q6「古代魔法の石版」(P.435)
15 Chasalvige	1階L−6	ブロマシアM4−4「そしりを受けつつも」(P.412)など
16 Cheupirudaux	F−3	その他Q26「呪われた人形」(P.433)
17 Coullene	1階M−6	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
18 Dauperiat	I−10	サンドリアQ33「脅迫者」(P.417)
19 Eperdur	2階M−7	サンドリアQ29「あまねく地に祝福を」(P.417)など
20 Giaunne	I−9	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
21 Guilberdrier	F−3	サンドリアQ42「勝負師は何処に」(P.418)など
22 Guilerme	I−7	サンドリアQ21「防具屋ローゼル」(P.417)
23 Gulmama	E−7	サンドリアQ36「氷の試練」(P.417)など

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
24 Helaku	K−10	バストゥークM2−3「バストゥークを離れて」(P.408)
25 Heruze-Moruze	H−9	ウィンダスM2−3「三大強国」(P.409)
26 Kasaroro	H−9	ウィンダスM2−3「三大強国」(P.409)
27 Kuu Mohzolhi	F−8	サンドリアQ30「お庭にお花さんを植えたいにゃ」(P.417)
28 Maloquedil	J−8	サンドリアQ32「吸血鬼護身術」(P.417)など
29 Mevreauche	E−6	その他Q36「鐘楼の名残」(P.433)
30 Miageau	1階L−7	サンドリアQ40「シュヴァル川の水」(P.418)
31 Miaux	E−6	サンドリアQ43「職人は眠らない」(P.418)など
32 Morjean	1階L−7	サンドリアQ60「聖なる印」(P.418)
33 Morunaude	G−8	サンドリアQ48「平穏なる日々を」(P.418)
34 Mulaujeant	E−5	辺境Q23「若きロテノーの悩み」(P.436)
35 Narcheral	3階M−6	サンドリアQ38「死者の国からの伝令」(P.418)など
36 Nouveil	1階M−7	サンドリアQ40「シュヴァル川の水」(P.418)
37 Olbergieut	1階L−7	サンドリアQ51「楽園への扉」(P.418)
38 Pagisalis	地下M−6	サンドリアQ45「絶えざる炎」(P.418)など
39 Phairupegiont	H−8	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
40 Rondipur	F−6	サンドリアQ35「護衛の報酬～サンドリア編」(P.417)
41 Secodiand	F−6	サンドリアQ50「闇への抵抗」(P.418)
42 Vamorcote	F−6	サンドリアQ39「斜陽」(P.418)
43 Vilatroire	C−7※	サンドリアQ79「パーティの心得～初級編」(P.419)など
44 Villion	F−3	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
45 Ramua	E−3	サンドリアQ「木を見て森も見よ」

※ VilatroireはC−7の出口から西ロンフォールへ移動した先にいる

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
46 Door:Papal Chambers	3階M−7	サンドリアM2−2「ダボイ調査報告」(P.407)など

SHOP GUIDE

ジュスティ家具店で「カップボード」を買おう

G−8には、ヴァナ・ディールで唯一の家具店がある。この店でお買い得なのは、木工の特殊な合成が可能になる「結束ロープ」と、モグハウスに設置するとサンドリアQ48「平穏なる日々を」が発生する「カップボード」の2つ。「カップボード」は少々高額だが、クエストコンプリートをめざすなら購入しておきたい。

そのほかの家具は、競売所で取引したほうが安上がりなことが多い。

◆Justiの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
結束ロープ	雑貨	90
水桶	調度品	507
カップボード	調度品	15,535
オークテーブル	調度品	126,360
ドレッサー①	調度品	147,744
防具箱	調度品	8,194
コッファー②	調度品	34,506
キャビネット①	調度品	60,480
シフォニエ①	調度品	49,615

POINT 1 SHOP GUIDE

西ロンフォール出口付近のNPCを見落とさずに

西ロンフォールへの出口付近、D−8ではPirvidiauceから雑貨が買える。注目はここでしか扱っていない「陶器の植木鉢(調度品)」だ。

◀南サンドリアのOstalleと同様、薬品も販売している。必要ならば補充を。

◆Pirvidiauceの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
陶器の植木鉢	調度品	900
赤玉土	雑貨	2,028
アッシュクロッグ	防具−両足	111
ホリークロッグ②	防具−両足	1,462
チェスナットサボ①	防具−両足	8,262
木の矢	矢弾	3
クロスボウボルト②	矢弾	5
目薬	薬品	2,335
毒消し	薬品	284
やまびこ薬②	薬品	720
ポーション①	薬品	819
エーテル①	薬品	4,348

POINT 2 NPC GUIDE

呪われた装備品はAlphollon C Meriardに渡す

大聖堂1階、L−6の地点にいるAlphollon C Meriardは、「呪われた鎖帷子」などの呪いを解いてくれるNPCだ。呪われた装備品と、それに対応した「～の免罪符ⓇⒺ」を手に入れたら、2つを彼にトレードしよう。呪いが解かれ、装備品が真の能力を発揮する。

PORT SAN D'ORIA

サンドリア港

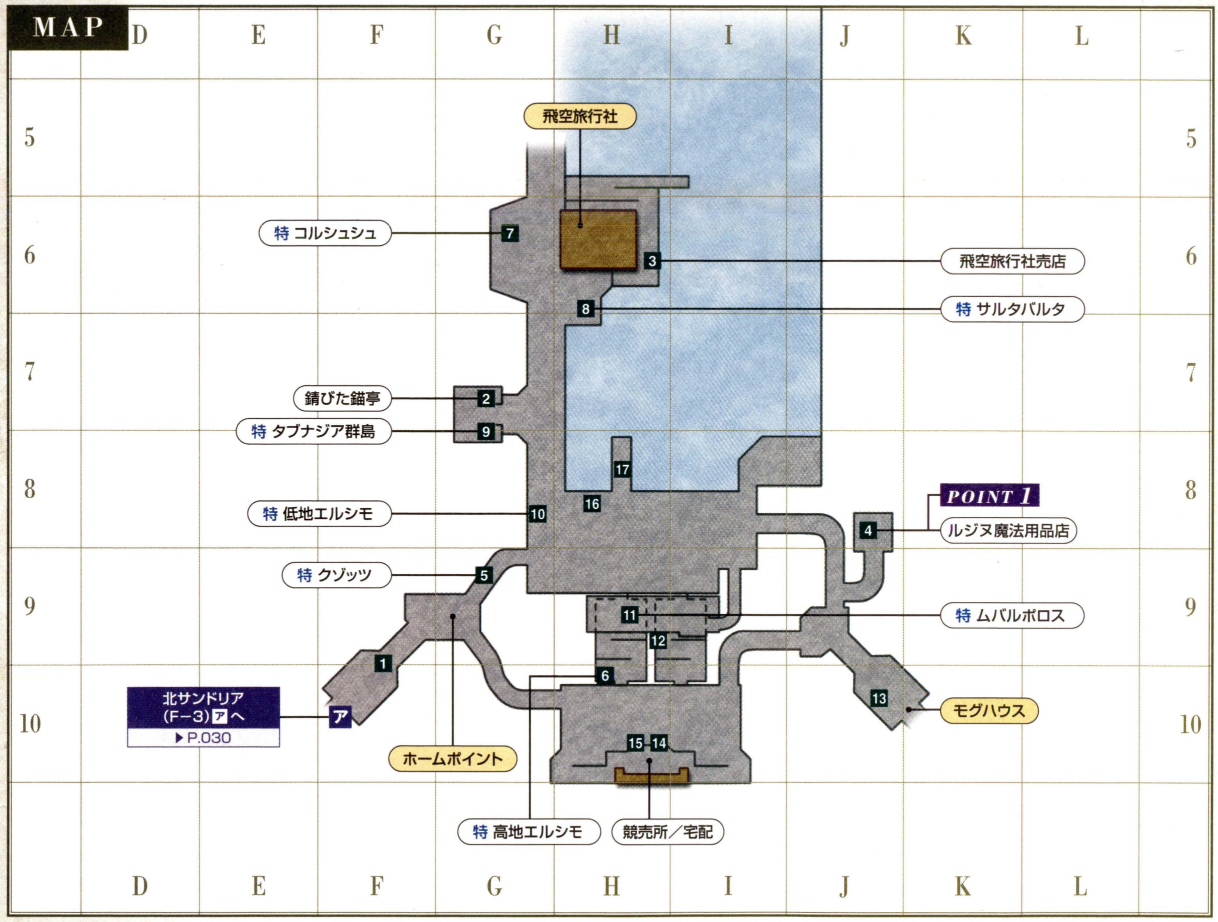
入るための条件　－

モグハウスと競売所との距離が近いため、急いでアイテムを取引したい際に便利な区画。飛空旅行社が存在する影響からか、特産品売り場が多いという特徴もある。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	あり　単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	ラバオ
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	クゾッツ／高地エルシモ／コルシュシュ／サルタバルタ／タブナジア群島／低地エルシモ／ムバルボロス

TOWN MAP　タウンマップ



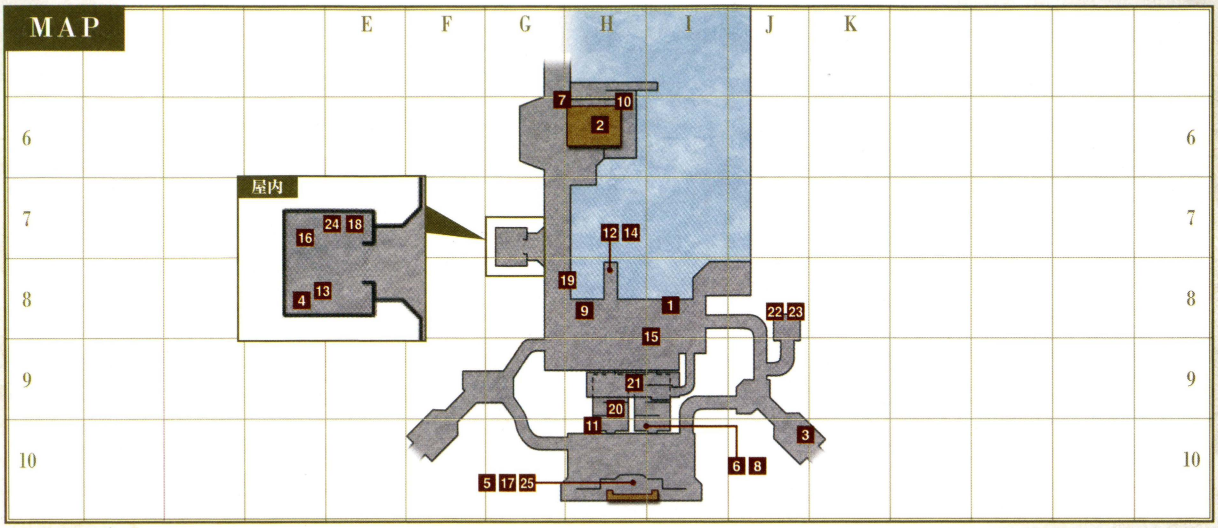
◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	F−10	Coullave
	2 食品	G−7	Croumangue
	3 飛空旅行社売店	H−6	Albinie
	4 魔法	J−8	Regine
特産品店	5 クゾッツの特産品	G−9	Patolle
	6 高地エルシモの特産品	H−10	Bonmaurieut
	7 コルシュシュの特産品	G−6	Fiva
	8 サルタバルタの特産品	H−7	Milva
	9 タブナジア群島の特産品	G−8	Deguerendars
	10 低地エルシモの特産品	G−8	Nimia
	11 ムバルボロスの特産品	H−9	Vendavoq

◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
12 記憶のウタイビト	H−9	Dabbio
13 ゴールドパスの発行	J−10	Ambleon
14 宅配サービス	H−10	Comittie
15 宅配サービス	H−10	Meinemelle
16 チョコボ：VCSサンドリア支部受付	H−8	Ramiene
17 フナのカウント	H−8	Ufanne

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット



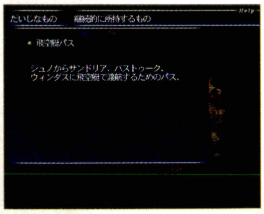
◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Altiret	I−8	サンドリアQ57「形見の品」(P.418)
2 Anoki	H−6	プロマシアM4−4「そしりを受けつつも」(P.412)
3 Answald	J−10	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
4 Antreneau	屋内G−8	サンドリアQ6「ウルガラン越え」(P.416)
5 Apstaule	H−10	サンドリアQ62「ブルゲール商会」(P.418)
6 Arminibit	H−10	サンドリアQ60「聖なる印」(P.418)
7 Auvare	H−5	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
8 Ceraulian	H−10	サンドリアQ60「聖なる印」(P.418)など
9 Cherlodeau	H−8	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
10 Eddy	H−6	サンドリアQ57「落とし主は誰だinサンドリア」(P.418)
11 Fontoumant	H−10	サンドリアQ62「ブルゲール商会」(P.418)
12 Gallijaux	屋内H−8	サンドリアQ53「意地」(P.418)
13 Gulemont	G−7	サンドリアQ58「困った客」(P.418)
14 Joulet	H−8	サンドリアQ59「根性」(P.418)
15 Miene	I−9	サンドリアQ57「形見の品」(P.418)など
16 Nogelle	屋内G−7	サンドリアQ65「マメ料理の隠し味」(P.419)
17 Parcarin	H−10	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
18 Perdiouvilet	屋内G−7	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)など
19 Pomilla	H−8	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
20 Portaure	H−9	サンドリアQ63「ブルゲール商会の密輸」(P.418)など
21 Prietta	H−9	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)
22 Regine	J−8	サンドリアQ64「魔法屋のチラシ」(P.419)など
23 Rugiette	J−8	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
24 Thierride	屋内G−7	サンドリアQ62「ブルゲール商会」(P.418)
25 Vounebariont	H−10	サンドリアQ56「固い殻」(P.418)

AREA GUIDE

飛空艇に乗ってジュノへ

「飛空艇パス(だいじなもの)」を持っていれば、エリア北部にある飛空旅行社からジュノ大公国へ移動可能だ。飛空艇は運賃が200ギルと安価で、途中でモンスターに襲われることもない。もっとも安全な乗り物なので、ジュノへ行くならぜひ利用しよう。



◀渡航に必要な「飛空艇パス」は、ミッションを進めることなどで入手できる。

◆サンドリア発ジュノ行き飛空艇時刻表

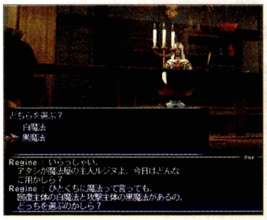
便	出発時間※
第1便	4:10
第2便	10:10
第3便	16:10
第4便	22:10

※いずれもヴァナ・ディール時間。飛空艇はこの時刻の約1時間前にサンドリア港の乗り場に到着する

POINT 1 SHOP GUIDE

魔法を買うならルジヌ魔法用品店

ルジヌ魔法用品店では、店主のRegineが白魔法と黒魔法のスクロールを販売している。騎士の国というお国柄、低レベル向けの魔法しか取り扱っていないが、種類は多い。かけだしの冒険者はお世話になることが多いはずだ。なお、ここで手に入らない魔法は、H−10〜I−10の場所にある競売所などで買おう。



◀Regineに話しかけたあと、白魔法がほしいのか黒魔法が欲しいかを選ぶ。

◆Regineの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ケアル	白魔法	61
ケアルII②	白魔法	585
ケアルガ	白魔法	1,363
ポイゾナ	白魔法	180
パラナ	白魔法	324
ブライナ	白魔法	990
ディア	白魔法	82
バニシュ②	白魔法	140
ディアガ①	白魔法	1,165
バニシュガ②	白魔法	1,165
プロテス	白魔法	219
シェル	白魔法	1,584
ブリンク②	白魔法	2,097
ストンスキン①	白魔法	7,025
アクアベール	白魔法	360
スロウ①	白魔法	837
ストーン	黒魔法	61
ウォータ	黒魔法	140
エアロ	黒魔法	324
ファイア	黒魔法	837
ブリザド	黒魔法	1,584
サンダー	黒魔法	3,261
ポイズン②	黒魔法	82
バイオ②	黒魔法	360
ブライン①	黒魔法	111
スリプル②	黒魔法	2,250
バーン	黒魔法	4,644
フロスト	黒魔法	3,688
チョーク	黒魔法	2,250
ラスプ	黒魔法	1,827
ショック	黒魔法	1,363
ドラウン	黒魔法	6,366

CHATEAU D'ORGUILLE

ドラギーユ城

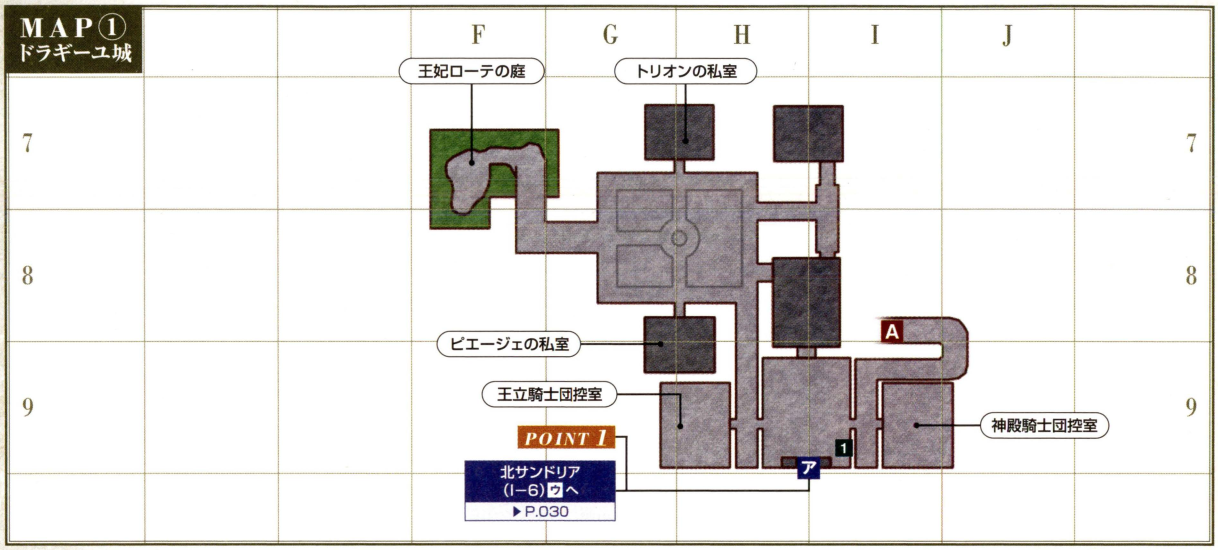
入るための条件	三国ミッションを受ける(下記)

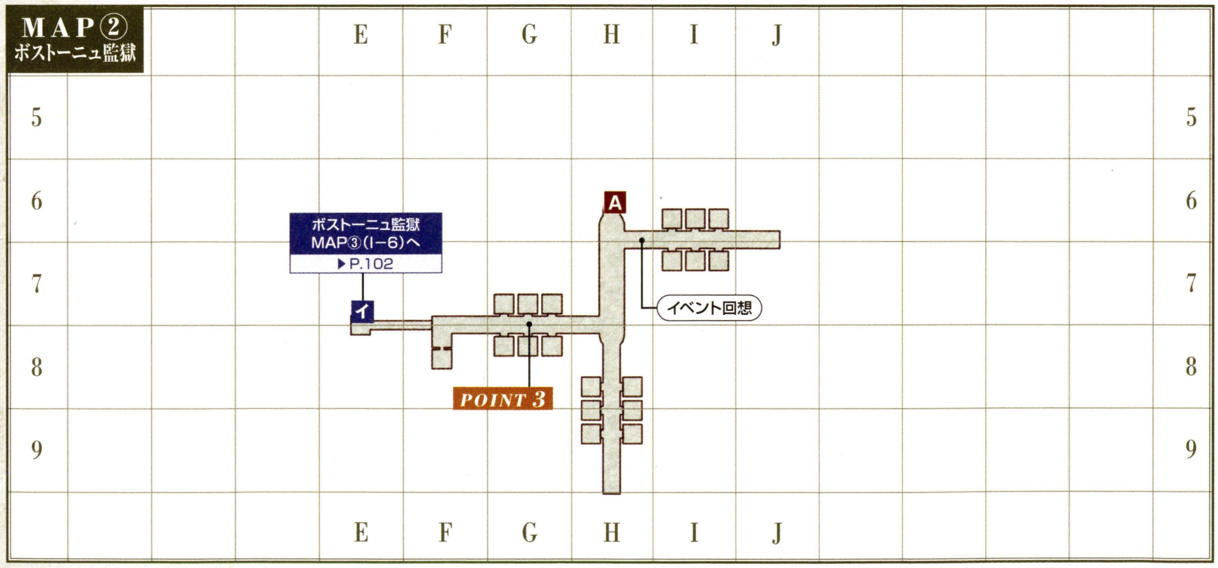
サンドリア王族たちの居城。この区域には、サンドリア所属の冒険者はミッション1－3の受領、その他の国の冒険者はミッション2－3を受けるもしくはクリアすると入れるようになる。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
モーグリ	なし
競売所	なし
競売所運動	なし
宅配	なし
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ





◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

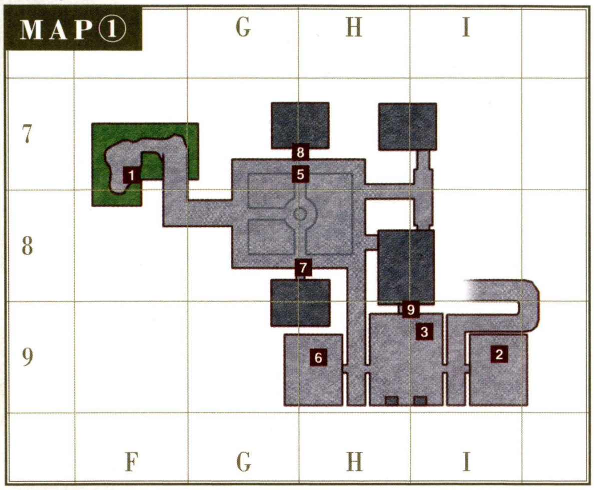
役割	座標	NPC名
1 記憶のウタイビト	①I−9	Chalouette

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

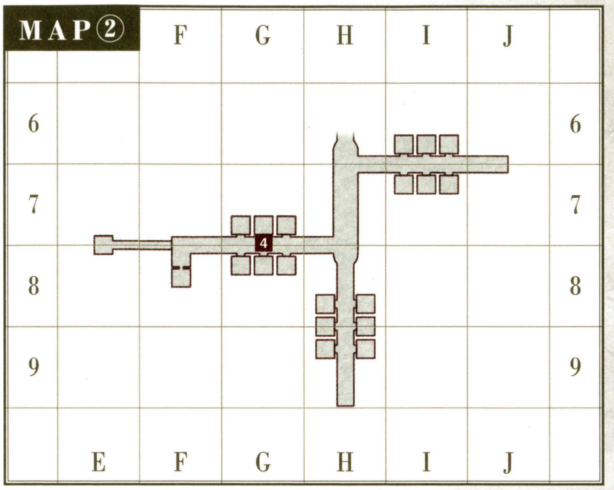
NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図

MAP①



MAP②



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Chalvatot	①F−7	サンドリアQ66「王妃ローテの庭で」(P.419)など
2 Curilla	①I−9	サンドリアQ67「女将軍の秘密」(P.419)など
3 Halver	①I−9	サンドリアQ72「ドラギーユ城の休日」(P.419)など
4 Novalmauge	②G−7	サンドリアQ77「囚われの魂たち」(P.419)など
5 Perfaumand	①H−7	サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
6 Rahal	①H−9	サンドリアQ60「聖なる印」(P.418)など

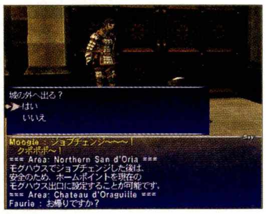
◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
7 Door:Prince Regent's Rm	①H−8	サンドリアQ69「白と黒のプレリュード」(P.419)など
8 Door:Prince Royal's Rm	①H−7	サンドリアM3−1「ダボイ潜入計画」(P.407)など
9 Door:Great Hall	①I−9	サンドリアM3−3「ジュノ大使館へ赴任」(P.407)など

POINT 1 NPC GUIDE

Faurieと話して北サンドリアへもどる

北サンドリアへ通じる扉は閉ざされており、ドラギーユ城から歩いて出ることはできない。北サンドリアへ移動する際は、I−9にいるFaurieと話し、城の外へ出るかの問いに「はい」と答えよう。Faurieは扉の横にいるので、すぐに見つかるはずだ。



◀扉の横にいるエルヴァーンの女性がFaurie。城を出たいなら彼女に話そう。

POINT 2 NPC GUIDE

女将軍Curillaは4つのクエストに関連

ドラギーユ城にいるNPCのなかで、最重要人物といえるのはI−9にいるCurilla。彼女は女性でありながら神殿騎士団長を務めるほどの女傑だ。片手剣WS「サベッジブレード」の習得クエストや赤魔道士のAF取得クエストなど、重要なクエストの依頼主となるので、居場所を忘れないようにしよう。

◆Curillaが関連するサンドリアQ一覧

No.	クエスト名	報酬
67	女将軍の秘密	リンクスバグナウ(格闘)
68	さまよえる魂よ、安らかに	ワーロックシャポー(防具−頭)
74	秘めた破片	サベッジブレード(WS)
75	闇にまぎれし者	ワーロックブーツ(防具−両足)

ヴァナ・ディール探訪

Trionは騎士の鑑!?

サンドリア王太子Trion。サンドリア所属の冒険者にとってみれば崇拝すべきNPCの1人……なのだが、サンドリアM9−2「光の継承者」では熱血アニメの主人公のようなアツイ台詞でWSを放ったり、サンドリアQ72「ドラギーユ城の休日」ではCurillaの尻にしかれてみたりと、お茶目な一面もある。

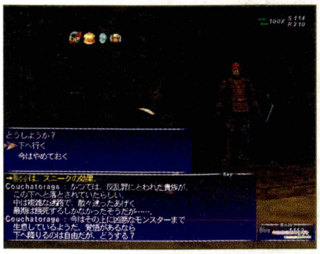
◀ナイトAFクエストにも登場。王太子らしい威厳のある振る舞いだ。

POINT 3 NPC GUIDE

地下牢の番人、Novalmaugeと会おう

サンドリアQ76「地下牢番人の噂」、同じくサンドリアQ77「囚われの魂たち」に関連するクエストNPC、Novalmauge。彼はドラギーユ城の地下に広がるダンジョン、ボストーニュ監獄で生活しているキャラクターだ。ただし、ダンジョンとはいってもNovalmaugeのいるエリアはモンスターが生息していない。街のような感覚で歩くことができる。

◀両手鎌WS「スパイラルヘル」は彼から習得。暗黒騎士を育てているなら、必ずお世話になるはず。



◀Novalmaugeの場所から東に進み、地下に下りるとそこはボストーニュ監獄のMAP③だ。

タウンガイド
TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

BASTOK MINES

バストゥーク鉱山区

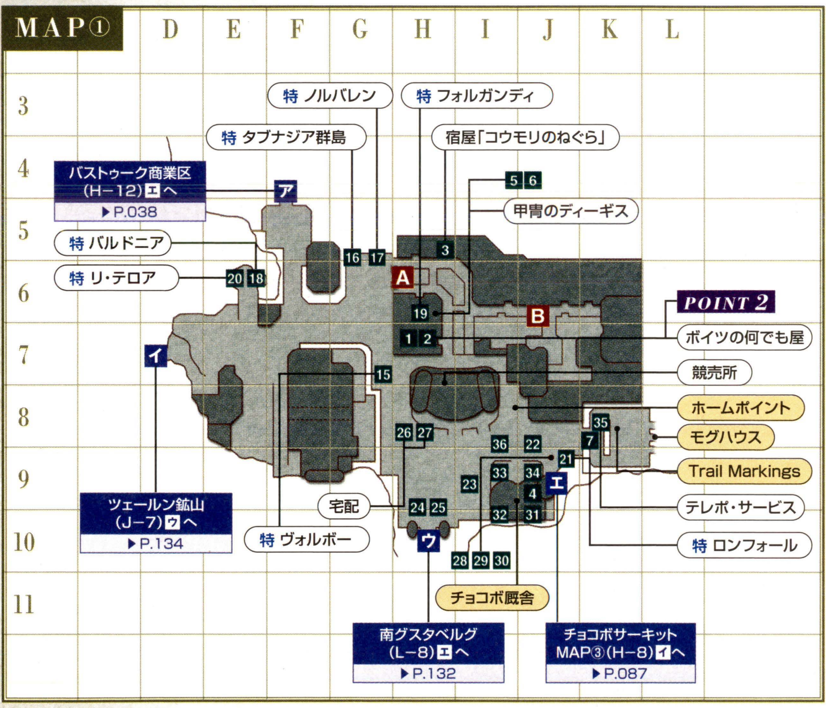
入るための条件 —

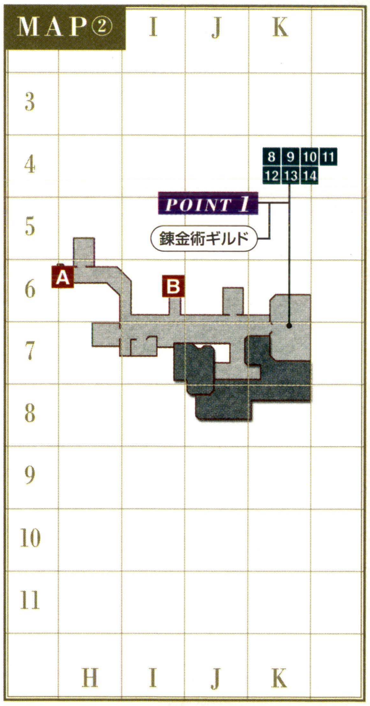
その名のとおり、ツェールン鉱山と隣接した区画。鉱山は採掘が行えるほか、コロロカの洞門やクゾッツ地方へつながっており、金策や経験値稼ぎを目的とした冒険者が数多く訪れる。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所運動	ノーグ
宅配	あり
ギルド	錬金術 営業日…8:00～23:00 定休日…光曜日
特産品	ヴォルボー／タブナジア群島／ノルバレン／バルドニア／フォルガンディ／リ・テロア／ロンフォール

TOWN MAP タウンマップ





◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	①H−7	Boytz
	2 雑貨	①H−7	Gelzerio
	3 食品	①H−5	Griselda
	4 チョコボグッズ	①J−9	Neigepance
	5 防具	①H−6	Deegis
	6 防具	①H−6	Zemedars
	7 民族服(ヒューム・ガルカ)	①K−8	Proud Beard
ギルド	8 錬金術ギルド:下級合成サポート	②K−7	Titus
	9 錬金術ギルド:下級合成サポート	②K−7	Sieglinde
	10 錬金術ギルド:ギルドショップ	②K−7	Odoba
	11 錬金術ギルド:ギルドショップ	②K−7	Maymunah

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ギルド	12 錬金術ギルド:ギルドマスター	②L−7	Abd-al-Raziq
	13 錬金術ギルド:指定生産品	②K−7	Hemewmew
	14 錬金術ギルド:上級合成サポート	②L−6	Azima
特産品店	15 ヴォルボーの特産品	①G−7	Aulavia
	16 タブナジア群島の特産品	①G−6	Emaliveulaux
	17 ノルバレンの特産品	①G−6	Mille
	18 バルドニアの特産品	①E−6	Tibelda
	19 フォルガンディの特産品	①H−6	Rodellieux
	20 リ・テロアの特産品	①E−6	Galdeo
	21 ロンフォールの特産品	①J−9	Faustin

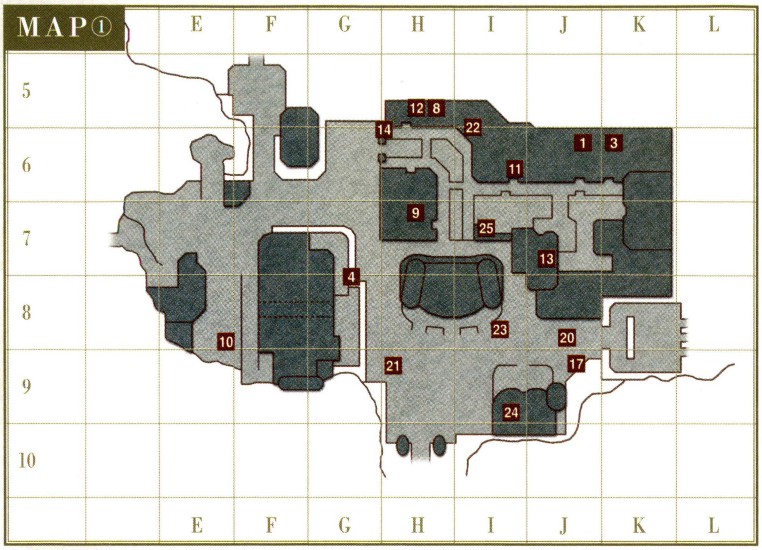
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

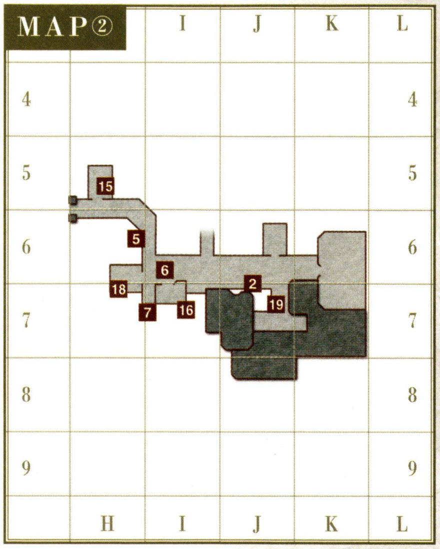
役割	座標	NPC名
22 ENMクエスト:残り時間確認	①J−9	Gregory
23 記憶のウタイビト	①I−9	Gorvik
24 ゲートハウス	①H−10	Rashid
25 コンクェスト指揮:バストゥーク	①H−10	Crying Wind,I.M.
26 宅配サービス	①H−8	Sodragamm
27 宅配サービス	①H−8	Gawful
28 チョコボ:VCSオフィシャルレース受付	①J−9	Zagied
29 チョコボ:VCSチョココイン交換	①J−9	Gavoroi

役割	座標	NPC名
30 チョコボ:VCSバストゥーク支部受付	①J−9	Jazgeh
31 チョコボ:チョコボーイ	①I−9	Gonija
32 チョコボ:チョコボの集い	①J−9	Gerahja
33 チョコボ:チョコボの宝探し	①I−9	Keturah
34 チョコボ:チョコボ育成	①J−9	Zopago
35 テレポ・サービス	①K−8	Conrad
36 天気予報	①I−9	Mariadok

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図





◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Babenn	①J−6	バストゥークQ1「11人目の真実」(P.419)
2 Black Mud	②J−7	バストゥークQ7「臥龍の滝」(P.420)
3 Davyad	①K−6	バストゥークM3−2「忘れられた鉱山にて」(P.408)
4 Deadly Spider	①G−8	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)
5 Deidogg	②H−6	バストゥークQ2「200年のすれ違い」(P.419)など
6 Detzo	②I−6	バストゥークQ17「ライバル」(P.420)など
7 Echo Hawk	②I−7	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
8 Elki	①H−5	バストゥークQ15「ミスリルに賭けた男たち」(P.420)など
9 Gelzerio	①H−7	ジュノQ14「カメレオンのまやかしを」(P.428)
10 Gerbaum	①E−8	バストゥークQ14「ツェールン鉱山の大掃除」(P.420)
11 Goraow	①I−6	バストゥークQ12「憎悪」(P.420)など
12 Griselda	①H−5	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
13 Gumbah	①J−7	バストゥークQ8「剣を継ぐ者」(P.420)など
14 Medicine Eagle	①H−6	バストゥークM6−1「語り部現る!?」(P.408)
15 Parraggoh	②H−5	バストゥークQ42「ガルカと少女」(P.421)
16 Pavvke	②I−7	バストゥークQ9「心の壁」(P.420)など
17 Phara	①J−9	バストゥークQ13「祖母の心孫知らず」(P.420)など
18 Roh Latteh	②H−7	バストゥークQ34「ママは冒険者？」(P.420)など
19 Tall Mountain	②J−7	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)など
20 Tami	①J−8	バストゥークQ5「男の仕事」(P.419)
21 Vaghron	①H−9	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
22 Virnage	①I−5	バストゥークQ3「アルタナの悲しみ」(P.419)など
23 Wahid	①I−8	バストゥークQ11「セイレーンの涙」(P.420)
24 Wobke	①I−9	ジュノQ15「消えた銀星号」(P.428)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
25 Door:House	①I−7	辺境Q34「先代の遺品」(P.436)

POINT 1 SHOP GUIDE

錬金術ギルドはMAP②に存在している

MAP①にはAとBという階段があり、ここを下っていくとMAP②にたどり着く。MAP②の東部には錬金術ギルドがあるので、錬金術師を志すならばこの場所を覚えておきたい。なお、このギルドは2階建てになっており、1階部分にギルドショップ、2階部分で合成サポートを受けられる。昇級試験も2階で受けることになるので、お忘れなきように。

◀錬金術の上級サポートを行ってくれるAzima。彼女は過去世界で強力なNPCとしても登場する。

POINT 2 SHOP GUIDE

鉱山へ行く前にボイツのなんでも屋へ

ツェールン鉱山では、採掘を行うことで金属材や貴金属材が手に入る。採掘に必要な「つるはし（雑貨）」は①H−7にいるBoytzが販売しているので、鉱山へ行く際はいくつか買っていこう。同じ店内にいるGelzerioは釣り具を売っているので、こちらもチェックを。

◆Boytzの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
黄銅の植木鉢	調度品	920
つるはし	雑貨	184
目薬	薬品	2,387
毒消し	薬品	290
やまびこ薬②	薬品	736
ポーション②	薬品	837
エーテル①	薬品	5,025
木の矢②	矢弾	3
鉄の矢	矢弾	7
クロスボウボルト	矢弾	5
シーフツール※1	雑貨	3,643
リビングキー※2	雑貨	5,400

※1 バストゥークがコンクェストの順位で1位のとき、バストゥーク国民には販売されない
※2 バストゥークがコンクェストの順位で3位のときのみ販売される

◆Gelzerioの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
シルバーベルト	防具−腰	10,054
ソードベルト①	防具−腰	19,602
ゴカイ	釣り具	10
リトルワーム②	釣り具	3
バンブーロッド①	釣り具	486
イチイの釣竿②	釣り具	212
ヤナギの釣竿	釣り具	64
ローブ	防具−胴	216
カフス	防具−両手	118
スロップス	防具−両脚	172
アッシュクロッグ	防具−両足	111
ヘッドギア	防具−頭	1,742
ダブレット	防具−胴	2,470
グローブ	防具−両手	1,363
ブレー	防具−両脚	1,899
ゲートル	防具−両足	1,269

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE

BASTOK MARKETS

バストゥーク商業区

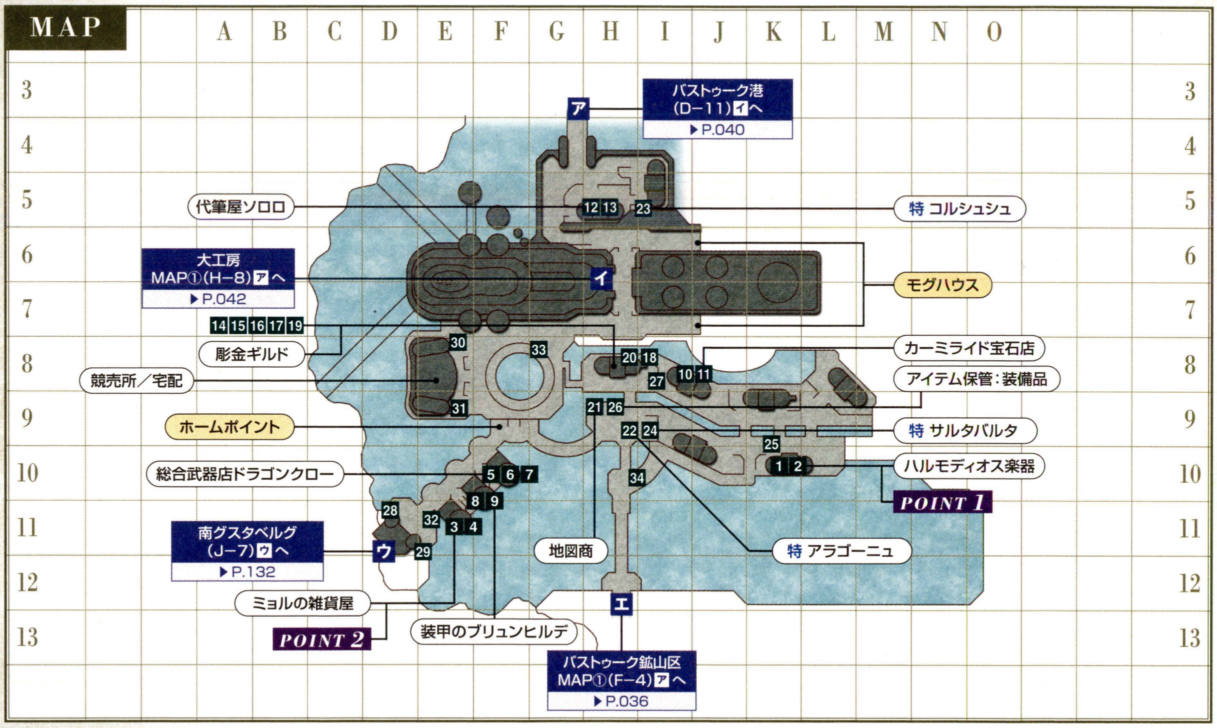
入るための条件 ー

近代的なバストゥークの国風を象徴するかのごとく、大きな噴水広場を中心に宝石店や楽器屋といった華やかな建物が並ぶ。人通りが多いため、ここでバザーが開かれることも多い。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商 「バストゥーク周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	ノーグ
宅配	あり
ギルド	彫金 営業日…8:00~23:00 定休日…氷曜日
特産品	アラゴーニュ/コルシュシュ/サルタバルタ

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 楽器と歌	K−10	Harmodios
	2 楽器と歌	K−10	Hortense
	3 雑貨	E−11	Mjoll
	4 雑貨	E−11	Olwyn
	5 武器	F−10	Ciqala
	6 武器	F−10	Zhikkom
	7 武器	F−10	Peritrage
	8 防具	F−10	Brunhilde
	9 防具	F−10	Charging Chocobo
	10 宝石	I−8	Carmelide
	11 宝石	J−8	Raghd
	12 魔法	H−5	Sororo

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	13 魔法	H−5	Zaira
ギルド	14 彫金ギルド:下級合成サポート	H−8	Ulrike
	15 彫金ギルド:下級合成サポート	H−8	Wulfnoth
	16 彫金ギルド:ギルドショップ	H−8	Teerth
	17 彫金ギルド:ギルドショップ	H−8	Visala
	18 彫金ギルド:ギルドマスター	I−8	Reinberta
	19 彫金ギルド:指定生産品	H−8	Ellard
	20 彫金ギルド:上級合成サポート	I−8	Fatimah
特殊	21 地図商	H−9	Karine
特産品店	22 アラゴーニュの特産品	H−9	Oggodett
	23 コルシュシュの特産品	I−5	Yafafa
	24 サルタバルタの特産品	H−9	Somn-Paemn

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

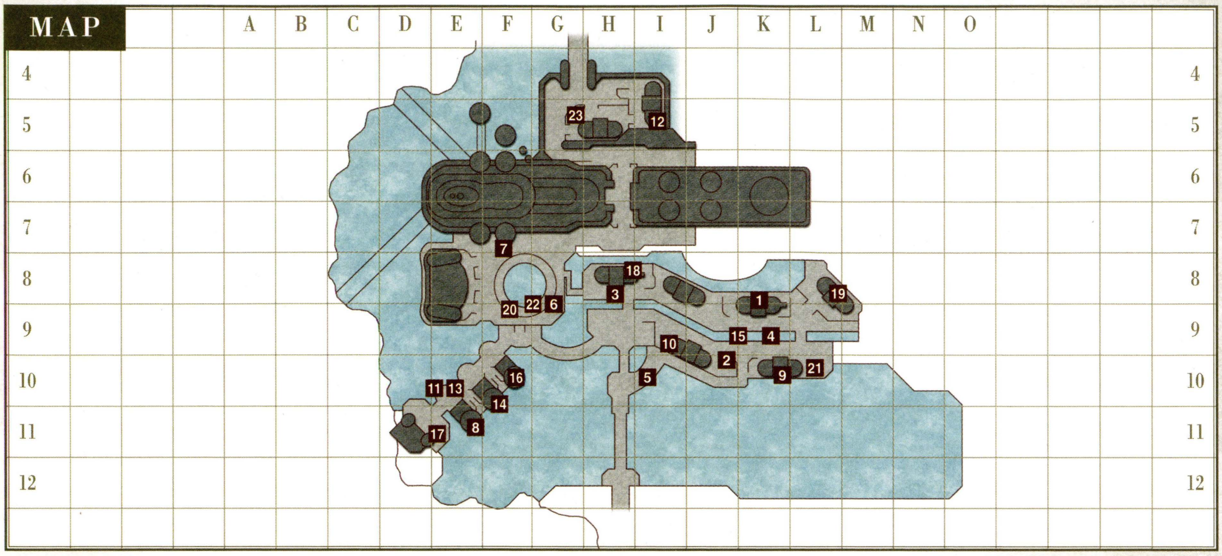
役割	座標	NPC名
25 アーティファクト作成:踊り子	K−10	Matthias
26 アイテム保管:装備品	H−9	Sinon
27 記憶のウタイビト	I−8	Lamepaue
28 ゲートハウス	D−11	Cleades
29 コンクェスト指揮:バストゥーク	E−11	Rabid Wolf,I.M.

役割	座標	NPC名
30 宅配サービス	E−8	Belizieg
31 宅配サービス	E−9	Khonzon
32 チュートリアル	D−11	Gulldago
33 チョコボ:VCSバストゥーク支部受付	G−8	Galienne
34 天気予報	H−10	Svana

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Aquillina	K−8	バストゥークQ19「カマドに火をつけて」(P.420)
2 Arawn	J−10	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)など
3 Ardea	H−8	サンドリアQ54「大いなる遺産」(P.418)など
4 Brygid	K−9	バストゥークQ29「ブリジッドのファッションチェック」(P.420)など
5 Degenhard	I−10	バストゥークQ32「骨のある生活」(P.420)など
6 Enu	G−9	バストゥークQ31「星に願いを」(P.420)
7 Foss	F−8	バストゥークQ24「釣りとバケツの関係」(P.420)
8 Gwill	E−11	バストゥークQ30「冒険者の帰還」(P.420)
9 Harmodios	K−10	ジュノQ37「復活のステージ」(P.429)など
10 Horatius	I−9	バストゥークQ22「ダングルフの奇岩」(P.420)など
11 Ken	E−10	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
12 Malene	I−5	バストゥークQ25「灯台もと暗し」(P.420)など
13 Marin	E−10	バストゥークQ27「ひとりでできる？」(P.420)
14 Michea	F−10	サンドリアQ15「遠い絆」(P.417)など
15 Nbu Latteh	J−9	バストゥークQ34「ママは冒険者？」(P.420)など
16 Offa	F−10	バストゥークQ17「いつか見た夢」(P.420)
17 Pavel	E−11	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)など
18 Reinberta	I−8	その他Q36「鐘楼の名残」(P.433)
19 Salimah	L−8	バストゥークQ35「豊かな食卓」(P.420)
20 Shamarhaan	F−9	バストゥークQ23「力と覚悟」(P.420)など
21 Umberto	L−10	その他Q5「真珠色の思い出」(P.432)など
22 Zacc	G−9	バストゥークQ31「星に願いを」(P.420)
23 Zon-Fobun	G−5	バストゥークQ26「呪いの視線」(P.420)

POINT 1 *SHOP GUIDE*

ハルモディオス楽器店では楽器と歌がそろう

吟遊詩人を育てているならば、K−10にある楽器店をチェックしておこう。この店は低レベル向けの楽器のほか、「魔物のレクイエム」や「猛者のメヌエット」などといった使用ひん度の高い歌を数多く販売しているのだ。

なお、「〜のエチュード」は使用可能レベルも価格も桁違い。まずは歌う機会の多い「英知〜」「理力〜」から買っていくといい。

◀ウィンダスの名声を高めたいときは、「コルネット」を大量に買い込み、ウィンダスQ47をクリアしよう。

◆Harmodiosの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ゲムショルン	楽器	4,644
コルネット②	楽器	219
フルート	楽器	43
ピッコロ①	楽器	990
メープルハープ②	楽器	43
活力のエチュード②	歌	69,120
俊敏のエチュード②	歌	66,240
英知のエチュード②	歌	63,360
理力のエチュード②	歌	56,700
魅惑のエチュード	歌	54,000
怪力のエチュード②	歌	79,560
妙技のエチュード②	歌	76,500

◆Hortenseの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
魔物のレクイエム	歌	64
魔物のレクイエムII	歌	441
魔物のレクイエムIII	歌	3,960
魔物のレクイエムIV	歌	6,912
戦士達のピーアン	歌	37
戦士達のピーアンII	歌	321
戦士達のピーアンIII	歌	3,240
戦士達のピーアンIV	歌	5,940
猛者のメヌエット	歌	21
猛者のメヌエットII	歌	1,101
猛者のメヌエットIII	歌	5,544

POINT 2 *SHOP GUIDE*

ミョルの雑貨屋でも歌が買える

左で紹介している楽器店だけでなく、バストゥーク商業区は雑貨屋でも歌を販売している。ここで売られている「闇のスレノディ」と「光のスレノディ」は、対応する属性の魔法の命中率をアップさせるという効果を持つ。「スリプル」などでモンスターを眠らせたりする際に役立つので、購入しておこう。

◀雑貨屋にはもう1人、Olwynという販売員がいる。売り物は写真のとおりだ。

◆Mjollの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
木の矢②	矢弾	3
鉄の矢	矢弾	7
銀の矢①	矢弾	16
闇のスレノディ	歌	195
氷のスレノディ	歌	979

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

PORT BASTOK
バストゥーク港

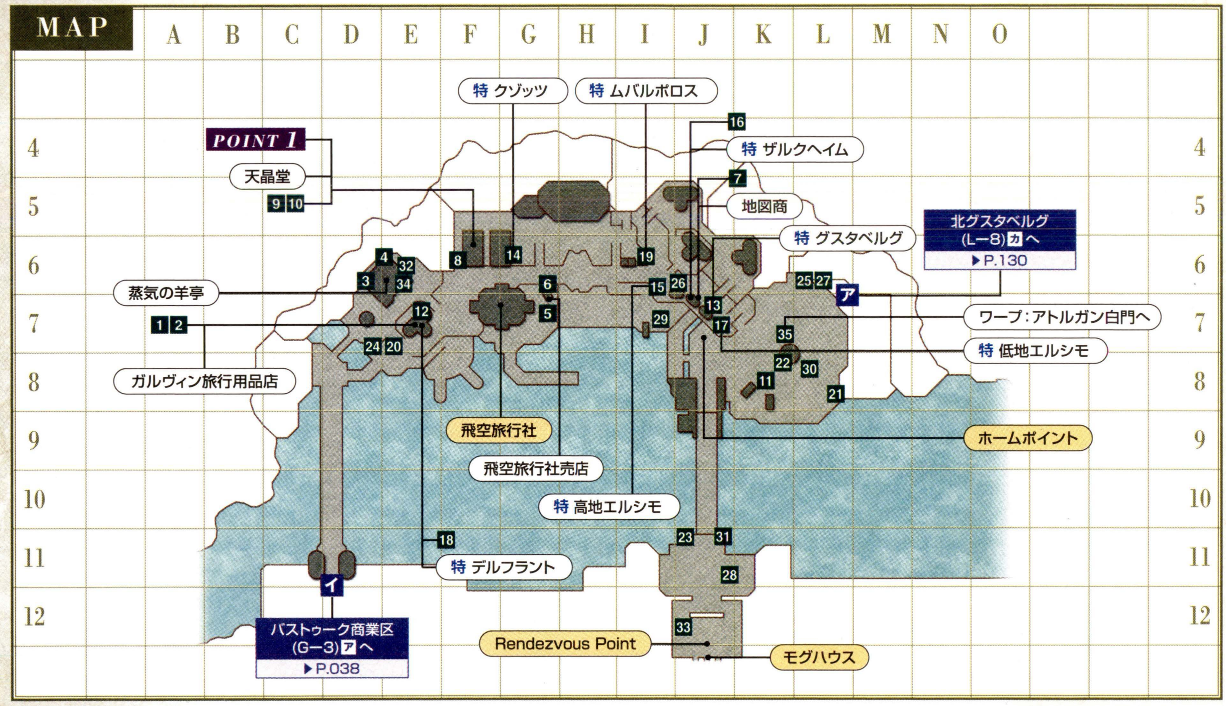
入るための条件 ―

マップの北部には、飲食店や特産品店に混じって天晶堂の支店が営業している。天晶堂とは、東方伝来のアイテムを扱うブラックマーケット。侍や忍者用の装備品が必要なら、ここへ。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	天晶堂　営業日…1:00～23:00 定休日…氷曜日
特産品	グスタベルグ／クゾッツ／高地エルシモ／ザルクヘイム／低地エルシモ／デルフラント／ムバルボロス

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	E―7	Numa
	2 雑貨	E―7	Galvin
	3 食品	D―6	Melloa
	4 食品	E―6	Sawyar
	5 飛空旅行社売店	G―7	Denvihr
	6 飛空旅行社売店	G―6	Sugandhi
特殊	7 地図商	J―7	Rex
	8 チップ販売	F―6	Blabbivix
	9 天晶堂	F―6	Silver Owl
	10 天晶堂	F―6	Jabbar

分類	販売物／役割	座標	NPC名
特殊	11 バレリアーノ一座座長	K―8	Valeriano
	12 リンクシェル販売	E―7	Ilita
特産品店	13 グスタベルグの特産品	J―7	Evelyn
	14 クゾッツの特産品	G―6	Vattian
	15 高地エルシモの特産品	I―6	Dhen Tevryukoh
	16 ザルクヘイムの特産品	J―7	Rosswald
	17 低地エルシモの特産品	J―7	Zoby Quhyo
	18 デルフラントの特産品	E―7	Belka
	19 ムバルボロスの特産品	I―6	Bagnobrok

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
20 相性占い	D―7	Pelinvarde
21 アイテム一括:忍具	L―8	Ominous Cloud
22 アイテム一括:矢弾	K―8	Nokkhi Jinjahl
23 アイテム保管:イベントアイテム	I―11	Gallagher
24 記憶のウタイビト	D―7	Dalba
25 ゲートハウス	L―7	Argus
26 ゴールドパスの発行	J―6	Kachada
27 コンクェスト指揮:バストゥーク	L―7	Flying Axe,I.M.

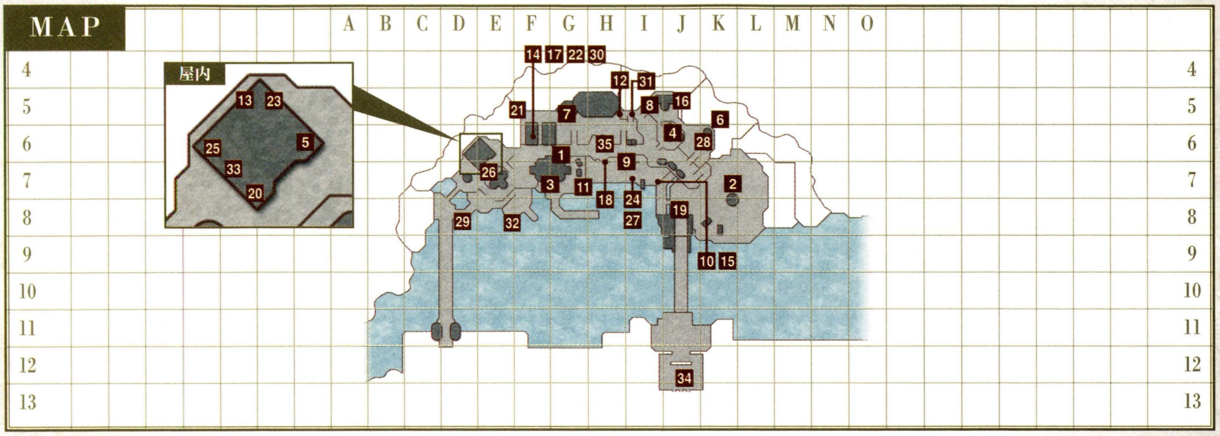
役割	座標	NPC名
28 コンフリクト:パーシヴァント	J―12	Pursuivant
29 称号の変更	I―7	Styi Palneh
30 チョコボ:VCSバストゥーク支部受付	L―8	Salvador
31 天気予報	J―11	Fo Mocorho
32 ベンチャーロール(3人／300ギル・4人／500ギル)	E―6	Game Table
33 マーキング	I―12	Gwinar
34 名声の確認:バストゥーク	E―6	Flaco
35 ワープ:アトルガン白門	K―7	Alib-Mufalib

CHAPTER 1
CHAPTER 2 タウンガイド TOWN GUIDE
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



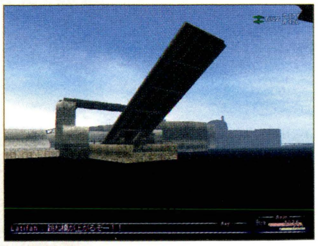
◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Agapito	G−6	バストゥークQ38「イフリートの空に向かう船」(P.421)
2 Alib-Mufalib	K−7	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
3 Bartolomeo	F−7	バストゥークQ65「ようこそバストゥークへ」(P.422)
4 Benita	J−6	バストゥークQ40「おばあちゃんの知恵袋」(P.421)
5 Carmelo	屋内E−6	バストゥークQ43「狂想曲『氷河に果てる恋』」(P.421)など
6 Corann	K−6	バストゥークQ44「クゥダフの呪い」(P.421)
7 Ehrhard	G−5	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)
8 Ensetsu	I−5	バストゥークQ36「アヤメとカエデ」(P.421)など
9 Evi	I−6	バストゥークQ45「決別」(P.421)
10 Ferrol	I−7	バストゥークQ59「土の試練・改」(P.421)
11 Grin	G−7	バストゥークQ39「落とし主は誰だinバストゥーク」(P.421)
12 Gudav	I−5	バストゥークQ37「犬は忘れない」(P.421)
13 Hilda	屋内E−6	バストゥークQ51「常連客」(P.421)など
14 Jabbar	F−6	ジュノQ68「天晶堂入会」(P.431)
15 Juroro	I−7	バストゥークQ58「土の試練」(P.421)など
16 Kaede	J−5	バストゥークQ36「アヤメとカエデ」(P.421)など
17 Kagetora	F−6	バストゥークQ36「アヤメとカエデ」(P.421)など
18 Kurando	H−7	バストゥークQ62「飛空艇の恐怖」(P.421)
19 Latifah	J−8	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)
20 Oggbi	屋内E−7	バストゥークQ61「遺せなかった拳」(P.421)など
21 Patient Wheel	F−5	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)など
22 Paujean	F−6	バストゥークQ56「猛き獣の拳を」(P.421)など
23 Powhatan	屋内E−6	バストゥークQ65「ようこそバストゥークへ」(P.422)など
24 Qiji	I−7	バストゥークQ60「共に白髪の生えるまで」(P.421)
25 Raifa	屋内D−6	バストゥークQ55「退魔の報酬〜バストゥーク編」(P.421)
26 Ravorara	E−7	バストゥークQ72「暗き地の底より」(P.422)など
27 Romilda	I−7	バストゥークQ49「幸せのさじ加減」(P.421)など
28 Ronan	K−6	バストゥークQ46「甲羅を脱いで」(P.421)
29 Steel Bones	D−8	バストゥークQ63「待ち人来たらず」(P.422)
30 Talib	F−6	バストゥークQ41「買い取りなら天晶堂」(P.421)など
31 Tete	I−5	バストゥークQ40「おばあちゃんの知恵袋」(P.421)
32 Tilian	F−8	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
33 Trilok	屋内D−6	バストゥークQ47「護衛の報酬〜バストゥーク編」(P.421)
34 Valah Molkot	J−12	バストゥークQ53「センスを磨くのにゃ」(P.421)
35 Yazan	H−6	バストゥークQ52「砂の道を拓く」(P.421)

AREA GUIDE

跳ね橋が上がり 飛空艇が離発着する

近代的なバストゥークは飛空艇乗り場も他国とは違った仕掛けが施されている。なんと、飛空艇の離発着の時間になると、J−9〜J−10にある跳ね橋が上がるのだ。橋の近くにいれば、そのムービーも見られる。



◀モグハウス付近の跳ね橋が上がる。バストゥーク商業区へつづく橋は変化なしだ。

◆バストゥーク発ジュノ行き飛空艇時刻表

便	出発時間※
第1便	1:10
第2便	7:10
第3便	13:10
第4便	19:10

※いずれもヴァナ・ディール時間。飛空艇はこの時刻の約1時間前にバストゥーク港の乗り場に到着する

POINT 1 SHOP GUIDE

天晶堂ではモンク・侍・忍者の装備がそろう

ジュノQ68「天晶堂入会」をクリアすると、「天晶堂会員証（だいじなもの）」が手に入る。これを持っていれば、F−6にある天晶堂支店でアイテムの売買が可能だ。

天晶堂の販売員は店舗の1階と2階に1人ずついて、1階のSilver Owlからは侍などの防具、2階のJabbarからは食材等が買える。

◀ギルドショップと同じく、天晶堂にも営業時間や定休日が存在する。

◆Silver Owlの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
苦無	片手刀	592
忍刀	片手刀	3,125
兼定	両手刀	13,266
太刀	両手刀	2,103
虎徹	両手刀	16,808
鉢巻	防具−頭	552
木綿の鉢巻	防具−頭	3,272
拳法着	防具−胴	883
木綿の拳法着	防具−胴	4,931
手甲	防具−両手	458
木綿の手甲	防具−両手	2,713
下ばき	防具−両脚	666
木綿の下ばき	防具−両脚	3,951
脚絆	防具−両足	424
木綿の脚絆	防具−両足	2,528

◆Jabbarの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アブゾマイン	魔法	14,700
アブゾカリス	魔法	14,700
火遁の術:壱	忍術	1,561
水遁の術:壱	忍術	1,561
風遁の術:壱	忍術	1,561
土遁の術:壱	忍術	1,561
玉鋼	金属材	21,000
バンブー材	木材	96
カレーパウダー	食材	663
ターメリック	食材	431
コリアンダー	食材	1,061
ホーリーバジル	食材	536
ライスビネガー	食材	160
ねりわさび	食材	2,075
春菊	食材	224

※ データは天晶堂に入荷するアイテムのみ。なお、天晶堂で取り扱うアイテムの価格や種類は、取引の頻度で変動する

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

METALWORKS

大工房

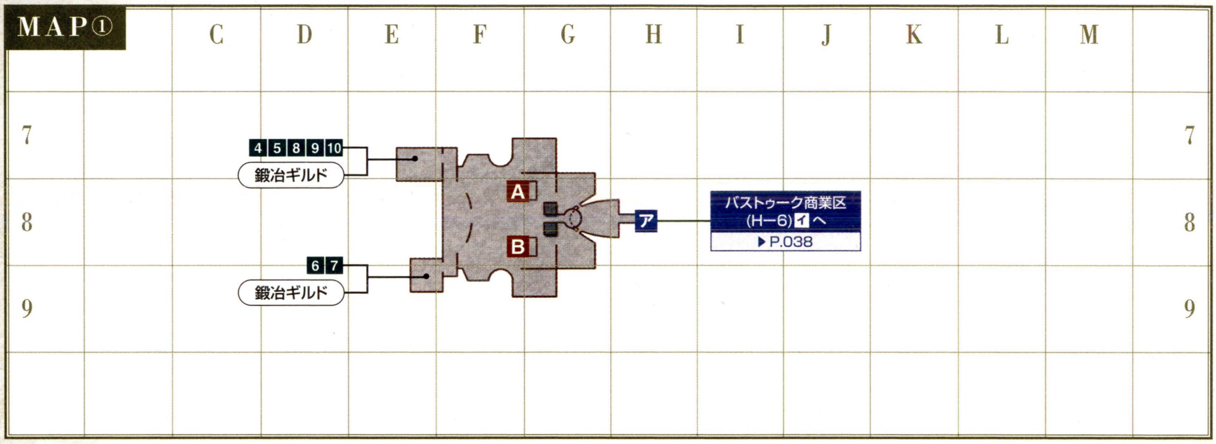
入るための条件 —

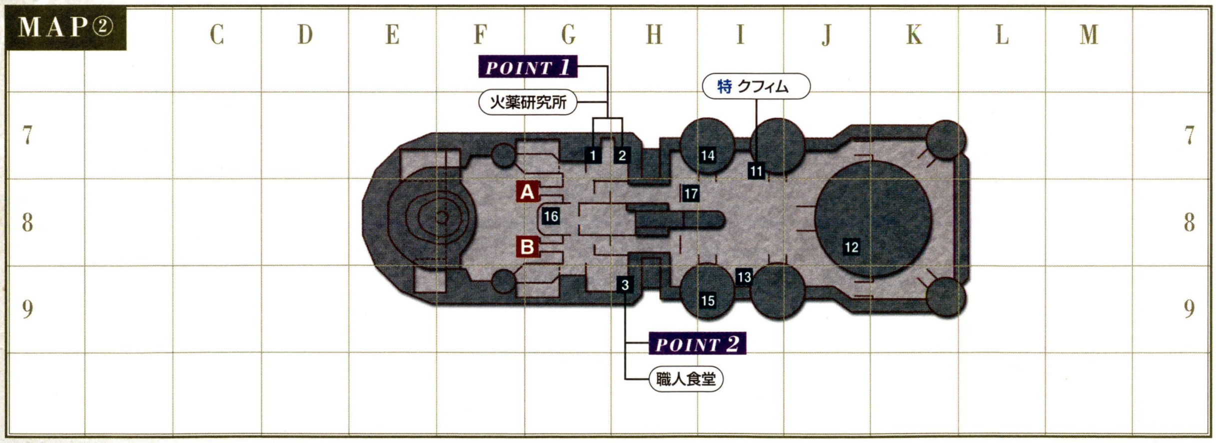
バストゥーク商業区の中央にそびえる、2階建ての大きな工房。1階部分には屈強な職人たちの集う鍛冶ギルド、2階部分には大統領府や各国の領事館が存在している。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
モーグリ	なし
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	鍛冶 営業日…8:00~23:00 定休日…水曜日
特産品	クフィム

TOWN MAP タウンマップ





◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	②G−7	Nogga
	2 雑貨	②G−7	Olaf
	3 食品	②H−9	Tomasa
ギルド	4 鍛冶ギルド：下級合成サポート	①E−7	Romero
	5 鍛冶ギルド：下級合成サポート	①E−7	Hugues
	6 鍛冶ギルド：ギルドショップ	①E−9	Vicious Eye
	7 鍛冶ギルド：ギルドショップ	①E−9	Amulya
	8 鍛冶ギルド：ギルドマスター	①E−7	Ghemp
	9 鍛冶ギルド：指定生産品	①E−7	Lorena
	10 鍛冶ギルド：上級合成サポート	①E−7	Wise Owl
特産品店	11 クフィムの特産品	②I−7	Takiyah

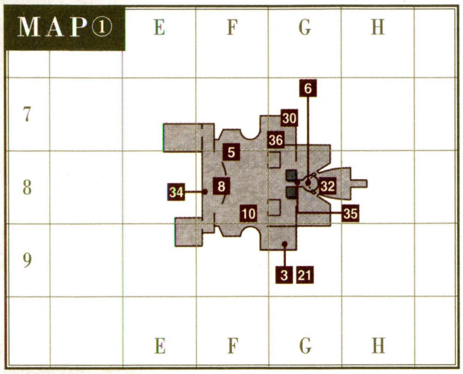
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

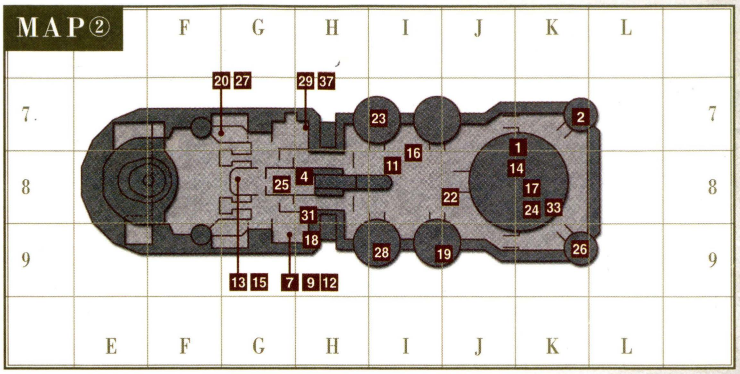
役割	座標	NPC名
12 移籍の手続き	②J−8	Mythily
13 記憶のウタイビト	②I−9	Taulluque
14 コンクェスト指揮：ウィンダス	②I−7	Lexun-Marixun,W.W.
15 コンクェスト指揮：サンドリア	②I−9	Glarociquet,T.K.
16 コンフリクト：監督	②G−8	Invincible Shield
17 メンターの登録	②H−8	Udine A.M.A.N.

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図





◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

	NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1	Alois	②K−7	バストゥークQ67「あの日の約束」(P.422)など
2	Ayame	②K−7	バストゥークM2−1「クリスタルライン」(P.408)など
3	Baldric	①G−9	バストゥークQ77「砂丘に舞う光」(P.422)
4	Cid	②H−8	バストゥークQ75「工場長の秘密」(P.422)など
5	Darha	①F−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
6	Elayne	①G−8	バストゥークQ21「スタンプラリー」(P.420)
7	Ferghus	②G−9	バストゥークQ85「真心の温度」(P.422)など
8	Folzen	①F−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
9	Grohm	②G−9	サンドリアM2−3「他国を回れ」(P.407)など
10	Helmut	①F−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
11	High Bear	②I−8	バストゥークQ68「雨煙るベドー」(P.422)
12	Hungry Wolf	②G−9	バストゥークQ78「スモークオンザマウンテン」(P.422)など
13	Invincible Shield	②G−8	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
14	Iron Eater	②J−8	バストゥークQ80「その重さとの闘い」(P.422)など
15	Izabele	②G−8	バストゥークQ71「グスタベルグ観光案内」(P.422)
16	Kaela	②I−8	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
17	Karst	②K−8	バストゥークM5−2「ザルカバードに眠る真実」(P.408)など
18	Leonhardt	②H−9	バストゥークQ85「真心の温度」(P.423)
19	Lucius	②I−9	バストゥークM3−3「ジュノへ」(P.408)
20	Manilam	②G−7	バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
21	Mighty Fist	①G−9	バストゥークQ74「黒の技」(P.422)など
22	Naji	②J−8	バストゥークM1−1「ツェールン鉱山からの報告」(P.408)など
23	Patt-Pott	②I−7	ウィンダスM2−3「三大強国」(P.409)
24	Pius	②K−8	サンドリアM2−3「他国を回れ」(P.407)など
25	Raibaht	②G−8	バストゥークQ51「常連客」(P.421)など
26	Romualdo	②K−9	バストゥークQ67「あの日の約束」(P.422)など
27	Salim	②G−7	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
28	Savae E Paleade	②I−9	サンドリアM2−3「他国を回れ」(P.407)
29	Striking Snake	②H−7	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
30	Unlucky Rat	①G−7	バストゥークQ76「ゴキゲンナナメな機械」(P.422)
31	Vladinek	②H−8	辺境Q1「黄金のたてがみ」(P.435)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

	ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
32	???	①G−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
33	Door:Cornelia's Room	②K−8	バストゥークM5−2「ザルカバードに眠る真実」(P.408)など
34	Large Switch	①F−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
35	Medium Switch	①G−8	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
36	Small Switch	①G−7	バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)
37	名称なし	②H−7	射撃のレリック武器の強化に関連している

POINT 1 SHOP GUIDE

火薬研究所では銃火器を販売している

MAP②G−7にいるNPCは、レンジ武器や錬金術材を取り扱っている。武器はやや割高だが、錬金術材はお世話になる機会が多い。

◀「ボムの灰」は「催涙卵(忍具)」の素材に使われる。忍者にとって縁が深い。

◆Noggaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ボムのうで②	レンジ武器等:投てき	675
グレネード	レンジ武器等:投てき	1,083

◆Olafの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アークウイバス②	レンジ武器等:射撃	46,836
ブレット	矢弾	90
ボムの灰	錬金術材	463

POINT 2 SHOP GUIDE

前衛ジョブを育てるなら職人食堂で肉料理を

力自慢の鍛冶職人NPCたちが多数集う大工房。その食堂にあたるMAP②H−9には、「アイアンパン」や「ソーセージ」などといった前衛向けの食事が売られている。特にオススメなのが後者で、140ギル前後と安い割には、STR+3、攻撃+27%(ただし上限は30)という高い効果がある。低レベルの経験値稼ぎにはもってこいだ。

◆Tomasaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アイアンパン	穀物料理	90
ブレーツェル②	穀物料理	21
ソーセージロール①	穀物料理	252
ベークドポポト	野菜料理	288
ソーセージ②	肉・卵料理	140
ゆで卵①	肉・卵料理	72
石のスープ	スープ類	180
卵のスープ①	スープ類	2,970
蒸留水	錬金術材	10
メロンジュース②	ドリンク	990
パインジュース①	ドリンク	360

MISSION & QUEST

過去世界と連動するクエスト「真心の温度」

『アルタナの神兵』をインストールしてあれば、Ferghusと話すことでバストゥークQ85「真心の温度」が発生。このクエストは、現代と過去世界とを行き来して、料理人アイリーンの過去の過ちを正すという内容になっている。移動に少々時間がかかるが、ショップにはない珍しい食事が手に入るので、ぜひ挑戦してみよう。

◀クリアに必要な「赤い鍋つかみ🅡🅔」は、グロウベルグ〔S〕などにいるクゥダフ族が落とす。

▶クエストの報酬は、HPとMPが50、各ステータスが+4される「アイリーンのパイ🅡🅔」だ。

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

WINDURST WATERS

ウィンダス水の区

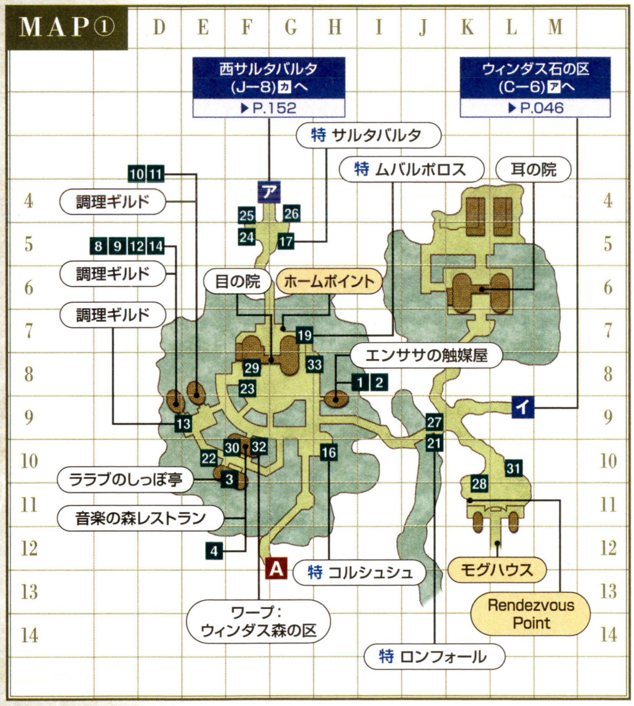
入るための条件 —

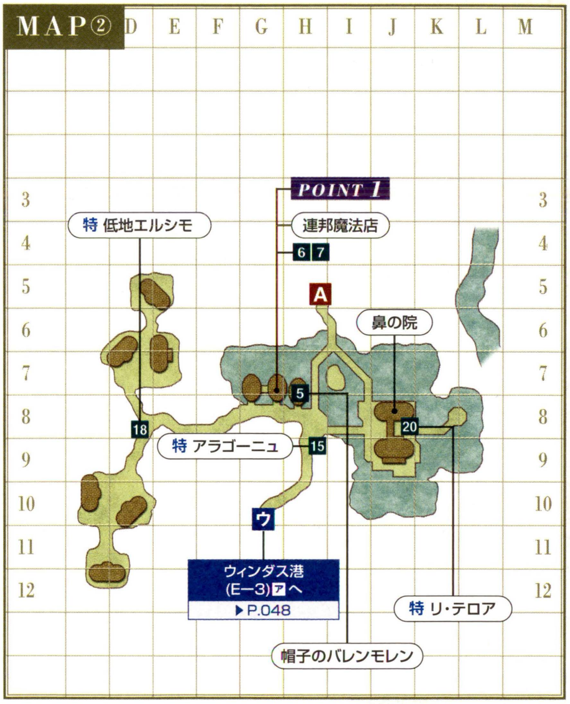
北と南とでマップが2つに分かれる広大な区画。北部には魔法研究機関「目の院」と「耳の院」、南部には「鼻の院」が建てられ、タルタルやミスラのNPCがさまざまな研究に取り組んでいる。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	調理　営業日…5:00〜20:00　定休日…闇曜日
特産品	アラゴーニュ/コルシュシュ/サルタバルタ/低地エルシモ/ムバルポロス/リ・テロア/ロンフォール

TOWN MAP タウンマップ





◆ショップNPCリスト

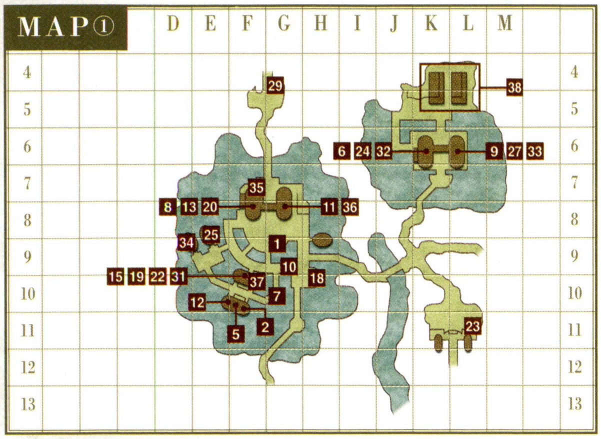
分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	①H−9	Ensasa
	2 雑貨	①H−9	Upih Khachla
	3 食品	①F−10	Ness Rugetomal
	4 食品	①F−10	Taajiji
	5 防具	②H−7	Orez-Ebrez
	6 魔法	②G−7	Hilkomu-Makimu
	7 魔法	②G−7	Shohrun-Tuhrun
ギルド	8 調理ギルド:下級合成サポート	①D−9	Jacodaut
	9 調理ギルド:下級合成サポート	①D−9	Hakeem
	10 調理ギルド:ギルドショップ	①E−8	Chomo Jinjahl
	11 調理ギルド:ギルドショップ	①E−8	Kopopo

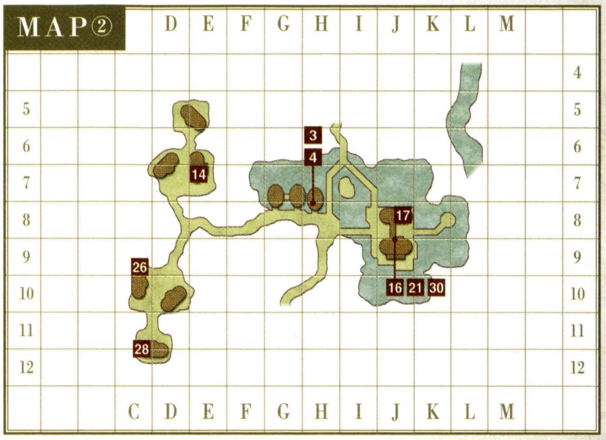
分類	販売物/役割	座標	NPC名
ギルド	12 調理ギルド:ギルドマスター	①D−9	Piketo-Puketo
	13 調理ギルド:指定生産品	①E−9	Qhum Knaidjn
	14 調理ギルド:上級サポート	①E−9	Kipo-Opo
特産品店	15 アラゴーニュの特産品	②H−8	Maqu Molpih
	16 コルシュシュの特産品	①H−10	Ahyeekih
	17 サルタバルタの特産品	①G−5	Baehu-Faehu
	18 低地エルシモの特産品	②D−8	Fomina
	19 ムバルポロスの特産品	①G−7	Prestapiq
	20 リ・テロアの特産品	②J−8	Otete
	21 ロンフォールの特産品	①J−9	Jourille

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
22 相性占い	①E−10	Dabido-Sorobido
23 アイテム保管:イベントアイテム	①F−8	Olaky-Yayulaky
24 記憶のウタイビト	①F−5	Dienger
25 ゲートハウス	①F−5	Mokyokyo
26 コンクエスト指揮:ウィンダス	①G−5	Puroiko-Maiko,W.W.
27 コンフリクト:パーシヴァント	①J−9	Pursuivant

役割	座標	NPC名
28 チョコボ:VCSウィンダス支部受付	①K−11	Turumi-Byrumi
29 天気予報	①F−8	Furan-Furin
30 ベンチャーロール(3人/300ギル)	①F−10	Game Table
31 マーキング	①L−10	Zelala
32 名声の確認:ウィンダス&カザム	①F−10	Zabirego-Hajigo
33 ワープ:ウィンダス森の区	①G−8	Tonana





◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Amagusa-Chigurusa	①G−9	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
2 Angelica	①F−10	ウィンダスQ11「芸術家によるラプソディ」(P.423)など
3 Baren-Moren	②H−7	ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」(P.424)など
4 Bondada	②H−7	ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」(P.424)
5 Chamama	①F−10	ウィンダスQ30「ララブのしっぽ亭」(P.424)など
6 Chomoro-Kyotoro	①K−6	ウィンダスQ25「間違いと過ち」(P.424)
7 Clais	①G−10	ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」(P.424)
8 Cochal-Monchal	①F−8	バストゥークQ73「黒の伝承」(P.422)
9 Fuepepe	①L−6	ウィンダスQ25「間違いと過ち」(P.424)など
10 Funpo-Shipo	①G−9	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
11 Furakku-Norakku	①G−8	ウィンダスQ16「知識の守り手」(P.423)など
12 Gantineux	①E−10	ウィンダスQ13「信仰の行く先」(P.423)
13 Hariga-Origa	①F−8	ウィンダスQ12「古文書の解読」(P.423)など
14 Honoi-Gomoi	②E−7	ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」(P.424)など
15 Jatan-Paratan	①F−10	ウィンダスQ5「音楽のあるレストラン」(P.423)
16 Kenapa-Keppa	②J−9	ウィンダスQ29「夜に隠れて」(P.424)など
17 Kerutoto	②J−8	ウィンダスQ7「買い出し部隊」(P.423)など
18 Khoto Rokkorah	①H−10	ウィンダスQ23「ババン・ナ・ウェイレアのぼうけん」(P.424)
19 Kyume-Romeh	①F−10	ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」(P.424)など
20 Lago-Charago	①F−8	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
21 Leepe-Hoppe	②J−9	ウィンダスQ18「月の導き」(P.424)など
22 Lumomo	①F−10	ウィンダスQ15「退魔の報酬〜ウィンダス編」(P.423)
23 Machitata	①L−11	ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」(P.424)
24 Mashuu-Ajuu	①K−6	ウィンダスQ20「トップを目指すタイプ」(P.424)
25 Maysoon	①E−9	ウィンダスQ31「ロイヤルお鍋」(P.424)
26 Moari-Kaaori	②C−9	ウィンダスQ22「花と修羅」(P.424)
27 Moreno-Toeno	①L−6	ウィンダスQ10「教材募集」(P.423)など
28 Naiko-Paneiko	②C−11	ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」(P.424)など
29 Npopo	①G−5	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
30 Ohbiru-Dohbiru	②J−9	ウィンダスQ7「買い出し部隊」(P.423)など
31 Orn	①F−10	ウィンダスQ16「知識の守り手」(P.423)
32 Paku-Nakku	①K−6	ウィンダスQ1「暁を覚えず」(P.423)
33 Pechiru-Mashiru	①L−6	ウィンダスQ1「暁を覚えず」(P.423)など
34 Ranpi-Monpi	①D−9	ウィンダスQ3「いきなりウィンダスの危機」(P.423)など
35 Ropunono	①F−7	ウィンダスQ28「夜空はコイン」(P.424)
36 Tosuka-Porika	①G−8	ウィンダスM7−1「第6の院」(P.409)など
37 Yuli Yaam	①F−10	ウィンダスQ5「音楽のあるレストラン」(P.423)

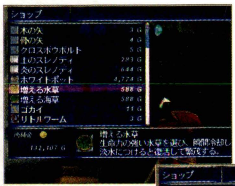
◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
38 Door:Acolyte Hostel	K−4〜L−5	ウィンダスQ50「錬金術の実験」(P.425)

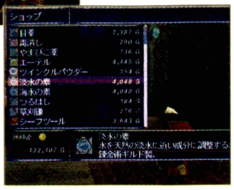
SHOP GUIDE

エンササの触媒屋には「アクアリウム」の素材が置かれる

MAP①H−9の雑貨屋には、「増える水草」などのウィンダス水の区限定の錬金術材が売られている。これらは「人工淡水セット」や「人工海水セット」の素材。ここから調度品「アクアリウム」を作ることができる。



◀Ensasaは「増える水草」と「増える海草」を販売している。価格は600ギル前後と比較的安め。



▶Upih Khachlaは「淡水の素」と「海水の素」を売っている。こちらは4000ギル以上とやや高額。

POINT 1　SHOP GUIDE

ウィンダスならば高位の魔法も手に入る

魔法国家だけあり、ウィンダスの魔法屋はサンドリアやバストゥークに比べると高位の魔法を扱っている。「ヘイスト」やガ系魔法などは競売所より安く買えることが多いので、見落としのないように。ただし、逆に競売所より高いものもあるため事前に確認すること。

◆Hilkomu-Makimuの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ストーンII	黒魔法	5,878
ウォータII	黒魔法	8,280
エアロII	黒魔法	12,236
ファイアII	黒魔法	16,928
ブリザドII	黒魔法	22,356
サンダーII	黒魔法	28,520
ストンガ②	黒魔法	1,191
ウォタガ②	黒魔法	2,143
エアロガ②	黒魔法	4,239
ファイガ②	黒魔法	7,181
ブリザガ②	黒魔法	10,948
サンダガ②	黒魔法	15,456
ポイズンII①	黒魔法	23,184
バイオII①	黒魔法	12,880
ポイゾガ①	黒魔法	4,747
ショックスパイク②	黒魔法	8,280

◆Shohrun-Tuhrunの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ケアルIII	白魔法	3,334
レイズ②	白魔法	5,293
ディアII②	白魔法	10,304
バニシュII②	白魔法	8,280
プロテスII②	白魔法	6,508
プロテスIV	白魔法	92,000
プロテアIV	白魔法	87,400
ディスペル	白魔法	71,392
シェルII②	白魔法	16,192
ヘイスト①	白魔法	18,400
エンファイア②	白魔法	4,747
エンブリザド②	白魔法	3,770
エンエアロ②	白魔法	2,300
エンストーン②	白魔法	1,867
エンサンダー②	白魔法	1,393
エンウォータ②	白魔法	6,508

タウンガイド TOWN GUIDE
CHAPTER 1 CHAPTER 2 CHAPTER 3 CHAPTER 4 CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

WINDURST WALLS

ウィンダス石の区

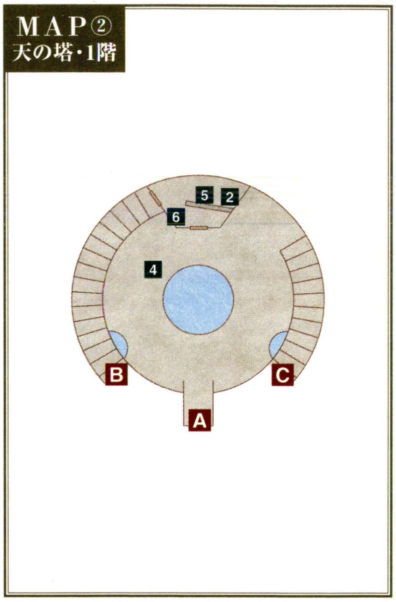
入るための条件	―

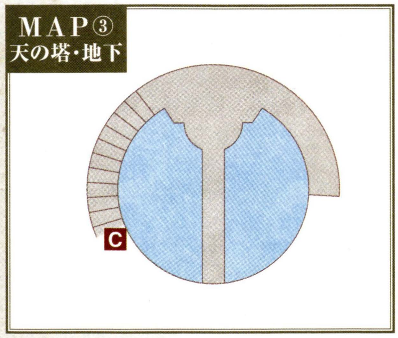
ウィンダスの地を守る神聖なる霊木、星の大樹。ここ石の区は星の大樹を中心に築かれた区域で、かつて各院の院長を務めた博士たちの家や、政治の中枢"天の塔"などが存在する。

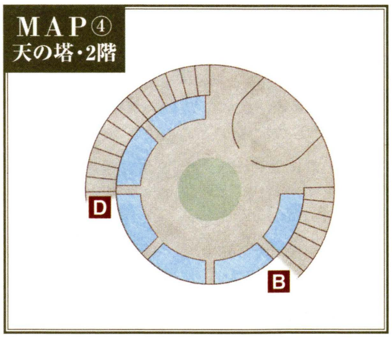
TOWN DATA

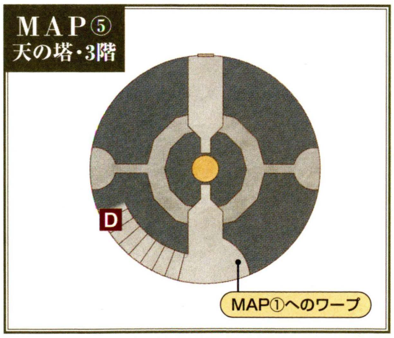
地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」	
モーグリ	あり(モグハウス)	
競売所	あり	単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	カザム	
宅配	あり	
ギルド	なし	
特産品	なし	

TOWN MAP タウンマップ









◆ショップNPCリスト

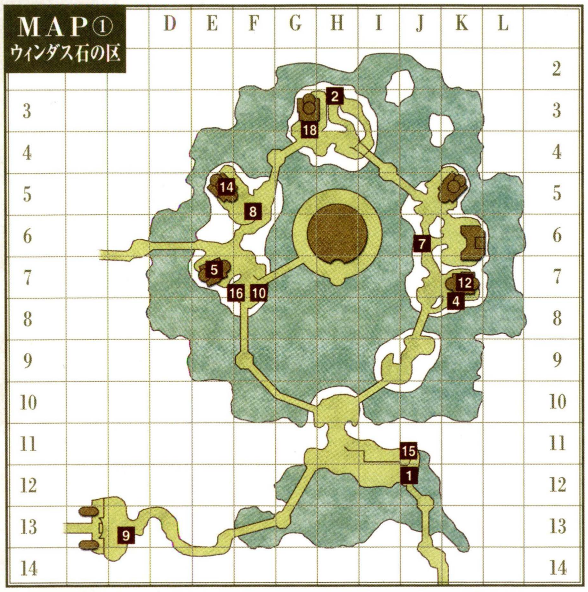
分類	販売物／役割	座標	NPC名
特殊	1 チップ販売	①H−4	Scavnix

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

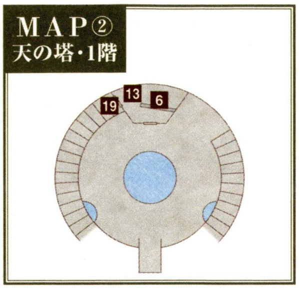
役割	座標	NPC名
2 移籍の手続き	MAP②	Rakano-Marukano
3 記憶のウタイビト	①D−6	Juvillie
4 記憶のウタイビト	MAP②	Mashua
5 ゴールドパスの発行	MAP②	Gamimi
6 コンフリクト:監督	MAP②	Mhabi Molkot
7 称号の変更	①H−10	Burute-Sorute
8 宅配サービス	①I−12	Kenono
9 宅配サービス	①I−12	Selulu
10 ワープ:ウィンダス港	①J−11	Komulili

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

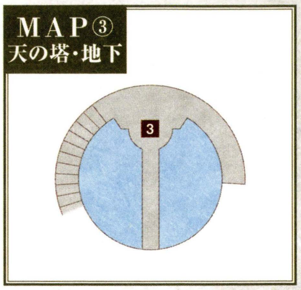
MAP① ウィンダス石の区



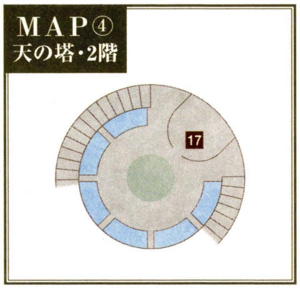
MAP② 天の塔・1階



MAP③ 天の塔・地下



MAP④ 天の塔・2階



MAP⑤ 天の塔・3階

◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Ambrosius	①J−12	ウィンダスQ37「競売所の手紙」(P.424)
2 Chomomo	①H−3	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
3 Chumimi	③北側	ウィンダスQ32「3賢者」(P.424)など
4 Hiwon-Biwon	①K−8	ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」(P.424)など
5 Koru-Moru	①E−7	ウィンダスQ25「間違いと過ち」(P.424)など
6 Kupipi	②北側	ウィンダスQ46「星の大樹」(P.425)など
7 Moan-Maon	①J−6	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
8 Naih Arihmepp	①F−5	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
9 Ojha Rhawash	①C−13	ウィンダスQ34「一輪のお花さんが欲しいにゃ」(P.424)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
10 Raamimi	①F−7	ウィンダスQ45「美声のススメ」(P.425)
11 Rhy Epocan	⑤北側	ウィンダスM3−1「それぞれの正義」(P.409)
12 Shantotto	①K−7	ウィンダスQ48「闇のまなざし」(P.425)など
13 Tayaya	②北側	ウィンダスM3−2「星読み」(P.409)
14 Yoran-Oran	①E−5	ウィンダスQ47「マンドラゴラの軌跡」(P.425)など
15 Yoriri	①J−11	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
16 Zayhi-Bauhi	①F−7	ウィンダスQ45「美声のススメ」(P.425)
17 Zubaba	④北側	ウィンダスM3−2「星読み」(P.409)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

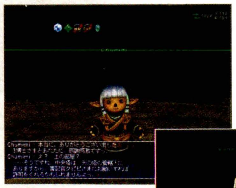
ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
18 Door:House of the Hero	①G−3	ウィンダスQ33「7色の光を！」(P.424)など
19 Door:Starway Stairway	②北側	ウィンダスM3−1「それぞれの正義」(P.409)

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
20 Door:Vestal Chamber	⑤北側	ウィンダスM5−2「最果てにて君を待つ闇」(P.409)など

AREA GUIDE

ウィンダス所属ならば天の塔を上れる

天の塔は、地上3階と地下1階の合わせて4層構造になっている。このうち2階部分と3階部分には星の神子とその従者たちが生活するエリアであり、ウィンダス所属でなおかつミッションランクが3以上の冒険者しか立ち入ることができない。1階部分と地下1階は、所属国を問わず行き来が可能だ。



◀黒魔道士がレベル40を超えたら、地下にいるChumimiと話してAFクエストを発生させよう。

▶ランク3以降のウィンダスミッションは、天の塔の3階にてオファーを受けることが多い。

POINT 1　SHOP GUIDE

ゴブリンのNPCから「〜チップ」を買える

Scavnixは、ウィンダス石の区で唯一のショップNPC。彼は、謎の装置(P.404)にトレードしたり、転移の間(P.286)のワープを利用するために必要な「〜チップ」を売っている。注意してほしいのは、Scavnixは光曜日以外の11：00〜21：00の間でしかアイテムを売ってくれないということ。また、通常のショップとは異なり、アイテムを買い取ってくれない点も覚えておこう。

◀「〜チップ」はそれぞれ2100ギル。ウィンダスの名声が高くなっても、値引きはされない。

ヴァナ・ディール探訪

ウィンダスを支える三博士

ウィンダス石の区にはKoru-Moru、Shantotto、Yoran-Oranという名の3人の博士が住んでいる。彼らはかつて"院"の院長を務め、ウィンダスの繁栄に大きく貢献した最重要人物たちである。

◆ウィンダス三博士一覧

Koru-Moru
元耳の院の院長。変な夢を見ていたり、借金を踏み倒したりとだらしがない。

Shantotto
元口の院の院長。卓越した魔法の腕と粗暴な性格から、黒い悪魔の異名をもつ。

Yoran-Oran
元鼻の院の院長。マンドラゴラの研究を進める、(2人と比べれば)マトモな博士。

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

PORT WINDURST

ウィンダス港

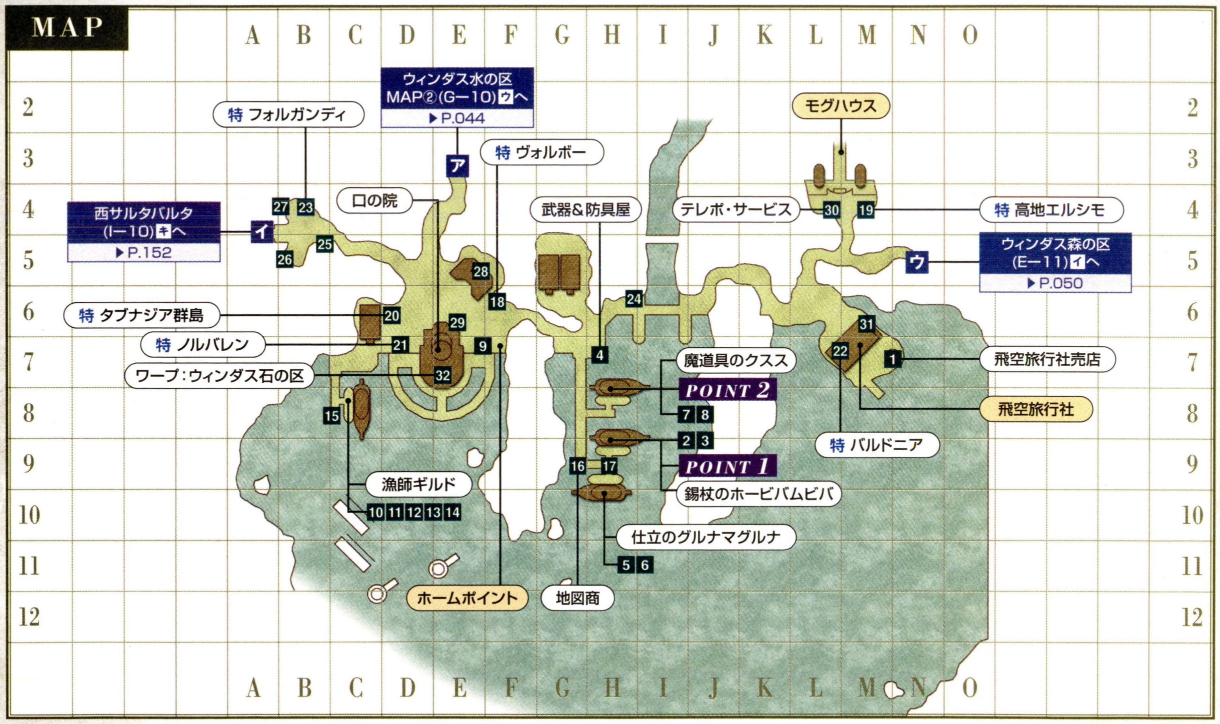
入るための条件	—

ウィンダスの飛空旅行社は、漁港に隣接するかたちで建てられている。海鳥や、沖合に設置された風車の送迎を受けつつ飛空艇が離着陸を繰り返す様は、他国にはないのどかさだ。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	なし
競売所運動	なし
宅配	なし
ギルド	漁師　営業日…3:00〜18:00 定休日…雷曜日
特産品	ヴォルボー／高地エルシモ／タブナジア群島／ノルバレン／バルドニア／フォルガンディ

TOWN MAP　タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 飛空旅行社売店	M−7	Uli Pehkowa
	2 武器	H−9	Hohbiba-Mubiba
	3 武器	H−9	Taniko-Maniko
	4 武器&防具	H−7	Ryan
	5 防具	H−9	Guruna-Maguruna
	6 防具	H−9	Kumama
	7 魔法	H−8	Kususu
	8 魔法	H−8	Aroro
	9 民族服(タルタル・ミスラ)	E−7	Kucha Malkobhi
ギルド	10 漁師ギルド:下級合成サポート	C−8	Erabu-Fumulubu
	11 漁師ギルド:下級合成サポート	C−8	Degong
	12 漁師ギルド:ギルドショップ	C−8	Babubu

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ギルド	13 漁師ギルド:ギルドマスター	C−8	Thubu Parohren
	14 漁師ギルド:指定生産品	C−8	Fennella
	15 漁師ギルド:上級合成サポート	C−8	Panja-Nanja
特殊	16 地図商	G−9	Mhoji Roccoruh
	17 リンクシェル販売	H−9	Khel Pahlhama
特産品店	18 ヴォルボーの特産品	F−6	Lebondur
	19 高地エルシモの特産品	M−4	Sattsuh Ahkanpari
	20 タブナジア群島の特産品	D−6	Alizabe
	21 ノルバレンの特産品	D−7	Posso Ruhbini
	22 バルドニアの特産品	M−7	Zoreen
	23 フォルガンディの特産品	B−4	Sheia Pohrichamaha

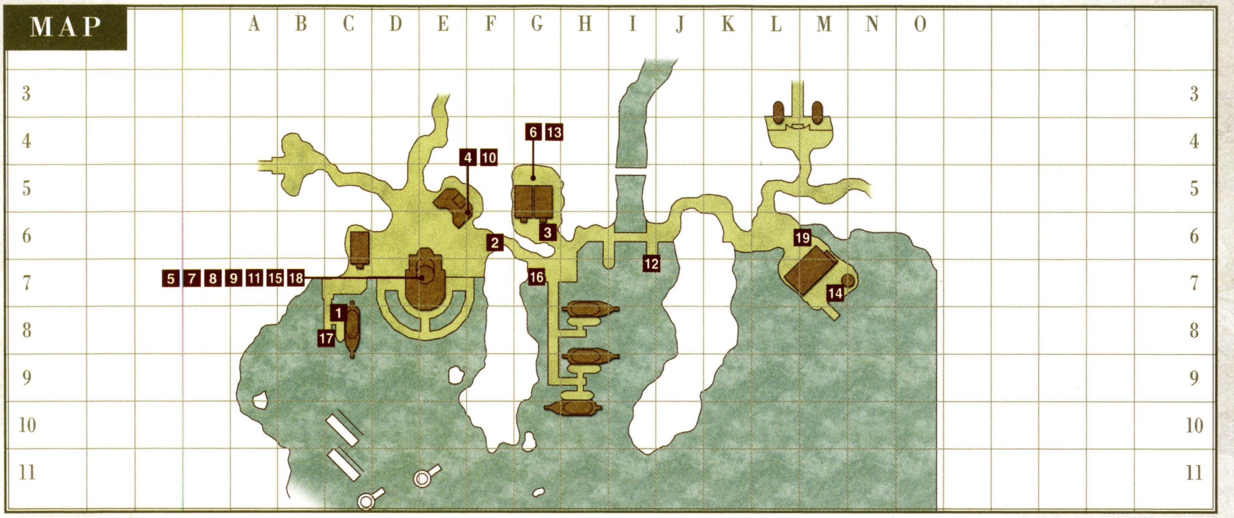
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
24 相性占い	H−6	Pherchabalet
25 記憶のウタイビト	B−5	Tonule
26 ゲートハウス	B−5	Janshura-Rashura
27 コンクェスト指揮:ウィンダス	B−4	Milma-Hapilma,W.W.
28 コンクェスト指揮:バストゥーク	E−5	Sachetan,I.M.

役割	座標	NPC名
29 チョコボ:VCSウィンダス支部受付	E−6	Lhimo Keanyohn
30 テレポ・サービス	L−4	Rottata
31 天気予報	M−7	Eya Bhithroh
32 ワープ:ウィンダス石の区	E−7	Machu-Kuchu

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Chipmy-Popmy	C−8	ウィンダスQ63「ブルゴノルゴ島の戦い」(P.426)など
2 Choyi Totlihpa	F−6	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
3 Dehn Harzhapan	G−6	ウィンダスQ57「護衛の報酬〜ウィンダス編」(P.425)
4 Gold Skull	E−6	バストゥークM2−3「バストゥークを離れて」(P.408)
5 Hakkuru-Rinkuru	E−7	ウィンダスQ58「壊れた世界」(P.425)など
6 Kohlo-Lakolo	G−5	ウィンダスQ61「正義の一味」(P.426)など
7 Kunchichi	E−7	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
8 Kuroido-Moido	E−7	ウィンダスQ50「2人の世界」(P.425)など
9 Maabu-Sonbu	E−7	ウィンダスQ1「暁を覚えず」(P.423)
10 Melek	E−6	バストゥークM2−3「バストゥークを離れて」(P.408)
11 Ohruru	E−7	ウィンダスQ59「スーパードクター0」(P.426)
12 Paytah	I−7	ウィンダスQ56「航海帽子」(P.425)
13 Pichichi	G−5	ウィンダスQ65「名探偵誕生？」(P.426)
14 Pygmalion	M−7	ウィンダスQ53「落とし主は誰だinウィンダス」(P.425)
15 Sigismund	E−7	ウィンダスQ64「星降る丘」(P.426)
16 Three of Clubs	G−7	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
17 Tokaka	C−8	ウィンダスQ52「おさかなチェック」(P.425)
18 Yaman-Hachuman	E−7	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
19 Yujuju	M−6	ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」(P.424)など

POINT 1 SHOP GUIDE

武器屋ホービバムビバは両手武器が充実

魔法で栄えるウィンダスだが、実は武器屋や防具屋の品揃えもかなりのもの。とくにこのエリアのH−9にある武器屋ホービバムビバは「ブロンズザグナル（両手鎌）」や「ハープーン（両手槍）」など、サンドリアでもバストゥークでも買えないような武器が置かれている。暗黒騎士や竜騎士などを育てる際は、ここで武器を買っておこう。

◀ホービバムビバの向かい、H−9南側には防具屋が存在する。こちらも品ぞろえが豊富だ。

◆Hohbiba-Mubibaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
メープルワンド	片手棍	47
ウィローワンド②	片手棍	340
ユーワンド①	片手棍	1,440
ブロンズロッド①	片手棍	92
アッシュクラブ	片手棍	66
チェスナットクラブ	片手棍	1,600
ボーンカジェル②	片手棍	4,945
アッシュスタッフ	両手棍	58
ホリースタッフ②	両手棍	584
エルムスタッフ①	両手棍	3,317
アッシュポール	両手棍	386
ホリーポール②	両手棍	4,669
エルムポール①	両手棍	16,780
ブロンズダガー	短剣	143

◆Taniko-Manikoの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
キャットバグナウ②	格闘	106
セスタス②	格闘	2132
ボーンアクス	片手斧	4,291
ボーンピック②	片手斧	5,994
ブロンズザグナル	両手鎌	316
ブラスザグナル①	両手鎌	2,599
ハープーン	両手槍	99
ショートボウ	レンジ武器等：弓術	40
セルフボウ②	レンジ武器等：弓術	493
ラップドボウ①	レンジ武器等：弓術	7,286
木の矢	矢弾	3
骨の矢②	矢弾	4
氷の矢①	矢弾	128
雷の矢①	矢弾	128
ホークアイ②	レンジ武器等：投てき	55
ブーメラン②	レンジ武器等：投てき	1,610

POINT 2 SHOP GUIDE

港の魔法屋は低位のスクロールがそろう

ウィンダスは水の区だけでなく、ここウィンダス港にも魔法屋が存在している。H−8にいるKususuとAroroがその店員たちだ。彼女たちが売っている魔法や水の区よりもやや低レベル向きで、かけだしの冒険者に役立つ。扱っている魔法の種類については、P.033にあるサンドリア港の魔法屋を見てほしい。

AREA GUIDE

ジュノへ向けて飛空艇が発つ

ウィンダス港発の飛空艇の時刻表は下のとおり。サンドリアやバストゥークと同じく、1日に4便しか出ていないので乗り逃がしのないようにしよう。なお、行き先も他国と同じくジュノ大公国のみとなっている。

◆ウィンダス発ジュノ行き飛空艇時刻表

便	出発時間※
第1便	5:40
第2便	11:40
第3便	17:40
第4便	23:40

※いずれもヴァナ・ディール時間。飛空艇はこの時刻の約1時間前にウィンダス港の乗り場に到着する

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

WINDURST WOODS

ウィンダス森の区

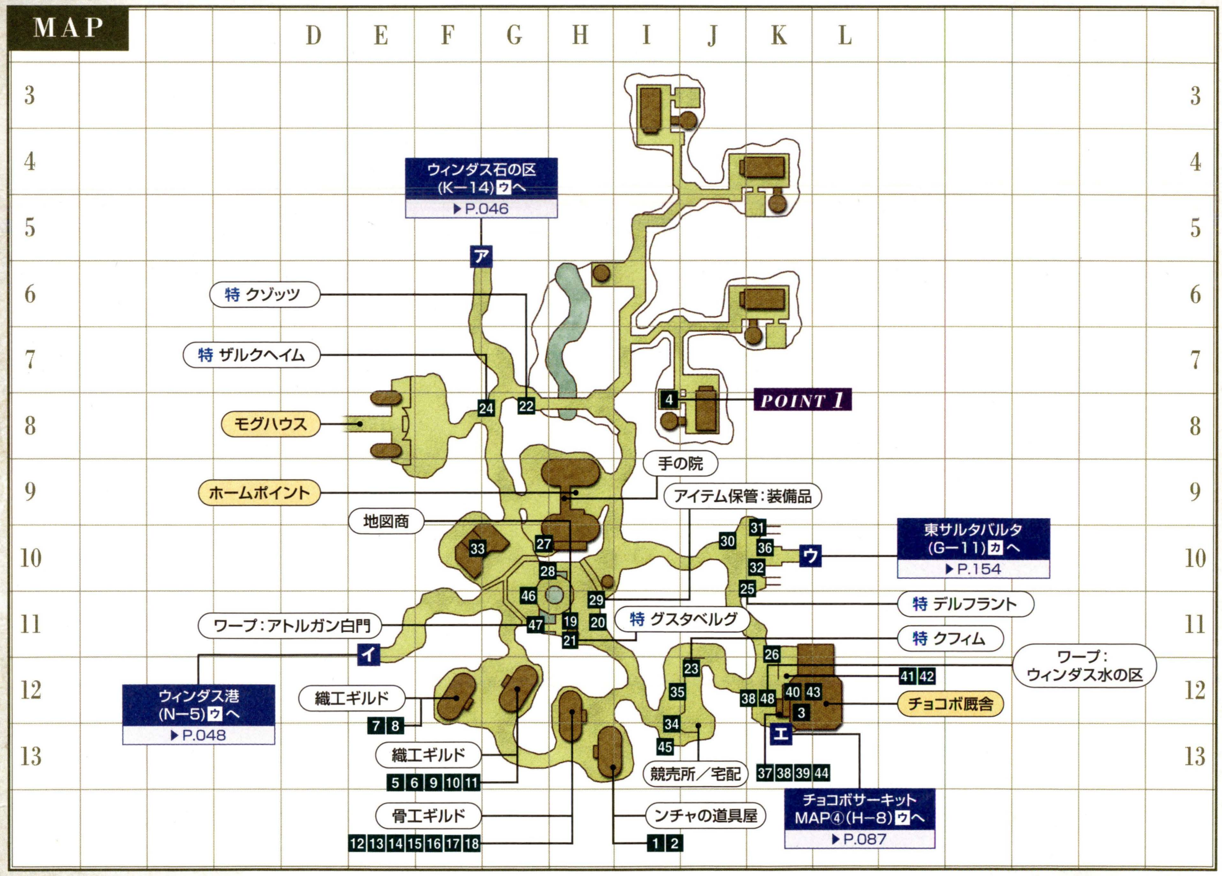
入るための条件 —

タルタルとともにウィンダスを護る、ミスラたちの居住区。北東部に行けば“泥棒ミスラ”ナナー・ミーゴや、水晶大戦時に大きな戦功を挙げた“族長”ペリィ・ヴァシャイの姿も見られる。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	カザム
宅配	あり
ギルド	織工 営業日…6:00~21:00 定休日…火曜日 骨工 営業日…8:00~23:00 定休日…風曜日
特産品	グスタベルク/クゾッツ/クフィム/ザルクヘイム/デルフラント

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	H−13	Manyny
	2 雑貨	H−13	Mono Nchaa
	3 チョコボグッズ	K−12	Quesse
	4 薬品	I−8	Wije Tiren
ギルド	5 織工ギルド:下級合成サポート	G−12	Anillah
	6 織工ギルド:下級合成サポート	G−12	Nikkoko
	7 織工ギルド:ギルドショップ	F−12	Meriri
	8 織工ギルド:ギルドショップ	F−12	Kuzah Hpirohpon
	9 織工ギルド:ギルドマスター	G−12	Ponono
	10 織工ギルド:指定生産品	G−12	Hauh Colphioh
	11 織工ギルド:上級合成サポート	G−12	Terude-Harude
	12 骨工ギルド:下級合成サポート	H−13	Ronana
	13 骨工ギルド:下級合成サポート	H−13	Kyaa Taali

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ギルド	14 骨工ギルド:ギルドショップ	H−12	Retto−Marutto
	15 骨工ギルド:ギルドショップ	H−12	Shih Tayuun
	16 骨工ギルド:ギルドマスター	H−13	Peshi Yohnts
	17 骨工ギルド:指定生産品	H−12	Samigo−Pormigo
	18 骨工ギルド:上級合成サポート	H−13	Lih Pituu
特殊	19 地図商	H−11	Pehki Machumaht
	20 バレリアーノ一座座長	H−10	Valeriano
特産品店	21 グスタベルグの特産品	H−11	Nya Labiccio
	22 クゾッツの特産品	G−8	Nhobi Zalkia
	23 クフィムの特産品	J−12	Millerovieunet
	24 ザルクヘイムの特産品	G−8	Bin Stejihna
	25 デルフラントの特産品	K−10	Taraihi−Perunhi

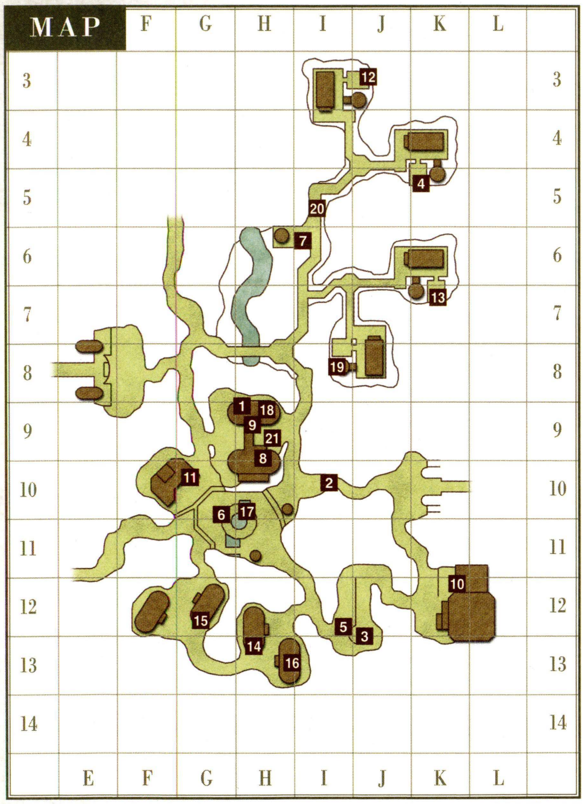
◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

	役割	座標	NPC名
26	ENMクエスト：残り時間確認	K−11	Istvan
27	アイテム一括：忍具	H−9	Ominous Cloud
28	アイテム一括：矢弾	H−10	Nokkhi Jinjahl
29	アイテム保管：装備品	H−11	Tesch Garanjy
30	記憶のウタイビト	J−10	Bozack
31	ゲートハウス	K−10	Rakoh Buuma
32	コンクエスト指揮：ウィンダス	K−10	Harara,W.W.
33	コンクエスト指揮：サンドリア	G−10	Panoquieur,T.K.
34	宅配サービス	I−12	Ju Kamja
35	宅配サービス	J−12	Pew Sahbaraef
36	チュートリアル	K−10	Selele
37	チョコボ：VCSウィンダス支部受付	K−12	Rungaga

	役割	座標	NPC名
38	チョコボ：VCSオフィシャルレース受付	K−12	Chualulu
39	チョコボ：VCSチョココイン交換	K−12	Robino-Mobino
40	チョコボ：チョコボーイ	K−12	Kiria−Romaria
41	チョコボ：チョコボの集い	K−12	Shaty−Monty
42	チョコボ：チョコボの宝探し	K−12	Bwi Kaghonsa
43	チョコボ：チョコボ育成	K−12	Pulonono
44	天気予報	K−12	Mushuhi−Metahi
45	ベンチャーロール（4人／500ギル）	I−13	Game Table
46	メンターの登録	G−11	Kopua−Mobua A.M.A.N.
47	ワープ：アトルガン白門	G−10	Ibwam
48	ワープ：ウィンダス水の区	K−12	Pattsu−Yabittsu

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

	NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1	Apururu	H−9	ウィンダスM1−2「カーディアンの心」（P.408）など
2	Cayu Pensharhumi	I−10	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」（P.427）
3	Etsa Rhuyuli	J−13	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」（P.427）
4	Gioh Ajihri	K−5	ウィンダスQ86「双子石の絆」（P.427）
5	Hae Jakkya	I−12	ウィンダスQ2「ある愛のうた」（P.423）
6	Ibwam	G−10	ウィンダスQ88「山猫のウィンク」（P.427）
7	Illu Bohjaa	I−6	ウィンダスQ72「クロウラーを狩る者」（P.426）
8	Kopuro-Popuro	H−10	ウィンダスQ67「NEWカーディアンくんの誕生」（P.426）など
9	Kororo	H−9	ウィンダスQ74「正しいあいさつ」（P.426）
10	Kuoh Rhel	K−12	ウィンダスQ85「病気のチョコボ」（P.427）など
11	Mourices	G−10	サンドリアM2−3「他国を回れ」（P.407）
12	Nanaa Mihgo	J−3	ウィンダスQ82「仲良くしたい？」（P.427）など
13	Perih Vashai	K−7	ウィンダスQ72「牙もつもの」（P.426）など
14	Peshi Yohnts	H−13	その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
15	Ponono	G−12	その他Q63「ヤグードの勇胆」（P.435）
16	Roberta	I−13	ウィンダスQ83「呪われたリボン」（P.427）
17	Soni-Muni	H−10	ウィンダスQ80「闘魂伝」（P.427）など
18	Spare One	H−9	ウィンダスQ74「正しいあいさつ」（P.426）
19	Tapoh Lihzeh	I−8	ウィンダスQ70「売れ筋商品」（P.426）など
20	Umumu	I−5	ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」（P.424）など
21	Varun	H−9	ウィンダスQ77「手応えは宝石」（P.426）

POINT 1 SHOP GUIDE

Wije Tirenの薬屋は モグハウスからの距離が魅力

I−8には薬屋があり、下のアイテムを販売している。なお、この店は森の区のモグハウスからもっとも近い。不要となったアイテムを売却する際にも活用しよう。

◆Wije Tirenの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
目薬	薬品	2,387
毒消し	薬品	290
やまびこ薬	薬品	736
ポーション	薬品	837
エーテル	薬品	4,445
薬草のパストラル	歌	99
蒸留水	錬金術材	11

SHOP GUIDE

ンチャの道具屋では歌のスクロールが買える

H−8の雑貨屋では、レンジ武器と歌のスクロールが売られている。特にお買い得なのは、Mono Nchaaが販売する「狩人のプレリュード」だ。この歌は飛命をアップさせる効果があり、狩人やコルセア、シーフがパーティにいる場合に役立つ。また、ステータスをアップさせる「～エチュード」も後衛に人気が高く、そろえておいて損はない。

◆Manynyの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
剛力のエチュード	歌	3,146
器用のエチュード	歌	2,815
元気のエチュード	歌	2,208
機敏のエチュード	歌	1,913
知恵のエチュード	歌	1,567
精神のエチュード	歌	1,265
魅了のエチュード	歌	1,000

◆Mono Nchaaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
木の矢②	矢弾	3
骨の矢	矢弾	4
ホークアイ②	レンジ武器等：投てき	55
ライトクロスボウ②	レンジ武器等：射撃	165
クロスボウボルト	矢弾	5
狩人のプレリュード	歌	2,649

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

RU'LUDE GARDENS

ル・ルデの庭

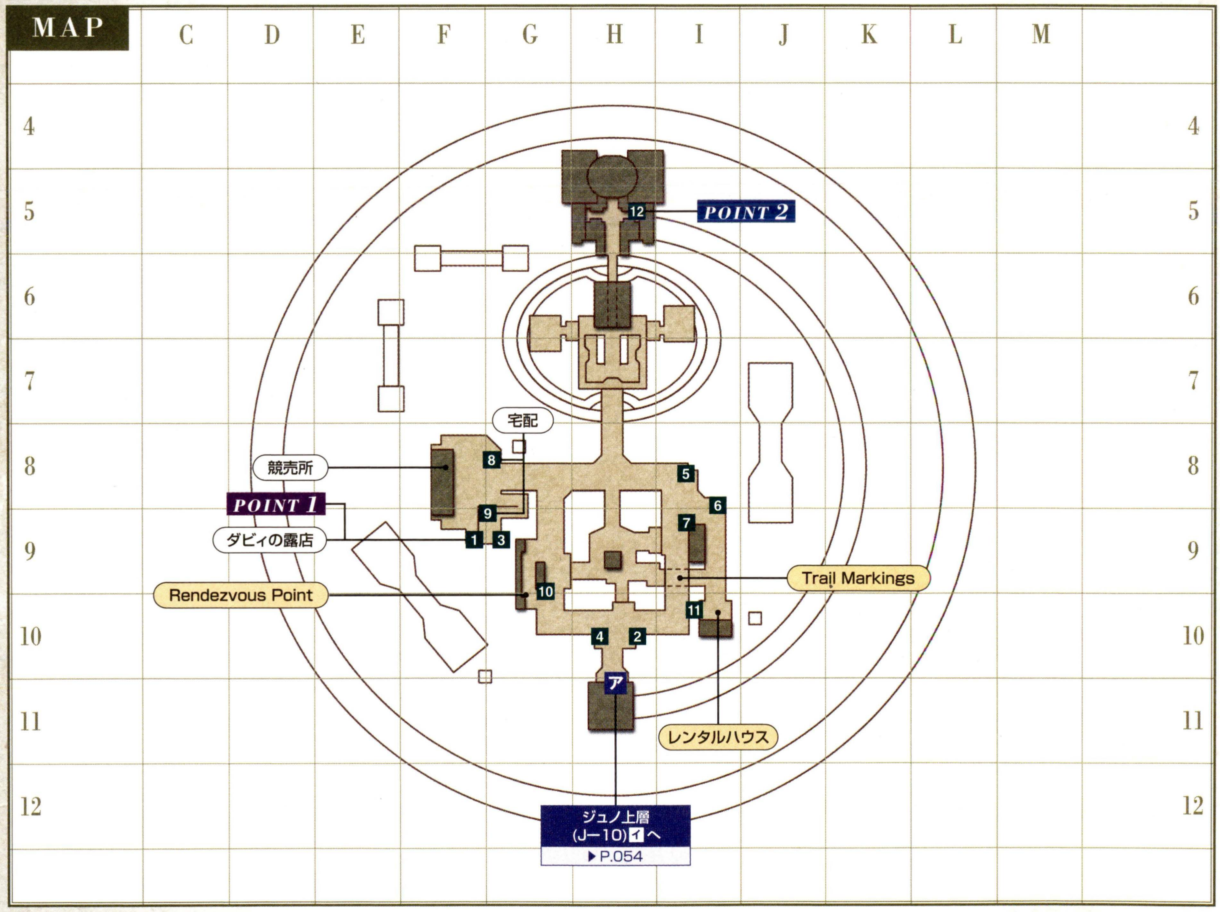
入るための条件 —

ジュノ大公国は塔のような構造をしている。ル・ルデの庭はその屋上にあたる部分で、大公の住む宮殿と、サンドリア、バストゥーク、ウィンダス各国の領事館が置かれているのだ。

TOWN DATA

地図入手	ジュノ下層の地図商「ジュノ周辺地図」
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



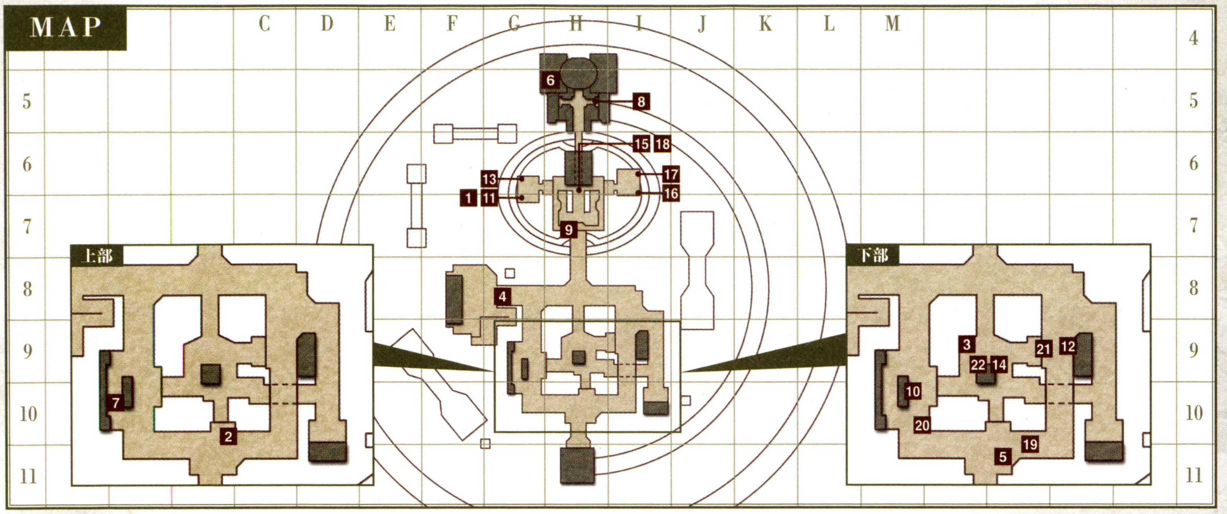
◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
特殊	1 雑貨	F−9	Dabih Jajalioh

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
2 ENMクエスト:プロミヴォン4種依頼	H−10	Venessa
3 記憶のウタイビト	G−9	Archanne
4 コンクエスト支援	H−10	Morlepiche
5 コンフリクト:アブダルスの箱庭の予約	I−8	Tillecoe
6 コンフリクト:パーシヴァント	I−8	Pursuivant
7 コンフリクト:マーシャル(バリスタ)	I−9	Marshal

役割	座標	NPC名
8 宅配サービス	G−8	Dugga
9 宅配サービス	F−9	Ghye Dachanthu
10 フェローポイント説明&交換	G−9	Ajahkeem
11 マーキング	I−10	Nuria
12 メリットポイント説明	H−5	Nomad Moogle



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Adolie	G−7	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
2 Akta	上部H−10	ジュノQ25「其の者の名は」(P.428)
3 Albiona	下部H−9	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
4 Crooked Arrow	G−8	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
5 Goggehn	下部H−10	バストゥークM3−3「ジュノへ」(P.408)など
6 Harith	H−5	ジュノQ2「虚ろなる記憶」(P.427)
7 Laityn	上部G−9	ウィンダスQ35「思ひ出」(P.424)
8 Maat	H−5	ジュノQ5「限界への挑戦」(P.427)など
9 Muhoho	H−7	ジュノQ14「カメレオンのまやかし」(P.428)など
10 Nelcabrit	下部G−9	サンドリアM3−3「ジュノ大使館へ赴任」(P.407)など
11 Neraf-Najiruf	G−7	ジュノQ35「姉ちゃんを助けて」(P.429)
12 Pakh Jatalfih	下部I−9	ウィンダスM3−3「新たなる旅立ち」(P.409)など
13 Pherimociel	G−6	ブロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)など
14 Radeivepart	下部H−9	ジュノQ4「北の地への導き」(P.427)など
15 Rainhard	H−6	ブロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)
16 Taillegeas	I−6	ジュノQ6「故郷に錦を」(P.427)
17 Yavoraile	I−6	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
18 Door:Audience Chamber	下部H−6	ブロマシアM6−3「望むはあらゆる答え」(P.412)など
19 Door:Bastokan Emb.	下部H−10	バストゥークM3−3「ジュノへ」(P.408)など
20 Door:San d'Orian Emb.	下部G−10	サンドリアM3−3「ジュノ大使館へ赴任」(P.407)など
21 Door:Windurstian Emb.	下部I−9	ウィンダスM3−3「新たなる旅立ち」(P.409)など
22 名称なし	下部H−9	両手斧のレリック武器強化に関係

POINT 1　SHOP GUIDE

子ミスラのショップは利用するごとに品揃えが変化

ル・ルデの庭のショップは、子ミスラDabih Jajaliohが経営する"ダビィの露店"のみ。この店は売れ行きによってアイテムの種類が変動するという特徴があり、彼女からたくさんのアイテムを購入すると種類が増え、逆に売却すると減っていく。最終的には「甘露の免罪符RE」などが売られだすので、機会があればアイテムを買ってあげよう。

◀左の写真では、残念ながら品揃えは最低ランク……。高価なアイテムが並ぶのはいつの日か。

◆Dabih Jajaliohの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
カモミール	錬金術材	130
ヘンルーダ	錬金術材	120
カーネーション	錬金術材	60
レッドローズ	錬金術材	80
レインリリー	錬金術材	96
チョコボの卵 ※	アイテム	1,040
チョコボの卵 ※	アイテム	1,040
チョコボの卵 ※	アイテム	1,040
ライラック	錬金術材	120
アマリリス	錬金術材	120

アイテム名	種別	価格
マーガレット	錬金術材	120
オニカボチャ	食材	88
ゴブリン人形	獣人製品	490
独楽	木材	210
ツインクルパウダー	錬金術材	375
謎の果物の種	雑貨	900
ラッカー原木	木材	50,000
リレイズIII	白魔法	500,000
甘露の免罪符	アイテム	250,000

※ 同じ名前、同じ価格だが、説明の違うアイテムが3種類存在する

POINT 2　MISSION & QUEST

Maatのクエストをこなしレベルキャップを解放

ジョブのレベルが50になると、そこでレベルが上限値（キャップ）となる。以降は通称"限界爺"Maatと話し、彼が出してくるこれまた通称"限界突破クエスト"をクリアし、レベルキャップを解放しなくてはならない。

◀1度クリアしてしまえば、ジョブチェンジしてもレベルキャップは引き継ぐ。

◆限界クエスト一覧

レベルキャップ	クエスト名	掲載
55	限界への挑戦	P.427
60	すべての高い山に登れ	P.427
65	風の行方は	P.427
70	天かける雲のごとく	P.427
75	星の輝きを手に	P.428

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

UPPER JEUNO

ジュノ上層

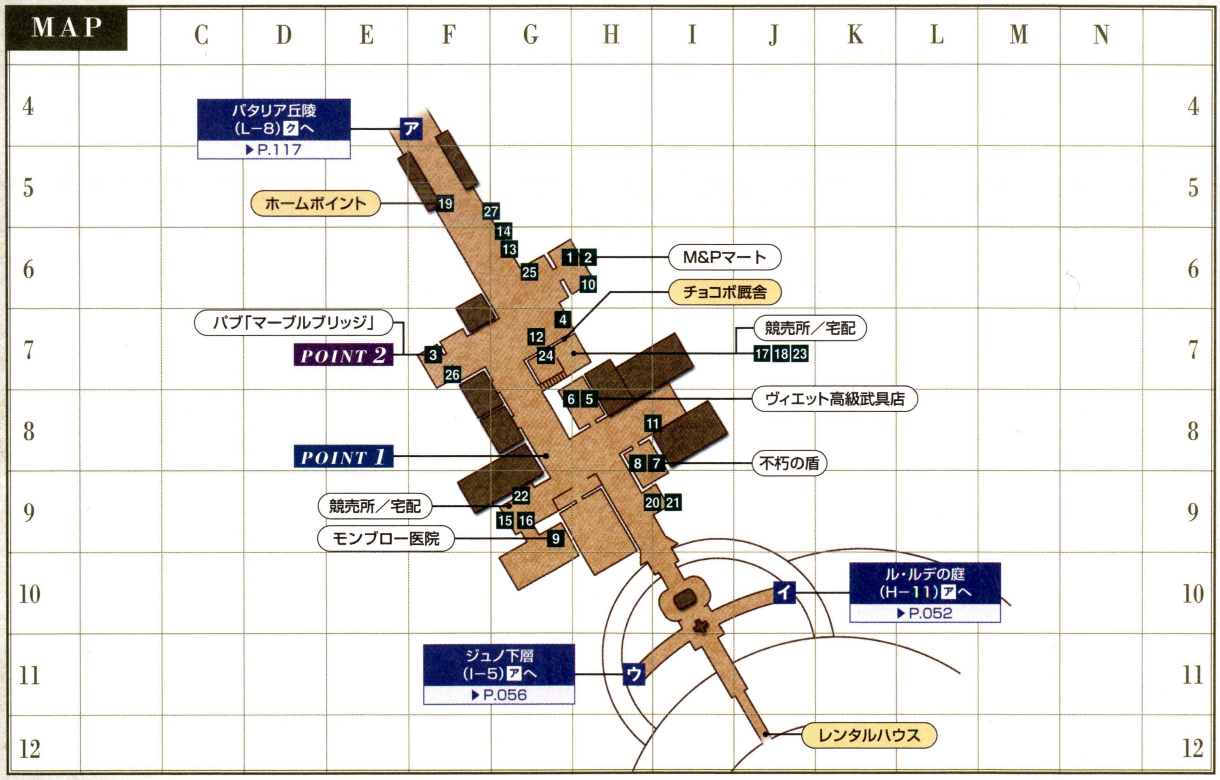
入るための条件	―

「チョコボ乗り免許証」やフェローの取得クエストが発生する、ある意味ジュノでもっとも重要な区画。ジュノを訪れたらまずこの上層に赴き、該当クエストを受けよう。

TOWN DATA

地図入手	ジュノ下層の地図商「ジュノ周辺地図」
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

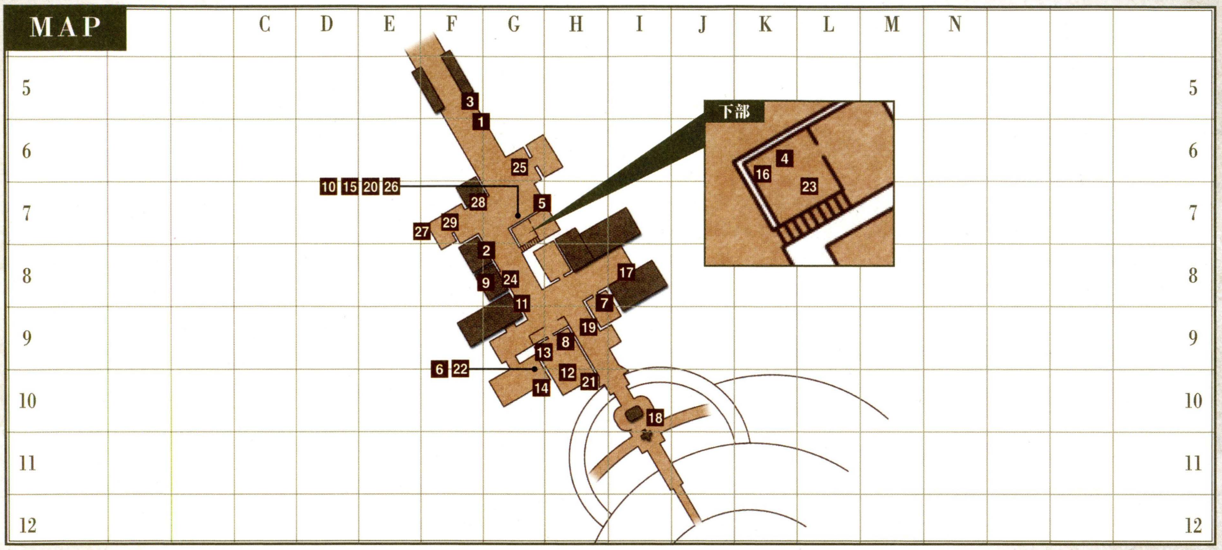
分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	H−6	Areebah
	2 雑貨	H−6	Champalpieu
	3 食品	F−7	Glyke
	4 チョコボグッズ	G−7	Mejuone
	5 武器	H−8	Antonia
	6 武器	H−8	Coumuna
	7 防具	H−9	Deadly Minnow
	8 防具	H−9	Khe Chalahko
	9 薬品	G−9	Leillaine
特殊	10 地図商	H−6	Rusese

◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
11 ENMクエスト:残り時間確認	I−8	Moritz
12 アーティファクト作成:踊り子	G−7	Olgald
13 記憶のウタイビト	G−6	Mhao Kehtsoruho
14 記憶のウタイビト	G−6	Tinjue
15 競売所	G−9	Shama Pikholo
16 競売所	G−9	Wise Wolf
17 競売所	H−7	Indika
18 競売所	H−7	Ulesa
19 コンクエスト支援	F−5	Emitt
20 コンフリクト:アブダルスの島の予約	I−9	Afdeen
21 コンフリクト:マーシャル(ブレンナー)	I−9	Marshal
22 宅配サービス	G−9	Koriso-Manriso
23 宅配サービス	H−7	Kasra
24 チョコボ:交配	G−7	Finbarr
25 天気予報	G−6	Appollonia
26 ベンチャーロール(4人／10000ギル)	F−7	Game Table
27 ワープ:アトルガン白門	G−5	Ajithaam

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Ajithaam	G−6	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
2 Baudin	G−8	ジュノQ26「ダボイ村の紋章」(P.428)など
3 Bheem	F−5	ジュノQ22「少女と鏡」(P.428)など
4 Brutus	下部G−7	ジュノQ16「傷ついたチョコボ」(P.428)など
5 Collet	G−7	ジュノQ29「デリケートな時計塔」(P.429)など
6 Constance	G−10	ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)
7 Guslam	H−8	ジュノQ39「ボルグヘルツの失われた魔手」(P.429)
8 Hinda	H−9	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
9 Ilumida	G−8	ジュノQ32「亡き夫へのキャンドル」(P.429)など
10 Laila	G−7	ジュノQ38「プレリュード」(P.429)など
11 Luto Mewrilah	G−8	ジュノQ22「少女と鏡」(P.428)など
12 Mailloquetat	H−10	ジュノQ35「姉ちゃんを助けて」(P.429)
13 Migliorozz	H−9	ジュノQ33「謎の遺跡ソ・ジャ」(P.429)
14 Monberaux	G−10	ジュノQ36「ふたりの想い」(P.429)など
15 Nevela	G−7	ジュノQ15「消えた銀星号」(P.428)
16 Osker	下部G−7	ジュノQ47「新たなる朝」(P.430)
17 Paya-Sabya	I−8	三国共通M4−1「魔晶石を奪え！」(P.407、408、409)
18 Ratoto	I−10	ジュノQ20「心のシグナル」(P.428)
19 Renik	H−9	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
20 Rhea Myuliah	G−7	ジュノQ38「プレリュード」(P.429)など
21 Rouliette	H−10	ジュノQ17「キャンドルの原料」(P.428)
22 Sauren	G−10	ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)
23 Shalott	下部G−7	ジュノQ42「息子に罪はない」(P.429)
24 Shiroro	G−8	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
25 Sibila-Mobla	G−6	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
26 Turlough	G−7	アルタナM4「舞姫来たりて」(P.415)
27 Zuber	F−7	ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
28 Door:House	F−7	ジュノQ29「デリケートな時計塔」(P.429)など
29 Door:"Marble Bridge"	F−7	プロマシアM6−1「歌うは誰がため」(P.412)など

POINT 1 MISSION & QUEST

Luto Mewrilahからフェローシップクエストを受ける

特定のアイテムを使って呼び出すことで、プレイヤーとともに戦ってくれるNPC、フェロー。フェローを呼び出すためには、G−8にいるLuto Mewriahに話しかけ、そこから連続して発生する一連のクエストをクリアする必要がある。取得後は、続けて発生するクエストのクリアで、フェローとの信頼関係やレベルの最大値を上げることが可能だ。

◀Lutoからは、「〜戦術書Ⓡ」がもらえる「カメレオンのまやかし」も発生。

◆フェローシップクエストの流れ

- ジュノQ25 其の者の名は ▶P.428
- ▼ ジュノQ22 少女と鏡 ▶P.428
- ▼ ジュノQ41 導かれるもの ▶P.429
- ▼ フェローを取得

▼ フェローとの信頼関係を上げる
- ジュノQ24 双対の力 ▶P.428
- ▼ ジュノQ18 冥闇 ▶P.428
- ▼ ジュノQ30 天光 ▶P.429
- ▼ ジュノQ28 伝える言葉 ▶P.428

▼ フェローのレベルを上げる
- その他Q5 真珠色の思い出 ▶P.432
- ▼ ジュノQ36 ふたりの想い ▶P.429
- ▼ ジュノQ20 心のシグナル ▶P.428
- ▼ ジュノQ45 竜虎相搏つ ▶P.429

POINT 2 SHOP GUIDE

パブ「マーブルブリッジ」は入店するために条件がある

F−7の酒場は、1日おきに変わる条件を満たした場合にしか入店できない。以下のアイテムがほしい場合は、店先にて条件の確認を。

◆Glykeの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アイアンパン	穀物料理	100
トルティーヤ	穀物料理	140
白パン	穀物料理	200
豆のスープ	スープ類	1,400
ゆでがに	魚介料理	2,250
マトンのロースト	肉・卵料理	720
焼きリンゴ	スィーツ	440
ウィンダス風サラダ	野菜料理	1,860
キュスの香草焼き	魚介料理	4,984
オレンジジュース	ドリンク	200
アップルジュース	ドリンク	300
パインジュース	ドリンク	400
メロンジュース	ドリンク	1,100
グレープジュース	ドリンク	930

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

LOWER JEUNO

ジュノ下層

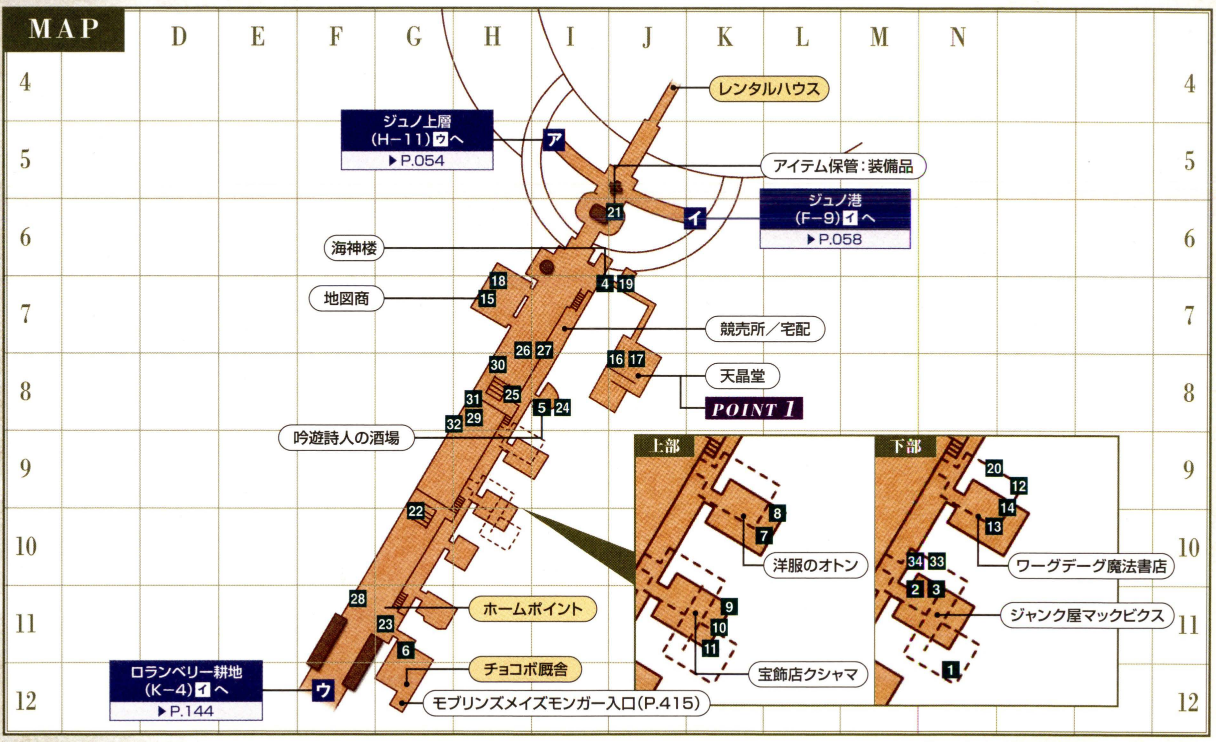
入るための条件 ―

防具屋や魔法屋といった一般的なショップだけでなく、天晶堂の本店やゴブリンの経営する雑貨屋などの怪しげな店も軒を並べる。一風変わったアイテムが手に入るかも……？

TOWN DATA

地図入手	ジュノ下層の地図商「ジュノ周辺地図」
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	天晶堂 営業日…1:00〜23:00 定休日…土曜日
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

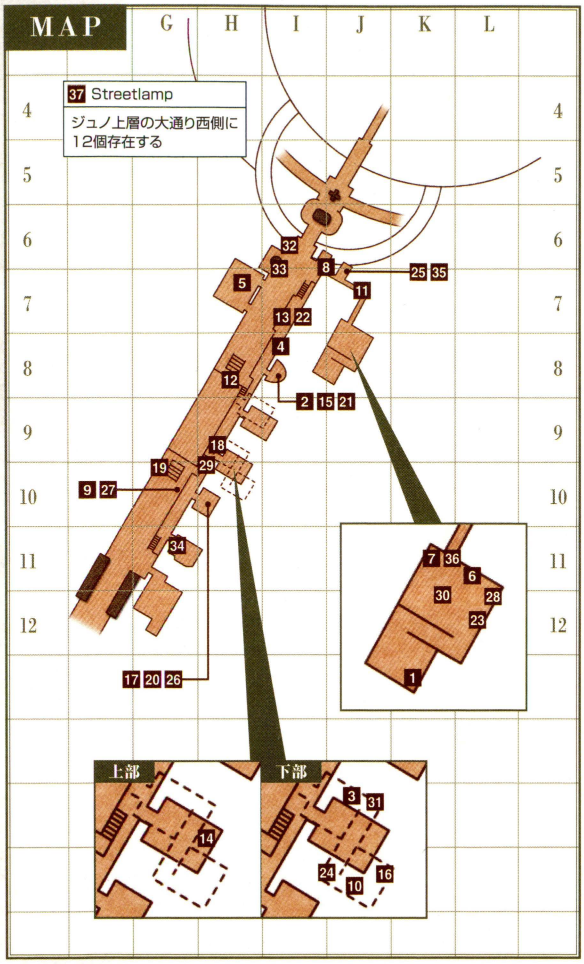
分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	H−10	Pawkrix
	2 雑貨	H−9	Stinknix
	3 雑貨	H−9	Creepstix
	4 食品	I−7	Ghebi Damomohe
	5 食品と歌	I−8	Yoskolo
	6 チョコボグッズ	G−11	Rhimonne
	7 防具	H−9	Chenokih
	8 防具	H−9	Chetak
	9 宝石	H−10	Adelflete

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	10 宝石	H−10	Matoaka
	11 宝石	H−10	Morefie
	12 魔法	H−9	Hasim
	13 魔法	H−9	Susu
	14 魔法	H−9	Taza
特殊	15 地図商	H−7	Promurouve
	16 天晶堂	J−8	Akamafula
	17 天晶堂	J−8	Amalasanda
	18 飛空艇パス販売	H−7	Derrick

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
19 ENMクエスト：異界の口依頼	I−7	Ghebi Damomohe
20 アーティファクトの記憶消去	H−9	Vingijard
21 アイテム保管：装備品	J−6	Caruvinda
22 記憶のウタイビト	G−9	Geuhbe
23 コンクエスト支援	G−11	Alrauverat
24 称号の変更	I−8	Tuh Almobankha
25 食事効果の消去	H−8	Parike-Poranke
26 宅配サービス	I−7	Subash

役割	座標	NPC名
27 宅配サービス	I−7	Mesukiki
28 天気予報	F−11	Shashan-Mishan
29 名声の確認：ジュノ	H−8	Mendi
30 ベンチャーロール(2人／500ギル)	H−8	Game Table
31 ベンチャーロール(3人／2000ギル)	H−8	Game Table
32 ベンチャーロール(4人／3000ギル)	H−8	Game Table
33 モブリンズメイズモンガー解説(P.415)	H−9	Goldagrik
34 モブリンマーブル交換(P.415)	H−9	Chatnachoq



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Aldo	J−8	ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか？」(P.427)など
2 Bki Tbujhja	I−8	ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」(P.431)
3 Bluffnix	H−9	ジュノQ54「ゴブリンのかばん1」(P.430)など
4 Chululu	I−8	ジュノQ66「タルットカード収集」(P.431)など
5 Derrick	H−7	ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)
6 Faursel	J−8	ジュノQ46「アトルガン皇国へ」(P.430)
7 Garnev	J−7	ジュノQ67「天晶堂での取引」(P.431)
8 Ghebi Damomohe	I−7	ジュノQ68「天晶堂入会」(P.431)など
9 Gurdern	G−10	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
10 Guttrix	H−10	ジュノQ60「仕立て屋ゴブリン」(P.430)
11 Harnek	J−7	ウィンダスQ78「天晶堂へ集え」(P.426)
12 Kuah Dakonsa	H−8	ジュノQ25「其の者の名は」(P.428)
13 Kurou-Morou	I−7	ジュノQ53「君への忘れもの」(P.430)など
14 Matoaka	H−10	ジュノQ75「本当の愛を求めて」(P.431)
15 Mertaire	I−8	ジュノQ61「自暴自棄の吟遊詩人」(P.430)など
16 Muckvix	H−10	三国共通M4−1「魔晶石を奪え！」(P.407、408、409)など
17 Naruru	H−10	ジュノQ62「主婦のこだわり」(P.430)など
18 Odasel	H−9	ジュノQ75「本当の愛を求めて」(P.431)
19 Omer	G−10	ジュノQ49「冤罪」(P.430)
20 Panta-Putta	H−10	ジュノQ78「やさしいカカシ」(P.431)など
21 Ruslan	I−8	ウィンダスQ5「音楽のあるレストラン」(P.423)
22 Saprut	I−7	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
23 Sattal-Mansal	J−8	ジュノQ73「ベドーの謎その1」(P.431)など
24 Sniggnix	H−10	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
25 Sutarara	J−7	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
26 Teigero-Bangero	H−10	ジュノQ51「カカシがいない」(P.430)など
27 Tovrutaux	G−10	ジュノQ16「傷ついたチョコボ」(P.428)
28 Vola	J−8	ジュノQ48「腕に覚えあり！」(P.430)など
29 Yatniel	H−9	ウィンダスQ73「侯国の栄光」(P.426)
30 Yin Pocanakhu	J−8	サンドリアQ63「ブルゲール商会の密輸」(P.418)など
31 Zalsuhm	H−9	ジュノQ64「神器<ジョブ>」(P.430)
32 Zauko	I−6	ジュノQ50「街燈ボランティア」(P.430)など
33 Rakuru-Rakoru	I−6	ジュノQ77「魔法人形「みとどけくん」」(P.431)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
34 Door:Merchant's House	G−11	ジュノQ42「息子に罪はない」(P.429)など
35 Door:Neptune's Spire	J−7	ジュノQ30「天光」(P.429)など
36 Door:Tenshodo H.Q.	J−7	ジラートM17「1万年の夢の終わりに」(P.410)
37 Streetlamp×12	※	バストゥークQ84「羽ばたく力を」(P.423)など

※ジュノ下層の大通り西側に全12個存在する

POINT 1 SHOP GUIDE

天晶堂本店では忍者&侍の装備と食材がお買い得

海賊たちとつながっているとされ、各地に東方伝来の武器やアイテムを流通させている裏の商業グループ、天晶堂。ジュノ下層にはその本店があり、忍者や侍向きの装備品や忍具、そしてスシやカレーの食材などを豊富に取り扱っている。前述のジョブや調理職人は訪れる機会が多くなるだろう。ただし、土曜日が定休日であり、なおかつ品切れもあるので入店時は事前に曜日や時間のチェックを。

◀天晶堂は会員制のショップ。奥にいるAldoが現在の頭取だ。彼はミッションにもたびたび顔を出す。

◆Akamafulaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
苦無	片手刀	592
脇差	片手刀	1,608
太刀	両手刀	2,103
打刀	両手刀	3,575
野太刀	両手刀	38,670
大包平	両手刀	14,033
種子島	レンジ武器等：射撃	62,175
手裏剣	レンジ武器等：投てき	43
鉢巻	防具ー頭	552
木綿の鉢巻	防具ー頭	3,272
大地の鉢巻	防具ー頭	8,972
拳法着	防具ー胴	833
木綿の道着	防具ー胴	4,931
大地の衣	防具ー胴	13,266
手甲	防具ー両手	458
木綿の手甲	防具ー両手	2,713
大地の手甲	防具ー両手	7,428
下ばき	防具ー両脚	666
木綿の下ばき	防具ー両脚	3,951
大地の下ばき	防具ー両脚	10,805
脚絆	防具ー両足	424
木綿の脚絆	防具ー両足	2,528
大地の脚絆	防具ー両足	11,071

◆Amalasandaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
火遁の術:壱	忍術	1,747
風遁の術:壱	忍術	1,747
土遁の術:壱	忍術	1,747
水遁の術:壱	忍術	1,747
玉鋼	金属材	5,250
絹布	布材	77,280
バンブー材	木材	108
独楽	木材	165
漆	木材	55,147
ブラックペッパー	食材	190
スティッキーライス	食材	316
カレーパウダー	食材	663
ターメリック	食材	431
コリアンダー	食材	1,061
ホーリーバジル	食材	536
ライスビネガー	食材	150
ねりわさび	食材	1,945
白滝	食材	369
打竹	忍具	147
蝙蝠扇	忍具	147
撒菱	忍具	147
水鉄砲	忍具	147
蕎麦粉	食材	1,500

※ データは天晶堂に入荷するアイテムのみ。なお、天晶堂で取り扱うアイテムの価格や種類は、取引の頻度で変動する

タウンガイド
TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

PORT JEUNO

ジュノ港

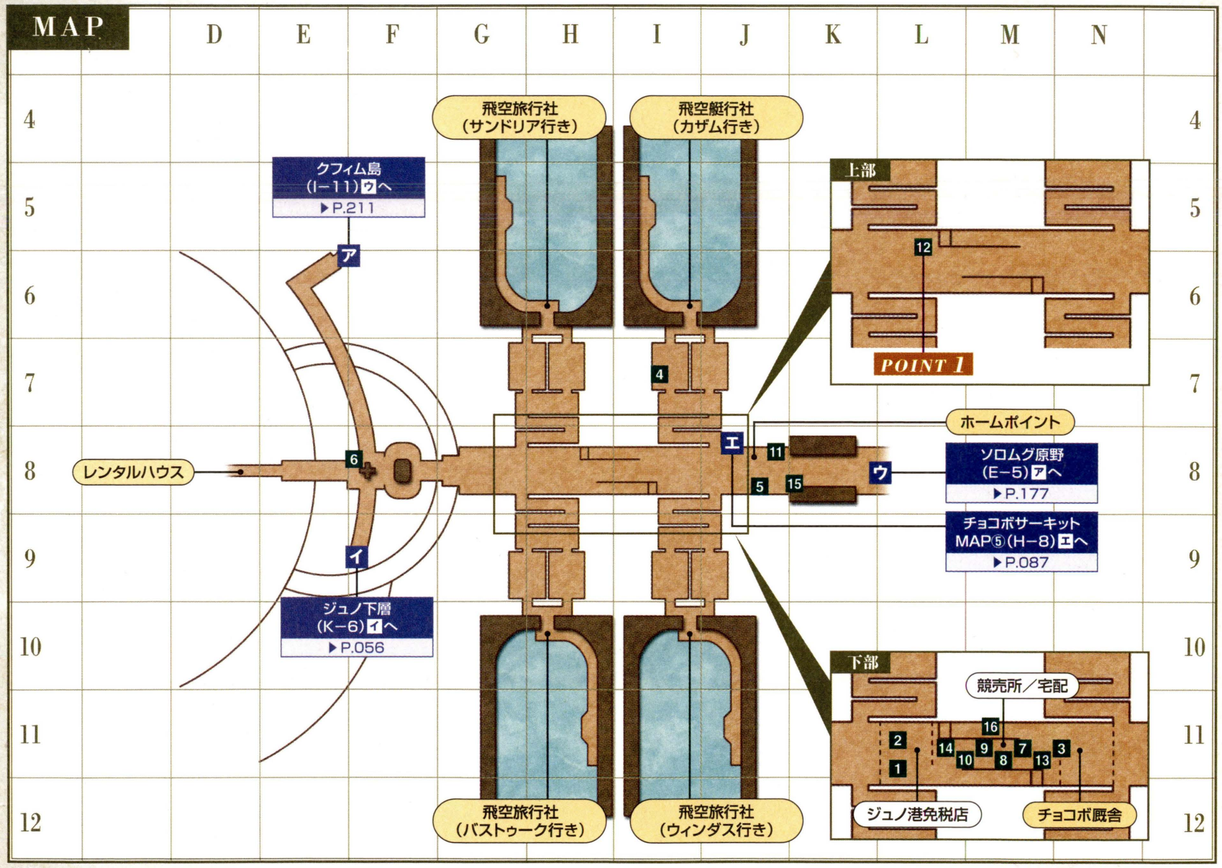
入るための条件 ―

ヴァナ・ディール最大の空港で、ジュノと三国およびカザムを空でつないでいる。飛空艇の乗り場がマップの大半を占めているため、ショップやNPCの数はやや少な目だ。

TOWN DATA

地図入手	ジュノ下層の地図商「ジュノ周辺地図」
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	下部H−8	Gekko
	2 雑貨	下部H−8	Leyla

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	3 チョコボグッズ	下部I−8	Challoux
特殊	4 カザム行き飛空艇パス販売	I−7	Guddal

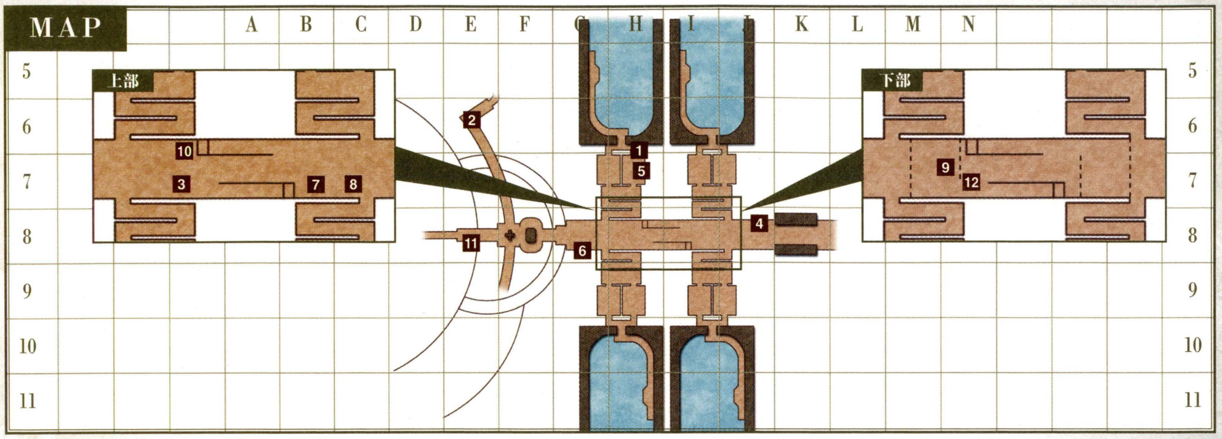
◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
5 アイテム保管:イベントアイテム	J−8	Garridan
6 記憶のウタイビト	F−8	Dohhel
7 競売所	下部I−8	Rilve-Hitolve
8 競売所	下部I−8	Kouang
9 競売所	下部H−8	Sapladrepoin
10 競売所	下部H−8	Basmus
11 コンクェスト支援	K−8	Kochahy-Muwachahy

役割	座標	NPC名
12 獣人印章&獣神印章交換	上部H−8	Shami
13 宅配所	下部I−8	Veujaie
14 宅配所	下部H−8	Digaga
15 天気予報	K−8	Leffquen
16 ベンチャーロール(4人/1000ギル)	下部I−8	Game Table
17 リンバス:入場&アイテム交換	I−8	Sagheera

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Haubijoux	H−7	サンドリアQ63「ブルゲール商会の密輸」(P.418)
2 Imasuke	E−6	ジュノQ82「アンチーク・コレクター」(P.431)など
3 Karl	上部H−8	ジュノQ84「子供との取引」(P.431)など
4 Khumo Daramasteh	J−8	ジュノQ24「双対の力」(P.428)
5 Pitantimand	H−7	ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)
6 Red Ghost	G−8	ジュノQ25「其の者の名は」(P.428)など

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
7 Rinzei	上部I−8	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
8 Sagheera	上部I−8	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
9 Sanosuke	下部H−8	辺境Q34「先代の遺品」(P.436)
10 Shami	上部H−8	ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)
11 Zona Shodhun	E−8	ジュノQ83「キレイな石ころりんなのにゃ」(P.431)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
12 ???	下部H−8	ジュノQ39「ボルグヘルツの失われた魔手」(P.429)

POINT 1 — NPC GUIDE

各種BFへ突入するためのオーブが手に入る

モンスターを倒すと、「獣人印章Ⓔ」や「獣神印章Ⓔ」が手に入ることがある。H−8にいるShamiはこれらのアイテムを集めており、一定枚数の印章を渡すと、各種BFに挑戦するための「オーブ」と交換してくれるのだ。

◀印章はShamiに預かってもらえる。必要なときにオーブを受け取ろう。

◆手に入るオーブと入れるBFの一覧

必要な印章	オーブ名	BF名				
獣人印章20枚	クラウディオーブⓇⒺ	闇夜の舞姫	恐怖の狙撃手	甲殻小隊	悩殺三姉妹	−
獣人印章30枚	スカイオーブⓇⒺ	石竜の双璧	ゲルスバ山の茸畑	山岳甲兵	降下猟兵	飛行小隊
		森の乙女	断食芋虫	天鳴地響	剣闘士の獲物	凶狗四天王
獣人印章40枚	スターオーブⓇⒺ	光る眼	地獄の尻尾	噂のスライム	地竜大王	上様御一行
		居候妖精	生ける屍	人形工房	−	−
獣人印章50枚	コメットオーブⓇⒺ	虎視眈々	戦う羊	拳闘士の獲物	刻一刻	爆走爬竜
		三つの葛籠	餓鬼武者	四界の神像	−	−
獣人印章60枚	ムーンオーブⓇⒺ	暴走戦車	八つ裂き旅団	南海の魔神	鉄甲突撃隊	美髯公
		天誅六人衆	死生の苦輪	攻城剛力組	ドーフェ兄弟	蒼の血族
		潜行特務隊	特命介錯人	第11軍団独立支隊	−	−
獣神印章30枚	アトロポスオーブⓇⒺ	死臭病予防	猛鳥の食卓	恐鳥の歌	蝿の王	紅蓮の翼
	ラキシスオーブⓇⒺ	眠れる牡羊	軍隊蟻の行軍	会議は踊る	破滅の壺	飛竜の眷族
	クローソーオーブⓇⒺ	龍円舞曲	模倣魔	四季悪日	蜘蛛の神	伝説のチャンピオン
獣神印章99枚	テミスオーブⓇⒺ	戦慄の角	動く島	真龍	−	−

AREA GUIDE

飛空艇の行き先は全部で4つ

ジュノからは、サンドリア王国、バストゥーク共和国、ウィンダス連邦、そしてカザムの4カ所へ向けて飛空艇が運行している。それぞれで乗り場と出発時間が異なるので、飛空艇を利用する際はP.058のマップで乗り場を調べ、右の時刻表を確認するようにしよう。なお、運賃はいずれも200ギルだ。

◆ジュノ発飛空艇運行表

ジュノ発サンドリア行き	
便	出発時刻※
第1便	1:10
第2便	7:10
第3便	13:10
第4便	19:10

ジュノ発バストゥーク行き	
便	出発時刻※
第1便	4:10
第2便	10:10
第3便	16:10
第4便	22:10

ジュノ発ウィンダス行き	
便	出発時刻※
第1便	2:40
第2便	8:40
第3便	14:40
第4便	20:40

ジュノ発カザム行き	
便	出発時刻※
第1便	5:40
第2便	11:40
第3便	17:40
第4便	23:40

※いずれもヴァナ・ディール時間。飛空艇はこの時刻の約1時間前にジュノ港の乗り場に到着する

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

タウン ザルクヘイム

SELBINA

セルビナ

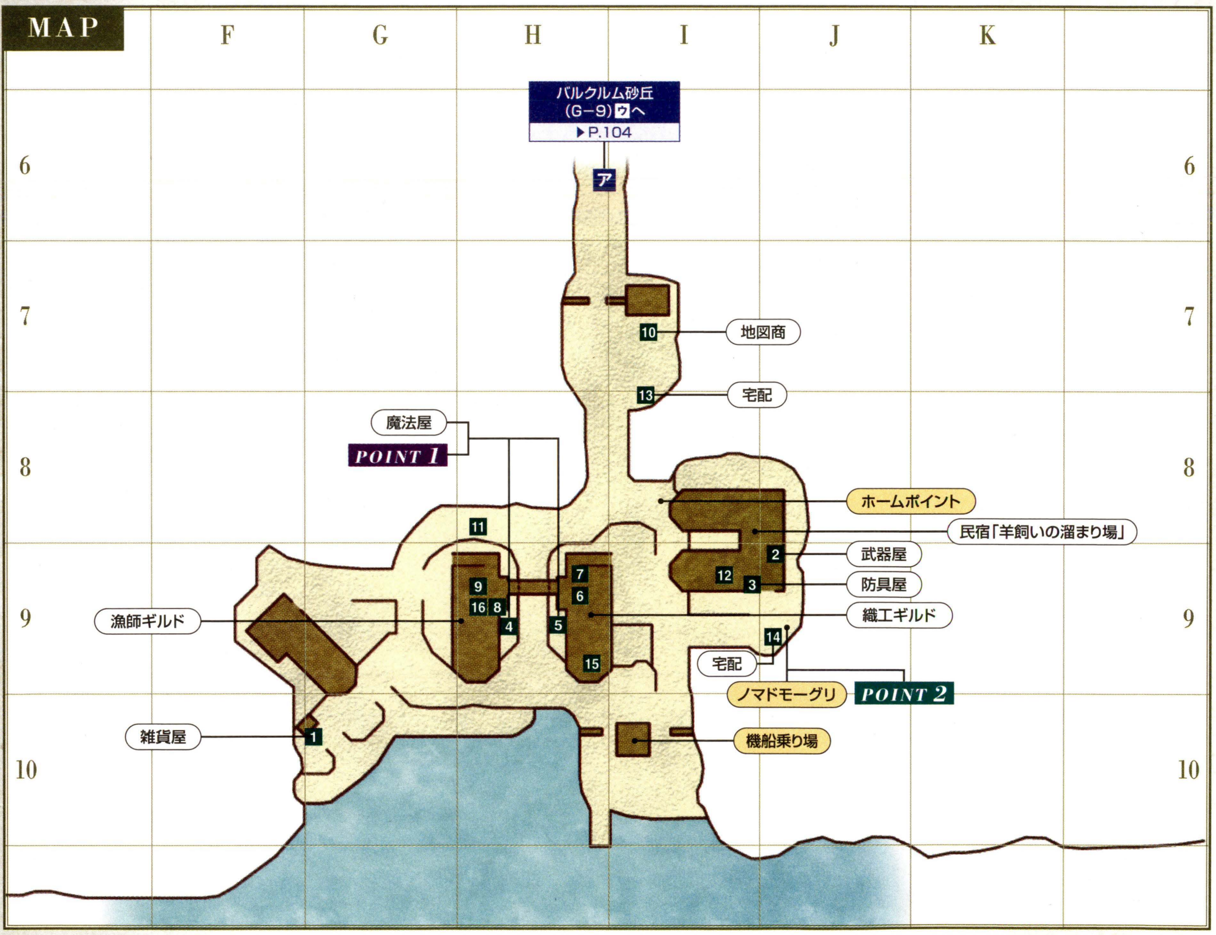
入るための条件 －

サンドリア王国とバストゥーク共和国とのちょうど中間に位置する港町。マウラとを往復する定期船が運航しており、漁師ギルドも存在することから、釣り師たちに人気がある。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)
競売所	なし
競売所運動	なし
宅配	あり
ギルド	織工 営業日…6:00～21:00 定休日…火曜日 漁師 営業日…3:00～18:00 定休日…雷曜日
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

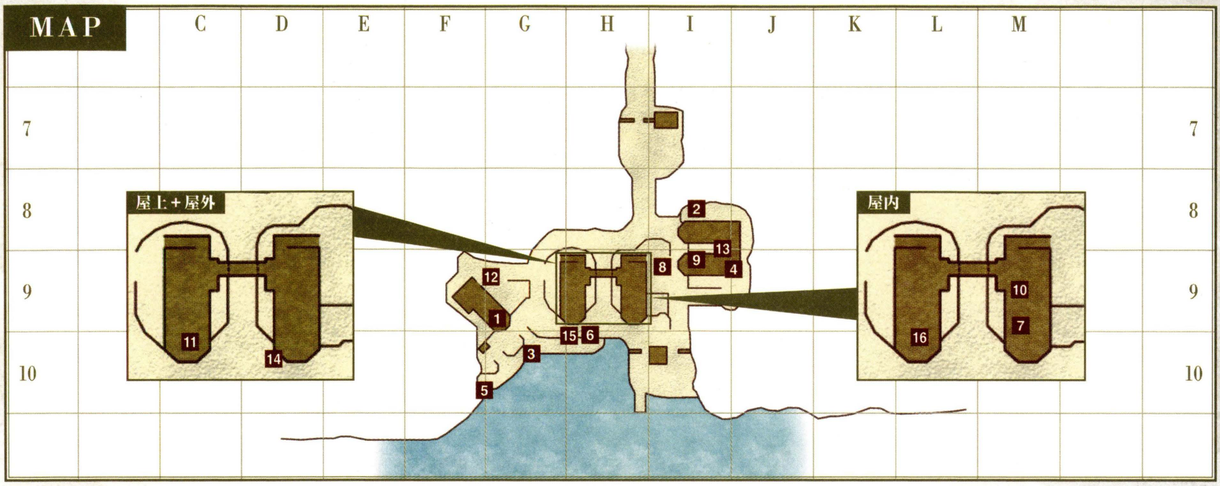
分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	G−10	Dohdjuma
	2 武器	I−9	Torapiont
	3 防具	I−9	Herminia
	4 魔法	H−9	Chutarmire
	5 魔法	H−9	Quelpia
ギルド	6 織工ギルド：ギルドショップ	H−9	Gibol
	7 織工ギルド：ギルドショップ	H−9	Tilala
	8 漁師ギルド：ギルドショップ	H−9	Graegham
	9 漁師ギルド：ギルドショップ	H−9	Mendoline
特殊	10 地図商	I−7	Lombaria

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
11 記憶のウタイビト	H−8	Battal
12 称号の変更	I−9	Yulon-Polon
13 宅配サービス	I−8	Wenzel
14 宅配サービス	J−9	Boris
15 天気予報	H−9	Wachiwi
16 フィッシュランキング	H−9	Chenon

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Abelard	G−9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)など
2 Devean	I−8	その他Q4「根性試し」(P.432)
3 Diederik	G−10	その他Q5「真珠色の思い出」(P.432)
4 Elfiede	J−9	ウィンダスQ78「天晶堂へ集え」(P.426)
5 Isacio	G−10	その他Q2「ある老人の回想」(P.432)
6 Jimaida	H−10	その他Q11「港の落とし物」(P.432)
7 Mathilde	屋内H−9	プロマシアM6−3「望むはあらゆる答え」(P.412)
8 Melyon	I−9	その他Q7「品質管理」(P.432)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
9 Oswald	I−9	その他Q8「プレゼント」(P.432)など
10 Ramona	屋内H−9	その他Q26「呪われた人形」(P.433)
11 Romeo	屋上H−9	その他Q12「リサイクル」(P.432)
12 Thunder Hawk	G−9	その他Q3「救出」(P.432)
13 Valgeir	I−8	その他Q23「その名はヴァルゲール」(P.433)など
14 Vuntar	屋外H−9	その他Q9「補給物資」(P.432)
15 Yaya	G−10	その他Q11「港の落とし物」(P.432)
16 Zaldon	屋内H−9	その他Q6「ハラキリ」(P.432)など

POINT 1 — SHOP GUIDE

コンクェストにかかわらずエン系魔法などが買える

セルビナには、ウィンダス水の区にも負けず劣らずの品ぞろえを誇る魔法屋がある。こちらならコンクェストの順位にかかわらず、II系やガ系の精霊魔法、エン系魔法が購入可能。確実にほしいならセルビナを利用しよう。

◀10代中盤〜30代にかけての魔法がそろう。バルクルム砂丘で経験値稼ぎをしたあとなどに買っていこう。

◆Chutarmireの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ストーンII	黒魔法	5,878
ウォータII	黒魔法	8,280
エアロII	黒魔法	12,236
ファイアII	黒魔法	16,928
ブリザドII	黒魔法	22,356
サンダーII	黒魔法	28,520
ストンガ	黒魔法	1,191
ウォタガ	黒魔法	2,143
エアロガ	黒魔法	4,239
ファイガ	黒魔法	7,181
ブリザガ	黒魔法	10,948
サンダガ	黒魔法	15,456
ポイズンII	黒魔法	23,184
バイオII	黒魔法	12,880
ポイゾガ	黒魔法	4,747
ショックスパイク	黒魔法	8,280

◆Quelpiaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ケアルII	白魔法	598
ケアルIII	白魔法	3,334
ケアルガII	白魔法	10,304
レイズ	白魔法	5,293
ホーリー	白魔法	32,200
ディアII	白魔法	10,304
バニシュII	白魔法	8,280
プロテスII	白魔法	6,508
シェルII	白魔法	16,192
ヘイスト	白魔法	18,400
エンファイア	白魔法	4,747
エンブリザド	白魔法	3,770
エンエアロ	白魔法	2,300
エンストーン	白魔法	1,867
エンサンダー	白魔法	1,393
エンウォータ	白魔法	6,508

POINT 2 — AREA GUIDE

ノマドモーグリでジョブチェンジ！

I−9の地点には、ノマドモーグリが配置されている。「テレポホラ」などでセルビナまで移動してきたあと、10代や20代のジョブにチェンジして経験値稼ぎを行ったり、逆に高レベルのジョブに着替えて帰還したりが可能だ。なお、付近に宅配サービスもあるので、アイテムを送ったり受け取ったりもできる。

AREA GUIDE

機船に乗ってマウラへ行こう

セルビナからは、ヴァナ・ディール時間で8時間おきにマウラ行きの汽船が出港している。マウラに行ったり、その先にあるウィンダスやアトルガン皇国へ行く際は右の時刻表を活用してもらいたい。なお、汽船ではモンスターが出現することもある。高レベルのジョブがあるならば、そちらにチェンジしてから乗ろう。

◆セルビナ発マウラ行き機船時刻表

便	出発時刻※
第1便	0:00
第2便	8:00
第3便	16:00

※いずれもヴァナ・ディール時間。機船はこの時刻の約1時間前にセルビナの乗り場に到着する

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

MHAURA

マウラ

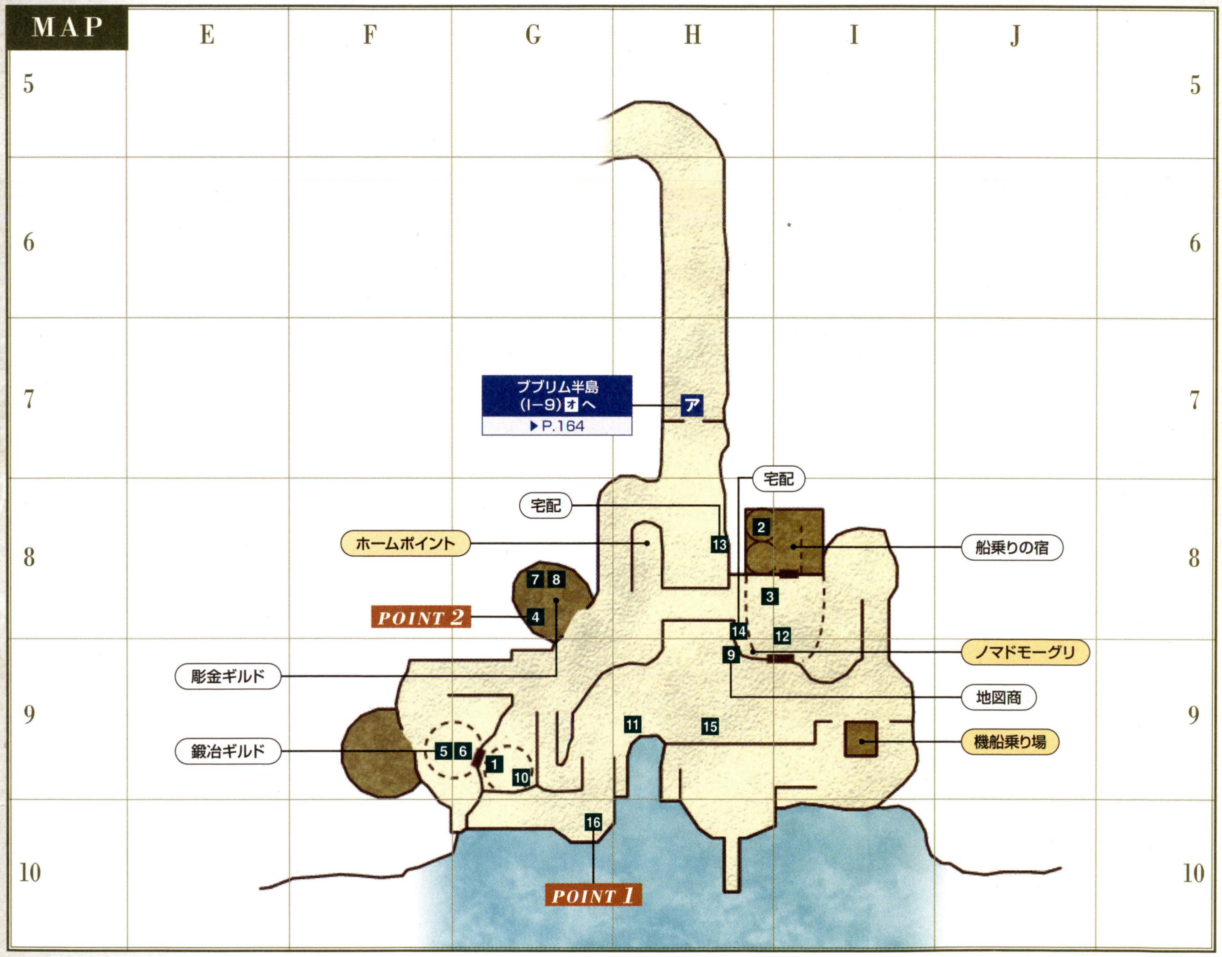
入るための条件 —

ウィンダス連邦の北東に位置する小さな港町。このタウンの港からはセルビナとアトルガン皇国への機船が出ており、2つのタウンへ向かう冒険者たちの休憩所として利用される。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」	
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)	
競売所	なし	
競売所連動	なし	
宅配	あり	
ギルド	彫金	営業日…8:00〜23:00 定休日…水曜日
	鍛冶	営業日…8:00〜23:00 定休日…水曜日
特産品	なし	

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

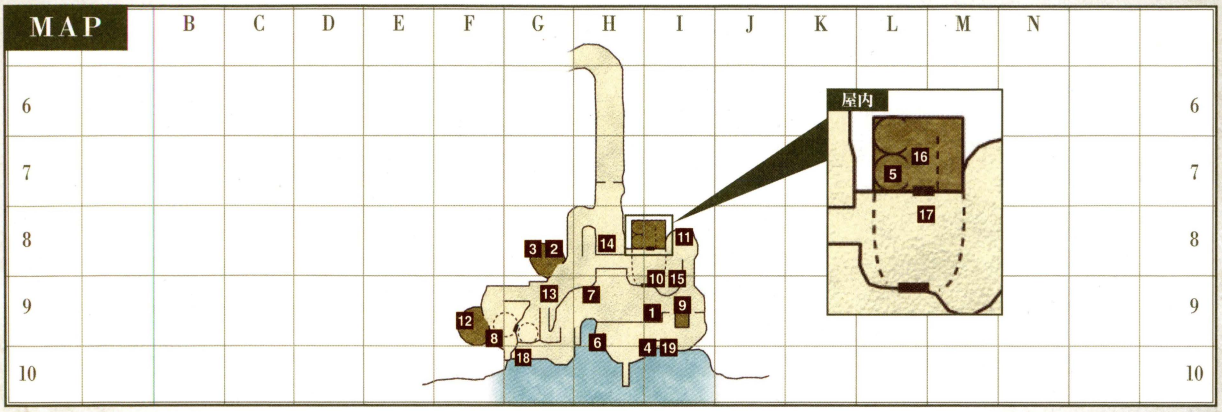
分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	G−9	Pikini-Mikini
	2 武器	H−8	Runito-Monito
	3 防具	H−8	Graine
	4 マネキン	G−8	Fyi Chalmwoh
ギルド	5 鍛冶ギルド:ギルドショップ	F−9	Mololo
	6 鍛冶ギルド:ギルドショップ	F−9	Kamilah
	7 彫金ギルド:ギルドショップ	G−8	Celestina
	8 彫金ギルド:ギルドショップ	G−8	Yabby Tanmikey
特殊	9 地図商	H−9	Ludwig

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
10 占い(耐性&相性)	G−9	Emila
11 記憶のウタイビト	H−9	Mathele
12 称号の変更	I−8	Willah Maratahya
13 宅配サービス	H−8	Panoru-Kanoru
14 宅配サービス	H−9	Mauriri
15 天気予報	H−9	Pekuku
16 リンバス:戦利品交換	G−10	Wilhelm

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Blandine	I−9	その他Q15「安否」(P.432)
2 Celestina	G−8	その他Q15「安否」(P.432)
3 Fyi Chalmwoh	G−8	その他Q26「呪われた人形」(P.433)など
4 Grimr	I−10	その他Q15「安否」(P.432)
5 Hagain	屋内H−8	ウィンダスQ73「侯国の栄光」(P.426)
6 Katsunaga	H−9	その他Q24「釣り人の心」(P.433)
7 Keshab-Menjab	H−9	その他Q16「折れた釣り竿の謎」(P.432)
8 Koh Lenbalalako	F−9	ウィンダスQ84「火の部族」(P.427)など
9 Kotan-Purutan	I−9	ウィンダスQ30「夜に隠れて」(P.424)
10 Lacia	I−9	その他Q18「雷の試練・改」(P.433)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
11 Nereus	I−8	その他Q14「ある陶芸家のこだわり」(P.432)
12 Numi Adaligo	F−9	その他Q27「料理人ライチャード」(P.433)
13 Orlando	G−9	その他Q21「古物商オルランド」(P.433)
14 Phoochuchu	H−8	辺境Q34「先代の遺品」(P.436)
15 Ripapa	I−9	その他Q17「雷の試練」(P.432)など
16 Rychardе	屋内I−8	その他Q27「料理人ライチャード」(P.433)など
17 Take	屋内I−8	その他Q27「料理人ライチャード」(P.433)など
18 Vera	G−10	その他Q20「ごうつくばあさん」(P.433)
19 Zexu	I−10	その他Q15「安否」(P.432)

POINT 1 NPC GUIDE

Wilhelmとホマム&ナシラ装束を交換

大規模バトルコンテンツ・リンバスで「オメガの～」もしくは「アルテマの～」という名前のアイテムを手に入れたら、G−10にいるWilhelmに渡そう。「オメガの～」を渡せば対応したホマム装束、「アルテマの～」を渡せば同じくナシラ装束と交換してくれるのだ。

◆ホマム装束一覧(※ いずれもLv75～　シナ暗竜青)

アイテム名	種別	性能	必要なアイテム
ホマムツッケットⓇⒺ	防具−頭	防26　HP+22　MP+22　命中+4　魔法命中率+4　ヘイスト+3%	オメガの眼
ホマムコラッツァⓇⒺ	防具−胴	防49　HP+28　MP+28　命中+15　トリプルアタック効果アップ	オメガの心臓
ホマムマノポラⓇⒺ	防具−両手	防20　HP+20　MP+20　命中+4　敵対心+3　ヘイスト+3%	オメガの前肢
ホマムコッシャレⓇⒺ	防具−両脚	防35　HP+26　MP+26　命中+3　ファストキャスト効果アップ　ヘイスト+3%	オメガの後肢
ホマムガンビエラⓇⒺ	防具−両足	防16　HP+31　MP+31　命中+6　飛命+6　ヘイスト+3%　飛竜:HP+50	オメガの尾

◆ナシラ装束一覧(※ いずれもLv75～　黒白赤召青)

アイテム名	種別	性能	必要なアイテム
ナシラターバンⓇⒺ	防具−頭	防19　魔法命中率+5　敵対心−5　ヘイスト+2%　詠唱中断率10%ダウン	アルテマの脳
ナシラマンティルⓇⒺ	防具−胴	防41　回復魔法スキル+5　暗黒魔法スキル+5　魔法命中率+5　ヘイスト+3%	アルテマの心臓
ナシラゲージⓇⒺ	防具−両手	防18　魔法命中率+3　敵対心−4　召喚獣維持費−1　ヘイスト+1%	アルテマの触手
ナシラサラウィルⓇⒺ	防具−両脚	防30　神聖魔法スキル+5　弱体魔法スキル+5　魔法命中率+3　ヘイスト+2%	アルテマの脚
ナシラクラッコーⓇⒺ	防具−両足	防13　精霊魔法スキル+5　召喚魔法スキル+5　魔法命中率+2　ヘイスト+1%	アルテマの尾

AREA GUIDE

機船に乗ってセルビナとアトルガン白門へ

マウラからは、セルビナとアトルガン白門へ向けての機船が運航している。乗り場は1つしかないので、右の時刻表と、乗り場の前にいるLaughing Bisonの近くにある立て札を見て行き先を確認しよう。立て札の色が白なら次の便はアトルガン白門行き、青ならばセルビナ行きであることを意味する。

◆マウラ発機船運航表

マウラ発セルビナ行き	
便	出発時刻※
第1便	0:00
第2便	8:00
第3便	16:00

マウラ発アトルガン白門行き	
便	出発時刻※
第1便	4:00
第2便	12:00
第3便	20:00

※いずれもヴァナ・ディール時間。機船はこの時刻の約1時間前にマウラの乗り場に到着する

POINT 2 NPC GUIDE

クエストクリアでマネキンが買える

Fyi Chalmwohに話しかけると、その他Q26「呪われた人形」が発生。このクエストをクリアすることで「～マネキンⓇⒺ(調度品)」が手に入り、以降Fyi Chalmwohがマネキンを売ってくれるようになる。また、続けてその他Q35「しとやかな傀儡」をクリアすれば、マネキンにポーズをつけられるようになるのだ。

◆マネキン関連のクエストの流れ

1 その他Q26「呪われた人形」をクリアする
▼
2 自分の種族に対応したマネキンがもらえる
▼
3 Fyi Chalmwohから、ほかのマネキンを1つ100000ギルで買える（※現在持っているものの下取りや交換も可能）
▼
4 その他Q35「しとやかな傀儡」をクリアする
▼
5 Fyi Chalmwohに1000ギルを支払うことでマネキンにポーズが付けられる

◀マネキンは収納数が7と多い。飾って楽しむだけでなく、収納家具としても優秀なのだ。

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

RABAO

ラバオ

入るための条件 要『ジラートの幻影』

東アルテパ砂漠や西アルテパ砂漠、そしてそこからつながるクフタルの洞門などで冒険する際のオアシスとも言えるのがこの町。規模は小さいものの、必要な施設はほぼそろっている。

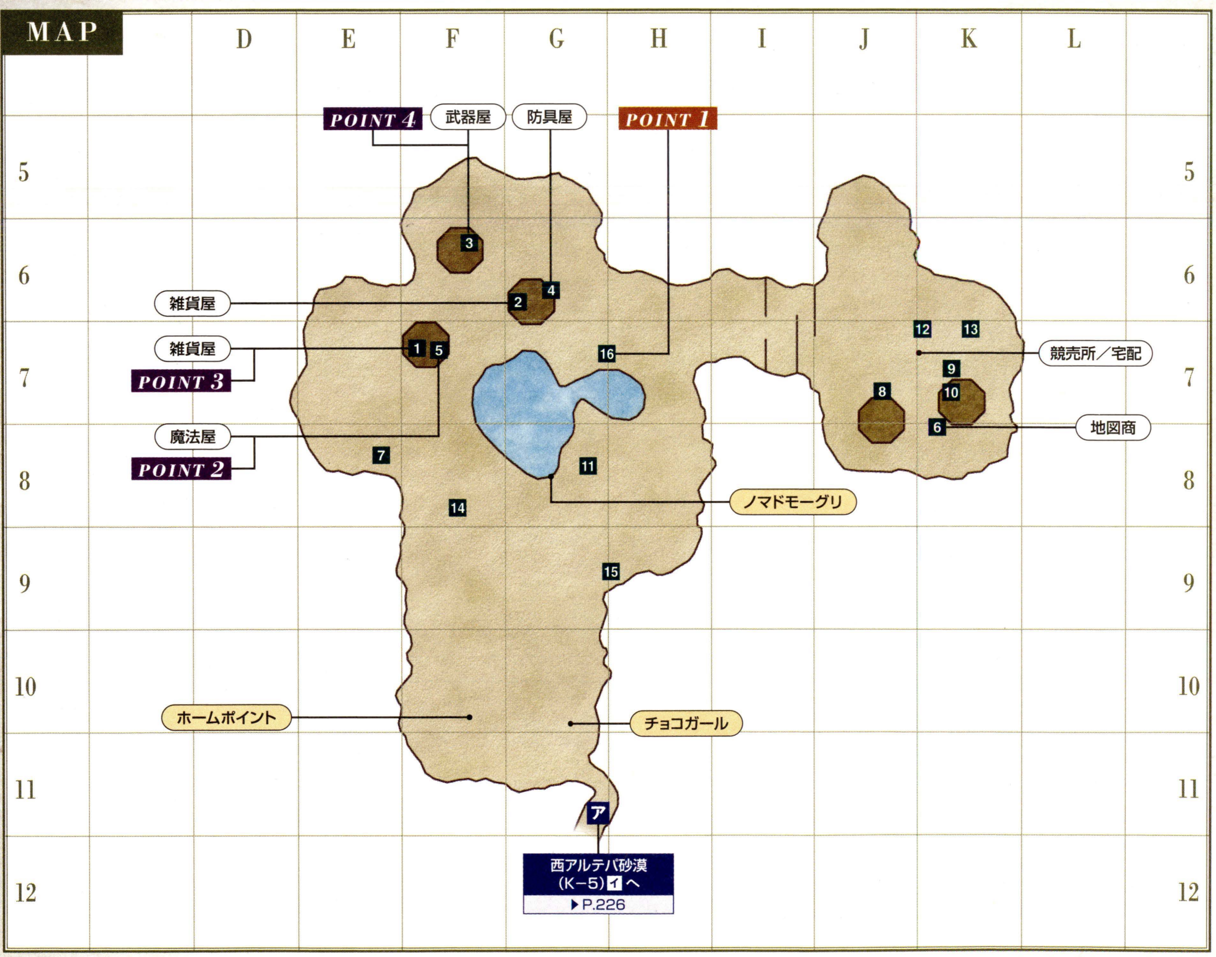
TOWN DATA

地図入手	ラバオの地図商「クゾッツ地方地図」
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	サンドリア
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

TOWN MAP タウンマップ

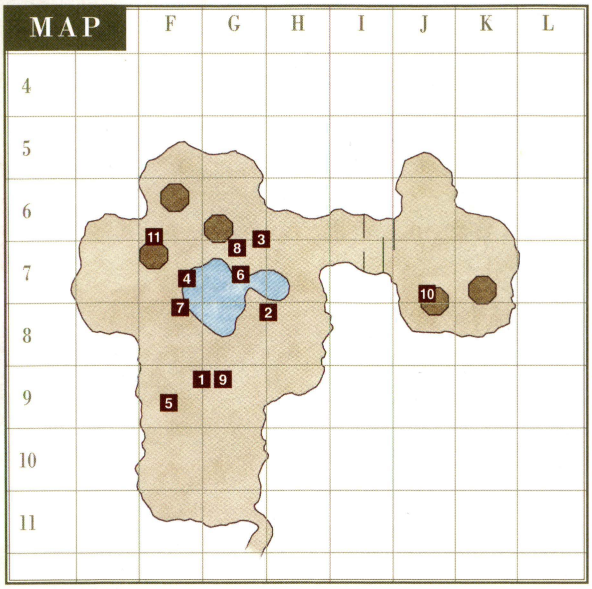


◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	F−7	Scamplix
	2 雑貨	G−6	Generoit
	3 武器	F−6	Shiny Teeth
	4 防具	G−6	Brave Wolf
	5 魔法	F−7	Brave Ox
特殊	6 地図商	K−7	Ashu Bolkhomo

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
7 記憶のウタイビト	E−8	Zungutt
8 競売所	J−7	Hyesun
9 競売所	K−7	Cavalgrinne
10 競売所	K−7	Smiling Rat
11 称号の変更	G−8	Shupah Mujuuk
12 宅配サービス	K−7	Pakhi Churhebi
13 宅配サービス	K−7	Spirit Singer
14 天気予報	F−8	Amaja-Kumaja
15 名声の確認:サンドリア&バストゥーク&ラバオ	G−9	Waylea
16 ラッキーロール	H−7	Mileon



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Agado-Pugado	F−9	辺境Q3「風の試練」(P.435)など
2 Alfesar	H−8	辺境Q6「古代魔法の石版」(P.435)
3 Dancing Wolf	G−6	バストゥークM9−1「最後の幻想」(P.408)
4 Datta	F−7	辺境Q5「クフタル観光案内」(P.435)
5 Edigey	F−9	辺境Q7「砂漠の旅の必需品」(P.435)
6 Irmilant	G−7	辺境Q8「太公望は死なず」(P.435)など
7 Leodarion	F−8	辺境Q27「想いを遺すために」(P.436)など
8 Maryoh Comyujah	G−7	ジラートM12「ミスラとクリスタル」(P.410)
9 Rahi Fohlatti	G−9	辺境Q4「風の試練・改」(P.435)
10 Rudolfo	J−7	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)
11 Zoriboh	F−6	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)など

POINT 1 NPC GUIDE

ラッキーロールで運試し！

Mileonと話すと、ラッキーロールというミニゲームに挑戦できる。ラッキーロールは以下のような流れで進み、見事400〜405の数字が出せれば、賞品をゲットだ。

◆ラッキーロールの流れ

1. 100ギル以上持った状態でMileonに話しかけ、選択肢「はい」を選ぶ
※ヴァナ・ディール時間1日に1回だけ可能

▼

2. サイコロが振られ、ランダムで1〜6の目が出る

▼

3. これまでにラッキーロールを行った人の出目も含め、累算で400ポイントを超えると賞品が貰える
※399以下の場合は商品なし

▼

4. 400〜405が出ると、ポイントは0に戻る

◀ラッキーロールNPCはノーグにもいるが、アクセスのいいラバオがオススメ。

◆ラッキーロールの賞品一覧

出目	商品
1〜399	なし
400	10000ギル／現在の曜日に対応した「〜の塊(クリスタル)」
401	10000ギル／現在の曜日に対応した原石(貴金属材)
402	10000ギル／現在の曜日に対応したクリスタル
403〜405	10000ギル

POINT 2 SHOP GUIDE

数少ない黒魔法「スタン」の販売店

その名のとおり、モンスターをスタン状態にする黒魔法「スタン」。F−7にいるBrave Oxは、この魔法のスクロールを販売している。「スタン」を扱っているショップは少ないので、暗黒騎士や黒魔道士を育てている場合はチェックしておこう。ただし、プレイしているサーバーにもよるが、競売所で格安で手に入ることもある。そちらの確認も忘れずに。

◆Brave Oxの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
プロテスIV	白魔法	78,200
プロテアIV	白魔法	74,520
ディスペル	黒魔法	64,400
スタン	黒魔法	32,200
フラッシュ	白魔法	32,200
リレイズIII	白魔法	552,000
バニシュIII	白魔法	79,120

POINT 3 SHOP GUIDE

「サンダーメロン」と「ウォーターメロン」がお買い得

東西アルテパ砂漠や流砂洞など、ラバオ周辺の経験値稼ぎに魔道士系のジョブで参加する場合は、F−7のScamplixの店で「ウォーターメロン」と「サンダーメロン」を買っていこう。「水のクリスタル」を使ってこの2つを合成すれば、MPを3秒間に2ずつ回復する「メロンジュース(ドリンク)」が合成できるのだ。

また、冒険を始めて間もないなら、「水瓶(調度品)」もオススメ。これは安価な割に収納数が+2あり、モグ金庫の拡張に役立つ。

◆Scamplixの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
蒸留水	錬金術材	11
干し肉	肉料理	110
ゴブリンパン	穀物料理	276
覇王樹の子株	雑貨	736
エーテル	薬品	4,445
サンダーメロン	食材	299
ウォーターメロン	食材	184
ポーション	薬品	837
毒消し	薬品	290
暗闇薬	薬品	1,104
ミスリルピアス	装飾品−耳	4,140
水瓶	調度品	184

POINT 4 SHOP GUIDE

モンクと竜騎士は「タスラム」を

F−6にある武器屋では、Shiny Teethが「タスラム(レンジ武器等：投てき)」を約300ギルで販売している。これは1回使うとなくなってしまうが、モンクや竜騎士も装備できる貴重な投てき武器。釣り役を任されたときのために、いくつか買っておくといいだろう。なお、Shiny Teethはほかにも「シミター」などの武器を販売しているが、これらは競売所を利用したほうが安く手に入りやすい。あえてここで買う必要はないだろう。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

タウン 低地エルシモ

KAZHAM カザム

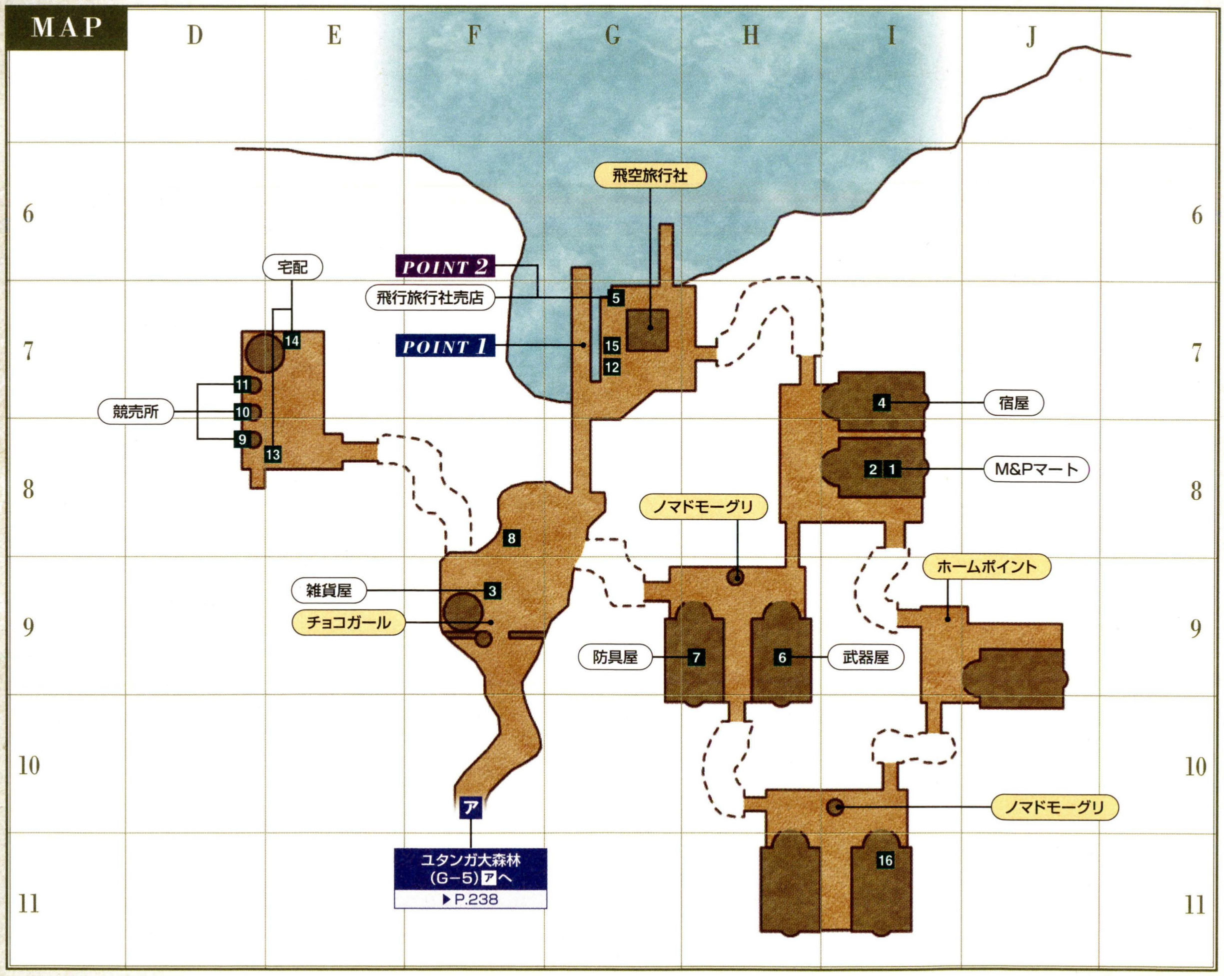
入るための条件 要『ジラートの幻影』

ジュノから辺境行きの飛空艇に乗ると到達できる、ミスラの集落。訪れた際は、「カザムパイン」や「ミスラ風海の幸串焼」などといった、このタウンならではの食品を購入しておきたい。

TOWN DATA

地図入手	ジュノ下層の地図商「エルシモ地方地図」
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	ウィンダス
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ

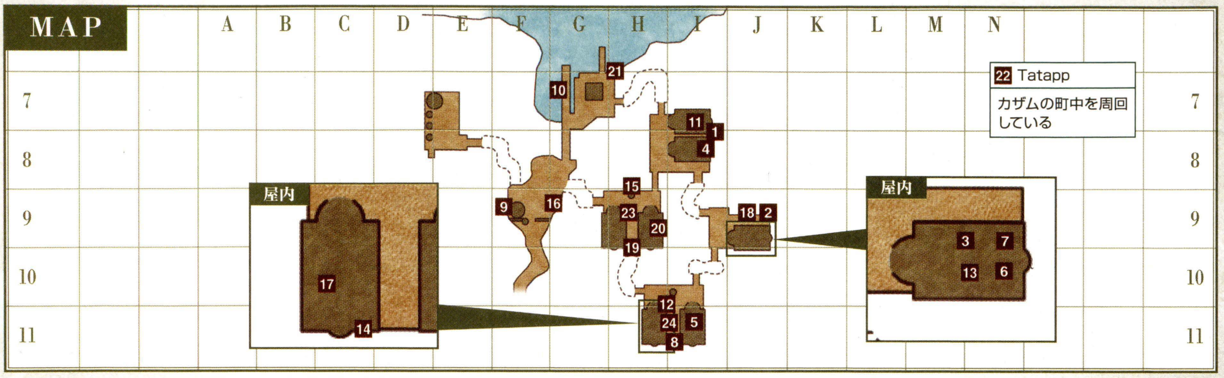


◆ショップNPCリスト

分類	販売物/役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	I−8	Pahya Lolohoiv
	2 雑貨	I−8	Toji Mumosulah
	3 雑貨&チョコボグッズ	F−9	Mamerie
	4 食品	I−7	Nuh Celodehki
	5 飛空旅行社売店	G−7	Ghemi Sinterilo
	6 武器	H−9	Khifo Ryuhkowa
	7 防具	H−9	Tahn Posbei

◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
8 記憶のウタイビト	F−8	Beyzen
9 競売所	E−8	Cha Chalco
10 競売所	E−7	Cophi Ricuub
11 競売所	E−7	Sulo Mouzho
12 称号の変更	G−7	Eron-Tomaron
13 宅配サービス	E−8	Tio Moshroca
14 宅配サービス	E−7	Kobhi Sarhigamya
15 天気予報	G−7	Tcinono
16 名声の確認:ウィンダス&カザム	I−11	Ney Hiparujah



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Bubupp	I−8	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
2 Dodmos	J−9	辺境Q19「火の試練・改」(P.436)
3 Etteh Sulaej	屋内J−9	辺境Q16「画廊の迷宮」(P.435)
4 Gatih Mijurabi	I−8	辺境Q15「温泉へ行こう」(P.435)
5 Hari Pakhroib	I−11	辺境Q11「王への挨拶」(P.435)
6 Jakoh Wahcondalo	屋内J−9	辺境Q22「みんなで怨み」(P.436)など
7 Kakapp	屋内J−9	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
8 Kukupp	I−11	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
9 Lalapp	F−9	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
10 Lulupp	G−7	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
11 Magriffon	I−7	辺境Q10「ああ！奇跡の出会い！」(P.435)など
12 Mhebi Juhbily	I−10	辺境Q17「トンベリーニョ」(P.435)
13 Mumupp	屋内J−9	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
14 Nenepp	屋内H−11	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
15 Popopp	H−9	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
16 Rauteinot	G−9	辺境Q23「若きロテノーの悩み」(P.436)
17 Romaa Mihgo	屋内H−11	ウィンダスM7−2「蘇る神々」(P.409)など
18 Ronta-Onta	J−9	辺境Q18「火の試練」(P.436)
19 Roropp	H−9	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
20 Soun Abralah	H−9	辺境Q20「火のなる木」(P.436)
21 Swift	H−7	辺境Q13「落とし主は誰だinカザム」(P.435)
22 Tatapp	※	辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)
23 Vah Keshura	H−9	辺境Q17「トンベリーニョ」(P.435)

※Tatappはカザムの町中を周回している

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
24 Shed	H−11	辺境Q17「トンベリーニョ」(P.435)

POINT 1 MISSION & QUEST

「オポオポ王への道」の報酬は特殊な効果をもつ王冠！

G−7にいるLuluppと話すと、辺境Q14「オポオポ王への道」が発生する。このクエストは下表の順番で、10匹のオポオポ族NPCに決められたアイテムを渡すというもの。クリアすると、「パママ」を食べた際に能力がアップする「オポオポ王の王冠ⓇⒺ」が手に入る。

◆「オポオポ王への道」でアイテムを渡す順番

順番	NPC名	渡すアイテム	競売所
1	Lulupp	折れたミスラ式釣竿	取扱可
2	Kukupp	作業台	取扱可
3	Mumupp	コイン10のカードⓇ	取扱可
4	Roropp	静かなる砂	取扱可
5	Popopp	迷える球根	取扱可
6	Bubupp	大魚の骨ⓇⒺ	取扱不可
7	Tatapp	イボガエルの黒焼き	取扱可
8	Kakapp	飛竜の頭骨ⓇⒺ	取扱不可
9	Lalapp	古の岩塩ⓇⒺ	取扱不可
10	Nenepp	幸運の卵ⓇⒺ	取扱不可

◆「オポオポ王の王冠」の性能

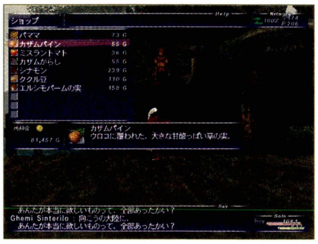
通常時
STR+1 DEX+1 VIT+1 AGI+1 INT+1 MND+1 CHR−7

「パママ」を食べた時
HP+50 MP+50 STR−2 DEX+1 VIT+1 AGI+1 INT+2 MND+1 CHR+7

POINT 2 SHOP GUIDE

低レベルの経験値稼ぎに「カザムパイン」をどうぞ

飛空旅行社売店では、Ghemi Sinteriloがさまざまな食材を販売している。ここでオススメなのは、「パインジュース（ドリンク）」の材料となる「カザムパイン」だ。「パインジュース」はドリンクの中でも効果は低めだが、安価で作れるため低レベル時に使いやすい。



◀Ghemi Sinteriloは、飛空艇乗り場の外、G−7西の桟橋からも話しかけることが可能だ。

◆Ghemi Sinteriloの販売アイテム

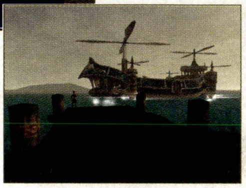
アイテム名	種別	価格
パママ	食材	73
カザムパイン	食材	55
ミスラントマト	食材	36
カザムがらし	食材	55
シナモン	食材	239
ククル豆	食材	110
エルシモパームの実	食材	158

AREA GUIDE

ジュノへもどるには飛空艇を使う

三国の港と同様、カザムからはジュノ大公国行きの飛空艇が運行している。カザムにホームポイントを設定した場合は、これに乗って辺境から大陸へと帰ろう。

◀レベル30前後はカザムを拠点にしての経験値稼ぎが主流。ホームポイントの設定をしたい。



▶辺境といえども、三国やジュノと同じくヴァナ・ディール時間で1日に4便飛空艇が運行している。

◆カザム発ジュノ行き飛空艇時刻表

便	出発時刻※
第1便	2:40
第2便	8:40
第3便	14:40
第4便	20:40

※ヴァナ・ディール時間。飛空艇はこの時刻の約1時間前にカザムの乗り場に到着する

タウンガイド TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイド
TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NORG

ノーグ

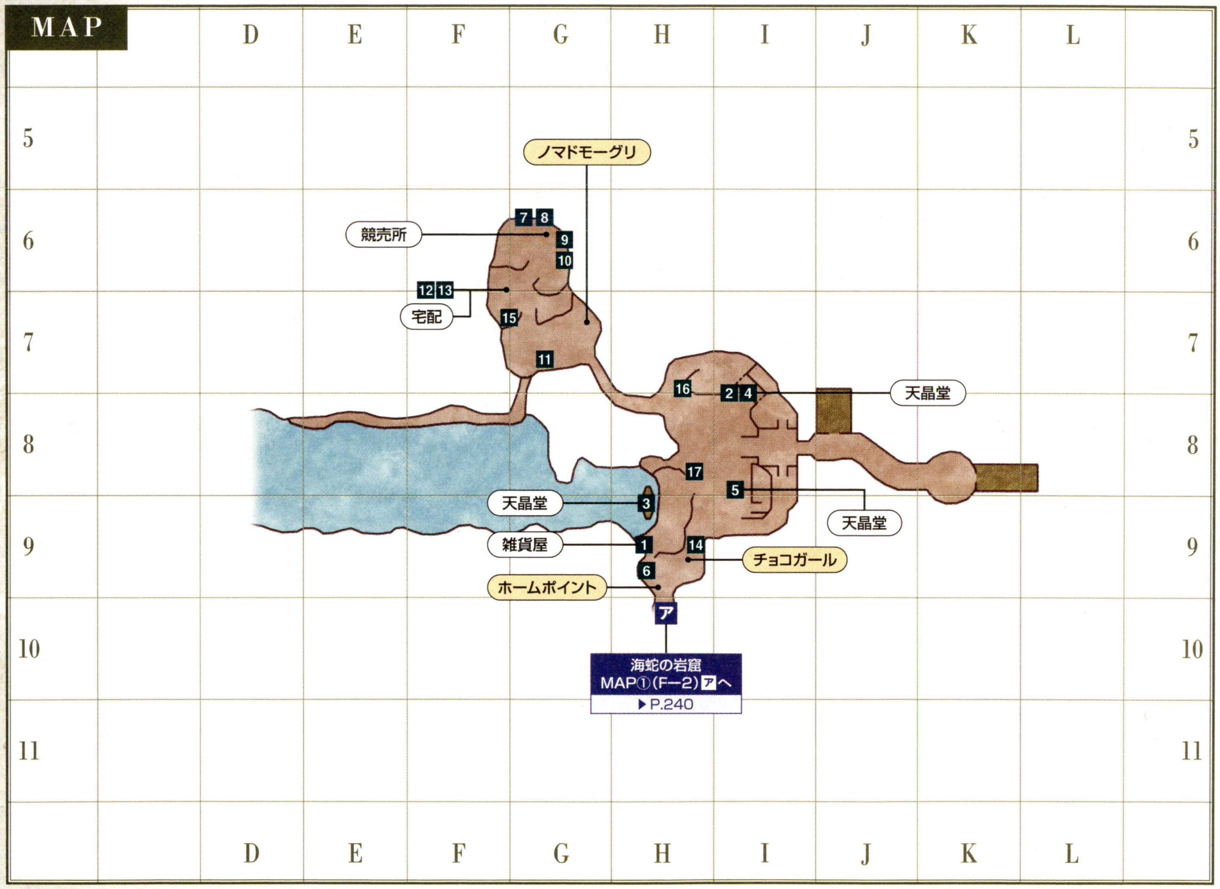
入るための条件 要『ジラートの幻影』

この街の住人は、ギルガメッシュと頭領とし、海賊行為や密輸を生業とするいわくつきの人間たち。つまり、ノーグは街というよりも海賊の隠れ家ともいうべきエリアなのだ。

TOWN DATA

地図入手	ジラートM1「新たなる世界」
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+1ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+4ギル
競売所連動	バストゥーク
宅配	あり
ギルド	天晶堂 営業日…9:00～23:00 定休日…闇曜日
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

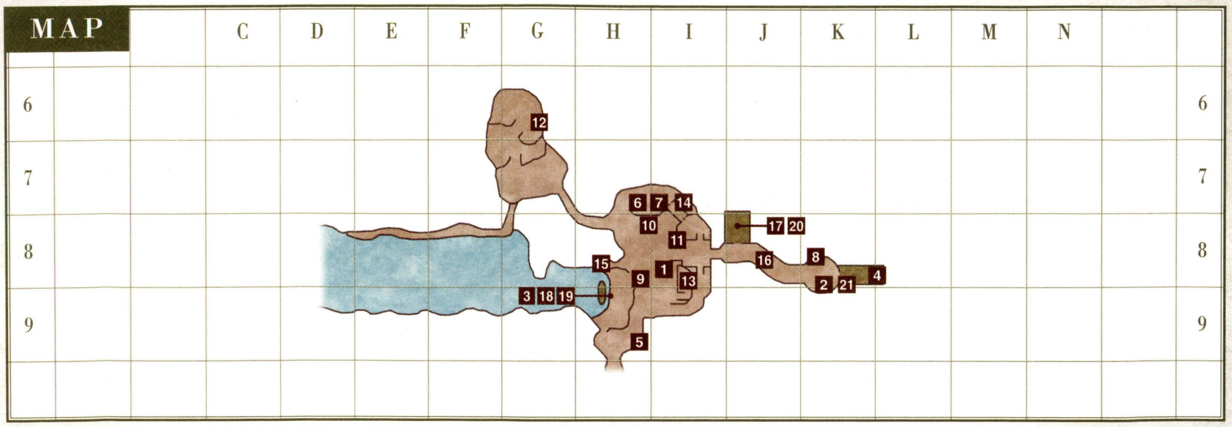
分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	H—9	Solby-Maholby
特殊	2 天晶堂	H—8	Jirokichi
	3 天晶堂	H—9	Vuliaie
	4 天晶堂	I—8	Achika
	5 天晶堂	I—9	Chiyo

◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
6 記憶のウタイビト	H—9	Colleraie
7 競売所	G—6	Atrevaux
8 競売所	G—6	Zoldba
9 競売所	G—6	Gofufu
10 競売所	G—6	Agatsum
11 称号の変更	G—7	Quntsu-Nointsu
12 宅配サービス	G—7	Paleille
13 宅配サービス	G—7	Spasija
14 天気予報	H—9	Shidzue
15 飛竜の名称変更	F—7	Fouvia
16 名声の確認:天晶堂	H—8	Vaultimand
17 ラッキーロール	H—8	Repat

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Aeka	I−8	辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」(P.436)
2 Comitiolus	K−8	ウィンダスQ8「仮面同盟」(P.423)
3 Edal-Tahdal	H−9	辺境Q40「水の試練」(P.436)
4 Gilgamesh	L−8	ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか?」(P.427)など
5 Gimb	H−9	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)
6 Heiji	I−7	辺境Q29「輝けるサブリガ」(P.436)
7 Heizo	I−7	辺境Q30「輝けるレギンス」(P.436)
8 Jaucribaix	K−8	辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」(P.436)など
9 Keal	H−8	辺境Q33「占拠された倉庫」(P.436)
10 Laisrean	I−7	辺境Q31「サハギンの宝物庫」(P.436)
11 Magephaud	I−8	辺境Q42「みんなのうらみ」(P.437)
12 Mamaulabion	G−6	辺境Q26「大いなる力宿るモノ」(P.436)
13 Muzaffar	I−8	辺境Q39「ブラックマーケット」(P.436)
14 Ranemaud	I−7	辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」(P436)
15 Ryoma	H−8	辺境Q38「武技相伝」(P.436)など
16 Shivivi	J−8	辺境Q37「濡れた巻物の秘密」(P.436)
17 Sohyon	J−8	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)
18 Stray Cloud	H−9	辺境Q36「誓いの連鎖」(P.436)
19 Verctissa	H−9	辺境Q41「水の試練・改」(P.436)
20 Washu	J−8	辺境Q35「大自然の極上酒」(P.436)など

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
21 Oaken Door	K−8	ジラートM2「海賊の巣窟ノーグ」(P.410)

SHOP GUIDE

4軒の天晶堂で“ならでは”のアイテムを買おう

ノーグには5つのショップがあるが、そのうちの4つが天晶堂。店舗数が多いだけあって品ぞろえも豊富で、バストゥークやジュノにはないアイテムがズラリと並んでいる。特に合成素材は「砂鉄」を筆頭に珍しいものばかりなので、職人はマメにノーグへ通いたい。ただし、他店と同じく定休日があり、営業時間も9時〜23時と決められていることを忘れずに。

◆Jirokichiの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
バグナウ	格闘	31,795
クロー	格闘	46,986
パタ	格闘	168,396
鎌槍	両手槍	404,395
苦無	片手刀	517
脇差	片手刀	1,404
忍刀	片手刀	2,728
雀	片手刀	4,226
太刀	両手刀	1,836
打刀	両手刀	3,121
野太刀	両手刀	4,752
大包平	両手刀	12,253
兼定	両手刀	11,583
虎徹	両手刀	14,676
菊一文字	両手刀	418,563
パイレートガン	レンジ武器等−射撃	158,976
手裏剣	レンジ武器等−投てき	29
十字手裏剣	レンジ武器等−投てき	347
鉄の矢	矢弾	18
炎の矢	矢弾	330
ブレット	矢弾	368

◆Vuliaieの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
玉鋼	金属材	4,690
砂鉄	金属材	436
バンブー材	木材	108
靭皮紙	木材	810
漆	木材	55,147
ガマの油	錬金術材	2,700
ガーディニアの実	食材	369
カレーパウダー	食材	579
ターメリック	食材	512
コリアンダー	食材	1,259
ホーリーバジル	食材	636
ライスビネガー	食材	150
ねりわさび	食材	1,945
ナパ	食材	187
打竹	忍具	30
氷柱	忍具	30
蝙蝠扇	忍具	30
撒菱	忍具	30
避雷針	忍具	30
水鉄砲	忍具	30

※ データは天晶堂に入荷するアイテムのみ。なお、天晶堂で取り扱うアイテムの価格や種類は、取引の頻度で変動する

◆Achikaの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
鉢巻	防具−頭	618
木綿の鉢巻	防具−頭	3,663
大地の鉢巻	防具−頭	10,044
喉輪	防具−首	29,942
拳法着	防具−胴	933
木綿の道義	防具−胴	5,520
大地の衣	防具−胴	14,850
手甲	防具−両手	513
木綿の手甲	防具−両手	3,037
大地の手甲	防具−両手	8,316
下ばき	防具−両脚	745
木綿の下ばき	防具−両脚	4,423
大地の下ばき	防具−両脚	12,096
脚絆	防具−両足	475
木綿の脚絆	防具−両足	2,830
大地の脚絆	防具−両足	12,393

◆Chiyoの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アブゾマイン	黒魔法	15,750
アブゾカリス	黒魔法	15,750
火遁の術:壱	忍術	1,747
氷遁の術:壱	忍術	1,747
風遁の術:壱	忍術	1,747
土遁の術:壱	忍術	1,747
雷遁の術:壱	忍術	1,747
水遁の術:壱	忍術	1,747

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

TAVNAZIAN SAFEHOLD

タブナジア地下壕

入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM1−3「母なる石」をクリア

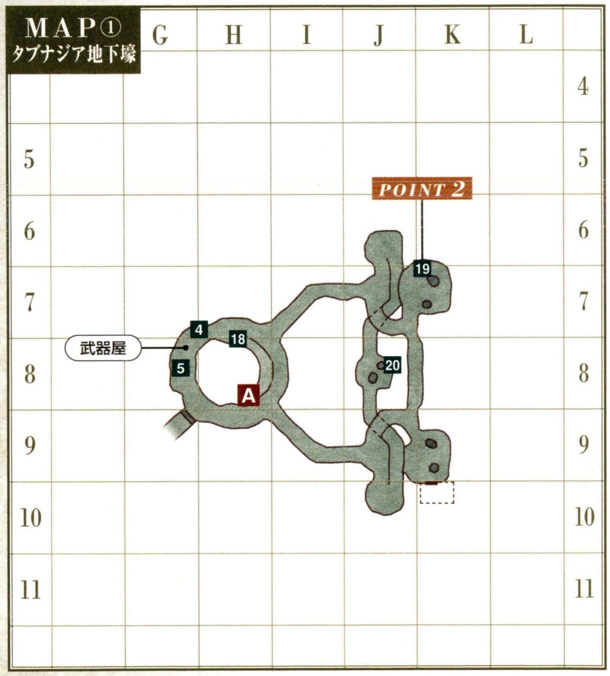
20年前の大戦時、獣人軍の魔の手から逃れたタブナジア侯国民たちが今もなお隠れ住んでいる。"タウン"というには少々殺風景だが、施設の充実度はなかなかのものだ。

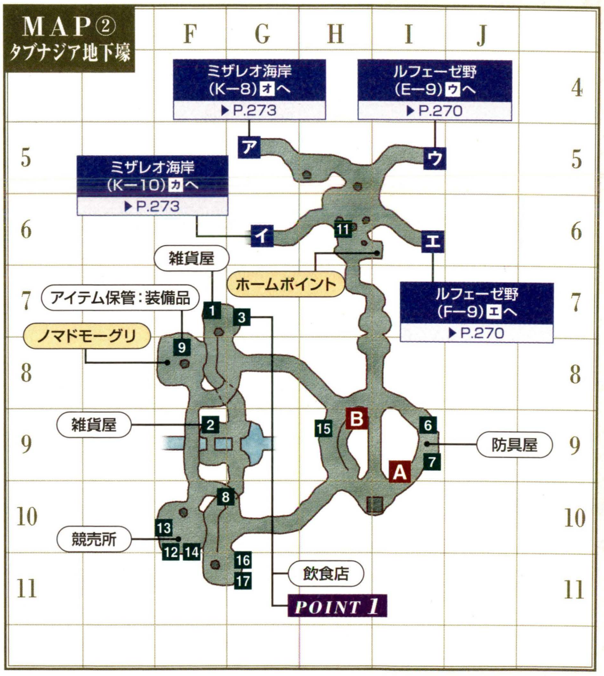
TOWN DATA

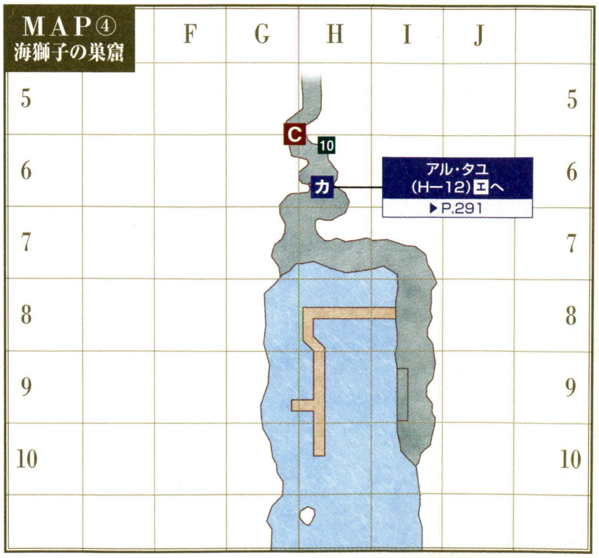
地図入手	その他Q45「秘めたる想い」
モーグリ	あり（ノマドモーグリ）
競売所※	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配※	あり
ギルド	なし
特産品	なし

※ タブナジア地下壕の競売所と宅配は、プロマシアMを3章まで進めることで利用可能になる

TOWN MAP タウンマップ







タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

◆ショップNPCリスト

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	②F−7	Nilerouche
	2 雑貨	②F−9	Mazuro-Oozuro
	3 食品	②G−7	Komalata
	4 武器	①G−7	Caiphimonride

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	5 武器	①G−8	Melleupaux
	6 防具	②I−9	Migran
	7 防具	②I−9	Misseulieu

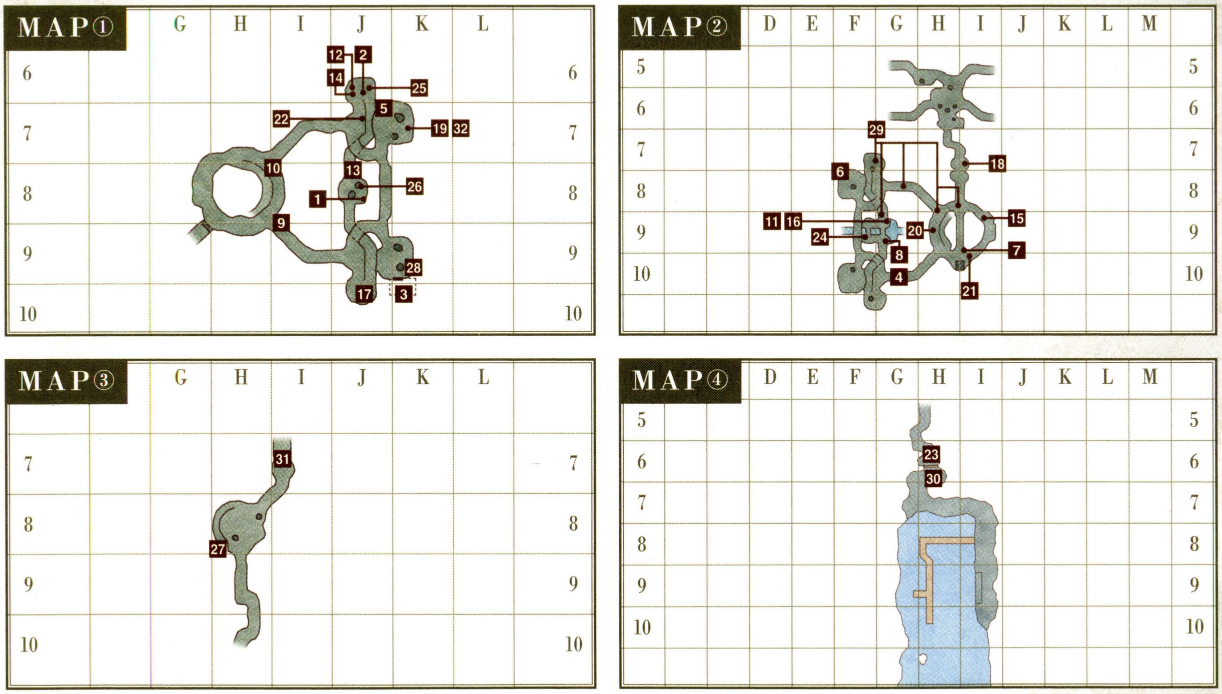
◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
8 ENMクエスト：帝龍の飛泉依頼	②G−10	Morangeart
9 アイテム保管：装備品	②F−8	Ratonne
10 記憶のウタイビト	④H−6	Jovial Rat
11 記憶のウタイビト	②H−6	Latteaune
12 競売所	②F−10	Senvaleget
13 競売所	②F−10	Ferocious Artisan
14 競売所	②F−10	Eliot

役割	座標	NPC名
15 称号の変更	②H−9	Aligi-Kufongi
16 宅配サービス	②G−11	Suzel
17 宅配サービス	②G−11	Maturiri
18 天気予報	①H−8	Gennoue
19 フォモルの怨みの確認	①K−7	Resauchamet
20 ルモリア戦利品交換	①J−8	Meret

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Anteurephiaux	①J−8	その他Q32「海からの贈り物」(P.433)
2 Chemioue	①J−6	その他Q46「ふたりはいつか」(P.434)など
3 Despachiaire	①K−10	その他Q38「スカリーX」(P.433)など
4 Elysia	②G−10	その他Q45「秘めたる想い」(P.434)
5 Enaremand	①J−7	その他Q47「微笑みの模像」(P.434)など
6 Epinolle	②F−8	その他Q41「空に浮かぶ岩塊」(P.434)
7 Equette	②I−9	その他Q29「愛する君達へ」(P.433)など
8 Ferchinne	②G−9	その他Q40「その翼、空高く」(P.434)
9 Fouagine	①I−9	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)
10 Frescheque	①H−8	その他Q29「愛する君達へ」(P.433)
11 Jonette	②G−9	その他Q31「失われた料理」(P.433)
12 Justinius	①J−6	その他Q48「招かざる影たち」(P.434)など
13 Leporaitceau	①J−8	その他Q32「海からの贈り物」(P.433)
14 Mengrenaux	①J−6	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
15 Nivorajean	②I−9	その他Q33「神の御許に」(P.433)
16 Noam	②G−9	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)
17 Odeya	①J−10	その他Q38「スカリーX」(P.433)
18 Ondieulix	②I−7	その他Q46「ふたりはいつか」(P.434)
19 Parelbriaux	①K−7	その他Q38「スカリーX」(P.433)など
20 Pradiulot	②H−9	その他Q45「秘めたる想い」(P.434)
21 Quelveuiat	②I−10	その他Q42「タブナジア侯国騎士団」(P.434)など
22 Raminey	①J−7	その他Q29「愛する君達へ」(P.433)など
23 Sueleen	④H−6	プロマシアM7−2「闇に炎」(P.412)など
24 Travonce	②F−9	その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
25 Tressia	①J−6	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)
26 Yurim	①J−8	その他Q30「古の秘術」(P.433)
27 Zadant	③H−8	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
28 ???	①K−9	その他Q45「秘めたる想い」(P.434)
29 ???×5	②H−8、②G−7〜9	その他Q39「誠実なる予告を」(P.434)
30 Iron Gate	④H−6	プロマシアM4−4「そしりを受けつつも」(P.412)

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
31 Sewer Entrance	③I−7	プロマシアM2−2「忘却の町」(P.411)など
32 Walnut Door	①K−7	プロマシアM2−4「とこしえに響く歌」(P.411)など

タウンガイド
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
TOWN GUIDE
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

SHOP GUIDE

ミッションの進行で防具屋の品揃えが変化

タブナジア地下壕のショップのいくつかは、プロマシアの呪縛ストーリーを進めることで品揃えが変化する。たとえば、MAP②I−9にいるMigranとMisseulieuの防具屋は、最初は「ブラスハーネス」と「ホリークロッグ」の2種類しかないが、ミッションが3章まで進むと戦士&竜騎士用のバローネ装束や、2種類の白いサブリガがリストに並ぶのだ。

◀Misseulieu とMigranは、ふたりとも同じアイテムを販売している。

◆MigranとMisseulieuの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
バローネコッシャレ※	防具−両脚	4,042,200
バローネガンビエラ※	防具−胴	25,210,200
バローネマノポラ※	防具−両手	7,276,200
ブラスハーネス	防具−胴	2,485
ホリークロッグ	防具−両足	1,625
ウィルサブリガ※	防具−両脚	8,000,000
フェーミナサブリガ※	防具−両脚	8,000,000

※ プロマシアMを3章まで進めると販売品に追加される

POINT 1 SHOP GUIDE

雑貨屋には豊富な食材が

Komalataの雑貨屋では、食材や食品が販売されている。欲しい食品が競売所にないときに食材を買って作ったり、「干し肉」を食べてタブナジア地下壕周辺で経験値稼ぎをしたりなど、さまざまな場面で役立つはずだ。

なお、Komalataはノマドモーグリのすぐ近くにいるので、不要なアイテムを売却するのに使うのもいいだろう。

◆Komalataの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
アップルビネガー	食材	176
黒パン	穀物料理	240
干し肉	穀物料理	240
岩塩	食材	32
ライ麦粉	食材	80
サンドリア小麦粉	食材	120
サンドリアカロット	食材	64
ミリオンコーン	食材	96
アップルミント	食材	316
蒸留水	錬金術材	12

SHOP GUIDE

「ルフェーゼ蝿」でポロッゴ族のNPCをスカウト

MAP②F−7にいるNilerouche とF−9Mazuro-Oozuroの販売アイテムの中では、「ルフェーゼ蝿」に注目。このアイテムを過去世界のPoroggo Princeに使うと、彼を自分の所属する軍にスカウトできることがある。

◀「ルフェーゼ蝿」は上記の用途のほかにも、釣りの「フロッグフィッシング」の餌にもなる。

◆NileroucheとMazuro-Oozuroの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ルフェーゼ蝿	釣り具	108
物干し竿	釣り具	2,640
アローウッド原木	木材	200
エルム原木	木材	7,800
バニシュIII ※	白魔法	66,000

※ プロマシアMを3章まで進めると販売品に追加される

POINT 2 NPC GUIDE

Resauchametと話しフォモルの恨みを確認

タブナジア群島にいるシャドウ族(フォモル)を倒すと彼らの"恨み"がたまり、アクティブモンスターになってしまう。この恨みの溜まり具合はタブナジア地下壕MAP①K−7にいるResauchametと話せば確認が可能。ミッション進行時などはこまめに調べておこう。

なお、恨みはタブナジア群島にいるオーク族や巨人族を倒せば減少していく、シャドウ族(フォモル)を倒した際はこちらも倒すように。

◆恨みの溜まり具合

恨みなし
- まだ闇の者の視線は感じられぬようだが……。
- おお、見えるぞ、おぬしの背中を見つめる闇の者の姿が……。
- なんということだ、数多くの闇の者がおぬしの背中を見つめている……。
- おぬしの背中に今にも襲いかからんとする闇の者たちの軍勢が見えるぞ!

恨み最大

SHOP GUIDE

戦士・ナイト・暗黒騎士用の武器が販売開始

MAP①の武器屋では、ミッションの進行とともに「ヴォウジェ」と「ファルクス」が店に並ぶ。ここでしか買えないレアな武器ではあるが、実は合成で作るほうが安上がりですむ。

◆CaiphimonrideとMeileupauxの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ダガー	短剣	4,060
ロングソード	片手剣	18,432
錆びたボルト	矢弾	8
ヴォウジェ ※	両手斧	51,905
ファルクス ※	両手剣	93,240

※ プロマシアMを3章まで進めると販売品に追加される

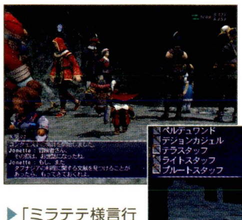
MISSION & QUEST

「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」が手に入るおいしいクエスト

「失われた料理」の報酬は、使うと経験値がもらえる「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」。このクエストはコンクエスト集計が終了するごとに再度受けられるようになるので、受けられるようになったら毎週挑戦しておこう。なお、だいじなものはフォミュナ水道で取っても礼拝堂で取ってもいいが、レベル制限が高く、使える魔法やアビリティが多い後者がオススメだ。

◆「失われた料理」を繰り返す受けるまでの流れ

1. タブナジア地下壕MAP①K−10にいるDespachiaireと話す
2. タブナジア地下壕MAP②G−9にいるJonetteと話す
3. フォミュナ水道か礼拝堂にランダムで出現する「???」を調べると「タブナジアの料理書(だいじなもの)」が手に入る
4. Jonetteと話すと、「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」が手に入る
5. コンクエスト集計が終了すると、手順2から再度オファーが可能になる



◀地球時間で毎週月曜日の0時近くになると、Jonetteの周りはこのように人だかりができる。

▶「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」で手に入る経験値は少ないが、毎週使っていけばかなりの量になる。

ヴァナ・ディール探訪

「ミラテテ様言行録」を集めよう

左以外にも、コンクエスト集計ごとに「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」や、同じく経験値が獲得できる「ランペール戦記ⓇⒺ」をもらえるクエストがいくつかある。すべてをこなせば、毎週4000近くの経験値を得られるのだ。

◆「ミラテテ様言行録」「ランペール戦記」が手に入るクエスト

カテゴリ	クエスト名	ページ
サンドリアQ14	タブナジアの商人	P.417
三国Q	護衛の報酬 ※1	P.417、P.421、P.425
三国Q	退魔の報酬 ※1	P.417、P.421、P.423
その他Q34	巨大な影の正体	P.433
その他Q48	招かざる影たち ※2	P.434

※1 サンドリア編、バストゥーク編、ウィンダス編のうちから1つだけ受けられる
※2 クリア後、ランダムで報酬が手に入り、そのうちの1つが「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」

AL ZAHBI

アルザビ

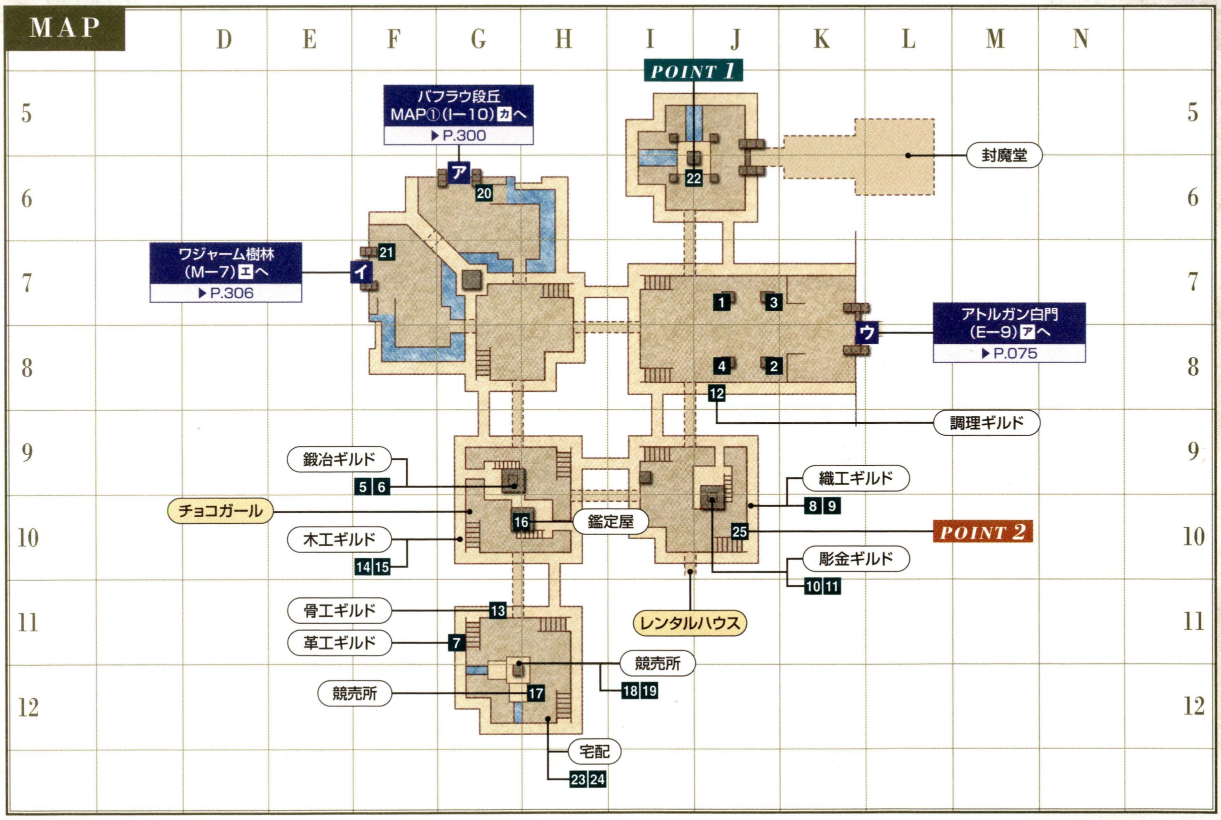
TOWN DATA	
地図入手	アトルガン白門の地図商「アルザビ地図」
モーグリ	あり（レンタルハウス）
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+100ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+400ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	鍛冶 営業日…8:00～23:00 定休日…水曜日 織工 営業日…6:00～21:00 定休日…火曜日 彫金 営業日…8:00～23:00 定休日…氷曜日 木工 営業日…6:00～21:00 定休日…海曜日
特産品	なし

入るための条件 要『アトルガンの秘宝』／ジュノQ46「アトルガン皇国へ」をクリア

アトルガン皇国の首都。南部には競売所やギルド、チョコガールなどの重要施設が固まって配置されており、生活はしやすい。ただし、「ビシージ」により機能が停止することも……。

TOWN MAP

タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨	J–7	Kahah Hobichai
	2 雑貨（コルセア用ダイス）	J–8	Chayaya
	3 防具	J–7	Allard
	4 魔法	J–8	Zafif
ギルド	5 鍛冶ギルド：下級合成サポート	H–9	Macici
	6 鍛冶ギルド：ギルドショップ	H–9	Ndego
	7 革工ギルド：下級合成サポート	G–11	Zwaluh
	8 織工ギルド：下級合成サポート	J–10	Gidappa
	9 織工ギルド：ギルドショップ	J–10	Taten-Bilten
	10 彫金ギルド：下級合成サポート	J–10	Rajaaha
	11 彫金ギルド：ギルドショップ	J–10	Bornahn
	12 調理ギルド：下級合成サポート	J–8	Numaaf
	13 骨工ギルド：下級合成サポート	G–11	Nudahaal
	14 木工ギルド：下級合成サポート	G–10	Yudi Yolhbi
	15 木工ギルド：ギルドショップ	G–10	Dehbi Moshal

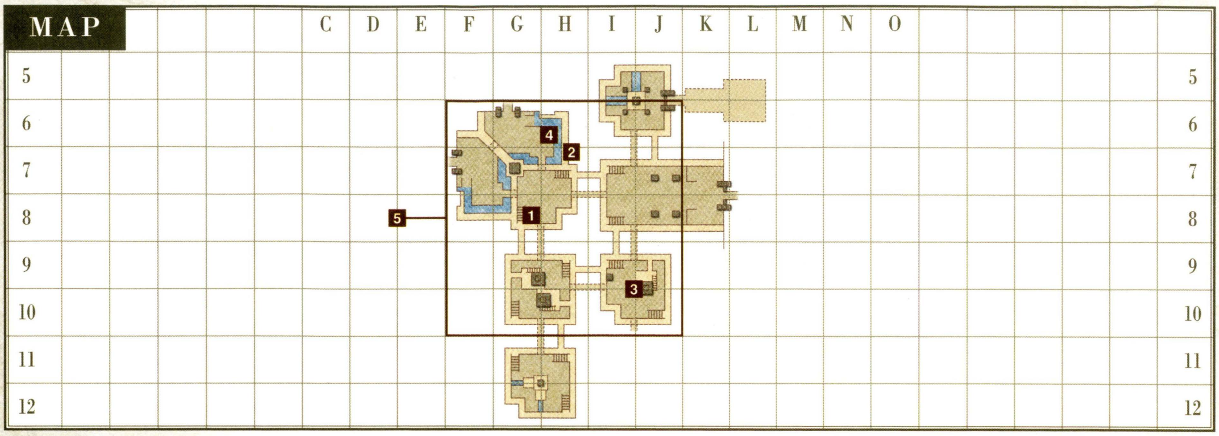
◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
16 鑑定屋（50ギル）	G–10	Chochoroon
17 競売所	H–12	Goyuyu
18 競売所	H–11	Yando-Memondo
19 競売所	H–11	Sojan-Tamjan
20 皇国軍士官	G–6	Falzuuk
21 皇国軍士官	F–7	Famatar
22 皇都防衛値回復	J–6	Gajaad
23 宅配サービス	H–12	Opococo
24 宅配サービス	H–12	Mabebe
25 ワープ：ル・ルデの庭他	J–10	Shihu-Danhu

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Gaweesh	G−8	アトルガンQ8「風纏う弓」(P.437)
2 Mihli Aliapoh	H−7	アトルガンQ47「水和ぐ盾」(P.440)
3 Suldiran	J−10	アトルガンQ1「闇への抵抗II」(P.437)
4 Talhaal	H−6	アトルガンQ34「土噛み拳」(P.439)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
5 名称なし	F−6〜J−10	アトルガンQ44「ふたりのバランス」(P.440)

AREA GUIDE

ビシージ終了後は街の機能が低下することもある

アルザビには、ときおりマムージャ蕃国、トロール傭兵団、死者の軍団が攻め寄せ、「ビシージ」と呼ばれる大規模な市街戦が行われる。ビシージはモンスターの大半を撃退するか、地球時間で1時間「魔笛」を守りきれば勝利だ。他PCやNPCたちと力を合わせ、モンスターの侵攻を食い止めよう。

なお、ビシージ終了後は、戦闘内容によってNPCが囚われることがある。捕虜になるとそのNPCが運営していた施設は使えず、テンポラリアイテムも配られなくなってしまう。また、対応するギルドが休業になることもある。

◆ビシージで囚われるNPCとそのNPCが生存している場合に配布されるテンポラリアイテム

NPC名	役割	座標	利用不可になるギルド		配布されるテンポラリアイテム			
Allard	織物屋	J−7	織工	Taten-Bilten	ダスティポーション	HPを300回復	ヒールパウダー	周囲のPTメンバーのHPを最大値の25%回復
Chayaya ※	射的屋	J−8	木工	Dahbi Moshal	尊者の薬	ステータス異常を治療	賢者の薬	敵対心を減らす
Chochoroon	鑑定屋	G−10	―	―	呪符リレイズ	リレイズの効果	覇者の薬	クリティカル発生率アップ
Dabigo	宅配長	H−12	―	―	レーテー水+1	敵の強化を消す	武者の薬	物理命中率アップ
Dahaaba	チョコガール	G−9	―	―	走者の薬	とんずらの効果	諜者の薬	ヘイストの効果
Djinabaha	競売長	H−11	―	―	ハイエリクサー	HPとMPを最大値の50%回復	ダスティエリクサー	HPとMPを最大値の25%回復
Gadalar	炎蛇将	G−7	―	―	愚者の薬	魔法を無効化する	験者の薬	魔法攻撃力アップ
Kahah Hobichai	武器屋	J−7	鍛冶	Ndego	ダイダロスウィング	TP+100%	ダスティウィング	TP+300%
Mihli Aliapoh	水蛇将	H−7	―	―	ラストエリクサー	HPとMPを全回復	聖者の薬	周囲のPTメンバーのステータス異常を治療
Najelith	風蛇将	G−8	―	―	技能の薬	アビリティが再使用可能	軍者の薬	次に与えるダメージを2倍
Rughadjeen	天蛇将	G−7	―	―	侠者の薬	インビンシブルの効果	勇者の薬	全ステータスを+15
Shihu-Danhu	ジュノ周辺へデジョンしてくれる	J−10	―	―	魔人の薬	最大MPを2倍	隠者の薬	魔法命中率アップ
Suldiran	クエストの依頼人	J−10	―	―	デモラライザー+1	敵のTPを半減	王者の薬	TPが徐々に増加
Zafif	魔法屋	J−8	彫金	Bornahn	ダスティエーテル	MPを150回復	マナパウダー	周囲のPTメンバーのMPを最大値の25%回復
Zazarg	土蛇将	H−6	―	―	巨人の薬	最大HPを2倍	猛者の薬	物理攻撃力アップ

※ 獣使い、召喚士、竜騎士、からくり士でビシージに参加した場合、さらに「牧者の薬(ペットのHPを回復)」がテンポラリアイテムとして配られる

POINT 1 AREA GUIDE

アルザビ復興募金に寄付して頭防具をゲット!

J−6にいるGajaadは、獣人の襲撃で被害を受けたアルザビを復興させるために、募金活動を行っている。Gajaadに「アトルガン青銅貨(雑貨)」を渡せば、100枚おきに「ワラーラウォーター Ⓔ(HPとMPを最大値の5%回復)」がもらえ、1000枚に達すると「ワラーラターバン(右記)」が手に入るのだ。

◀「ワラーラターバン」はHP+30とMP+30、ヘイスト+5%の効果がある。

POINT 2 NPC GUIDE

Shihu-Danhuに話しかけてジュノ近郊へワープ

通称"デジョンタル弟"こと、Shihu-Danhu。彼に話しかけて、魔法の練習台になることを承諾すると、ル・ルデの庭、バタリア丘陵、ロランベリー耕地、ソロムグ原野、クフィム島のいずれかにワープしてもらえる。ただし、「魔笛」の有無でワープの出現位置が変わり、ない場合は僻地に飛ばされることに……。

AHT URHGAN WHITEGATE

アトルガン白門

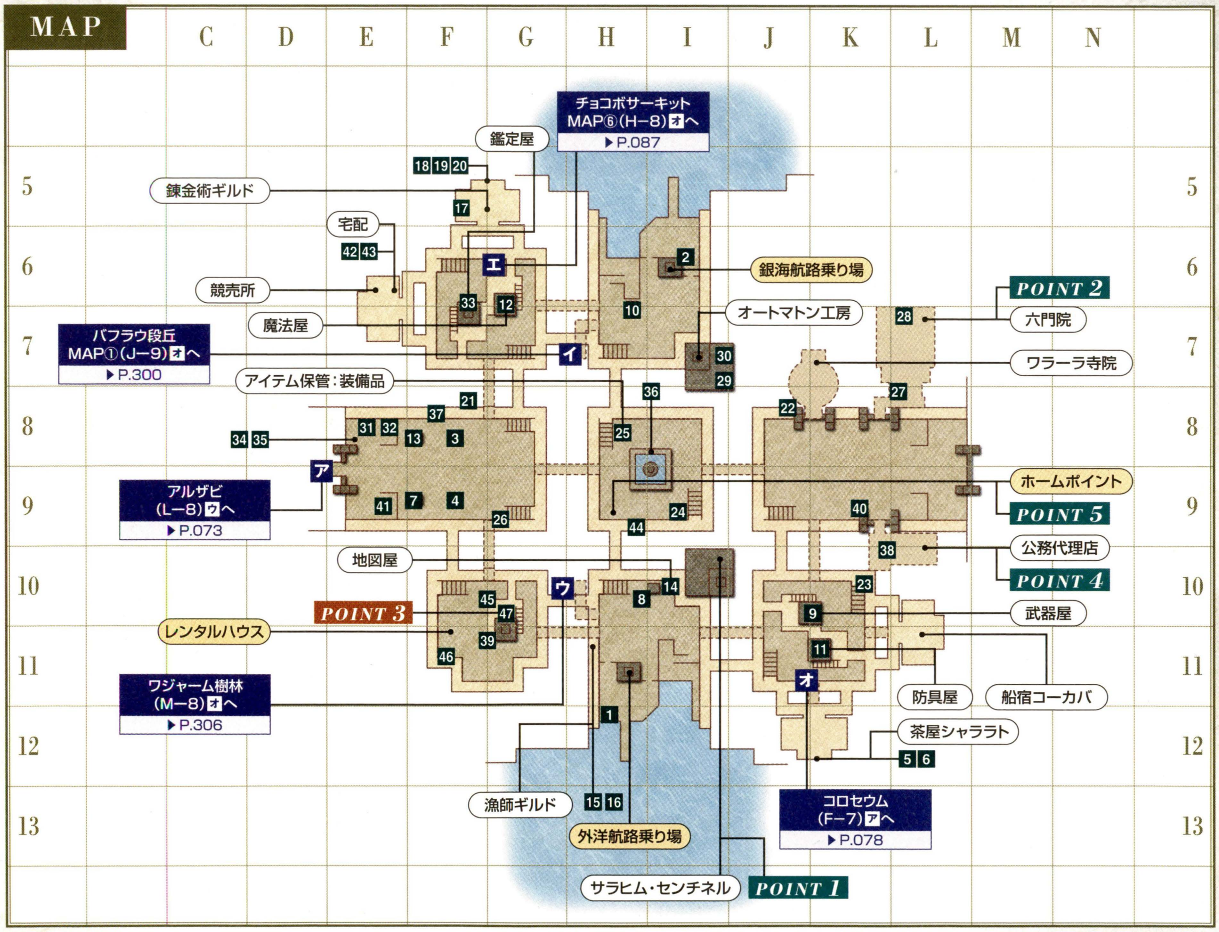
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』／ジュノQ46「アトルガン皇国へ」をクリア

アサルトの受付、アトルガン各地方やル・ルデの庭などへのワープ、そして大型の競売所と、ありとあらゆる施設がひしめき合う。現在、ヴァナ・ディールでもっとも人が集まる街である。

TOWN DATA

地図入手	アトルガン白門の地図商「アルザビ地図」	
モーグリ	あり（レンタルハウス）	
競売所	あり	単品手数料…出品額の2%+100ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+400ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ	
宅配	あり	
ギルド	漁師	営業日…1:00〜18:00 定休日…光曜日
	錬金術	営業日…8:00〜23:00 定休日…雷曜日
特産品	なし	

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 外洋航路売店	H−11	Khaf Jhifanm
	2 銀海航路売店	I−6	Dwago
	3 食材	F−8	Malfud
	4 食材	F−9	Rubahah
	5 食品	K−12	Fayeewah
	6 食品	K−12	Yafaaf
	7 食品	F−9	Mulnith
	8 水産物	I−10	Kulh Amariyo
	9 武器	K−10	Hagakoff
	10 防具	H−6	Saluhwa

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	11 防具	J−11	Bajahb
	12 魔法	G−7	Mazween
	13 薬品	F−8	Gavrie
特殊	14 地図商	I−10	Riyadahf
ギルド	15 漁師ギルド：下級合成サポート	H−11	Kemha Flasehp
	16 漁師ギルド：ギルドショップ	H−11	Wahnid
	17 錬金術ギルド：下級合成サポート	F−5	Shahau
	18 錬金術ギルド：下級合成サポート	F−5	Sulbahn
	19 錬金術ギルド：ギルドショップ	G−5	Gathweeda
	20 錬金術ギルド：ギルドショップ	G−5	Wahraga

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

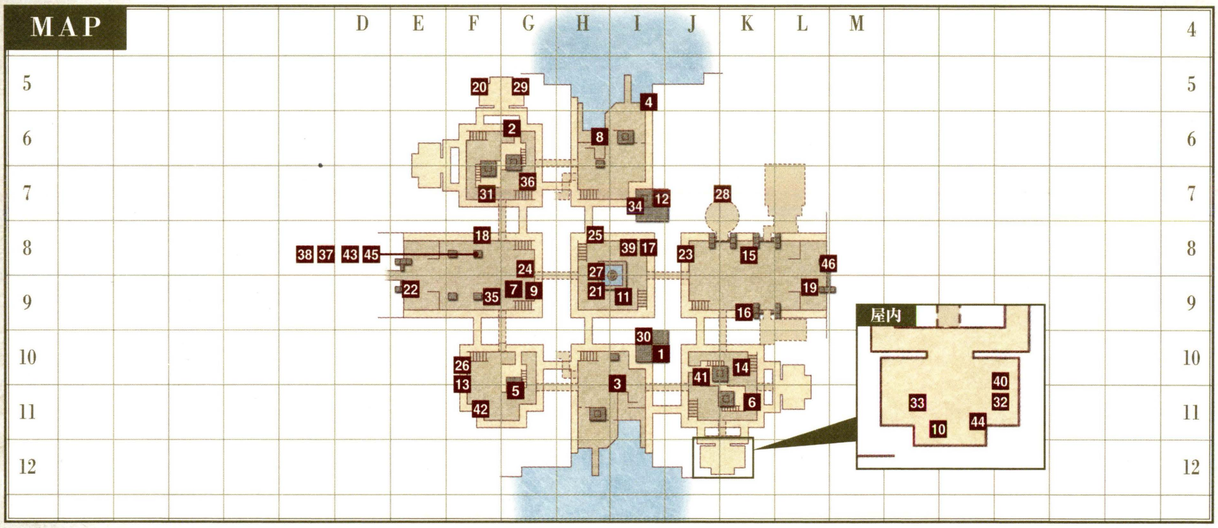
◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
21 アーティファクト作成：青魔道士	F−8	Lathuya
22 アーティファクト作成：からくり士	J−8	Polevhia
23 アイテム保管：サルベージ・ナイズル島戦利品	K−10	Ghanraam
24 アイテム保管：イベントアイテム	I−9	Jarafah
25 アイテム保管：装備品	H−8	Hajawaa
26 アトルガン貨幣の交換	G−9	Ugrihd
27 移送の幻灯使用許可	K−8	Sharin-Garin
28 移送の幻灯	L−7	Runic Portal
29 オートマトン：からくり部品装着	I−7	Tateeya
30 オートマトン：名称変更	I−7	Abda-Lurabda
31 花鳥風月：トリガー交換	H−8	Sanraku
32 花鳥風月：説明	H−8	Ryo
33 鑑定屋（500ギル）	F−6	Drahbah
34 記憶のウタイビト	E−8	Prillaure

役割	座標	NPC名
35 記憶のウタイビト	E−8	Tsih Kolgimih
36 皇国軍士官	I−8	Asrahd
37 皇国軍戦績BF入場	F−8	Shajaf
38 公務代理店	K−9	Rytaal
39 コンフリクト：パーシヴァント	G−11	Pursuivant
40 サルベージ：謎の証文交換	K−9	Zasshal
41 称号の変更	E−9	Koyol-Futenol
42 宅配サービス	E−6	Kazween
43 宅配サービス	E−6	Mariyaam
44 天気予報	H−9	Sajaaya
45 マーキング	G−10	Hugo
46 モグロッカーの管理・拡張	F−11	Fubruhn
47 ワープ：ル・ルデの庭or所属国	G−10	Kaduru-Haiduru

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Abquhbah	I−10	アトルガンQ29「昇進試験〜傭兵長」(P.439)など
2 Ahaadah	G−6	アトルガンQ35「トリックスターの描く夢」(P.439)など
3 Ahkk Jharcham	I−10	アトルガンQ41「はやくメモメモにゃ！」(P.439)
4 Balakaf	I−5	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)など
5 Cacaroon	G−11	アトルガンQ19「主人と私」(P.438)など
6 Dabhuh	K−11	アトルガンQ38「にわか雨〜君の面影を探して」(P.439)
7 Dkhaaya	G−9	アトルガンQ6「オルドゥーム」(P.437)
8 Ekhu Pesshyadha	H−6	アトルガンQ32「その女、性悪につき」(P.439)など
9 Eunheem	G−9	アトルガンQ47「水和ぐ盾」(P.440)
10 Fari-Wari	屋内K−12	アトルガンQ2「天駆ける剣」(P.437)など
11 Fochacha	I−9	アトルガンQ13「グルメな人々」(P.438)など
12 Ghatsad	I−7	アトルガンQ5「オートマトン」(P.437)
13 Hadahda	F−10	アトルガンQ15「ことばのパズル」(P.438)など
14 Hagakoff	K−10	アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」(P.438)
15 Hishahma	K−8	アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)など
16 Iruki-Waraki	K−9	アトルガンQ5「オートマトン」(P.437)など
17 Kubhe Ijyuhla	I−8	アトルガンQ48「友情のカルテ」(P.440)
18 Lathuya	F−8	アトルガンQ33「兆候」(P.439)
19 Mafwahb	L−9	アトルガンQ4「海鳥は賽を振る」(P.437)
20 Mathlouq	F−5	アトルガンQ15「ことばのパズル」(P.438)など
21 Matifa	H−9	アトルガンQ15「ことばのパズル」(P.438)
22 Maudaal	E−9	アトルガンQ30「翠緑のむこうへ」(P.439)
23 Mhasbaf	J−8	アトルガンQ19「主人と私」(P.438)など

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
24 Milazahn	G−8	アトルガンQ31「双角の仕事人」(P.439)
25 Mishhar	H−8	アトルガンQ40「始まりの夜」(P.439)など
26 Musharya	F−10	アトルガンQ43「バラカフ事件録」(P.439)
27 Nadee Periyaha	H−9	アトルガンQ49「愛あるがゆえに」(P.440)
28 Nadeey	K−7	アトルガンQ47「水和ぐ盾」(P.440)
29 Nafiwaa	G−5	アトルガンQ29「昇進試験〜傭兵長」(P.439)
30 Naja Salaheem	I−10	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)など
31 Nijaom	F−7	アトルガンQ43「バラカフ事件録」(P.439)
32 Qutiba	屋内K−12	アトルガンQ18「シャララト日和」(P.438)など
33 Ratihb	屋内J−12	アトルガンQ32「その女、性悪につき」(P.439)など
34 Rodin-Comidin	I−7	アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)
35 Rubahah	F−9	アトルガンQ19「主人と私」(P.438)
36 Saliyahf	G−7	アトルガンQ44「ふたりのバランス」(P.440)
37 Talwahn	F−8	アトルガンQ43「バラカフ事件録」(P.439)
38 Tehf Kimasnahya	F−8	アトルガンQ14「恋のレシピ」(P.438)など
39 Tohka Telposkha	I−8	アトルガンQ19「主人と私」(P.438)
40 Ulamaal	屋内K−12	アトルガンQ10「消えたカボチャ頭」(P.437)など
41 Waoud	J−10	アトルガンQ9「渇望」(P.437)など
42 Wazyih	F−11	アトルガンQ44「ふたりのバランス」(P.440)
43 Zabahf	F−8	アトルガンQ14「恋のレシピ」(P.438)など
44 Zubyahn	屋内K−12	アトルガンQ43「バラカフ事件録」(P.439)
45 Zyfhil	F−8	アトルガンQ43「バラカフ事件録」(P.439)

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
46 Imperial Whitegate	L−8	アトルガンM18「泡沫の宝冠」(P.414)など

POINT 1 AREA GUIDE
まずはサラヒム・センチネルへ

アトルガンエリアへ着いてまずやるべきことは、このタウンのI−10にあるサラヒム・センチネルへ行き、同社の傭兵となること。こうすることで、下で紹介しているアサルトが受けられるようになり、ミッションも発生する。

なお、アトルガンエリアに移動してからは経験値稼ぎもこちらで行うことが多い。ホームポイントも移してしまうのがオススメだ。

◀サラヒム・センチネル社長、Naja Salaheem。彼女はミッションにもたびたび登場する重要人物だ。

POINT 2 AREA GUIDE
六門院を通って6つの監視哨へワープ

アトルガンエリアに全部で6カ所あるRunic Portalを一度でも利用すると、以降は六門院(L−7)からRunic Portalまで移動できるようになる。Runic Portalは監視哨のそばにあり、アサルト挑戦時などにとても役立つのだ。

なお、アサルト以外の用事で六門院からワープする際は、付近にいるSharin-Garinに話し、皇国軍戦績200と引き替えに許可証をもらう必要がある(傭兵階級が大尉なら不要)。

◆ワープの移動先(各監視哨の所在地)

監視哨名	所在地
イルルシ環礁監視哨	アラパゴ暗礁域MAP②G−4
ハルブーン監視哨	ゼオルム火山MAP①K−6
マムージャ監視哨	バフラウ段丘MAP②H−10
アズーフ島監視哨	カダーバの浮沼MAP①K−10
ドゥブッカ島監視哨	カダーバの浮沼MAP②I−8
ナイズル島監視哨	アルザダール海底遺跡群MAP①J−8

POINT 3 NPC GUIDE
通称"デジョンタル兄"にジュノまで送ってもらう

アトルガン白門からジュノなどへ行きたい際は、G−10にいるKaduru-Haiduruのワープサービスを利用するのがオススメ。「アトルガン白銀貨(雑貨)」をたった1枚渡すだけで、ル・ルデの庭や所属国までひとっ飛びだ。

アルザビにいるShihu-Danhu(Kaduru-Haiduruの弟)も同様のサービスを行っているが、こちらはワープ先がランダムなうえ、ビシージで囚われてしまうこともある。

◆Kaduru-Haiduruの決まり

- 「アトルガン白銀貨(雑貨)」を渡すとワープさせてくれる
- 最初はル・ルデの庭のみだが、3回以上使うことで現代の所属国へもワープさせてくれるようになる
- アルザビにいるShihu-Danhuにワープさせてもらうと、しばらくKaduru-Haiduruのワープは使えなくなる

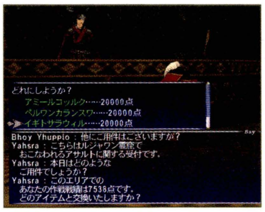
POINT 4 AREA GUIDE
アサルトをこなして強力な装備を入手しよう

サラヒム・センチネルで傭兵登録を終えると、K−10にある公務代理店でアサルトを受けられるようになる。アサルトとは、3人〜6人でバトルフィールドに侵入し、個々に決められた条件を満たす、というもの。モンスターを全滅させたり、NPCを護衛したりとさまざまな種類が存在するので、仲間を集めてすべてに挑戦してみよう。アサルトを見事クリアすればアサルトエリアごとに作戦戦績が貯まり、それを装備品と交換できるのだ。

◀アサルトは各監視哨の近くにあるRunic Sealを調べて開始。事前に全監視哨を開通させておこう。

◆アサルトの決まり

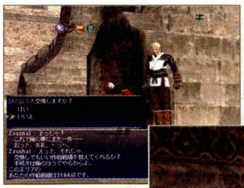
- サラヒム・センチネルの傭兵になると受けられる
- 傭兵の階級がアップすると、受けられるアサルトの種類が増加
- アサルトを受けるためにはアサルトチケットが必要
- アサルトチケットは地球時間の1日に1枚ずつ発券される
- アサルトチケットは二等傭兵〜中尉は最大3枚、大尉は最大4枚までストックされる
- アサルトを成功させると、パーティ人数に応じた作戦戦績を獲得できる
- 作戦戦績は5つのアサルトエリアで個別に記録される
- 作戦戦績は、各アサルトエリアの受付と話すことで特殊なアイテムと交換できる



◀作戦戦績で交換できる装備品は、ここでしか手に入らないものばかりだ。

POINT 5 AREA GUIDE
作戦戦績を使って「サルベージ」に挑戦!

公務代理店の入口付近にたたずむヒューム男性Zasshalに話しかけると、作戦戦績1500ポイントと交換で「謎の証文(だいじなもの)」を譲ってもらえる。これは大規模バトルコンテンツ「サルベージ」の入場パスだ。サルベージはアサルトよりも難易度が高いが、そのぶん手に入る装備品も高性能。作戦戦績が貯まったらチャレンジしてみよう。



◀「謎の証文」を譲り受ける際は、どのアサルトエリアの作戦戦績を渡すかを選択できる。

▶サルベージや特定のアサルトで手に入る装備は、K−10にいるGhanraamに預けられる。

AREA GUIDE
定期船はマウラとナシュモ行きの2便が運行

アトルガン白門には港が2つあり、I−5の船着き場からはナシュモ、H−12の船着き場からはマウラ行きの定期船が運航している。船を利用する際は、乗り場を間違えないように。

なお、マウラ行き定期船乗り場の近くでは、Khaf Jhifanmが「謎の野草の種(雑貨)」を販売している。これを栽培すると、高価な野草を収穫できるので覚えておくこと。

◆アトルガン白門発機船運航表

外洋航路(アトルガン白門発マウラ)行き	
便	出発時刻※
第1便	4:00
第2便	12:00
第3便	20:00

銀海航路(アトルガン白門発ナシュモ行き)	
便	出発時刻※
第1便	0:00
第2便	8:00
第3便	16:00

※いずれもヴァナ・ディール時間

◆Khaf Jhifanmの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ドライデーツ	スィーツ	200
アイラン	ドリンク	800
バルックサンド	穀物料理	3,750
謎の野草の種	雑貨	320
ラブトルのマズルカ	歌	4,400

COLOSSEUM

コロセウム

入るための条件 要『アトルガンの秘宝』／ジュノQ46「アトルガン皇国へ」をクリア

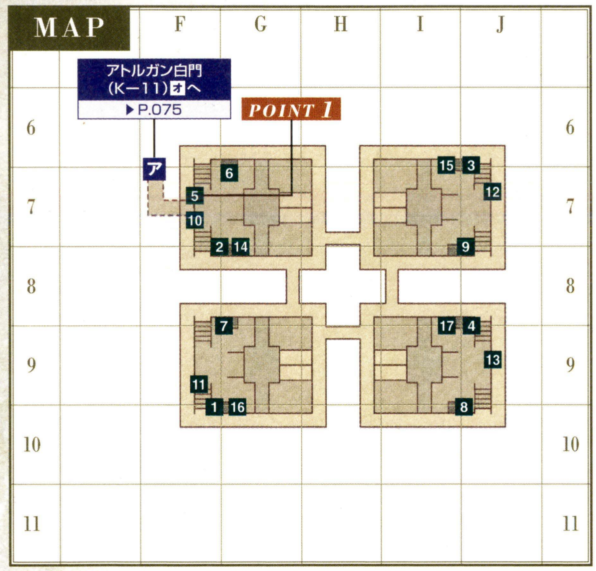
アトルガン白門の南東に作られたこの闘技場では、冒険者同士が自慢のモンスターを戦わせる「パンクラティオン」が開催されている。ふだんとはひと味違う戦闘を体験してみよう。

TOWN DATA

地図入手	アトルガン白門の地図商「アルザビ地図」
モーグリ	なし
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	なし
特産品	なし

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

TOWN MAP タウンマップ



◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
1 パンクラティオン：公式魔獣鏡審査	G−9	Ghalizham
2 パンクラティオン：公式魔獣鏡審査	G−8	Kadjayhal
3 パンクラティオン：公式魔獣鏡審査	J−7	Wharoub
4 パンクラティオン：公式魔獣鏡審査	I−9	Zhashdi
5 パンクラティオン：ジェトンの交換	F−7	Zandjarl
6 パンクラティオン：受付	G−7	Kaheem
7 パンクラティオン：受付	G−8	Rayeewa
8 パンクラティオン：受付	J−9	Salyadh
9 パンクラティオン：受付	J−8	Tadeewa
10 パンクラティオン：ステージの移動	F−7	Kanawawa
11 パンクラティオン：ステージの移動	F−9	Kumumu
12 パンクラティオン：ステージの移動	J−7	Nalpupu
13 パンクラティオン：ステージの移動	J−9	Niwawa
14 パンクラティオン：魔獣鏡作成&獣性追加	G−8	Abhrem
15 パンクラティオン：魔獣鏡作成&獣性追加	I−7	Biwhal
16 パンクラティオン：魔獣鏡作成&獣性追加	G−9	Idjham
17 パンクラティオン：魔獣鏡作成&獣性追加	I−9	Whashai

AREA GUIDE

白熱のモンスターバトル、「パンクラティオン」

「パンクラティオン」とは、自分の操るモンスターとライバルが操るモンスターとを対戦させる一風変わったバトルコンテンツだ。

パンクラティオン用のモンスターを手に入れるためには、F−7にいるZadjarlから「獣写器」と「獣影板」を手に入れ（詳しくは右記）、それをモンスターに使って撮影する必要がある。撮影が成功すると「封獣板」が手に入るので、それを魔獣鏡作成&獣性追加NPC→公式魔獣鏡審査NPCと渡して「公式魔獣鏡」を手に入れよう。あとは受付に登録し、自分のモンスターが戦闘する順番を待てばいい。

◀戦闘中、モンスターには命令が出せる。的確な指示を出してライバルのモンスターを倒そう。

▶余った「封獣鏡」は、魔獣鏡作成&獣性追加NPCに渡すことで、モンスターに獣性を追加可能。

◆パンクラティオンの基本的な流れ

1. Zandjarlから「獣写器（高速獣写器）」と「獣影板（高速獣影板）」を購入する
2. 「獣写器（高速獣写器）」と「獣影板（高速獣影板）」を使い、モンスターを撮影する。「封獣板」が手に入る
3. 「封獣板」と「氷のクリスタル」を魔獣鏡作成&獣性追加NPCに渡す
4. 「封獣板」と公式魔獣鏡審査NPCに渡すと「公式魔獣鏡」が手に入る
5. 「公式魔獣鏡」をパンクラティオン受付に渡す

POINT 1 NPC GUIDE

ジェトンを使ってZaldjarlとトレード

パンクラティオンでは、専用の通貨である「ジェトン」を使って報酬などの取引が行われる。アトルガン貨幣をジェトンに両替したり、手に入れたジェトンとアイテムとの交換は、F−7にいるZadjarlが担当。モンスターの撮影に必要な「獣写器」なども彼からもらおう。

◆ジェトンの交換レート

渡す貨幣	もらえるジェトン
アトルガン青銅貨×1	ジェトン×1
アトルガン白銀貨×1	ジェトン×10
アトルガン霊銀貨×1	ジェトン×30
アトルガン黄金貨×1	ジェトン×200

◆ジェトンでもらえるアイテム

渡すジェトン	貰えるアイテム
2	獣写器、獣影板
500	高速獣写器、高速獣影板
5000	ゾラージャヘルム、ダートーゴーコイフ、3号ガーランド、カカルンフード

NASHMAU

ナシュモ

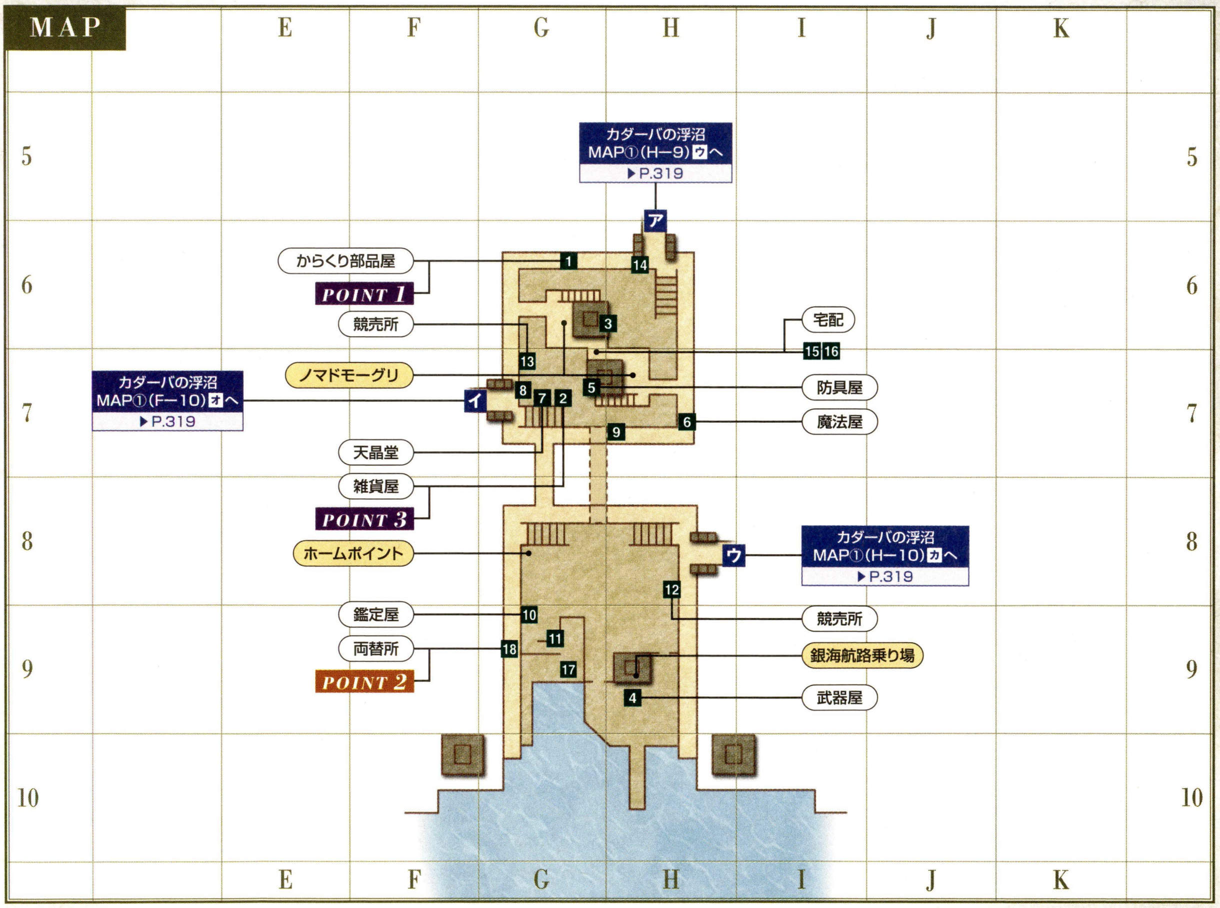
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』／ジュノQ46「アトルガン皇国へ」をクリア

人懐っこい獣人、キキルン族が暮らす港町。他の街にはない珍しいアイテムが多く販売されており、とくに天晶堂の支店「ナシュモショップ」は、本店をも上回る品揃えだ。

TOWN DATA

地図入手	アトルガン白門の地図商「ナシュモ地図」
モーグリ	あり(ノマドモーグリ)
競売所	あり 単品手数料…出品額の1%+50ギル スタック品手数料…出品額の0.5%+200ギル
競売所連動	タブナジア地下壕・アルザビ・アトルガン白門・ナシュモ
宅配	あり
ギルド	天晶堂 営業日…1:00～23:00 定休日…闇曜日
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 からくり部品	G−6	Yoyoroon
	2 雑貨(カードとダイス)	G−7	Jajaroon
	3 武器(投てき)	H−6	Pipiroon
	4 武器(レンジ武器)	H−9	Wata Khamazom
	5 防具(両脚&両足)	G−7	Poporoon
	6 魔法	H−7	Mamaroon
特殊	7 天晶堂	G−7	Tsutsuroon

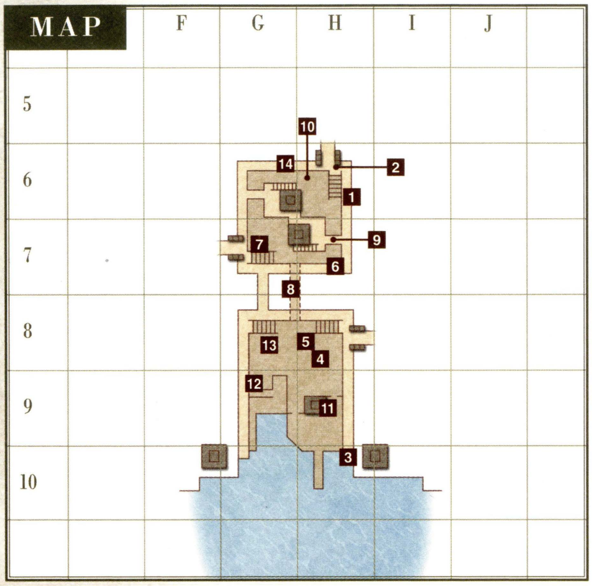
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
8 アーティファクト作成:コルセア	G−7	Leleroon
9 エインヘリヤル入場&アイテム交換	H−7	Kilusha
10 鑑定屋(500ギル)	G−9	Memeroon
11 記憶のウタイビト	G−9	Gehuha
12 競売所	H−8	Pupuroon
13 競売所	G−7	Momoroon
14 皇国軍士官	H−6	Nabihwah
15 宅配サービス	H−7	Nanaroon
16 宅配サービス	H−7	Neneroon
17 ベンチャーロール(2人／5000ギル)	G−9	Game Table
18 両替所	G−9	Awaheen

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Dnegan	H−6	アトルガンQ36「投げ込んだのは貴方じゃないですか」(P.439)など
2 Fhe Maksojha	H−6	アトルガンQ54「空知らぬ雨」(P.440)
3 Halshaob	H−10	アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」(P.440)など
4 Jijiroon	H−8	アトルガンQ32「その女、性悪につき」(P.439)
5 Kakkaroon	H−8	アトルガンQ49「愛あるがゆえに」(P.440)
6 Kyokyoroon	H−7	アトルガンQ49「愛あるがゆえに」(P.440)
7 Leleroon	G−7	アトルガンQ61「白昼わだつみを駆る」(P.440)
8 Paparoon	G−7	アトルガンQ56「任務、任務……また任務!」(P.440)
9 Pyopyoroon	H−7	アトルガンM12「無手の傀儡師」(P.414)など
10 Ququroon	H−6	アトルガンQ53「Cook☆ルン」(P.440)など
11 Sajhra	H−9	アトルガンQ37「「何もできない」だなんて言わせない」(P.439)
12 Tataroon	G−9	アトルガンQ19「主人と私」(P.438)
13 Totoroon	G−8	アトルガンQ55「トトルンのトレジャーハント」(P.440)など
14 Tsetseroon	G−6	アトルガンQ57「封滅トレージアンター」(P.440)

POINT 1　SHOP GUIDE

からくり部品を買うならYororoonの店へ

G−6にあるYoyoroonの店は、ヴァナ・ディールで唯一のからくり部品専門店。ここにある部品をひととおりそろえれば、オートマトンに必要最低限の能力を与えられる。これからからくり士をはじめるならば、まずはこの店を訪れておきたい。

◆Yoyoroonの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
T.スプリング	からくり部品	4,940
ラウドスピーカー	からくり部品	4,940
アクセラレーター	からくり部品	4,940
アーマープレート	からくり部品	4,940
スタビライザー	からくり部品	4,940
マナジャマー	からくり部品	4,940
オートリペアキット	からくり部品	4,940
マナタンク	からくり部品	4,940

アイテム名	種別	価格
インヒビター	からくり部品	9,925
マナブースター	からくり部品	9,925
スコープ	からくり部品	9,925
S.アブソーバー	からくり部品	9,925
ヴォルトガン	からくり部品	9,925
ステルススクリーン	からくり部品	9,925
ダメージゲージ	からくり部品	9,925
マナコンサーバー	からくり部品	9,925

POINT 2　NPC GUIDE

アトルガン貨幣の両替所が存在

「アトルガン黄金貨」や「アトルガン霊銀貨」など、アトルガン貨幣にはいくつかの種類がある。クエストや施設によって要求される貨幣は異なるので、もし不要な貨幣を持っていたならばG−9にいるAwaheentに渡そう。以下のレートで貨幣を両替してくれる。

◆両替レート

渡す貨幣	両替後
アトルガン白銀貨×1	アトルガン青銅貨×5
アトルガン霊銀貨×1	アトルガン白銀貨×2
アトルガン黄金貨×1	アトルガン霊銀貨×5

POINT 3　SHOP GUIDE

Jajaroonのショップはコルセアグッズがそろう

Jajaronnは、コルセアが使う「ダイス」と「カード」を取り扱っている。コルセアでパーティに参加する際は「ライトカード」と「ダークカード」を大量に消費するので、この街を訪れたら2〜3セットほど買い込んでおくこと。資金に余裕があれば「アースカード」も補充しよう。

◆Jajaroonの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ファイアカード	カード	48
アイスカード	カード	48
ウィンドカード	カード	48
アースカード	カード	48
サンダーカード	カード	48
ウォーターカード	カード	48
ライトカード	カード	48
ダークカード	カード	48

アイテム名	種別	価格
侍のダイス	ダイス	35,200
忍者のダイス	ダイス	600
竜騎士のダイス	ダイス	82,500
召喚士のダイス	ダイス	40,000
青魔道士のダイス	ダイス	3,525
コルセアのダイス	ダイス	316
からくり士のダイス	ダイス	9,216

AREA GUIDE

銀海航路を越えてアトルガン白門へ

ナシュモの港からは、アトルガン白門行きの船が出ている。アルザビ方面にもどりたいならば、ここから船に乗ろう。なお、銀海航路ではインプ族などのモンスターが出現することがある。なるべくレベル70以上のジョブにチェンジしておくようにしたい。

◆ナシュモ発アトルガン白門行き機船運行表

便	出発時刻※
第1便	0:00
第2便	8:00
第3便	16:00

※いずれもヴァナ・ディール時間

SOUTHERN SAN D'ORIA[S]

南サンドリア〔S〕

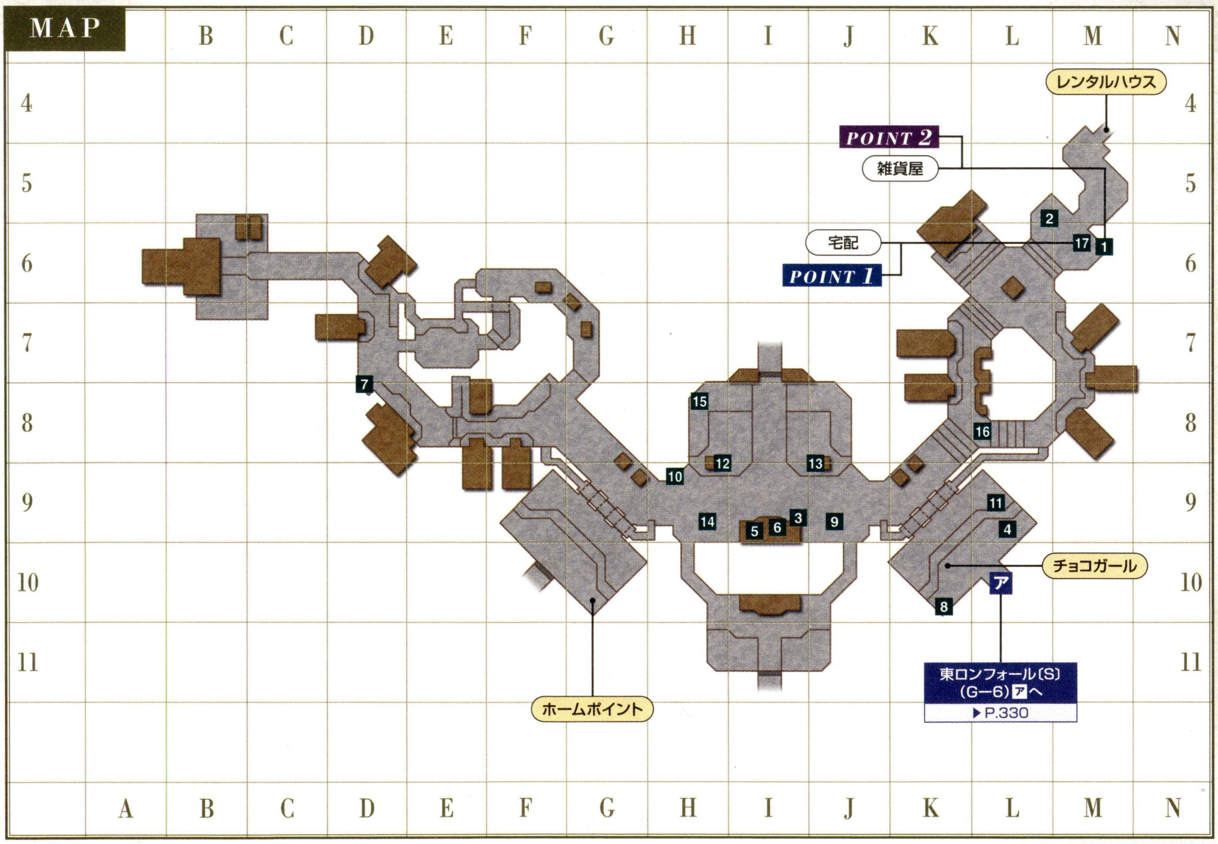
入るための条件 要『アルタナの神兵』

基本的な構造は、現代の南サンドリアと同様。しかし、オーク族からの襲撃を防ぐべく、西ロンフォールへの出口とドラギーユ城のある北サンドリアへの道は封鎖されている。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「サンドリア」周辺地図
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	なし
競売所運動	なし
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨と薬品	M−6	Geltpix

◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

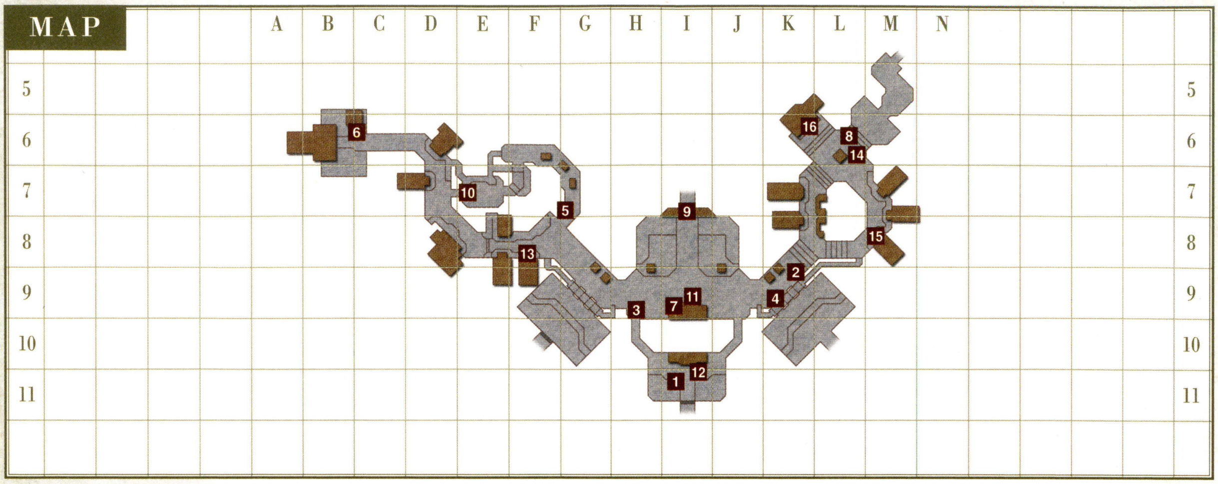
役割	座標	NPC名
2 アイテム保管:装備品	L−6	Renadile
3 移籍の手続き	I−9	Houilloumie
4 カンパニエ:アライドタグ発行	L−9	Saphiriance,T.K.
5 カンパニエ:意見具申担当官	I−9	Palardaifault V Draffles
6 カンパニエ:カンパニエops担当官	I−9	Rasdinice
7 カンパニエ:軍需監督副官	D−8	Adjutant
8 カンパニエ:叙勲審査官	K−10	Alfred
9 カンパニエ:戦況報告担当官	J−9	Voucheramme
10 カンパニエ:偵察総監	H−9	Crochepallade

役割	座標	NPC名
11 カンパニエ:督戦官	L−9	Miliart,T.K.
12 カンパニエ:補給担当官	H−9	Quartermaster
13 カンパニエ:輸送総監	J−9	Dilgeur
14 カンパニエ:連合軍戦績テレポ	H−9	Scarlette,C.A.
15 記憶のウタイビト	H−8	Zidalf
16 称号の変更	L−8	Tamba-Namba
17 宅配サービス	M−6	Nembet

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Daigraffeaux	I−11	過去世界Q8「羽撃け、鷲獅子」(P.441)
2 Elnonde	K−9	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
3 Illeuse	H−9	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
4 Loillie	K−9	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
5 Louxiard	G−7	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
6 Machionage	C−6	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
7 Mainchelite	I−9	過去世界Q2「王立騎士団入団試験」(P.440)

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
8 Nichais	L−6	過去世界Q10「美女と野獣」(P.441)
9 Raustigne	I−7	過去世界Q4「巨人偵察作戦II(ツー)」(P.441)など
10 Rholont	E−7	過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」(P.440)など
11 Rongelouts N Distaud	I−9	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
12 Sabiliont	I−11	過去世界Q5「少年たちの贈り物」(P.441)
13 Thierride	F−8	過去世界Q9「漁師の錨」(P.441)
14 Wyatt	L−6	過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」(P.441)など

◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
15 Door:House	M−8	過去世界Q30「憂国の使者」(P.442)
16 Door:"Lion Springs"	K−6	アルタナM4「舞姫、来たりて」(P.415)など

POINT 1 MISSION & QUEST

過去クエストでの金策は「赤と黒」でキマリ!

L−6にいるWyattからは、過去世界Q1「赤と黒」が受けられる。このクエストは、レディバグ族が落とす「レディバグの上翅(布材)」を4つ集めるという内容。報酬が3000ギルと高額なうえ、何度でも受けられるので、金策として活用可能だ。レディバグ族は強力な特殊技を持たず、格下相手であればほとんどのジョブがソロで倒せる。下の表で生息地を調べて、レディバグ族を倒しまくろう。

◀レベルの高いレディバグ族の方が、アイテムを落とす確率が高いようだ。

◆レディバグ族の生息地

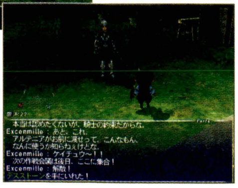
エリア名	モンスター名	レベル
東ロンフォール〔S〕	Ladybug	45〜47
ジャグナー森林〔S〕	Biddybug	62〜64
ラヴォール村〔S〕	Mariehene	71〜73

MISSION & QUEST

クエストをクリアしてかばんを拡張しよう

過去サンドリアで発生する連続クエスト「少年たちの贈り物」と「オーク軍団掃討作戦」をクリアすると、貴金属材「デスストーン」と「エンジェルストーン」がそれぞれ報酬としてもらえる。この2つは彫金の合成素材にもなるが、ジュノQ79「ヨバクリのかばん2」と同80「ヨバクリのかばん3」で要求されるアイテムでもある。これらのクエストをクリアすると持てるアイテムの最大数がアップするので、競売所などに売らずにとっておきたい。

◀「オーク軍団掃討作戦」では、NMとの戦闘が発生する。なるべくパーティを組んで挑戦しよう。

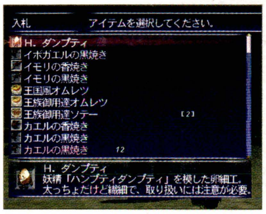


▶「デスストーン」「エンジェルストーン」ともに、高レベルの装飾品の合成素材となる。

POINT 2 SHOP GUIDE

ゴブリンのNPCから合成素材などを買える

戦時中ということもあり、タウンにある店という店が扉を閉じているのだが、唯一M−6にあるGeltpixの雑貨屋だけは営業を続けている。この店では、「H.ダンプティ(スィーツ)」の材料となる「アスフォデル」が1つ100ギルで購入可能だ。また、カンパニエops「戦略物資収集」のクリアに必要な「まさかり」も買える。ops挑戦時はここをチェックだ。



◀「H.ダンプティ」は、食べるとHPとMPをアップさせる効果がある。

◆Geltpixの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ハイポーション	薬品	4,500
ハイエーテル	薬品	28,000
まさかり	雑貨	500
アスフォデル	雑貨	100

BASTOK MARKETS[S]

バストゥーク商業区〔S〕

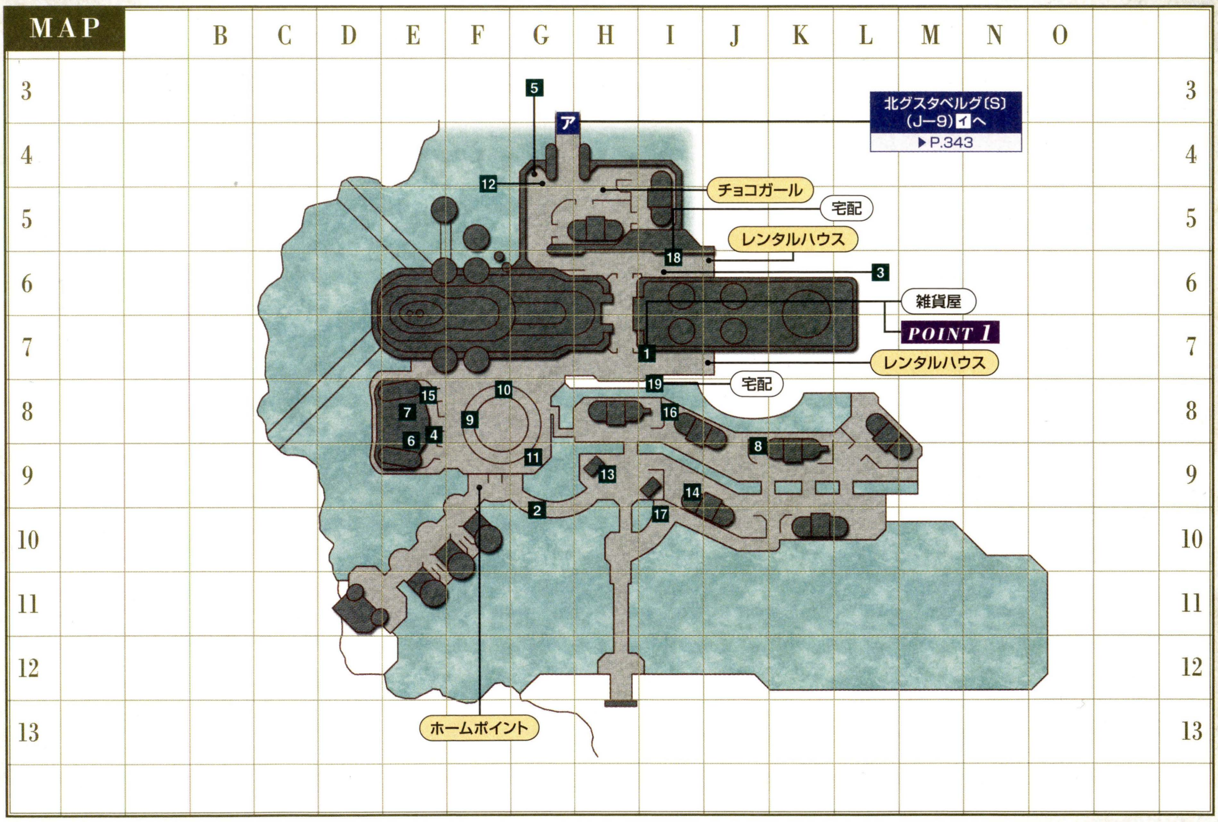
入るための条件	要『アルタナの神兵』

現代と同じく、G−3の地点に橋がかかっているが、ここを抜けた先は北グスタベルグ〔S〕。また、バストゥーク鉱山区や南グスタベルグ、大工房への道も危険なためか封鎖されている。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
モーグリ	あり(モグハウス)
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ



◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨と薬品	I−7	Blingbrix

◆便利NPCリスト(役割の詳細はP.027)

役割	座標	NPC名
2 アーティファクト作成:学者	G−10	Loussaire
3 アイテム保管:装備品	I−6	Jagaris
4 移籍の手続き	E−8	Fridolin
5 カンパニエ:アライドタグ発行	G−4	Waldemar,I.M.
6 カンパニエ:意見具申担当官	E−8	Isabella
7 カンパニエ:カンパニエops担当官	E−8	Hieronymus
8 カンパニエ:軍需監督副官	J−9	Adjutant
9 カンパニエ:叙勲審査官	F−8	Annabelle
10 カンパニエ:戦況報告担当官	F−8	Hinrich
11 カンパニエ:偵察総監	G−9	Mariette
12 カンパニエ:督戦官	G−4	Millard,I.M.
13 カンパニエ:補給担当官	H−9	Quartermaser
14 カンパニエ:輸送総監	I−9	Roaring Badger
15 カンパニエ:連合軍戦績テレポ	E−8	Narkissa,C.A.
16 記憶のウタイビト	I−8	Heumila
17 称号の変更	I−9	Bhio Fehriata
18 宅配サービス	I−6	Weldon
19 宅配サービス	I−7	Karlotte

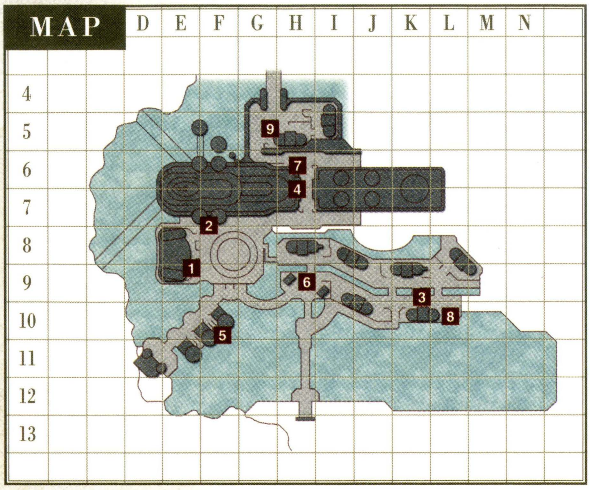
タウンガイド
TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図



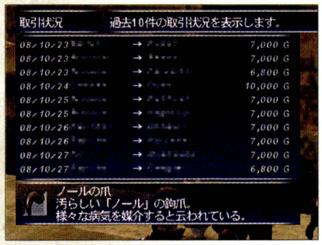
◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Adelbrecht	E−8	過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」(P.441)
2 Blatherix	F−8	過去世界Q13「解明への灯」(P.441)など
3 Engelhart	K−10	過去世界Q15「静かなる警鐘」(P.441)など
4 Gentle Tiger	H−6	過去世界Q15「静かなる警鐘」(P.441)など
5 Offa	F−10	バストゥークQ18「いつか見た夢」(P.420)
6 Pagdako	H−9	過去世界Q15「静かなる警鐘」(P.441)など
7 Radford	H−6	アルタナM「国務、携え」
8 Raginmund	L−10	バストゥークQ85「真心の温度」(P.423)
9 Scarred Shark	G−5	過去世界Q14「鍛冶の響き」(P.441)

MISSION & QUEST

「ノールの爪」は競売所で手に入れよう

過去バストゥーク連続クエストの1回目、「沈黙の契約」ではノール族が落とす「ノールの爪（骨材）」を手に入れてくることとなる。要求される爪の数はたった1つだが、落とす確率はかなり低め。また、ノール族は月齢によって強さが変わるため、レベル75から見て「楽な相手だ」と表示されていても苦戦する恐れがある。幸い、「ノールの爪」は競売所での取引が可能なので、こちらを利用しよう。



◀ノール族を倒す自信があるならば、「ノールの爪」を競売所に出品してお金を稼ぐのもカシコイ。

MISSION & QUEST

「鍛冶の響き」で必要な獣人製品の在处とは

G−5、Scarred Sharkから受けられる過去世界Q14「鍛冶の響き」。このクエストでは、過去世界にいる重装備のクゥダフ族が落とす獣人製品「クゥダフの超重背甲」と「クゥダフの超重胸甲」を要求される。クゥダフ族は下の表のエリアにいるので、自分のレベルにあった強さのものを倒していこう。

なお、報酬の「トレイニーハンマーⓇⒺ」は、鍛冶スキルが60以下の場合に限り、スキルが+1される。鍛冶スキルを上げる際に便利だ。

◆過去世界のクゥダフ族の生息地

エリア名	クゥダフ族のレベル
北グスタベルグ〔S〕	61〜64
グロウベルグ〔S〕	61〜69
クロウラーの巣〔S〕	66〜69
ロランベリー耕地〔S〕	66〜69
パシュハウ沼〔S〕	71〜79
ベドー〔S〕	76〜83

POINT 1 SHOP GUIDE

「つるはし」「草刈鎌」と薬品が買える

M−6にあるBlingbrixのショップでは、カンパニエopsでも使用する「まさかり」や「つるはし」が買える。「ハイポーション」と「ハイエーテル」も売られているが、かなり高額だ。

◀このショップでアイテムを買うことは少ないはず。主に不要品を売る際に利用することになる。

◆Blingbrixの販売アイテム

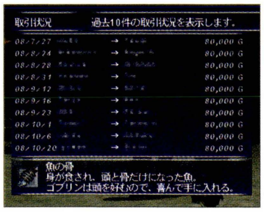
アイテム名	種別	価格
ハイポーション	薬品	4,500
ハイエーテル	薬品	28,000
つるはし	雑貨	200
草刈鎌	雑貨	300

MISSION & QUEST

現代バストゥークでクエストを受けてから過去へ

バストゥーク商業区〔S〕で発生するクエストは、連続クエストを合わせても8つと少なめ。しかし、(現代)バストゥークQ17「いつか見た夢」と同85「真心の温度」は、どちらも現代でクエストを受けたあと、過去で依頼主やその関係者を手助けするという内容になっている。20年の時を越えた想いを描く渋いクエストなので、機会があれば挑戦してみよう。

◀20年前に果たせなかった想い。依頼者たちも今もなお悩みを抱えている。

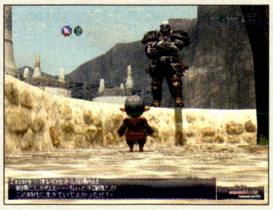


◀「いつか見た夢」で必要となる「魚の骨（骨材）」は、競売所で買うのがオススメ。

ヴァナ・ディール探訪

土蛇将の若かりし頃

過去のバストゥーク、第四共和軍団第7独立戦隊隊長Zazarg。名前でお気づきのとおり、彼は現代のアトルガン皇国五蛇将、Zazargその人である。隊長にまで上り詰めた彼が皇国に渡ることになった理由とは？



◀現代にもどって、アトルガンQ34「土噛みし拳」をクリアすれば、真実が明らかになる……。

WINDURST WATER [S]

ウィンダス水の区〔S〕

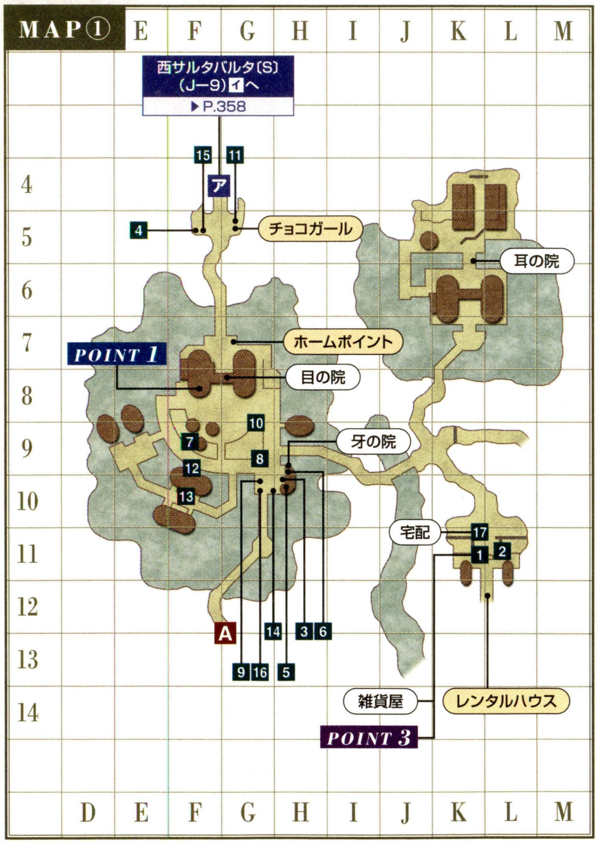
入るための条件 要『アルタナの神兵』

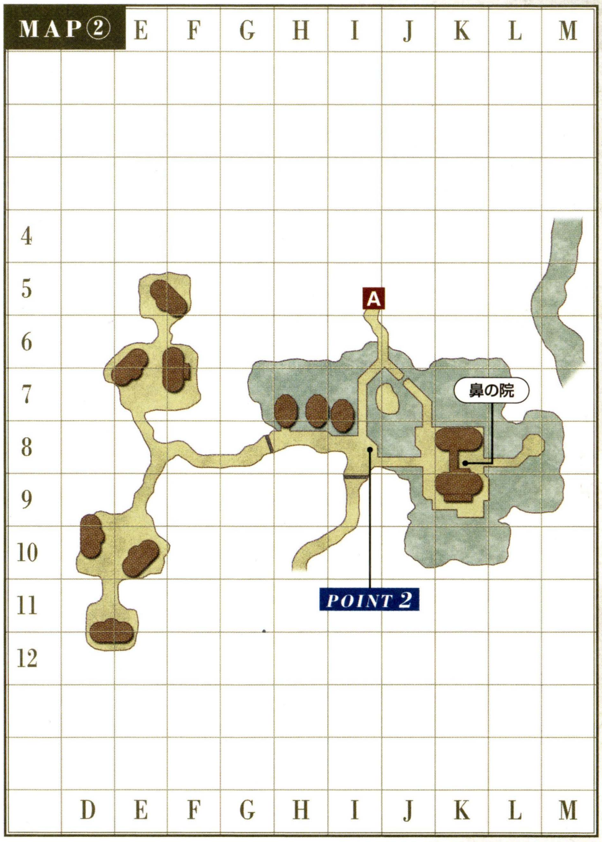
激戦の続くウィンダスは、他国に比べて市街地の被害が大きい。水上にかかる橋はところどころが崩れ落ち、現代の調理ギルドにあたる家屋にいたっては、全壊してしまっている。

TOWN DATA

地図入手	三国・ジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
モーグリ	あり(レンタルハウス)
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	あり
ギルド	なし
特産品	なし

TOWN MAP タウンマップ





◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 雑貨と薬品	①K–11	Pelftrix

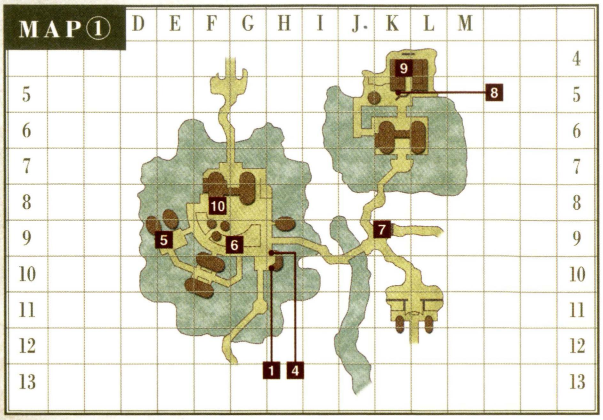
◆便利NPCリスト (役割の詳細はP.027)

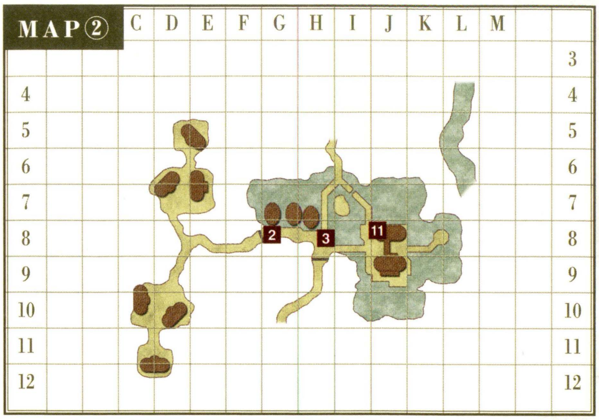
役割	座標	NPC名
2 アイテム保管：装備品	①L–11	Pihra Rhebenslo
3 移籍の手続き	①H–10	Mhoti Pyiahrs
4 カンパニエ：アライドタグ発行	①F–5	Soimin-Oimin,C.C.
5 カンパニエ：意見具申担当官	①H–10	Kuron-Makaron
6 カンパニエ：カンパニエops担当官	①H–9	Emhi Tchaoryo
7 カンパニエ：軍需監督副官	①F–9	Adjutant
8 カンパニエ：叙勲審査官	①G–9	Llewellyn
9 カンパニエ：戦況報告担当官	①G–10	Dallus-Mallus
10 カンパニエ：偵察総監	①G–9	Pelpopo
11 カンパニエ：督戦官	①G–5	Mindala-Andola,C.C.
12 カンパニエ：補給担当官	①F–9	Quartermaster
13 カンパニエ：輸送総監	①F–10	Pukori-Totokori
14 カンパニエ：連合軍戦績テレポ	①G–10	Wenonah,C.A.
15 記憶のウタイビト	①F–5	Gevarg
16 称号の変更	①G–10	Cattah Pamjah
17 宅配サービス	①K–11	Yassi-Possi

タウンガイド TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

NPC／TARGET POINT

ミッション・クエスト関連NPC／ターゲットポイント配置図





◆ミッション・クエストに関連するNPCリスト

NPC名	座標	関連ミッション・クエスト
1 Dhea Prandoleh	①H－10	過去世界Q26「胎動、牙持つ乙女」(P.442)など
2 Hampu-Kampu	②G－8	過去世界Q27「手作りバッグ」(P.442)
3 Kocco Ehllek	②H－8	過去世界Q23「コッコちゃんと碧い石」(P.442)
4 Miah Riyuh	①H－9	過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」(P.442)
5 Ranpi-Monpi	①E－9	過去世界Q19「ウィンダス食世界の夜明け」(P.441)
6 Rohn Ehlbalna	①F－9	過去世界Q23「コッコちゃんと碧い石」(P.442)
7 Velda-Galda	①K－9	アルタナM「国務、携え」

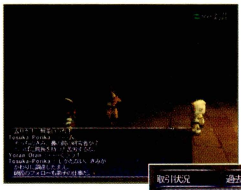
◆ミッション・クエストに関連するターゲットポイントリスト

ターゲットポイント名	座標	関連ミッション・クエスト
8 Door:Acolyte Hostel	①K－5	過去世界Q26「胎動、牙持つ乙女」(P.442)など
9 Door:Acolyte Hostel	①K－4	過去世界Q27「手作りバッグ」(P.442)
10 Door:Optistery	①F－8	過去世界Q20「失われた書」(P.441)
11 Door:Rhinostery	②J－8	過去世界Q21「枯れずの太陽」(P.441)など

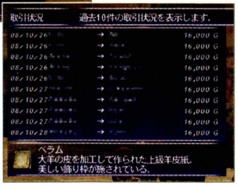
POINT 1 MISSION & QUEST

「リトレース」を覚えれば過去世界へアクセスしやすくなる

①F－8にある「Door:Rhinostery」を調べると、過去世界Q20「失われた書」が発生する。このクエストの報酬で手に入る「リトレース(黒魔法)」は、パーティメンバーのいずれか1人を所属軍のホームポイントへワープさせるという優れもの。過去世界のクエストをこなしたり、カンパニエに参加する際に役立つことうけあいだ。黒魔道士のレベルが55以上ならば、必ず覚えておこう。白魔道士のレベルも高ければ、過去世界Q36と37、38もクリアし、「リコール～」を入手しておきたい。



◀クエストを進める過程で戦闘はない。レベルがそれほど高くなくても十分クリアできるだろう。



▶クリアに要求される「ベラム(皮革材)」は、競売所でも扱っている。価格もそれほど高くない。

POINT 2 MISSION & QUEST

「リレイズII」効果のあるピアスを手に入れろ

左記の「失われた書」と並んでオススメなのが、過去世界Q23「コッコちゃんと蒼い石」。こちらはクリアすると「リレイズII」の効果が付与された「コッコのピアスⓇⒺ(装飾品－耳)」が手に入る。同じ効果を持つアイテムはいくつかあるが、いずれも高額。無料でもらえるこのアイテムを見逃す手はない。

◀ピアスは5回使える。使用回数は回復しないので、使い切ったら店に売ろう。

MISSION & QUEST

過去ウィンダスの連続クエストには男性ミスラが登場!

現代のウィンダスでは、緑あふれる街に暮らすタルタルやミスラたちの牧歌的な生活が描かれていた。しかし、過去のウィンダスの雰囲気は正反対。獣人連合軍の攻撃にさらされるウィンダスは住民も常時臨戦態勢になっており、町中は暗い話題でいっぱいである。

そんな重苦しいウィンダスの連続クエストのキーパーソンとなるのは、男性ミスラ「レコ・ハボッカ」と、黒ずくめのタルタル「ロベルアクベル」。ひときわ異彩を放つ彼らが、いかにして敗色濃厚のウィンダスを救うのか?　それは自分の目で確かめてほしい。

◆ウィンダス連続クエストの主要人物

Lehko Habhoka(レコ・ハボッカ)

海の向こうオルジリア大陸から来た男性のミスラ。見た目どおりの優男で戦闘はからっきしだが、知略に優れる。

Robel-Akbel(ロベルアクベル)

過去のウィンダス軍をとりしきる、大魔元帥。異形のタルタルで、比類なき魔力を誇るが、その力の裏には……。

POINT 3 SHOP GUIDE

アイテムの売買はゴブリンの商人で

レンタルハウスの入口前では、Peltrixが薬品や雑貨を販売している。ウィンダス水の区〔S〕にあるショップは、ここだけだ。

◆Peltrixの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ハイポーション	薬品	4,500
ハイエーテル	薬品	28,000
草刈鎌	雑貨	300
つるはし	雑貨	500

CHOCOBO CIRCUIT

チョコボサーキット

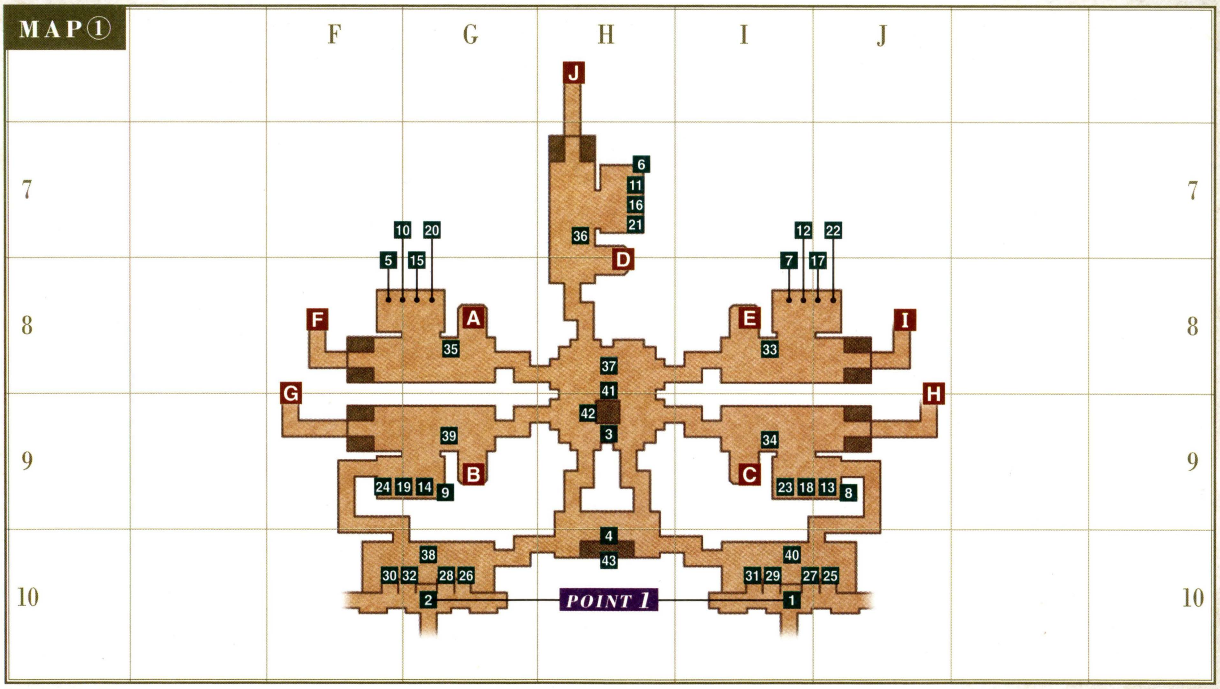
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』

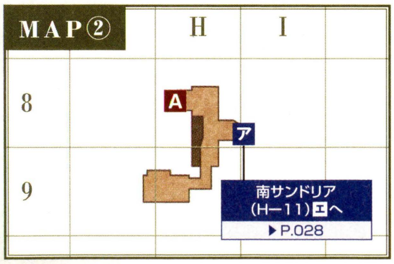
冒険者が育てたチョコボ同士のレースや、その結果予想を楽しむことができる巨大な娯楽施設。三国とジュノ、そしてアトルガン白門の計5カ所に入口が存在するのだ。

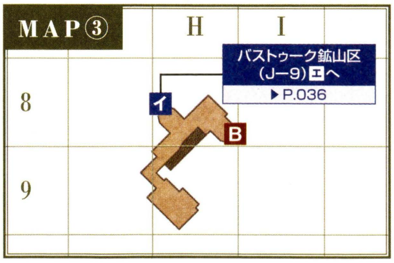
TOWN DATA

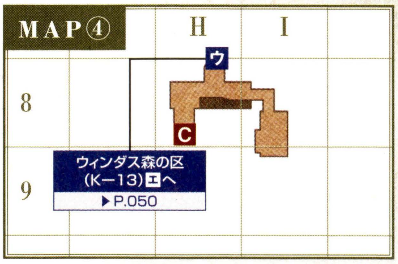
地図入手	「3???」か「4???」を調べる
モーグリ	なし
競売所	なし
競売所連動	なし
宅配	なし
ギルド	なし
特産品	なし

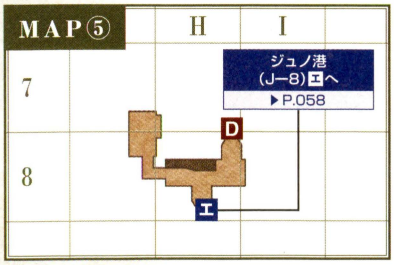
TOWN MAP タウンマップ

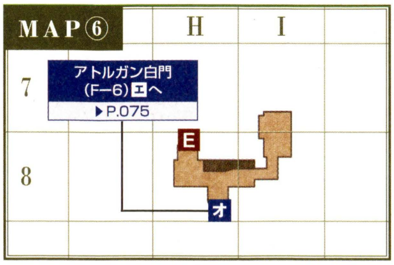


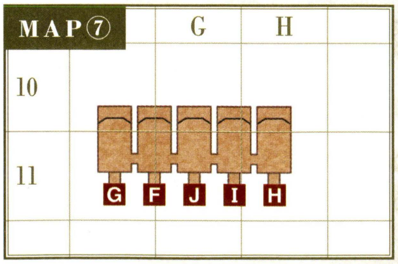












タウンガイド
TOWN GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
タウンガイドの見方
南サンドリア
北サンドリア
サンドリア港
ドラギーユ城
バストゥーク鉱山区
バストゥーク商業区
バストゥーク港
大工房
ウィンダス水の区
ウィンダス石の区
ウィンダス港
ウィンダス森の区
ル・ルデの庭
ジュノ上層
ジュノ下層
ジュノ港
セルビナ
マウラ
ラバオ
カザム
ノーグ
タブナジア地下壕
アルザビ
アトルガン白門
コロセウム
ナシュモ
南サンドリア〔S〕
バストゥーク商業区〔S〕
ウィンダス水の区〔S〕
チョコボサーキット

◆ショップNPCリスト

分類	販売物／役割	座標	NPC名
ショップ	1 チョコボグッズ	①I−10	Reinwald
	2 チョコボグッズ	①G−10	Palson

◆便利ターゲットポイントリスト

役割	座標	ターゲットポイント名
3 地図取得	①H−9	???
4 地図取得	①H−10	???

◆便利NPCリスト（役割の詳細はP.027）

役割	座標	NPC名
5 サーキット：勝鳥投票券販売（青服）	①F−8	Daipanne
6 サーキット：勝鳥投票券販売（青服）	①H−7	Failene
7 サーキット：勝鳥投票券販売（青服）	①I−8	Gozben
8 サーキット：勝鳥投票券販売（青服）	①J−9	Cordaurie
9 サーキット：勝鳥投票券販売（青服）	①G−9	Gerlbotz
10 サーキット：勝鳥投票券販売（赤服）	①G−8	Guillaulmilian
11 サーキット：勝鳥投票券販売（赤服）	①H−7	Fhaht Beablrucch
12 サーキット：勝鳥投票券販売（赤服）	①I−8	Sudha Rhilimanyme
13 サーキット：勝鳥投票券販売（赤服）	①J−9	Lengussant
14 サーキット：勝鳥投票券販売（赤服）	①G−9	Rhap Talashpehn
15 サーキット：勝鳥投票券販売（オレンジ服）	①G−8	Gadimo
16 サーキット：勝鳥投票券販売（オレンジ服）	①H−7	Laujaquetemps
17 サーキット：勝鳥投票券販売（オレンジ服）	①J−8	Giancario
18 サーキット：勝鳥投票券販売（オレンジ服）	①I−9	Linus
19 サーキット：勝鳥投票券販売（オレンジ服）	①F−9	Roman
20 サーキット：勝鳥投票券販売（緑服）	①G−8	Piana
21 サーキット：勝鳥投票券販売（緑服）	①H−7	Cadwyn
22 サーキット：勝鳥投票券販売（緑服）	①J−8	Pretervout
23 サーキット：勝鳥投票券販売（緑服）	①I−9	Olega
24 サーキット：勝鳥投票券販売（緑服）	①G−9	Maleroune

役割	座標	NPC名
25 サーキット：出走受付（青服）	①J−10	Russel
26 サーキット：出走受付（青服）	①G−10	Mercees
27 サーキット：出走受付（赤服）	①I−10	Gustavo
28 サーキット：出走受付（赤服）	①G−10	Channon
29 サーキット：出走受付（オレンジ服）	①I−10	Curtis
30 サーキット：出走受付（オレンジ服）	①F−10	Delaulne
31 サーキット：出走受付（緑服）	①I−10	Manfred
32 サーキット：出走受付（緑服）	①G−10	Fina
33 サーキット：場内案内（アルザビ方面）	①I−8	Chaquoillons
34 サーキット：場内案内（ウィンダス方面）	①I−9	Faboise
35 サーキット：場内案内（サンドリア方面）	①G−8	Amaduralle
36 サーキット：場内案内（ジュノ方面）	①H−7	Pollante
37 サーキット：場内案内（総合受付所）	①H−8	Joilevin
38 サーキット：場内案内（西チョコボ待機所）	①G−10	Vaihilique
39 サーキット：場内案内（バストゥーク方面）	①G−9	Cyphaireau
40 サーキット：場内案内（東チョコボ待機所）	①I−10	Mediverchanne
41 サーキット：総合案内	①H−9	Khatri
42 サーキット：総合案内	①H−9	Luca
43 サーキット：台座進呈	①H−10	Michaela

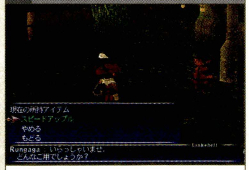
AREA GUIDE

育てたチョコボで「冒険者参加レース」を制せ！

チョコボサーキットでは、自分の育てたチョコボを持ち寄ってほかのプレイヤーとレースを楽しむことができる。サーキット内にいると受付開始のアナウンスが流れるので、MAP①南側・チョコボ待機所にいるNPCに話しかけ、自分のチョコボを出走させよう。受付時間が終了すれば、いよいよレース開始。MAP④でレースの模様を観戦だ！

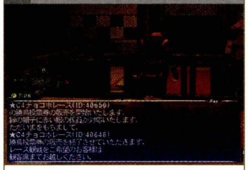
◆「冒険者参加レース」の流れ

1 レース用の準備を整える



まずは三国にあるチョコボレース受付NPCに話し、自分のチョコボをレース登録しよう。その後、レースで使うためのアイテムを持たせておくこと。ジョッキーへの指示も忘れずに。

2 出走受付を行う



サーキット内にいると受付開始のアナウンスが流れる。アナウンスのとおりの服装のNPCに話しかけよう。なお、C3以上のグレードのレースは、ある程度経験を積まないと出走できない。

3 観客席でレースを観戦！

出走登録が終わったら、観客席でレースを観戦しよう。見事自分のチョコボが入賞すれば賞金がもらえる。観客席へ行く前に、自分のチョコボの勝鳥券（下記）を買っておくのもオススメだ。

AREA GUIDE

レースの順位を予想して「勝鳥投票券」を買おう

「冒険者参加レース」は、自分のチョコボを出走させるだけでなく、1着2着を予想するという楽しみ方もできる。サーキット内にいると、出走受付開始のアナウンスとは別に「勝鳥投票券」販売開始のアナウンスが流れることがあるので、勝鳥券販売NPCに話しかけ、レース結果を予想しよう。見事当たればオッズに応じた賞金がもらえる。

◀出走受付NPCと勝鳥投票券販売NPCは帽子の色の違いで見分けられる。前者は赤、後者は緑だ。

POINT 1 *SHOP GUIDE*

レース用のアイテムは ショップで買いそろえる

MAP①南側、チョコボ待機所にあるショップでは、レースチョコボに携帯させるアイテムを販売している。なお、携帯アイテムは、ここで買う以外にも合成で入手可能だ。

◆チョコボサーキットの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
スピードアップル	獣の餌	750
スタミナアップル	獣の餌	750
シャドウアップル	獣の餌	750
ペッパークッキー	獣の餌	750
ホットクッキー	獣の餌	750

ヴァナ・ディール探訪

サーキット外でのレース

レースに出走させるチョコボの登録は、各タウンにいるチョコボレース受付NPCに「VCSチョコボ登録証RE」を渡すことで行える。こうしてレースに登録したチョコボは、受付NPCが行ってくれる「チョコボレース」でNPCと競わせることも可能。こちらに勝つと、特別なアイテムがもらえることがある。

◀レースに勝ちつづけると、チョコボのヒナに変身できるアイテムが手に入るのだ。

CHAPTER

3

フィールド＆ダンジョンガイド

FIELD&DUNGEON GUIDE

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

HOW TO LOOK AT THE FIELD&DUNGEON GUIDE

フィールド&ダンジョンガイドの見方

ここからは、探索や経験値稼ぎなどで訪れるフィールドとダンジョンをリージョン別に解説。ターゲットポイントを網羅したマップや詳細なモンスターデータを掲載しているので、冒険に役立ててほしい。

構成　安全・快適に移動するための情報がぎっしり！

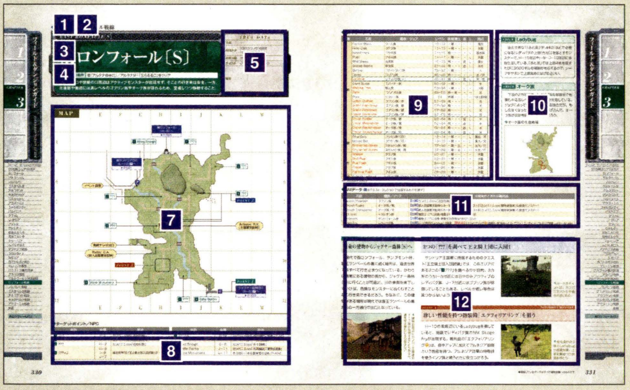
フィールド&ダンジョンガイドでは、各エリアのマップを確認できるだけでなく、ターゲットポイントの用途やモンスターデータ、出現するNMといった多彩な情報を掲載している。必要なときに必要な情報を得られるように、ここでアイコンの意味やデータの見方を知っておこう。なお、フィールド&ダンジョンの掲載順は、ゲーム中で行える「サーチ」の表示順にならっている。見たいエリアのリージョンがわからないときは、P.092の「50音順エリアINDEX」で探してほしい。

◆フィールド&ダンジョンガイドの使い方

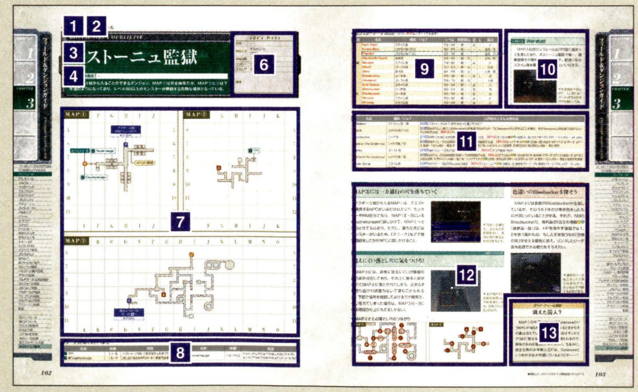
このエリアで発生するクエストを知りたい	8ターゲットポイント／NPCの用途欄でクエスト名をチェック！
強力なモンスターとの戦いを避けたい	9モンスターデータを見て、モンスター名やレベル、必要な感知遮断をチェック！
NMに挑戦したい	11NMデータで出現条件や戦利品をチェック！
仕掛けの解き方を知りたい	12ポイント攻略をチェック！

ページの見方

◆フィールドガイド



◆ダンジョンガイド



1 フィールド／ダンジョン
そのエリアがフィールドなのかダンジョンなのかを示すアイコン。

2 リージョン名
そのエリアが属するリージョンの名称。

3 エリア名
そのエリアの名称。BFが隣接する場合は、そのBFの名称も記載した。

4 入るための条件
特定ミッションのクリアなど、エリアに入るための条件。要『○○』と書かれている場合は、該当する拡張ディスクのインストールとコンテンツ登録が必要。

5 AREA DATA（フィールド）
フィールドの基本的なデータ。各項目の意味は以下のとおり。

天候…………晴れ・晴天・くもり・霧を除いた、そのフィールドで発生する天候

地図入手……地図の入手手段。地図屋で買えたり、クエストでもらえたりする

収集活動……そのエリアで行える収集活動。「採掘（鉱石）」「採掘（骨）」「伐採」「収穫」の4種類に分けている

チョコボ………レンタルチョコボでの進入、およびマイチョコボの呼び出し（過去世界はのぞく）が可能かどうかを示す

フェロー……フェローの呼び出しが可能かどうかを示す。過去世界で呼び出すためには、特定のイベントを見ておく必要がある（P.428）

備考…………必要なエリアのみ以下の情報を記載している
「レベル制限」：この数値以上のレベルで入ると、この数値に制限される
「OPテレポ」：利用するための必要レベル
「遠征軍」：参加に必要なレベルとレベル制限
「ガリスン」：レベル制限および発生に必要なアイテムの入手方法

6 AREA DATA（ダンジョン）
ダンジョンの基本的なデータ。各項目の意味は以下のとおり。

天候…………晴れ・晴天・くもり・霧を除いた、そのフィールドで発生する天候

地図入手……地図の入手手段。地図屋で買えたり、クエストでもらえたりする

収集活動……そのエリアで行える収集活動。「採掘（鉱石）」「採掘（骨）」「伐採」「収穫」の4種類に分けている

フェローシップ…フェローシップの呼び出しが可能かどうかを示す。過去世界で呼び出すには、特定のイベントを見ておく必要がある（P.428）

エスケプ……黒魔法「エスケプ」を使ったときの脱出先

備考…………必要なエリアのみ以下の情報を記載している
「木箱のカギ」：Treasure Chestのカギを落とすモンスターのレベル
「木箱の中身」：Treasure Chestから手に入るアイテム。これ以外にも、お金や宝石が手に入る場合もある
「宝箱のカギ」：Treasure Cofferのカギを落とすモンスターのレベル
「宝箱の中身」：Treasure Cofferから手に入るアイテム。これ以外にも、お金や宝石が手に入る場合もある

7 エリアマップ
エリアの全景。マップ上にあるアイコンの見方や特殊な施設の用途は以下のとおり。なお、マップはすべて北を上として掲載している。

ボヤーダ樹 MAP①（L−6）7へ ▶P.000 ……エリアのつながり

A ……マップのつながり

a ……一方通行の入口　a' ……一方通行の出口

POINT 1 ……12ポイント攻略で紹介している情報の所在地

1 ??? ……ターゲットポイントやNPCの所在地

イベント回想 ……カンパニエ審理官などの重要なNPCや施設、ポイントの所在地

OP ……アウトポストの場所。OPテレポを使った場合ここにワープする

……カンパニエバトルの拠点。侵攻戦では、ここにFortificationが出現

……禁断の口がある場所。ここから現代と過去世界を行き来する

……付近にTreasure Chestが出現することがある　……付近にTreasure Cofferが出現することがある

8 ターゲットポイント／NPC
そのエリアに存在するターゲットポイントやNPCの名称と座標、おもな用途（関連するクエストなど）を掲載している。名称に「♦」がついているものはNPC、そうでないものはターゲットポイントを表す。

9 モンスターデータ
そのエリアに出現するモンスターのデータ。表の見方は以下のとおり。

再出現……一度倒したモンスターが再度出現するまでの時間。モンスターごとに異なる場合は、「／」で区切って表記している

出現………モンスターの出現条件。「常時」と「特殊」以外は以下のとおり
「夜間」：ヴァナ・ディール時間で18：00〜6：00に出現。ただし、種類やエリアによって出現時間が異なる場合もある
「霧」「雨」など：特定の天候限定で出現。なお「雨」などは「雨」だけでなく「スコール」（天候アイコン2つのもの）も含む
「釣り」：釣りを行うと、かかることがある。釣った本人に襲いかかる
「ペット」：ほかのモンスター（種族欄に記載）が呼び出すペット

名前………モンスターの名称。名前が赤く表記されているものはアクティブモンスターを示す。また、「★」がついている場合は感知遮断を見破ること、「◆」がついている場合はアビリティ感知を持つことを表す

種族／ジョブ…モンスターの種族とジョブを示す。ジョブの略記についてはP.004参照

レベル……モンスターのレベル

視聴魔生…モンスターの感知方法。それぞれ「視」＝視覚感知、「聴」＝聴覚感知、「魔」＝魔法感知、「生」＝生命感知を持つことを示す

追跡………モンスターが嗅覚でPCを追跡してくるかどうかを示す

L…………同種族のモンスターがPCと戦闘しているのに気づいたときに、リンクして襲いかかってくるかどうかを示す

弱点………モンスターの弱点属性／特効属性を示す。弱点属性は特定の属性の魔法が効きやすいことを表し、特効属性は特定の武器で攻撃するとダメージが増えることを表す。なお、特効属性の「突」に分類されるのは短剣・両手槍・弓術・射撃、「打」は格闘、片手棍、両手棍、「斬」はそれ以外の武器となっている

10 CHECK
危険なモンスターや特別なアイテムを落とすモンスター、特殊な挙動をするモンスターなどをピックアップして解説している。

11 NMデータ
そのエリアに出現するNM（ノートリアスモンスター）のデータ。表の見方は以下のとおり。なお、印章BF、ENMクエスト、皇国軍戦績BF、アサルト、BF（レイヤーエリア）で行われるカンパニエops、ビシージ、カンパニエバトルといった特殊な戦闘で出現するNMに関しては掲載していない。

名前………………………モンスターの名前。Qがついているものはミッションやクエストで出現するものを示す

種族／ジョブ……………モンスターの種族とジョブを示す

出現条件とおもな戦利品…モンスターの出現条件と、倒したときに落とすことのあるおもなアイテム

12 ポイント攻略
そのエリアにおける攻略情報を、下記の3種類に分類して紹介。場所が特定できるものに関しては POINT アイコンをつけ、7エリアマップに掲載した。なお、ポイント攻略内でおもに使われているアイコンについては下のとおり。

AREA GUIDE …移動時の注意点や仕掛けの解き方など
MISSION & QUEST …ミッションやクエストの攻略情報
NOTORIUS MONSTER …NMの攻略情報や戦利品の情報

ポイント攻略内の図で使用しているアイコン
← ……移動ルートなど
あ ……マップのつながり　あ ……マップのつながり（一方通行の出口）

これ以外のアイコンを使っている場合は、各図に見方をつけている

13 ヴァナ・ディール探訪
そのエリアにまつわる、さまざまな読み物。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

50音順エリアINDEX

フィールド&ダンジョンガイドに掲載しているエリアを、エリア名の50音順に並べた。エリア名はわかるが所属リージョンがわからない、というときはここから探そう。なお、エリア名の右には所属するリージョン名も付記している。あわせて活用してほしい。

数字		
2716採石場	ムバルボロス	P.266

あ		
アットワ地溝	アラゴーニュ	P.186
アラパゴ暗礁域	アラパゴ諸島	P.323
アルザダール海底遺跡群	アルザダール文明遺跡群	P.327
アル・タユ	ルモリア	P.291
異界の口	フォルガンディ	P.196
生贄の間	高地エルシモ	P.250
イフリートの釜	高地エルシモ	P.253
ヴァズの塔	ブロミヴォン	P.289
ヴェ・ルガノン宮殿	トゥー・リア	P.259
ウガレピ寺院	高地エルシモ	P.246
内ホルトト遺跡	サルタバルタ	P.160
海蛇の岩窟	低地エルシモ	P.240
ウルガラン山脈	バルドニア	P.208
エジワ蘿洞	マムージャ蕃国	P.309
エルディーム古墳	ノルバレン	P.119
エルディーム古墳〔S〕	ノルバレン戦線	P.340
王の間	バルドニア	P.206
オズトロヤ城	アラゴーニュ	P.182
オズトロヤ城〔S〕	アラゴーニュ戦線	P.367
オルデール鍾乳洞	ザルクヘイム	P.112
オンゾゾの迷路	コルシュシュ	P.170
怨念洞	高地エルシモ	P.250

か		
外洋航路	−	P.374
海流の回廊	高地エルシモ	P.250
カダーバの浮沼	アラパゴ諸島	P.319
神々の間	リ・テロア	P.219
カルゴナルゴ城砦〔S〕	サルタバルタ戦線	P.360
ガルレージュ要塞	アラゴーニュ	P.179
ガルレージュ要塞〔S〕	アラゴーニュ戦線	P.370
機船航路	−	P.373
北グスタベルグ	グスタベルグ	P.130
北グスタベルグ〔S〕	グスタベルグ戦線	P.343
ギデアス	サルタバルタ	P.156
ギルド桟橋	ノルバレン	P.127
銀海航路	−	P.374
クゥルンの大伽藍	デルフラント	P.149
グスゲン鉱山	ザルクヘイム	P.108
グスタフの洞門	ヴォルボー	P.236
ク・ビアの闘技場	フォルガンディ	P.193
クフィム島	クフィム	P.211
クフタルの洞門	ヴォルボー	P.234
グロウベルグ〔S〕	グスタベルグ戦線	P.345
クロウラーの巣	デルフラント	P.146
クロウラーの巣〔S〕	デルフラント戦線	P.356
ゲルスバ砦	ロンフォール	P.097
ゲルスバ野営陣	ロンフォール	P.097
コロロカの洞門	グスタベルグ	P.140
コンシュタット高地	ザルクヘイム	P.106

さ		
祭壇の間	アラゴーニュ	P.182
ザルカバード	バルドニア	P.202
ジャグナー森林	ノルバレン	P.115
ジャグナー森林〔S〕	ノルバレン戦線	P.332
灼熱の回廊	高地エルシモ	P.253
シャクラミの地下迷宮	コルシュシュ	P.168
修道窟	ノルバレン	P.123
宿星の座	トゥー・リア	P.262
震動の回廊	クゾッツ	P.228
ズヴァール城外郭	バルドニア	P.204
ズヴァール城内郭	バルドニア	P.206
聖地ジ・タ	リ・テロア	P.217
ゼオルム火山	ハルブーン傭兵団領	P.316
千骸谷（せんがいこく）	アラゴーニュ	P.186
宣託の間	クゾッツ	P.228
ソ・ジヤ	フォルガンディ	P.196
外ホルトト遺跡	サルタバルタ	P.162
ソロムグ原野	アラゴーニュ	P.177
ソロムグ原野〔S〕	アラゴーニュ戦線	P.365

た		
ダボイ	ノルバレン	P.123
タラッカ入江	アラパゴ諸島	P.319
タロンギ大峡谷	コルシュシュ	P.166
ダングルフの涸れ谷	グスタベルグ	P.138
ツェールン鉱山	グスタベルグ	P.134
帝龍の飛泉	タブナジア群島	※1
デムの塔	ブロミヴォン	P.286
テリガン岬	ヴォルボー	P.232
デルクフの塔 ※2	クフィム	P.213
転移の間	ブロミヴォン	P.286
天象の鎖	ルモリア	P.296
天輪の場	クフィム	P.213
凍結の回廊	フォルガンディ	P.193
慟哭の谷	ヴォルボー	P.232
突風の回廊	ヴォルボー	P.232
トライマライ水路	サルタバルタ	P.158

な		
ナバゴ処刑場	ハルブーン傭兵団領	P.316
西アルテパ砂漠	クゾッツ	P.226
西サルタバルタ	サルタバルタ	P.152
西サルタバルタ〔S〕	サルタバルタ戦線	P.358
西ロンフォール	ロンフォール	P.093

は		
ハザルム試験場	アラパゴ諸島	P.319
パシュハウ沼	デルフラント	P.142
パシュハウ沼〔S〕	デルフラント戦線	P.349
バタリア丘陵	ノルバレン	P.117
バタリア丘陵〔S〕	ノルバレン戦線	P.335
バフラウ段丘	西アトルガン地方	P.300
バルガの舞台	サルタバルタ	P.156
バルクルム砂丘	ザルクヘイム	P.104
ハルブーン	ハルブーン傭兵団領	P.312
パルブロ鉱山	グスタベルグ	P.135
東アルテパ砂漠	クゾッツ	P.224
東サルタバルタ	サルタバルタ	P.154
東ロンフォール	ロンフォール	P.095
東ロンフォール〔S〕	ロンフォール戦線	P.330
翡翠廟（ひすいびょう）	マムージャ蕃国	P.300
ビビキー湾	コルシュシュ	P.172
フ・ゾイの王宮	ルモリア	P.293
ファノエ運河	ノルバレン	P.127
フェ・イン	フォルガンディ	P.193
フォミュナ水道	タブナジア群島	P.276
ブブリム半島	コルシュシュ	P.164
ブロミヴォン－ヴァズ	ブロミヴォン	P.289
ブロミヴォン－デム	ブロミヴォン	P.286
ブロミヴォン－ホラ	ブロミヴォン	P.286
ブロミヴォン－メア	ブロミヴォン	P.286
ブンカール浦〔S〕	デルフラント戦線	P.347
ベドー	デルフラント	P.149
ベドー〔S〕	デルフラント戦線	P.353
ベヒーモスの縄張り	クフィム	P.211
ボスディン氷河	フォルガンディ	P.189
ボストーニュ監獄	ロンフォール	P.102
ボヤーダ樹	リ・テロア	P.221
ホラの塔	ブロミヴォン	P.286
ホルレーの岩峰	ロンフォール	P.097

ま		
マナクリッパー	コルシュシュ	P.172
マムーク	マムージャ蕃国	P.303
満月の泉	サルタバルタ	P.158
ミザレオ海岸	タブナジア群島	P.273
南グスタベルグ	グスタベルグ	P.132
ムバルポロス旧市街	ムバルポロス	P.266
ムバルポロス新市街	ムバルポロス	P.266
メアの塔	ブロミヴォン	P.286
メリファト山地	アラゴーニュ	P.175
メリファト山地〔S〕	アラゴーニュ戦線	P.363

や		
熊爪嶽（ゆうそうがく）	バルドニア	P.208
ユグホトの岩屋	ロンフォール	P.097
ユタンガ大森林	低地エルシモ	P.238
ヨアトル大森林	高地エルシモ	P.244

ら		
雷鳴の回廊	リ・テロア	P.221
ラヴォール村〔S〕	ノルバレン戦線	P.337
ラテーヌ高原	ザルクヘイム	P.110
ラ・ロフの劇場	トゥー・リア	P.256
ラングモント峠	フォルガンディ	P.191
リヴェーヌ岩塊群サイトA01	タブナジア群島	P.282
リヴェーヌ岩塊群サイトB01	タブナジア群島	P.284
龍王ランペールの墓	ロンフォール	P.100
流砂洞	クゾッツ	P.228
龍のねぐら	リ・テロア	P.221
ル・アビタウ神殿	トゥー・リア	P.262
ル・オンの庭	トゥー・リア	P.256
ルフェーゼ野	タブナジア群島	P.270
ル・メトの園	ルモリア	P.296
礼拝堂	タブナジア群島	P.279
ロ・メーヴ	リ・テロア	P.219
ロランベリー耕地	デルフラント	P.144
ロランベリー耕地〔S〕	デルフラント戦線	P.351

わ		
ワールンの祠	グスタベルグ	P.135
ワジャーム樹林	マムージャ蕃国	P.306

※1 P.282、P.284　※2 エリア名はデルクフの塔下層、デルクフの塔中層、デルクフの塔上層の3つに分かれているが、まとめて掲載している

WEST RONFAURE

西ロンフォール

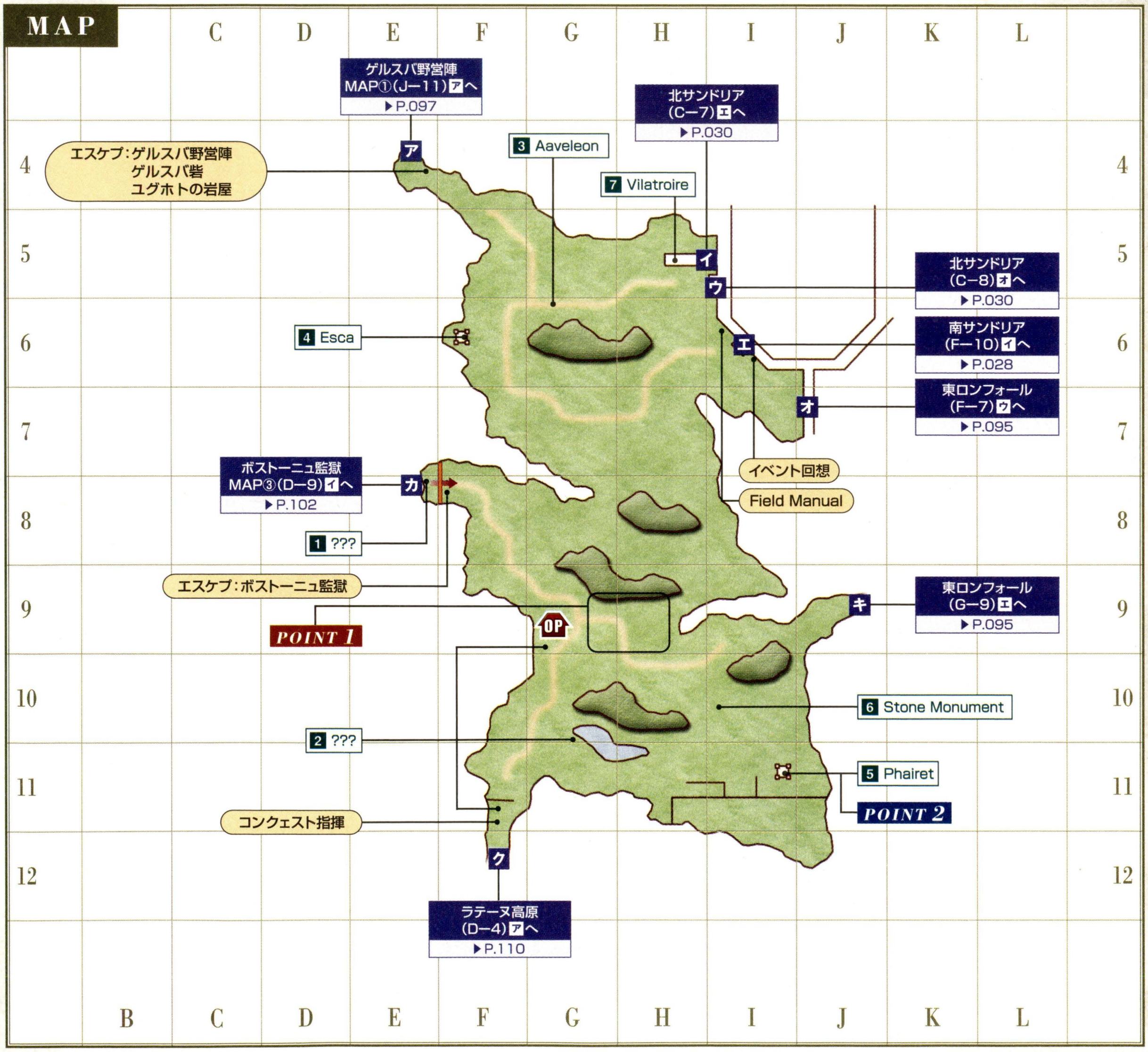
入るための条件 —

タウンに面していて戦いやすいモンスターが多いことから、レベル1ケタの狩場として人気のエリア。ラテーヌ高原に向けて南下しながら戦っていれば、レベル10程度まで上がるだろう。

AREA DATA

天候	—
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	—
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル10以上 ●ガリスン:レベル制限20／赤の色報石(ユグホトの岩屋のOrcish Fighterなどが落とす)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E—8	サンドリアM7—1「教皇の威信」(P.407)
2 ???×3	G—9など	サンドリアQ58「困った客」(P.418)
3 Aaveleon	G—6	サンドリアQ8「警備兵は傷だらけ」(P.416)
4 Esca	F—6	サンドリアQ57「形見の品」(P.418)など

名称	座標	用途
5 Phairet	I—11	サンドリアQ49「森の仲買人」(P.418)
6 Stone Monument	I—10	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
7 Vilatroire	H—5	サンドリアQ79「パーティの心得～初級編」(P.419)など

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wild Rabbit	ウサギ族	1	視－－－	－	－	雷水闇
	Tunnel Worm	ワーム族	1	－聴－－	－	－	風光
	Forest Hare	ウサギ族	2～6	視－－－	追	－	雷水闇
	Carrion Worm	ワーム族	2～6	－聴－－	－	－	風光
	Orcish Fodder	オーク族／戦	3～7	視－－－	追	L	水
	Orcish Grappler	オーク族／モ	3～8	視－－－	追	L	水
	Forest Funguar	キノコ族	4～6	－聴－－	－	L	光
	Scarab Beetle	甲虫族	4～7	視－－－	追	L	氷光
	Orcish Mesmerizer	オーク族／黒	4～8	視－－－	追	L	水
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	4～8	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	4～8	視－－－	－	L	光
	River Crab	クラブ族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Wild Sheep	大羊族	5～8	視－－－	追	L	雷水
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	6～7	視－－－	－	L	光
	Goblin Digger	ゴブリン族	7～8	視－－－	－	L	光
夜間	Ding Bats	コウモリ族（3匹）	1～5	－聴－－	－	－	風光／突
	Mouse Bat	コウモリ族（1匹）	3～6	－聴－－	－	－	風光／突
	Tainted Hound	屍犬族	5～7	－聴－生	－	－	火光／斬
	Enchanted Bones	スケルトン族／戦	5～8	－聴－生	－	－	火光／打
	Enchanted Bones	スケルトン族／魔	5～8	－聴－生	－	－	火光／打
霧	Bomb	ボム族	8～9	視－魔－	－	－	火
釣り	Limicoline Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Tree Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Land Crab	クラブ族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Vermivorous Crab	クラブ族	7～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Passage Crab	クラブ族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Orcish Fodder

エリア全域に生息しているオーク族。HPや攻撃力が高いため、ソロなら「丁度いい相手」以下を狙うといい。倒すと「オーキシュアクスⓇⒺ（片手斧）」を落とす。これはサンドリアM1－1「オークの斥候を倒せ」（P.407）で必要となるほか、武器としても使用できる。

CHECK River Crab

G－10～H－11にある湖周辺に出現し、レベル7～10の経験値稼ぎに適した相手。戦利品の「ルフェ湖の塩Ⓔ」は、サンドリアQ65「マメ料理の隠し味」（P.419）と過去世界Q9「漁師の錨」（P.441）で必要なアイテムだ。

◀付近にはゴブリン族もいる。不意に襲われないように離れて戦いたい。

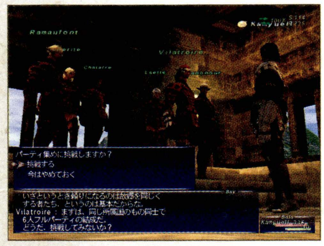
◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆMarauder Dvogzog	オーク族／モ	【出現】サンドリアM7－1「教皇の威信」（P.407）
Fungus Beetle	甲虫族	【出現】I－9周辺のScarab Beetleとの抽選　【戦利品】クリペスⓇⒺ（盾）防5 回避＋1 Lv9～ 戦ナ暗
Jaggedy-Eared Jack	ウサギ族	【出現】G－9～H－9周辺のForest Hareとの抽選　【戦利品】兎の護符Ⓡ（防具－首）防1 DEX＋1 AGI＋1 ぬすむ＋1 Lv7～ シ

AREA GUIDE

別エリアを経由していく場所が2カ所ある

H－5～I－5の見張り塔とE－8の高台は、見えてはいても直接は行けない場所だ。それぞれ見張り塔には北サンドリアを経由、高台にはボストーニュ監獄を経由して向かう。クエストやミッションで訪れるときは、経由するエリアの解説ページで経路を確認しよう。



◀Vilatroireは見張り塔の中にいるNPCだ。クエストを受けたいときは北サンドリアを経由しよう。

◀高台の上にある「？・？・？」はミッションの目的地。調べる前に落ちないように気をつけること。

MISSION & QUEST

クエスト報酬でしか手に入らない片手斧

サンドリアQ57「形見の品」を進めると、F－6にいるEscaにアイテムを渡すことになる。Escaがいる建物の周囲にはオーク族がいるので、倒せるレベルになってからこなすといい。ちなみに、このクエストの報酬「ライトアクス（片手斧）」は、ほかに入手方法のない武器。特殊性能はないが、ほかの斧より攻撃間隔が少し短いという特徴がある。

◀大半の片手斧が隔276だが、ライトアクスは隔260。スキル上げ用に保管しておくのもいい。

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

「ぬすむ＋1」の首装備を落とすウサギ族

ウサギ族のNM Jaggedy-Eared Jackが落とす「兎の護符Ⓡ（防具－首）」は、「ぬすむ」の確率を上げるという珍しい性能を持つ。また、低レベル帯ではDEXとAGIの両方を上げられる装備としても優秀だ。シーフのレベルを上げているなら、獲得を狙ってみるといい。

POINT 2　MISSION & QUEST

Phairetから「バタリア菜」を買う

I－11の建物には、サンドリアQ49「森の仲買人」で「バタリア菜Ⓔ」をくれるPhairetがいる。実はクエストクリア後も彼に50ギルをトレードするたびに、「バタリア菜」を1つ買うことができる。調理の素材として使うので、必要になったら買いに来よう。

◀「バタリア菜」は調理ギルドでも買えるが、こちらは無制限に買えるのが魅力。

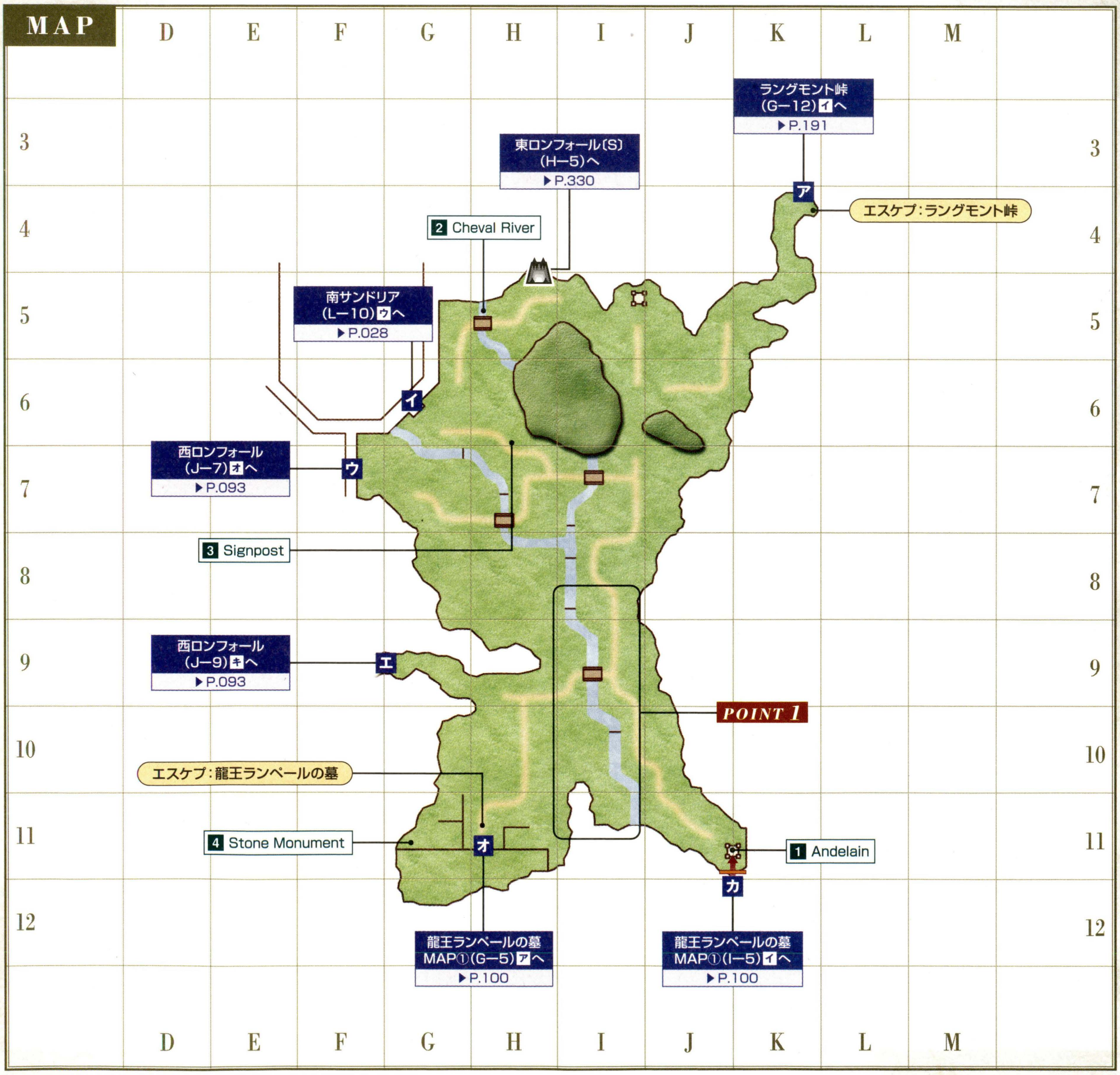
EAST RONFAURE

東ロンフォール

AREA DATA	
天候	—
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○ フェロー ○
備考	—

入るための条件 —

西ロンフォールとほぼ同じモンスターが生息している低レベル向けの狩場。こちらはマップ中央を流れるシュヴァル川が特徴的で、川に生息するプギル族も経験値稼ぎの獲物にできる。



◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 Andelain	J−11	サンドリアQ44「総長講話会」(P.418)
2 Cheval River	H−5	サンドリアQ40「シュヴァル川の水」(P.418)
3 Signpost	H−6	サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)
4 Stone Monument	G−11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wild Rabbit	ウサギ族	1	視－－－	－	－	雷水闇
	Tunnel Worm	ワーム族	1	－聴－－	－	－	風光
	Pugil	プギル族	1～5	－聴－－	－	－	氷雷
	Carrion Worm	ワーム族	2～5	－聴－－	－	－	風光
	Forest Hare	ウサギ族	2～6	視－－－	追	－	雷水闇
	Orcish Fodder	オーク族／戦	3～6	視－－－	追	L	水
	Orcish Grappler	オーク族／モ	3～6	視－－－	追	L	水
	Orcish Mesmerizer	オーク族／黒	3～6	視－－－	追	L	水
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	3～6	視－－－	－	L	光
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	3～8	視－－－	－	L	光
	Forest Funguar	キノコ族	4～6	－聴－－	－	L	光
	Scarab Beetle	甲虫族	4～7	視－－－	追	L	氷光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	4～8	視－－－	－	L	光
	Wild Sheep	大羊族	6～8	視－－－	追	L	雷水
	Goblin Digger	ゴブリン族	7～8	視－－－	－	L	光
夜間	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	1～5	－聴－－	－	－	風光／突
	Mouse Bat	コウモリ族(1匹)	3～7	－聴－－	－	－	風光／突
	Enchanted Bones	スケルトン族／戦	5～7	－聴－生	－	－	火光／打
	Enchanted Bones	スケルトン族／魔	5～7	－聴－生	－	－	火光／打
	Tainted Hound	屍犬族	6～7	－聴－生	－	－	火光／斬
霧	Bomb	ボム族	8～9	視－魔－	－	－	火
釣り	Cheval Pugil	プギル族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Pugil	プギル族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Mud Pugil	プギル族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	7～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Pugil

エリア全域の川に生息しており、南部に行くほどレベルが上がっていく。経験値稼ぎの獲物にするときは、徐々に川を下りながら戦っていくと効率よく経験値を稼げるだろう。

◀ゴブリン族が川の近くを歩いていることもある。襲われないように注意。

CHECK Wild Sheep

周辺のモンスターと同じく経験値稼ぎの獲物にでき、「大羊の毛皮(皮革材)」や「大羊の肉(食材)」といった素材も落とす美味しい相手。ただし、「頭突き」や「シープチャージ」など威力の高い特殊技を使うため、「同じぐらいの強さ」以上のものには挑まない方が無難だ。

◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Bigmouth Billy	ワーム族	【出現】I－8～I－9周辺のCarrion Wormとの抽選　【戦利品】赤石(貴金属材)／藍石(貴金属材)／ミスリル鉱(貴金属材)
Swamfisk	プギル族	【出現】I－8～I－10周辺のPugilとの抽選　【戦利品】ゲロングスタッフⓇⒺ(両手棍)D14 隔390 ヒーリングHP+4 Lv10～ All Jobs

AREA GUIDE

川を渡ってモンスターの追跡を振り切れ

川の近くでオーク族や大羊族と戦っていてピンチになったときは、川を渡って追跡を振り切るといい。やり方は簡単で自分もモンスターも川を通過するように、川を横断するだけ。これを何度かくり返していれば、振り切ることができるはずだ。なお、嗅覚追跡を持たないゴブリン族などに襲われた場合は、とにかく距離を離すしか逃げる術はない。

◀モンスターの動きが止まったら、もう追われる心配はない。感知範囲から離れてHP回復などを行おう。

AREA GUIDE

伐採は安全だがポイントを見つけにくい

東ロンフォールは、全エリア中でもっとも低いレベルから安全に伐採ができる場所だ。とはいえ、肝心のLogging Pointがかなり散らばっていて探すのは骨が折れる。もし伐採で木材を集めたいなら、レベル15程度まで上げてゲルスバ野営陣に行くのがオススメだ。

AREA GUIDE

2つのダンジョンは深入り禁物

K－4からはラングモント峠、H－11からは龍王ランペールの墓に入れる。どちらも入口付近はレベル20以下でも探索できるダンジョンだが、奥に進むと急激にモンスターが強くなる。深入りは危険と覚えておこう。

◀ボスディン氷河に続くラングモント峠の入口。序盤は行く必要のない場所だ。

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

ヒーリングに役立つ両手棍を手に入れよう

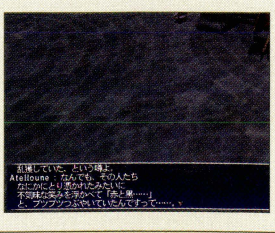
NM Swamfiskは、ヒーリングHP+4の性能を持つ両手棍「ゲロングスタッフⓇⒺ」を落とすことがある。装備変更でTPが0になるのはつらいが、ヒーリングでHPを回復する前衛ジョブなら持っておいて損のない品だ。

◀NMの出現範囲はかなり広い。I－8からI－11までを往復しながら探そう。

ヴァナ・ディール探訪

コリブリとレディバグの行方

過去の東ロンフォール〔S〕に行ったことがある人なら、そこでコリブリ族やレディバグ族の姿を見たことだろう。しかし、現代ではそれらの種族はまったく見かけない。正確な理由は不明だが、レディバグ族についてはサンドリアQ2「アテルーネの悩み」(P.416)をクリアすると、それらしきものを聞ける。



◀アテルーネいわく「赤と黒」とつぶやく人々が、レディバグ族を絶滅に追いやったとか……。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

GHELSBA OUTPOST / FORT GHELSBA / YUGHOTT GROTTO

ゲルスバ野営陣／ゲルスバ砦／ユグホトの岩屋

BF ゲルスバ野営陣(BF)、ホルレーの岩峰

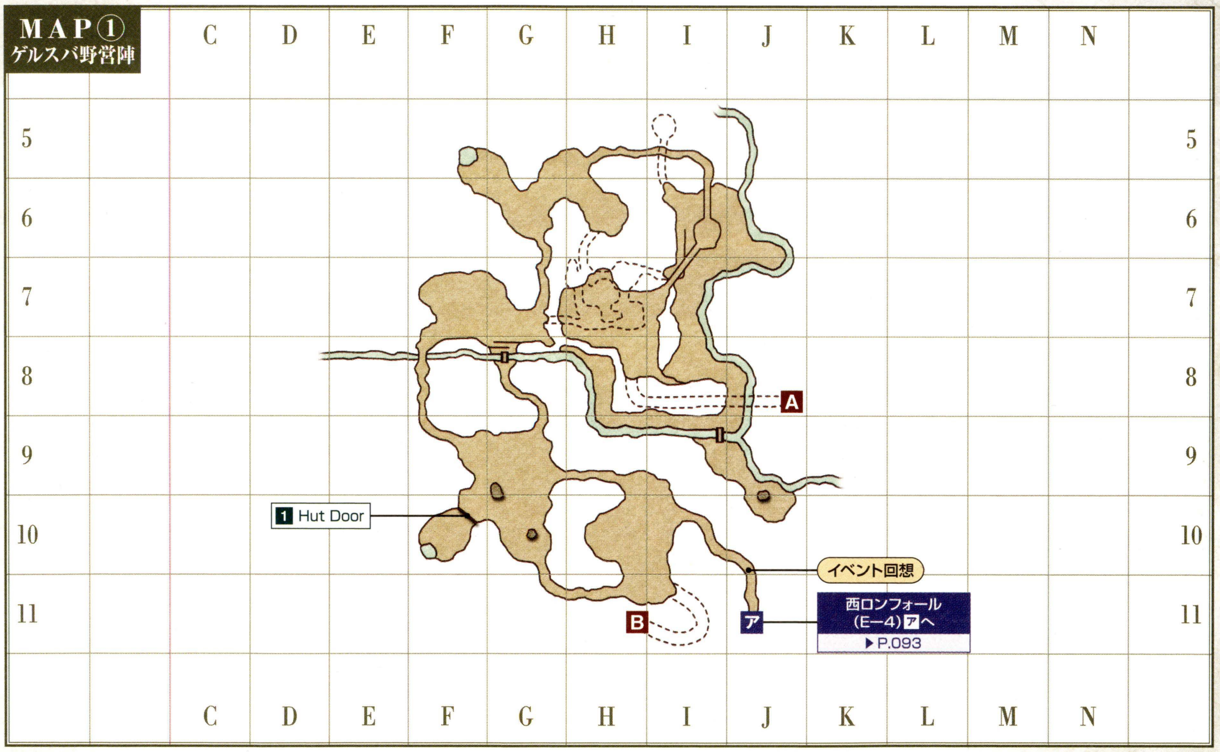
入るための条件	―

オーク族の前線基地だけあり、多数のオーク族が徘徊している。3つのエリアに分かれているが出現するモンスターに大差はないため、まとめて1つのエリアと考えて探索するといい。

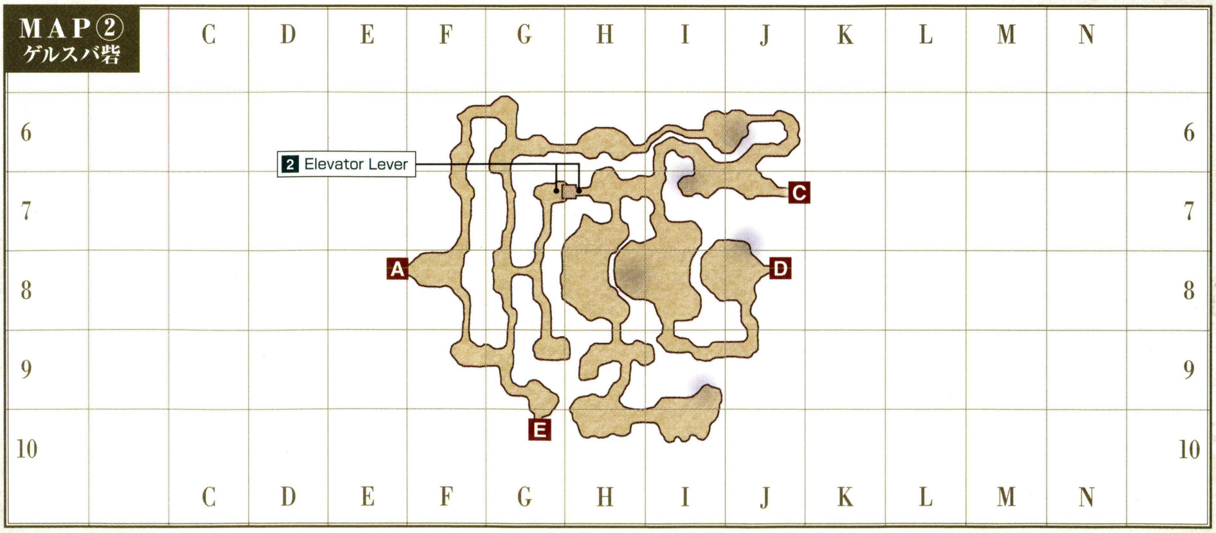
AREA DATA

天候	―
地図入手	サンドリアの地図商「ゲルスバ地図」
収集活動	伐採
フェロー	○
エスケプ	西ロンフォールE−4
備考	●木箱のカギ:レベル21〜23 ●木箱の中身:クーガーバグナウ(格闘)

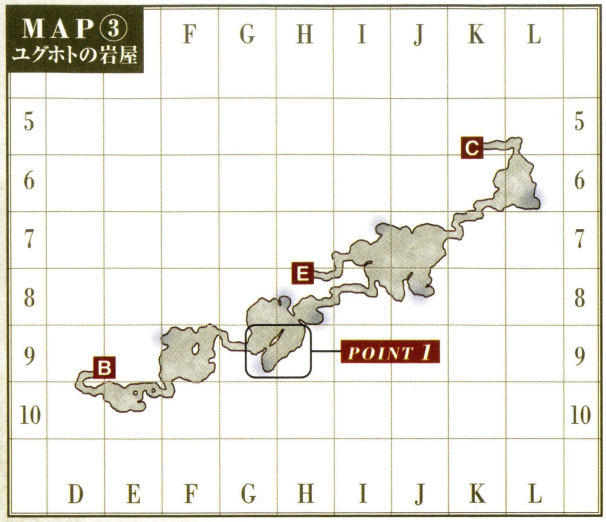
MAP① ゲルスバ野営陣

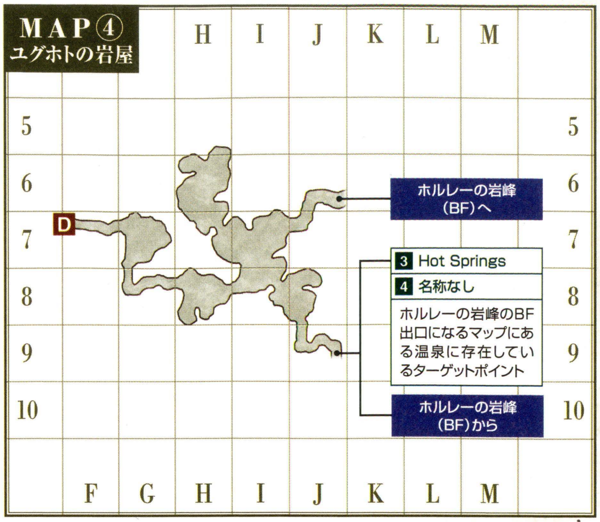


MAP② ゲルスバ砦



フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Hut Door	①F−10	ゲルスバ野営陣（BF）の入口
2 Elevator Lever×2	②G−7 ②H−7	木の板に乗った状態で操作すると、上段と下段を行き来できる

名称	座標	用途
3 Hot Springs	−	サンドリアQ67「女将軍の秘密」（P.419）
4 名称なし	−	両手刀のレリック武器強化に関係

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ゲルスバ野営陣							
常時	Watch Lizard	トカゲ族	3〜5	−聴−−	−	L	氷風
	Cheiroptera	コウモリ族（1匹）	3〜6	−聴−−	−	−	風光／突
	Ghelsba Pugil	プギル族	3〜6	−聴−−	−	−	氷雷
	Orcish Fodder	オーク族／戦	3〜9	視−−−	追	L	水
	Orcish Grappler	オーク族／モ	3〜9	視−−−	追	L	水
	Orcish Mesmerizer	オーク族／黒	3〜9	視−−−	追	L	水
	Toadstool	キノコ族	4〜6	−聴−−	−	L	光
	Orcish Stonelauncher	オークの戦闘機械	8〜10	視−−−	−	L	水
	Orcish Grunt	オーク族／竜	11〜15	視−−−	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族／暗	11〜15	視−−−	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族／狩	11〜15	視−−−	追	L	水
夜間	Spectacled Bats	コウモリ族（3匹）	1〜5	−聴−−	−	−	風光／突
釣り	Pugil	プギル族	3〜5	−聴−−	−	−	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	7〜9	−聴−−	−	−	氷雷
	Giant Pugil	プギル族	11〜13	−聴−−	−	−	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	15〜17	−聴−−	−	−	氷雷
ゲルスバ砦							
常時	Orcish Fodder	オーク族／戦	8〜10	視−−−	追	L	水
	Orcish Grappler	オーク族／モ	8〜10	視−−−	追	L	水
	Orcish Mesmerizer	オーク族／黒	8〜10	視−−−	追	L	水
	Sentry Lizard	トカゲ族	11〜14	−聴−−	−	L	氷風
	Orcish Grunt	オーク族／竜	11〜17	視−−−	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族／暗	11〜17	視−−−	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族／狩	11〜17	視−−−	追	L	水
	Orcish Flamethrower	オークの戦闘機械	16〜18	視−−−	−	L	水
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	21	視−−−	追	L	水
	Orcish Fighter	オーク族／戦	21	視−−−	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族／ナ	21	視−−−	追	L	水
夜間	Spectacled Bats	コウモリ族（3匹）	6〜8	−聴−−	−	L	風光／突
	Cheiroptera	コウモリ族（1匹）	8〜10	−聴−−	−	−	風光／突
釣り	Pug Pugil	プギル族	6〜8	−聴−−	−	−	氷雷
	Giant Pugil	プギル族	10〜12	−聴−−	−	−	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	14〜16	−聴−−	−	−	氷雷
	Land Pugil	プギル族	18〜20	−聴−−	−	−	氷雷
ユグホトの岩屋							
常時	Grotto Bats	コウモリ族（3匹）	8〜11	−聴−−	−	L	風光／突
	Riding Lizard	トカゲ族	12〜15	−聴−−	−	L	氷風
	Orcish Grunt	オーク族／竜	14〜18	視−−−	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族／暗	14〜18	視−−−	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族／狩	14〜18	視−−−	追	L	水
	Stealth Bat	コウモリ族（1匹）	15〜18	−聴−−	−	L	風光／突
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	21〜23	視−−−	追	L	水
	Orcish Fighter	オーク族／戦	21〜23	視−−−	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族／ナ	21〜23	視−−−	追	L	水

CHECK Toadstool

MAP①H−7の隠し通路部分（洞窟内）に生息しており、「闇のクリスタル（クリスタル）」や「ネムリタケ（食材）」をよく落とす。レベル8〜10あたりで経験値を稼ぎつつ、ちょっとしたギル稼ぎをしたいときにいい相手だ。

CHECK Orcish Stonelauncher

MAP①の壁にある穴の中にいて、遠隔攻撃や魔法でなければ釣りにくい。また、NMではないものの、倒すと「ハーケンビュクゼ（射撃）」を落とすことがある。この武器は装備可能レベルがもっとも低い銃なのだが、性能も非常に低い。趣味の武器だと考えておこう。

CHECK Orcish Cursemakerなど

レベル20代のオーク族はMAP②J−8の小屋内やMAP③L−6、MAP④の全域に出現。いずれも「山砦の箱のカギⓇⒺ」を落とすほか、それぞれサンドリアQで必要なアイテムも落とすことがある。レベル25前後でこれらのアイテムがほしいなら、モンスターが密集していないMAP②にいるものを狙うのがオススメだ。

◀「山砦の箱のカギⓇⒺ」は、「カザム行き飛空艇パス」の取得にも必要。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ゲルスバ野営陣		
QBloody Vrukwuk	オーク族／ナ	【出現】Fogweaver Mozzfuzzとの抽選でどちらか1体がMAP①H−7周辺に出現（サンドリア以外の三国共通M2−3（P.408ほか）の関連モンスター）
QFogweaver Mozzfuzz	オーク族／黒	【出現】Bloody Vrukwukとの抽選でどちらか1体がMAP①H−7周辺に出現（サンドリア以外の三国共通M2−3（P.408ほか）の関連モンスター）
QWarchief Vatgit	オーク族／戦	【出現】MAP①H−7周辺に出現（三国共通M2−3（P.407ほか）の撃破目標）
Orcish Barricader	オークの戦闘機械	【出現】MAP①I−5周辺に地球時間の約1時間間隔で出現　【戦利品】ランタンシールド（盾）防4 攻+5 Lv19〜 戦赤ナ獣侍
Orcish Wallbreacher	オークの戦闘機械	【出現】MAP①I−5周辺に地球時間の約1時間間隔で出現　【戦利品】ストライクバグナウ（格闘）D+5 隔+42 DEX+2 Lv14〜 戦モ赤シ暗獣忍か踊
Thousandarm Deshglesh	オーク族／ナ	【出現】MAP①J−6周辺のオーク族との抽選 【戦利品】オベリスク（両手槍）D13 隔396 STR+1 INT−1 MND−1 Lv4〜 戦ナ侍竜／プレートベルト（防具−腰）防2 Lv12〜 戦ナ暗
ゲルスバ野営陣（BF）		
QCarrion Dragon	ドラゴン族	【出現】ジュノQ41「導かれるもの」（P.429）
QCyranuce M Cutauleon	ワイバーン族	【出現】サンドリアQ62「聖なる印」（P.418）
QFodderchief Vokdek	オーク族／戦	【出現】サンドリアM1−3「子供の救助」（P.407）
QStrongarm Zodvad	オーク族／狩	【出現】サンドリアM1−3「子供の救助」（P.407）
QSureshot Snatgat	オーク族／狩	【出現】サンドリアM1−3「子供の救助」（P.407）
ゲルスバ砦		
Chariotbuster Byakzak	オーク族	【出現】Orcish Panzerを倒すと出現することがある　【戦利品】オリガサイフォスRE（片手剣）D17 隔224 命中+2 Lv19〜 戦赤ナ暗
Hundredscar Hajwaj	オーク族／戦	【出現】MAP②G−9周辺のオーク族との抽選　【戦利品】コアスレギンス（防具−両足）防5 回避−3 Lv6〜 戦ナ暗／ワイルドカジェル（片手棍）D7 隔264 HP+20 MP−20 Lv11〜 All Jobs
Orcish Panzer	オークの戦闘機械	【出現】MAP②H−8周辺に地球時間の約1時間間隔で出現（Chariotbuster Byakzakの出現に関係）
ユグホトの岩屋		
Ashmaker Gotblut	オーク族／黒	【出現】MAP③G−9〜H−9周辺のオーク族との抽選　【戦利品】ハーミットワンド（片手棍）D6 隔216 INT+2 MND+2 詠唱中断率25%ダウン Lv13〜 白黒赤召学／プリーストローブ（防具−胴）防14 MND+1 耐闇+2 Lv19〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
ホルレーの岩峰		
QDarokbok of Clan Reaper	オーク族／ナ	【出現】サンドリアM7−2「獣人兵器の秘密」（P.407）
QDerakbak of Clan Wolf	オーク族／竜	【出現】サンドリアM7−2「獣人兵器の秘密」（P.407）
QDread Dragon	ドラゴン族	【出現】サンドリア以外の三国共通M2−3（P.408ほか）
QJagidbod of Clan Reaper	オーク族／狩	【出現】サンドリアM7−2「獣人兵器の秘密」（P.407）
QMaat	−	【出現】ジュノQ11「星の輝きを手に（戦士、黒魔道士、狩人で受けた場合）」（P.428）
QOrc's Wyvern	飛竜	【出現】Derakbak of Clan Wolfのペット
QReaper Clan Warmachine	オークの戦闘機械	【出現】サンドリアM7−2「獣人兵器の秘密」（P.407）
QSpotter	アーリマン族	【出現】サンドリア以外の三国共通M2−3（P.408ほか）
QWolf Clan Warmachine	オークの戦闘機械	【出現】サンドリアM7−2「獣人兵器の秘密」（P.407）

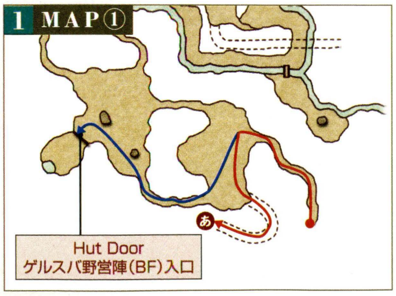
AREA GUIDE

2つのBFへの移動ルートを覚えよう

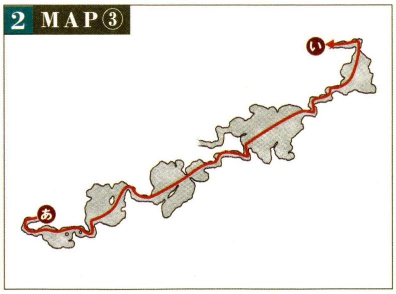
このエリアにはゲルスバ野営陣（BF）とホルレーの岩峰という2つのBFがある。目的ごとに訪れるBFは違うので、下のルートを参考に目的に合った方へと向かおう。なお、ゲルスバ野営陣（BF）はHut Doorという扉が入口になっていて、ほかの人から見える場所で戦闘する特殊なBFになっている。ただし、外から魔法などで助けることは不可能だ。

◆BFへのオススメ移動ルート

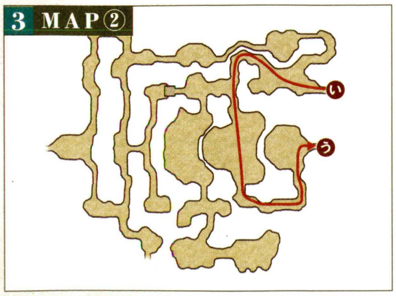
1 MAP①



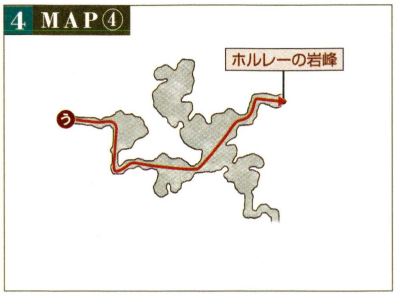
2 MAP③



3 MAP②



4 MAP④

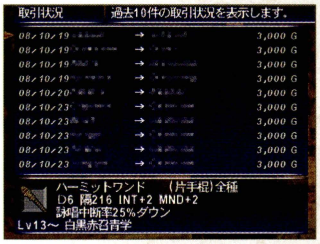


ルートの見方　➡……ホルレーの岩峰へのルート　➡……Hut Doorへのルート

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

合成で強化できるNMの戦利品

ユグホトの岩屋に出現するNM Ashmaker Gotblutは、「ハーミットワンド（片手棍）」と「プリーストローブ（防具−胴）」を落とすことがある。この2つはそのままでも利用価値があるが、合成で強化することも可能だ（下表参照）。自分で強化できない場合、売れ行きは鈍いが競売所に出すのもいいだろう。



◀強化に必要な合成スキルは85〜90程度と非常に高い。スキル上げのために買う合成職人もいるようだ。

◆NM戦利品の強化レシピ

スキル	木工皆伝
レシピ	土のクリスタル+ウィロー材+ハーミットワンド
完成品	エレマイトワンド（片手棍）D9 隔216 MP+5 INT+2 MND+2 詠唱中断率25%ダウン Lv28〜 白黒赤召青学

スキル	裁縫皆伝
レシピ	土のクリスタル+木綿糸+亜麻布+プリーストローブ
完成品	ビショップローブ（防具−胴）防14 MND+1 耐闇+2 Lv19〜 モ白黒赤シ暗詩狩召青コか踊学

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

KING RANPERRE'S TOMB

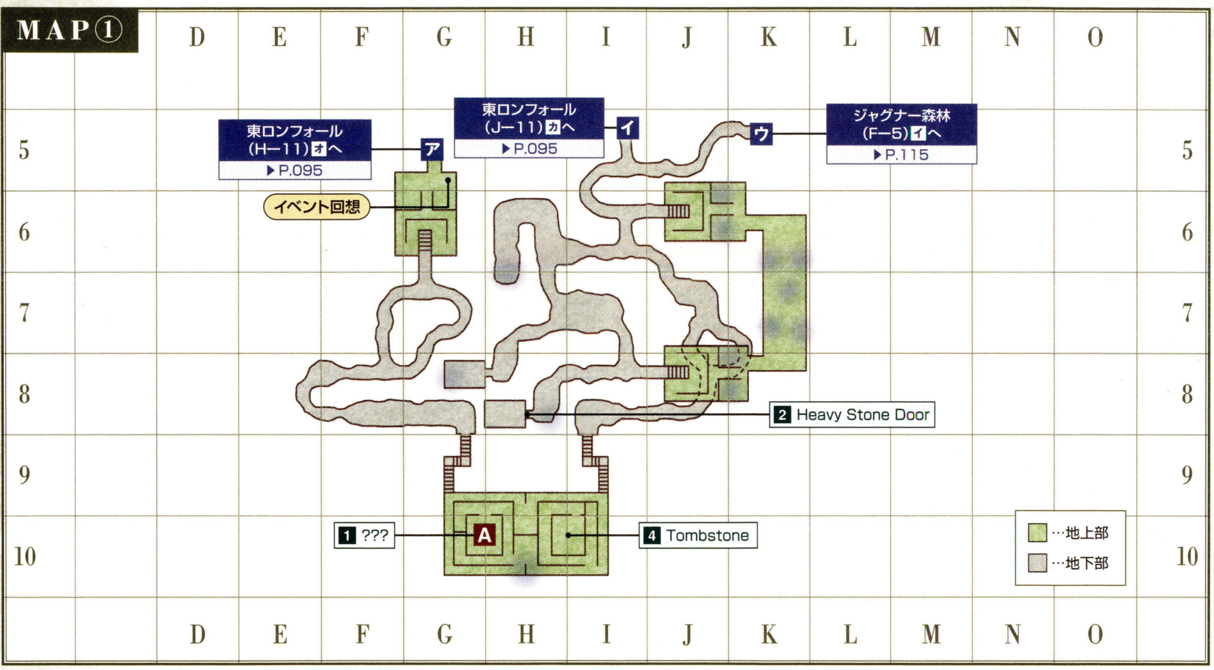
龍王ランペールの墓

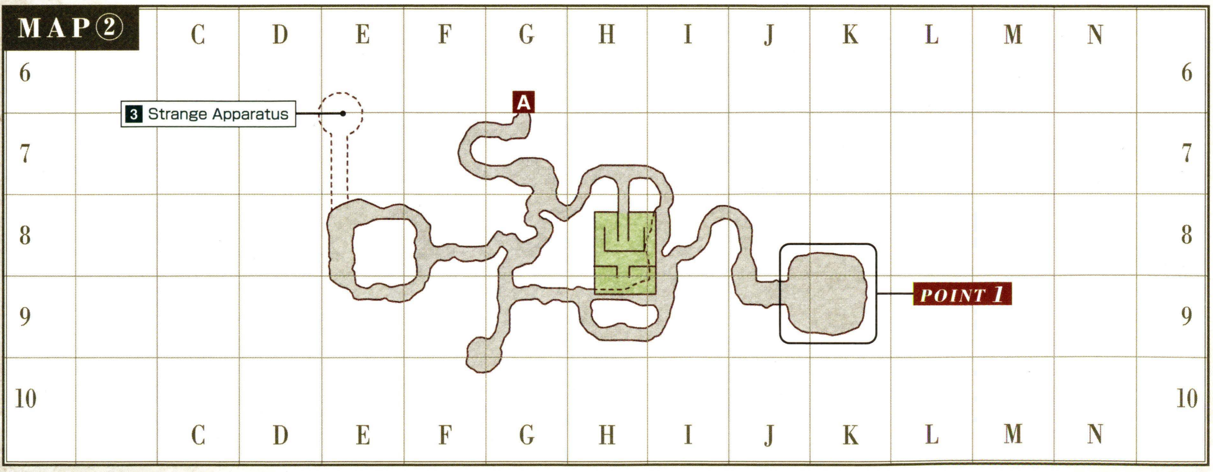
入るための条件	―

かつてのサンドリア国王・ランペールが眠る墳墓。MAP①はおもにミッションやクエストの目的地だが、MAP②はモンスターのレベルが40以上もはね上がる高レベル向けのエリアだ。

AREA DATA

天候	―
地図入手	サンドリアQ42「勝負師は何処に」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	東ロンフォールH−11
備考	●木箱のカギ:レベル15〜20 ●木箱の中身:バトルグローブ(防具―両手)





◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−10	調べるとMAP②に移動できる
2 Heavy Stone Door	①H−8	サンドリアM6−2「龍王の眠る場所」(P.407) サンドリアM9−2「光の継承者」(P.407)

名称	座標	用途
3 Strange Apparatus	②E−7	謎の装置(P.404)
4 Tombstone	①I−10	サンドリアQ18「墓守の悩み」(P.417) サンドリアM1−2「コウモリ退治」(P.407)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分／16分／45分】（赤字はアクティブを表す）

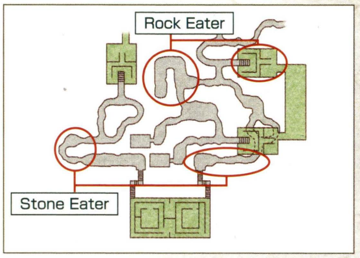
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Carrion Worm	ワーム族	2~5	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Mouse Bat	コウモリ族(1匹)	3~6	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	4~8	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	4~8	視ーーー	ー	L	光
	Stone Eater	ワーム族	5~7	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Wind Bats	コウモリ族(3匹)	9~11	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Grave Bat	コウモリ族(1匹)	11~13	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	12~16	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	12~16	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	12~16	視ーーー	ー	L	光
	Rock Eater	ワーム族	14~16	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Nachzehrer	スケルトン族／戦	15~18	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Nachzehrer	スケルトン族／魔	15~18	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Tomb Bat	コウモリ族(1匹)	17~19	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Goblin Gruel	スライム族	18~20	ー聴ーー	追	ー	火
	Crypt Ghost	ゴースト族	20~21	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	21~23	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	21~23	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	21~23	視ーーー	ー	L	光
	Thousand Eyes	ヘクトアイズ族	60~62	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Tomb Worm	ワーム族	60~62	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	62~64	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Cutlass Scorpion	サソリ族	63~65	ー聴ーー	追	ー	氷光
	Armet Beetle	甲虫族	64~66	視ーーー	追	L	氷光
	Mousse	スライム族	66~68	ー聴ーー	追	ー	火
	Hati	屍犬族	77~79	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Spartoi Warrior	スケルトン族／戦	78~80	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Lemures	ゴースト族	80	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Spartoi Sorcerer	スケルトン族／魔	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	2~5	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Enchanted Bones	スケルトン族／戦	4~8	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Enchanted Bones	スケルトン族／魔	4~8	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Spook	ゴースト族	11~13	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Plague Bats	コウモリ族(3匹)	15~17	ー聴ーー	ー	L	風光／突
※1	Cherry Sapling	樹人族(若木)	62~64	ー聴ーー	ー	L	火闇

※1 NMのCemetery Cherryを倒してから地球時間の約60～72時間後に出現

CHECK Stone Eaterなど

出現するワーム族のうち、Stone EaterとRock Eaterを倒すと「アセティックリング（装飾品ー指）」が手に入ることがある。レベル1でも装備できてMNDを+1できるため、白魔道士などに人気の装備品だ。ちなみに骨細工昔伝以上のスキルがあれば「土のクリスタル」+「魚の鱗（骨材）」+「アセティックリング」の合成で、レベル10から装備できてMND+2の性能を持つ「セイントリング」を作成可能だ。

◆ワーム族のおもな出現場所



CHECK Crypt Ghost

MAP①G−8の小部屋に、Tomb Batとの抽選で出現するゴースト族。倒すとAGI+2と回避+3の性能を持つ両脚装備「マーシャルズボン」を落とすことがある。レベル24付近のモンクやからくり士などにオススメの装備だ。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QCorrupted Soffeil	スケルトン族／魔	【出現】サンドリアM6−2「龍王の眠る場所」(P.407)
QCorrupted Ulbrig	スケルトン族／魔	【出現】サンドリアM6−2「龍王の眠る場所」(P.407)
QCorrupted Yorgos	スケルトン族／戦	【出現】サンドリアM6−2「龍王の眠る場所」(P.407)
Airi	ゴースト族	【出現】Vrtraが定期的に呼び出す
Cemetery Cherry	樹人族	【出現】MAP②H−8周辺に地球時間の約60～72時間間隔で出現するCherry Saplingをすべて倒す 【戦利品】リビングロッド(片手棍)D24 隔288 HP+21 Lv67～ 白黒召学／御神木(木材)／埋れ木(木材)
Iruci	スケルトン族／魔	【出現】Vrtraが定期的に呼び出す
Pey	スケルトン族／戦	【出現】Vrtraが定期的に呼び出す
★Vrtra	ウィルム族	【出現】】MAP②K−9に地球時間の約3～8日間隔で出現 【戦利品】リバイラーヘルム(防具ー頭)防21 エンチャント:挑発 Lv71～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青／カシミヤ糸(布材)／カシミヤ毛(布材)

AREA GUIDE

まったく用途の違うMAP①とMAP②

このエリアの最大の特徴は、MAPによって出現モンスターがまったく違い、用途もまるで異なるということ。まずMAP①はレベルの低いモンスターが多く、ミッション&クエストの舞台になるほか、ジャグナー森林北部への移動経路にもなっている。一方のMAP②はレベル60以上のモンスターが徘徊する危険地帯で、ほぼ高レベル向けの狩場として使われるのみ。レベルが低いうちは、目的もなしにMAP②へ入るのはやめておいた方がいい。

◀MAP①G−10の「？・？」を調べるとMAP②へ。念のため「スニーク」をかけてから移動しよう。

◀MAP②を移動するときは、モンスターがひしめくなか、いかに感知遮断をかけ直すかが肝心。

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

最奥部で待ち受ける黒龍

MAP②の最奥部K−9にはNMのVrtraが出現する。周辺にレベル80前後のモンスターがいるうえ、Vrtra自身もスケルトン族などを呼び出すため、もっとも撃破が難しいウィルム族と言われているのだ。それゆえ、戦利品の素材は競売でも高額で取り引きされている。

◀視覚感知を見破るため、戦うつもりがないなら近づくのはやめておこう。

BOSTAUNIEUX OUBLIETTE

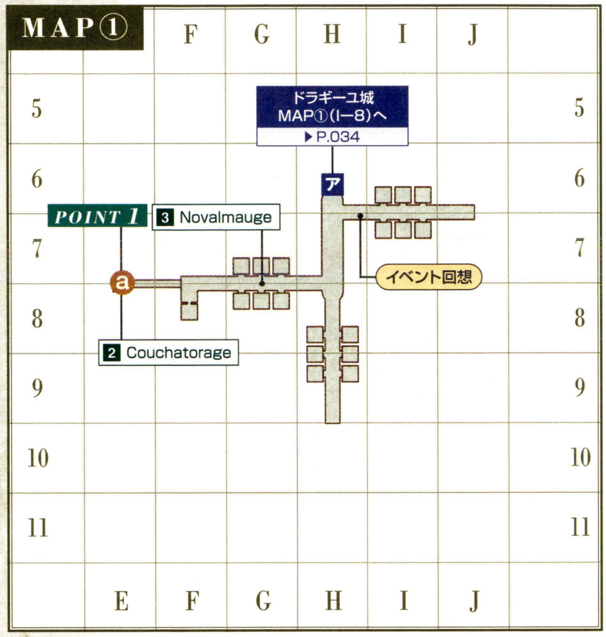
ボストーニュ監獄

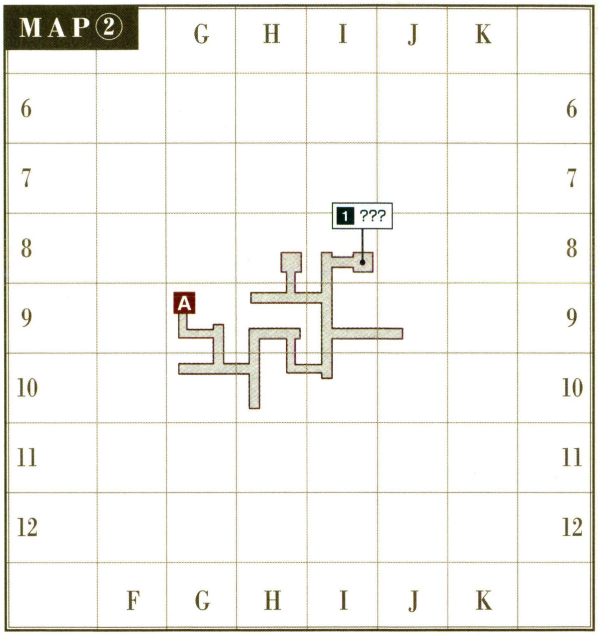
入るための条件 ー

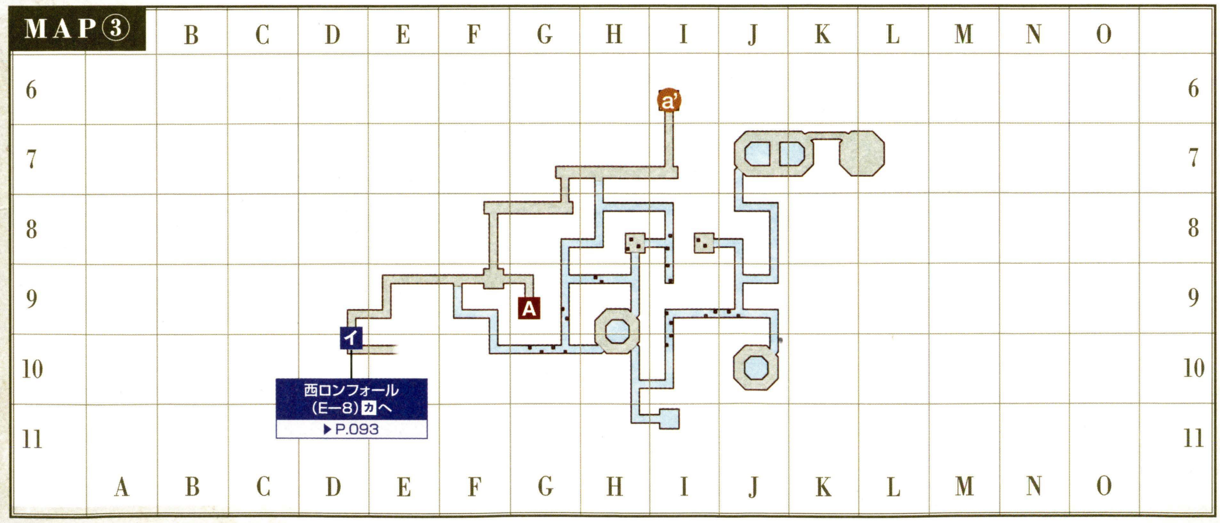
ドラギーユ城から入ることのできるダンジョン。MAP①は安全地帯だが、MAP②と③は下水道のようになっており、レベル50以上のモンスターが徘徊する危険な場所となっている。

AREA DATA

天候	ー
地図入手	その他Q15「安否」
収集活動	ー
フェロー	○
エスケプ	西ロンフォールE−8
備考	ー







◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②I−8	バストゥークQ61「遺せなかった拳」(P.421)
2 Couchatorage	①E−7	話しかけるとMAP②I−6へ移動できる

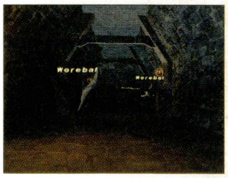
名称	座標	用途
3 Novalmauge	①G−7付近	サンドリアQ76「地下牢番人の噂」(P.419)、サンドリアQ47「呪われた水門」(P.418)など

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Dark Aspic	スライム族	52~54	ー聴ーー	追	ー	火
常時	Funnel Bats	コウモリ族(3匹)	52~55	ー聴ーー	ー	L	風光／突
常時	Werebat	コウモリ族(1匹)	55~59	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
常時	Hecatomb Hound	屍犬族	56~59	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
常時	Mousse	スライム族	58~62	ー聴ーー	追	ー	火
常時	Haunt	ゴースト族	60~63	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	Garm	屍犬族	64~66	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
常時	Bloodsucker	リーチ族	65~68	ー聴ーー	追	L	光
常時	Gespenst	ゴースト族	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
釣り	Acid Grease	スライム族	52~54	ー聴ーー	追	ー	火
釣り	Bloodsucker	リーチ族	52~54	ー聴ーー	追	ー	光
釣り	Bloodsucker	リーチ族	56~58	ー聴ーー	追	ー	光
釣り	Mousse	スライム族	60~62	ー聴ーー	追	ー	火
釣り	Mousse	スライム族	66~68	ー聴ーー	追	ー	火

CHECK Werebat

MAP③の西ロンフォール出口付近に固まって生息しており、ボストーニュ監獄で唯一、経験値稼ぎの獲物にできそうな相手。獣使いならスライム族を操って攻撃させるといいだろう。



◀生息数が少ないので、1人または1パーティまでが狩場の許容量といえる。

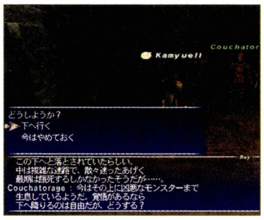
◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBodach	スケルトン族／戦	【出現】バストゥークQ61「遺せなかった拳」(P.421)
Arioch	コウモリ族(1匹)	【出現】MAP③J−8にいるWerebatとの抽選でMAP③K−7にWerebatが出現することがあり、そのWerebatとの抽選でMAP③J−7にNMが出現 【戦利品】アリオクの牙(骨材)
Bloodsucker	リーチ族	【出現】MAP②全域に地球時間の約72時間間隔で出現 【戦利品】血玉の指輪RE(装飾品ー指)防2 HP+50 MP−10 Lv62~ All Jobs
Drexerion the Condemned	シャドウ族／狩	【出現】MAP③L−7に地球時間の約60~72時間間隔で出現 【戦利品】シャドウマスクRE(防具ー頭)防20 MP+10 STR+2 VIT−2 耐光−10 Lv62~ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青／フラジラントボウ(レンジ武器等：射撃)D34 隔288 Lv68~ 戦シ暗狩
Manes	ゴースト族	【出現】MAP③J−10周辺のGespenstとの抽選 【戦利品】タフタ織物(布材)
Phanduron the Condemned	シャドウ族／黒	【出現】MAP③L−7に地球時間の約60~72時間間隔で出現 【戦利品】アスカロンRE(両手剣)D76 隔458 STR+3 VIT+3 MND+3 対ドラゴン追加効果：光ダメージ Lv68~ 戦ナ暗／シャドウマスクRE(防具ー頭)防20 MP+10 STR+2 VIT−2 耐光−10 Lv62~ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
Sewer Syrup	スライム族	【出現】MAP③I−11周辺のMousseとの抽選 【戦利品】ジェリーリングRE(装飾品ー指)被物理ダメージ−5% 被魔法ダメージ+5% Lv63~ All Jobs
Shii	屍犬族	【出現】MAP③I−8周辺のGarmとの抽選(夜間のみ) 【戦利品】祐定RE(両手刀)D69 隔399 攻+7 ダブルアタック+1% Lv66~ 侍忍

POINT 1 *AREA GUIDE*

MAP③には一方通行の穴を落ちていく

ドラギーユ城から入るMAP①は、クエストに関係するNPCがいるだけのエリア。モンスターやNM目当てなら、MAP①E−8にいるCouchatorageに話しかけて、MAP③へと降りさせてもらおう。ただし、落ちた先にはモンスターがいるため、「スニーク」などで聴覚遮断をしてからNPCに話しかけること。

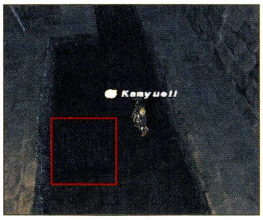


◀穴は一方通行で、上にもどる手段はない。本当に用があるときだけ落ちよう。

AREA GUIDE

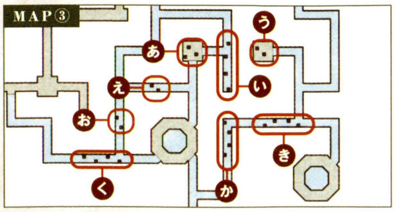
見えにくい落とし穴に気をつけろ!

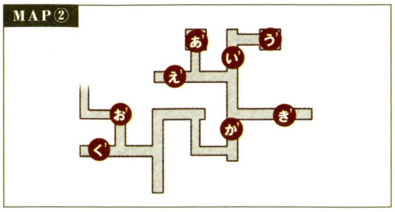
MAP③には、非常に見えにくいが模様の違う床が点在しており、その上に乗ると床が外れてMAP②に落とされてしまう。止まらずに走り抜ければ落ちないで済むこともあるが、下図で場所を確認してよける方が確実だ。もし落ちてしまった場合は、MAP②G−9にある階段から上にもどるしかない。



◀水が流れている部分の落とし穴は見落としがち。目をこらして見分けよう。

◆MAP③と②の落とし穴のつながり

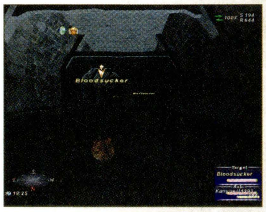




NOTORIOUS MONSTER

色違いのBloodsuckerを探そう

MAP②には多数のBloodsuckerが生息しているが、そのうち1体だけ青紫色をしたものが混じっていることがある。それが、NMのBloodsuckerだ。戦利品の「血玉の指輪RE(装飾品ー指)」は、HPを増やす装備では1、2を争う優れもの。もし入手を狙うなら「空蝉の術」が使える盾役に加え、リンクしたリーチ族を処理できる戦力をそろえたい。



◀通常のリーチ族とまったく同じ名前なので、色か強さで判断する必要がある。

ヴァナ・ディール探訪

消えた囚人?

MAP①の牢屋にはかつてCyranuceというNPCが捕らわれていたが、あるときからその姿は消えてしまった。その理由はサンドリアQ60「聖なる印」(P.418)で語られるので、興味があれば確認してみてほしい。ちなみに、過去世界の少年騎士団には、Cyranuceという名の子供が所属しているようだが……?

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西ロンフォール
東ロンフォール
ゲルスバ野営陣
ゲルスバ砦
ユグホトの岩屋
ホルレーの岩峰
龍王ランペールの墓
ボストーニュ監獄

VALKURM DUNES

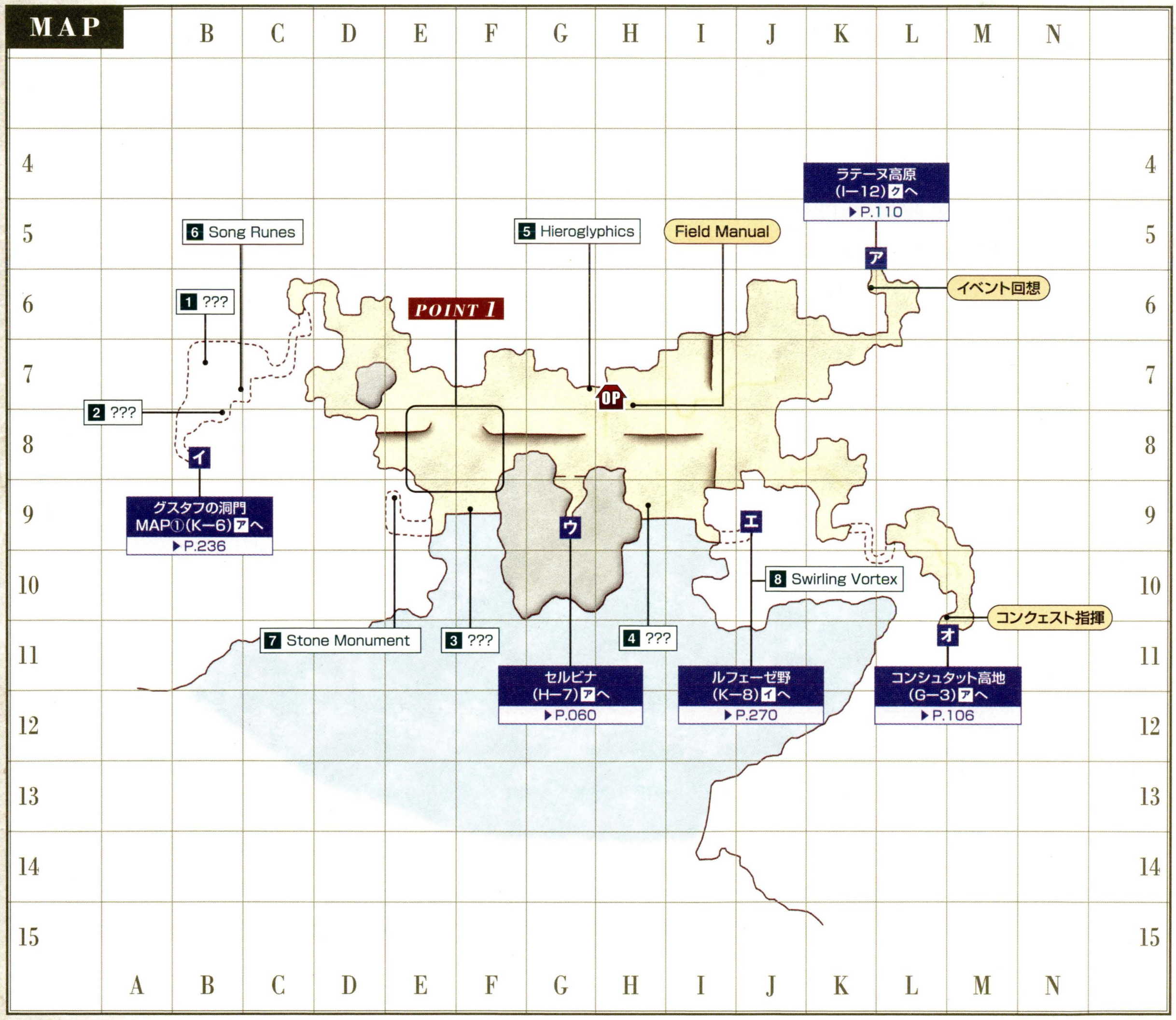
バルクルム砂丘

入るための条件	—

サンドリアとバストゥークの中間地点にあたり、セルビナを拠点にしてレベル10代の経験値稼ぎができる。また、グスタフの洞門やルフェーゼ野への移動経路として訪れることも多い。

AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	—
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル10以上 ●遠征軍：参加レベル20以上／レベル制限30 ●ガリスン：レベル制限30／ガルカ牙入り麻袋（オルデール鍾乳洞のGoblin Smithyなどが落とす）



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	B−7	辺境Q44「黄泉送り」(P.437)
2 ???	B−8	サンドリアQ38「死者の国からの伝令」(P.418)
3 ???	F−9	NM Heike Crab、Houu the Shoalwader、Beach Monkの出現に関係(P.404)
4 ???	H−9	天候が砂塵のときのみ出現。調べるとバストゥークQ77「砂丘に舞う光」(P.422)で必要な「バルクルムの太陽砂（雑貨）」が手に入る

名称	座標	用途
5 Hieroglyphics	G−7	デュナミス−バルクルムの入口
6 Song Runes	B−7	ジュノQ86「吟遊詩人ジョブゲット」(P.431)
7 Stone Monument	E−9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
8 Swirling Vortex	J−9	プロマシアM1−3「母なる石」(P.411)をクリアしていると、ここからルフェーゼ野へ行ける

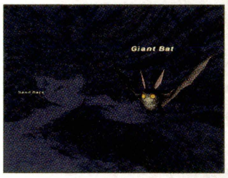
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Sand Bats	コウモリ族(3匹)	12～13	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
常時	Sand Hare	ウサギ族	15～18	視ーーー	追	L	雷水闇
常時	Hill Lizard	トカゲ族	15～19	ー聴ーー	ー	L	氷風
常時	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	17～20	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	17～20	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	17～20	視ーーー	ー	L	光
常時	Snipper	クラブ族	18～22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
常時	Goblin Digger	ゴブリン族	19～20	視ーーー	ー	L	光
常時	Damselfly	フライ族	20～23	ー聴ーー	ー	L	氷／突
常時	Giant Bat	コウモリ族(1匹)	21～22	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
常時	Brutal Sheep	大羊族	22～23	視ーーー	追	L	雷水
常時	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	22～25	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	22～25	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	22～25	視ーーー	ー	L	光
常時	Thread Leech	リーチ族	22～25	ー聴ーー	追	L	光
常時	Beach Pugil	プギル族	23～26	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
常時	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	?	視ーーー	ー	L	光
夜間	Night Bats	コウモリ族(3匹)	14～15	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
夜間	Ghoul	スケルトン族／戦	18～19	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Star Bat	コウモリ族(1匹)	19～20	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
夜間	Ghoul	スケルトン族／魔	20～24	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Bogy	ゴースト族	28～29	ー聴ー生	ー	ー	火光
霧	Will-o'-the-Wisp	ボム族	25～26	視ー魔ー	ー	ー	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	28～29	ーー魔ー	ー	ー	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	28～29	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Stag Crab	クラブ族	16～17	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Puffer Pugil	プギル族	16～17	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Snipper	クラブ族	21～22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Beach Pugil	プギル族	21～22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Cutter	クラブ族	24～25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK Sand Bats

K−9～L−10などの隠し洞窟に生息するコウモリ族で、レベル10代前半でセルビナをめざす冒険者にとっては思わぬ壁となる。「サイレントオイル」などで感知遮断して通過しよう。



◀ほかの隠し洞窟には、少しレベルの高いGiant Batもいることがある。

CHECK Snipper

ノンアクティブかつリンクもしないため、レベル14程度のパーティにとって経験値稼ぎに適した相手。J−6やI−7あたりの小さな林を狩場にすると、安全に戦えるだろう。

CHECK Goblin Bounty Hunter

周辺を警戒しつつ海岸沿いを動き回っているゴブリン族。このエリアで経験値稼ぎをするレベルだと、襲われてしまうこともある。海岸より少し北側を狩場にするようにしたい。

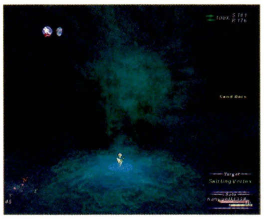
◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QDoman	シャドウ族／黒	【出現】辺境Q44「黄泉送り」(P.437)
QMarchelute	シャドウ族／狩	【出現】サンドリアQ38「死者の国からの伝令」(P.418)　【戦利品】タブナジア通行手形ⓇⒺ
QOnryo	ゴースト族	【出現】辺境Q44「黄泉送り」(P.437)
Beach Monk	頭足族	【出現】F−9の「3???」に「海賊の海図ⓇⒺ」をトレード
Golden Bat	コウモリ族(1匹)	【出現】C−7、B−8周辺のGiant Batとの抽選　【戦利品】ナイトケープⓇ(防具ー背)防3 耐闇+3 回避+3 Lv21～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Heike Crab	クラブ族	【出現】F−9の「3???」に「海賊の海図ⓇⒺ」をトレード
Houu the Shoalwader	サハギン族／モ	【出現】F−9の「3???」に「海賊の海図ⓇⒺ」をトレード
Valkurm Emperor	フライ族	【出現】E−8～F−8周辺のDamselflyとの抽選　【戦利品】姫帝羽虫の髪飾りⓇⒺ(防具ー頭)HP−15 DEX+3 AGI+3 回避+10 Lv24～ All Jobs

AREA GUIDE

隠し通路からほかのエリアへ移動

バルクルム砂丘とつながるエリアのうち、グスタフの洞門とルフェーゼ野の入口は、地図では見えない隠し通路にある。場所さえわかれば行くのは簡単なので、どこにあるか覚えておこう。ちなみにグスタフの洞門の入口がある隠し通路には、吟遊詩人の取得クエストや白魔道士、侍のAFクエストでも訪れる。

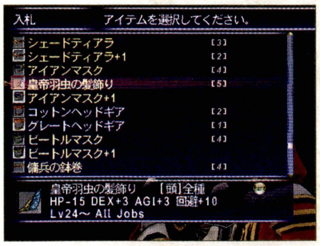


◀ルフェーゼ野へのワープを使うには、プロマシアMを進めていることが条件。

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

バルクルムの皇帝が持つ髪飾り

E−8～F−8周辺のDamselflyとの抽選で、フライ族のNM Valkurm Emperorが出現することがある。戦利品の「姫帝羽虫の髪飾りⓇⒺ(防具ー頭)」は、DEX+3やAGI+3、回避+10など非常に優れた性能を持ち、レベル24～レベル70代まで使える一品。これらのパラメータを伸ばしたいシーフや忍者を育てるなら、ぜひ入手しておきたい。なお、NMはレベル40もあれば撃破可能な強さだ。



◀同性能の装備品として「皇帝羽虫の髪飾りⓇ」がある。こちらは競売所で取り引きすることができる。

MISSION & QUEST

サポートジョブ取得に必要なアイテムを集めよう

セルビナで受けられるサポートジョブ取得クエスト「ある老人の回想」(P.432)で必要なアイテムは、すべてバルクルム砂丘でそろえられる。ただ、「呪われたサレコウベⓇⒺ」だけは、Ghoulが昼夜問わずに出現しているグスゲン鉱山の方が入手しやすいだろう。

◆必要アイテムと落とすモンスター

必要アイテム	落とすモンスター（おもな生息地）
陸ガニのふんどしⓇⒺ	Snipper(I−7など)
ガガンボの腹虫ⓇⒺ	Damselfly(E−8など)
呪われたサレコウベⓇⒺ	Ghoul(夜間のみI−8など)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

KONSCHTAT HIGHLANDS

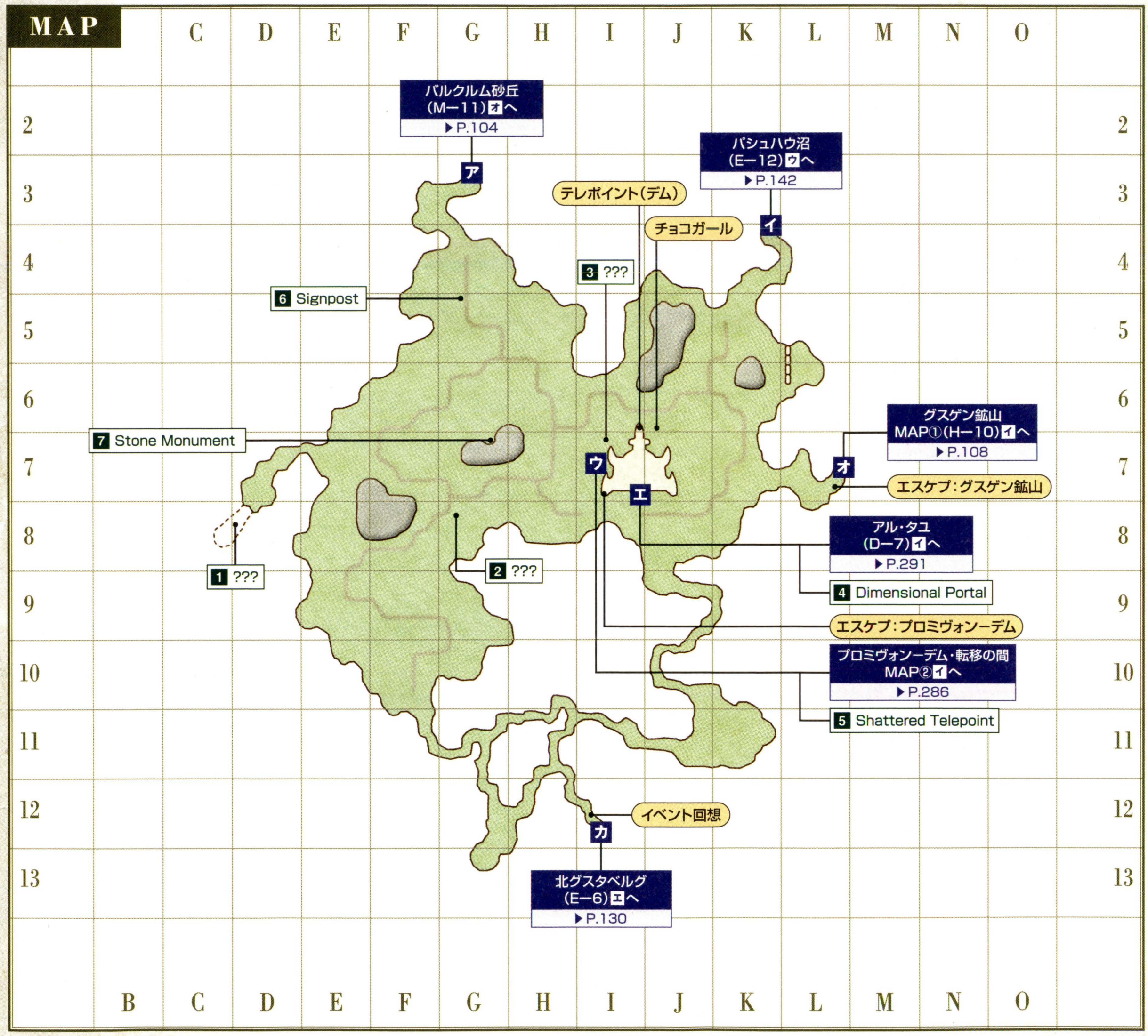
コンシュタット高地

入るための条件 －

デムのテレポイントがある広大なエリアで、モンスターが散らばって生息している。アクティブな獣人と大羊族(雄羊)に気をつければ、レベル10台で経験値を稼ぐことも可能だ。

AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	三国とジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○ フェロー ○
備考	－



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	D−8	辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」(P.436)
2 ???	G−8	バストゥークQ45「決別」(P.421)
3 ???	I−7周辺	NM Goblin Archaeologistの出現に関係
4 Dimensional Portal	I−7	プロマシアM7−5「武士道とは」(P.413)をクリアするとアル・タユへ行ける

名称	座標	用途
5 Shattered Telepoint	I−7	プロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)をクリアするとプロミヴォン−デムに行ける
6 Signpost	G−5	バストゥークQ33「ママの大仕事」(P.420)
7 Stone Monument	G−7	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Strolling Sapling	樹人族（若木）	8〜11	ー聴ーー	ー	ー	火闇
常時	Amber Quadav	クゥダフ族／黒	9〜10	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Amethyst Quadav	クゥダフ族／白	9〜10	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Young Quadav	クゥダフ族／戦	9〜10	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	9〜10	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	9〜10	視ーーー	ー	L	光
常時	Huge Wasp	蜂族	9〜11	視ーーー	追	ー	氷／突
常時	Rock Eater	ワーム族	10〜11	ー聴ーー	ー	L	風光
常時	Mist Lizard	トカゲ族	10〜12	ー聴ーー	ー	L	氷風
常時	Mad Sheep	大羊族	12〜14	視ーーー	追	L	雷水
常時	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	12〜14	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	12〜14	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	12〜14	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Digger	ゴブリン族	13〜14	視ーーー	ー	L	光
常時	Greater Quadav	クゥダフ族／暗	13〜15	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Onyx Quadav	クゥダフ族／赤	13〜15	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Veteran Quadav	クゥダフ族／ナ	13〜15	ー聴ーー	ー	L	雷
常時	Poltergeist	イビルウェポン族／戦	18〜19	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Poltergeist	イビルウェポン族／魔	18〜19	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Tremor Ram	大羊族（雄羊）	22〜23	視ーーー	追	ー	ー
夜間	Wolf Zombie	屍犬族	9〜11	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
夜間	Skeleton Warrior	スケルトン族／戦	10〜14	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Skeleton Sorcerer	スケルトン族／魔	11〜14	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Ghost	ゴースト族	15〜16	ー聴ー生	ー	ー	火光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	18〜19	ーー魔ー	ー	ー	土
霧	Grenade	ボム族	15〜16	視ー魔ー	ー	ー	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	18〜19	ーー魔ー	ー	ー	風

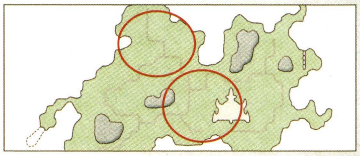
CHECK Rock Eater

D−7などに生息しているワーム族。精霊魔法や遠隔攻撃が得意なジョブなら、レベル8前後からソロで倒せる獲物だ。もしリンクしてしまった場合は、複数のワーム族から攻撃されないように位置取りを考えて戦おう。

CHECK Tremor Ram

「雄羊の毛皮（皮革材）」や「雄羊の角（骨材）」といった戦利品が人気の大羊族（雄羊）は、下図の範囲に1体ずつ生息していて、約10分間隔で再出現する。狩人などの「広域スキャン」で探すと効率よく倒せるだろう。なお、ソロで挑むならレベル30以上あると安心だ。

◆大羊族（雄羊）の出現範囲



◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QForger	ボム族	【出現】辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」（P.436）　【戦利品】ボムの卸し鉄ⓇⒺ
Bendigeit Vran	シャドウ族／戦	【出現】ヴァナ・ディール時間で新月時、17:00〜4:00のあいだにE−6〜K−8周辺に出現 【戦利品】朧月輪ⓇⒺ（レンジ武器等：投てき）D9 隔286 AGI+1 Lv15〜 シ忍青踊
Goblin Archaeologist	ゴブリン族	【出現】I−7の「3???」を調べて「計り知れないほど浅い地中から〜」と出るとき、「3???」にアイテムをトレード ※1 【戦利品】獣人金貨（獣人製品）／出現までに「3???」にトレードしたアイテムの一部
Haty	屍犬族	【出現】ヴァナ・ディール時間で満月時、17:00〜4:00のあいだにE−6〜K−8周辺に出現　【戦利品】Bendigeit Vranと同じ
Rampaging Ram	大羊族（雄羊）	【出現】H−5〜H−7周辺のTremor Ramとの抽選　【戦利品】狂乱雄羊の角ⓇⒺ／雄羊の毛皮（皮革材）
Steelfleece Baldarich	大羊族（雄羊）	【出現】Rampaging Ramとの抽選 【戦利品】狂乱雄羊の角ⓇⒺ／雄羊の毛皮（皮革材）／バイキングシールド（盾）防8 攻+12 Lv45〜 戦白赤シナ獣侍
Stray Mary	大羊族	【出現】F−6〜F−9周辺のMad Sheepとの抽選　【戦利品】メリーのホルンⓇ（楽器）ララバイ+1 Lv14〜 吟／メリーのミルク（食材）

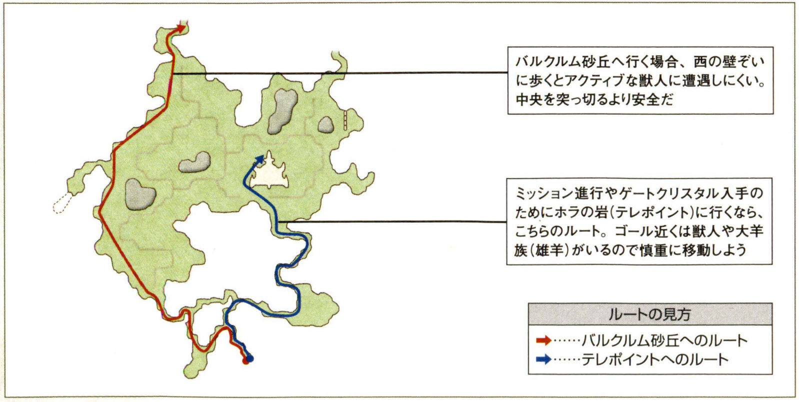
※1 各種クリスタルなど一部のアイテムはトレードできない。また、トレードはヴァナ・ディール時間で1日1回しか行えない

AREA GUIDE

低レベル時は安全なルートを移動

北東にあるパシュハウ沼の入口に近づくほど、アクティブなモンスターが増える傾向にある。低レベル時に行動するときは、下図のようにモンスターが少ないルートを進むのがオススメだ。とはいえ、アクティブがまったくいないわけではないので、周囲をよく確認しながら移動すること。万全を期すなら、感知遮断用のアイテムも持っておくといい。

◆オススメ移動ルート



NOTORIOUS MONSTER

忍・青・踊にオススメの投てき武器「朧月輪」を入手しよう

NMのBendigeit VranとHatyが落とす「朧月輪ⓇⒺ」は忍者、青魔道士、踊り子にとって、もっとも早く装備できる非消費型の投てき武器。特に踊り子は低レベル帯で装備できる遠隔武器が少ないため、ぜひ入手したい。

なお、どちらのNMもヴァナ・ディール時間で月齢が新月か満月かつ夜間にしか出現しない。そのうえ出現範囲が非常に広く見つけにくいため、なるべく「広域スキャン」ができるジョブをメインかサポにして向かうこと。

◀出現する時間になったら、マップ中央のH—7から東西に移動しつつ広域スキャンをかけるといい。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

GUSGEN MINES

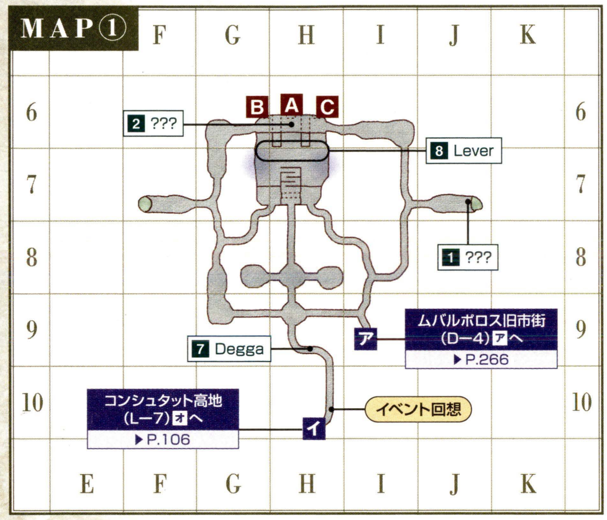
グスゲン鉱山

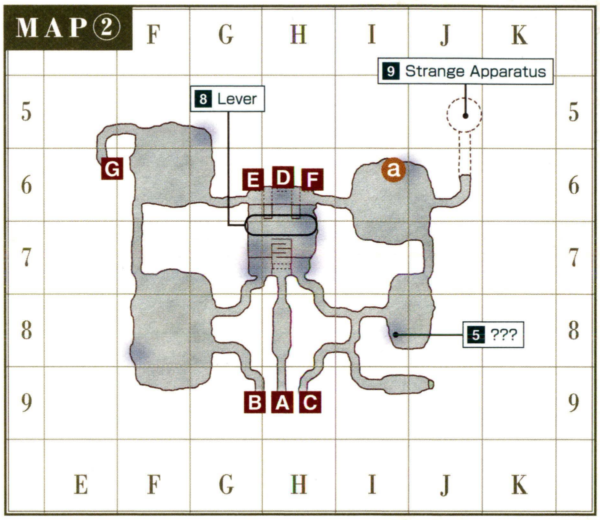
入るための条件 －

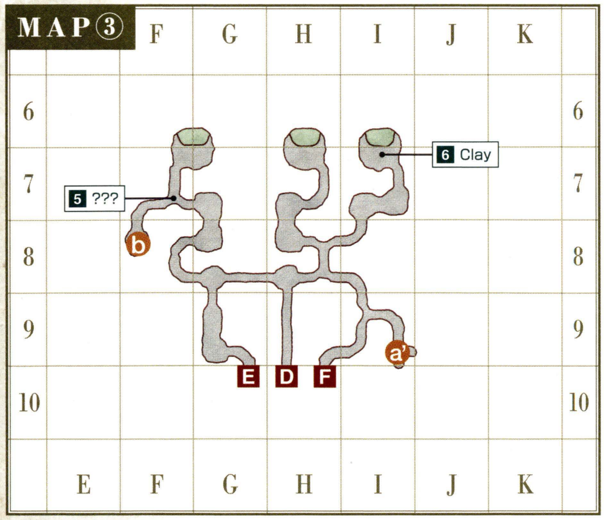
鉱夫の亡霊が現れる、うちすてられた鉱山。生命感知のアンデッドモンスターが多いため、戦闘不能になると蘇生は非常に難しい。ピンチになったときの脱出手段を用意しておこう。

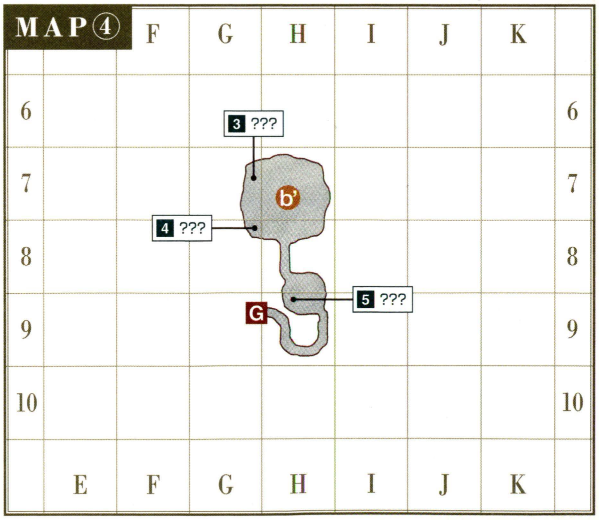
AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	バストゥークQ37「犬は忘れない」
収集活動	採掘(鉱石)
フェロー	○
エスケプ	コンシュタット高地L−7
備考	●木箱のカギ：レベル30〜35 ●木箱の中身：フロストシールド(盾)など









◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①J−7	バストゥークM3−2「忘れられた鉱山にて」(P.408)、バストゥークQ10「死を運ぶ刃」(P.420)
2 ???	①H−6	バストゥークQ55「退魔の報酬〜バストゥーク編」(P.421)
3 ???	④G−7	バストゥークQ48「さまよえる亡霊」(P.421)
4 ???	④G−8	サンドリアQ29「あまねく地に祝福を」(P.417)
5 ???×3	②I−8など	NM Aroma Flyの出現に関係(P.402)

名称	座標	用途
6 Clay	③I−7	その他Q14「ある陶芸家のこだわり」(P.432)
7 Degga	①H−9	バストゥークQ55「退魔の報酬〜バストゥーク編」(P.421)
8 Lever×6	①H−6 ②H−6	操作することでIron-framed Oak Doorが開閉する
9 Strange Apparatus	②J−5	謎の装置(P.404)

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Skeleton Warrior	スケルトン族／戦	15〜17	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Fly Agaric	キノコ族	20〜23	ー聴ーー	ー	L	光
	Ghoul	スケルトン族／戦	20〜24	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Bandersnatch	屍犬族	21〜24	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Ore Eater	ワーム族	23〜26	ー聴ーー	ー	L	風光
	Ghoul	スケルトン族／魔	23〜27	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Wendigo	スケルトン族／戦	26〜30	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Bogy	ゴースト族	27〜29	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Jelly	スライム族	27〜29	ー聴ーー	追	ー	火
	Sadfly	フライ族	27〜30	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Spunkie	ボム族	28〜30	視ー魔ー	ー	ー	火
	Amphisbaena	ワーム族	28〜30	ー聴ーー	ー	L	風光
	Mauthe Doog	屍犬族	28〜31	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Greater Pugil	プギル族	29〜31	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Wight	スケルトン族／魔	29〜33	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Myconid	キノコ族	30〜32	ー聴ーー	ー	L	光
	Banshee	ゴースト族	31〜34	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Wight	スケルトン族／戦	31〜34	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Rancid Ooze	スライム族	31〜34	ー聴ーー	追	ー	火
	Gallinipper	フライ族	32〜35	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Ghast	スケルトン族／魔	33〜36	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Feu Follet	ボム族	35〜38	視ー魔ー	ー	ー	火
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	33〜36	ーー魔ー	ー	ー	土
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	33〜36	ーー魔ー	ー	ー	風
釣り	Pirate Pugil	プギル族	20〜22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	25〜27	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ooze	スライム族	30〜32	ー聴ーー	追	ー	火
	Mush	スライム族	35〜37	ー聴ーー	追	ー	火
特殊	Foul Meat	ドゥーム族	43〜45	ー聴ー生	ー	ー	火光

CHECK ボム族

視覚感知と魔法感知を持つボム族は、このダンジョンでもっとも危険なモンスターといえる。生息数こそ少ないが、「スニーク」のかけ直しをするときはボム族が周囲にいないか確認してから行うこと。もし安全にエリアを探索したいなら、ボム族に襲われないレベル60以上のジョブで来るのがベストだ。

◀低レベルでクエストをこなしたいなら、感知遮断用の薬品を携帯しよう。

CHECK Foul Meat

再出現間隔が24〜36時間とてつもなく長く、「クレイアミュレット（防具ー首）」という固有の戦利品を落とすが、NMではなく通常モンスター。ちなみに戦利品は耐土＋11と高い性能を持つが、使う状況は限られるだろう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBlind Moby	プギル族	【出現】バストゥークM3−2「忘れられた鉱山にて」（P.408） 【戦利品】グロコライトE
QPudding	スライム族	【出現】バストゥークQ55「退魔の報酬〜バストゥーク編」（P.421）
QWandering Ghost	ゴースト族	【出現】バストゥークQ48「さまよえる亡霊」（P.421） 【戦利品】マイナーペンダントRE（防具ー首）
Aroma Fly	フライ族	【出現】木箱から自種族の種族装備を入手できる時間に、MAP②I−8、MAP③F−7、MAP④H−8に出現することのある「5???」を調べる 【戦利品】各種族専用の矢・弾：投てき装備（詳しくはP.402）
Asphyxiated Amsel	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP③G−6にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨風の指輪R（装飾品ー指）AGI−3 CHR−3 耐風＋10 Lv36〜 All Jobs
Burned Bergmann	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP③I−6にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨炎の指輪R（装飾品ー指）STR−3 CHR−3 耐火＋10 Lv36〜 All Jobs
Crushed Krause	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP②J−9にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨土の指輪R（装飾品ー指）VIT−3 CHR−3 耐土＋10 Lv36〜 All Jobs
Earth Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP②J−5の9Strange Apparatusに「イエローチップ」以外のチップと「インフィニティコア（雑貨）」をトレード
Juggler Hecatomb	イビルウェポン族	【出現】MAP④H−7に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】ヘヴィハルバード（両手槍）D56 隔419 回避−3 Lv47〜 戦ナ侍竜
Pulverized Pfeffer	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP①F−7にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨氷の指輪R（装飾品ー指）INT−3 CHR−3 耐氷＋10 Lv36〜 All Jobs
Smothered Schmidt	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP①J−7にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨水の指輪R（装飾品ー指）MND−3 CHR−3 耐水＋10 Lv36〜 All Jobs
Wounded Wurfel	ゴースト族	【出現】サイレンが鳴ったあと、MAP③H−6にヴァナ・ディール時間の2:00〜6:00のあいだに出現 【戦利品】怨雷の指輪R（装飾品ー指）DEX−3 CHR−3 耐雷＋10 Lv36〜 All Jobs

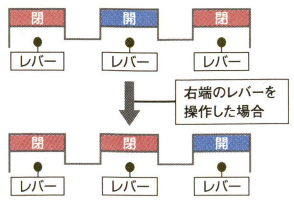
AREA GUIDE

MAP①とMAP②の扉は連動して開閉する

MAP①とMAP②のH−6に3つずつある扉は、それぞれ手前にあるレバーを操作すると開くが、同時に残り2つが閉まる仕組み。さらに注意したいのはMAP①と②の扉が連動していることと、ほかの誰かが操作すると入ってきた扉が閉まることもあるということだ。

もどり方がわからなくなったら、MAP②の落とし穴aからMAP③へ→D、E、Fのどれかから MAP②へ→Dの前のレバーを操作→AからMAP①へ、という順に移動しよう。

◆レバーで開く扉の仕組み



NOTORIOUS MONSTER

「5???」を探し出して Aroma Flyを撃破しよう

種族専用の投てき装備を落とすAroma Flyと戦うには、MAP②〜④のいずれかに出現する「5???」を見つける必要がある。探すときは、下記のルートで巡るのがオススメだ。

◆「???」を探すルート

1. MAP②に行く
2. MAP②I−8で「???」を探す
3. MAP②I−6の穴に落ちる
4. MAP③F−7で「???」を探す
5. MAP③F−8の穴に落ちる
6. MAP④H−8で「???」を探す
7. MAP④G−9からMAP②にもどる
8. 2にもどって繰り返し

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

LA THEINE PLATEAU

ラテーヌ高原

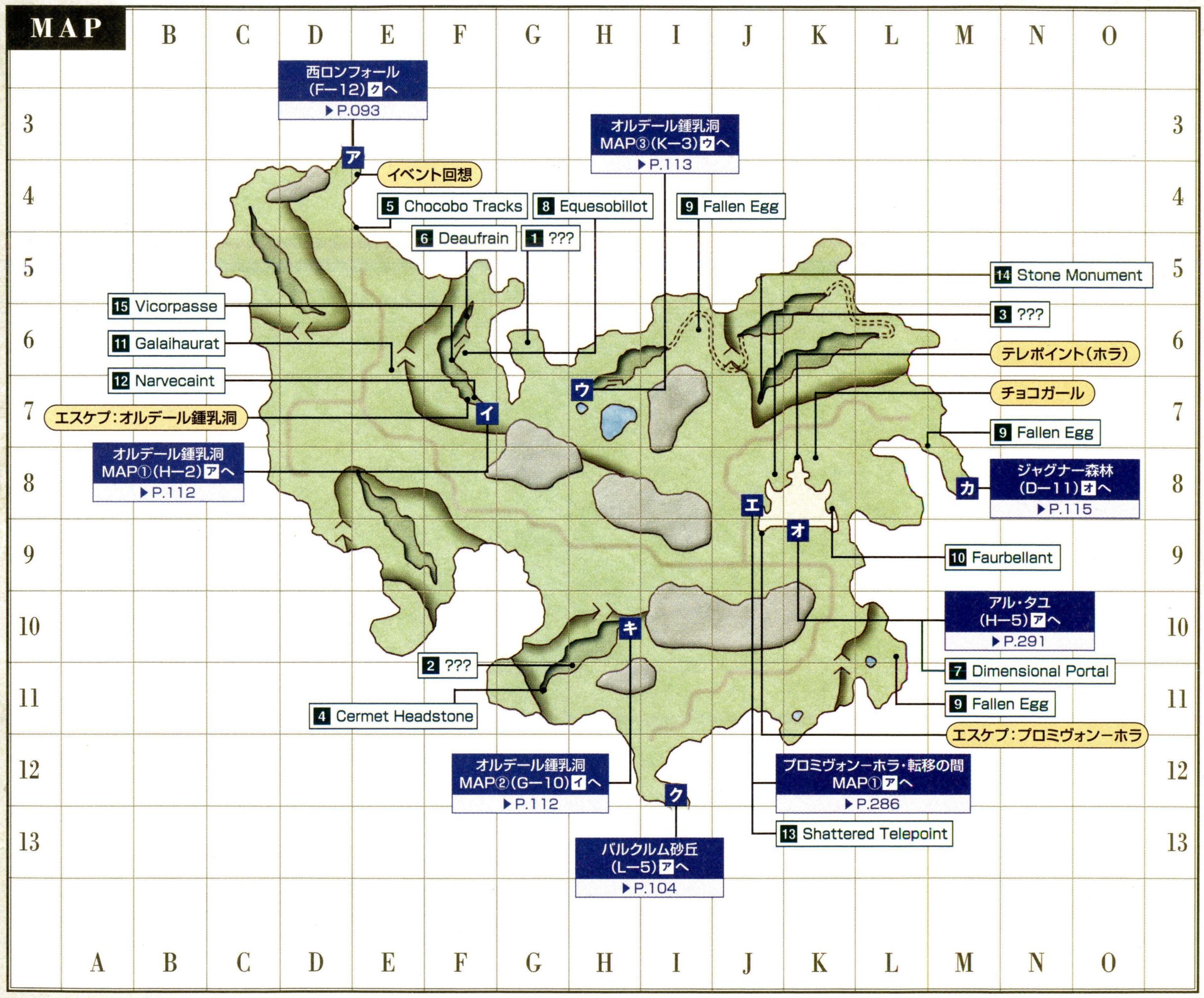
入るための条件 －

サンドリア方面に広がる草原地帯で、テレポイントのあるホラの岩がそびえたつ。各所の谷に降りてしまうと特定の登り口からしかもどれなくなるため、うかつに段差を降りないように。

AREA DATA

天候	風／雨
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○ フェロー ○
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

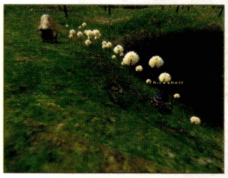
	名称	座標	用途
1	???	G－6	ウィンダスQ33「7色の光を！」(P.424)など
2	???	H－11	ウィンダスQ73「保国の栄光」(P.426)
3	???	J－8	NM Goblin Archaeologistの出現に関係
4	Cermet Headstone	G－11	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
5	Chocobo Tracks	E－4	ジュノQ34「逃げ出したチョコボ」(P.429)
6	♦Deaufrain	F－6	サンドリアM2－1「救助訓練」(P.407)
7	Dimensional Portal	K－9	ブロマシアM7－5「武士道とは」(P.413)をクリアするとアル・タユへ行ける
8	♦Equesobillot	F－6	サンドリアM2－1「救助訓練」(P.407)
9	Fallen Egg	I－6など	NM Nihniknooviの出現に関係
10	♦Faurbellant	K－8	サンドリアQ51「楽園への扉」(P.418)
11	♦Galaihaurat	E－6	サンドリアM2－1「救助訓練」(P.407)
12	♦Narvecaint	F－7	サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)など
13	Shattered Telepoint	J－8	ブロマシアM1－2「楼閣の下に」(P.411)をクリアするとプロミヴォン－ホラに行ける
14	Stone Monument	J－7	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
15	♦Vicorpasse	F－6	サンドリアM2－1「救助訓練」(P.407)

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Steppe Hare	ウサギ族	8～10	視－－－	追	L	雷水闇
	Orcish Fodder	オーク族／戦	8～10	視－－－	追	L	水
	Orcish Grappler	オーク族／モ	8～10	視－－－	追	L	水
	Orcish Mesmerizer	オーク族／黒	8～10	視－－－	追	L	水
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	8～10	視－－－	－	L	光
	Strolling Sapling	樹人族（若木）	8～10	－聴－－	－	－	火闇
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	9～10	視－－－	－	L	光
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	9～10	視－－－	－	L	光
	Rock Eater	ワーム族	10～11	－聴－－	－	L	風光
	Plague Bats	コウモリ族（3匹）	10～12	－聴－－	－	－	風光／突
	Huge Wasp	蜂族	10～12	視－－－	追	－	氷／突
	Goblin Digger	ゴブリン族	11～12	視－－－	－	L	光
	Mad Sheep	大羊族	11～13	視－－－	追	L	雷水
	Akbaba	死鳥族	11～13	－聴－－	－	L	氷／突
	Orcish Grunt	オーク族／竜	12～13	視－－－	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族／暗	12～13	視－－－	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族／狩	12～13	視－－－	追	L	水
	Grass Funguar	キノコ族	12～13	－聴－－	－	－	光
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	12～13	視－－－	－	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	12～13	視－－－	－	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	12～13	視－－－	－	L	光
	Poison Bat	コウモリ族（1匹）	12～14	－聴－－	－	－	風光／突
	Thickshell	クラブ族	13～14	－聴－－	－	－	氷雷
	Poison Funguar	キノコ族	14～15	－聴－－	－	－	光
	Poltergeist	イビルウェポン族／戦	18～19	－聴魔－	－	－	火光
	Poltergeist	イビルウェポン族／魔	18～19	－聴魔－	－	－	火光
	Battering Ram	大羊族（雄羊）	22～23	視－－－	追	－	－
夜間	Acro Bat	コウモリ族（1匹）	8～10	－聴－－	－	－	風光／突
	Gale Bats	コウモリ族（3匹）	8～10	－聴－－	－	－	風光／突
	Wolf Zombie	屍犬族	8～11	－聴－生	－	－	火光／斬
	Skeleton Warrior	スケルトン族／戦	9～11	－聴－生	－	－	火光／打
	Skeleton Sorcerer	スケルトン族／魔	9～12	－聴－生	－	－	火光／打
	Ghost	ゴースト族	15～16	－聴－生	－	－	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	18～19	－－魔－	－	－	雷
風	Air Elemental	エレメンタル族	18～19	－－魔－	－	－	氷
霧	Grenade	ボム族	15～16	視－魔－	－	－	火
釣り	Coral Crab	クラブ族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷
	Thickshell	クラブ族	12～13	－聴－－	－	－	氷雷
	Giant Pugil	プギル族	12～13	－聴－－	－	－	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	15～16	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Thick Shell

H－7やL－10、K－11の水場に出現。アクティブではなくリンクもしないため、レベル14前後のソロで経験値を稼ぐのに適した相手だ。ただし、天候が雨になると水場にエレメンタル族が出現することもあるので注意。

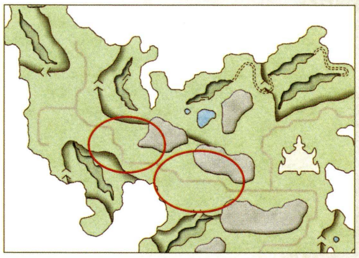


◀特に生息数が多いのはH－7。付近の大羊族もあわせて倒すといい。

CHECK Battering Ram

「雄羊の毛皮（皮革材）」や「雄羊の角（骨材）」などの素材のほか、ジュノQ17「キャンドルの材料」（P.428）で必要な「ラノリンⒺ」を落とすモンスター。これらのアイテムを手に入れたいなら、下の出現範囲を参考に探してみよう。

◆大羊族（雄羊）の出現範囲



◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Bloodtear Baldurf	大羊族（雄羊）	【出現】Lumbering Lambertとの抽選 【戦利品】暴走雄羊の角ⓇⒺ／雄羊の毛皮（皮革材）／バイキングシールド（盾）防8 攻+12 Lv45～ 戦白赤シナ獣侍
Goblin Archaeologist	ゴブリン族	【出現】J－8の「2???」を調べて「計り知れないほど浅い地中から～」と出るとき、「2???」にアイテムをトレード（※1） 【戦利品】獣人金貨（獣人製品）／出現までに「2???」にトレードされたアイテムの一部
Lumbering Lambert	大羊族（雄羊）	【出現】G－9～I－9周辺のBattering Ramとの抽選　【戦利品】暴走雄羊の角ⓇⒺ／雄羊の毛皮（皮革材）
Nihniknoovi	死鳥族	【出現】I－6、L－7、L－10周辺に点在する9FallenEggを調べると出現することがある 【戦利品】ヴァンペンダントⓇⒺ（防具－首）防3 被クリティカルヒット－1% Lv14～ All Jobs
Tumbling Truffle	キノコ族	【出現】K－6周辺のPoison Funguarとの抽選　【戦利品】ファンガスハットⓇ（防具－頭）防6 耐水+5 耐闇+5 LV14～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学

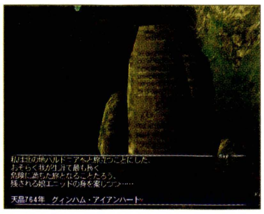
※1 各種クリスタルなど一部のアイテムはトレードできない。また、トレードはヴァナ・ディール時間で1日1回しか行えない

AREA GUIDE

2カ所の谷底からオルデール鍾乳洞へ

クエストやミッションで訪れることの多いオルデール鍾乳洞の入口は、F－6、H－6から降りた谷底にある。どちらから入っても内部でつながっているので、近い方から入るといいだろう。なお、H－10のキは出口専用。したがって、「2???」や4Cermet Headstoneに行きたいときは、オルデール鍾乳洞を経由する必要があるのだ（ルートはP.114参照）。

◀F－6の谷底にいるNPCは、すべてサンドリアM2－1に関わる兵士たちだ。



◀H－7から降りて東に進んでいくと14Stone Monumentにたどりつける。

NOTORIOUS MONSTER

Fallen Eggを調べるだけで死鳥族のNMが出現

3カ所のいずれかに出現する9Fallen Eggを調べると、NM Nihniknooviが出現することがある。低レベルではとてもかなわない相手なので、むやみにポイントを調べないこと。

◀Fallen Eggは、マップに示した3カ所に乱立している木のいずれかに出現。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

ORDELLE'S CAVES

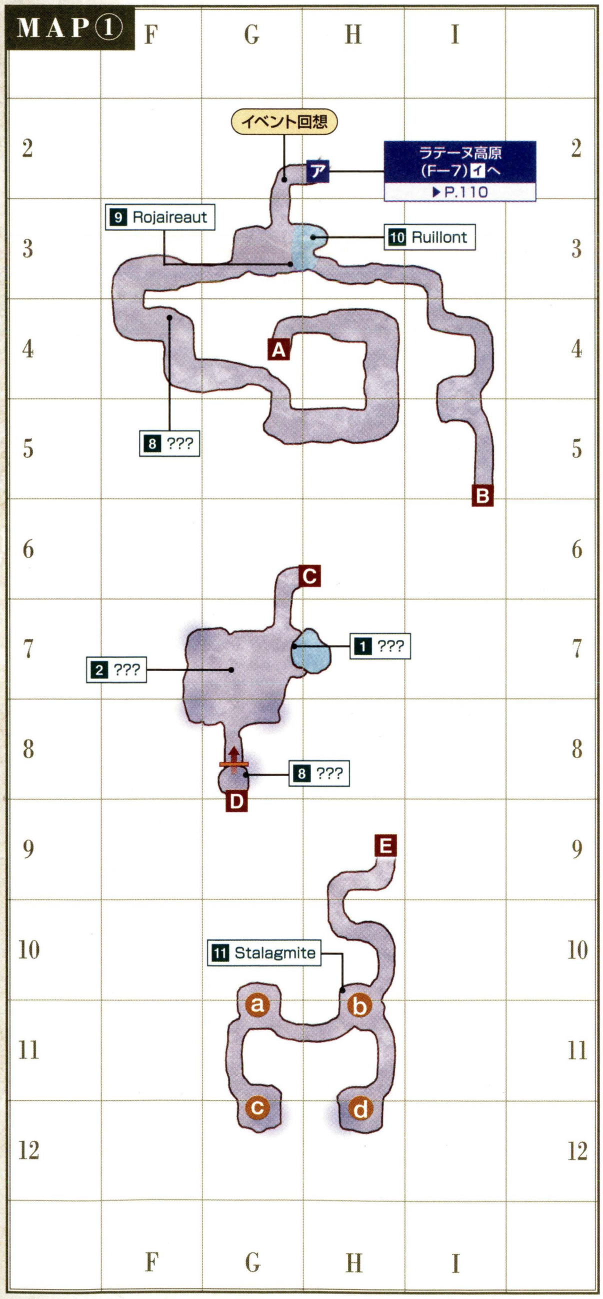
オルデール鍾乳洞

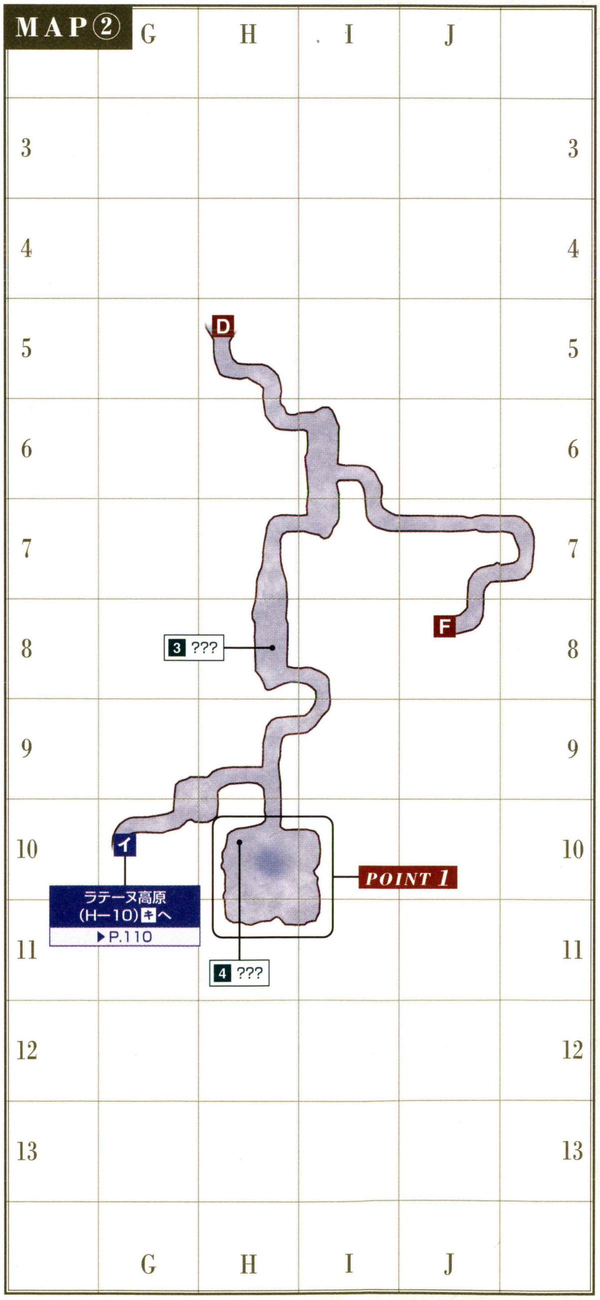
入るための条件	–

マップが細切れになっているうえ落とし穴や一方通行が多く、地図を持っていても迷いやすいダンジョン。クエストで訪れることが多いので、目的地への移動経路をよく把握しておこう。

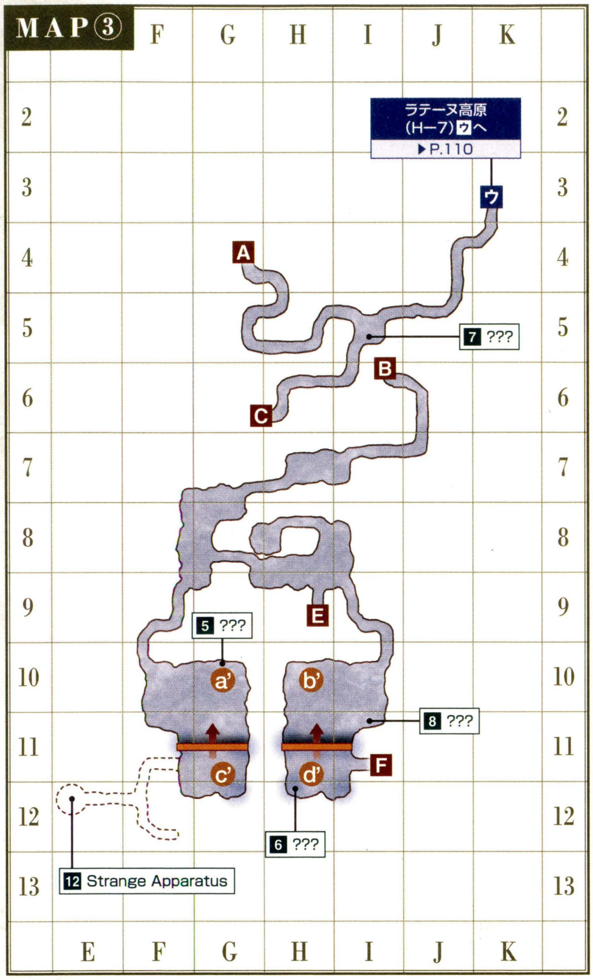
AREA DATA

天候	風／雨
地図入手	サンドリアの地図商「オルデール鍾乳洞地図」
収集活動	–
フェロー	○
エスケプ	ラテーヌ高原F–7
備考	●木箱のカギ：レベル30〜35 ●木箱の中身：フォースベルト（防具ー腰）など





CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−7	サンドリアQ26「見習い登用試験2」(P.417)
2 ???	①G−7	サンドリアQ26「見習い登用試験2」(P.417)
3 ???	②H−8	バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422)
4 ???	②H−10	バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422)
5 ???	③G−10	サンドリアQ12「退魔の報酬〜サンドリア編」(P.417)
6 ???	③H−12	バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422)
7 ???	③I−5	ジュノQ18「冥闇」(P.428)
8 ???×3	①F−4など	NM Aroma Leechの出現に関係(P.402)
9 Rojaireaut	①G−3	サンドリアQ12「退魔の報酬〜サンドリア編」(P.417)
10 Ruillont	①H−3	サンドリアM2−1「救助訓練」(P.407)
11 Stalagmite	①H−10	サンドリアQ34「剣に磨きをかけて」(P.417)
12 Strange Apparatus	③E−12	謎の装置(P.404)

ヴァナ・ディール探訪

エルヴァーンの探検家　オルデール卿

このダンジョンの名称であるオルデールとは、エルヴァーンの高名な冒険家トルレザーペ・B・オルデールのこと。オルデール卿はサンドリアの視察官として各地の遺跡や洞窟の地図を作っていたが、ラテーヌ高原の鍾乳洞の地図を作ったのち若干35歳で病死してしまった。その最期の仕事をたたえて、この地にオルデールの名が残されたのだ。

ちなみに、オルデール卿が地図作りを手がけはじめたのは26歳のころ。当時クォン大陸の地図を作っていたヴィンハム・アイアンハートに出会い、影響を受けたことがきっかけだったという。

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分／12分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Stink Bats	コウモリ族(3匹)	15〜18	−聴−−	−	L	風光／突
	Blood Bunny	ウサギ族	17〜19	視−−−	追	L	雷水闇
	Snipper	クラブ族	17〜20	−聴−−	−	L	氷雷
	Hognosed Bat	コウモリ族(1匹)	17〜20	−聴−−	−	−	風光／突
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	17〜20	視−−−	−	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	17〜20	視−−−	−	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	17〜20	視−−−	−	L	光
	Stalking Sapling	樹人族(若木)	18〜21	−聴−−	−	−	火闇
	Thread Leech	リーチ族	18〜21	−聴−−	追	L	光
	Fly Agaric	キノコ族	21〜24	−聴−−	−	L	光
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	22〜26	視−−−	−	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	22〜26	視−−−	−	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	22〜26	視−−−	−	L	光
	Will-o'-the-Wisp	ボム族	23〜25	視−魔−	−	−	火
	Vorpal Bunny	ウサギ族	23〜26	視−−−	追	L	雷水闇
	Dung Beetle	甲虫族	23〜26	視−−−	追	L	氷光
	Seeker Bats	コウモリ族(3匹)	23〜26	−聴−−	−	L	風光／突
	Shrieker	キノコ族	24〜27	−聴−−	−	L	光
	Poison Leech	リーチ族	25〜27	−聴−−	追	L	光
	Ancient Bat	コウモリ族(1匹)	26〜28	−聴−−	−	L	風光／突
	Jelly	スライム族	26〜28	−聴−−	追	−	火
	Clipper	クラブ族	26〜29	−聴−−	−	L	氷雷
	Slash Pine	樹人族(若木)	27〜29	−聴−−	−	L	火闇
	Goliath Beetle	甲虫族	29〜31	視−−−	追	L	氷光
	Napalm	ボム族	31〜33	視−魔−	−	−	火
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	31〜34	視−−−	−	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	31〜34	視−−−	−	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	31〜34	視−−−	−	L	光

CHECK Goliath Beetle

おもにMAP②にいる甲虫族。同じ甲虫族のDung Beetleと違ってアクティブなので、低レベル時は襲われないように気をつけること。もしレベル40以上なら「甲虫のアゴ(骨材)」や木箱のカギ目的で倒してみるのもいいだろう。

CHECK Napalm

ジュノQ4「北の地への導き」(P.427)で必要な「フレイムデーゲン(片手剣)」を落とすモンスターで、MAP②G−9の小部屋に生息している。「フレイムデーゲン」は錬金術が名取以上なら合成でも作れるが、それができない場合はNapalmを倒して入手を狙ってみよう。

◀小部屋にはエレメンタル族も出現。安全に倒すならレベル50はほしい。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

◆モンスターデータ(続き)【再出現:8分/10分/12分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Goblin Smithy	ゴブリン族/戦	31~34	視−−−	−	L	光
常時	Stroper	モルボル族	31~34	−聴−−	−	−	火
常時	Stroper Chyme	スライム族	33~35	−聴−−	追	−	火
雨	Water Elemental	エレメンタル族	33~36	−−魔−	−	−	雷
風	Air Elemental	エレメンタル族	33~36	−−魔−	−	−	氷
釣り	Stag Crab	クラブ族	15~17	−聴−−	−	−	氷雷
釣り	Thread Leech	リーチ族	21~22	−聴−−	追	−	光
釣り	Poison Leech	リーチ族	27~29	−聴−−	追	−	光
釣り	Rancid Ooze	スライム族	34~36	−聴−−	追	−	火
ペット	Goblin's Bats	コウモリ族(3匹)/Goblin Pathfinderのペット	24~26	−聴−−	−	−	風光/突

CHECK **Storoper Chyme**

MAP②の全域やMAP③南部など広い範囲に少数出現するモンスターで、ごくまれにだがレベル30から装備でき命中と飛命を+2する「シカリーリングE(装飾品−指)」を落とすことがある。物理攻撃が効きにくいスライム族なので、物理主体の前衛ジョブで討伐に行くならレベル55前後あると安心だろう。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QGerwitz's Axe	イビルウェポン族	【出現】バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422) 【戦利品】ゲーヴィッツの斧RE
QGerwitz's Soul	ゴースト族	【出現】バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422)
QGerwitz's Sword	イビルウェポン族	【出現】バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422) 【戦利品】ゲーヴィッツの剣RE
QMetallic Slime	スライム族	【出現】ジュノQ18「冥闇」(P.428)
QNecroplasm	ドゥーム族	【出現】サンドリアQ12「退魔の報酬〜サンドリア編」(P.417)
QPolevik	エレメンタル族	【出現】サンドリアQ34「剣に磨きをかけて」(P.417)
Air Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP③E−12の12Strange Apparatusに「グリーンチップ」以外のチップと「インフィニティコア(雑貨)」をトレード
Aroma Leech	リーチ族	【出現】木箱から自種族の種族装備を入手できる時間に、MAP①F−4、G−8、MAP③I−11に出現することのある「8???」を調べる 【戦利品】各種族専用の矢・弾:投てき装備(詳しくはP.402)
Morbolger	モルボル族	【出現】MAP②H−10に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】モルボルガーのつるRE

AREA GUIDE

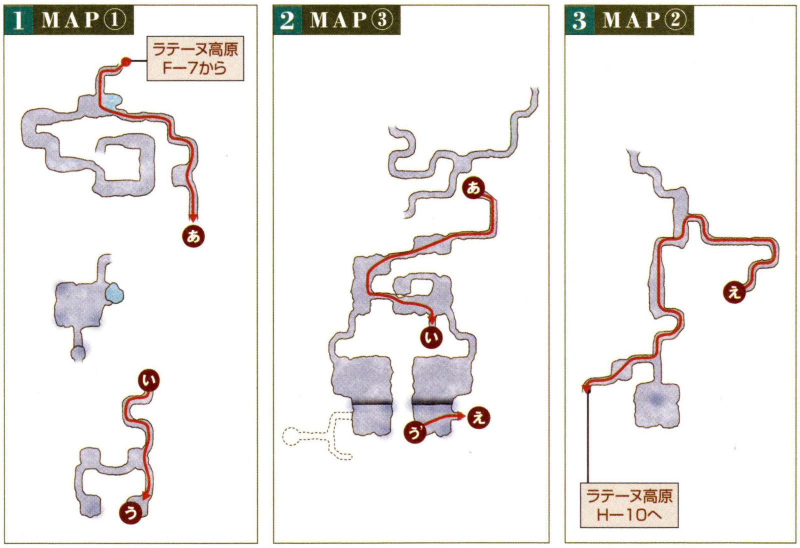
MAP②への移動は落ちる穴の場所がポイント

MAP②は珍しいアイテムを落とすモンスターやNMが出現するほか、ラテーヌ高原H−10の谷底への唯一の出口がある。このMAP②に向かうルートは右のとおり。ポイントはMAP①南部にある4つの穴のうち、南東にあるH−12の穴に落ちるということだ。

なお、ルートはラテーヌ高原F−7からオルデール鍾乳洞に入った場合のもの。ラテーヌ高原H−7から入ってもMAP②には行けるが、少し遠回りになってしまう。

◀穴を落ちたところにはモルボル族がいる。レベル50未満なら「スニーク」をかけてから落ちること。

◆MAP②およびラテーヌ高原H−10への移動ルート



POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

約1日に1回出現するMorbolger

NM Morbolgerは、モンク必携の腰装備「茶帯」の取得クエスト(P.430)で必要な「モルボルガーのつるRE」を落とす。再出現間隔が1日と長く、取り合いになりがちだが、倒せば確実にアイテムを入手できる。ライバルが減るまで根気よく通ってほしい。ちなみに高レベルのジョブがあるなら、印章BF「屍臭病予防」でアイテムを入手することもできる。

◀まわりにはStroperがいるが、抽選ではないので倒す必要なし。NMの出現をひたすら待ちつづけよう。

ヴァナ・ディール探訪

オルデール鍾乳洞の異名

このオルデール鍾乳洞は、別名“人体洞”とも呼ばれている。その理由はダンジョンの構造が人体の内部に似ているから。たしかに腸のような通路や、腎臓に見える二対の部屋など、それらしき部分があるようだ。また、もう1つの異名として“還らずの祠”というものがある。これに関してはサンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)で語られている。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バルクルム砂丘
コンシュタット高地
グスゲン鉱山
ラテーヌ高原
オルデール鍾乳洞

JUGNER FOREST

ジャグナー森林

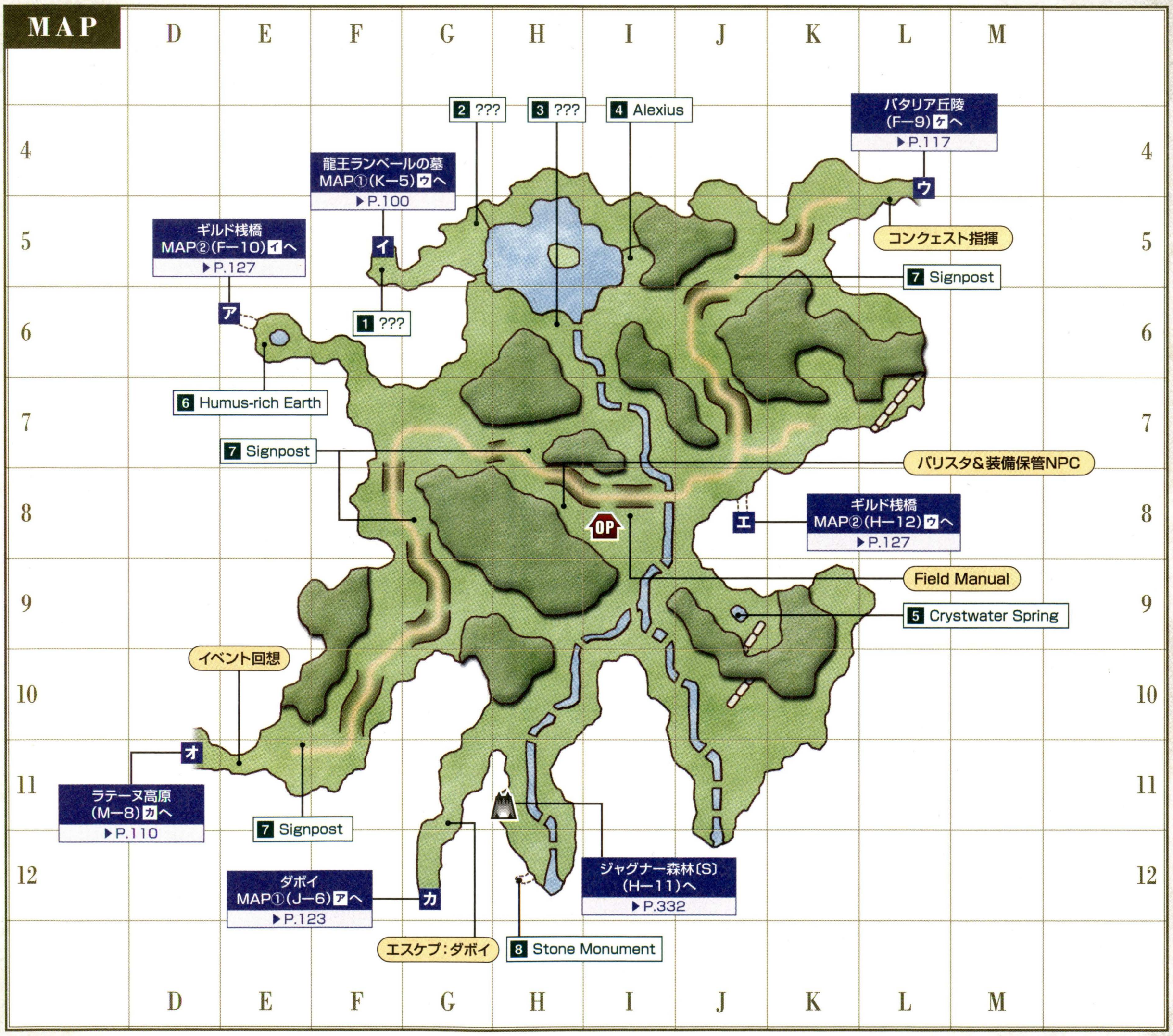
入るための条件 ー

昼間でも薄暗く、立ち並ぶ木々のせいで見通しが悪いうえ、剣虎族やオーク族などアクティブなモンスターも多い。低レベルでジュノに向かう際は薬品などで感知遮断をして進もう。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○　フェロー ○
備考	●OPテレポ：レベル15以上 ●遠征軍：参加レベル25以上／レベル制限30 ●ガリスン：レベル制限30／翠の色報石（ダボイのOrcish Impalerなどが落とす）

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−5	サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)
2 ???	G−5	ジュノQ18「冥闇」(P.428)
3 ???	H−6	ウィンダスQ76「罪狩り」(P.426)
4 Alexius	I−5	サンドリアQ20「武器の仕入れ」(P.417)など
5 Crystwater Spring	J−9	サンドリアM3−2「クリスタルの泉」(P.407)
6 Humus-rich Earth	E−6	アルタナM「白い涙、黒い泪」

名称	座標	用途
7 Signpost×4	E−11 G−8 H−7 J−5	サンドリアQ28「汚れた道しるべ」(P.417)
8 Stone Monument	H−12	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wandering Sapling	樹人族(若木)	15～16	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Orcish Grunt	オーク族／竜	16～17	視ーーー	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族／暗	16～17	視ーーー	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族／狩	16～17	視ーーー	追	L	水
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	16～17	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	16～17	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	16～17	視ーーー	ー	L	光
	Screamer	死鳥族	17～18	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Goblin Digger	ゴブリン族	18～19	視ーーー	ー	L	光
	Snipper	クラブ族	19～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Land Pugil	プギル族	19～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Brutal Sheep	大羊族	20～21	視ーーー	追	L	雷水
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	21～22	視ーーー	追	L	水
	Orcish Fighter	オーク族／戦	21～22	視ーーー	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族／ナ	21～22	視ーーー	追	L	水
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	21～22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	21～22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	21～22	視ーーー	ー	L	光
	Forest Leech	リーチ族	21～22	ー聴ーー	追	L	光
	Stag Beetle	甲虫族	22～23	視ーーー	追	L	氷光
	Jugner Funguar	キノコ族	24～25	ー聴ーー	ー	L	光
	Forest Tiger	剣虎族	24～25	視ーーー	追	ー	火雷
	Boggart	イビルウェポン族／戦	25～26	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Boggart	イビルウェポン族／魔	25～26	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Walking Tree	樹人族	27～28	ー聴ーー	ー	ー	火闇
夜間	Ghoul	スケルトン族／戦	16～22	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Zombie	スケルトン族／魔	16～22	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Scavenging Hound	屍犬族	22～23	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Bogy	ゴースト族	25～26	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	27～28	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	27～28	ーー魔ー	ー	ー	土
霧	Will-o'-the-Wisp	ボム族	24～25	視ー魔ー	ー	ー	火
釣り	Stag Crab	クラブ族	17～18	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Spring Pugil	プギル族	17～18	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Thread Leech	リーチ族	21～22	ー聴ーー	追	ー	光
	Ferocious Pugil	プギル族	24～25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Huge Leech	リーチ族	24～25	ー聴ーー	追	ー	光
※1	Knight Crab	クラブ族	35	ー聴ーー	ー	L	氷雷

※1 NMのKing Arthroを倒してから地球時間の約21～24時間後に出現

CHECK Jugner Funguar

道なりにまばらに、K-6～K-7などに群をなして生息している。食材の「ネムリタケ」や「オドリタケ」を落とすため、それらの素材を集めたいときはシーフかサポシで倒すといい。

◀「オドリタケ」は競売で売れなければ、ショップに売ってしまうのもあり。

CHECK Forest Tiger

ほぼマップ全域に生息しており、低レベルの冒険者にはもっとも恐るべきモンスター。というのも移動速度がこちらより速く、見つかってしまうと逃げるのが困難なため。レベル30未満なら、おとなしく「プリズムパウダー」などで姿を隠してやり過ごすのが賢明だ。

◀レベル50以上なら、倒して「黒虎の牙(骨材)」などを集めるといい。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QCernunnos	樹人族	【出現】アルタナM「白い涙、黒い泪」
QGiollemitte B Feroun	シャドウ族／ナ	【出現】サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)
QSkeleton Esquire	スケルトン族／魔	【出現】サンドリアQ23「稀なる客人」(P.417)
Duessa	樹人族(若木)	【出現】Fradubioが戦闘中に呼び出す
Fradubio	樹人族	【出現】Fraelissaとの抽選 【戦利品】ベリコースマントR (防具ー背)防3 HPー10 攻+6 Lv52～ 白黒赤吟召青か学
Fraelissa	樹人族	【出現】H-9～I-11周辺に一定時間間隔で出現 【戦利品】アルモガバーボウR (レンジ武器等：射撃)D15 隔288 飛攻+4 Lv20～ 戦シ暗狩
King Arthro	クラブ族	【出現】G-5周辺に地球時間の約21～24時間間隔で出現するKnight Crabをすべて倒す 【戦利品】ベロシアスベルトRE (防具ー腰)ヘイスト+6% Lv55～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／マジッククウィス(防具ー両脚)防26 INT+3 MND+3 Lv48～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
Meteormauler Zhagtegg	オーク族	【出現】G-11周辺に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】ガードピックRE (片手斧)D23 隔312 自国支配地域：飛命+3 飛攻+3 Lv30～ 戦暗獣狩
Panzer Percival	甲虫族	【出現】J-5、L-7周辺のStag Beetleとの抽選 【戦利品】ネックチョッパーR (両手斧)D39 隔489 命中+5 Lv20～ 戦暗

AREA GUIDE

ギルド桟橋は目的によって入口が違う

ギルド桟橋への入口はE-6とJ-8の2カ所にある。E-6は中桟橋方面、J-8は南桟橋方面につながっており、それぞれ出現するモンスターや関係するクエストなどが違うので、自分の目的に合った方から入るようにしよう。

◆入口ごとの目的

入口	おもな目的
E-6	ブロマシアM3-3-1-3「ふたつの道～瑠璃色の川・累家の末裔～」(P.411)など
J-8	ブロマシアM7-4「決別の前」(P.412)、その他Q61「ミスラの大好物」(P.435)、NM Mycophile、Orctrapに挑む

AREA GUIDE

マップ北部は龍王ランペールの墓とつながっている

マップ北部のF-5～G-5は、南側からは入れない独立した区域になっており、龍王ランペールの墓からのみ来ることができる。この区域にあるクエスト関連のターゲットポイントや、NMのKing Arthroの討伐が目的なら、「テレポホラ」→チョコボに乗って龍王ランペールの墓へ→ジャグナー森林へ、という順序で移動するのがオススメだ。

◀マップ上は通行可能に見えるが、実際は倒木などで道がふさがれている。

◀龍王ランペールの墓の通過部分はレベル35もあれば安全に抜けられる。

BATALLIA DOWNS

バタリア丘陵

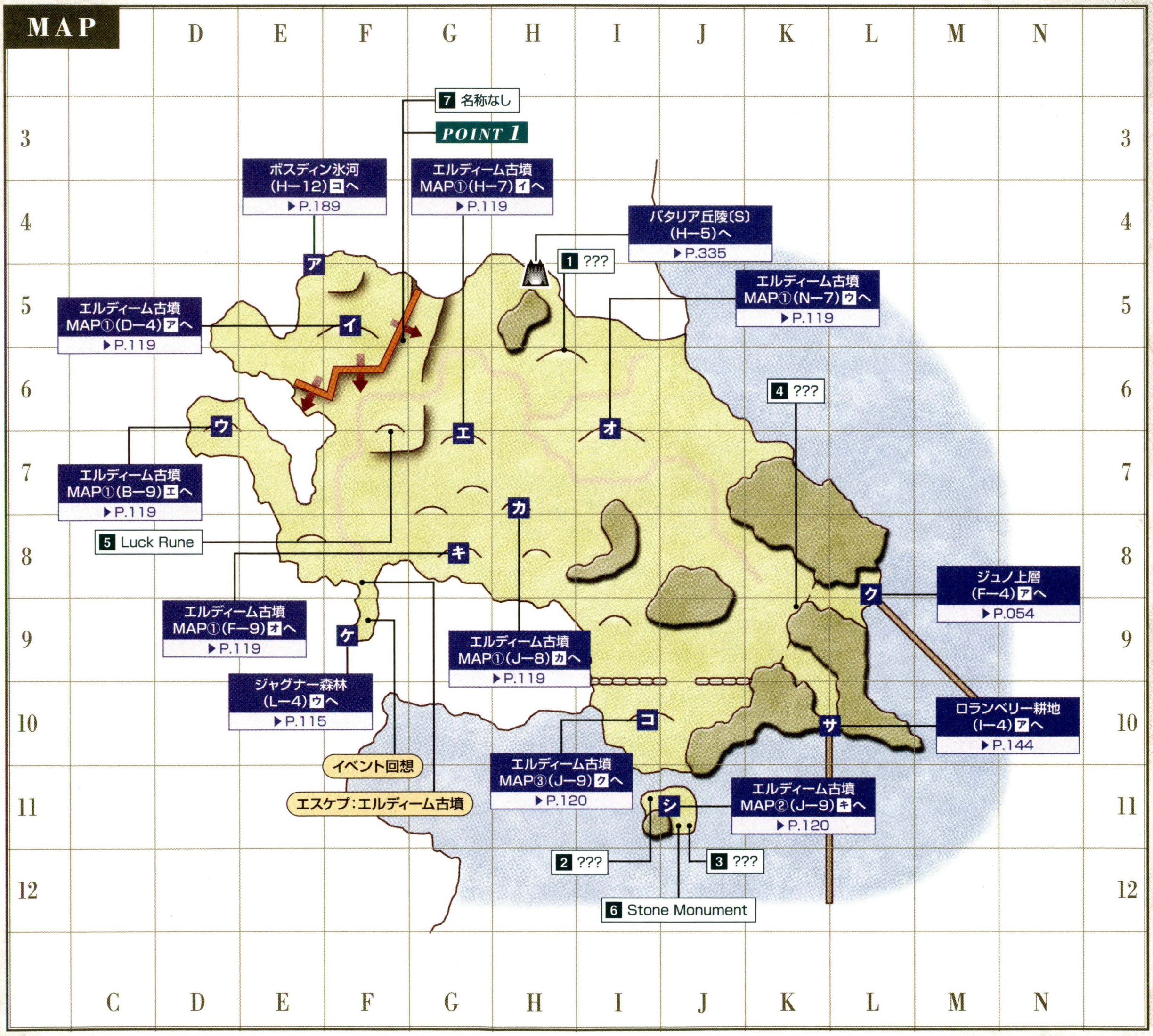
入るための条件 –

ジュノ近郊の広々とした丘陵地帯。多くの剣虎族が生息しており低レベルでの探索は危険を伴うが、一方で高レベルの冒険者にとっては剣虎族の戦利品を集める絶好の狩場となっている。

AREA DATA

天候	砂塵／雪
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	–
チョコボ	○
フェロー	○
備考	–

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	H–6	ジュノQ15「消えた銀星号」(P.428)
2 ???	I–11	サンドリアQ54「大いなる遺産」(P.418)
3 ???	J–11	サンドリアM9–1「厚き壁」(P.407)
4 ???	K–9	ブロマシアM5–3–2(3)「みっつの道～楽園を求めるは・烙印ありて～」(P.412)

名称	座標	用途
5 Luck Rune	F–7	耐性占い(P.405)に関係
6 Stone Monument	J–11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
7 名称なし	F–5	過去世界でLycopodiumと話してある状態で、「カーネーション(錬金術材)」などをトレードすると西の段差の上へワープできる

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Stalking Sapling	樹人族（若木）	23～24	－聴－－	－	L	火闇
	Clipper	クラブ族	24～25	－聴－－	－	－	氷雷
	May Fly	フライ族	25～26	－聴－－	－	L	氷／突
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	26～27	視－－－	追	L	水
	Orcish Fighter	オーク族／戦	26～27	視－－－	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族／ナ	26～27	視－－－	追	L	水
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	26～27	視－－－	－	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	26～27	視－－－	－	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	26～27	視－－－	－	L	光
	Ba	死鳥族	27～28	－聴－－	－	L	氷／突
	Goblin Digger	ゴブリン族	28～29	視－－－	－	L	光
	Orcish Beastrider	オーク族／暗	30～31	視－－－	追	L	水
	Orcish Brawler	オーク族／モ	30～31	視－－－	追	L	水
	Orcish Impaler	オーク族／竜	30～31	視－－－	追	L	水
	Orcish Nightraider	オーク族／狩	30～31	視－－－	追	L	水
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	30～31	視－－－	－	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	30～31	視－－－	－	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	30～31	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	30～31	視－－－	－	L	光
	Sabertooth Tiger	剣虎族	31～32	視－－－	追	－	火雷
	Treant	樹人族	36～37	－聴－－	－	－	火闇
	Evil Weapon	イビルウェポン族／戦	37～38	－聴魔－	－	－	火光
	Evil Weapon	イビルウェポン族／魔	37～38	－聴魔－	－	－	火光
	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	？	視－－－	－	－	光
夜間	Wight	スケルトン族／戦	26～31	－聴－生	－	－	火光／打
	Wight	スケルトン族／魔	26～31	－聴－生	－	－	火光／打
	Mauthe Doog	屍犬族	31～32	－聴－生	－	－	火光／斬
	Evil Spirit	ゴースト族	35～36	－聴－生	－	－	火光
霧	Ignis Fatuus	ボム族	34～35	視－魔－	－	－	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	38～39	－－魔－	－	－	風
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	38～39	－－魔－	－	－	火
釣り	Snipper	クラブ族	22～23	－聴－－	－	－	氷雷
	Land Pugil	プギル族	22～23	－聴－－	－	－	氷雷
	Cutter	クラブ族	29～30	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	29～30	－聴－－	－	－	氷雷
	Kraken	頭足族	34～35	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Goblin's Dragonfly	フライ族	24～25	－聴－－	－	－	氷／突
※1	Sobbing Sapling	樹人族（若木）	36～38	－聴－－	－	L	火闇
※2	Weeping Willow	樹人族	45	－聴－－	－	－	火闇

※1 Weeping Willowに攻撃をしかけると出現　※2 NMのLumber Jackを倒してから地球時間の約21～24時間後に出現

CHECK Ba

突撃属性に弱いため、狩人や竜騎士なら、レベル27前後からソロで倒して経験値稼ぎをすることもできる。万一のときエリア移動でジュノやロランベリー耕地に逃げられる、K−8～K−9あたりに引っ張って戦うといい。

◀付近にはゴブリン族もいる。ピンチになったらエリア移動で逃げよう。

CHECK Sabertooth Tiger

サンドリアQ17「トラの牙」（P.417）で必要な「黒虎の牙（骨材）」を落とす剣虎族。3個につき2100ギルの報酬がもらえるので、シーフやサポシでたくさん集めてギルを稼ごう。「黒虎の毛皮（皮革材）」も落とすが、こちらは合成で使うかショップや競売で売るのがオススメ。

◀剣虎族は「楽な相手」でも倒しにくい。レベル50以上で挑むといい。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBadshah	剣虎族	【出現】ジュノQ15「消えた銀星号」（P.428）（5体出現）
QSturmtiger	剣虎族	【出現】サンドリアQ54「大いなる遺産」（P.418）
QSuparna	ロック族	【出現】サンドリアM9−1「厚き壁」（P.407）
QSuparna Fledgling	ロック族	【出現】サンドリアM9−1「厚き壁」（P.407）
Ahtu	樹人族	【出現】J−11に地球時間の約2時間間隔で出現（サンドリアQ39「斜陽」（P.418）の関連モンスター）　【戦利品】紋章の刻まれたカギ RE
Lumber Jack	甲虫族	【出現】E−5に地球時間の約21～24時間間隔で出現するWeeping Willowを倒す　【戦利品】ブラッドソードR（片手剣）D44 隔290 STR+4 DEX+4 VIT−8 AGI+4 INT+4 MND−8 CHR−8 Lv55～ 戦暗／ライトニングマント（防具−背）防7 耐雷+6 Lv53～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Tottering Toby	樹人族（若木）	【出現】G−6～G−7周辺のStalking Saplingとの抽選 【戦利品】よろめきのサンダルR（防具−両足）防4 DEX−10 AGI−10 Lv22～ モ白黒赤ナ吟狩召青か学

AREA GUIDE

エルディーム古墳の出入口は8カ所

ところどころにある土塁の奥に進むと、エルディーム古墳に入ることができる。出入口は全部で8カ所あり、それぞれ用途が異なるので下表で確認しておこう。なお、J−11の孤島にはI−10コから入れるエルディーム古墳を経由すればたどりつける（P.122）。

◆エルディーム古墳の入口とおもな用途

入口		行き先 ※1		おもな用途
F−5	イ	MAP① D−4	ア	ジュノQ47「新たなる朝」（P.430）、ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」（P.431）
D−6	ウ	MAP① B−9	エ	「アベンジャーピアス（装飾品−耳）」を落とすAnemoneが出現
G−7	エ	MAP① H−7	イ	NM出現条件にかかわるTallow Candleがある（P.121）
I−7	オ	MAP① N−7	ウ	NM出現条件にかかわるTallow Candleがある（P.121）
H−7	カ	MAP① J−8	カ	NM出現条件にかかわるTallow Candleがある（P.121）
G−8	キ	MAP① F−9	オ	ジュノQ22「少女と鏡」（P.428）、Anemoneが出現
I−10	コ	MAP③ J−9	ク	ジュノQ35「姉ちゃんを助けて」（P.429）、ウィンダスQ83「呪われたリボン」（P.427）、バタリア丘陵J−11の孤島への移動経路
J−11	サ	MAP② J−9	キ	エルディーム古墳からの出口専用

※1 マップ番号と座標はエルディーム古墳のもの

POINT 1　AREA GUIDE

過去の風景の記憶をもとに段差の上へワープ

バタリア丘陵〔S〕のLycopodiumと話していれば、F−5にある名称のないターゲットポイントに「カーネーション（錬金術材）」などをトレードすることで、段差の上へワープできる。段差上に用があるときは、ぜひ利用しよう。

◀ポイントはここ。「カーネーション」はジュノ上層G−6の店で買うといい。

THE ELDIEME NECROPOLIS

エルディーム古墳

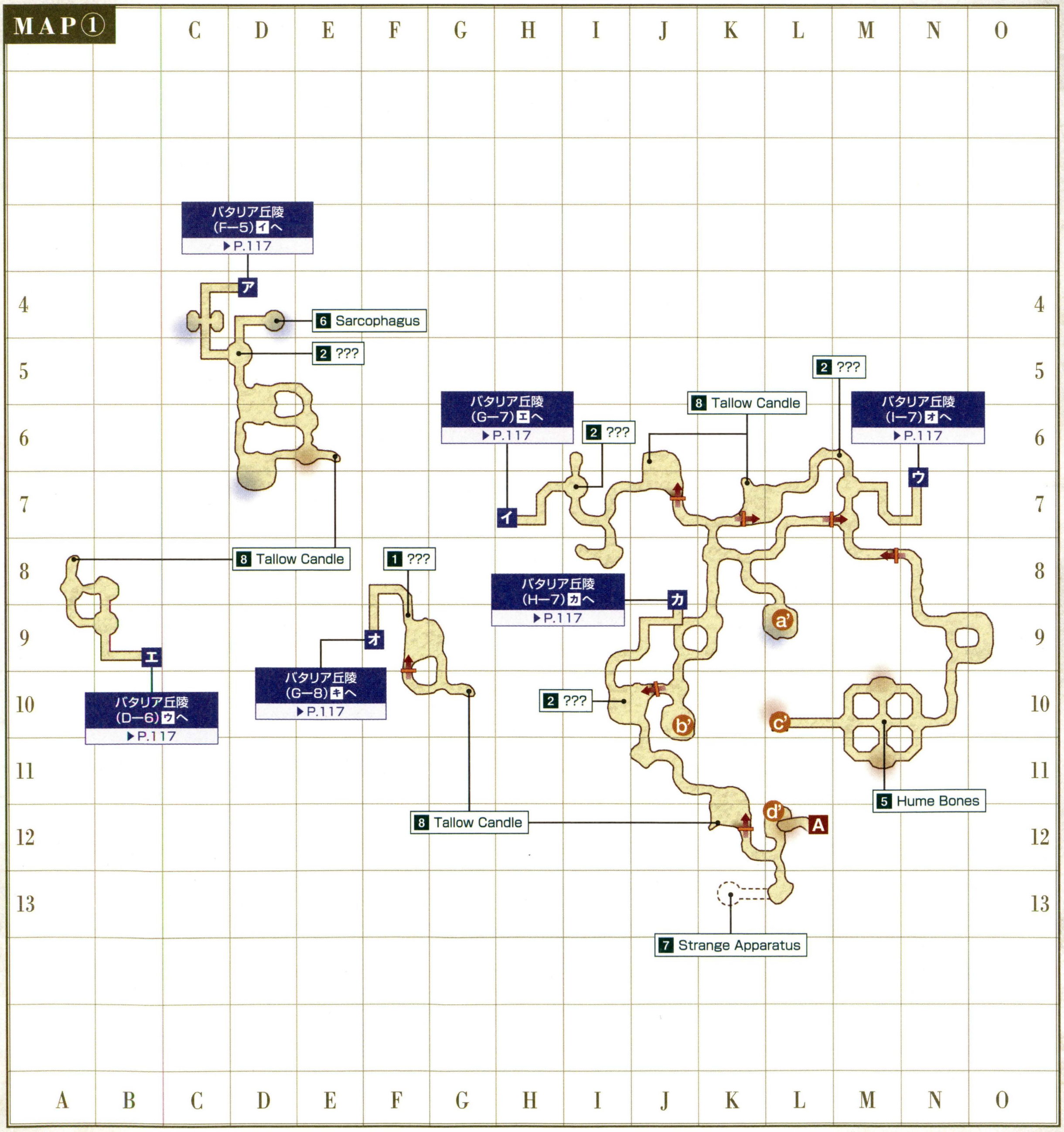
入るための条件 —

多数の死者が埋葬された巨大墓地だけあり、アンデッド類の巣窟となっている。またMAP①には一方通行の段差、MAP③には仕掛け扉や落とし穴があるため、仕組みを理解しておこう。

AREA DATA

天候	砂塵／雪
地図入手	ジュノ下層の地図商「エルディーム古墳地図」
収集活動	—
フェロー	○
エスケプ	バタリア丘陵F−8
備考	●木箱のカギ:レベル50〜55 ●木箱の中身:ファルカストラ(両手鎌) ●宝箱のカギ:レベル60〜65 ●宝箱の中身:パイルエリクサー+1(薬品)

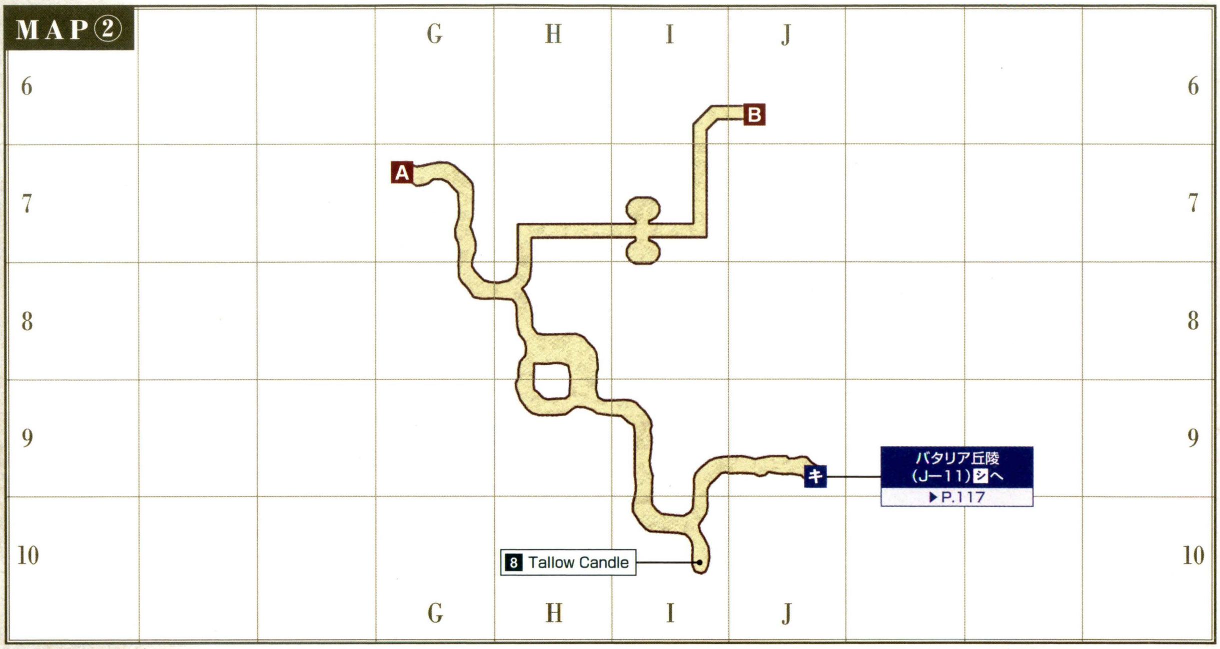
MAP①

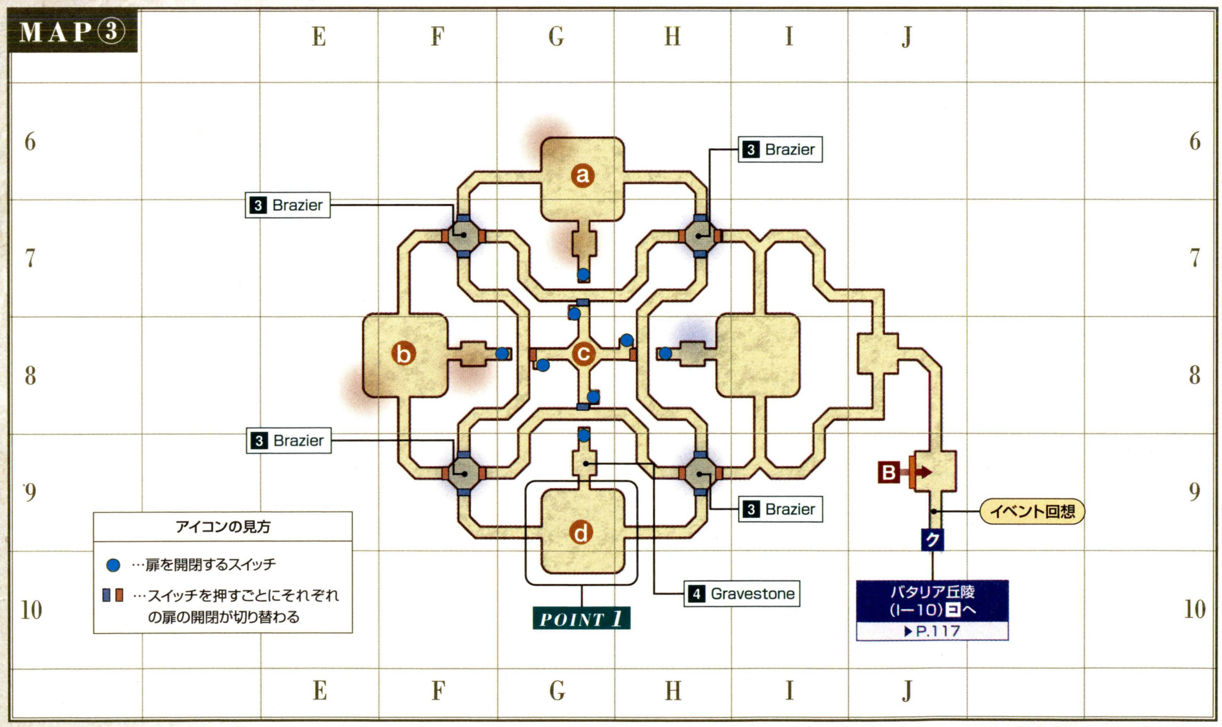


フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−9	ジュノQ22「少女と鏡」(P.428)
2 ???	①全域	ウィンダスQ13「信仰の行き先」(P.423)
3 Brazier×4	③F−7 ③F−9 ③H−7 ③H−9	ジュノQ35「姉ちゃんを助けて」(P.429)
4 Gravestone	③G−9	ウィンダスQ84「火の部族」(P.427)
5 Hume Bones	①M−10	ウィンダスQ83「呪われたリボン」(P.427)
6 Sarcophagus	①D−4	ジュノQ47「新たなる朝」(P.430)／ ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」(P.431)

名称	座標	用途
7 Strange Apparatus	①K−13	謎の装置(P.404)
8 Tallow Candle×7	①A−8 ①E−6 ①G−10 ①J−6 ①K−7 ①K−12 ②I−10	NM Skull of〜の出現に関係

◆モンスターデータ【再出現：14分／18分】（赤字はアクティブ）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Marchosias	屍犬族	40～43	－聴－生	－	－	火光／斬
	Gazer	ヘクトアイズ族	41～43	－聴－－	－	－	－
	Puroboros	ボム族	42～44	視－魔－	－	－	火
	Lost Soul	スケルトン族／戦	42～46	－聴－生	－	－	火光／打
	Lost Soul	スケルトン族／魔	42～46	－聴－生	－	－	火光／打
	Revenant	ゴースト族	44～47	－聴－生	－	－	火光
	Shade	シャドウ族／狩	46～48	－聴－生	－	L	火光
	Shade	シャドウ族／黒	46～48	－聴－生	－	L	火光
	Shade	シャドウ族／戦	46～48	－聴－生	－	L	火光
	Shade	シャドウ族／シ	46～48	－聴－生	－	L	火光
	Hell Hound	屍犬族	46～49	－聴－生	－	－	火光／斬
	Blood Soul	ゴースト族	50～52	－聴－生	－	－	火光
	Mummy	スケルトン族／戦	50～52	－聴－生	－	－	火光／打
	Azer	ボム族	51～53	視－魔－	－	－	火
	Lich	スケルトン族／魔	51～55	－聴－生	－	－	火光／打
	Ka	シャドウ族／狩	52～54	－聴－生	－	L	火光
	Ka	シャドウ族／黒	52～54	－聴－生	－	L	火光
	Ka	シャドウ族／戦	52～54	－聴－生	－	L	火光
	Ka	シャドウ族／シ	52～54	－聴－生	－	L	火光
	Tomb Wolf	屍犬族	53～55	－聴－生	－	－	火光／斬
	Fallen Knight	スケルトン族／戦	54～56	－聴－生	－	－	火光／打
	Utukku	ゴースト族	55～57	－聴－生	－	－	火光
	Dark Stalker	シャドウ族／狩	57～59	－聴－生	－	L	火光
	Dark Stalker	シャドウ族／黒	57～59	－聴－生	－	L	火光
	Dark Stalker	シャドウ族／戦	57～59	－聴－生	－	L	火光
	Dark Stalker	シャドウ族／シ	57～59	－聴－生	－	L	火光
	Tomb Warrior	スケルトン族／戦	60～62	－聴－生	－	－	火光／打
	Tomb Mage	スケルトン族／魔	60～63	－聴－生	－	－	火光／打
	Haunt	ゴースト族	63～65	－聴－生	－	－	火光
	Spriggan	シャドウ族／狩	64～66	－聴－生	－	L	火光
	Spriggan	シャドウ族／黒	64～66	－聴－生	－	L	火光
	Spriggan	シャドウ族／戦	64～66	－聴－生	－	L	火光
	Spriggan	シャドウ族／シ	64～66	－聴－生	－	L	火光
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	52～55	－－魔－	－	－	風
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	52～55	－－魔－	－	－	火
※1	Anemone	モルボル族	45～46	－聴－－	－	－	火

※1 地球時間の約24時間間隔で出現

CHECK Dark Stalker

白魔道士のAFを入手できるサンドリアQ73「ピエージェの決断」（P.419）で必要な「タブナジアの呼び鈴Ⓔ」を落とすことのあるモンスター。MAP①のM－10～N－11に密集しているので、L－10まで引っ張って戦うといい。ただし、アンデッドでは珍しくリンクするため、レベル75でも2～3人以上で挑もう。

CHECK Haunt

MAP③G－8の落とし穴から落ちた先の、MAP①N－9～O－9などに出現し、倒すとまれに黒魔法の「フリーズⓇ」を落とす。もし倒しにいくなら、レベル75の2～3人かつ「サイレス」「ディスペル」ができる構成が望ましい。

◀周囲は生命反応のモンスターばかり。HPが減って反応されないように。

CHECK Anemone

カウンター＋1という希有な性能の耳装備「アベンジャーピアス」を落とすモンスターで、MAP①のB－8やF－9に出現する。レベル75ならソロでも倒せる相手だが、問題はHNM並みの長い再出現間隔。立ち寄ったときに運よくいたら倒す、ぐらいに考えておこう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QDog Guardian	スケルトン族／戦	【出現】ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」（P.431）
QLich C Magnus	スケルトン族／魔	【出現】ウィンダスQ83「呪われたリボン」（P.427） 【戦利品】リリスロッド（片手棍）D19 隔288 MP+10 INT+5 Lv50～ 白黒召
QNamorodo	スケルトン族／魔	【出現】ジュノQ22「少女と鏡」（P.428）
QOwl Guardian	スケルトン族／戦	【出現】ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」（P.431）
QSturm	屍犬族	【出現】ジュノQ47「新たなる朝」（P.430）
QTaifun	剣虎族	【出現】ジュノQ47「新たなる朝」（P.430）
QTrombe	剣虎族	【出現】ジュノQ47「新たなる朝」（P.430）
QYum Kimil	スケルトン族／魔	【出現】ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」（P.431）
Cwn Cyrff	屍犬族	【出現】MAP①E－5周辺のTomb Wolfとの抽選 【戦利品】スワンビルボⓇⒺ（片手剣）D36 隔240 AGI－4 CHR+4 命中+4 Lv60～ 吟
Ice Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP①K－13の7Strange Apparatusに「クリアチップ」以外のチップと「インフィニティコア（雑貨）」をトレード
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Skull of Envy	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①A－8に出現 【戦利品】エンヴィースピアⓇ（両手槍）D67 隔435 STR－1 DEX－1 VIT－1 AGI－1 INT－1 MND－1 CHR+7 Lv59～ 戦ナ侍竜／ジェダイド（貴金属材）
Skull of Gluttony	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①J－6に出現 【戦利品】グラットンソードⓇ（片手剣）D44 隔295 STR－1 DEX－1 VIT+7 AGI－1 INT－1 MND－1 CHR－1 Lv57～ 戦ナ暗／クリソベリル（貴金属材）
Skull of Greed	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①K－7に出現 【戦利品】グリードシミターⓇ（片手剣）D38 隔260 STR－1 DEX+7 VIT－1 AGI－1 INT－1 MND－1 CHR－1 Lv60～ 戦シ暗獣狩侍青／フローライト（貴金属材）
Skull of Lust	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①K－12に出現 【戦利品】ラストダガーⓇ（短剣）D20 隔201 STR－1 DEX－1 VIT－1 AGI+7 INT－1 MND－1 CHR－1 Lv51～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学／ベイナイト（貴金属材）
Skull of Pride	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP②I－10に出現 【戦利品】プライドスタッフⓇ（両手棍）D30 隔402 STR－1 DEX－1 VIT－1 AGI－1 INT－1 MND+7 CHR－1 Lv53～ 戦モ白黒赤獣吟召学／アクアマリン（貴金属材）
Skull of Sloth	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①G－10に出現 【戦利品】スロスワンドⓇ（片手棍）D17 隔237 STR－1 DEX－1 VIT－1 AGI－1 INT+7 MND－1 CHR－1 Lv52～ 白黒赤召青学／ジルコン（貴金属材）
Skull of Wrath	スケルトン族／戦	【出現】7つの8Tallow Candleに同時に「火打石（貴金属材）」をトレードすると、MAP①E－6に出現 【戦利品】ラスタバールⓇ（片手斧）D45 隔316 STR+7 DEX－1 VIT－1 AGI－1 INT－1 MND－1 CHR－1 Lv56～ 獣／サンストーン（貴金属材）

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

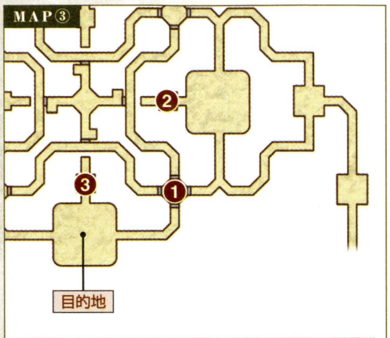
AREA GUIDE

スイッチで開閉する扉の仕組みを覚えよう

MAP③にある扉は、同じくMAP③にあるスイッチを操作すると開閉するようになっている。ただし、南北と東西の扉はセットになっていて、スイッチを操作するごとに"南北が開いて東西が閉まる→東西が開いて南北が閉まる"というように交互に開閉する仕組みだ。

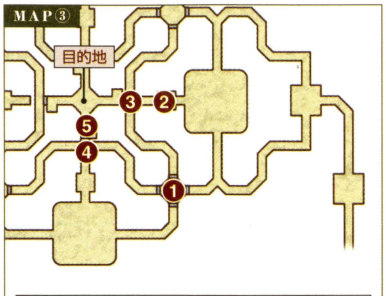
この仕組みとスイッチや扉の位置関係上、G−6やG−8、G−9の部屋には1人ではたどりつけない。そうした場所に行きたいときは、2人以上で協力して進もう（下記参照）。

◆G−9への行き方



手順
1 1人目が❶の小部屋で待機
2 2人目が❷のスイッチを操作（南北が開く）
3 1人目が❸のスイッチを操作（東西が開く）
4 2人目が❶の小部屋で待機
5 1人目が❸のスイッチを操作（南北が開く）
6 G−9（目的地）で合流

◆G−8への行き方



手順
1 1人目が❶の小部屋で待機
2 2人目が❷のスイッチを操作（南北が開く）
3 1人目が❸の扉前で待機
4 2人目が❷のスイッチを操作（東西が開く）
5 2人目が❹の扉前で待機
6 1人目が❺のスイッチを操作（南北が開く）
7 G−8（目的地）で合流
8 1人目が❺のスイッチを操作しておく（東西が開く）

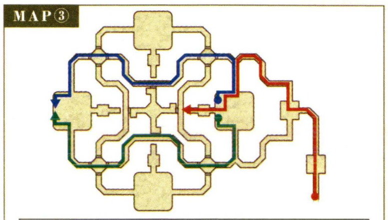
MISSION & QUEST

「護衛の報酬〜サンドリア編」に挑戦

サンドリアQ35「護衛の報酬〜サンドリア編」（P.417）では、エルディーム古墳にてNPCのCannauを護衛する。移動ルートは途中で分岐するが、どちらのルートでもモンスターを全滅させてからCannauを移動させること。

◀Cannauは閉まっている扉をすり抜ける。小部屋の前でいったん止めよう。

◆Cannauの移動ルート



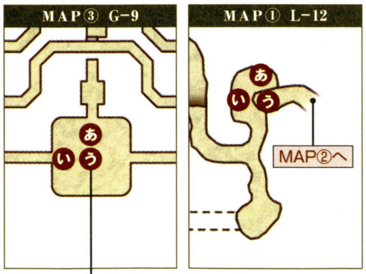
ルートの見方
➡……共通ルート　➡……ルートA　➡……ルートB

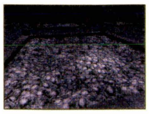
POINT 1　AREA GUIDE

MAP②へ行くときは落ちる穴に注意

バタリア丘陵J−11の孤島への出口は、MAP②のJ−9にある。ここへ行くにはまず上で解説しているスイッチで開閉する扉を操作して、MAP③G−9の広間に入ろう。続いて下図を参考に落とし穴からMAP①へ。あとはMAP②に入り、道なりに出口をめざせば到着だ。落ちる穴を間違えると外に出てやり直しになるため、よく場所を確認して落ちること。

◆G−9の部屋にある落とし穴の位置





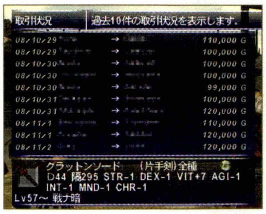
大量の骨により落とし穴が隠されているが、骨の山の中央まで進むと、下に落ちる。

NOTORIOUS MONSTER

7つのTallow Candleに火をつけてスケルトン族のNMと戦う

MAP①に6カ所、MAP②に1カ所あるTallow Candle（燭台）は、「火打石（貴金属材）」をトレードすることで火を灯せる。そして7つすべてに火を灯すと、各燭台の前に1体ずつスケルトン族のNMが出現するのだ。NMはレベル75なら1〜2人で倒せる強さ。そのため、各燭台に1〜2人ずつ向かい、同時に火を灯してNMを出現させるといい。

◀火は地球時間で約5分間ついている。急げば1人で複数つけることも可能だ。



◀戦利品では片手剣の「グラットンソード」や「グリードシミター」の人気が高い。

ヴァナ・ディール探訪

七つの大罪と七つの美徳

エルディーム古墳に出現するNMと、ルモリア（P.291〜）に出現するNMの名前は、それぞれキリスト教における「七つの大罪」と「七つの美徳」を由来としている。大罪は人を悪に導くといわれる感情のこと、美徳は善く生活するための行いのことをいう。NMがこれらの大罪や美徳に関した行動をすることはないが、戦利品の性能にそれとなく関係性を見いだせるかもしれない。

◆七罪と七徳

七罪	
英	和
Envy	嫉妬
Gluttony	暴食
Greed	貪欲
Lust	色欲
Pride	傲慢
Sloth	怠惰
Wrath	憤怒

七徳	
英	和
Faith	信仰
Fortitude	剛毅（勇気）
Hope	希望
Justice	正義
Love	愛
Prudence	賢明（思慮）
Temperance	節制

DAVOI / MONASTIC CAVERN

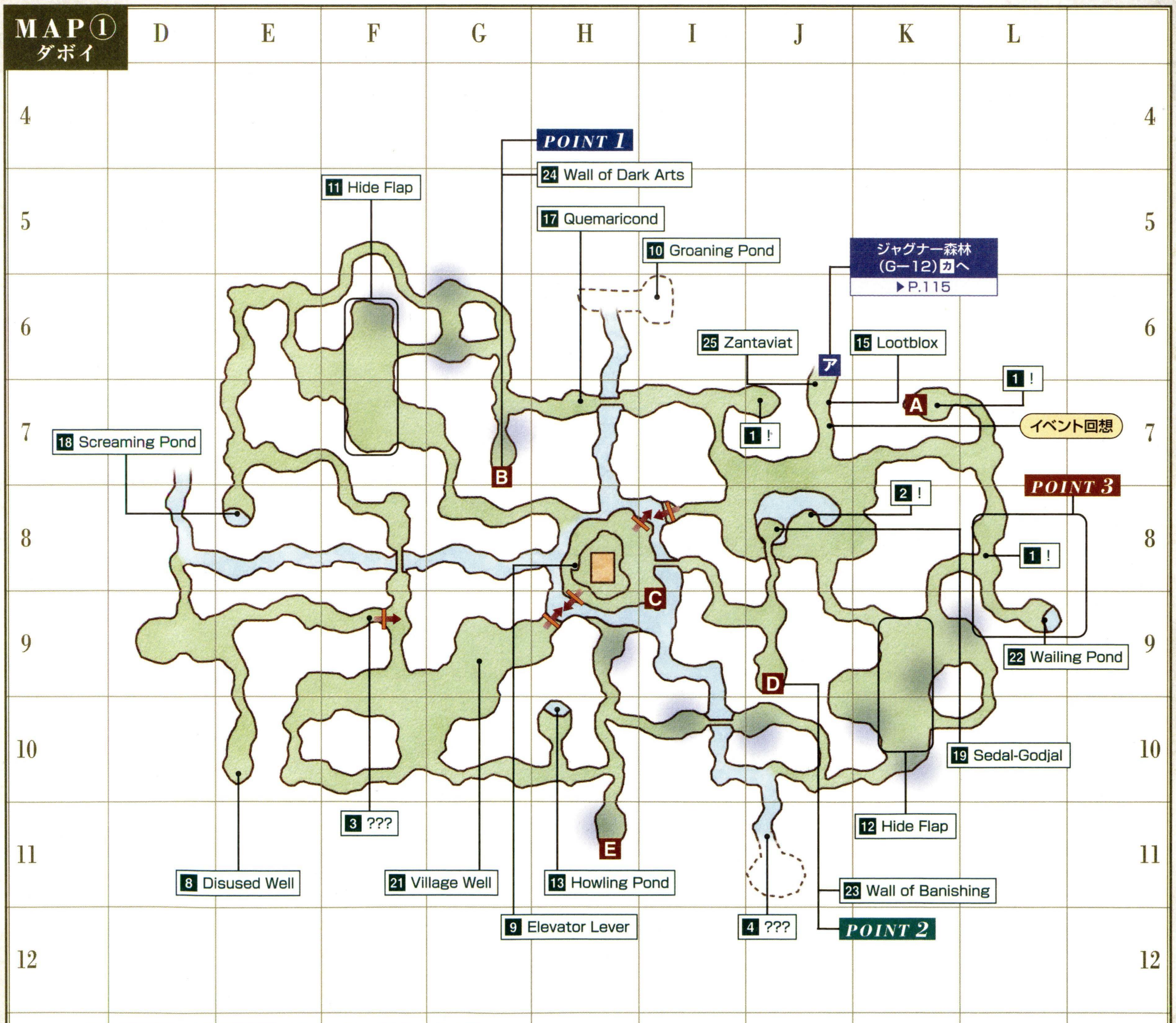
ダボイ／修道窟

入るための条件 －

かつてはサンドリアの修道士が暮らしていた村だったが、オーク族に占拠され一大拠点へと姿を変えた。修道窟と呼ばれるMAP②の奥部には、最強クラスのオーク族が待ち受けている。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	サンドリアの地図商「ダボイ地図」
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	ジャグナー森林G－11
備考	●木箱のカギ：レベル40～45 ●木箱の中身：エレクトラムリング(装飾品－指) ●宝箱のカギ：レベル60～65 ●宝箱の中身：フィジカルピアス(装飾品－耳)



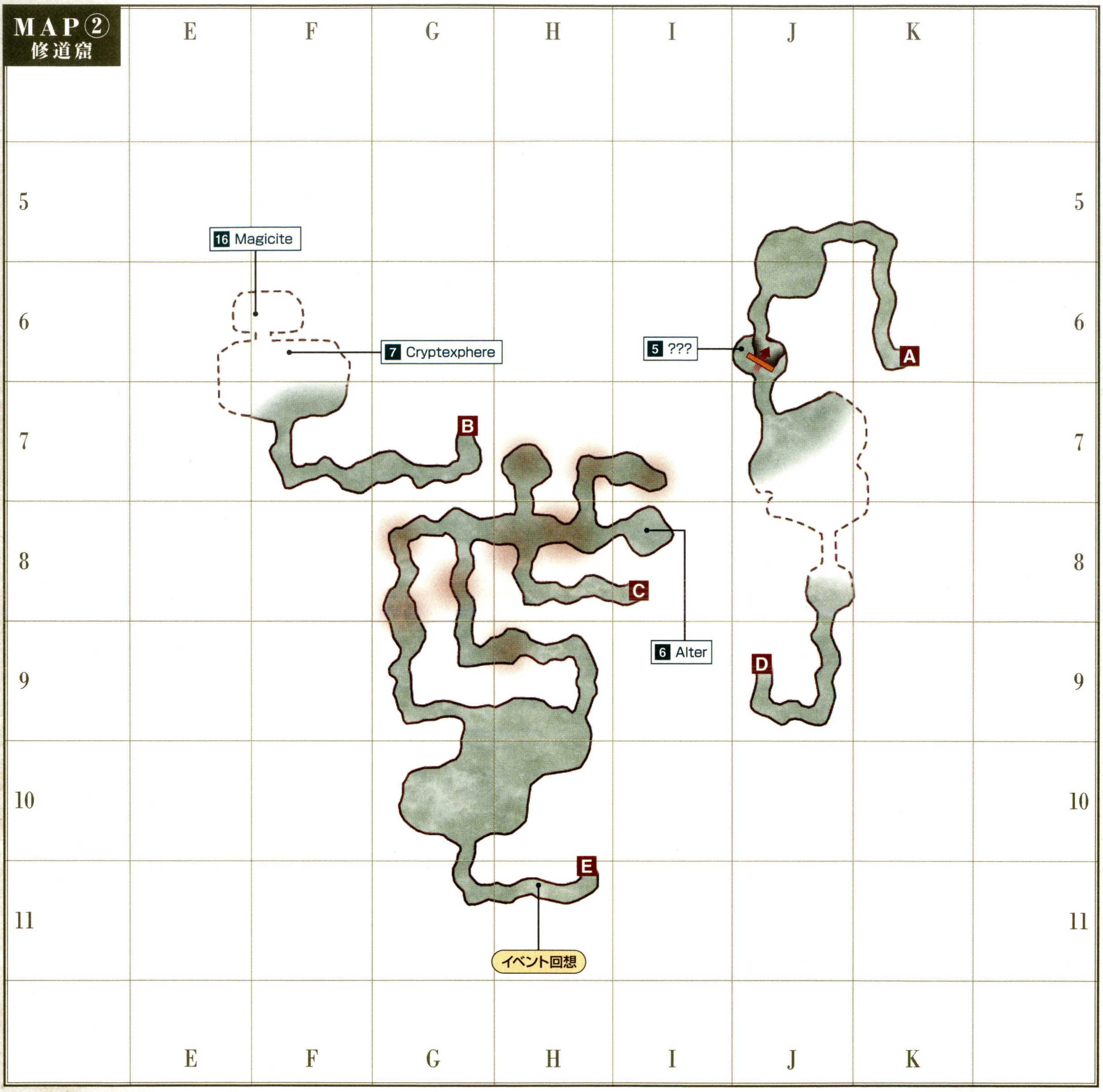
14 Jar
MAP①全域で見かけられる壺のなかのどれかに、ランダムでターゲットできるポイントが出現する。

20 Storage Hole
MAP①全域に出現する。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 !	①J−7 ①K−7 ①L−8	サンドリアM3−1「ダボイ潜入計画」(P.407)
2 !	①J−8	サンドリアM2−2「ダボイ調査報告」(P.407)
3 ???	①F−9	サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)
4 ???	①J−11	サンドリアQ4「卑しき血流れず」(P.416)
5 ???	②J−6	ジュノQ3「風の行方は」(P.427)
6 Alter	②I−8	ジュノQ85「時の輪の交わる処」(P.431)
7 Cryptexphere	②F−6	その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
8 Disused Well	①E−10	サンドリアQ7「騎士登用試験」(P.416)
9 Elevator Lever	①H−8	段差を上り下りするためのエレベータを作動させるレバー
10 Groaning Pond	①I−6	「深紅のオーブ(だいじなもの)」入手手順3で訪れるポイント
11 Hide Flap	①F−6〜 ①F−7	バストゥークQ54「そして、めぐりあう」(P.421)
12 Hide Flap	①K−9〜 ①K−10	バストゥークQ13「祖母の心孫知らず」(P.420)

名称	座標	用途
13 Howling Pond	①H−10	「深紅のオーブ」入手手順3で訪れるポイント
14 Jar	①全域	その他Q4「根性試し」(P.432)
15 ♦Lootblox	①J−7	「止まっている砂時計Ⓡ」を販売している
16 Magicite	②F−6	三国共通M4−1「魔晶石を奪え」(P.407、408、409)
17 ♦Quemaricond	①H−7	サンドリアM3−1「ダボイ潜入計画」(P.407)
18 Screaming Pond	①E−8	「深紅のオーブ」入手手順3で訪れるポイント
19 ♦Sedal-Godjal	①J−8	「深紅のオーブ」入手手順2と4で話しかけるNPC／ウィンダスM8−1「ヴェイン」(P.409)など
20 Storage Hole	①全域	サンドリアQ1「赤き試練」(P.416)
21 Village Well	①G−9	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)
22 Wailing Pond	①L−9	「深紅のオーブ」入手手順3で訪れるポイント
23 Wall of Banishing	①J−9	「深紅のオーブ(だいじなもの)」があると通れる結界
24 Wall of Dark Arts	①G−7	「ダボイ村紋章(だいじなもの)」があると通れる結界／三国共通M4−1「魔晶石を奪え」(P.407、408、409)
25 ♦Zantaviat	①J−7	サンドリアM2−2「ダボイ調査報告」(P.407)

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分／14分／16分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ダボイ							
常時	Davoi Hornet	蜂族	20～23	視－－－	追	L	氷／突
	Orcish Fighter	オーク族／戦	22～26	視－－－	追	L	水
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	22～27	視－－－	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族／ナ	22～28	視－－－	追	L	水
	Davoi Pugil	プギル族	26～29	－聴－－	－	－	氷雷
	War Lizard	トカゲ族	29～32	－聴－－	－	L	氷風
	Davoi Wasp	蜂族	30～33	視－－－	追	L	氷／突
	Orcish Impaler	オーク族／竜	32～36	視－－－	追	L	水
	Davoi Mush	スライム族	33～36	－聴－－	追	－	火
	Orcish Beastrider	オーク族／暗	33～37	視－－－	追	L	水
	Geezard	トカゲ族	34～37	－聴－－	－	L	氷風
	Orcish Nightraider	オーク族／狩	34～38	視－－－	追	L	水
	Orcish Brawler	オーク族／モ	35～39	視－－－	追	L	水
	Morbol	モルボル族	37～39	－聴－－	－	－	火
	Orcish Firebelcher	オークの戦闘機械	39～42	視－－－	－	L	水
	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	42～46	視－－－	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	43～47	視－－－	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	44～48	視－－－	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	45～49	視－－－	追	L	水
	Orcish Veteran	オーク族／戦	52～56	視－－－	追	L	水
	Orcish Predator	オーク族／狩	53～57	視－－－	追	L	水
	Orcish Zerker	オーク族／暗	54～58	視－－－	追	L	水
	Orcish Warchief	オーク族／ナ	55～59	視－－－	追	L	水
	Orcish Farkiller	オーク族／狩	62～66	視－－－	追	L	水
	Orcish Dreadnought	オーク族／戦	63～67	視－－－	追	L	水
	Orcish Champion	オーク族／モ	64～68	視－－－	追	L	水
	Orcish Dragoon	オーク族／竜	65～69	視－－－	追	L	水
夜間	Wood Bats	コウモリ族（3匹）	20～23	－聴－－	－	－	風光／突
	Wolf Bat	コウモリ族（1匹）	25～28	－聴－－	－	－	風光／突
雨	Water Elemental	エレメンタル族	47～49	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	47～49	－－魔－	－	－	土
釣り	Ferocious Pugil	プギル族	22～24	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	30～32	－聴－－	－	－	氷雷
	Gloop	スライム族	38～40	－聴－－	追	－	火
	Oil Spill	スライム族	45～47	－聴－－	追	－	火
修道窟							
常時	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	42～46	視－－－	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	43～47	視－－－	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	44～48	視－－－	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	45～49	視－－－	追	L	水
	Orcish Veteran	オーク族／戦	52～56	視－－－	追	L	水
	Orcish Predator	オーク族／狩	53～57	視－－－	追	L	水
	Orcish Zerker	オーク族／暗	54～58	視－－－	追	L	水
	Orcish Warchief	オーク族／ナ	55～59	視－－－	追	L	水
	Orcish Farkiller	オーク族／狩	62～72	視－－－	追	L	水
	Orcish Dreadnought	オーク族／戦	63～72	視－－－	追	L	水
	Orcish Champion	オーク族／モ	64～72	視－－－	追	L	水
	Orcish Dragoon	オーク族／竜	65～72	視－－－	追	L	水
	Orcish Protector	オーク族／ナ	70～72	視－－－	追	L	水

CHECK Morbol

MAP①I－6にだけ生息しているモルボル族は、通常モンスターながら「アイスブランド（両手剣）」を落とすことがある。これはレベル39から装備可能で、レベル40制限下での戦士、暗黒騎士にとっては最良の両手剣。ただし、すぐあとのレベル41からは、よりD値の高い「グレートソード」が装備できるようになる。

◀モルボル族では弱い方。レベル60もあればソロで撃破できるはずだ。

CHECK Orcish Firebelcher

NMではないがMAP①G－6やK－9に出現し、倒すと「サーペンタインガン（レンジ武器等：射撃）」をまれに落とす。ただし、装備レベルである30代ではクロスボウを使う狩人が多く、需要は低め。ショップで売ると1万ギル程度になるので、店売りすることも考えよう。

◀上記装備のほか、投てき武器の「ロングブーメラン」を落とすこともある。

CHECK Orcish Trooper

ジュノQ67「天晶堂での取引」（P.431）で必要な「オークの黄金マスク🄴」を落とすことのあるオーク族で、MAP①南西部とMAP②に出現する。ちなみに「オークの黄金マスク🄴」は「雷のクリスタル」で分解でき、成功すれば「ゴールドインゴット（貴金属材）」を得られる。

◆NMデータ（🅀はクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ダボイ		
🅀Barakbok	オーク族／暗	【出現】バストゥークQ13「祖母の心孫知らず」（P.420）
🅀Bilopdop	オーク族／モ	【出現】バストゥークQ54「そして、めぐりあう」（P.421）
🅀Deloknok	オーク族／ナ	【出現】バストゥークQ54「そして、めぐりあう」（P.421）
🅀Dirtyhanded Gochakzuk	オーク族／黒	【出現】MAP①H－8に地球時間の約20分間隔で出現（ウィンダスM8－1「ヴェイン」（P.409）の関連モンスター） 【戦利品】呪術の杖🅁🄴（片手棍）D22 隔288 HP+9 STR－3 DEX－3 VIT－3 AGI－3 INT+5 MND+5 CHR+5 Lv64～ 白黒召学
🅀Gavotvut	オーク族／戦	【出現】バストゥークQ14「祖母の心孫知らず」（P.420）
🅀Hematic Cyst	スライム族	【出現】サンドリアQ4「卑しき血流れず」（P.416）
🅀One-eyed Gwajboj	オーク族／ナ	【出現】サンドリアQ71「誓いの剣」（P.419）
🅀Purpleflash Brukdok	オーク族／黒	【出現】サンドリアQ1「赤き試練」（P.416） 【戦利品】ダボイ貯蔵庫のカギ🅁🄴
🅀Three-eyed Prozpuz	オーク族／ナ	【出現】サンドリアQ71「誓いの剣」（P.419）
Blubbery Bulge	スライム族	【出現】MAP①E－10の8Disused Well付近にいるDavoi Mushとの抽選 【戦利品】スライムオイル（錬金術材）
Hawkeyed Dnatbat	オーク族／狩	【出現】MAP①L－9周辺のオーク族との抽選で出現 【戦利品】アーチャーナイフ（短剣）D11 隔195 AGI+1 飛命+10 Lv28～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊／アサシンボウ（レンジ武器等：弓術）D21 隔330 AGI+2 飛命+3 Lv29～ 狩
Orc's Wyvern	飛竜	【出現】Steelbiter Gudrudのペット
Poisonhand Gnadgad	オーク族／モ	【出現】MAP①G－6周辺のオーク族との抽選 【戦利品】柔術下ばき（防具－両脚）防18 DEX+1 VIT+1 Lv37～ モ侍忍／柔術着（防具－胴）防27 命中+4 Lv40～ モ侍忍
Steelbiter Gudrud	オーク族／竜	【出現】MAP①K－9～K－10周辺のオーク族との抽選 【戦利品】センチネルマント（防具－背）防6 回避－5 Lv32～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／リザードピアッサー（両手槍）D36 隔365 Lv32～ 戦ナ侍竜
Tigerbane Bakdak	オーク族／暗	【出現】MAP①I－7～J－7周辺のWar Lizardとの抽選 【戦利品】ウォリアーアクス（片手斧）D25 隔276 STR+1 DEX+1 Lv32～ 戦暗獣狩／タイガーハンター（片手斧）D22 隔276 対タイガー追加効果：麻痺 Lv26～ 戦暗獣狩

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
修道窟		
QBugaboo	ゴースト族	【出現】ジュノQ85「時の輪の交わる処」(P.431)
QChillgaze Foddrud	オーク族／黒	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QGrimbolt Onkzok	オーク族／狩	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QOrcish Overlord	オーク族／ナ	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QRictusgrin Prakpok	オーク族／暗	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QSevenskewer Krugglug	オーク族／竜	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QShatterskull Mippdapp	オーク族／モ	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
QSiegebreaker Wujroj	オーク族／戦	【出現】その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
★Orcish Hexspinner	オーク族／黒	【出現】MAP②J−7〜K−8に地球時間の約20分間隔で出現　【戦利品】クエイクR(黒魔法)／ストーンIVR(黒魔法)／ストンガIIIR(黒魔法)
★Orcish Overlord	オーク族／ナ	【出現】MAP②J−7〜K−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】グロリアスソード(両手剣)D68 隔456 耐光+12 追加効果:光ダメージ Lv53〜 戦ナ暗／オークの黄金マスクRE
★Orcish Warlord	オーク族／暗	【出現】MAP②J−7〜K−8に地球時間の約20分間隔で出現　【戦利品】クエイクR(黒魔法)／スタンR(黒魔法)
★Overlord Bakgodek	オーク族／ナ	【出現】Orcish Overlordとの抽選　【戦利品】ジャガーノートR(片手斧)D46 隔288 HP+18 STR+3 AGI−3 攻+30 Lv70〜 戦獣／ナイトメアソードRE(片手剣)D36 隔231 夜間:命中+12 Lv70〜 戦赤シナ暗吟狩忍竜青／ハイランドタージェ(盾)防23 シールドバッシュ+15 Lv70〜 ナ

AREA GUIDE

川づたいに行けるポイントが多い

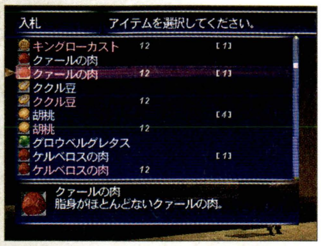
MAP①のE−10、F−3、I−6、J−11にあるターゲットポイントには、ダボイ内を流れる川を徒歩で移動して向かう。ただし川にはアクティブなプギル族がいるため、レベル45未満なら「スニーク」などで感知遮断をしておくこと。また、場所によっては段上にいるオーク族に襲われてしまうこともある。「インビジ」もあわせてかけておくと安心だ。

◀川にはI−8やJ−10から入るといい。上がるときもJ−10からがオススメ。

POINT 1　MISSION & QUEST

魔晶石のある修道窟に入るには

三国共通M4−1「魔晶石を奪え」(P.407、408、409)では、MAP②F−6にある魔晶石(Magicite)をめざすことになる。ただし、この場所に入るにはMAP①G−7のWall of Dark Artsという結界を破らなければならず、そのためにはジュノQ26「ダボイ村の紋章」(P.428)の報酬である「ダボイ村紋章(だいじなもの)」が必要になるのだ。ダボイへ出発する前に、クエストを忘れずにこなしておこう。



◀クエストでは「クァールの肉(食材)」が必要。各地のクァール族を倒すか、競売で購入するといい。

POINT 2　AREA GUIDE

「深紅のオーブ」でWall of Banishingを打ち消せ！

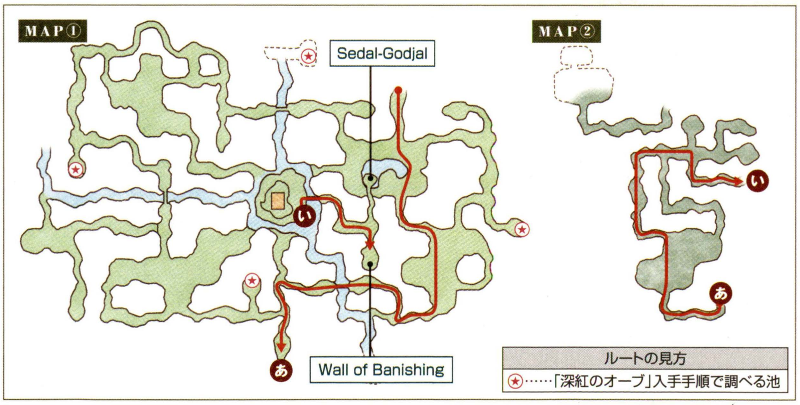
MAP①J−9のDは、ボスクラスのオーク族が出現する修道窟最奥部への入口だ。しかし、その手前にはWall of Banishingという結界が張られていて、右の手順で入手できる「深紅のオーブ(だいじなもの)」を持っていないと通過できない。誰かが結界を解けばしばらくは誰でも通行可能になるが、できれば自力で通過できるようになっておきたい。

なお、Wall of BanishingがあるMAP①の中央部には、下図のルートのようにH−11から入れる修道窟を経由して向かう。

◆「深紅のオーブ」の入手手順

1. MAP①J−9でWall of Banishingを調べる
2. MAP①J−8にいるSedal-Godjalと話す
3. 下記の場所にある池をすべて調べる(最後の1つを調べると呪い状態になるため、「聖水」や「カーズナ」を用意しておくといい)
   - MAP①L−9………Wailing Pond
   - MAP①H−10……Howling Pond
   - MAP①E−8………Screaming Pond
   - MAP①I−6………Groaning Pond
4. 再度、Sedal-Godjalに話しかけて「深紅のオーブ(だいじなもの)」を入手する

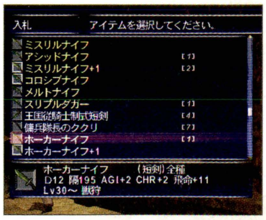
◆Wall of Banishingへの移動ルートと「深紅のオーブ」入手にかかわる池の場所



POINT 3　NOTORIOUS MONSTER

狩人&コルセア必携の「アーチャーナイフ」を狙う

MAP①L−8〜L−9のオーク族との抽選で現れるNM Hawkeyed Dnatbatは、飛命+10という性能を持つ短剣「アーチャーナイフ」を落とす。「二刀流」で装備すれば飛命+20にもなるため、遠隔攻撃を主とする狩人やコルセアなら、ぜひ2本持っておきたい。競売所に在庫がないときは、自力での取得を狙おう。



◀錬金術の合成で「ホーカーナイフ」に強化できるが、装備可能ジョブが減る。

CARPENTER'S LANDING / PHANAUET CHANNEL

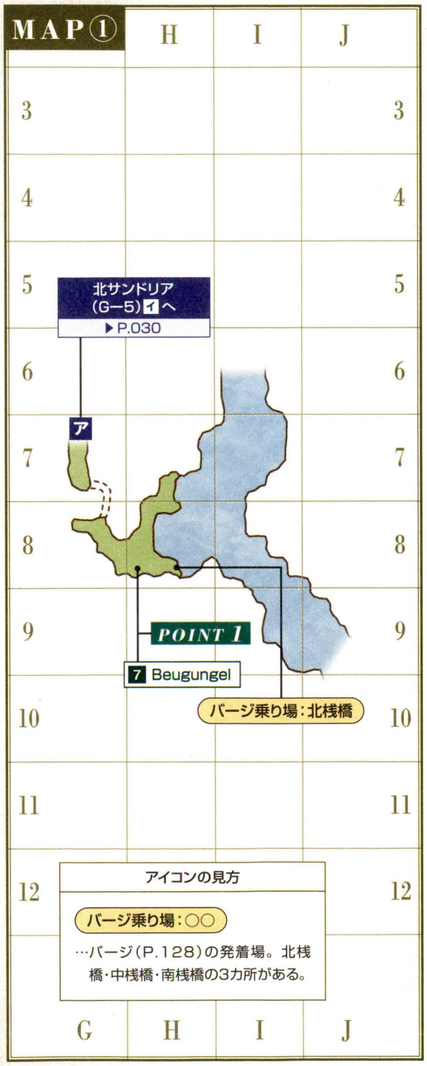
ギルド桟橋／ファノエ運河

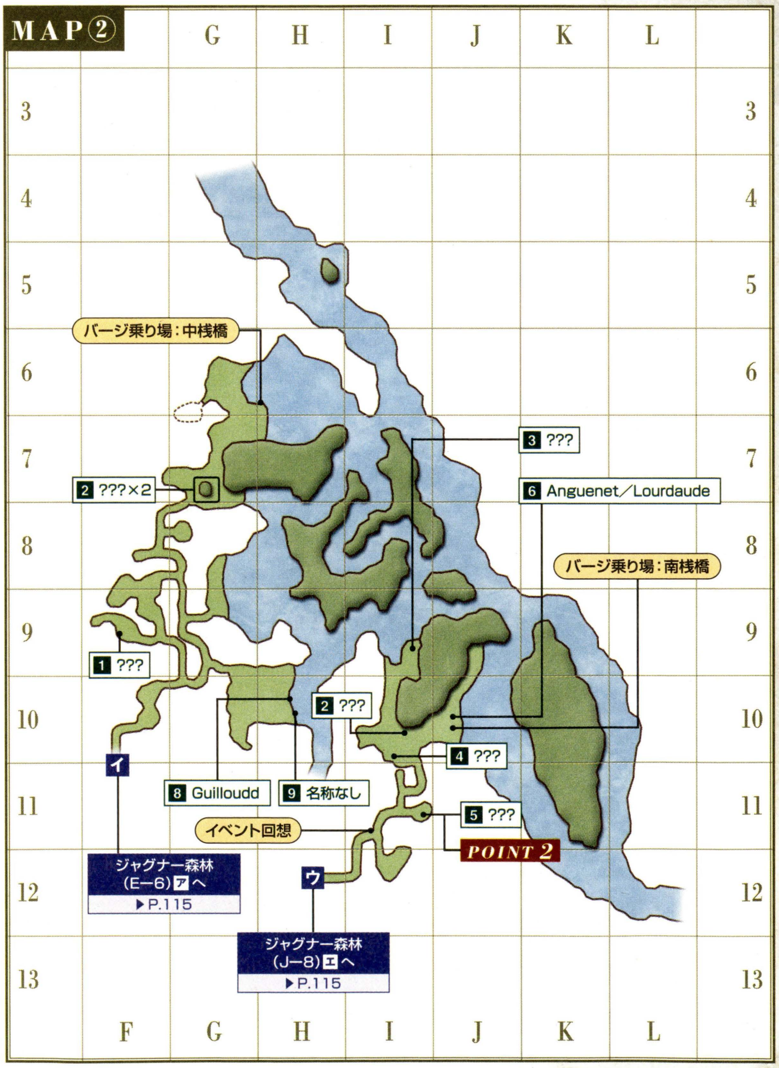
入るための条件　要『プロマシアの呪縛』

サンドリア木工ギルドがジャグナー森林から木材を運ぶために作った運河で、南北を「バージ」と呼ばれる大型の筏が走っている。これに乗って、2つのマップを行き来することが可能だ。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	サンドリアの地図商「ギルド桟橋地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○　フェロー　○
備考	－





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②F−9	その他Q37「信仰と信頼と」(P.433)
2 ???×3	②G−7 ②I−10	ヴァナ・ディール時間の22:00〜4:00に出現(「蜂蜜(錬金術材)」をトレードすると7:00まで延長される)。NMのHercules Beetleの出現に関係
3 ???	②I−9	プロマシアM7−4「決別の前」(P.412)
4 ???	②I−10	その他Q47「微笑みの模像」(P.434)

名称	座標	用途
5 ???	②I−11	NM Mycophileの出現に関係
6 Anguenet／Lourdaude	②J−10	その他Q61「ミスラの大好物」(P.435)など
7 Beugungel	①H−8	木工ギルドショップ
8 Guilloudd	②H−10	プロマシアM3−3−1(3)「ふたつの道〜瑠璃色の川・累家の末裔〜」(P.411)
9 名称なし	②H−10	盾のレリック強化に関係

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

◆モンスターデータ【再出現：5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ギルド桟橋							
常時	Digger Wasp	蜂族	14~17	視－－－	追	L	氷/突
	Beady Beetle	甲虫族	15~18	視－－－	追	L	氷光
	Poison Funguar	キノコ族	16~19	－聴－－	－	L	光
	Orcish Grunt	オーク族/竜	16~20	視－－－	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族/暗	16~20	視－－－	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族/狩	16~20	視－－－	追	L	水
	Land Pugil	プギル族	17~19	－聴－－	－	－	氷雷
	Flytrap	フライトラップ族	18~22	－聴－－	－	－	火
	Spider Wasp	蜂族	19~22	視－－－	追	L	氷/突
	Stag Beetle	甲虫族	20~23	視－－－	追	L	氷光
	Marsh Funguar	キノコ族	21~24	－聴－－	－	－	光
	Orcish Cursemaker	オーク族/黒	21~25	視－－－	追	L	水
	Orcish Fighter	オーク族/戦	21~25	視－－－	追	L	水
	Orcish Serjeant	オーク族/ナ	21~25	視－－－	追	L	水
	Fosse Pugil	プギル族	22~24	－聴－－	－	－	氷雷
	Forest Tiger	剣虎族	22~25	視－－－	追	－	火雷
	Battrap	フライトラップ族	23~27	－聴－－	－	－	火
	Diving Beetle	甲虫族	27~30	視－－－	追	L	氷光
	Shrieker	キノコ族	28~31	－聴－－	－	－	光
	Spinous Pugil	プギル族	29~31	－聴－－	－	－	氷雷
	Sabertooth Tiger	剣虎族	29~32	視－－－	追	－	火雷
	Birdtrap	フライトラップ族	29~33	－聴－－	－	－	火
夜間	Specter Bat	コウモリ族(1匹)	15~20	－聴－－	－	－	風光/突
	Bulldog Bats	コウモリ族(3匹)	15~20	－聴－－	－	－	風光/突
	Ghoul	スケルトン族/戦	21~27	－聴－生	－	－	火光/打
	Ghoul	スケルトン族/魔	21~27	－聴－生	－	－	火光/打
	Wendigo	スケルトン族/戦	28~33	－聴－生	－	－	火光/打
	Wight	スケルトン族/魔	28~33	－聴－生	－	－	火光/打
雨	Water Elemental	エレメンタル族	24~38	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	24~38	－－魔－	－	－	土
霧	Glide Bomb	ボム族	20~21	視－魔－	－	－	火
	Will-o'-the-Wisp	ボム族	25~26	視－魔－	－	－	火
	Spunkie	ボム族	32~33	視－魔－	－	－	火
釣り	Snipper	クラブ族	15~19	－聴－－	－	－	氷雷
	Triangle Crab	クラブ族	15~19	－聴－－	－	－	氷雷
	Clipper	クラブ族	20~24	－聴－－	－	－	氷雷
	Fishtrap	フライトラップ族	25~27	－聴－－	－	－	火
	Greater Pugil	プギル族	29~31	－聴－－	－	－	氷雷
ファノエ運河							
常時	Thickshell	クラブ族	10~20	－聴－－	－	－	氷雷
	Giant Pugil	プギル族	10~20	－聴－－	－	－	氷雷
	Flytrap	フライトラップ族	15~25	－聴－－	－	－	火
	Ooze	スライム族	25~29	－聴－－	追	－	火
雨	Water Elemental	エレメンタル族	27~29	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	27~29	－－魔－	－	－	土
釣り	Snipper	クラブ族	15~19	－聴－－	－	－	氷雷
	Big Jaw	プギル族	20~24	－聴－－	－	－	氷雷
	Fishtrap	フライトラップ族	25~27	－聴－－	－	－	火
	Protozoan	スライム族	29~31	－聴－－	－	－	火

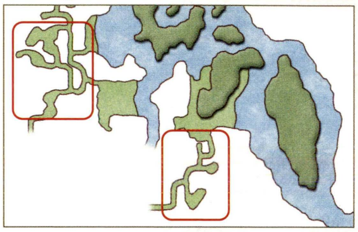
CHECK Beady Beetle

北サンドリアから入ってすぐ、MAP①G－7~8のあたりに生息する甲虫族。このモンスターはノンアクティブなうえ、強力な特殊技も持たないのでソロでの経験値稼ぎに最適。レベル16程度になったら挑戦してみよう。

CHECK Diving Beetle&Shrieker

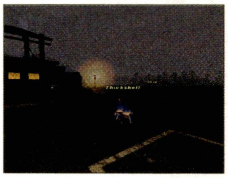
MAP②の西部と南部にある洞窟部分には、Diving BeetleとShriekerが多数生息している。レベル20前後でパーティを組めたら、これらのモンスターを相手に経験値を稼ぐといいだろう。タウンから少々遠いが、獲物がたくさんいるため"枯れる"ことがないのが強み。

◆Diving BeetleとShriekerのおもな生息地



CHECK ファノエ運河のモンスター

ファノエ運河に出現するモンスターは、倒すと「ガラダヤチーク材ⓇⒺ」を落とすことがある。これは、バストゥークQ87「美空を目指す」(P.423)で必要となるアイテムだ。



◀上記のほかファノエ運河やギルド桟橋での釣りで出現するものも落とす。

◆NMデータ(Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

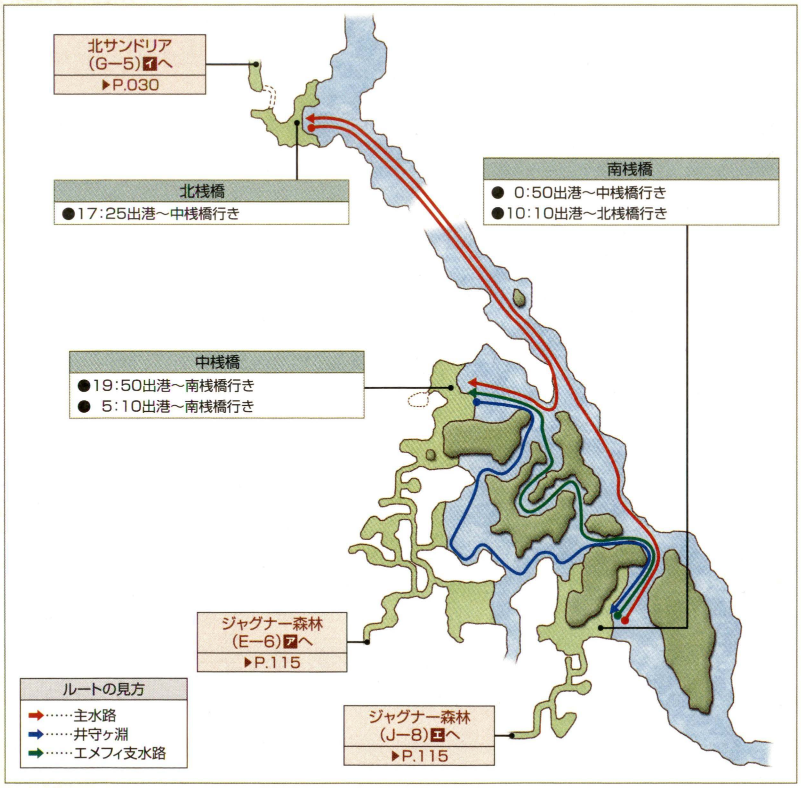
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ギルド桟橋		
ⓆBullheaded Grosvez	オーク族/モ	【出現】その他Q47「微笑みの模像」(P.434)
ⓆCryptonberry Assassin	トンベリ族/黒	【出現】プロマシアM7－4「決別の前」(P.412)
ⓆCryptonberry Assassin	トンベリ族/シ	【出現】プロマシアM7－4「決別の前」(P.412)
ⓆCryptonberry Assassin	トンベリ族/召	【出現】プロマシアM7－4「決別の前」(P.412)
ⓆCryptonberry Executor	トンベリ族/忍	【出現】プロマシアM7－4「決別の前」(P.412)
ⓆOvergrown Ivy	モルボル族	【出現】プロマシアM3－3－1(3)「ふたつの道~瑠璃色の河・累家の末裔~」(P.411)
ⓆPara	キノコ族	【出現】その他Q37「信仰と信頼と」(P.433)
ⓆTonberry's Elemental	エレメンタル族	【出現】Cryptonberry Assassin(召喚士)のペット
Hercules Beetle	甲虫族	【出現】22:00~4:00のあいだにMAP②G－7に3カ所出現する「❷???」に「蜂蜜(食材)」をトレードしたあと、4:00~7:00のあいだに「❷???」を調べる 【戦利品】ブラックホーズⓇ(防具－両脚)防16 STR+1 敵対心+1 Lv29~ 暗
Mycophile	キノコ族	【出現】MAP②I－11の「❺???」に食材の「オドリタケ」「ネムリタケ」「マヨイタケ」をトレード 【戦利品】マイコフィルカフスⓇⒺ(防具－両手)防6 INT+1 MND+2 敵対心－2 Lv25~ 白黒召学
Orctrap	フライトラップ族	【出現】MAP②I－10周辺にいるBirdtrapとの抽選 【戦利品】にっかり青江Ⓡ(片手刀)D19 隔232 詠唱中断率25%ダウン Lv30~ 忍/方術帯(防具－腰)防2 MP+10 Lv32~ 白黒赤吟召学
ファノエ運河		
Aipaloovik	プギル族	【出現】釣りをすると釣れることがある(全運行路) 【戦利品】陸魚の鱗(骨材)
Orc's Wyvern	飛竜	【出現】Stubborn Dredvoddが呼び出す
Stubborn Dredvodd	オーク族/竜	【出現】南桟橋発~北桟橋行のバージに、地球時間の約21~24時間間隔で出現 【戦利品】タスラムベルトⓇⒺ(防具－腰)防3 ストック:タスラム Lv35~ 戦モ白黒シ暗獣吟狩忍竜召/ガーゴイルブーツⓇⒺ(防具－両足)防7 エンチャント:飛竜にストンスキン Lv30~ 竜/カレクトリングⓇⒺ(装飾品－指)MP+20 MND+1 Lv25~ All Jobs
Vodyanoi	ドゥーム族	【出現】地球時間の約21~24時間間隔で、ヴァナ・ディール時間の20:00~4:00のあいだに出現(全運行路) 【戦利品】ウォーホーズ(防具－両脚)防20 命中+1 攻+2 回避+2 Lv50~ 赤/軒猿忍袴(防具－両脚)防26 AGI+3 敵対心+1 Lv50~ 忍

「バージ」に乗って3つのブロックを行き来する

ギルド桟橋は、運河を隔ててMAP①とMAP②西部、MAP②南部の3つのブロックに分けられている。それぞれを移動したい場合は、各ブロックにある乗り場から「バージ」に乗ろう。なお、各ブロックは南サンドリアやジャグナー森林ともつながっている。バージの到着時間にもよるが、これらへ移動する際にも、運河を抜けていくといいだろう。

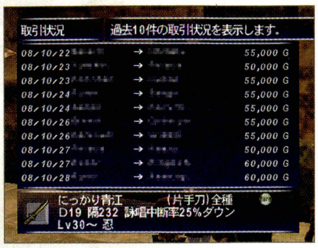
◀チケットは1枚50ギル。ひんぱんに利用するようなら、10枚つづりの回数券(300)ギルがおトク。

◆バージの運行路と時刻表(ヴァナ・ディール時間)



詠唱中断率を大幅に下げる片手刀「にっかり青江」

忍者のレベルが20～40程度ならば、ぜひOrktrapを倒し、「にっかり青江Ⓡ」を入手したい。この武器は詠唱中断率を大きく下げる効果があり、「空蝉の術」が使用しやすくなる。



◀「にっかり青江」があれば、モンスターの攻撃を受けながらも空蝉の術が唱えられる……かも。

Mycophileを倒し魔道士用の装備を入手

Mycophileが落とす「マイコフィルカフスⓇⒺ」は、INTとMNDの増強に加え、敵対心を抑えられる両手装備。後者の能力を持つ装備は低レベルでは珍しいので、敵対心を稼ぎやすい黒魔道士などは手に入れておこう。

◀落とす確率は100%ではない。トリガーアイテムは複数用意しておこう。

木工ギルドショップで木材が購入可能

MAP①H−8には木工ギルドの出張ショップがあり、木材の売買ができる。品揃えは少ないが、北サンドリアにあるギルドショップで品切れになっていた場合などは、ここをのぞいてみるといいだろう。ただし、ギルドショップの周囲には、オーク族をはじめとしたアクティブモンスターが生息している。安全に利用するためには、レベル25以上のジョブで訪れることをオススメしておく。

◀ショップの営業時間は5時〜22時。また、通常のギルドショップと同じく火曜日が定休日となっている。

◆ギルドショップの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
結束ロープ	木材	75
まさかり	木材	312
アローウッド原木	木材	12
アッシュ原木	木材	60
ユー原木	木材	330
ウィロー原木	木材	120
ウォルナット原木	木材	640

ヴァナ・ディール探訪

伝説の巨大両生類を釣れ！

ファノエ運河では、魚だけでなくいくつかの両生類も生息している。なかでも、バージ乗り場などで釣れる「マッディサイレドン」は、プロマシアMのBF戦で役立つ便利な代物。ミッション前に数匹釣っておこう。また「トライコーン」は伝説級の巨大両生類。釣り師ならぜひ釣り上げてもらいたい。

◀「マッディサイレドン」は釣りスキルが0でもカンタンに釣れる。餌は「フライ」がオススメ。

◆マッディサイレドン以外に釣れる両生類

魚の名称	釣れる場所
ファノエニュート	バージ乗り場付近
ラングフィッシュ	エメフィ支水路(南桟橋)
トライコーン	井守ヶ淵(中桟橋)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林
バタリア丘陵
エルディーム古墳
ダボイ
修道窟
ギルド桟橋
ファノエ運河

NORTH GUSTABERG
北グスタベルグ

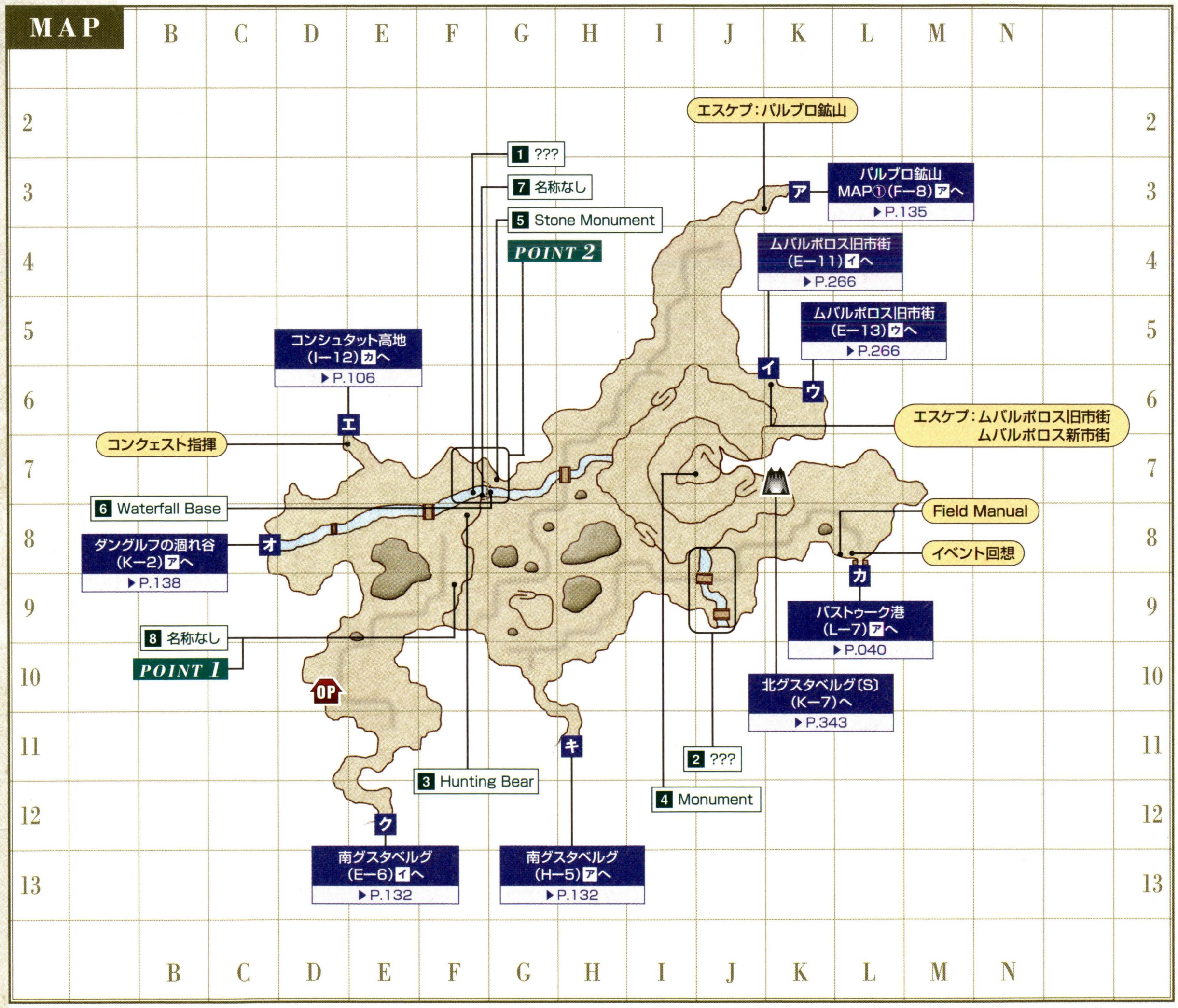
入るための条件 ―

バストゥーク近郊の荒涼とした大地。F−7〜F−9にある崖により東西に分断されていて、西はコンシュタット高地、東はパルブロ鉱山やムバルボロス旧市街への移動経路となっている。

AREA DATA

天候	―
地図入手	三国とジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○ フェロー ○
備考	●OPテレポ:レベル10以上 ●ガリスン:レベル制限20/黒の字刻板(パルブロ鉱山のCopper Quadavなどが落とす)

MAP



◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−7	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
2 ???	J−8〜J−9	バストゥークQ11「セイレーンの涙」(P.420)など
3 Hunting Bear	F−8	バストゥークQ71「グスタベルグ観光案内」(P.422)
4 Monument	J−7	バストゥークQ15「ミスリルにかけた男達」(P.420)

名称	座標	用途
5 Stone Monument	G−7	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
6 Waterfall Base	F−7	バストゥークQ7「臥龍の滝」(P.420)
7 名称なし	F−7	両手鎌のレリック武器強化に関係
8 名称なし	F−9	過去世界でLycopodiumと話してある状態で、「カーネーション(錬金術材)」などをトレードすると東の段差の上へワープできる

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Huge Hornet	蜂族	1	視ーーー	ー	ー	氷／突
	Tunnel Worm	ワーム族	1	ー聴ーー	ー	ー	風光
	River Crab	クラブ族	2〜5	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Stone Eater	ワーム族	2〜6	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Walking Sapling	樹人族(若木)	3〜6	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Maneating Hornet	蜂族	3〜6	視ーーー	追	ー	氷／突
	Vulture	死鳥族	3〜7	ー聴ーー	ー	ー	氷／突
	Amber Quadav	クゥダフ族／黒	3〜8	ー聴ーー	ー	L	雷
	Amethyst Quadav	クゥダフ族／白	3〜8	ー聴ーー	ー	L	雷
	Young Quadav	クゥダフ族／戦	3〜8	ー聴ーー	ー	L	雷
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	4〜5	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	4〜8	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	4〜8	視ーーー	ー	L	光
	Rock Lizard	トカゲ族	4〜8	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Ornery Sheep	大羊族	5〜8	視ーーー	追	L	雷水
	Goblin Digger	ゴブリン族	6〜7	視ーーー	ー	L	光
	Sand Pugil	プギル族	19〜20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	21〜22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	21〜22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	21〜22	視ーーー	ー	L	光
夜間	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	1〜5	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Fledermaus	コウモリ族(1匹)	3〜6	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Black Wolf	屍犬族	5〜7	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Enchanted Bones	スケルトン族／魔	6〜7	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Enchanted Bones	スケルトン族／戦	6〜8	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
霧	Shrapnel	ボム族	8〜9	視ー魔ー	ー	ー	火
釣り	Sand Crab	クラブ族	3〜4	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Stone Crab	クラブ族	3〜4	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Land Crab	クラブ族	5〜6	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	7〜8	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	9〜10	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK Tunnel Worm

バストゥーク港から出てすぐのK−7〜L−8付近で戦えるワーム族。レベルが1と非常に低く、駆け出しの冒険者にとっては格好の獲物となる。近くにいる蜂族のHuge Hornetもあわせて倒し、どんどん経験値を稼ごう。

◀貴金属材の「亜鉛鉱」や「火打石」などクエストの必要アイテムも手に入る。

CHECK Amethyst Quadav

おもにマップ西側と北側にまばらに生息しているクゥダフ族。戦利品の「クゥダフの背甲(獣人製品)」は、「雷のクリスタル」で分解すると金属材の「アイアンインゴット」や「ダークインゴット」が得られることもある。自分では分解できなくても、競売所に出せば売れやすい人気の品なので、ギル稼ぎ目的で集めてみるのもいいだろう。なお、「クゥダフの背甲」はほかのクゥダフ族からは入手できないアイテムだ。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Q Gambilox Wanderling	ゴブリン族／戦	【出現】ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
Maighdean Uaine	樹人族(若木)	【出現】I−5〜I−6周辺のWalking Saplingとの抽選 【戦利品】オプチカルピアスRE(装飾品ー耳)防1 命中+1 攻−2 Lv10〜 All Jobs
Stinging Sophie	蜂族	【出現】I−6〜J−7周辺のManeating Hornetとの抽選 【戦利品】ビースティンガーR(短剣)D4 隔150 DEX+1 AGI+1 赤シ吟狩忍

POINT 1 AREA GUIDE

大きな崖は西から東にのみワープで移動可能

東西を隔てる大きな崖は、通常は通行できない地形。しかし、北グスタベルグ〔S〕にいるLycopodiumに話しかけていれば、西(崖下)から東(崖上)にのみワープで移動できる。ワープしたいときは、F−9の名称のないターゲットポイントに「カーネーション(錬金術材)」などをトレードすればOK。アウトポストからバストゥークへもどるときなどに活用しよう。

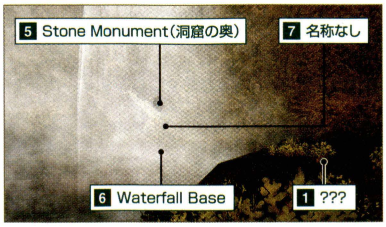
◀チョコボに乗っている場合、降りないとワープできない。そのままチョコボで移動した方が早いだろう。

POINT 2 AREA GUIDE

滝壺にはダングルフの涸れ谷を経由していく

Stone Monumentを含む1、5、6、7の4つのターゲットポイントはF−7の滝壺にある。この滝壺へ行くにはダングルフの涸れ谷を経由してC−8の才から出たあと、川にそって東へ進めばいい。その際、「1???」へ向かう場合は直進してかまわないが、ほかの3つのターゲットポイントに用があるときは、途中の橋を渡って対岸の道を進むようにしよう。

◆滝壺まわりのターゲットポイント



AREA GUIDE

山道の登り口は2カ所ある

I−7付近にある小高い山には、I−6またはI−8の山道から登ることができる。山には蜂族や大羊族といった素材集めに適したモンスターがいるが、ゴブリン族も徘徊しているのでレベルが低いうちは気をつけること。

なお、バストゥークからパルブロ鉱山やムバルポロス旧市街へ向かうときは、I−8から山に登ってI−6から降りるというルートがオススメ。H−7の橋を渡るより早く着くのだ。

◀登り口は目立たず見逃しやすい。よく見て登り坂になっている場所を探そう。

▶山にいる蜂族を倒しているとNMのStinging Sophieが出現することも。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

SOUTH GUSTABERG

南グスタベルグ

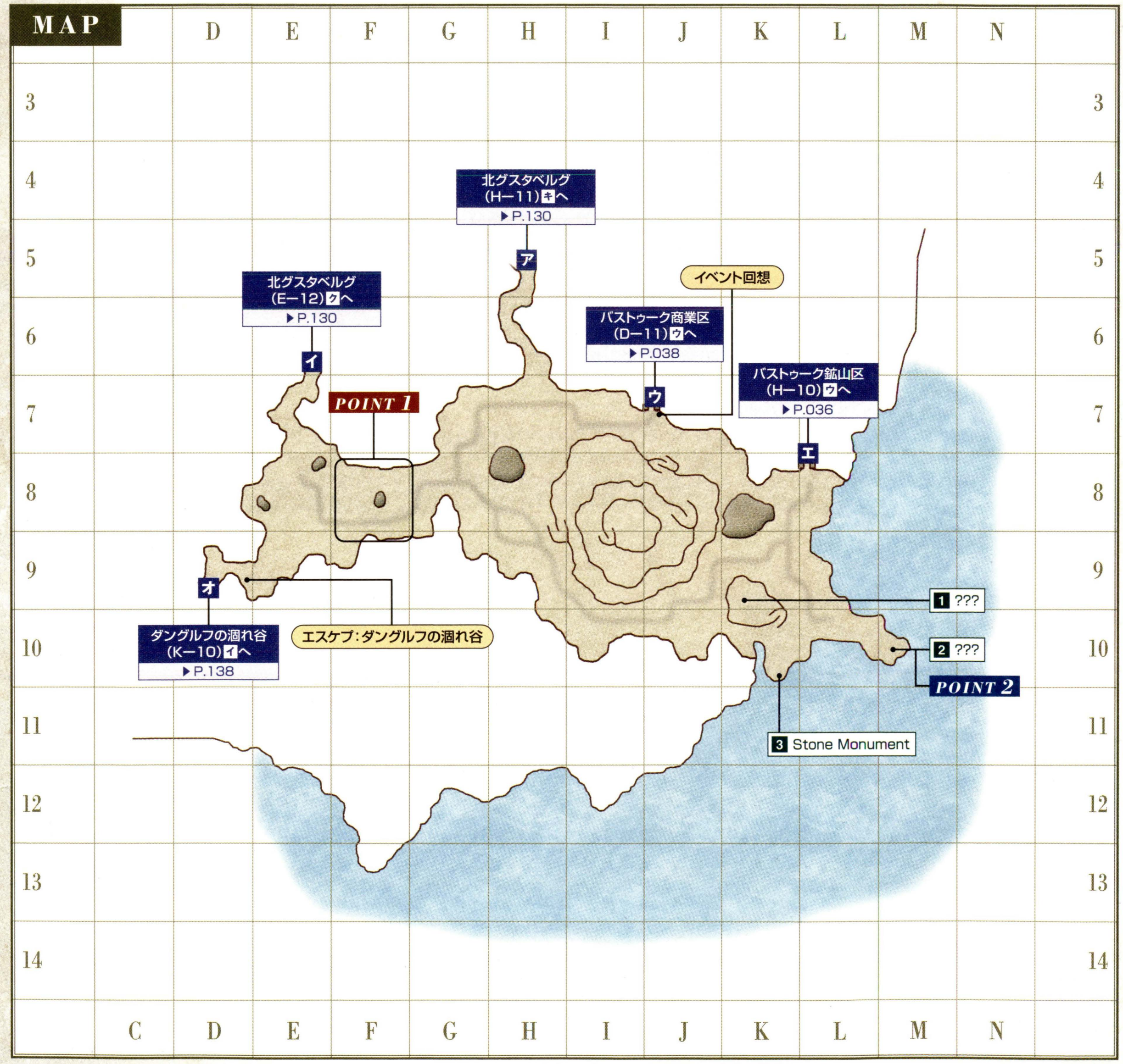
入るための条件 －

崖のある北グスタベルグに比べると、格段に歩きやすいエリア。蜂族や死鳥族など突撃属性に弱いモンスターがいるため、狩人や竜騎士をレベル1から育てるときに最適の狩場だろう。

AREA DATA

天候	－
地図入手	三国とジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○　フェロー　○
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	K−9	バストゥークQ78「スモークオンザマウンテン」(P.422)
2 ???	M−10	バストゥークQ25「灯台もと暗し」(P.420)
3 Stone Monument	K−10	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Huge Hornet	蜂族	1	視－－－	－	－	氷／突
	Tunnel Worm	ワーム族	1	－聴－－	－	－	風光
	Stone Eater	ワーム族	2～5	－聴－－	－	－	風光
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	3～4	視－－－	－	L	光
	Amber Quadav	クゥダフ族／黒	3～6	－聴－－	－	L	雷
	Amethyst Quadav	クゥダフ族／白	3～6	－聴－－	－	L	雷
	Young Quadav	クゥダフ族／戦	3～6	－聴－－	－	L	雷
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	3～6	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	3～6	視－－－	－	L	光
	Vulture	死鳥族	3～6	－聴－－	－	－	氷／突
	Walking Sapling	樹人族（若木）	3～6	－聴－－	－	－	火闇
	Maneating Hornet	蜂族	3～6	視－－－	追	－	氷／突
	Rock Lizard	トカゲ族	4～8	－聴－－	－	L	氷風
	Goblin Digger	ゴブリン族	5～6	視－－－	－	L	光
	Ornery Sheep	大羊族	5～8	視－－－	追	L	雷水
	Land Crab	クラブ族	6～7	－聴－－	－	－	氷雷
夜間	Ding Bats	コウモリ族（3匹）	1～4	－聴－－	－	－	風光／突
	Fledermaus	コウモリ族（1匹）	3～5	－聴－－	－	－	風光／突
	Enchanted Bones	スケルトン族／戦	4～6	－聴－生	－	－	火光／打
	Enchanted Bones	スケルトン族／魔	4～6	－聴－生	－	－	火光／打
	Black Wolf	屍犬族	5～7	－聴－生	－	－	火光／斬
霧	Shrapnel	ボム族	8～9	視－魔－	－	－	火
釣り	Sand Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Stone Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Land Crab	クラブ族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Mole Crab	クラブ族	7～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Passage Crab	クラブ族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Young Quadav

マップ全域にまばらに生息していて、倒すと「甲羅の盾（防具－盾）」を落とすことがある。防具として使えるほか、バストゥークQ65「ようこそバストゥークへ」（P.422）でも必要になるので、1つは入手しておくといい。ちなみに骨細工スキルがあれば、「雷のクリスタル」による分解で「巨大な大腿骨」や「海亀の甲羅」といった骨材を得られることも。

CHECK Land Crab

E－8付近の水たまりなどに生息している、レベル6以降の経験値稼ぎに適した相手。防御力の高いモンスターなので、食事などで攻撃力を強化しておくと倒しやすいだろう。

◀クラブ族にこだわらず、周辺のゴブリン族や蜂族も倒していくといい。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBubbly Bernie	クラブ族	【出現】バストゥークQ25「灯台もと暗し」（P.420）　【戦利品】蒸気時計R（雑貨）
Carnero	大羊族	【出現】I－8周辺のOrnery Sheepとの抽選　【戦利品】片山一文字RE（両手刀）D28 隔450 STR+1 DEX+1 Lv10～ 侍
Leaping Lizzy	トカゲ族	【出現】E－8～F－8周辺のRock Lizardとの抽選　【戦利品】バウンデングブーツRE（防具－両足）防3 DEX+3 AGI+3 Lv7～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊

AREA GUIDE

北グスタベルグとのつながりは2カ所にある

このエリアと北グスタベルグのつながりはE－6とH－5の2カ所。北グスタベルグは東西に分断されているため、入る場所によって行けるエリアが変わってくる。コンシュタット高地やアウトポストに行くときはE－6から、パルブロ鉱山やムバルポロス旧市街に行くときはH－5から移動する、と覚えておこう。

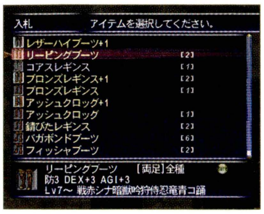
◀低レベルで移動するときはエリア移動の手前にいるクゥダフ族に注意したい。

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

シーフ垂涎の高性能ブーツを手に入れよう

F－8周辺に出現するLeaping Lizzyは、優れた装備品を落とす人気のNMだ。戦利品の「バウンデングブーツRE（防具－両足）」はDEXとAGIが3ずつ上がるという性能を持ち、これらのステータスを必要とするシーフにとってはレベル75まで使いつづけられる逸品。NMはレベル20のソロでも倒せるので、シーフを育てているなら狙ってみよう。

◀抽選の対象はRock Lizard。F－8付近にいるものをひたすら倒していこう。



◀同じ性能を持ち、競売で取引可能な「リーピングブーツR」という装備もある。

POINT 2　MISSION & QUEST

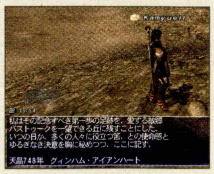
NM撃破でギルと名声を稼ぐ

M－10の「2???」に「キュス（水産物）」をトレードすると、NMのBubbly Bernieが出現。このNMが必ず落とす「蒸気時計R」はバストゥークQ25「灯台もと暗し」の必要アイテムで、依頼者に持っていくたびに500ギルの報酬がもらえる。つまり、NM撃破→クエストクリアを繰り返せば、手間はかかるもののギルと名声を稼ぐことができるのだ。

ヴァナ・ディール探訪

アイアンハート出立の地

K－10のStone Monumentには、稀代の冒険家ヴィンハム・アイアンハートの旅立ちの決意が書かれている。彼はこの地から、世界地図作成のための冒険を始めたのだ。



◀海岸沿いの丘に築かれた石碑。彼が旅立ったのは、実に60歳のときだった。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

ZERUHN MINES

ツェールン鉱山

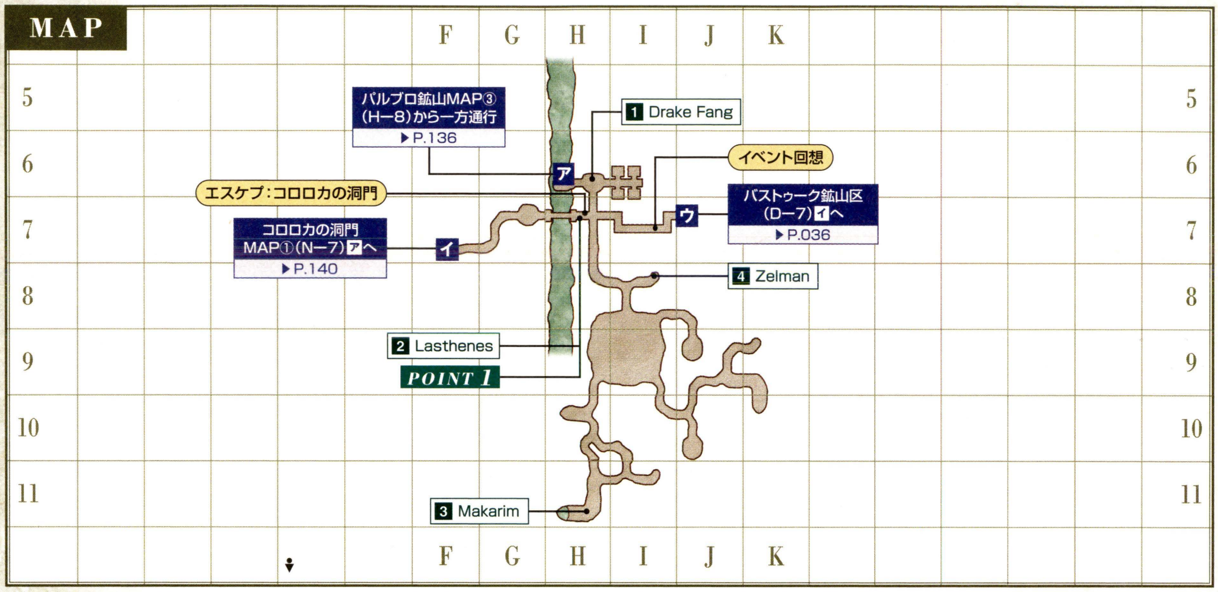
入るための条件 —

パストゥーク鉱山区やコロロカの洞門とつながっている小規模なダンジョン。アクティブなモンスターが1種類しか存在せず、低レベルでも経験値稼ぎや採掘がしやすいようになっている。

AREA DATA

天候	—
地図入手	バストゥークの地図商「ツェールン鉱山地図」
収集活動	採掘(鉱石)
フェロー	○
エスケプ	不可
備考	—

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	Drake Fang	H−6	バストゥークM6−1「語り部現る!?」(P.408)
2	Lasthenes	H−7	話しかけるとコロロカの洞門への扉を開けてくれる(要『ジラートの幻影』)
3	Makarim	H−11	バストゥークM1−1「ツェールン鉱山からの報告」(P.408)
4	Zelman	I−8	バストゥークQ5「男の仕事」(P.419)

◆モンスターデータ【再出現:8分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	1〜3	−聴−−	−	−	風光／突
	Tunnel Worm	ワーム族	1〜3	−聴−−	−	−	風光
	River Crab	クラブ族	2〜4	−聴−−	−	−	氷雷
	Mouse Bat	コウモリ族(1匹)	2〜4	−聴−−	−	−	風光／突
	Giant Amoeba	スライム族	3〜5	−聴−−	追	−	火
	Leech	リーチ族	3〜5	−聴−−	追	L	光

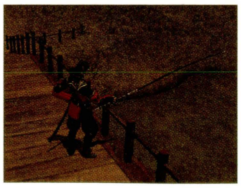
CHECK Giant Amoeba

南部に生息する唯一のアクティブモンスター。物理攻撃が効きにくいため、低レベルのときは近づかないようにするのが無難。レベル6以上になれば倒せるだろう。

POINT 1 AREA GUIDE

勇気あるものだけが入れるコロロカの洞門

F−7から移動できるコロロカの洞門は、アルテパ砂漠などクゾッツ地方への移動経路になる。H−7にある扉は自分では開けられないので、手前にいるLasthenesに話しかけて通してもらおう。なお、コロロカの洞門はレベル20以上向けのエリアとなっている。



◀H−7の橋の上では釣りをすることができる。ここで釣れる魚は「堀ブナ(水産物)」など。

AREA GUIDE

低レベル時の採掘はここで

エリア南部にはMining Pointが多く出現し、採掘で「銅鉱」や「鉄鉱」、まれに「黒鉄鉱」などの金属材を入手できる。ついでにシーフかサポシでTunnel Wormを倒せば、戦利品としても「銅鉱」などを得やすい。低レベル時のギル稼ぎや合成スキル上げに利用しよう。

PALBOROUGH MINES

パルブロ鉱山

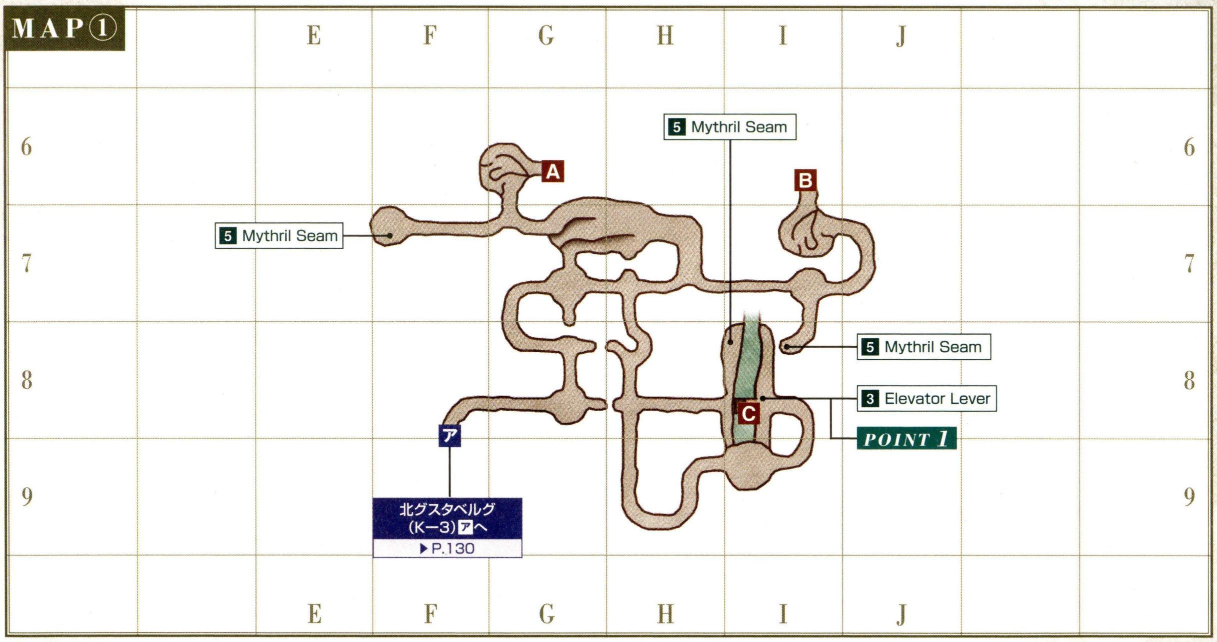
BF ワールンの祠

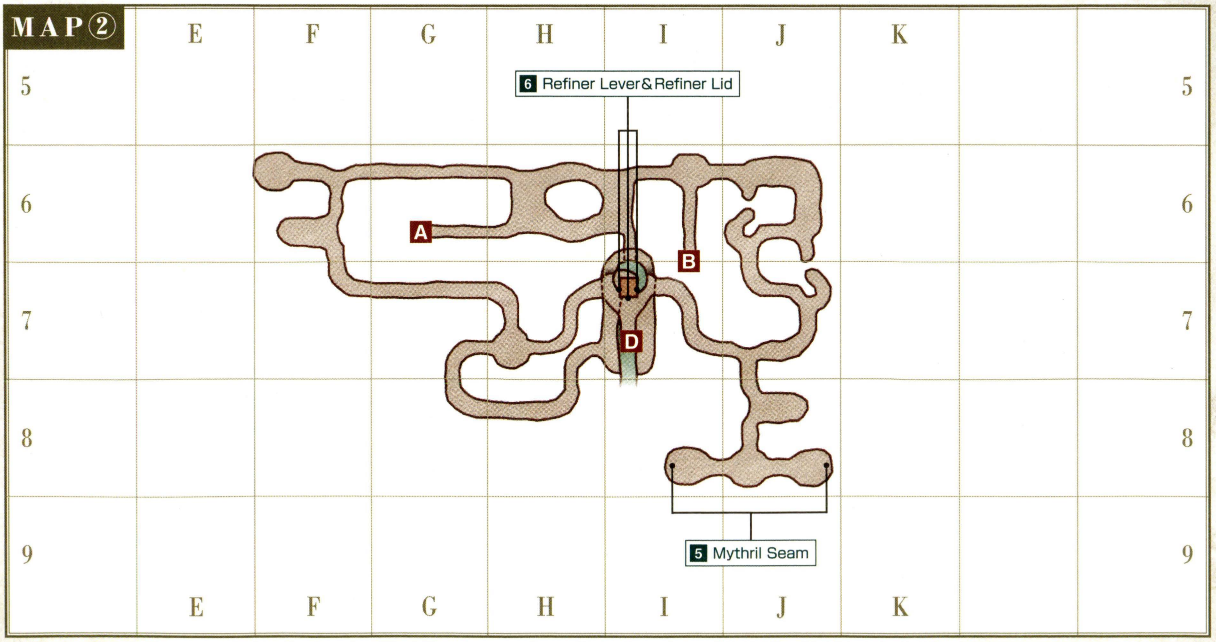
入るための条件	―

クゥダフ族の集落を攻め落とした開拓された鉱山だが、現在はクゥダフの反撃にあい彼らの前線基地と化している。鉱脈や設備は生きており、採掘やエレベータを使った移動が可能だ。

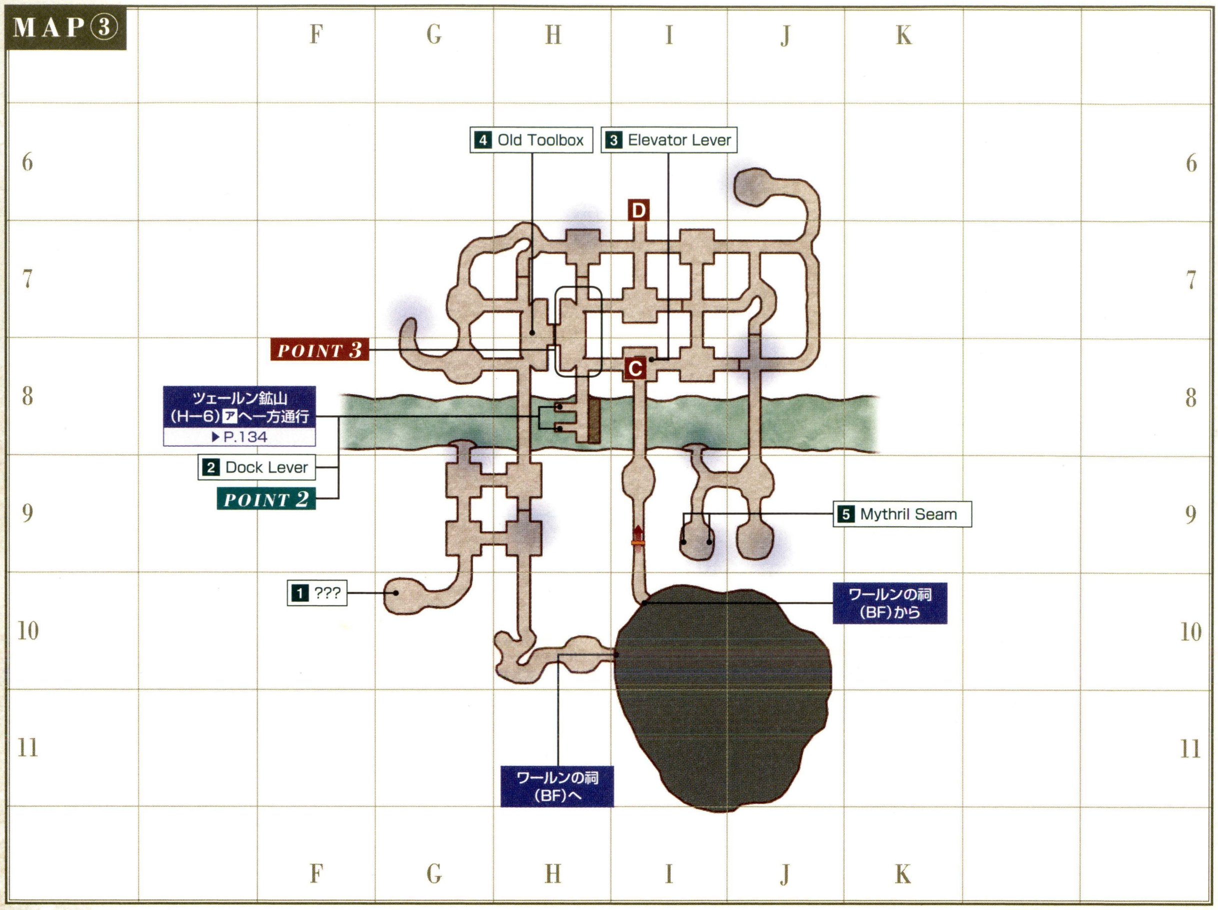
AREA DATA

天候	―
地図入手	バストゥークの地図商「パルブロ鉱山地図」
収集活動	採掘（鉱石）
フェロー	○
エスケプ	北グスタベルグK―3
備考	●木箱のカギ：レベル20～25 ●木箱の中身：フレイムブーメラン（レンジ武器等：投てき）





フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	③G−10	バストゥークQ2「200年のすれ違い」(P.419)
2 Dock Lever×2	③H−8	バストゥークQ4「暗黒剣」(P.419)／イカダに乗って調べるとツェールン鉱山に移動できる
3 Elevator Lever×2	①I−8 ③I−8	MAP①とMAP③を結ぶエレベータを作動させるためのレバー
4 Old Toolbox	③H−7	バストゥークQ1「11人目の真実」(P.419)

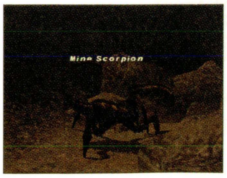
名称	座標	用途
5 Mythril Seam×7	①F−7 ①I−8 ②J−8 ②I−8 ③I−9	「つるはし(雑貨)」をトレードすると、「鉱山の砂利(雑貨)」が手に入る／ウィンダスQ77「てごたえは宝石」(P.426)
6 Refiner Lever& Refiner Lid	②I−7	「鉱山の砂利」をRefiner Lidにトレードし、Refiner Leverを操作すると、「ミスリルの砂粒E」に精製できる

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Pit Hare	ウサギ族	2〜6	視－－－	追	L	雷水闇
	Amber Quadav	クゥダフ族／黒	3〜10	－聴－－	－	L	雷
	Amethyst Quadav	クゥダフ族／白	3〜10	－聴－－	－	L	雷
	Young Quadav	クゥダフ族／戦	3〜10	－聴－－	－	L	雷
	Cave Funguar	キノコ族	9〜11	－聴－－	－	L	光
	Copper Beetle	甲虫族	9〜12	視－－－	追	L	氷光
	Rabid Rat	ウサギ族	11〜13	視－－－	追	L	雷水闇
	Greater Quadav	クゥダフ族／暗	11〜18	－聴－－	－	L	雷
	Onyx Quadav	クゥダフ族／赤	11〜18	－聴－－	－	L	雷
	Veteran Quadav	クゥダフ族／ナ	11〜18	－聴－－	－	L	雷
	Mine Scorpion	サソリ族	14〜16	－聴－－	追	－	氷光
	Scimitar Scorpion	サソリ族	19〜21	－聴－－	追	－	氷光
	Brass Quadav	クゥダフ族／暗	21〜23	－聴－－	－	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族／シ	21〜23	－聴－－	－	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族／戦	21〜23	－聴－－	－	L	雷
釣り	Mine Crab	クラブ族	3〜5	－聴－－	－	－	氷雷
	Coral Crab	クラブ族	8〜10	－聴－－	－	－	氷雷
	Stag Crab	クラブ族	13〜15	－聴－－	－	－	氷雷
	Snipper	クラブ族	18〜20	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK サソリ族

2種類のサソリ族は、MAP③G−7やH−10などダンジョン内の“くぼみ”のような部分に少数ながら出現する。2種類とも戦利品としてレベル14〜17の暗黒騎士に適した両手鎌「ブラントリーパー」を落とすことがあるので、通りがかりに見かけたら倒してみるといい。



◀サソリ族は強力な特殊技を使う。ソロならレベル30以上で挑もう。

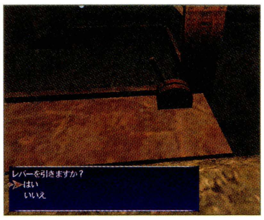
◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
パルブロ鉱山		
QNi'Ghu Nestfender	クゥダフ族／ナ	【出現】バストゥークQ2「200年のすれ違い」（P.419）　【戦利品】クゥダフの斑卵RE
Bu'Ghi Howlblade	クゥダフ族／戦	【出現】MAP②I−7周辺のCopper Beetleとの抽選　【戦利品】マリンシールド（盾）防1 VIT+1 AGI+1 耐水+1 Lv1〜 戦赤ナ獣侍／スケイルゴルゲット（防具−首）防2 Lv11〜 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
No'Mho Crimsonarmor	クゥダフ族／白	【出現】MAP③G−10周辺のクゥダフ族との抽選　【戦利品】ピクシーメイス（片手棍）D16 隔300 耐光+3 耐闇+3 命中+5 追加効果：光ダメージ Lv24〜 戦白ナ／ボンズサークレット（防具−頭）防7 MP+2 Lv18〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
Zi'Ghi Boneeater	クゥダフ族／ナ	【出現】MAP③H−7周辺のクゥダフ族との抽選　【戦利品】ブレイブハート（両手剣）D30 隔444 DEX+2 命中+5 Lv18〜 戦ナ暗／コアスガントレット（防具−両手）防5 回避−3 Lv9〜 戦ナ暗
ワールンの祠		
QDark Dragon	ドラゴン族	【出現】バストゥーク以外の三国共通M2−3（P.407、409）
QDa'Shu Knightslayer	クゥダフ族／赤	【出現】バストゥークM7−2「それぞれの行方」（P.408）
QGaki	デーモン族／黒	【出現】辺境Q34「先代の遺品」（P.436）
QGo'Bha Slaughterer	クゥダフ族／暗	【出現】バストゥークM7−2「それぞれの行方」（P.408）
QKu'Jhu Graniteskin	クゥダフ族／戦	【出現】バストゥークM7−2「それぞれの行方」（P.408）
QMaat	−	【出現】ジュノQ11「星の輝きを手に（シーフ、赤魔道士、獣使いで受けた場合）」（P.428）
QMaat's Pet	右記参照	【出現】Maatのペット（獣使いの場合に出現。ウサギ族、フライ族、マンドラゴラ族、剣虎族、甲虫族のなかからランダムで1体が現れる）
QOnibi	エレメンタル族	【出現】辺境Q34「先代の遺品」（P.436）
QOnki	デーモン族／召	【出現】辺境Q34「先代の遺品」（P.436）
QRasetsu	デーモン族／暗	【出現】辺境Q34「先代の遺品」（P.436）
QSa'Nha Soulsaver	クゥダフ族／白	【出現】バストゥークM7−2「それぞれの行方」（P.408）
QSeeker	アーリマン族	【出現】バストゥーク以外の三国共通M2−3（P.407、409）

POINT 1　*AREA GUIDE*

MAP③にはエレベータを使って移動

MAP①のI−8にあるエレベータを使うと、MAP③のI−8まですばやく移動できる。エレベータの前にあるElevator Leverを調べると台が昇降する仕組みなので、台の上に乗ってからElevator Leverを調べよう。MAP③のターゲットポイントやBFのワールンの祠に用があるときは、ぜひ利用したい設備だ。



◀台がMAP①に来ていないこともElevator Leverを調べて呼びよせよう。

AREA GUIDE

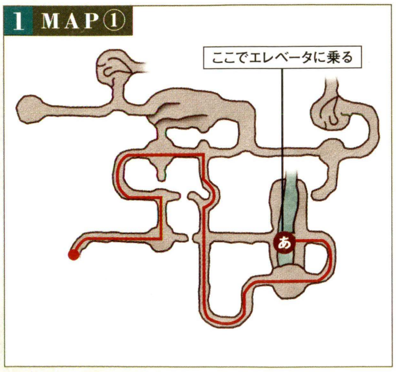
ワールンの祠への最短ルートを覚えよう

ミッションや印章BF戦などでワールンの祠へ向かうときは、上で解説したエレベータを利用するのが早い。さらに、行き止まりの多いMAP③を、下のルートにそってスムーズに移動できれば言うことなしだ。なお、レベル30前後で三国共通M2−3のBF戦に行くときは、MAP③のクゥダフ族に襲われないように、「スニーク」や薬品で感知遮断をしておこう。

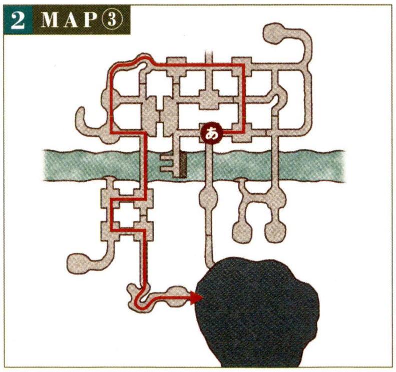
◀MAP③には、向こう側が見えるものの開けられない格子扉が多い。回り道をするしかないのだ。

◆ワールンの祠への移動ルート

1 MAP①



2 MAP③



POINT 2　*AREA GUIDE*

帰りは小舟でツェールン鉱山へ

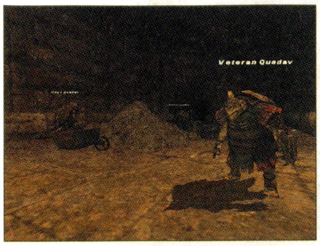
MAP③H−8にある小舟に乗り、すぐそばのDock Leverを調べるとツェールン鉱山のH−6までカンタンに移動できる。BF戦後にバストゥークに帰る手段として便利だが、一方通行となっているため、用事が残っていないか確認してから利用すること。

◀特にパーティの場合は「エスケプ」や「デジョンII」を使うより、はるかに早くタウンに帰れるだろう。

POINT 3　*NOTORIOUS MONSTER*

DEXと命中が上がる両手剣を入手

MAP③H−7〜H−8にある部屋に出現するZi'Ghi Boneeaterは、「ブレイブハート（両手剣）」を落とすことがある。レベル20前後の両手剣としてはD値が低めだが、DEX+2と命中+5の性能は魅力的。間隔も短めで、スキル上げ用の武器としても役立つはずだ。



◀NM自体はレベル20代でも倒せる強さ。ただし、周囲のクゥダフ族とのリンクには十分気をつけよう。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

DANGRUF WADI

ダングルフの涸れ谷

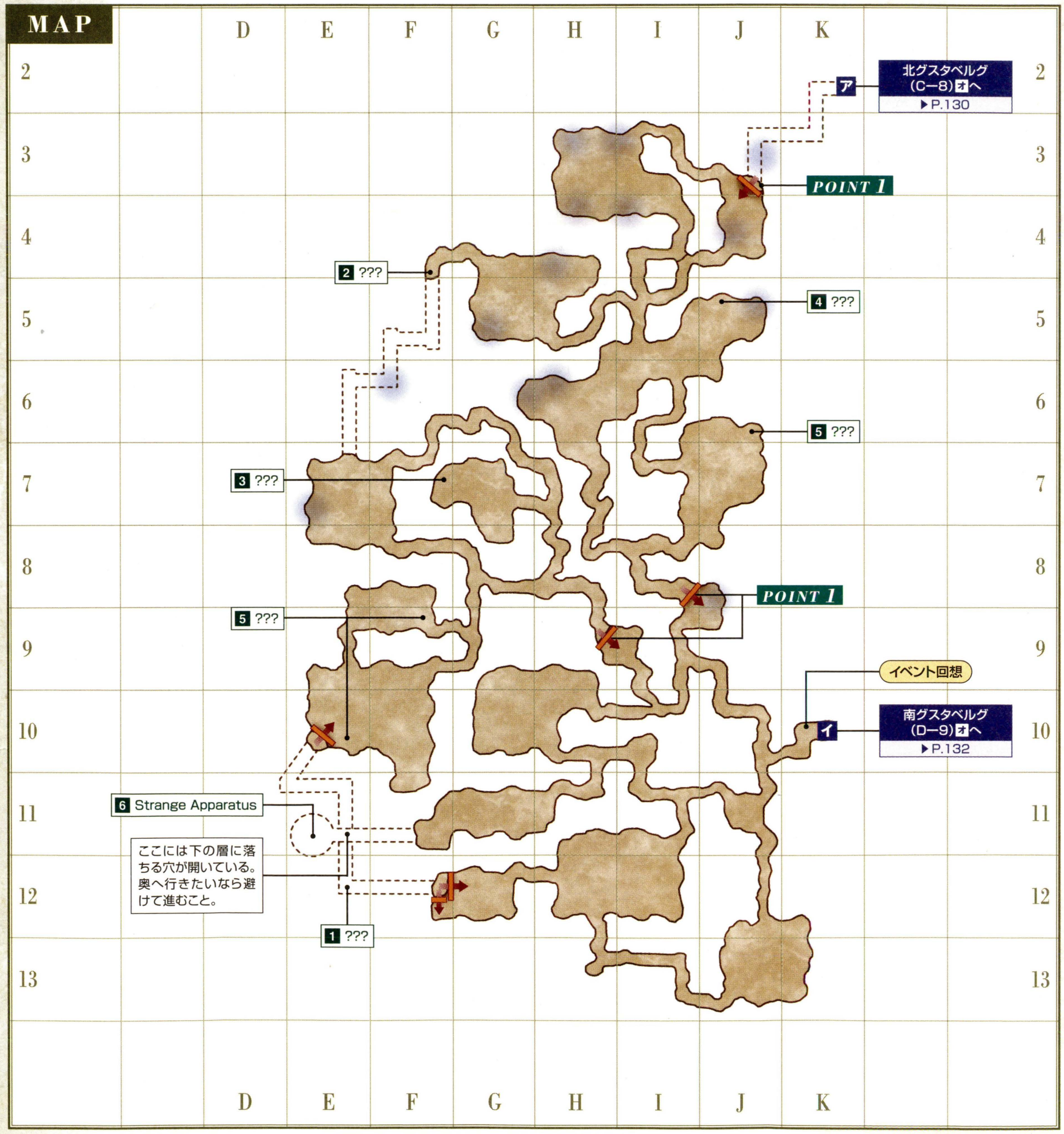
入るための条件 ―

南グスタベルグから入れるエリアで、ところどころ蒸気や間欠泉が噴出している。似たような道が多く、進む方向を見失いやすいため、マップをこまめに確認しながら移動しよう。

AREA DATA

天候	―
地図入手	バストゥークQ39「骨のある生活」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	南グスタベルグE−9
備考	●木箱のカギ:レベル15〜20 ●木箱の中身:トロピカルシールド(盾)

MAP



CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆ターゲットポイント／NPC

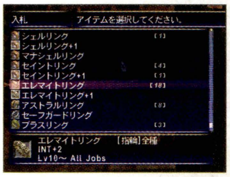
名称	座標	用途
1 ???	E－12	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
2 ???	F－4	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
3 ???	F－7	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)
4 ???	J－5	バストゥークQ22「ダングルフの奇岩」(P.420)
5 ???×3	E－10 F－9 J－6	NM Chocoboleechの出現に関係
6 Strange Apparatus	E－11	謎の装置(P.404)

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Stone Eater	ワーム族	3～5	－聴－－	－	－	風光
常時	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	5～8	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	5～8	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	5～8	視－－－	－	L	光
常時	Rock Lizard	トカゲ族	5～8	－聴－－	－	L	氷風
常時	Hoarder Hare	ウサギ族	6～8	視－－－	追	L	雷水闇
常時	Wadi Crab	クラブ族	7～9	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Stickpin	リーチ族	7～9	－聴－－	追	L	光
常時	Giant Grub	ワーム族	9～12	－聴－－	－	－	風光
常時	Wadi Hare	ウサギ族	11～14	視－－－	追	L	雷水闇
常時	Wadi Leech	リーチ族	11～14	－聴－－	追	L	光
常時	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	12～16	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	12～16	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	12～16	視－－－	－	L	光
常時	Snipper	クラブ族	16～20	－聴－－	－	L	氷雷
常時	Steam Lizard	トカゲ族	16～20	－聴－－	－	L	氷風
常時	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	21～23	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	21～23	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	21～23	視－－－	－	L	光
釣り	Land Crab	クラブ族	5～7	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Coral Crab	クラブ族	10～12	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Wadi Leech	リーチ族	15～17	－聴－－	追	－	光
釣り	Thread Leech	リーチ族	21～23	－聴－－	追	－	光

CHECK ワーム族

このエリアのワーム族を倒すと、まれに指装備の「ハーミットリング」が手に入る。これはレベル1から装備できて、INT+1の性能があるという代物。精霊魔法を使う黒魔道士や学者なら持っておいて損はないだろう。



◀戦利品は骨細工皆伝の合成で「エレマイトリング」に強化することも可能。

CHECK Wadi Hare

ジュノQ16「傷ついたチョコボ」(P.428)で4つ使う「ゴゼビの野草(獣の餌)」を落とすモンスター。生息数が多いのでアイテムを集めやすいが、リンクすることには注意したい。

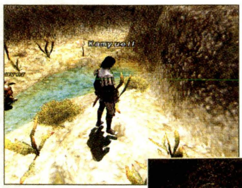
◆NMデータ

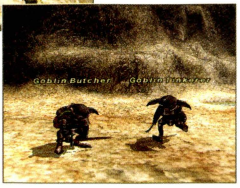
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Chocoboleech	リーチ族	【出現】E−10、F−9、J−6に出現することのある「5???」に「羶血RE」(北、南グスタベルグに出現するOrnary Sheepが落とすことがある)をトレード 【戦利品】月山RE(片手刀)D12 隔227 AGI+1 Lv15～ 忍
Fire Elemental	エレメンタル族	【出現】E−11の6Strange Apparatusに「レッドチップ」以外のチップと「インフィニティコア(雑貨)」をトレード
Geyser Lizard	トカゲ族	【出現】E−7、E−10、H−3の間欠泉が噴出したとき、3カ所のいずれかに出現(一定時間が経過すると消滅する) 【戦利品】スチームスケイル(防具−胴)防23 耐火+3 耐風+3 耐水+3 Lv27～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青

POINT 1 AREA GUIDE

間欠泉で段差を登る

H−9、I−8、J−3にある段差は一方通行になっているが、手前にある間欠泉を利用すれば下から上に登ることもできる。登りたいときは、写真のように地面に見える噴出口の上で待つだけでOK。そのうち水が吹き出して、段差の上に押し上げてもらえるのだ。


◀間欠泉は数秒ごとに吹き出す。地面に開いている噴出口の上でじっと待っていよう。

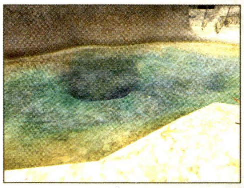


▶段差を登るとモンスターのレベルが高くなる。低レベルでは、むやみに奥に行かない方がいい。

NOTORIOUS MONSTER

間欠泉噴出とともに出現するGeyser Lizard

NMのGeyser Lizardは、E−7、E−10、H−3の池にある間欠泉が噴出すると同時に出現する。3カ所のどこに出現するかはランダムなので、E−7あたりで「広域スキャン」をしながら待つといい。なお、戦利品はレベル27近辺の胴装備では最高の防御力をほこる。


◀池の中をよく見ると、穴が空いているのがわかるはず。ここから水が噴き出すことがあるのだ。

MISSION & QUEST

E−11の落とし穴から「???」のある場所へ

シーフのAF取得クエストであるウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」では、3カ所にある「???」でゴブリンとダイス勝負をすることになる。「???」のうちで見つけにくいのは、E−12の隠し通路にあるもの。ここに行くにはF−11から通路に入り、E−11の落とし穴にわざと落ちる必要があるのだ。

◀落とし穴を避けて進むと、謎の装置(P.404)がある部屋にたどりつける。

KORROLOKA TUNNEL

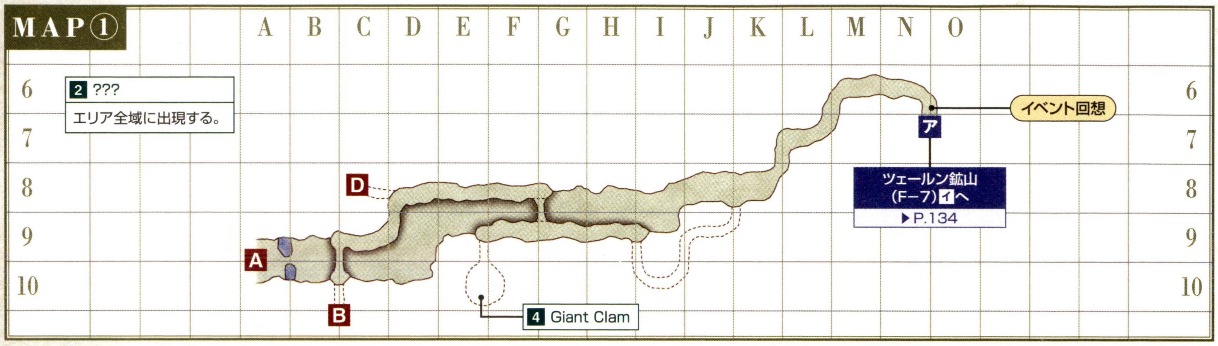
コロロカの洞門

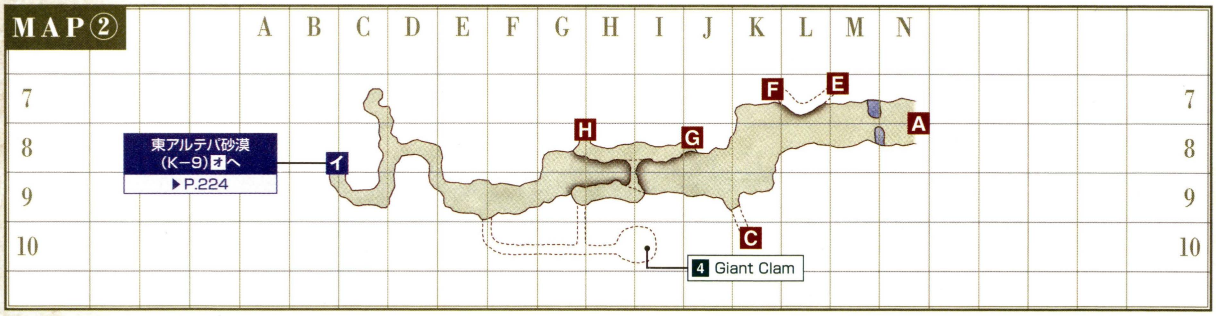
入るための条件 要『ジラートの幻影』

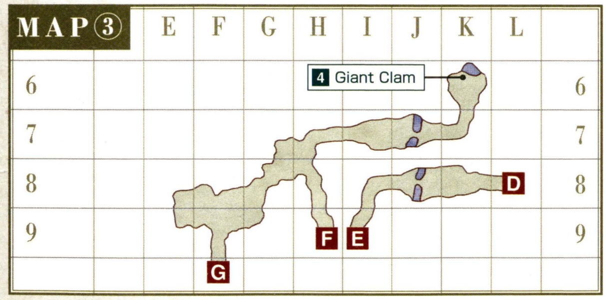
グスタベルグとクゾッツを行き来する経路となるダンジョン。また、ワーム族やクラブ族など倒しやすいモンスターが生息しており、レベル20代の経験値稼ぎが盛んなエリアでもある。

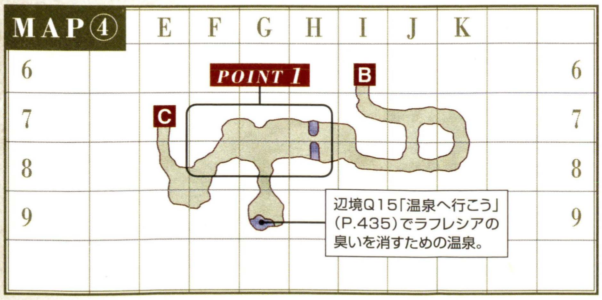
AREA DATA

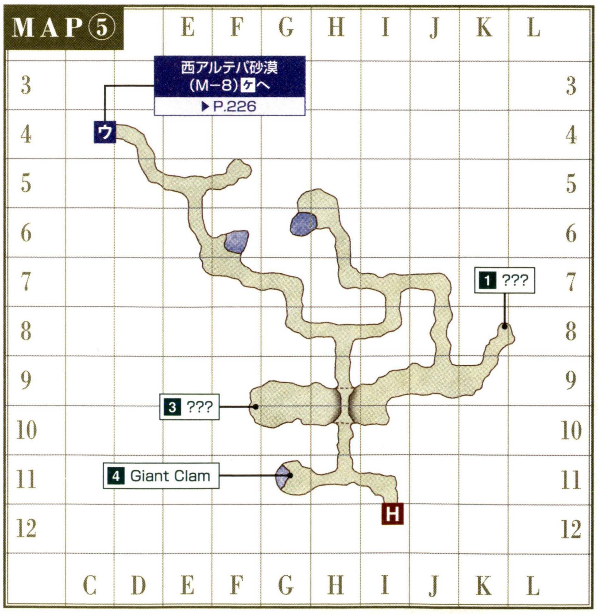
天候	雨／雷
地図入手	ラバオの地図商「コロロカの洞門地図」
収集活動	採掘（骨）
フェロー	○
エスケプ	ツェールン鉱山H−7
備考	−











CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	⑤K−8	バストゥークQ36「アヤメとカエデ」(P.421)
2 ???	エリア全域	NM Morion Wormの出現に関係
3 ???	⑤F−10	ジュノQ18「冥闇」(P.428)
4 Giant Clam×4	①E−10、②I−10 ③K−6、⑤G−11	辺境Q9「夢追い旅」(P.435)

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Land Worm	ワーム族	20〜25	−聴−−	−	L	風光
常時	Seeker Bats	コウモリ族(3匹)	22〜26	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Jelly	スライム族	23〜27	−聴−−	追	−	火
常時	Combat	コウモリ族(1匹)	27〜30	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Huge Spider	スパイダー族	28〜31	−聴−−	−	L	氷
常時	Thread Leech	リーチ族	28〜31	−聴−−	追	L	光
常時	Clipper	クラブ族	29〜32	−聴−−	−	−	氷雷
常時	Bogy	ゴースト族	30〜33	−聴−生	−	−	火光
常時	Greater Pugil	プギル族	30〜33	−聴−−	−	−	氷雷
常時	Sea Monk	頭足族	32〜35	−聴−−	−	−	氷雷
常時	Scimitar Scorpion	サソリ族	34〜37	−聴−−	追	−	氷光
常時	Gigas Foreman	巨人族／獣	35〜37	視−−−	−	L	−
常時	Gigas Stonecarrier	巨人族／戦	35〜37	視−−−	−	L	−
常時	Gigas Stonegrinder	巨人族／モ	35〜37	視−−−	−	L	−
常時	Gigas Stonemason	巨人族／狩	35〜37	視−−−	−	L	−
常時	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	?	視−−−	−	L	光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	32〜34	−−魔−	−	−	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	32〜34	−−魔−	−	−	土
釣り	Snipper	クラブ族	22〜24	−聴−−	−	−	氷雷
釣り	Greater Pugil	プギル族	25〜27	−聴−−	−	−	氷雷
釣り	Greater Pugil	プギル族	30〜32	−聴−−	−	−	氷雷
釣り	Kraken	頭足族	35〜37	−聴−−	−	−	氷雷
ペット	Gigas's Spider	スパイダー族／Gigas Foremanのペット	28〜30	−聴−−	−	−	氷

CHECK Land Worm

MAP①のI−8〜K−9、MAP②のD−8〜F−9、MAP③のK−8など多くの場所に出現する。パーティならレベル16前後から、遠隔攻撃のできるソロならレベル23あたりから、経験値稼ぎの獲物にできるだろう。リンクして危険になったら、魔法の範囲外まで逃げよう。

CHECK Bogy

「木綿布(布材)」をよく落とすゴースト族で、MAP⑤のG−9〜I−10周辺に多く出現する。シーフやサポシで「木綿布」を集めて、スキル上げやギル稼ぎに利用するといい。

CHECK 巨人族

MAP①と②の大きな通路に数体だけ生息している。分解すると「毛糸(布材)」を得られる「ギガースソックス(獣人製品)」を落とすことがあるので、東西に往復しながら倒してみよう。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

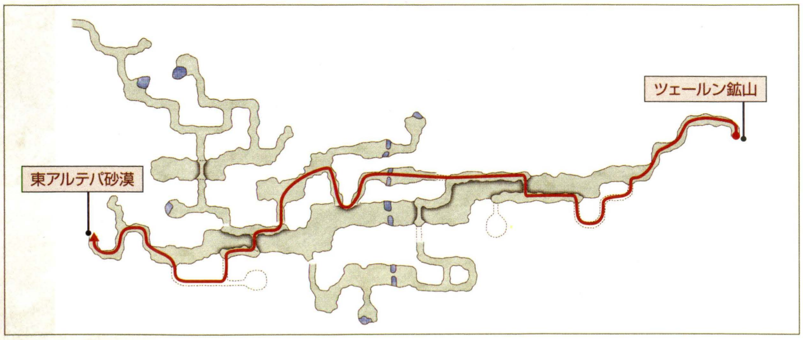
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QJammer Leech	リーチ族	【出現】MAP④G−9に地球時間の数分間隔で最大3体まで出現(辺境Q15「温泉へ行こう」(P.435)の関連モンスター)
QKorroloka Leech	リーチ族	【出現】バストゥークQ37「アヤメとカエデ」(P.421)
QMetallic Slime	スライム族	【出現】ジュノQ19「冥闇」(P.428)
Cargo Crab Colin	クラブ族	【出現】MAP④H−7〜H−8周辺のClipperとの抽選 【戦利品】ナズRE(片手剣)D18 隔236 耐水+3 追加効果：毒 Lv24〜 戦シ暗侍青
Dame Blanche	ゴースト族	【出現】MAP⑤G−9〜I−10周辺のBogyとの抽選 【戦利品】サーセネット織物(布材)
Falcatus Aranei	スパイダー族	【出現】MAP③J−7周辺のHuge Spiderとの抽選 【戦利品】ウェブカッターRE(両手鎌)D40 隔480 レジストスロウ効果アップ 対ヴァーミン追加効果：スタン Lv24〜 戦暗獣
Morion Worm	ワーム族	【出現】MAP①J−8などエリア全域に出現する「2???」に「鉄鉱(金属材)」をトレード 【戦利品】モリオンタスラム(矢・弾：投てき)MP+3 INT+1 Lv25〜 All Jobs／黒鉄鉱(金属材)

AREA GUIDE

クゾッツ地方には直進すればたどりつく

5枚ものマップがあるダンジョンだが、全体で見ると下図のようにさほど複雑な構造ではない。特にツェールン鉱山と東アルテパ砂漠の行き来は簡単で、MAP①とMAP②の中央の通路を直進するだけでいい。ただ、この通路にはアクティブなモンスターが多い。なるべく感知遮断を使わずに進みたいなら、下図の赤線のルートを試してみよう。

◆コロロカの洞門全体図と感知遮断が少なく済むルート



POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

高性能な曲刀「ナズ」を狙え

NMのCargo Crab Colinを倒すと、レベル28〜30程度まで使える優れた片手剣「ナズRE」が手に入ることがある。抽選対象のClipperが1体しかいないため出現させやすいのだが、問題はNMの強さ。物理攻撃が効きにくいうえ、通常攻撃に毒(3秒ごとにHP−10)の追加効果があり、高レベルでも負ける恐れがある。できるだけ「空蝉の術」が使える状態で、「毒消し(薬品)」を持って挑みたい。

◀Clipperは付近にいくつかある池に出現する。再出現を見逃さないように。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ
南グスタベルグ
ツェールン鉱山
パルブロ鉱山
ワールンの祠
ダングルフの涸れ谷
コロロカの洞門

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

PASHHOW MARSHLANDS

パシュハウ沼

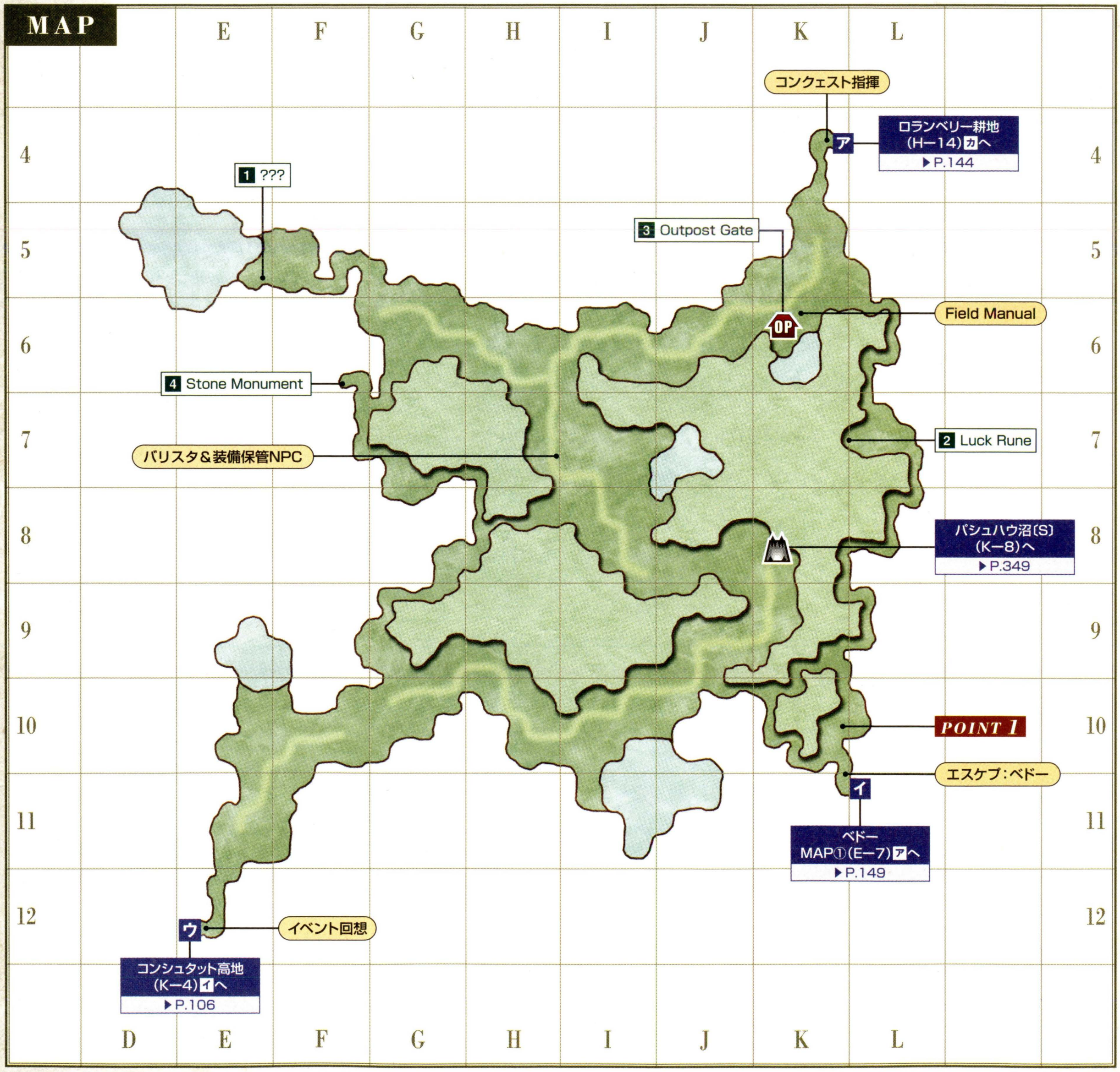
入るための条件 ―

障害物は少ないが、雨が降りだすと昼間でも薄暗くなり視界が悪い。ひらけた場所にはアクティブなモンスターが徘徊しているため、レベルが低いうちは壁沿いに移動するといいだろう。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	三国とジュノの地図商「パストゥーク周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル15以上 ●遠征軍:参加レベル25以上／レベル制限30 ●ガリスン:レベル制限30／銀の字刻板(ベドーのBronze Quadavなどが落とす)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−5	ウィンダスQ1「暁を覚えず」(P.423)
2 Luck Rune	L−7	耐性占い(P.405)に関係
3 Outpost Gate	K−6	ジュノQ15「消えた銀星号」(P.428)
4 Stone Monument	F−6	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Bog Bunny	ウサギ族	15~16	視ーーー	追	L	雷水闇
	Goblin Ambusher	ゴブリン族/狩	16~17	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族/戦	16~17	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族/暗	16~17	視ーーー	ー	L	光
	Greater Quadav	クゥダフ族/暗	17~18	ー聴ーー	ー	L	雷
	Onyx Quadav	クゥダフ族/赤	17~18	ー聴ーー	ー	L	雷
	Veteran Quadav	クゥダフ族/ナ	17~18	ー聴ーー	ー	L	雷
	Water Wasp	蜂族	17~18	視ーーー	追	L	氷/突
	Goblin Digger	ゴブリン族	18~19	視ーーー	ー	L	光
	Snipper	クラブ族	19~20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Land Pugil	プギル族	19~20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Gadfly	フライ族	20~21	ー聴ーー	ー	L	氷/突
	Goblin Gambler	ゴブリン族/黒	21~22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族/白	21~22	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族/シ	21~22	視ーーー	ー	L	光
	Thread Leech	リーチ族	21~22	ー聴ーー	追	L	光
	Brass Quadav	クゥダフ族/暗	22~23	ー聴ーー	ー	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族/シ	22~23	ー聴ーー	ー	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族/戦	22~23	ー聴ーー	ー	L	雷
	Carnivorous Crawler	クロウラー族	22~23	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Marsh Funguar	キノコ族	24~25	ー聴ーー	ー	L	光
	Goobbue	グゥーブー族	24~25	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Malboro	モルボル族	27~28	ー聴ーー	ー	ー	火
夜間	Night Bats	コウモリ族(3匹)	15~16	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Black Bat	コウモリ族(1匹)	17~18	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Bog Dog	屍犬族	17~22	ー聴ー生	ー	ー	火光/斬
	Ghoul	スケルトン族/戦	18~22	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Zombie	スケルトン族/魔	18~22	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Bogy	ゴースト族	25~26	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	27~28	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	27~28	ーー魔ー	ー	ー	土
霧	Fox Fire	ボム族	24~25	視ー魔ー	ー	ー	火
釣り	Stag Crab	クラブ族	14~15	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Swamp Leech	リーチ族	14~15	ー聴ーー	追	ー	光
	Swamp Pugil	プギル族	19~20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Snipper	クラブ族	22~23	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Thread Leech	リーチ族	22~23	ー聴ーー	追	ー	光

CHECK Goobbue

サンドリアQ47「呪われた水門」(P.418)で必要な「ダリア(錬金術材)」のほか、栽培用の「謎の樹木の挿木(雑貨)」もまれに落とすことがある。おもに街道沿いに生息しているので、移動しながら倒していくといい。

CHECK Malboro

エリア全域の道なりなどに生息しているモルボル族。戦利品として「ドッジヘッドバンド(防具ー頭)」を落とすことがあるが、確率は低め。「モルボルのつる(錬金術材)」を集めるついでに、出たらラッキーぐらいに考えておこう。

◀「臭い息」など危険な特殊技が多い。レベル50以上でも油断は禁物だ。

CHECK エレメンタル族

パシュハウ沼は天候が雨や雷になっていることが多く、エレメンタル族がひんぱんに出現する。Water Elementalは点在する沼の近く、Thunder Elementalは道なりに出現するので、天候に合わせて移動して「水の塊」や「雷の塊」といったクリスタルを集めよう。

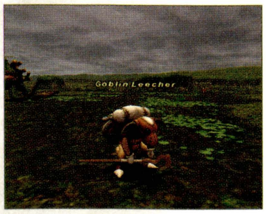
◆NMデータ

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Bloodpool Vorax	リーチ族	【出現】E−5~F−5周辺のThread Leechとの抽選 【戦利品】血玉のアミュレットⓇ(防具ー首)HP+15 Lv20~ All Jobs
Bo'Who Warmonger	クゥダフ族/ナ	【出現】K−9~K−10に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】トータスシールドⓇⒺ(盾)INT+1 MND+1 自国支配地域:15HPをMPに変換 Lv30~ 白黒赤ナ暗召青学
Jolly Green	グゥーブー族	【出現】I−7~I−8周辺のGoobbueとの抽選 【戦利品】シャーマンベルト(防具ー腰)防2 MP+5 INT+1 Lv28~ モ白黒赤ナ吟狩召青か学/バーバリアンベルト(防具ー腰)防2 STR+1 DEX−1 VIT+1 AGI−1 Lv18~ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青

AREA GUIDE

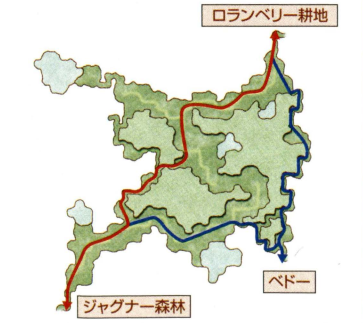
隣接エリアへの近道を知っておこう

パシュハウ沼を通って隣接エリアへ行くときは、道なりに進むと蛇行する形になって余計に時間がかかる。ここは右図のように東西の細道を利用して、移動時間の短縮を図るのがオススメだ。ただし、どこを通ってもアクティブなモンスターがいるため、レベルが低いうちは感知遮断のかけ直しを慎重に行おう。



◀聴覚感知のモンスターが多いなか、ゴブリン族とボム族だけは視覚感知だ。

◆隣接エリアへの移動ルート



ルートの見方

➡……ジャグナー森林・ロランベリー耕地へのルート

➡……ベドーへのルート

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

INTとMNDが上がる盾を狙え

NM Bo'Who Warmongerが落とすことのある「トータスシールドⓇⒺ(防具ー盾)」は、INTとMNDが上がるという後衛向けの装備品。こうした後衛用の盾は少なく、特にレベル30代から装備できるものはこれ1つだけ。約1日に1回しか出現しないため遭遇するのは難しいが、根気よく待ちつづけたい。

◀周囲のクゥダフ族とのリンクに注意すれば、レベル60前後のソロで倒せる。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

ROLANBERRY FIELDS

ロランベリー耕地

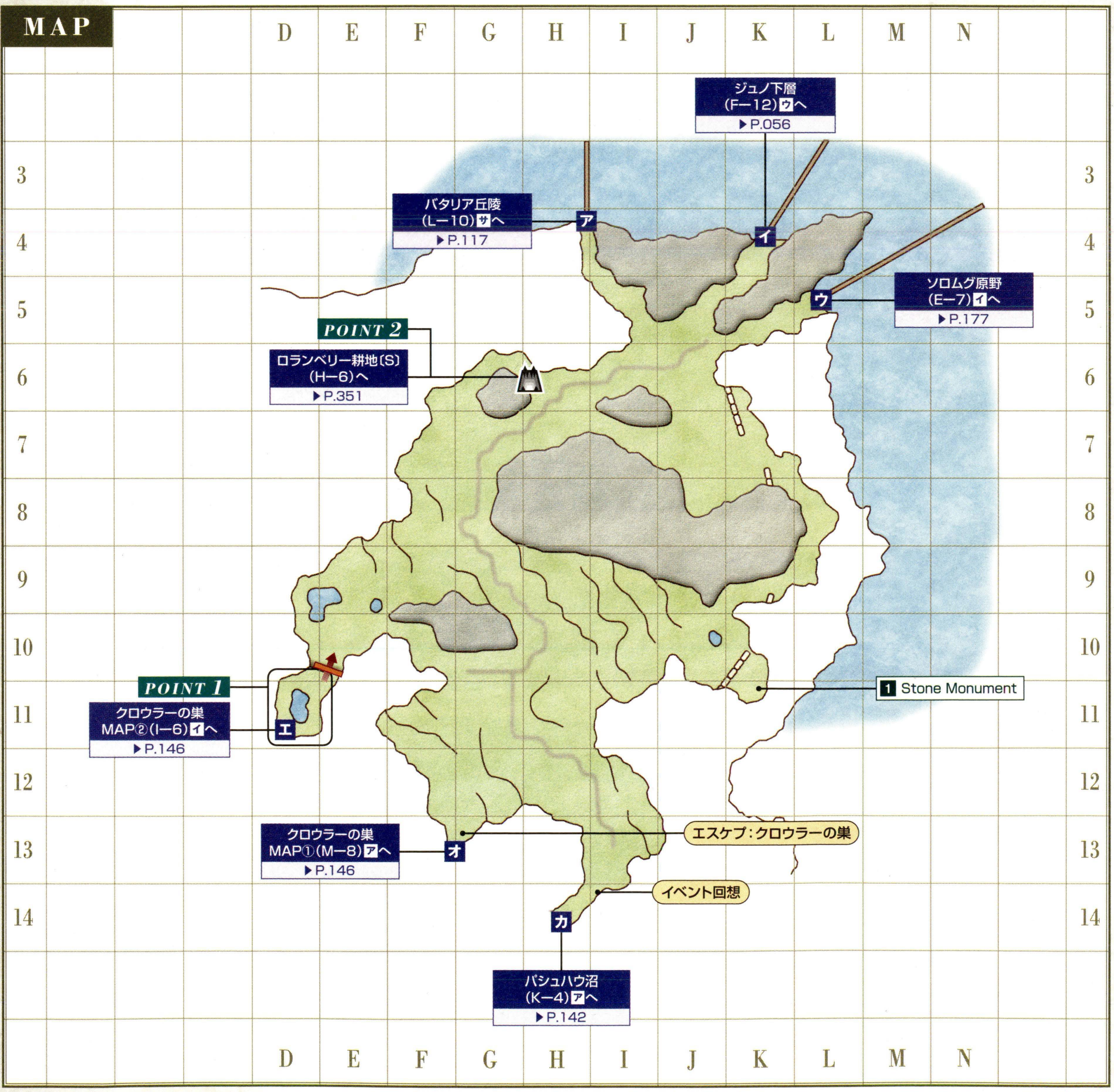
入るための条件 ―

ロランベリーという果実の栽培が行われている肥沃な土地。街道からそれると果樹の段々畑があり、特定の場所からしか上に登れない。下のマップで登り口を確認しつつ移動しよう。

AREA DATA

天候	熱波／雨
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○　フェロー　○
備考	―

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Stone Monument	K−11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Clipper	クラブ族	24～25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Death Wasp	蜂族	25～26	視ーーー	追	L	氷／突
	Poison Leech	リーチ族	25～26	ー聴ーー	追	L	光
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	26～27	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	26～27	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	26～27	視ーーー	ー	L	光
	Brass Quadav	クゥダフ族／暗	27～28	ー聴ーー	ー	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族／シ	27～28	ー聴ーー	ー	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族／戦	27～28	ー聴ーー	ー	L	雷
	Berry Grub	クロウラー族	27～28	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Goblin Digger	ゴブリン族	28～29	視ーーー	ー	L	光
	Goobbue Farmer	グゥーブー族	31～32	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	31～32	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	31～32	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	31～32	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	31～32	視ーーー	ー	L	光
	Bronze Quadav	クゥダフ族／ナ	32～33	ー聴ーー	ー	L	雷
	Garnet Quadav	クゥダフ族／白	32～33	ー聴ーー	ー	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族／シ	32～33	ー聴ーー	ー	L	雷
	Zircon Quadav	クゥダフ族／黒	32～33	ー聴ーー	ー	L	雷
	Ochu	モルボル族	36～37	ー聴ーー	ー	ー	火
	Evil Weapon	イビルウェポン族／戦	37～38	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Evil Weapon	イビルウェポン族／魔	37～38	ー聴魔ー	ー	ー	火光
夜間	Midnight Wings	コウモリ族(3匹)	22～23	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Moon Bat	コウモリ族(1匹)	25～26	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Wight	スケルトン族／戦	27～33	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Wight	スケルトン族／魔	27～33	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Evil Spirit	ゴースト族	35～36	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	38～39	ーー魔ー	ー	ー	雷
霧	Ignis Fatuus	ボム族	34～35	視ー魔ー	ー	ー	火
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	38～39	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Snipper	クラブ族	22～23	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Big Jaw	プギル族	22～23	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	29～30	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Horrid Fluke	リーチ族	29～30	ー聴ーー	追	ー	光
	Big Leech	リーチ族	32～33	ー聴ーー	追	ー	光
ペット	Goblin's Bee	蜂族／Goblin Pathfinderのペット	23～25	ー聴ーー	追	ー	氷／突

CHECK Death Wasp

ジュノから出てすぐの場所にいるため、「蜂の巣のかけら(錬金術材)」や「蜂蜜(食材)」を集めたいときに格好の獲物となる。ちょっとした空き時間に、シーフかサポシで「トレジャーハンター」をつけて倒してみるといい。

CHECK Goobbue Farmer

栽培に使う「謎の樹木の挿木(雑貨)」を低確率ながら落とすモンスター。レベル60以上のジョブがあるなら聖地ジ・タで集めた方が入手率は高くなるが、レベル50ぐらいのジョブしかなかったり、移動の時間が惜しい場合には、ここで集めるのも手だろう。

CHECK Garnet Quadav

道沿いを徘徊しているクゥダフ族の1体で、戦利品として「モール(片手棍)」を落とすことがある。これはバストゥークQ63「待ち人来たらず」(P.422)で使うほか、分解すると「ホワイトオーク材(木材)」や「ミスリルインゴット(貴金属材)」などが得られるおいしい品なのだ。

◀まばらにしか生息していないため、ほかの素材集めも兼ねるといい。

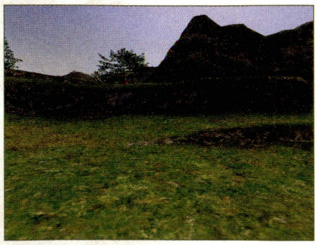
◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QSilk Caterpillar	クロウラー族	【出現】K−7に地球時間の約11分間隔で出現(バストゥークQ62「飛空挺の恐怖」(P.421)の関連モンスター) 【戦利品】蚕の卵E
Black Triple Stars	コウモリ族(3匹)	【出現】I−9～I−10周辺のMidnight Wingsとの抽選 【戦利品】コウモリの牙(骨材)
Drooling Daisy	モルボル族	【出現】D−11周辺のOchuとの抽選 【戦利品】ドッジヘッドバンド(防具−頭)防5 回避+3 Lv26～ All Jobs
Simurgh	ロック族	【出現】D−11に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】トロッターブーツRE(防具−両足)防4 AGI+2 移動速度+12% Lv20～ シ狩／アルカナブレイカー(片手棍)D34 隔324 対アルカナ追加効果:防御力ダウン Lv54～ 白／ダマスクインゴット(金属材)

POINT 1 AREA GUIDE

D−11はクロウラーの巣を抜けた先

D−10にある段差のせいで、北側からはD−11に行くことができない。ここへ来るには、F−13から入れるクロウラーの巣を経由する必要があるのだ。D−11に出現するNMのSimurghやDrooling Daisyと戦いたいときは、まずクロウラーの巣へ向かおう。



◀パーティのメンバーが誤って段差を降りてしまったら、NMを段差下におろして戦うという手もある。

POINT 2 AREA GUIDE

ジュノからもっとも近い禁断の口

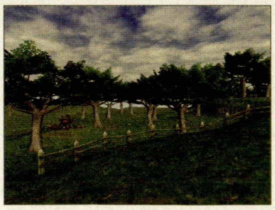
ロランベリー耕地の禁断の口はG−6にある。ここはパタリア丘陵やソロムグ原野の禁断の口よりもジュノに近く、過去世界に移動したあとも周囲にモンスターが少ないと利点が多い。ジュノから過去世界へ向かうときは、ロランベリー耕地の禁断の口を使おう。

◀過去世界にワープしたあと、カンパニエバトルの拠点や審理官が近いのもうれしいところ。

ヴァナ・ディール探訪

発展のきっかけとなった果物

このエリアで作られる「ロランベリー」は ほのかな甘みと強い酸味を持つ果物で、ガルカ以外の種族に好まれているとされる。以前は小さな漁村だったジュノが急激に成長した一因として、このロランベリーの生産・販売が挙げられるほどなので、よほど美味しく人気のある果物なのだろう。



◀段々畑になっているのは、日照や風通しに差をつけて年中収穫できるようにするためだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

CRAWLERS' NEST

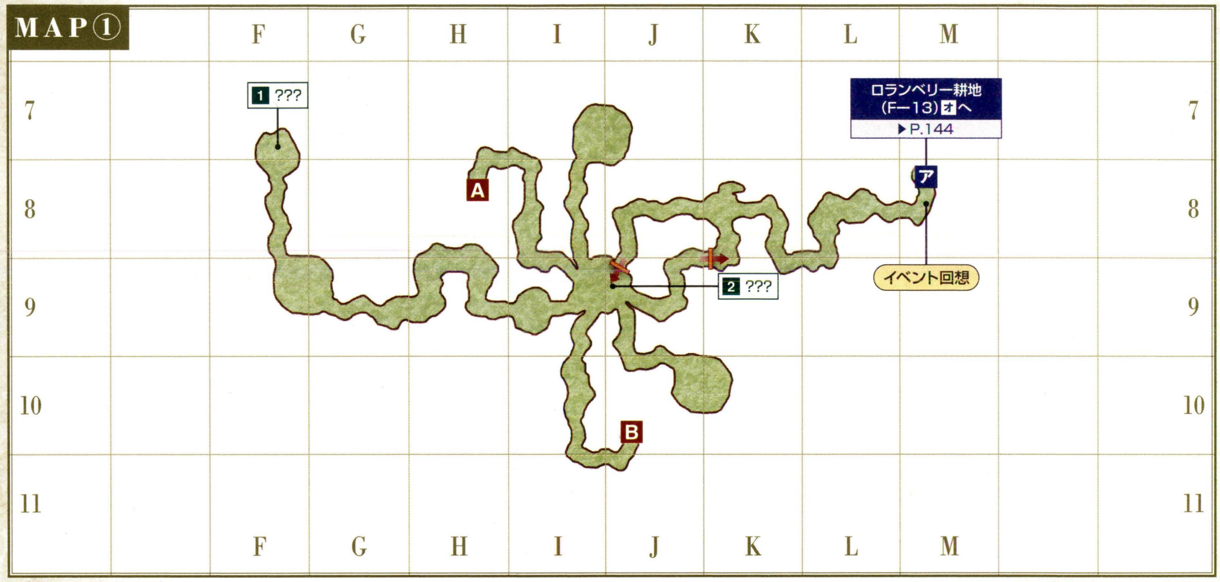
クロウラーの巣

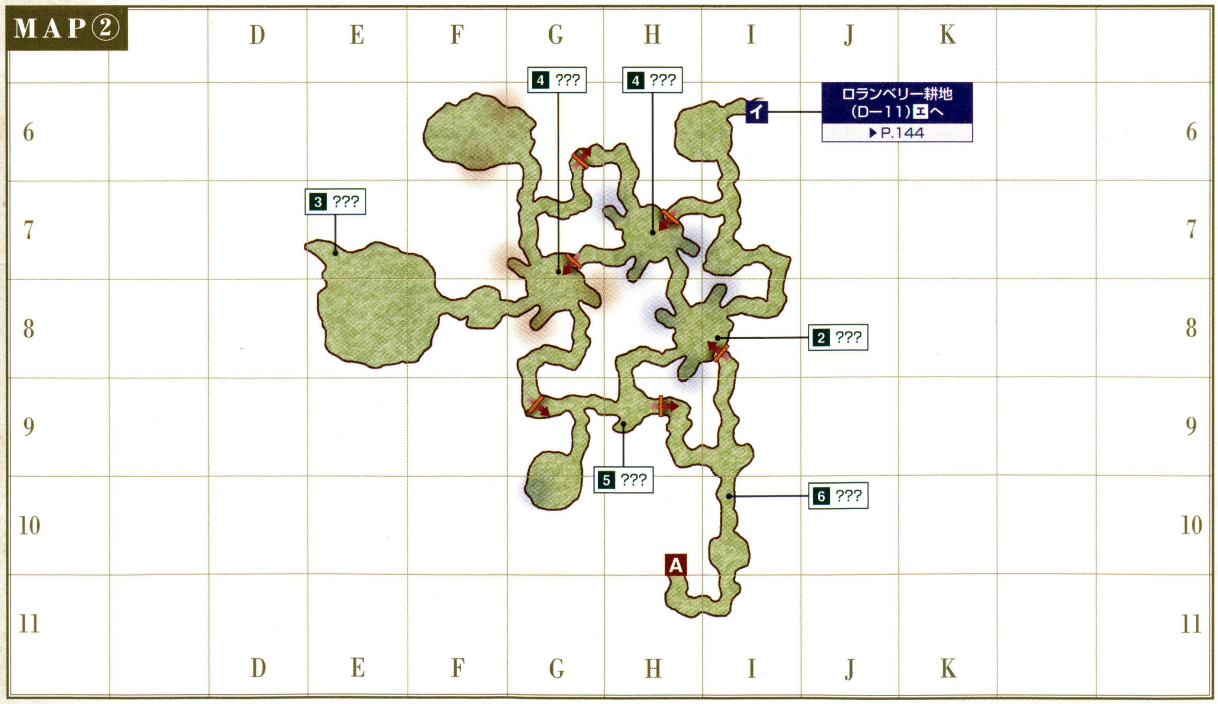
入るための条件 －

クロウラー族の巣穴と化した洞窟。MAP①はアクティブなモンスターが少なく安全だが、奥地には高レベルモンスターが出現する。視覚・聴覚の感知遮断方法を用意して探索しよう。

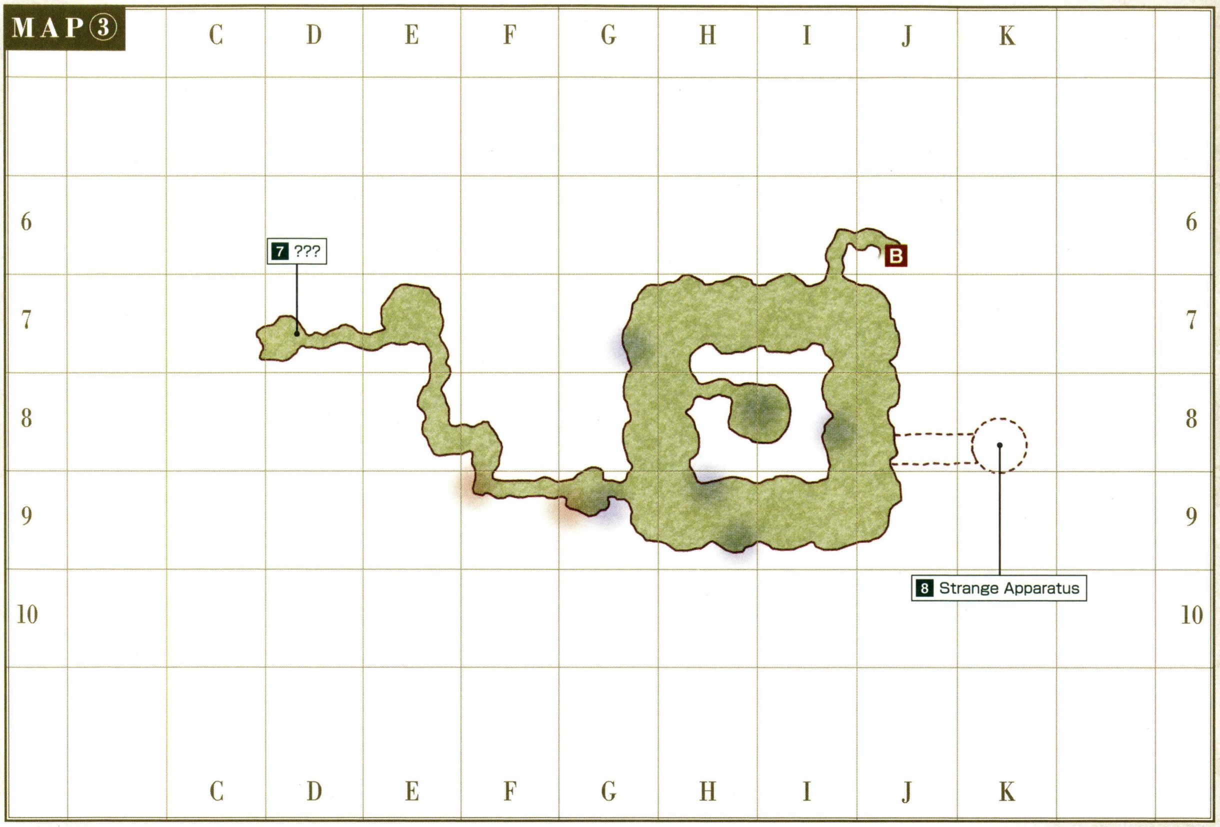
AREA DATA

天候	熱波／雨
地図入手	その他Q1「ある冒険者の足跡」
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	ロランベリー耕地G−13
備考	●木箱のカギ：レベル50～55 ●木箱の中身：ギガントアクス（両手斧） ●宝箱のカギ：レベル60～65 ●宝箱の中身：ハイリレイザー（薬品）





CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−7	「ロランベリー874(食材)」をトレードするとNM Matron Crawlerが出現することがある
2 ???×2	①J−9 ②I−8	「ロランベリー(食材)」をトレードするとNM Guardian Crawlerが出現することがある
3 ???	②E−7	「ロランベリー864(食材)」をトレードするとNM Awd Goggieが出現することがある

名称	座標	用途
4 ???×2	②G−7 ②H−7	「ロランベリー881(食材)」をトレードするとNM Drone Crawlerが出現することがある
5 ???	②H−9	サンドリアQ41「小公望」(P.418)
6 ???	②I−10	サンドリアQ75「闇にまぎれし者」(P.419)
7 ???	③D−7	「ロランベリー874(食材)」をトレードするとNM Queen Crawlerが出現することがある
8 Strange Apparatus	③K−8	謎の装置(P.404)

◆モンスターデータ【再出現:14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Death Jacket	蜂族	40~42	視 − − −	追	L	氷／突
	Worker Crawler	クロウラー族	40~44	− 聴 − −	追	L	氷雷闇
	Maze Lizard	トカゲ族	41~43	− 聴 − −	−	L	氷風
	Caveberry	樹人族(若木)	42~44	− 聴 − −	−	L	火闇
	Killer Mushroom	キノコ族	45~47	− 聴 − −	−	L	光
	Nest Beetle	甲虫族	45~47	視 − − −	追	L	氷光
	Doom Scorpion	サソリ族	45~47	− 聴 − −	追	L	氷光
	Soldier Crawler	クロウラー族	47~49	− 聴 − −	追	L	氷雷闇
	Soul Stinger	蜂族	48~50	視 − − −	追	L	氷／突
	Labyrinth Lizard	トカゲ族	49~51	− 聴 − −	−	L	氷風
	Witch Hazel	樹人族(若木)	50~52	− 聴 − −	−	L	火闇
	Hornfly	フライ族	50~53	− 聴 − −	−	L	氷／突
	Exoray	キノコ族	51~54	− 聴 − −	−	L	光
	Blazer Beetle	甲虫族	52~54	視 − − −	追	L	氷光
	Rumble Crawler	クロウラー族	53~55	− 聴 − −	追	L	氷雷闇
	Mushussu	サソリ族	53~55	− 聴 − −	追	L	氷光
	Wespe	蜂族	55~57	視 − − −	追	L	氷／突
	Dragonfly	フライ族	55~58	− 聴 − −	−	L	氷／突
	Helm Beetle	甲虫族	59~62	視 − − −	追	L	氷光
	Crawler Hunter	サソリ族	60~62	− 聴 − −	追	L	氷光
	Knight Crawler	クロウラー族	60~63	− 聴 − −	追	L	氷雷闇
	Water Elemental	エレメンタル族	52~54	− − 魔 −	−	−	雷
雨	Fire Elemental	エレメンタル族	52~54	− − 魔 −	−	−	水
※1	Puroboros	ボム族	45	視 − 魔 −	−	−	火

※1 地球時間の約1~3時間間隔で出現

CHECK Nest Beetle

レベル40前後で経験値稼ぎの獲物にできるノンアクティブの甲虫族。MAP①F−9付近に生息しているので、H−9に釣ってきて戦うといい。その際はリンクさせないように注意。

CHECK Labyrinth Lizard

MAP②のH−7~H−8に生息しており、倒すと「トカゲの皮(皮革材)」を高確率で落とす。素材集めにはぴったりの相手だが、密集していてリンクしやすいため、安全にいくならレベル75のシーフまたはサポシで来るといい。

CHECK Mushussu

クロウラーの巣のなかでも、特に「大サソリの爪」や「大サソリの甲殻」といった骨材を落としやすいサソリ族。MAP②のI−6に生息しているが数は少ないので、付近の蜂族やトカゲ族もあわせて倒し、素材を荒稼ぎしよう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QAwd Goggie	クロウラー族	【出現】MAP②E−7の「3???」に「ロランベリー864(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ロイヤルゼリーE(食材)
QDreadbug	クロウラー族	【出現】サンドリアQ41「小公望」(P.418) 【戦利品】大ヨロイ蟲(釣り具)
QDrone Crawler	クロウラー族	【出現】MAP②G−7かH−7の「4???」に「ロランベリー881(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ロランベリー874(食材)
QGuardian Crawler	クロウラー族	【出現】MAP①J−9かMAP②I−8の「2???」に「ロランベリー(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ロランベリー881(食材)
QMatron Crawler	クロウラー族	【出現】MAP①F−7の「1???」に「ロランベリー874(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ロランベリー864(食材)
QQueen Crawler	クロウラー族	【出現】MAP③D−7の「7???」に「ロランベリー874(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ロランベリー864(食材)
Demonic Tiphia	蜂族	【出現】MAP②G−6〜G−7周辺のWespeとの抽選 【戦利品】チフィアスティングR(矢・弾:投てき)HP−25 命中+2 攻+2 回避−4 Lv58〜 All Jobs
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Water Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP③K−8の8Strange Apparatusに「ブルーチップ」以外のチップと「インフィニティコア(雑貨)」をトレード

AREA GUIDE

一方通行の段差は近くに帰り道がある

MAP①とMAP②の通路から広場に出る部分は、一方通行の段差になっている。とはいえ、必ず近くにもどるための一方通行があるので、誤って落ちたときはそれを探してもどればいい。ただし、MAP②では落ちた先にアクティブなモンスターがいるため、襲われるレベルなら感知遮断をしてから降りること。

◀MAP①ならJ−9から降りても、K−9から入口方面にもどることができる。

MISSION & QUEST

モンスターからクエスト関連のアイテムをゲット！

クロウラーの巣のモンスターには、クエストに関わるアイテムを落とすものが多い。下表で自分が受けているクエストの関連アイテムと落とすモンスターをチェックし、入手を狙ってみよう。なお、「キングトリュフ」は競売で売れやすく、ギル稼ぎにも使えるアイテムだ。

◆クロウラーの巣で手に入るクエストアイテム

アイテム名	落とすモンスター	おもな出現位置	必要になるクエスト
エクソレイの粘菌RE	Exoray	②G−10／③H−8	ジュノQ5「限界への挑戦」(P.427)
大ヨロイ蟲	Dreadbug	②H−9	サンドリアQ41「小公望」(P.418)
キングトリュフ	Killer Mushroom	①I−10	バストゥークQ50「常連客」(P.421)
種の入った袋RE	Water Elemental	②E−8／③I−8	ウィンダスQ35「思ひ出」(P.424)
デルフの腐葉土	Doom Scorpion	①H−7	サンドリアQ66「王妃ローテの庭で」(P.419)
蟲の卵	Guardian Crawlerなど	①G−9／②H−8	その他Q25「手がかり」(P.433)
ロイヤルゼリーE	右記参照		ウィンダスQ31「ロイヤルお鍋」(P.424)
各種ロランベリー	右記参照		その他Q9「補給物資」(P.432)など

NOTORIOUS MONSTER

「ロランベリー」で現れるクロウラー族のNMたち

各MAPにある「???」に「ロランベリー」や「ロランベリー881」といった食材をトレードすると、クロウラー族のNMが出現することがある。NMの戦利品は一部のクエストに必要となるが、同時に別のNMのトリガーアイテムにもなっている。下のようにNMを倒していくことで、最終的には貴重な素材である「ロイヤルゼリーE」を入手できるのだ。

ちなみに「ロイヤルゼリーE」は、通常モンスターのDeath Jacketもごくまれに落とす。

◆各種ロランベリーでNMを出現させる手順

1 「ロランベリー(食材)」をMAP②I−8の「???」にトレードしてNM Guardian Crawlerを倒し、「ロランベリー881(食材)」を入手

▼

2 「ロランベリー881(食材)」をMAP②H−7の「???」にトレードしてNM Drone Crawlerを倒し、「ロランベリー874(食材)」を入手

▼

3 「ロランベリー874(食材)」をMAP①F−7の「???」にトレードしてNM Matron Crawlerを倒し、「ロランベリー864(食材)」を入手

▼

4 「ロランベリー864(食材)」をMAP②E−7の「???」にトレードしてNM Awd Goggieを倒し、「ロイヤルゼリーE」を入手

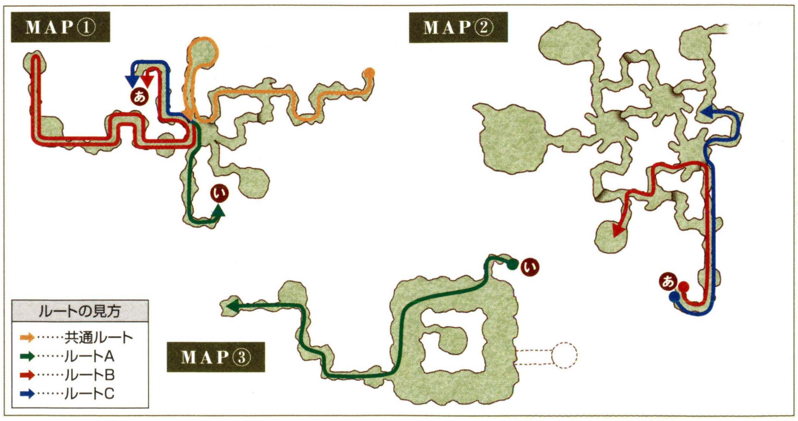
MISSION & QUEST

獣使いならソロでもクリア可能な「護衛の報酬〜バストゥーク編〜」

バストゥークQ46「護衛の報酬〜バストゥーク編」(P.421)では、NPCのOlaviaを護衛する。MAP①は小部屋のDoom Scorpionさえ倒せば安心。MAP②とMAP③は邪魔なモンスターをすべて倒して進もう。ちなみに、獣使いやサポ獣なら「あやつる」「たたかえ」「かえれ」を駆使して、ソロクリアも可能だ。

◀MAP③に進むルートAではジャマなモンスターの数が多く、難度が高め。

◆Olaviaの移動ルート



フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

BEADEAUX / QULUN DOME

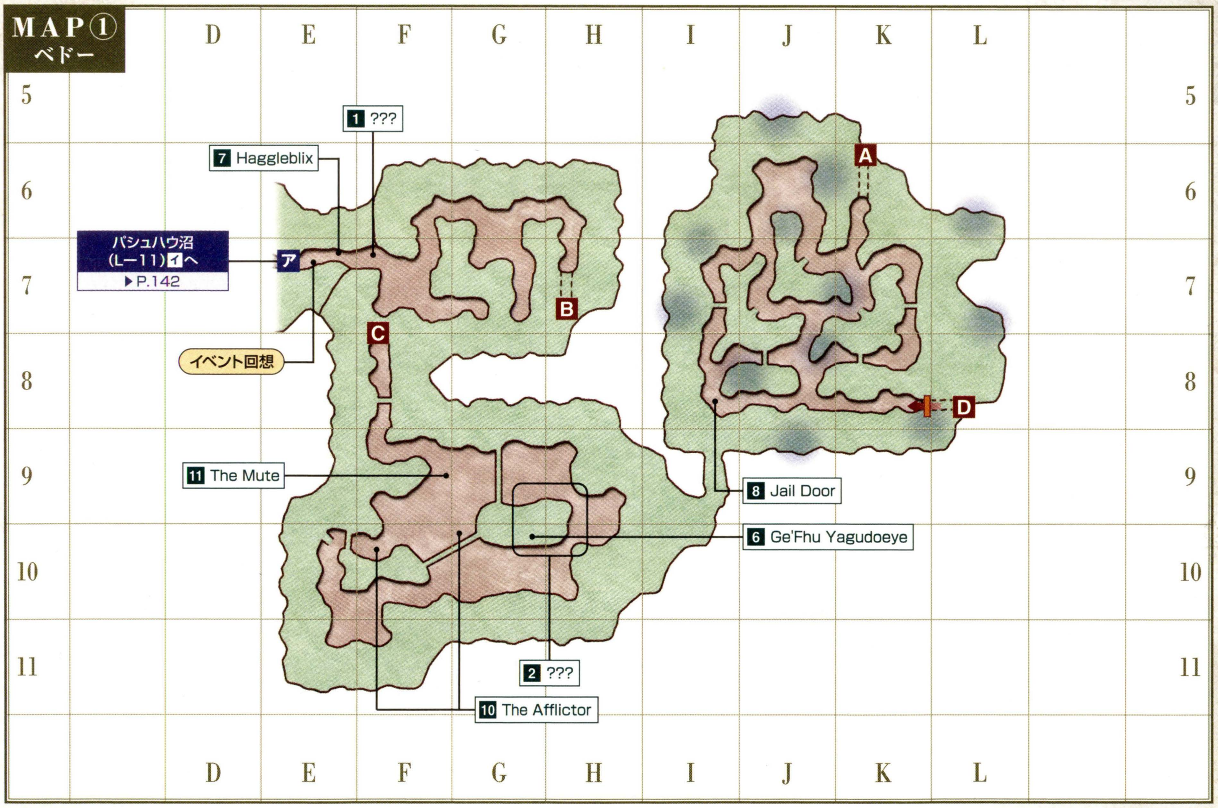
ベドー／クゥルンの大伽藍

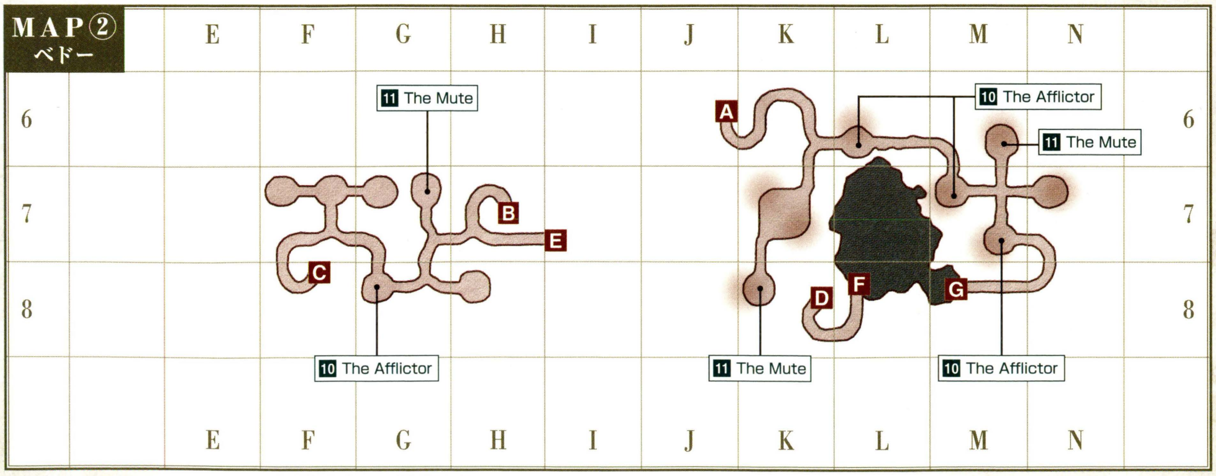
入るための条件	–

バストゥーク方面を侵略せんとしている獣人クゥダフ族の本拠地。全体的に聴覚感知のモンスターが密集していて移動が難しく、冒険者を状態異常に侵す仕掛けまで敷設されている。

AREA DATA

天候	雷／雨
地図入手	バストゥークの地図商「ベドー地図」
収集活動	–
フェロー	○（クゥルンの大伽藍は不可）
エスケプ	パシュハウ沼K−11
備考	●木箱のカギ：レベル40～45 ●木箱の中身：アデプトローブ（防具−腰） ●宝箱のカギ：レベル60～65 ●宝箱の中身：バースト（黒魔法）

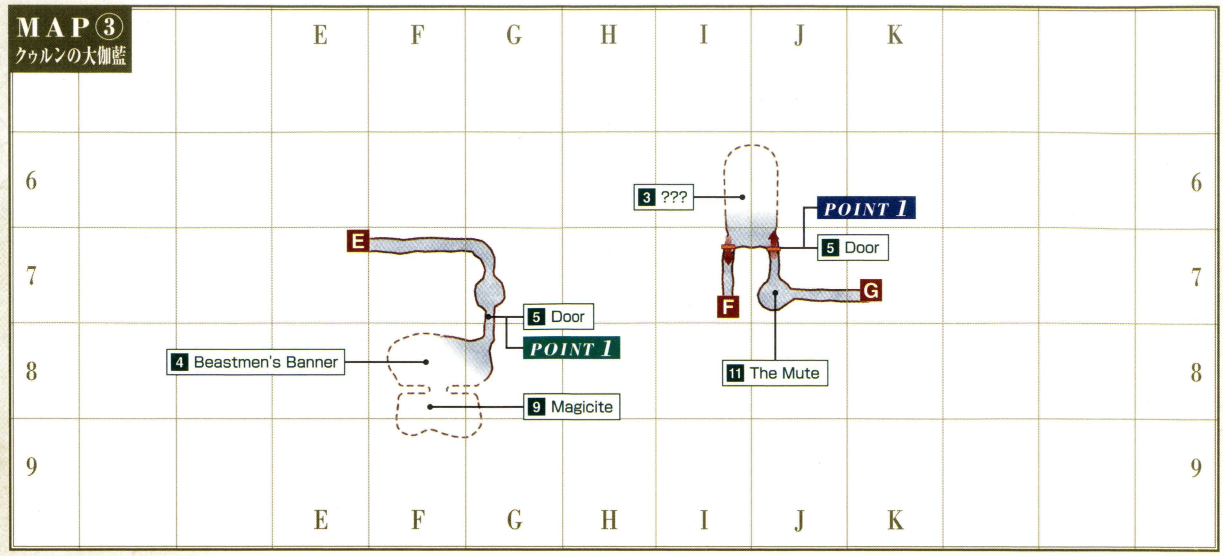




CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

MAP③ クゥルンの大伽藍



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−7	ベドーでの注意点が暗号で記されている
2 ???	①G−9〜 ①H−10	バストゥークQ68「雨煙るベドー」(P.422)
3 ???	③I−6	ジュノQ3「風の行方は」(P.427)、 ジュノQ21「心のシグナル」(P.428)
4 Beastmen's Banner	③F−8	その他Q52「クゥダフの博雅」(P.434)
5 Door×2	③G−7 ③J−7	だいじなものの「銀の鈴」、「妖光の数珠」、「漆黒のマチネー」を持っていないと開かない扉
6 ♦Ge'Fhu Yagudoeye	①G−10	その他Q55「ズィーロゾックの思い出」(P.434)
7 ♦Haggleblix	①E−7	「止まっている砂時計R」を販売している
8 Jail Door	①I−8	その他Q3「救出」(P.432)

名称	座標	用途
9 Magicite	③F−8	三国共通M4−1「魔晶石を奪え」(P.407、408、409)
10 The Afflictor×6	①F−10 ①G−10 ②G−8 ②L−6 ②M−7	近づくと「呪い」の状態異常になる
11 The Mute×5	①F−9 ②G−7 ②K−8 ②M−6 ③J−7	調べると「静寂」の状態異常になる

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分／14分／16分／20分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ベドー							
常時	Land Pugil	プギル族	20〜23	−聴−−	−	−	氷雷
	Caterpillar	クロウラー族	22〜25	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Old Quadav	クゥダフ族／戦	22〜26	−聴−−	−	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族／シ	22〜27	−聴−−	−	L	雷
	Brass Quadav	クゥダフ族／暗	22〜28	−聴−−	−	L	雷
	Charging Sheep	大羊族	28〜30	視−−−	追	L	雷水
	Ooze	スライム族	28〜30	−聴−−	追	−	火
	Bronze Quadav	クゥダフ族／ナ	32〜36	−聴−−	−	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族／シ	33〜37	−聴−−	−	L	雷
	Zircon Quadav	クゥダフ族／黒	34〜38	−聴−−	−	L	雷
	Larva	クロウラー族	35〜38	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Garnet Quadav	クゥダフ族／白	35〜39	−聴−−	−	L	雷
	Big Jaw	プギル族	37〜39	−聴−−	−	−	氷雷
	Gloop	スライム族	38〜40	−聴−−	追	−	火
	Broo	大羊族	39〜41	視−−−	追	L	雷水
	Elder Quadav	クゥダフ族／戦	42〜46	−聴−−	−	L	雷
	Iron Quadav	クゥダフ族／ナ	43〜47	−聴−−	−	L	雷
	Spinel Quadav	クゥダフ族／黒	44〜48	−聴−−	−	L	雷
	Emerald Quadav	クゥダフ族／赤	45〜49	−聴−−	−	L	雷
	Steel Quadav	クゥダフ族／ナ	52〜56	−聴−−	−	L	雷
	Mythril Quadav	クゥダフ族／暗	53〜57	−聴−−	−	L	雷
	Gold Quadav	クゥダフ族／シ	54〜58	−聴−−	−	L	雷
	Topaz Quadav	クゥダフ族／白	55〜59	−聴−−	−	L	雷
	Ancient Quadav	クゥダフ族／戦	62〜66	−聴−−	−	L	雷
	Darksteel Quadav	クゥダフ族／ナ	63〜67	−聴−−	−	L	雷
	Platinum Quadav	クゥダフ族／シ	64〜68	−聴−−	−	L	雷
	Sapphire Quadav	クゥダフ族／黒	65〜69	−聴−−	−	L	雷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	47〜49	−−魔−	−	−	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	47〜49	−−魔−	−	−	土
クゥルンの大伽藍							
常時	Ancient Quadav	クゥダフ族／戦	69〜72	−聴−−	−	L	雷
	Darksteel Quadav	クゥダフ族／ナ	69〜72	−聴−−	−	L	雷
	Platinum Quadav	クゥダフ族／シ	69〜72	−聴−−	−	L	雷
	Sapphire Quadav	クゥダフ族／黒	69〜72	−聴−−	−	L	雷

CHECK Ooze

MAP①のG−7など、ごく一部の場所に生息しているスライム族。戦利品として、レベル29から装備できて回避+3の性能を持つ「ドッジイヤリング(装飾品−耳)」を落とすことがある。ただし落とす確率は非常に低いため、ギル稼ぎではなく装備品そのものが欲しいなら競売所で買う方が早いだろう。

CHECK Broo

ベドーでは唯一の視覚感知を持つアクティブモンスター。生息地であるMAP①北東の広場にはクゥダフ族もいるため、レベル50代以下で移動するときは「インビジ」と「スニーク」の両方を切らさないこと。なお、「大羊の毛皮(皮革材)」を落としやすいので、レベル60以上なら素材集め目的で倒すのもいい。

◀クリスタルやほかの素材を調達してきて、現地で合成スキルを上げるというのも手。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

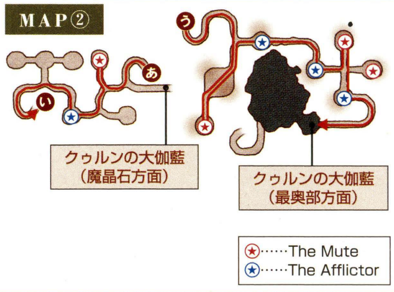
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ベドー		
QDe'Vyu Headhunter	クゥダフ族／戦	【出現】MAP①I−9周辺に出現（ジュノQ72「ベドーの謎その1」（P.431）、その他Q3「救出」（P.432）の関連モンスター） 【戦利品】クゥダフの呪符RE
QGo'Bhu Gascon	クゥダフ族／戦	【出現】MAP①F−6周辺の高台に出現（ジュノQ73「ベドーの謎その2」（P.431）の関連モンスター） 【戦利品】クゥダフの卜占甲R
QMagnes Quadav	クゥダフ族／黒	【出現】その他Q55「ズィーロゾックの思い出 」（P.434）（2体出現）
QNickel Quadav	クゥダフ族／ナ	【出現】その他Q55「ズィーロゾックの思い出 」（P.434）（2体出現）
Bi'Gho Headtaker	クゥダフ族／暗	【出現】MAP①G−6〜G−7周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】プラントベイン（両手斧）D43 隔504 対プラントイド追加効果：火ダメージ Lv25〜 戦暗／パワークロスボウ（レンジ武器等：射撃）D17 隔288 AGI+1 Lv25〜 戦シ暗狩
Da'Dha Hundredmask	クゥダフ族／シ	【出現】MAP①F−9〜G−9周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】ミスランシミター（片手剣）D19 隔236 DEX+3 Lv28〜 戦シ暗侍青／パリーングナイフ（短剣）D11 隔195 受け流しスキル+10 Lv25〜 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊
Ga'Bhu Unvanquished	クゥダフ族／赤	【出現】MAP①J−5〜J−6周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】バルキリーマスク（防具−頭）防16 MP+10 攻+7 Lv43〜 戦赤ナ暗獣狩侍竜青／デュエルレイピア（片手剣）D23 隔224 受け流しスキル+10 Lv43〜 戦赤ナ吟竜コ踊
Ge'Dha Evileye	クゥダフ族／白	【出現】MAP①E−11周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】フェアリチュニック（防具−胴）頭装備不可 防22 HP+6 耐火+2 耐氷+2 耐風+2 耐土+2 耐雷+2 耐水+2 耐光+2 耐闇+2 Lv27〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学／ホーリーファイアル（防具−首）防3 MP+9 MND+3 Lv26〜 All Jobs
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗すると出現
Zo'Khu Blackcloud	クゥダフ族／黒	【出現】MAP①F−11周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】フェアリーシールド（盾）耐火+3 耐氷+3 耐風+3 耐土+3 耐雷+3 耐水+3 耐光+3 耐闇+3 Lv29〜 白黒赤ナ暗召青／マリンハット（防具−頭）防11 耐火+7 耐雷−7 耐水+7 Lv34〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
クゥルンの大伽藍		
QDe'Pha Unscarred	クゥダフ族／戦	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QDiamond Quadav	クゥダフ族／白	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QHu'Rhe Marrowgorger	クゥダフ族／暗	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QKa'Ghi Trovetaker	クゥダフ族／シ	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QMu'Zha Infernoblade	クゥダフ族／赤	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QNo'Bhu Unyielding	クゥダフ族／ナ	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
QSo'Hyu Quakemaker	クゥダフ族／黒	【出現】その他Q52「クゥダフの博雅」（P.434）
★Adaman Quadav	クゥダフ族／暗	【出現】MAP③I−6に地球時間の約20分間隔で出現
★Diamond Quadav	クゥダフ族／白	【出現】MAP③I−6に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】ドッジケープ（防具−背）防4 回避+5 白黒赤吟召青か学／レイズIIR（白魔法）
★Ruby Quadav	クゥダフ族／赤	【出現】MAP③J−7、I−6に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】シェルIVR（白魔法）／ルビー（貴金属材）
★Za'Dha Adamantking	クゥダフ族／白	【出現】Diamond Quadavとの抽選 【戦利品】ミステルテイン（片手棍）D22 隔216 INT+10 MND+10 潜在能力：リフレシュ Lv70〜 白黒赤召青学

AREA GUIDE

2つの像はわざと静寂を受けて突破

ベドーにはThe MuteとThe Afflictorという像があり、前者は調べると静寂を受け、後者は近づくだけで呪われてしまう。ただし、2つの像は相反関係にあり、呪い状態ならThe Muteの静寂は受けず、静寂状態ならThe Afflictorの呪いは受けずに済むのだ。どちらかというと呪いがやっかいなので、下のようにわざとThe Muteで静寂効果を受けてThe Afflictorのある場所を通るといい。静寂は必要に応じて「やまびこ薬（薬品）」で治そう。

◆The Afflictorをやり過ごして最奥部をめざすルート



NOTORIOUS MONSTER

レベル20〜40代向けの優れた装備品を手に入れよう

MAP①に出現するNMの戦利品は、「バルキリーマスク（防具−頭）」「ホーリーファイアル（防具−首）」「ミスランシミター（片手剣）」など、レベル20〜40代で役立つものばかり。もちろんレベルシンク時やレベル制限エリアでも活躍するだろう。レベル75ならソロで撃破できるNMなので、ぜひ入手を狙ってみよう。

◀これらのNMの出現条件は、周囲にいるクゥダフ族との抽選となっている。

POINT 1 MISSION & QUEST

クゥルンの大伽藍に入るには準備が必要

MAP③クゥルンの大伽藍には結界が張られた扉があり、3つのだいじなものを持っていないと開けることができない。ミッションのほかジュノQ3「風の行方は」（P.427）などのクエストでも訪れる場所なので、下の手順を進めて扉を開けられるようにしておこう。

◀手順の途中で倒す2体のクゥダフ族NMは、レベル60もあればソロでも撃破可能な強さだ。

◆3つのだいじなものを入手する手順

1. 三国共通M4−1「魔晶石を奪え」（P.407、408、409）を受ける
2. ジュノ下層J−8（天晶堂）にいるSattal-Mansalに話しかけて、クエスト「ベドーの謎その1」、「ベドーの謎その2」（ともにP.431）を受ける
3. ジュノ下層J−8（天晶堂）にいるAldoに話しかけて、「銀の鈴（だいじなもの）」をもらう
4. ベドーMAP①F−6にいるGo'Bhu Gasconを倒して「クゥダフの卜占甲R」を入手
5. ベドーMAP①I−9にいるDe'Vyu Headhunterを倒して「クゥダフの呪符RE」を入手
6. Sattal-Mansalに「クゥダフの卜占甲R」を渡して「妖光の数珠（だいじなもの）」、「クゥダフの呪符RE」を渡して「漆黒のマチネー（だいじなもの）」をもらう

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
パシュハウ沼
ロランベリー耕地
クロウラーの巣
ベドー
クゥルンの大伽藍

WEST SARUTABARUTA
西サルタバルタ

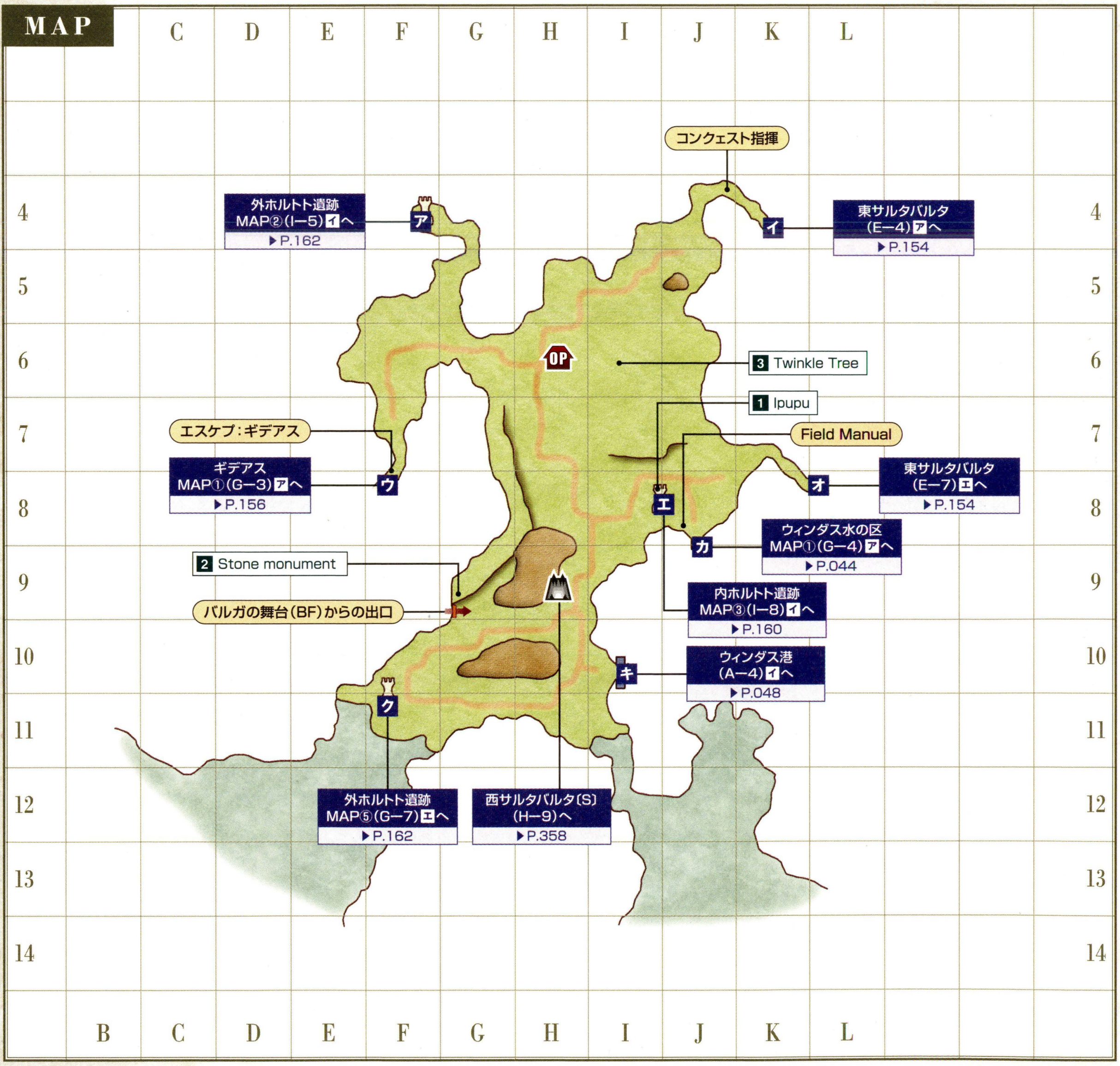
入るための条件 ―

ウィンダス水の区、そしてウィンダス港からつながる平原。ヤグード族の拠点である「ギデアス」と、古代遺跡「外ホルトト遺跡」「内ホルトト遺跡」という3つのダンジョンの入口が点在している。

AREA DATA

天候	―
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル10以上 ●ガリスン:レベル制限20／七結節のキープス(ギデアスのYagudo Votaryなどが落とす)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Ipupu	J—8	ウィンダスQ12「古文書の解読」(P.423)
2 Stone Monument	G—9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

名称	座標	用途
3 Twinkle Tree	I—6	ウィンダスQ64「星降る丘」(P.426)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Bumblebee	蜂族	1	視－－－	－	－	氷／突
	Tiny Mandragora	マンドラゴラ族	1	－聴－－	－	－	火氷風雷闇／突
	River Crab	クラブ族	2～3	－聴－－	－	－	氷雷
	Savanna Rarab	ウサギ族	2～5	視－－－	追	－	雷水闇
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	3～4	視－－－	－	L	光
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	3～5	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	3～5	視－－－	－	L	光
	Carrion Crow	死鳥族	3～6	－聴－－	－	－	氷／突
	Mandragora	マンドラゴラ族	4～5	－聴－－	－	－	火氷風雷闇／突
	Yagudo Acolyte	ヤグード族／白	4～6	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Initiate	ヤグード族／モ	4～6	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Scribe	ヤグード族／黒	4～6	視－－－	－	L	氷
	Crawler	クロウラー族	4～7	－聴－－	追	L	氷雷闇
	Goblin Digger	ゴブリン族	5～6	視－－－	－	L	光
	Crawler	クロウラー族	7～8	－聴－－	追	L	氷雷闇
	Giant Bee	蜂族	7～8	視－－－	追	－	氷／突
夜間	Mad Fox	屍犬族	4～5	－聴－生	－	－	火光／斬
	Magicked Bones	スケルトン族／戦	4～6	－聴－生	－	－	火光／打
	Magicked Bones	スケルトン族／魔	5～6	－聴－生	－	－	火光／打
霧	Balloon	ボム族	8～9	視－魔－	－	－	火
釣り	Palm Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Savanna Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Land Crab	クラブ族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Mugger Crab	クラブ族	7～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Passage Crab	クラブ族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Bumblebee&Savanna Rarab

Bumblebeeからは「ララブのしっぽ（食材）」が、Savanna Rarabからは「破れたラブレターⓇⒺ」が手に入る。どちらもウィンダスクエストで使うアイテムだ。かけだしの時期はこの2つを集めながら経験値を稼ごう。

CHECK Crawler

ウィンダスクエストで要求される「隕石ⓇⒺ」や「円石ⓇⒺ」、「クロウラーの石」を落とす。また、まれに落とす「絹糸（布材）」は競売所の人気商品。レベルが上がっても、見かけたら倒そう。

◀「隕石ⓇⒺ」は、－6の星降る丘（Twinkle Tree）付近にいるCrawlerのみが落とす。

◆NMデータ

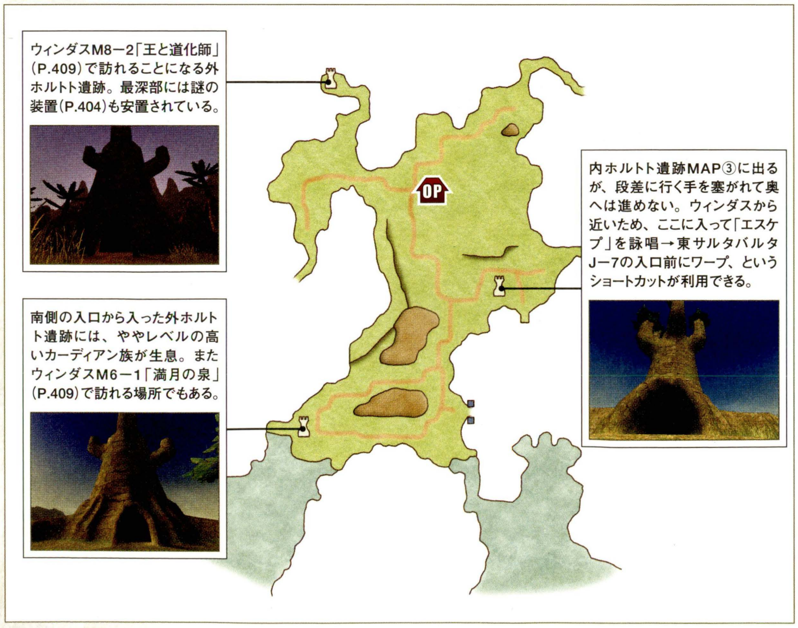
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Nunyenunc	死鳥族	【出現】H−5～I−5周辺のCarrion Crowとの抽選　【戦利品】ピルグリムワンドⓇⒺ（片手棍）D6 隔216 ヒーリングMP+2 Lv10～ 白黒赤召青学
Tom Tit Tat	マンドラゴラ族	【出現】H−6～I−7周辺のTiny Mandragoraとの抽選　【戦利品】フルーツパンチⓇ（格闘）D+0 隔+40 命中+3 LV1～ モ

AREA GUIDE

3つのホルトト遺跡の用途の違い

西サルタバルタには、外ホルトト遺跡への入口が2つ、内ホルトト遺跡への入口が1つ存在している。いずれもがウィンダス関連のクエストやミッションで訪れることになるので、ウィンダスに所属する冒険者は各入口の場所と用途を覚えておこう。なお、内ホルトト遺跡からのみ、トライマライ水路（P.158）へ移動することができる。

◆ホルトト遺跡の入口の場所とそれぞれの用途



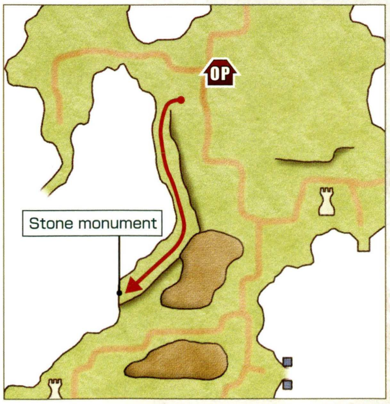
AREA GUIDE

Stone Monumentは段差の上に

西サルタバルタのStone Monumentは段差の上にある。たどり着くためには、一度アウトポストの近くまで北上し、そこから段差を上っていかなければならない。

◀段差の上にはHarvesting Pointが出現。「草刈鎌（雑貨）」を持って収穫だ。

◆Stone Monumentまでのルート



フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

EAST SARUTABARUTA

東サルタバルタ

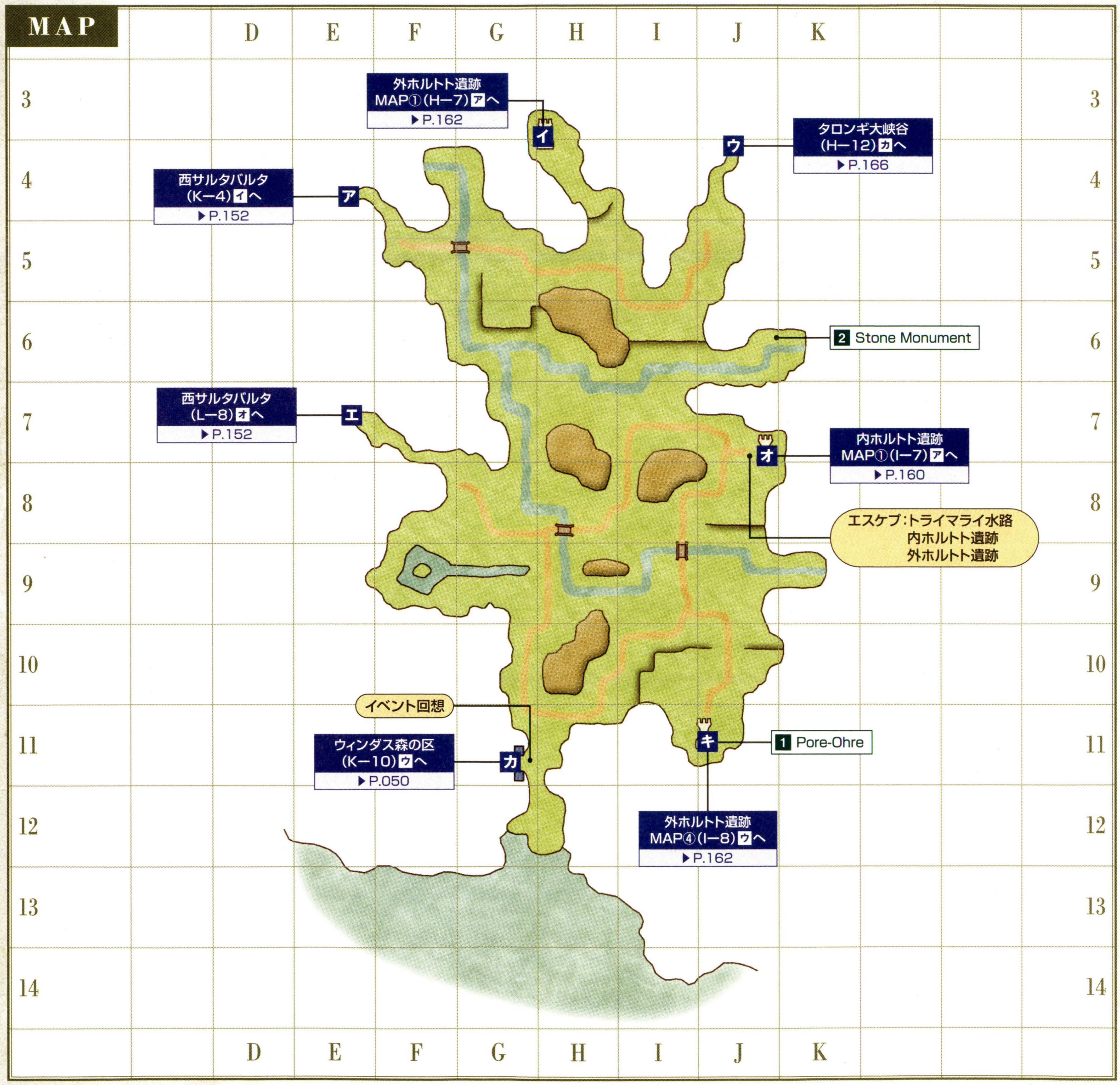
入るための条件	―

ウィンダス森の区から一歩外に出ると、この平原へたどり着く。コルシュシュ地方やその北の地方を目指すならば東サルタバルタを北東へ抜け、タロンギ大峡谷へと出よう。

AREA DATA

天候	―
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○ フェロー ○
備考	―

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Pore-Ohre	J−11	ウィンダスM1−2「カーディアンの心」(P.408)
2 Stone Monument	J−6	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Bumblebee	蜂族	1	視－－－	－	－	氷／突
	Tiny Mandragora	マンドラゴラ族	1	－聴－－	－	－	火氷風雷闇／突
	Savanna Rarab	ウサギ族	2～6	視－－－	追	－	雷水闇
	Carrion Crow	死鳥族	3～5	－聴－－	－	－	氷／突
	River Crab	クラブ族	3～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	3～6	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	3～6	視－－－	－	L	光
	Yagudo Acolyte	ヤグード族／白	3～6	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Initiate	ヤグード族／モ	3～6	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Scribe	ヤグード族／黒	3～6	視－－－	－	L	氷
	Crawler	クロウラー族	4～6	－聴－－	追	L	氷雷闇
	Goblin Fisher	ゴブリン族／戦	4～6	視－－－	－	L	光
	Mandragora	マンドラゴラ族	4～6	－聴－－	－	－	火氷風雷闇／突
	Pug Pugil	プギル族	5～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Goblin Digger	ゴブリン族	6～7	視－－－	－	L	光
	Giant Bee	蜂族	7～8	視－－－	追	－	氷／突
夜間	Mad Fox	屍犬族	3～6	－聴－生	－	－	火光／斬
	Magicked Bones	スケルトン族／戦	3～6	－聴－生	－	－	火光／打
	Magicked Bones	スケルトン族／魔	3～6	－聴－生	－	－	火光／打
霧	Balloon	ボム族	8～9	視－魔－	－	－	火
釣り	Palm Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Savanna Crab	クラブ族	3～4	－聴－－	－	－	氷雷
	Mud Pugil	プギル族	5～6	－聴－－	－	－	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	7～8	－聴－－	－	－	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	9～10	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Savannna Rarab

レベル1から7程度まで、経験値稼ぎのオイシイ相手。ウィンダスQ37「競売所の手紙」(P.424)で使う「泥だらけの請求書ⓇⒺ」を落とすことがある。手に入れたらウィンダス石の区にいるAmbrosiusまで渡しにいこう。

CHECK River Crab

ウィンダスQ70「売れ筋商品」(P.426)で要求される「レミ貝の殻（骨材）」を落とすことがある。クエストのクリアには5個必要となるので、集める際は根気よく。なお、「レミ貝の殻」はこのクエスト以外に使い道はない。

CHECK Crawler

強さは西サルタバルタにいるものと同等。こちらもクエストアイテムである「円石ⓇⒺ」や「クロウラーの石（雑貨）」、布材の「絹糸」を落とすことがある。ただし、「隕石ⓇⒺ」だけは、落とさなくなっている。

◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Sharp-Eared Ropipi	ウサギ族	【出現】J–7、J–11周辺のSavanna Rarabとの抽選 【戦利品】エントランスリボンⓇⒺ（防具－頭）防5 CHR+2 Lv11～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊
Spiny Spipi	クロウラー族	【出現】I–7～J–7周辺のCrawlerとの抽選　【戦利品】ミストシルクケープⓇ（防具－背）防3 MND+1 耐光+3 Lv10～ 白黒赤吟召青か学

AREA GUIDE

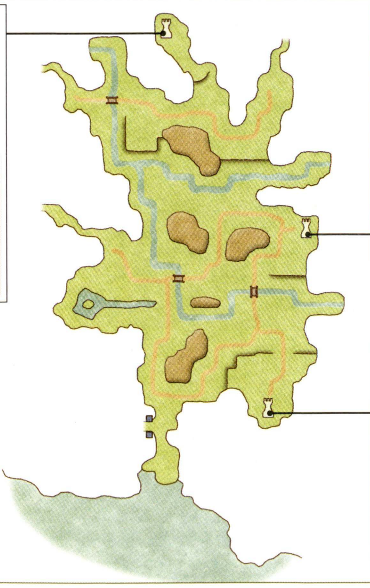
外ホルトト遺跡と内ホルトト遺跡の入口が点在

東サルタバルタにも、西サルタバルタと同じく3つのホルトト遺跡への入口が存在している。H–3にあるもの以外はミッションなどで何度も訪れることになるはずだ。

なお、西サルタバルタなどから入った場合でも、ホルトト遺跡やトライマライ水路で「エスケプ」を使用するとこのエリアのJ–7の地点に脱出することを覚えておこう。

◆ホルトト遺跡の入口の場所とそれぞれの用途

ここから入った外ホルトト遺跡は1Fのみと狭く、ミッションやクエストで使われることもない。カーディアン族から「メッタ打ち」をラーニングしたい青魔道士や、Bomb KingなどのNMを狙う人が訪れるくらいだろう。



ウィンダスM1–1「ホルトト遺跡の大実験」(P.408)などで訪れる内ホルトト遺跡。内部で西サルタバルタI–8の入口や、トライマライ水路とつながっている。

ウィンダスM1–2「カーディアンの心」では、ここから入った外ホルトト遺跡でGate:Magical Gizmoを調べることに。

AREA GUIDE

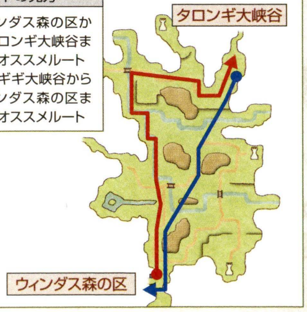
北部の段差は飛び降りられる

マップ北部には大きな崖が存在している。この崖は飛び降りることができるので、タロンギ大峡谷から来たときは、ウィンダス森の区まで最短ルートで進める。逆に、森の区から北上するときは、一度西に迂回する必要が。

◀タロンギ大峡谷から、ほぼ一直線のルートでウィンダス森の区へ行ける。

◆ウィンダス森の区、タロンギ大峡谷間のオススメルート

ルートの見方
➡…ウィンダス森の区からタロンギ大峡谷までのオススメルート
➡…タロギギ大峡谷からウィンダス森の区までのオススメルート



フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

GIDDEUS

ギデアス

BF バルガの舞台

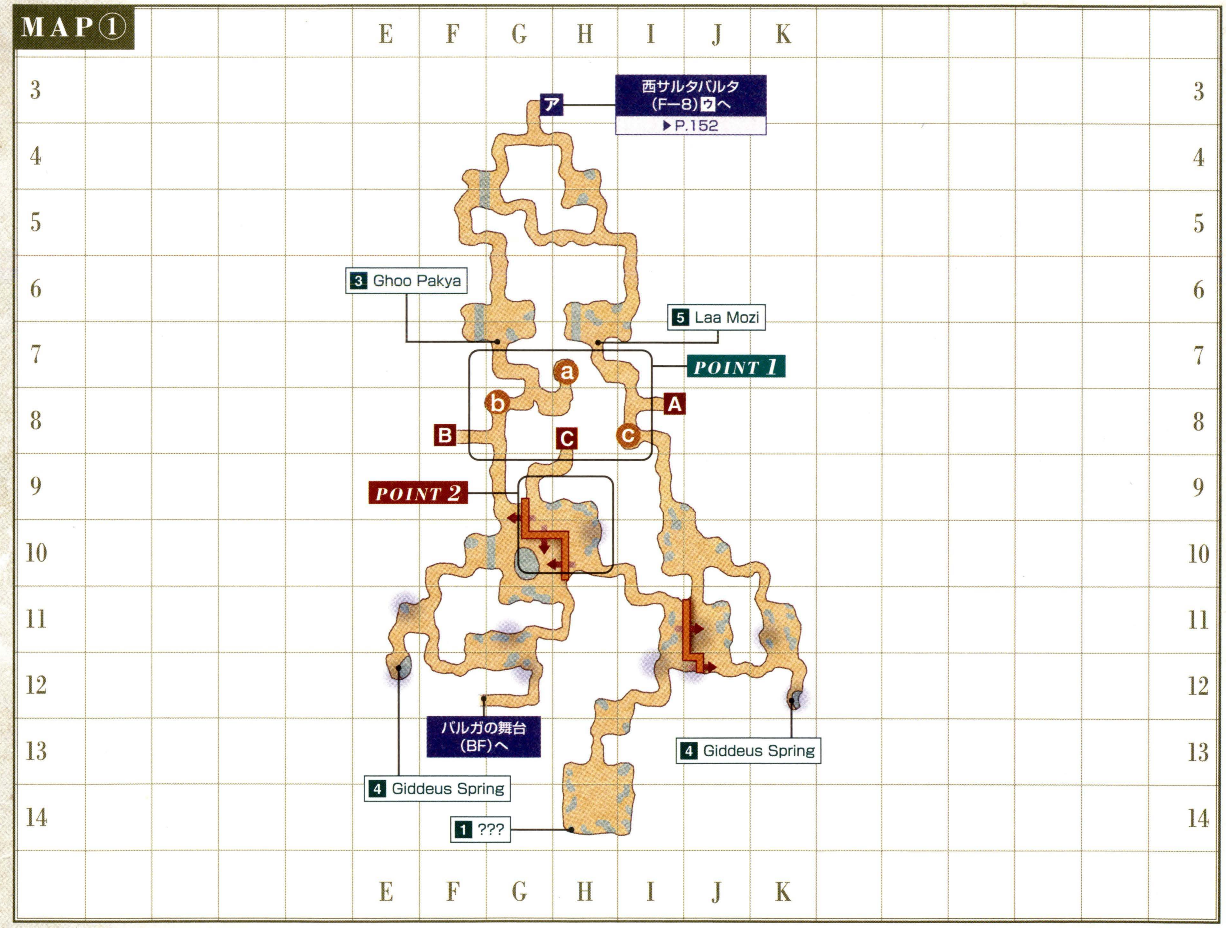
入るための条件 —

ギデアスは、ヤグード族の拠点の1つ。ウィンダスのすぐそばにあるためモンスターのレベルは低めだが、狭い通路に密集していることが多い。一度戦闘が発生すると、リンクは必至だ。

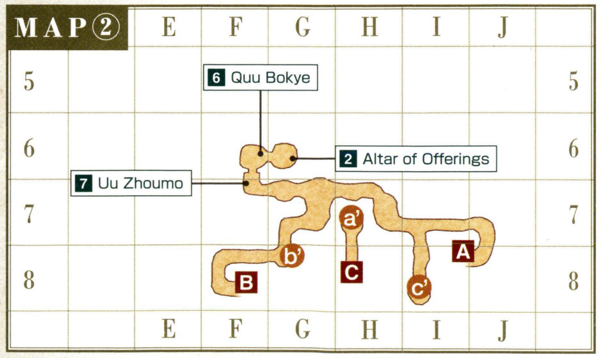
AREA DATA

天候	—
地図入手	ウィンダスの地図商「ギデアス地図」
収集活動	収穫
フェロー	○
エスケプ	西サルタバルタF−8
備考	●木箱のカギ：レベル20〜25 ●木箱の中身：シールドピアス（装飾品−耳）

MAP①



MAP②



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−14	バストゥークQ73「黒の伝承」(P.422)
2 Altar of Offerings	②G−6	ウィンダスQ3「いきなりウィンダスの危機」(P.423)
3 ♦Ghoo Pakya	①G−7	ウィンダスM1−3「平和のために」(P.408)
4 Giddeus Spring×2	①E−12 ①K−12	ウィンダスQ26「魔法の水」(P.424)
5 ♦Laa Mozi	①H−7	ウィンダスM1−3「平和のために」(P.408)など
6 ♦Quu Bokye	②F−6	ウィンダスQ16「知識の守り手」(P.423)／過去世界Q20「失われた書」(P.441)など
7 ♦Uu Zhoumo	②F−6	サンドリアM2−3「他国を回れ」(P.407)／バストゥークM2−3「バストゥークを離れて」(P.408)

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Giddeus Bee	蜂族	2～5	視－－－	追	L	氷／突
	Giddeus Pugil	プギル族	2～5	－聴－－	－	－	氷雷
	Dirt Eater	ワーム族	3～5	－聴－－	－	－	風光
	Yagudo Acolyte	ヤグード族／白	3～10	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Initiate	ヤグード族／モ	3～10	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Scribe	ヤグード族／黒	3～10	視－－－	－	L	氷
	Giant Pugil	プギル族	9～11	－聴－－	－	－	氷雷
	Earth Eater	ワーム族	10～12	－聴－－	－	L	風光
	Digger Wasp	蜂族	11～13	視－－－	追	L	氷／突
	Yagudo Mendicant	ヤグード族／召	11～18	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Persecutor	ヤグード族／侍	11～18	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Piper	ヤグード族／吟	11～18	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Priest	ヤグード族／白	21～23	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Theologist	ヤグード族／黒	21～23	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Votary	ヤグード族／モ	21～23	視－－－	－	L	氷
釣り	Pugil	プギル族	3～5	－聴－－	－	－	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	8～10	－聴－－	－	－	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	13～15	－聴－－	－	－	氷雷
	Land Pugil	プギル族	18～20	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Mendicantのペット	4～6	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Giddeus Bee

ペットを除けば、ギデアスで唯一のノンアクティブのモンスター。ただし、レベルが低く、ギデアスまで移動してこられる冒険者では、倒してもほとんど経験値は得られない。「蜂蜜（食材）」や「蜂の巣のかけら（錬金術材）」が必要な錬金術師以外が相手にする必要はないだろう。

CHECK Earth Eater

MAP①中央部やMAP②に密集して顔を出している。低レベルのワーム族にしては珍しくアクティブで、冒険者が近よると魔法で攻撃してくる。落とし穴（下記参照）に落ちた場所にいることもあり、レベルが低い状態で穴に落ちると集中砲火を受けて倒される恐れも……。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

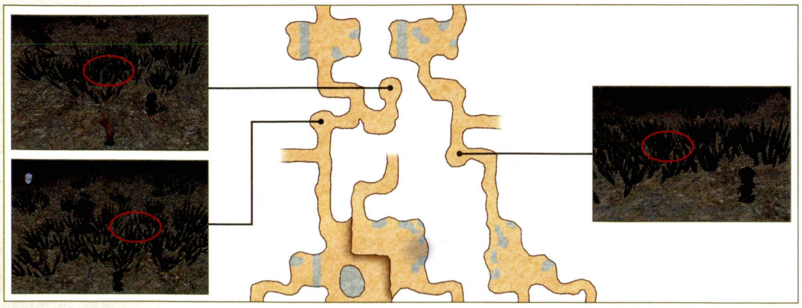
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ギデアス		
QEyy Mon the Ironbreaker	ヤグード族／忍	【出現】MAP②G－7に地球時間の約20分間隔で出現（バストゥークM2－3「バストゥークを離れて（ウィンダス編）」（P.408）の関連モンスター） 【戦利品】アスピルナイフE（短剣）D5 隔201 追加効果：MP吸収 Lv12～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊
QVaa Huja the Erudite	ヤグード族／黒	【出現】バストゥークQ73「黒の伝承」（P.422）
QZhuu Buxu the Silent	ヤグード族／忍	【出現】MAP②H－7に地球時間の約20分間隔で出現（サンドリアM2－3「他国を回れ（ウィンダス編）」（P.407）の関連モンスター） 【戦利品】パラナシールドE（盾）防2 耐氷+4 Lv9～ 戦白赤シナ獣侍
Hoo Mjuu the Torrent	ヤグード族／白	【出現】MAP①H－10周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】モンスターシグナ（両手棍）D12 隔366 HP+5 MP+5 VIT−5 CHR+8 Lv17～ 戦モ白黒赤獣吟召学／ジーロットミトン（防具－両手）防3 MP+5 INT−2 MND+3 Lv11～ モ白黒赤ナ吟狩召青か学
Juu Duzu the Whirlwind	ヤグード族／忍	【出現】MAP①J－12周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】ハンターロングボウ（レンジ武器等：弓術）D27 隔490 STR+1 AGI+1 飛命+2 飛攻+5 Lv12～ 狩／ライトソレア（防具－両足）防4 回避+3 Lv13～ モ白黒赤ナ吟狩召青か学
Vuu Puqu the Beguiler	ヤグード族／吟	【出現】MAP①H－14周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】バードホイッスル（防具－首）HP+5 CHR+3 Lv15～ All Jobs／ボンズサークレット（防具－頭）防7 MP+2 Lv18～ モ白黒赤シ暗吟狩青コか踊学
バルガの舞台		
QBlack Dragon	ドラゴン族	【出現】ウィンダス以外の三国共通M2－3
QBuu Xolo the Bloodfaced	ヤグード族／侍	【出現】ウィンダスM6－2「聖者の招待」（P.409）
QChaa Paqa the Profound	ヤグード族／召	【出現】ウィンダスM6－2「聖者の招待」（P.409）
QJuu Zeni the Poisonmist	ヤグード族／忍	【出現】ウィンダスM6－2「聖者の招待」（P.409）
QMaat	－	【出現】ジュノQ11「星の輝きを手に（モンク、白魔道士、召喚士で受けた場合）」（P.428）
QNuu Kofu the Gentle	ヤグード族／白	【出現】ウィンダスM6－2「聖者の招待」（P.409）
QSearcher	アーリマン族	【出現】ウィンダス以外の三国共通M2－3
Maat's Avatar	召喚獣	【出現】Maatのペット（召喚士の場合。呼び出す召喚獣はランダム）
Yagudo's Elemental	エレメンタル族	【出現】Chaa Paqa the Profoundのペット

POINT 1 *AREA GUIDE*

MAP②の中央部には3つの落とし穴がある

MAP①のG−8、H−7、I−8には、MAP②の同座標へと落とされる穴が存在する。穴は草でカモフラージュされており、見た目では場所がわかりにくい。落ちた先でアクティブモンスターに襲われることがあるので、移動の際は壁際を歩くこと。

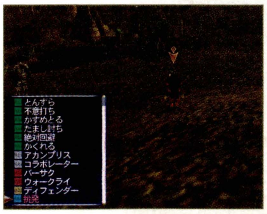
◆落とし穴の存在する場所



POINT 2 *NOTORIOUS MONSTER*

吟遊詩人と獣使い向けの「モンスターシグナ」を狙え

Hoo Mjuu the Torrentの戦利品「モンスターシグナ」は、低レベルの装備品でありながらCHRが8もプラスされる逸品。CHRが重要となる吟遊詩人と獣使いはぜひ入手したいところだ。ただし、高性能なぶん競売所の取引額も高く、転売を目的としたライバルも多い。戦闘に持ち込むには、根気と運が必要。



◀「挑発」など、発生の早いアビリティを準備しないと、触れることすら難しい。

TORAIMARAI CANAL

トライマライ水路

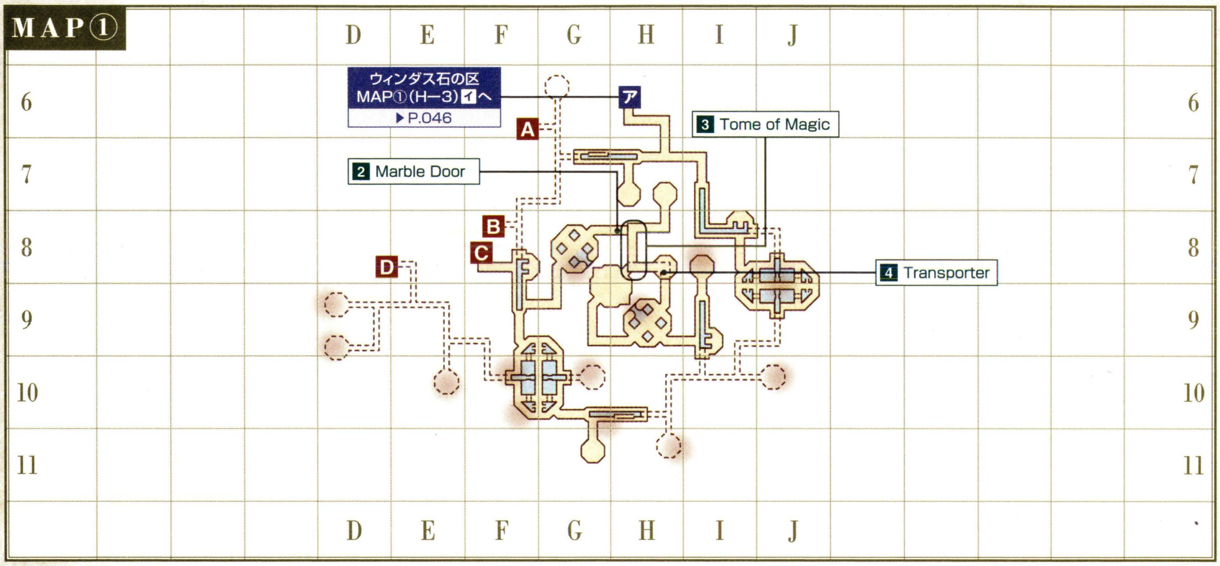
BF 満月の泉

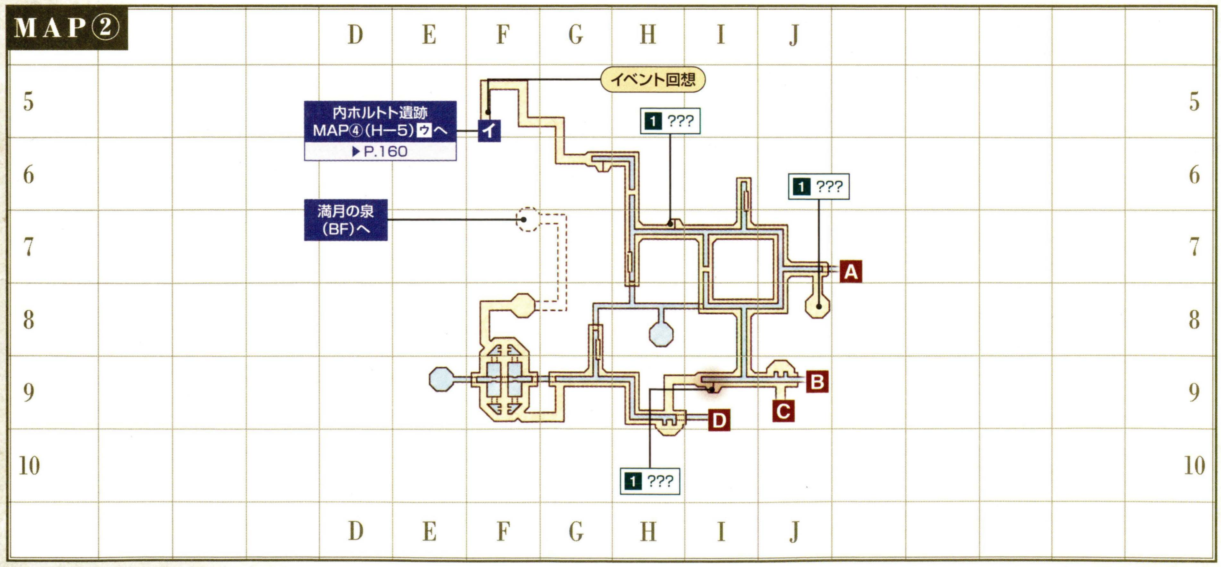
入るための条件	―

太古の遺跡を改修して作られた巨大な水路。内部にプギル族にクラブ族、リーチ族などといった水棲モンスターが多数生息している。いずれもアクティブなので感知遮断は入念に。

AREA DATA

天候	―
地図入手	その他Q23「その名はヴァルゲール」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	東サルタバルタJ–7
備考	●宝箱のカギ:レベル60～65 ●宝箱の中身:ギル





◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???×3	②H–7 ②I–9 ②J–8	ウィンダスQ46「星の大樹」(P.425)

名称	座標	用途
2 Marble Door	①H–8	ウィンダスM7–1「第6の院」(P.409)
3 Tome of Magic	①H–8	ウィンダスM7–1「第6の院」(P.409)
4 Transporter	①H–8	調べると天の塔へワープできる

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE

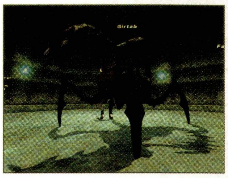
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

◆モンスターデータ【再出現：14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Canal Bats	コウモリ族(3匹)	45～47	－聴－－	－	L	風光／突
	Hell Bat	コウモリ族(1匹)	47～49	－聴－－	－	L	風光／突
	Bigclaw	クラブ族	49～52	－聴－－	－	－	氷雷
	Makara	プギル族	49～52	－聴－－	－	－	氷雷
	Fallen Knight	スケルトン族／戦	52～55	－聴－生	－	－	火光／打
	Dark Aspic	スライム族	53～55	－聴－－	追	－	火
	Lich	スケルトン族／魔	54～57	－聴－生	－	－	火光／打
	Bloodsucker	リーチ族	54～57	－聴－－	追	L	光
	Canal Pugil	プギル族	57～59	－聴－－	－	－	氷雷
	Impish Bats	コウモリ族(3匹)	58～60	－聴－－	－	L	風光／突
	Girtab	サソリ族	58～60	－聴－－	追	－	氷光
	Rotten Sod	ドゥーム族	58～60	－聴－生	－	－	火光
	Scavenger Crab	クラブ族	60～62	－聴－－	－	－	氷雷
	Fleshcraver	スケルトン族／戦	60～62	－聴－生	－	－	火光／打
	Mindcraver	スケルトン族／魔	60～62	－聴－生	－	－	火光／打
	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	62～64	－聴－－	－	L	風光／突
	Mousse	スライム族	63～65	－聴－－	追	－	火
	Stygian Pugil	プギル族	63～65	－聴－－	－	－	氷雷
	Cutlass Scorpion	サソリ族	64～66	－聴－－	追	－	氷光
	Bouncing Ball	リーチ族	64～67	－聴－－	追	L	光
	Hinge Oil	スライム族	65	－聴－－	追	－	火
	Starmite	甲虫族	65～67	視－－－	追	L	氷光
	Doom Mage	スケルトン族／魔	65～67	－聴－生	－	－	火光／打
	Doom Soldier	スケルトン族／戦	65～67	－聴－生	－	－	火光／打
釣り	Bigclaw	クラブ族	45～47	－聴－－	－	－	氷雷
	Canal Leech	リーチ族	45～47	－聴－－	追	－	光
	Rock Crab	クラブ族	52～54	－聴－－	－	－	氷雷
	Bloodsucker	リーチ族	59～61	－聴－－	追	－	光
	Mousse	スライム族	65～67	－聴－－	追	－	火

CHECK Girtab

MAP②F−9の広間やMAP②J−8の小部屋に少数いるサソリ族。NMではないが、倒すと「バイキングアクス(片手斧)D36 隔276 命中+10 回避−10 Lv48～ 戦暗獣狩」を落とすことがある。装備レベル帯ではかなり強力な武器なので、ぜひ狙ってみよう。



◀強力な特殊技を使ってくるため、経験値稼ぎの相手には不向きだ。

CHECK Starmite

トライマライ水路で唯一、視覚感知を持つモンスター。とはいっても、MAP①G−8に少数生息するのみなので、襲われることは少ないはず。なお、倒すとウィンダスQ27「水呼びの扉」(P.424)に必要な「星喰い虫の甲殻E」を落とすことがある。同クエストをクリアしたい場合は、生息地にキャンプして戦いつづけよう。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
トライマライ水路		
QMagic Sludge	エレメンタル族	【出現】ウィンダスQ46「星の大樹」(P.425)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Oni Carcass	ドゥーム族	【出現】MAP①H−11に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】鬼切り(両手刀)D74 隔450 対デーモン：クリティカルヒット+5% Lv65～ 侍
満月の泉		
QAce of Batons	カーディアン族／黒	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)
QAce of Coins	カーディアン族／赤	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)
QAce of Cups	カーディアン族／白	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)
QAce of Swords	カーディアン族／ナ	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)
QCarbuncle Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QFenrir Prime	召喚獣	【出現】ウィンダスQ18「月の導き」(P.424)
QGaruda Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QIfrit Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QLeviathan Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QRamuh Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QShiva Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QTatzlwurm	ワイバーン族	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)
QTitan Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QYali	マンティコア族	【出現】ウィンダスM9−2「月読み」(P.409)

AREA GUIDE

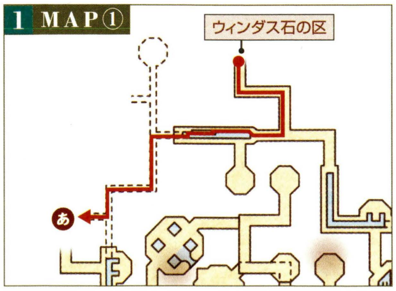
ウィンダス石の区から満月の泉を目指せ

MAP②の最深部、F−7にはBFの満月の泉が存在する。ここはさまざまなクエストやミッションの舞台だ。道中にはたくさんの聴覚感知モンスターが存在するので、「スニーク」をかかさないようにして目的地をめざそう。

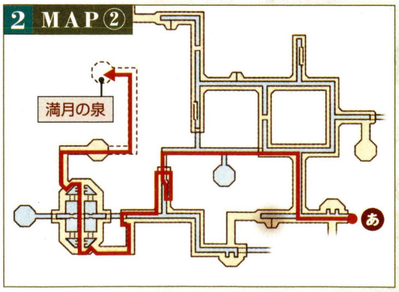
なお、トライマライ水路の入口は2つあるが、ウィンダス石の区から入り、右のように進んでいくのがオススメ。内ホルトト遺跡から入るには東サルタバルタを抜ける必要があり、移動に時間がかかってしまう。

◆満月の泉へのオススメルート

1 MAP①



2 MAP②



◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

INNER HORUTOTO RUINS

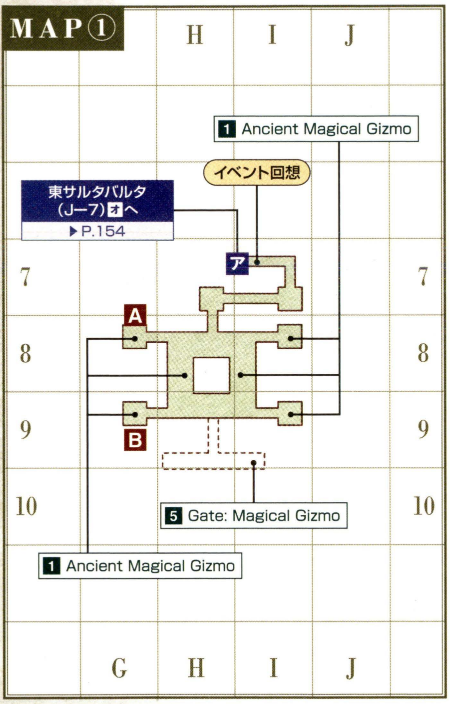
内ホルトト遺跡

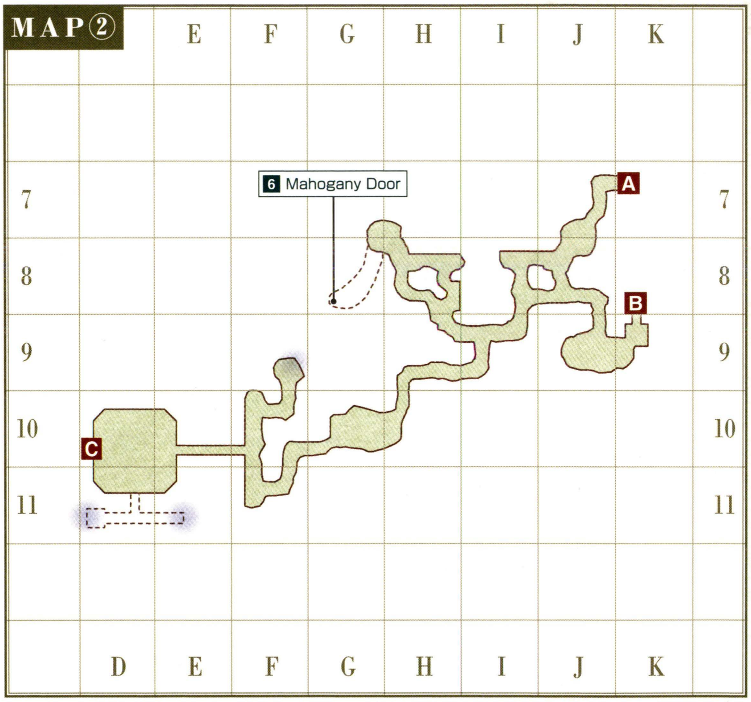
入るための条件	―

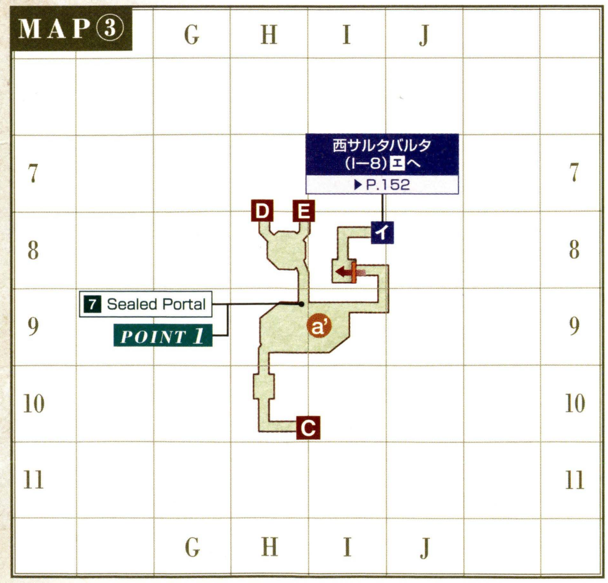
ホルトト遺跡とは、いまなお研究が続けられている古代遺跡群の総称である。ここ内ホルトト遺跡はそれらの中心部にあたり、怪しげな装置や謎の小部屋が多数存在しているのだ。

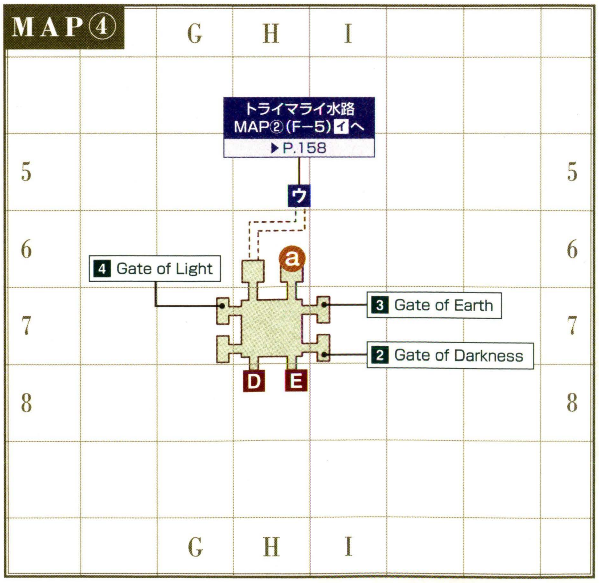
AREA DATA

天候	―
地図入手	ウィンダスQ12「古文書の解読」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	東サルタバルタJ–7
備考	●木箱のカギ:レベル15〜20 ●木箱の中身:モスアクス(両手斧)









CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Ancient Magical Gizmo×6	①G−8 ①G−9 ①H−8 ①I−8 ①I−9	ウィンダスM1−1「ホルトト遺跡の大実験」(P.408)
2 Gate of Darkness	④I−7	ウィンダスM8−2「王と道化師」(P.409)
3 Gate of Earth	④I−7	ウィンダスQ46「星の大樹」(P.425)
4 Gate of Light	④G−7	ウィンダスM3−2「星読み」(P.409)
5 Gate: Magical Gizmo	①I−9	ウィンダスM1−1「ホルトト遺跡の大実験」(P.408)
6 Mahogany Door	②G−8	ウィンダスQ19「特ダネ･ウィンダス」(P.424)など
7 Sealed Portal	③H−9	白･黒･赤魔道士が、それぞれ床の紋章の上に立つか、「魔封門の札(だいじなもの)」で開く扉

◆モンスターデータ【再出現:8分／10分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Battue Bats	コウモリ族(3匹)	1～5	−聴−−	−	−	風光／突
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	1～6	視−−−	−	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	1～7	視−−−	−	L	光
	Magicked Bones	スケルトン族／戦	3～8	−聴−生	−	−	火光／打
	Blade Bat	コウモリ族(1匹)	4～6	−聴−−	−	L	風光／突
	Magicked Bones	スケルトン族／魔	6～8	−聴−生	−	−	火光／打
	Balloon	ボム族	8～10	視−魔−	−	−	火
	Beady Beetle	甲虫族	11～16	視−−−	追	−	氷光
	Bat Battalion	コウモリ族(3匹)	12～15	−聴−−	−	L	風光／突
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	14～18	視−−−	−	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	14～18	視−−−	−	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	14～18	視−−−	−	L	光
	Blob	スライム族	15～18	−聴−−	追	−	火
	Battle Bat	コウモリ族(1匹)	17～20	−聴−−	−	L	風光／突
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	20～23	視−−−	−	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	20～23	視−−−	−	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	20～23	視−−−	−	L	光
	Boggart	イビルウェポン族／戦	22～25	−聴魔−	−	−	火光
	Will-o'-the-Wisp	ボム族	22～25	視−魔−	−	−	火
	Boggart	イビルウェポン族／魔	23～26	−聴魔−	−	−	火光
	Wendigo	スケルトン族／戦	25～28	−聴−生	−	−	火光／打
	Wendigo	スケルトン族／魔	25～28	−聴−生	−	−	火光／打

CHECK Magiced Bones

生息区域はMAP②のH−8やI−8など。短剣を持っているものは、倒すとまれに「セレモニアルダガー(短剣)D1 隔183 MP+10 Lv1～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学」を落とす。

CHECK Balloon

「アスベストミトン(防具−両手)防2 耐火+1 耐氷+1 Lv6～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学」を落とすモンスター。MAP②H−8とG−10に、1体ずつ出現する。

CHECK Wendigo

Magiced Bonesよりもひとまわり強いスケルトン族で、MAP④H−7にいる。戦士タイプは「錆びた短剣(短剣)」を、魔道士タイプはウィンダスQ25(P.424)で使う「魔法試験の答案用紙の束Ⓡ(雑貨)」などを落とすことがある。

◆NMデータ

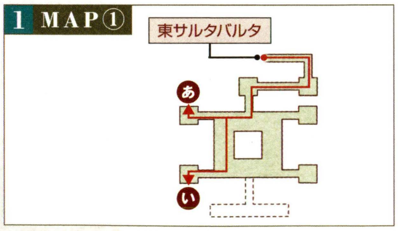
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Maltha	スライム族	【出現】MAP②F−9に地球時間の約2時間間隔で出現 【戦利品】トレーラーチュニカⓇⒺ(防具−胴)防14 AGI+1 耐氷+5 耐土+5 Lv16～ 狩

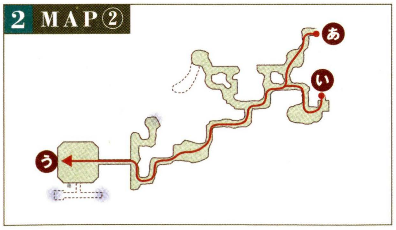
AREA GUIDE

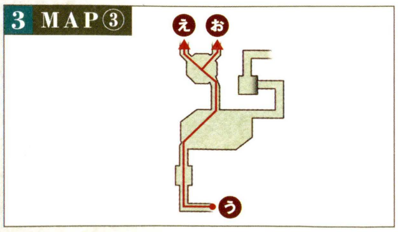
トライマライ水路へは東サルタバルタJ−7から

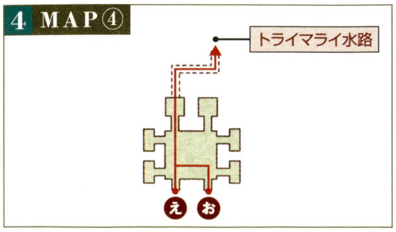
内ホルトト遺跡を抜けてホルトト遺跡に入るには、東サルタバルタJ−7の入口からMAP①に入り、そこから以下のルートのとおりにマップを進んでいく。途中、何カ所かが行き止まりに見えるが、Cracked Wallを調べるか、そのまま壁に向かって突き進んで、すり抜ければ先へ移動できる。MAP③にあるSealed Portalについては右を参考に。

◆トライマライ水路までの道のり









POINT 1 AREA GUIDE

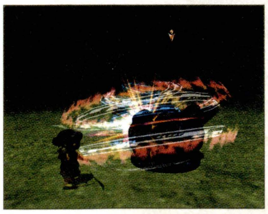
Sealed Portalの開け方は2とおり

Sealed Portalは、扉の前の床にある白･黒･赤の模様の上にそれぞれの色の魔道士が立つか、ウィンダスM3−2「星読み」クリア後のイベントでもらえる「魔封門の札(だいじなもの)」があれば開けられる。ウィンダス国民であれば、後者で開くのが便利だ。

NOTORIOUS MONSTER

Malthaから狩人用の防具をゲット

内ホルトト遺跡に出現するNMはMaltha1体のみ。見事発見し、倒すことができれば狩人専用の防具が手に入る可能性が。



◀AGIと耐土が上がるため、低レベルでワーム族を狩る際にとても役立つ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ･テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー･リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

OUTER HORUTOTO RUINS

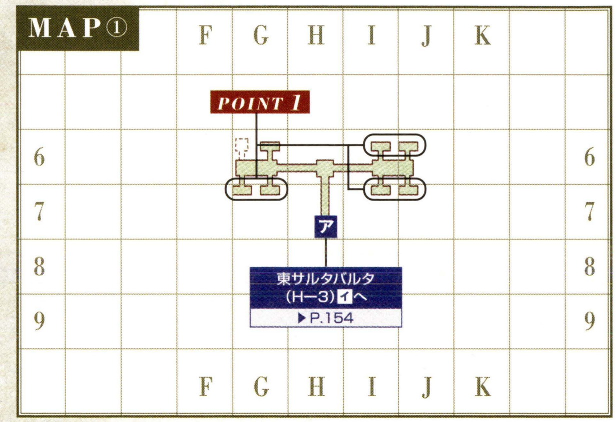
外ホルトト遺跡

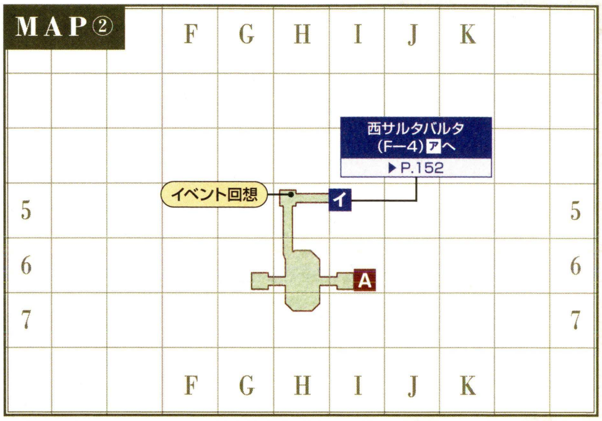
入るための条件 －

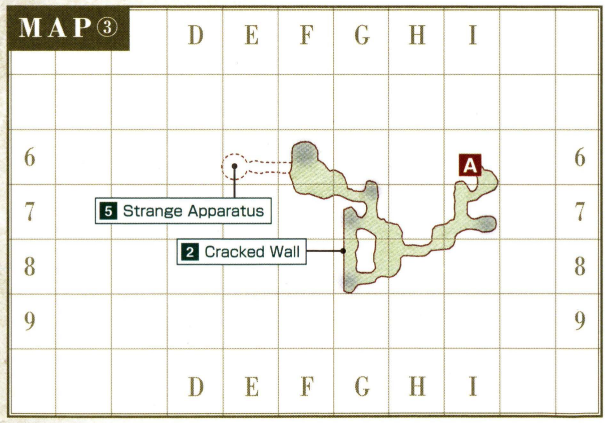
ホルトト遺跡の外郭部分。カーディアン族やボム族、イビルウェポン族といった魔法生物が多数徘徊しており、内部で魔法を使用するのはとても危険。探索時は薬品を携帯すること。

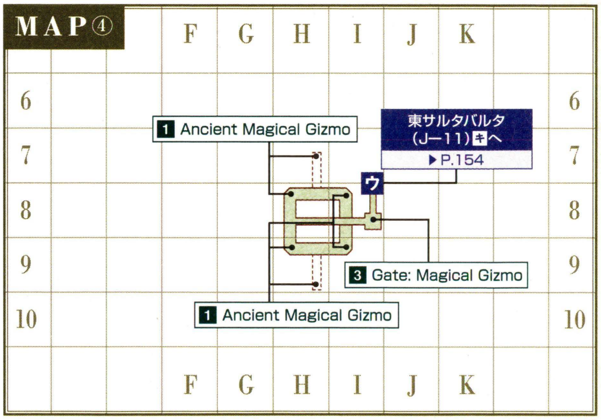
AREA DATA

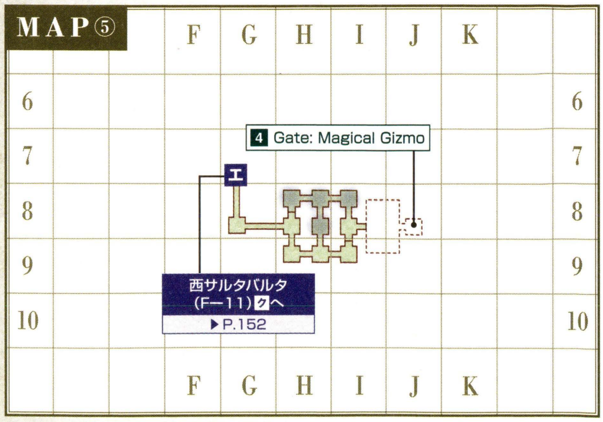
天候	－
地図入手	ウィンダスQ12「古文書の解読」
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	東サルタバルタJ−7
備考	●木箱のカギ:レベル15～20 ●木箱の中身:モスアクス(両手斧)











◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Ancient Magical Gizmo×6	④H−7、④H−8、④H−9、④I−8、④I−9	ウィンダスM1−2「カーディアンの心」(P.408)
2 Cracked Wall	③G−8	ウィンダスM8−2「王と道化師」(P.409)
3 Gate: Magical Gizmo	④I−8	ウィンダスM1−2「カーディアンの心」(P.408)
4 Gate: Magical Gizmo	⑤J−8	ウィンダスM6−1「満月の泉」(P.409)
5 Strange Apparatus	③E−6	謎の装置(P.404)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ
東サルタバルタ
ギデアス
バルガの舞台
トライマライ水路
満月の泉
内ホルトト遺跡
外ホルトト遺跡

◆モンスターデータ【再出現:8分／10分／12分／14分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Two of Batons	カーディアン族／黒	1~5	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Two of Coins	カーディアン族／赤	1~5	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Two of Cups	カーディアン族／白	1~5	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Two of Swords	カーディアン族／ナ	1~5	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Battue Bats	コウモリ族(3匹)	1~5	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	1~7	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	1~7	視ーーー	ー	L	光
	Blade Bat	コウモリ族(1匹)	4~7	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Three of Batons	カーディアン族／黒	5~9	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Three of Coins	カーディアン族／赤	5~9	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Three of Cups	カーディアン族／白	5~9	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Three of Swords	カーディアン族／ナ	5~9	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Balloon	ボム族	8~10	視ー魔ー	ー	ー	火
	Four of Batons	カーディアン族／黒	10~14	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Four of Coins	カーディアン族／赤	10~14	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Four of Cups	カーディアン族／白	10~14	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Four of Swords	カーディアン族／ナ	10~14	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	10~14	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	10~14	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	10~14	視ーーー	ー	L	光
	Rotten Jam	スライム族	12~15	ー聴ーー	追	ー	火
	Stink Bats	コウモリ族(3匹)	15~18	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Five of Batons	カーディアン族／黒	15~19	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Five of Coins	カーディアン族／赤	15~19	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Five of Cups	カーディアン族／白	15~19	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Five of Swords	カーディアン族／ナ	15~19	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Combat	コウモリ族(1匹)	20~23	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Six of Batons	カーディアン族／黒	20~24	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Six of Coins	カーディアン族／赤	20~24	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Six of Cups	カーディアン族／白	20~24	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Six of Swords	カーディアン族／ナ	20~24	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Black Slime	スライム族	23~25	ー聴ーー	追	ー	火
	Ghoul	スケルトン族／戦	23~26	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Ghoul	スケルトン族／魔	23~26	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Seven of Batons	カーディアン族／黒	25~29	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Seven of Coins	カーディアン族／赤	25~29	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Seven of Cups	カーディアン族／白	25~29	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Seven of Swords	カーディアン族／ナ	25~29	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Dancing Weapon	イビルウェポン族／戦	28~30	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Dancing Weapon	イビルウェポン族／魔	28~30	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Eight of Batons	カーディアン族／黒	30~34	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Eight of Coins	カーディアン族／赤	30~34	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Eight of Cups	カーディアン族／白	30~34	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Eight of Swords	カーディアン族／ナ	30~34	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Nine of Batons	カーディアン族／黒	35~39	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Nine of Coins	カーディアン族／赤	35~39	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Nine of Cups	カーディアン族／白	35~39	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Nine of Swords	カーディアン族／ナ	35~39	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Ten of Batons	カーディアン族／黒	40~44	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Ten of Coins	カーディアン族／赤	40~44	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Ten of Cups	カーディアン族／白	40~44	ー聴魔ー	ー	L	ー
	Ten of Swords	カーディアン族／ナ	40~44	ー聴魔ー	ー	L	ー

CHECK **Battue Batsなど**

Battue BatsとStink Batsは、外ホルトト遺跡では珍しいノンアクティブモンスター。ただし、アクティブのコウモリ族(1匹)とリンクするので、油断は禁物だ。移動の際は、念のため「スニーク」をかけておくこと。

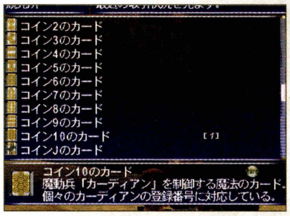
CHECK **Balloon**

MAP①の四方に複数ある小部屋のいずれかに出現する。倒すとまれに「コアスブーメラン(レンジ武器等:投てき)D6 隔323 Lv6~ 戦シ狩」を落とすことがある。

◀Balloonを倒していると、代わりにNMが出現することもある(詳しくは下記)。

CHECK **Ten of Cups & Ten of Coins**

~CupsはジュノQ78「やさしいカカシ」(P.431)に使う「カップ10のカード(カード)」を落とすことがある。~Coinsの方は辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)に使う「コイン10のカード(カード)」を落とすことが。



◀この2体が落とすもの以外のカードは、今のところ使い道がない。捨ててしまってOKだ。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QJack of Batons	カーディアン族／黒	【出現】ウィンダスM6−1「満月の泉」(P.409)
QJack of Coins	カーディアン族／赤	【出現】ウィンダスM6−1「満月の泉」(P.409)
QJack of Cups	カーディアン族／白	【出現】ウィンダスM6−1「満月の泉」(P.409)
QJack of Swords	カーディアン族／ナ	【出現】ウィンダスM6−1「満月の泉」(P.409)
QQueen of Coins	カーディアン族／赤	【出現】ウィンダスM8−2「王と道化師」(P.409)
QQueen of Swords	カーディアン族／ナ	【出現】ウィンダスM8−2「王と道化師」(P.409)
Bomb King	ボム族	【出現】MAP①G−7、I−7、J−6のBaloonとの抽選 【戦利品】ボムの指輪R(装飾品−指)防2 HP+15 耐火−5 Lv16~ All Jobs
Doppelganger Dio	シャドウ族／シ	【出現】MAP①G−7、I−7、J−6のBaloonとの抽選 【戦利品】クルエルサイズR(両手鎌)D40 隔513 INT+2 MND−2 耐光−2 耐闇+2 追加効果:回避率ダウン Lv20~ 暗
Doppelganger Gog	シャドウ族／戦	【出現】MAP①G−7、I−7、J−6のBaloonとの抽選 【戦利品】クルエルスピアR(両手槍)D29 隔385 INT+2 MND−2 耐光−2 耐闇+2 追加効果:回避率ダウン Lv20~ 戦ナ侍竜
Thunder Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP③E−6の5Strange Apparatusに「パープルチップ」以外のチップと「インフィニティコア(雑貨)」をトレード

AREA GUIDE

Cracked Wallとすり抜けられる壁が存在

内ホルトト遺跡と同じく、外ホルトト遺跡にも調べて開けるCracked Wallと、すり抜けられる壁が存在する。画面上で行き止まりに見えても、P.162のマップに道があるなら、調べたりぶつかったりしてみよう。

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

Balloonを倒すことで3体のNMが出現

MAP①の小部屋に出現するBalloonを倒していると、Bomb King、Doppelganger Dio、Doppelganger Gogの3体のNMのいずれかが出現することがある。3体が落とすアイテムはいずれも高性能だが、レベル30以上はないと苦戦する相手。出現した場合は自分のレベルと相談して戦おう。たとえパーティを組んでいても、付近のカーディアン族に襲われることがあるため、やはり低レベルで戦うのは危険だ。

BUBURIMU PENINSULA

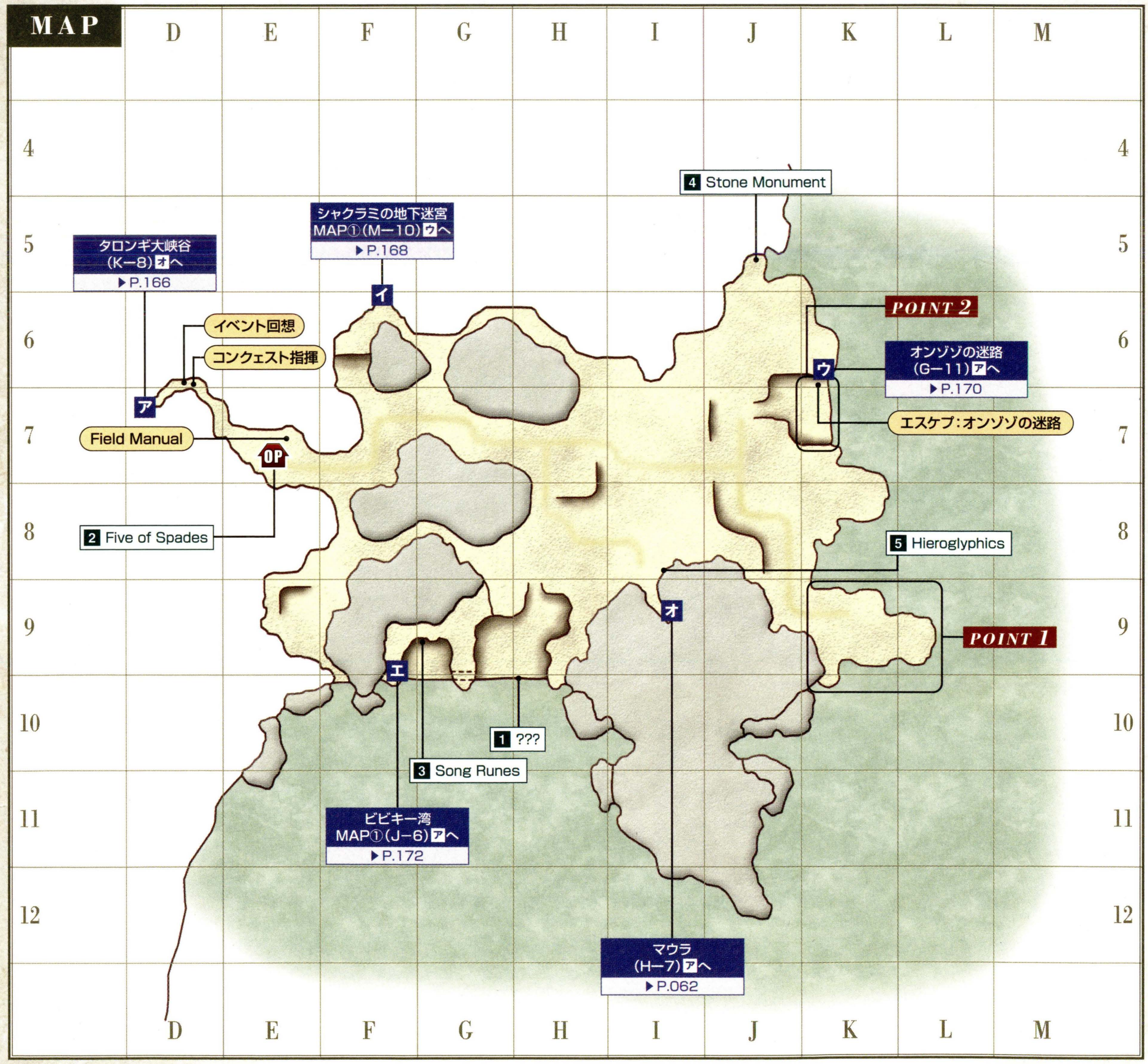
ブブリム半島

入るための条件	―

港町マウラと隣接するエリア。マウラでサポートジョブ取得クエストを受けた場合は、このエリアに生息するモンスターを倒し、特別なアイテムを集めていく必要がある。

AREA DATA

天候	雨／風
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル10以上 ●遠征軍：参加レベル20以上／レベル制限30 ●ガリスン：レベル制限30／ミスラ牙入り麻袋（シャクラミの地下迷宮のGoblin Smithyなどが落とす）



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	H−10	「山師の海図ⓇⒺ」をトレードするポイント（P.404）
2 Five of Spades	E−7	ウィンダスQ74「正しいあいさつ」（P.426）
3 Song Runes	G−9	ジュノQ72「古い歌碑」（P.431）

名称	座標	用途
4 Stone Monument	J−5	その他Q1「ある冒険者の足跡」（P.432）
5 Hieroglyphics	I−8	デュナミスーブブリムへの入口

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Mighty Rarab	ウサギ族	15~18	視－－－	追	L	雷水闇
	Sylvestre	マンドラゴラ族	15~19	－聴－－	－	－	火氷風雷闇／突
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	17~19	視－－－	－	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	17~19	視－－－	－	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	17~19	視－－－	－	L	光
	Goblin Digger	ゴブリン族	19~20	視－－－	－	L	光
	Snipper	クラブ族	19~22	－聴－－	－	－	氷雷
	Carnivorous Crawler	クロウラー族	20~23	－聴－－	追	L	氷雷闇
	Zu	死鳥族	20~23	－聴－－	－	L	氷／突
	Bull Dhalmel	ダルメル族	21~24	視－－－	追	L	風雷
	Poison Leech	リーチ族	21~24	－聴－－	追	L	光
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	22~24	視－－－	－	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	22~24	視－－－	－	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	22~25	視－－－	－	L	光
	Shoal Pugil	プギル族	24~27	－聴－－	－	－	氷雷
	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	?	視－－－	－	L	光
夜間	Zombie	スケルトン族／戦	18~22	－聴－生	－	－	火光／打
	Ghoul	スケルトン族／魔	20~23	－聴－生	－	－	火光／打
	Bogy	ゴースト族	23~25	－聴－生	－	－	火光
霧	Water Elemental	エレメンタル族	28~29	－－魔－	－	－	雷
雨	Air Elemental	エレメンタル族	28~29	－－魔－	－	－	氷
風	Will-o'-the-Wisp	ボム族	24~27	視－魔－	－	－	火
釣り	Stag Crab	クラブ族	17~18	－聴－－	－	－	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	17~18	－聴－－	－	－	氷雷
	Puffer Pugil	プギル族	17~18	－聴－－	－	－	氷雷
	Snipper	クラブ族	22~23	－聴－－	－	－	氷雷
	Clipper	クラブ族	25~26	－聴－－	－	－	氷雷
	Shoal Pugil	プギル族	25~26	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Mighty Rarab

サポートジョブの修得に関連する、その他Q20「ごうつくばあさん」(P.433)。Mighty Rarabは、そのクエストのクリアに必要な「野兎の尻尾ⓇⒺ」を落とすことがある。タロンギ大峡谷から入ってすぐのあたりにたくさん生息しているので、このアイテムが必要な場合はそこでキャンプして戦うといい。

CHECK Bull Dhalmel

上記のMighty Rarabと同じく、「ごうつくばあさん」で要求される「ダルメルの唾液ⓇⒺ」を落とすことがある。なお、このアイテムは、錬金術スキルが20程度あれば、「雷のクリスタル」を使って分解することで、「溶解薬(錬金術材)」に変えられる。余っても捨てないように。

CHECK Bogy

ヴァナ・ディール時間で20:00~4:00のあいだ、マップ東部と南部の海岸に出現。「ごうつくばあさん」のクリアに必要な「血塗られた衣ⓇⒺ」を落とす。上の2体と比べると段違いに強く、ソロで倒すにはレベル30以上必要。

◆NMデータ

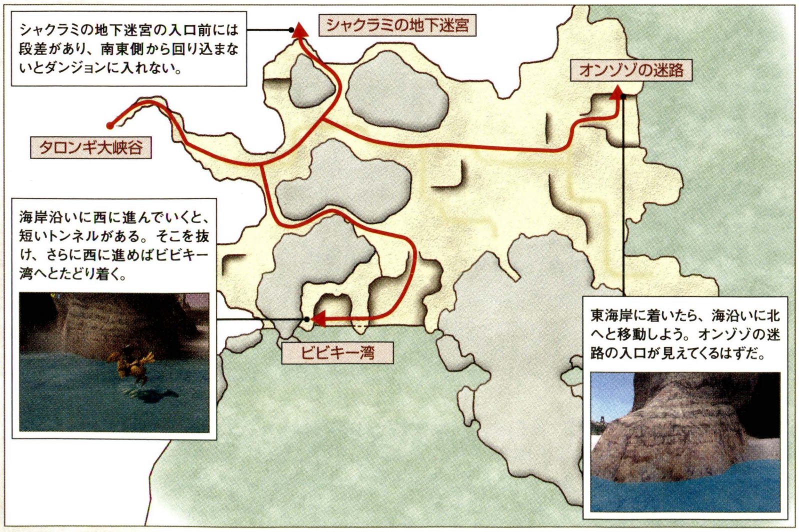
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Buburimboo	プギル族	【出現】K－7周辺のShoal Pugilとの抽選 【戦利品】ブブリンゴルゲットⓇ (防具－首)耐火＋10 耐雷－10 耐水＋10 耐光－10 耐闇＋10 Lv27~ All Jobs
Helldiver	死鳥族	【出現】K－9~L－9周辺のZuとの抽選 【戦利品】ウィングエッジ(レンジ武器等:投てき)D15 隔294 Lv24~ シ忍

AREA GUIDE

岩や崖を迂回して隣接エリアへ移動する

ブブリム半島はマウラ、シャクラミの地下迷宮、オンゾゾの迷路、ビビキー湾の4つのエリアに隣接している。とはいえ、このエリアは大きな岩や崖が多く、マウラ以外のエリアへ行くためにはそれらを迂回しながら進んでいく必要がある。また、オンゾゾの迷路とビビキー湾に関しては海岸沿いにある薄暗い洞窟を抜けるため、入口を見落としやすい。

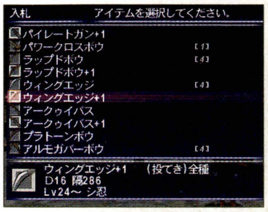
◆タロンギ大峡谷から入ってきた場合のオススメ進行ルート



POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

Helldiverを倒し投てき武器を入手せよ

マウラの東には、ZuとBull Dhalmelが大量に生息している。ここでZuを倒すと、NM Helldiverが出現することがあるのだ。このモンスターが落とす「ウィングエッジ」は装備可能ジョブこそ少ないが、非消費型なためモンスターを釣る際にとても役立つ。該当ジョブなら必携のアイテムといえる。



◀「ウィングエッジ」は、彫金スキルが50程度あれば合成で作ることもできる。

POINT 2 NOTORIOUS MONSTER

オンゾゾの迷路突入前にBuburimbooをチェック

Buburimbooは、オンゾゾの迷路の入口付近に出現する。経験値稼ぎなどで同ダンジョンを訪れた際は、突入前にNMが出現しているかどうかのチェックを。

TAHRONGI CANYON

タロンギ大峡谷

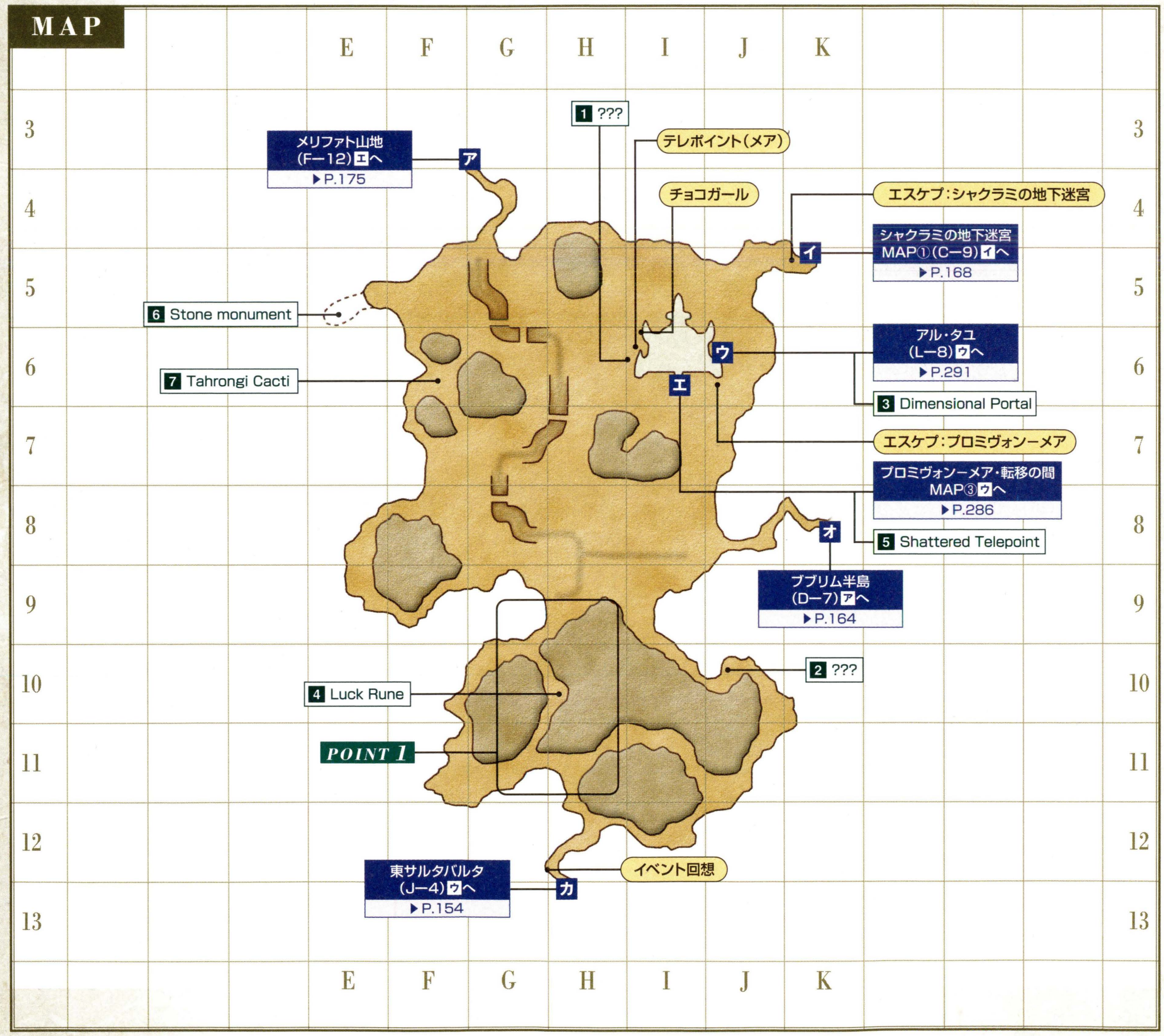
入るための条件 –

南部の峡谷地帯は入り組んだ地形をしているが、そこに生息するのはウサギ族などのノンアクティブモンスターがほとんど。逆に中央～北部は拓けているが、獣人が徘徊しており危険だ。

AREA DATA

天候	砂塵／風
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	採掘(骨)
チョコボ	○　フェロー　○
備考	–

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	I−6	NM Goblin Archaeologistの出現に関係
2 ???	J−10	NM Yara Ma Yha Whoの出現に関係
3 Dimensional Portal	J−6	プロマシアM7−5「武士道とは」(P.409)をクリアするとアル・タユ(P.291)へ行ける
4 Luck Rune	H−10	耐性占い(P.405)に関係

名称	座標	用途
5 Shattered Telepoint	I−6	プロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)を見たあとに、ここからプロミヴォン−メア(P.287)に行ける
6 Stone monument	E−5	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
7 Tahrongi Cacti	F−6	ウィンダスQ22「花と修羅」(P.424)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Canyon Rarab	ウサギ族	7～11	視－－－	追	L	雷水闇
	Strolling Sapling	樹人族(若木)	7～11	－聴－－	－	－	火闇
	Goblin Thug	ゴブリン族/シ	8～9	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族/赤	8～9	視－－－	－	L	光
	Yagudo Acolyte	ヤグード族/白	8～9	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Initiate	ヤグード族/モ	8～9	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Scribe	ヤグード族/黒	8～9	視－－－	－	L	氷
	Pygmaioi	マンドラゴラ族	8～11	－聴－－	－	－	火氷風雷闇/突
	Killer Bee	蜂族	10～12	視－－－	追	－	氷/突
	Akbaba	死鳥族	11～13	－聴－－	－	L	氷/突
	Canyon Crawler	クロウラー族	12～13	－聴－－	追	L	氷雷闇
	Goblin Digger	ゴブリン族	12～13	視－－－	－	L	光
	Goblin Ambusher	ゴブリン族/狩	12～14	視－－－	－	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族/戦	12～14	視－－－	－	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族/暗	12～14	視－－－	－	L	光
	Yagudo Mendicant	ヤグード族/召	13～15	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Persecutor	ヤグード族/侍	13～15	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Piper	ヤグード族/吟	13～15	視－－－	－	L	氷
	Wild Dhalmel	ダルメル族	14～16	視－－－	追	L	風雷
	Poltergeist	イビルウェポン族/戦	18～19	－聴魔－	－	－	火光
	Poltergeist	イビルウェポン族/魔	18～19	－聴魔－	－	－	火光
夜間	Barghest	屍犬族	8～11	－聴－生	－	－	火光/斬
	Skeleton Warrior	スケルトン族/戦	10～12	－聴－生	－	－	火光/打
	Skeleton Sorcerer	スケルトン族/魔	11～13	－聴－生	－	－	火光/打
	Ghost	ゴースト族	15～16	－聴－生	－	－	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	18～19	－－魔－	－	－	氷
霧	Grenade	ボム族	15～16	視－魔－	－	－	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	18～19	－－魔－	－	－	風
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族/Yagudo Mendicantのペット	8～9	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Canyon Rarab

ウィンダスQ37「競売所の手紙」(P.424)に必要な、「怪しいカードⓇⒺ」と「しめった封筒ⓇⒺ」を落とすことがある。このクエストは、複数のアイテムをいっぺんに渡すほうが報酬が増えるので、なるべく2つとも集めてから依頼主・Ambrosiusに届けるようにしたい。

◀アイテムを落とす確率はあまり高くない。経験値を稼ぐついでに集めるようなつもりで。

CHECK Wild Dhalmel

マップ中央部から北部にかけて多数生息しているモンスター。各種合成で使われる「巨大な腿骨(骨材)」や「ダルメルの毛皮(皮革材)」を落とすことがあるため、経験値を稼ぎながら金策も行える。まれに落とす「パパカ草(雑貨)」は、ウィンダスQ85(P.427)用のアイテムだ。

◆NMデータ

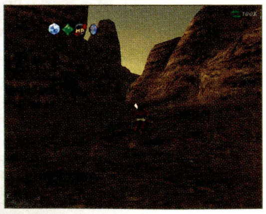
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Goblin Archaeologist	ゴブリン族	【出現】I−6の「❶???」を調べて「計り知れないほど浅い地中から～」と出るとき、「❶???」にアイテムをトレード(※2) 【戦利品】獣人金貨(獣人製品)/出現までに「❶???」にトレードしたアイテムの一部
Serpopard Ishtar	ダルメル族	【出現】H−8～I−8周辺のWild Dhalmelとの抽選　【戦利品】蒼天の首飾り(防具−首)耐風+6 耐光+6 Lv18～ All Jobs
Yara Ma Yha Who	樹人族(若木)	【出現】J−10の「❷???」に「蒸留水(食材)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】ファステングリングⓇⒺ(装飾品−指)HP−20 MP+10 STR+1 Lv15～ All Jobs

※2 各種クリスタルなど一部のアイテムはトレードできない。また、トレードはヴァナ・ディール時間で1日1回しか行えない

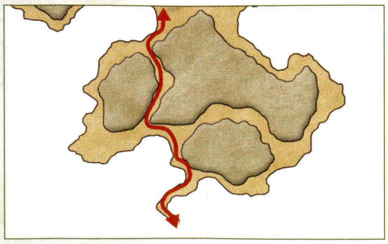
POINT 1　AREA GUIDE

山道を通って南部の峡谷を抜ける

南部にある峡谷は、壁沿いに進むと通過するまでにかなりの時間を要する。中央やや西よりにある山道を抜けると移動の時間を大幅に短縮できるので、急ぐならこちらを。


◀とくに東回りのルートは長距離を走ることになる。急ぐ際は避けよう。

◆マップ南部の最短ルート

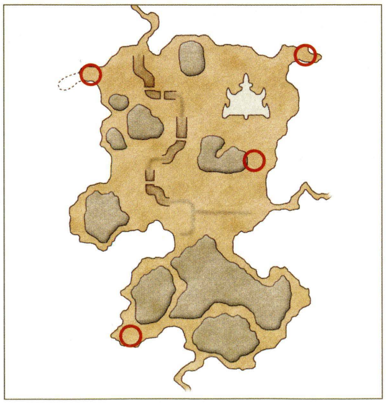


AREA GUIDE

巨大な骨の残骸の周辺にはアンデッドモンスターが出現

F−5、F−11、I−8、J−5の4カ所には、巨大な生物の骨が埋まっている。ヴァナ・ディール時間で20:00～4:00になるとここにスケルトン族やゴースト族が出現するので、低レベル時は近づかないように。特にゴースト族はレベル20程度ないと歯が立たない。

◆アンデッドモンスターの出現地域



NOTORIOUS MONSTER

「蒸留水」を使ってYara Ma Yha Whoを出現させる

Yara Ma Yha Whoは、J−10にある「❷???」に「蒸留水(食材)」をトレードすると出現することがある。このNMの戦利品は、MPとSTRがアップするという高性能の指輪。暗黒騎士や青魔道士は入手しておきたいところだ。ただし、出現率はとても低く、なおかつトレードはヴァナ・ディール時間で1日に1回きりという制限がある。出現させたい場合は複数の「蒸留水」を持っておき、根気よくトレードしていくこと。

◀出現させるのにとても手間がかかるため、「トレジャーハンター」をつけた状態で戦いたい。

▶暗黒騎士や青魔道士だけでなく、サポートジョブが魔道士の前衛ジョブにも役立つ指輪である。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

MAZE OF SHAKHRAMI

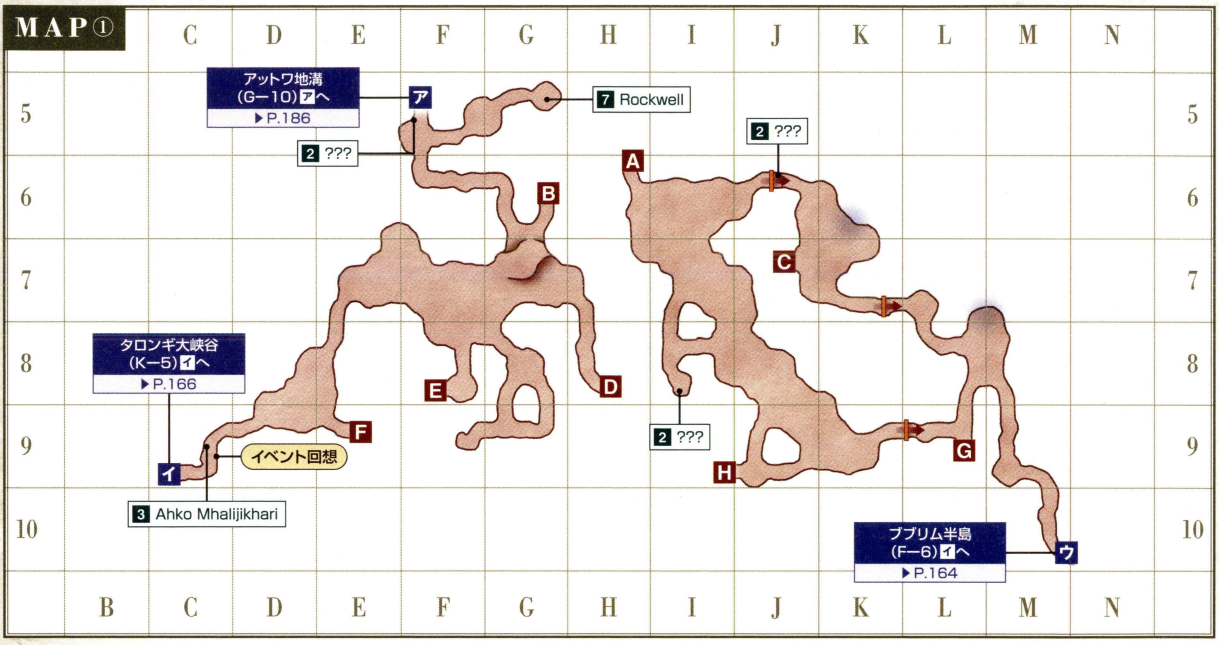
シャクラミの地下迷宮

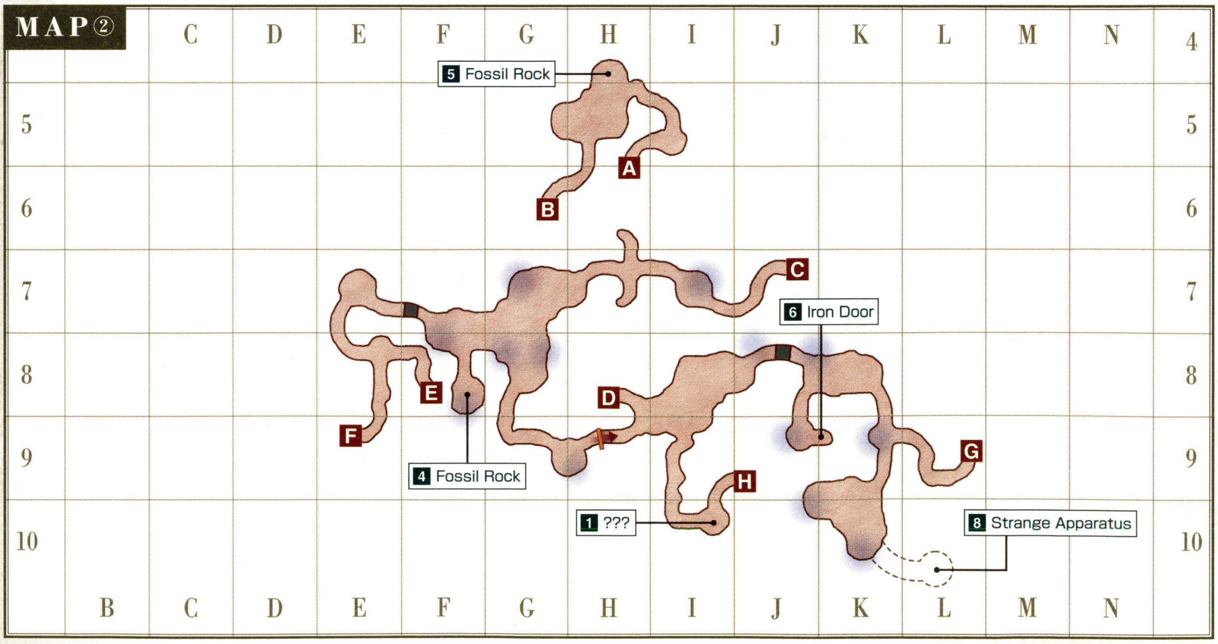
入るための条件	—

タロンギ大峡谷とブブリム半島から入れる洞窟。タロンギ大峡谷側の入口付近は経験値稼ぎのメッカとなっている。ウィンダス出身の冒険者は、ここでパーティプレイを学ぶことになるはず。

AREA DATA

天候	砂塵／風
地図入手	ウィンダスの地図商「シャクラミの地下迷宮地図」
収集活動	採掘(骨)
フェロー	○
エスケプ	タロンギ大峡谷K−5
備考	●木箱のカギ:レベル30〜35 ●木箱の中身:ヒートロッド(片手棍)





CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②I−10	ウィンダスQ15「退魔の報酬～ウィンダス編」(P.423)
2 ???×3	①F−5 ①I−8 ①J−6	NM Aroma Crawlerの出現に関係
3 ♦Ahko Mhalijikhari	①C−9	ウィンダスQ15「退魔の報酬～ウィンダス編」(P.423)
4 Fossil Rock	②F−8	ウィンダスQ36「過去からの呼び声」(P.424)
5 Fossil Rock	②H−4	ウィンダスM2−1「白き書」(P.408)
6 Iron Door	②K−9	ウィンダスQ28「夜空はコイン」(P.424)など
7 Rockwell	①G−5	ジュノQ76「マイ占い玉をつくろう!」(P.431)
8 Strange Apparatus	②L−10	謎の装置(P.404)

◆モンスターデータ【再出現:8分／10分／12分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Stink Bats	コウモリ族(3匹)	15～18	−聴−−	−	L	風光／突
	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	16～18	視−−−	−	L	光
	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	16～18	視−−−	−	L	光
	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	16～18	視−−−	−	L	光
	Maze Maker	ワーム族	18～21	−聴−−	−	L	風光
	Combat	コウモリ族(1匹)	20～23	−聴−−	−	L	風光／突
	Carnivorous Crawler	クロウラー族	22～25	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	22～26	視−−−	−	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	22～26	視−−−	−	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	22～26	視−−−	−	L	光
	Ghoul	スケルトン族／戦	22～26	聴−生	−	−	火光／打
	Seeker Bats	コウモリ族(3匹)	23～26	−聴−−	−	L	風光／突
	Wendigo	スケルトン族／魔	24～28	聴−生	−	−	火光／打
	Poison Leech	リーチ族	24～28	−聴−−	追	L	光
	Maze Scorpion	サソリ族	25～28	−聴−−	追	−	氷光
	Jelly	スライム族	26～28	−聴−−	追	−	火
	Ancient Bat	コウモリ族(1匹)	26～29	−聴−−	−	L	風光／突
	Abyss Worm	ワーム族	27～30	−聴−−	−	L	風光
	Caterchipillar	クロウラー族	29～31	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Protozoan	スライム族	29～31	−聴−−	追	−	火
	Labyrinth Scorpion	サソリ族	30～33	−聴−−	追	−	氷光
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	31～34	視−−−	−	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	31～34	視−−−	−	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	31～34	視−−−	−	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	31～34	視−−−	−	L	光
	Wight	スケルトン族／魔	32～35	聴−生	−	−	火光／打
	Wight	スケルトン族／戦	32～35	聴−生	−	−	火光／打
風	Air Elemental	エレメンタル族	33～36	−−魔−	−	−	氷
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	33～36	−−魔−	−	−	風
ペット	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Pathfinderのペット	24～26	−聴−−	−	−	風光／突

CHECK Maze Maker

HPが少なく、いっさいの移動を行わない。遠隔攻撃や精霊魔法が使えるならば、パーティを組まなくても比較的安全に経験値を稼げる。生息区域はMAP①D−8やF−7周辺だ。

CHECK サソリ族

MAP①G−7やI−6～7、MAP②G−7～8やI−8に少数生息。倒すと貴重な骨材のほか、ウィンダスQ80「闘魂伝」(P.427)で要求される「大サソリの針ⓇⒺ」を落とすことも。

◀「大サソリの針」は、Maze～とLabyrinth～のどちらも落とす。倒しやすいほうを狙え。

CHECK Wight

ウィンダスQ28「夜空はコイン」(P.424)に必要な「ぼろぼろのカギⓇⒺ」を落とす。MAP②G−7周辺などにほかのモンスターと混じって生息しているので、なるべく高レベルで挑もう。

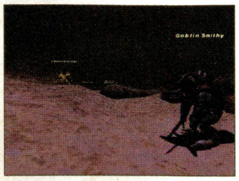
◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QIchorous Ire	スライム族	【出現】ウィンダスQ36「過去からの呼び声」(P.424)　【戦利品】ブルナイト貝石ⓇⒺ(短剣)D9 隔207 Lv19～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊
QWyrmfly	フライ族	【出現】ウィンダスQ15「退魔の報酬～ウィンダス編」(P.423)
Argus	ヘクトアイズ族	【出現】MAP②J−9、K−8に地球時間の約18～30時間間隔で出現 【戦利品】孔雀経の護符ⓇⒺ(防具−首)耐闇−10 命中+10 飛命+10 Lv33～ All Jobs
Aroma Crawler	クロウラー族	【出現】木箱から自種族の種族装備を入手できる時間に、MAP①F−5、I−8、J−6に出現することのある「2???」を調べる 【戦利品】各種族専用の矢・弾:投てき装備(詳しくはP.402)
Dark Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP②L−10の8Strange Apparatusに「ブラックチップ」以外のチップと「インフィニティコア(雑貨)」をトレード
Leech King	リーチ族	【出現】MAP②K−10に地球時間の約18～30時間間隔で出現　【戦利品】血玉のピアスⓇ(装飾品−耳)HP+25 Lv32～ All Jobs
Lost Soul	スケルトン族	【出現】アトルガンQ59「双翼は朝凪に舞う」(P.440)

AREA GUIDE

アットワ地溝へは タロンギ大峡谷側の入口から

アットワ地溝へは、タロンギ大峡谷側の入口から入り、左手側の壁に沿って進んでいけばたどり着ける。ブブリム半島側から入ったのでは、段差に阻まれ進めないので要注意。



◀ブブリム側はモンスターのレベルがやや高い。しかも、アクティブモンスターが多めだ。

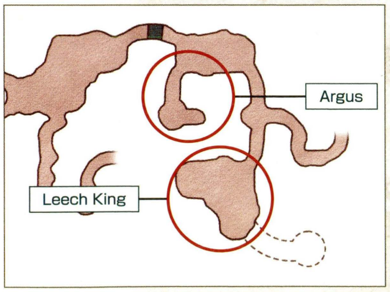
NOTORIOUS MONSTER

NMを狙うならブブリム半島側から入る

NM Argusが落とす「孔雀経の護符ⓇⒺ」とLeech Kingが落とす「血玉のピアスⓇ」は、いずれも命中、HPを増強する装備として破格の性能を誇る。前衛ならばぜひとも入手したい逸品だが、2体は地球時間の18～30時間おきに、どちらか片方のみが出現する。出会うためにはかなり根気が必要だ。

なお、2体の出現地点は右のようにとても近い。しかも、ブブリム半島側から入れば、5分も歩かずに目的地まで到達できる。

◆2体のNMの出現地域



◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

LABYRINTH OF ONZOZO

オンゾゾの迷路

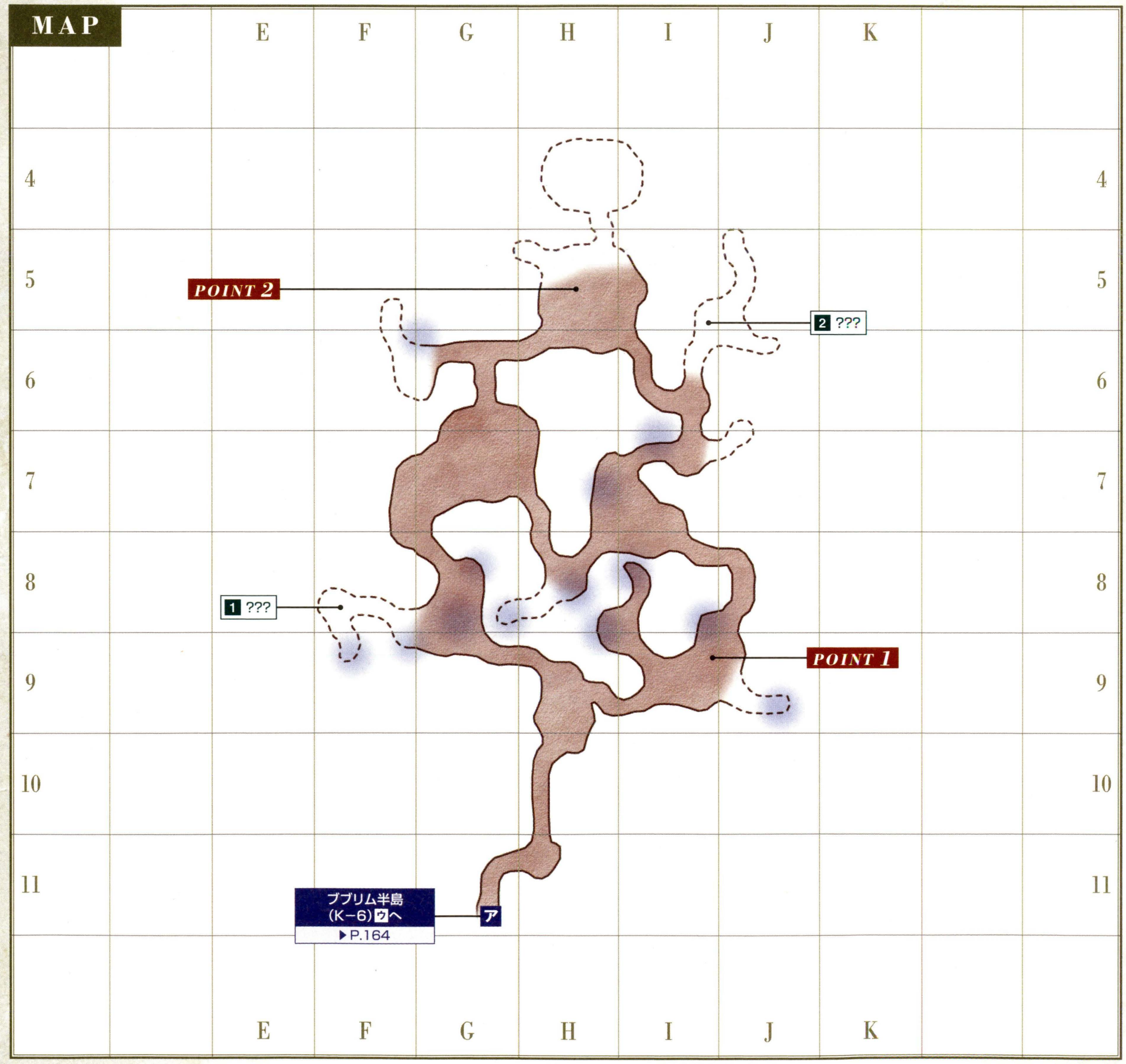
入るための条件 要『ジラートの幻影』

数あるダンジョンのなかでも、規模は最小の部類。しかし、希少価値の高いアイテムを落とすNMが多数生息するため、それを求めたトレジャーハンターたちが数多く訪れる。

AREA DATA

天候	風／雨
地図入手	オンゾゾの迷路にあるTreasure Chestから入手
収集活動	ー
フェロー	○
エスケプ	ブブリム半島K−6
備考	●木箱のカギ:レベル50〜55 ●木箱の中身:オンゾゾの迷路地図(だいじなもの)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−8	辺境Q44「黄泉送り」(P.437)
2 ???	I−5	辺境Q38「武技相伝」(P.436)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆モンスターデータ【再出現：14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Labyrinth Leech	リーチ族	45～48	ー聴ーー	追	L	光
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	46～49	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	46～49	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	46～49	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	46～49	視ーーー	ー	L	光
	Cockatrice	コカトリス族	50～53	視ーーー	ー	ー	風
	Mushussu	サソリ族	51～57	ー聴ーー	追	ー	氷光
	Goblin Bouncer	ゴブリン族／戦	51～58	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Enchanter	ゴブリン族／赤	51～58	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Hunter	ゴブリン族／狩	51～58	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Miner	ゴブリン族／シ	51～58	視ーーー	ー	L	光
	Flying Manta	頭足族	55～59	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Flying Manta	頭足族	55～59	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Tainted Flesh	ドゥーム族	60～63	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Goblin Alchemist	ゴブリン族／白	66～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Bandit	ゴブリン族／シ	66～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mercenary	ゴブリン族／戦	66～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shepherd	ゴブリン族／獣	66～69	視ーーー	ー	L	光
	Torama	クァール族	70～73	視ーーー	追	ー	土
	Labyrinth Manticore	マンティコア族	71～74	視ーーー	追	ー	水
	Wyvern	ワイバーン族	72～75	視ーーー	ー	ー	闇
雨	Water Elemental	エレメンタル族	60～62	ーー魔ー	ー	ー	雷
風	Air Elemental	エレメンタル族	60～62	ーー魔ー	ー	ー	氷
ペット	Goblin's Leech	リーチ族／※1	33～50	ー聴ーー	追	ー	光

※1 Goblin Trader、Goblin Shepherdのペット

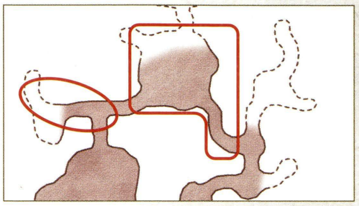
CHECK **Goblin Poacherなど**

H-9～10の周辺には、多数のゴブリン族が生息している。レベル40代前半で6人パーティを組めたら、ここで経験値稼ぎをしてみるのもいいだろう。タウンから遠いが、そのぶん競合パーティがいることは少ない。

CHECK **Torama**

下記の広いエリアに渡って生息している。やや回避率が高いが、強力な特殊技を持たず、リンクもしないため経験値稼ぎに使いやすい。

◆Toramaの生息地帯



◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QMegapod Megalops	クラブ族	【出現】辺境Q38「武技相伝」(P.436)
QUbume	ロック族	【出現】辺境Q44「黄泉送り」(P.437)
Hellion	ドゥーム族	【出現】I-6周辺のTainted Fleshとの抽選　【戦利品】ア・ルートランスRE(両手鎌)D76 隔480 対ビースト追加効果:闇ダメージ Lv62～ 戦暗獣
Lord of Onzozo	頭足族	【出現】H-8周辺のFlying Mantaとの抽選　【戦利品】オクターブクラブRE(片手棍)D11 隔264 Lv63～ 戦モ白黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召
Mysticmaker Profblix	ゴブリン族／黒	【出現】I-9に地球時間の約2～4時間間隔で出現　【戦利品】モルダバイトピアスRE(装飾品ー耳)魔法攻撃力アップ+5 Lv47～ All Jobs
Narasimha	マンティコア族	【出現】F-6周辺のLabyrinth Manticoreとの抽選　【戦利品】ナラシンハの毛皮(皮革材)
Ose	クァール族	【出現】H-6周辺のToramaとの抽選 【戦利品】アサルトジャーキンRE(防具ー胴)防42 HP-1% 命中+3 攻+18 Lv67～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／オセの髭(錬金術材)
Peg Powler	頭足族	【出現】G-7周辺のFlying Mantaとの抽選　【戦利品】シュヴァルツアクスRE(両手斧)D80 隔504 耐光-11 耐闇+11 夜間:命中+10 Lv56～ 戦暗
Soulstealer Skullnix	ゴブリン族／シ	【出現】H-4周辺のゴブリン族との抽選　【戦利品】カルドRE(短剣)D25 隔190 CHR+5 Lv68～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

魔道士垂涎の「モルダバイトピアス」

I-9にある広間には、ゴブリン族やコカトリス族に混じってNM Mysticmaker Profblixが出現する。このNMが落とす「モルダバイトピアスRE」は、魔法攻撃力+5という性能をもち、黒魔道士や学者など、精霊魔法を使って戦うジョブにとって非常に有用な装備となっている。NMはレベル70以上あればソロでも倒せる相手なので、挑戦してみよう。

◀周囲のゴブリン族とリンクするため、NMの出現が近づいてきたと感じたら掃除しておきたい。

POINT 2　NOTORIOUS MONSTER

Oseを倒して高性能の胴装備を手に入れよう

Oseが落とす「アサルトジャーキンRE」は、攻撃力が18、さらに命中も3アップする。上記の能力が上がる胴装備の少ないシーフや竜騎士にとっては、最終装備の1つといっていいほどの逸品だ。レベル75ならば2～3人で倒せるので、フレンドを誘って狙ってみたい。なお、その際は静寂効果のある特殊技対策として、「やまびこ薬(薬品)」を必ず携帯すること。

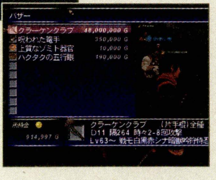
◀経験値稼ぎパーティがToramaを狩っていることもある。その場合は彼らに獲物を譲ってあげよう。

ヴァナ・ディール探訪

「クラーケンクラブ」はどこへ消えた？

オンゾゾの迷路に出現するNM Lord of Onzozoは、かつて「クラーケンクラブR」という片手棍を落とした。この武器は数ある複数回攻撃武器のなかでも最高の攻撃回数を誇り、時には数十人の冒険者が取り合いを繰り広げた。しかし、あまりの人気ぶりからか、2007年3月のバージョンアップで、落とすアイテムが「オクターブクラブRE」に変更。「クラーケンクラブ」は、BF「南海の魔人」の戦利品としてまれに手に入るのみとなった。

◀「オクターブクラブ」は特定条件下でのみ複数回攻撃。人気はそれほど高くない。



▶BFで手に入る確率が極めて低いため、バザーでの相場も上昇傾向にある。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

BIBIKI BAY / MANACLIPPER

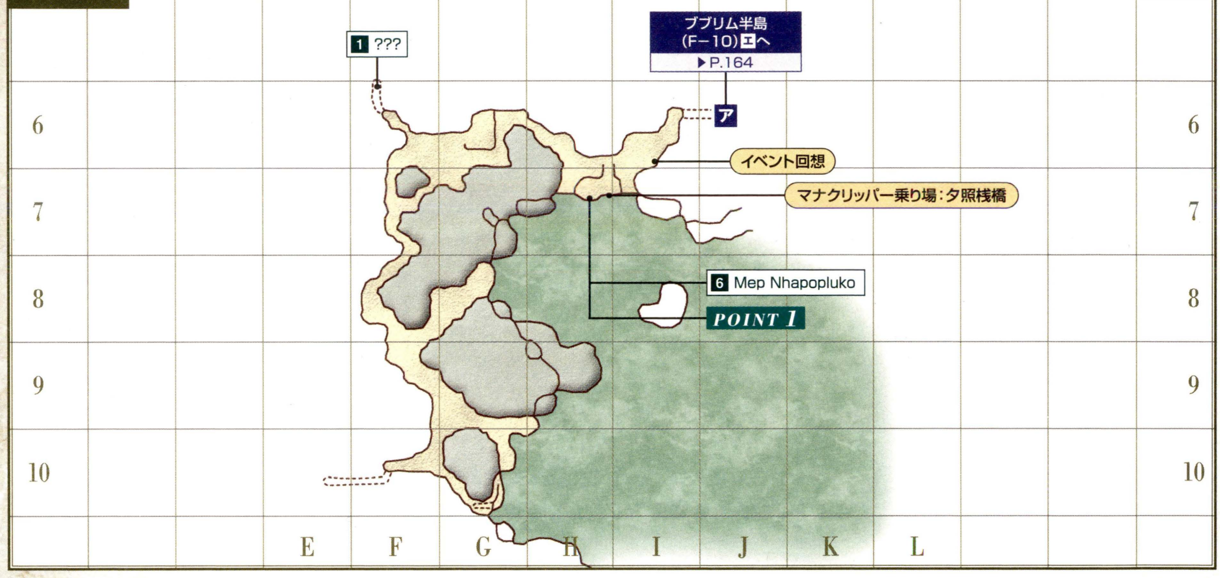
ビビキー湾／マナクリッパー

AREA DATA	
天候	－
地図入手	マウラの地図商「ビビキー湾地図」
収集活動	－
チョコボ	○ フェロー ○
備考	－

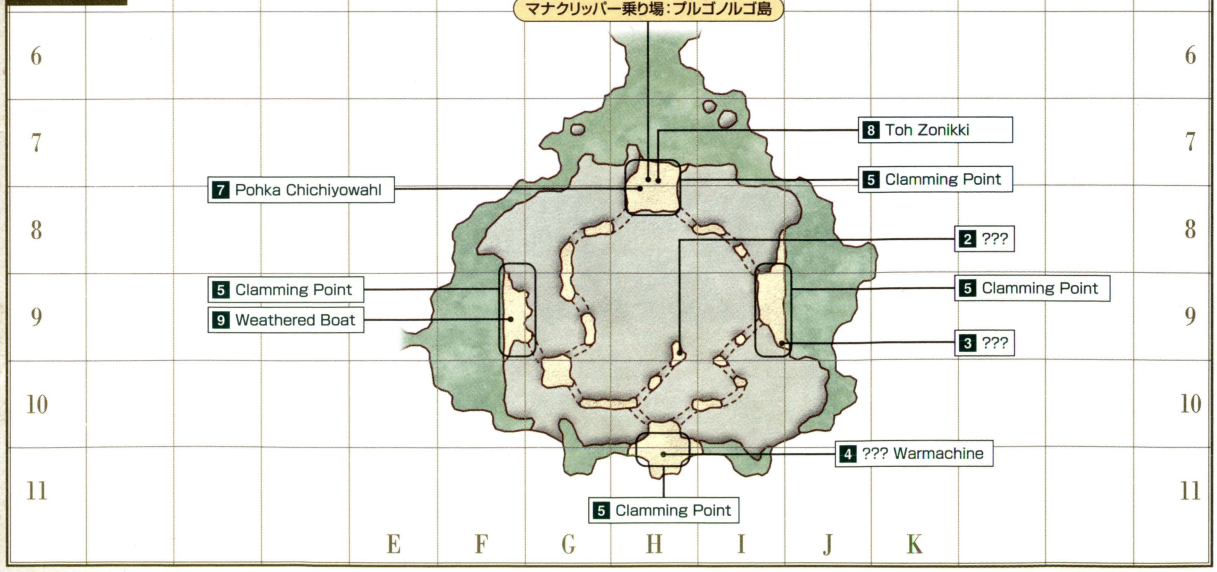
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』

エメラルドグリーンの海が広がる、ヴァナ・ディール屈指のリゾート地。北部にある桟橋からマナクリッパーと呼ばれる船に乗ってプルゴノルゴ島に渡れば、潮干狩りを楽しむこともできる。

MAP① ビビキー湾



MAP② プルゴノルゴ島



CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−6	プロマシアM7−4「決別の前」(P.412)
2 ???	②H−9	ウィンダスQ63「プルゴノルゴ島の戦い」(P.426)
3 ???	②I−9	NM Shenの出現に関係
4 ??? Warmachine	②H−11	プロマシアM5−3−1(2)「みっつの道〜汝の罪は・名捨て人ふたり〜」(P.412)など
5 Clamming Point×8	②全域	潮干狩りを行う場所
6 Mep Nhapopluko	①H−7	漁師ギルドショップ
7 Pohka Chichiyowahl	②H−8	ショップ
8 Toh Zonikki	②H−7	潮干狩りに必要な「潮干狩りセット(だいじなもの)」を貸してくれるNPC
9 Weathered Boat	②F−9	辺境Q1「黄金のたてがみ」(P.435)

◆モンスターデータ【再出現：5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ビビキー湾							
常時	Coralline Uragnite	ウラグナイト族	32〜35	−聴−−	−	−	雷
	Eft	エフト族	33〜35	−聴−−	−	L	氷
	Island Rarab	ウサギ族	34〜36	視−−−	追	L	雷水闇
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	34〜36	視−−−	−	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	34〜36	視−−−	−	L	光
	Marine Dhalmel	ダルメル族	34〜37	視−−−	追	L	風雷
	Jagil	プギル族	35〜38	−聴−−	−	−	氷雷
	Raven	死鳥族	36〜38	−聴−−	−	L	氷／突
	Coastal Opo-opo	オポオポ族	36〜39	視−−−	追	L	氷頭足族
	Kraken	頭足族	37〜40	−聴−−	−	−	氷雷
	Alraune	マンドラゴラ族	37〜40	−聴−−	−	L	火氷風雷闇／突
	Toucan	死鳥族	38〜40	−聴−−	−	−	氷／突
	Viscous Clot	スライム族	38〜40	−聴−−	追	−	火
	Tragopan	死鳥族	71〜73	−聴−−	−	L	氷／突
	Hobgoblin Animalier	ゴブリン族／獣	72〜74	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Fascinator	ゴブリン族／黒	72〜74	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Martialist	ゴブリン族／戦	72〜74	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Venerer	ゴブリン族／狩	72〜74	視−−−	−	L	光
	Tropical Rarab	ウサギ族	73〜76	視−−−	追	L	雷水闇
	Tartarus Eft	エフト族	76〜79	−聴−−	−	L	氷
	Catoblepas	ダルメル族	76〜80	視−−−	追	L	風雷
	Hobgoblin Physician	ゴブリン族／白	77〜78	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Alastor	ゴブリン族／暗	77〜79	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Blagger	ゴブリン族／シ	77〜79	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Toreador	ゴブリン族／赤	77〜79	視−−−	−	L	光
	Hobgoblin Angler	ゴブリン族／戦	80	視−−−	−	L	光
霧	Ignis Fatuus	ボム族	35〜37	視−魔−	−	−	火
	Teine Sith	ボム族	75〜78	視−魔−	−	−	火
釣り	Ghost Crab	クラブ族	30〜34	−聴−−	−	−	氷雷
	Grindylow	クラブ族	30〜34	−聴−−	−	−	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	35〜39	−聴−−	−	−	氷雷
	Apsaras	プギル族	40〜42	−聴−−	−	−	氷雷
	Kraken	頭足族	44〜46	−聴−−	−	−	氷雷
ペット	Goblin's Rarab	ウサギ族／Goblin Pathfinderのペット	29〜31	−聴−−	追	−	雷水闇
	Goblin's Rarab	ウサギ族／Hobgoblin Animalierのペット	67〜69	−聴−−	追	−	雷水闇
マナクリッパー							
常時	Cutter	クラブ族	25〜35	−聴−−	−	−	氷雷
	Fatty Pugil	プギル族	25〜35	−聴−−	−	−	氷雷
	Uragnite	ウラグナイト族	30〜35	−聴−−	−	−	雷
	Clot	スライム族	30〜35	−聴−−	追	−	火
	Colossal Calamari	頭足族	40〜42	−聴−−	−	−	氷雷
釣り	Ghost Crab	クラブ族	30〜34	−聴−−	−	−	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	35〜39	−聴−−	−	−	氷雷
	Kraken	頭足族	40〜42	−聴−−	−	−	氷雷

CHECK ウラグナイト族

ウラグナイト族は、ビビキー湾とマナクリッパーにのみ生息しているモンスター。ヤドカリのような姿をしており、殻に籠もったときは物理攻撃がほとんど効かない。強烈な毒ももっているので、前衛は手を出さないのが得策だ。

CHECK エフト族

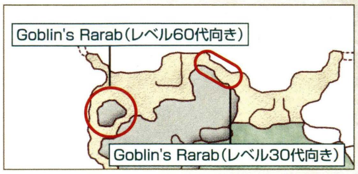
エフト族も生息エリアの少ないモンスターの1つ。攻撃間隔が早く、スタンやディスペル効果のある特殊技を使うため、「同じ強さ」程度の相手でも苦戦する。経験値稼ぎには向かない。

◀ジュノQ78「ヨバクリのかばん」に必要な「上質なエフトの皮(皮革材)」を落とすことがある。

CHECK Goblin's Rarab

ゴブリン族のペット。ペットは同レベルのほかのモンスターと比べてHPが格段に低いため、黒魔道士などならば精霊魔法数発で倒せる。下の場所にいるので、狙ってみよう。

◆Goblin's Rarabの生息地帯



◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ビビキー湾		
QDalham	頭足族	【出現】プロマシアM7−4「決別の前」(P.412)
QLancet Jagil	プギル族	【出現】その他Q16「折れた釣り竿の謎」(P.432) 【戦利品】綺麗な折れ口の釣竿RE
QPeerifool	マンドラゴラ族	【出現】ウィンダスQ63「プルゴノルゴ島の戦い」(P.426)
QRohemolipaud	エルヴァーン	【出現】辺境Q1「黄金のたてがみ」(P.435)
Intulo	エフト族	【出現】MAP①H−7周辺のEftとの抽選 【戦利品】ケアルガピアス(装飾品−耳)エンチャント：ケアルガ Lv42〜 白ナ／マジックズボン(防具−両脚)防16 INT+2 MND+2 エンチャント：MP回復 Lv40〜 白黒吟召か学
Serra	プギル族	【出現】MAP②F−9周辺のJagilとの抽選 【戦利品】ヴォランスグリーヴR(防具−両足)防9 ジャンプ：命中+4 Lv38〜 竜
Shen	ウラグナイト族	【出現】MAP②I−9の「3???」に「海老灯籠船(彫金高弟の合成品)」をトレード 【戦利品】レヴランドメイルRE(防具−胴)防50 MP−25 MND−5 命中+10 回避+10 Lv75〜 白
Shen's Filtrate	エレメンタル族	【出現】Shenが呼び出す
マナクリッパー		
Cyclopean Conch	ウラグナイト族	【出現】夕照桟橋発〜プルゴノルゴ島行、プルゴノルゴ島発〜夕照桟橋行のマナクリッパーで釣りをすると釣れることがある
Harajnite	ウラグナイト族	【出現】マナクリッパー(航路問わず)で釣りをすると釣れることがある 【戦利品】ハラジナイトの殻(骨材)
Zoredonite	ウラグナイト族	【出現】】全航路のマナクリッパーに出現することがある 【戦利品】ヒーリングメイス(片手棍)D26 隔300 回復魔法スキル+7 Lv52〜 白／骨鎚(防具−頭)HP+20 MP+20 Lv32〜 All Jobs／ゾレドナイトリングRE(装飾品−指)MP+20 INT+1 Lv56〜 All Jobs／ネビムベルトRE(防具−腰)防5 ストック：ネビムナイト Lv56〜 All Jobs

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブブリム半島
タロンギ大峡谷
シャクラミの地下迷宮
オンゾゾの迷路
ビビキー湾
マナクリッパー

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

AREA GUIDE

マナクリッパーに乗ってプルゴノルゴ島へ

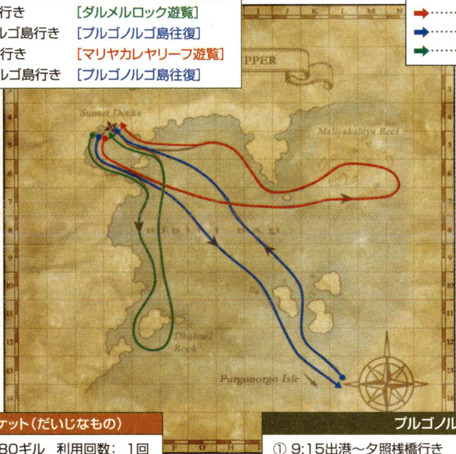
MAP①とMAP②(プルゴノルゴ島)間の移動は、マナクリッパーと呼ばれる船によって行う。マナクリッパーの乗り場はMAP①H−7とMAP②H−7にあるので、乗船の際はここまで移動すること。ただし、他の乗り物と同じくマナクリッパーには運行表が存在し、さらにプルゴノルゴ島へは行かず、周囲の島などを遊覧してMAP①にもどってくる便がある。

◀マナクリッパーのチケットは1枚80ギル。お得な10枚セットも500ギルで販売されている。

◆マナクリッパーの運行路と時刻表(ヴァナ・ディール時間)

夕照桟橋	
① 0:50出港〜夕照桟橋行き	[ダルメルロック遊覧]
② 5:30出港〜プルゴノルゴ島行き	[プルゴノルゴ島往復]
③12:50出港〜夕照桟橋行き	[マリヤカレヤリーフ遊覧]
④17:30出港〜プルゴノルゴ島行き	[プルゴノルゴ島往復]

ルートの見方
- (赤)……マリヤカレヤリーフ遊覧
- (青)……プルゴノルゴ島往復
- (緑)……ダルメルロック遊覧



マナクリッパーのチケット(だいじなもの)		
マナクリッパー乗船券	80ギル	利用回数: 1回
マナクリッパー回数券	500ギル	利用回数:10回

プルゴノルゴ島	
① 9:15出港〜夕照桟橋行き	[プルゴノルゴ島往復]
②21:15出港〜夕照桟橋行き	[プルゴノルゴ島往復]

AREA GUIDE

コツコツギルが儲かるミニゲーム「潮干狩り」

プルゴノルゴ島では、「潮干狩り」というミニゲームに挑戦できる。潮干狩りは以下のような流れで進み、成功すればアイテムが手に入る。一攫千金を狙って、レッツ潮干狩り!

◆潮干狩りの流れ

1 Toh Zonikkiと話し「潮干狩りセット(だいじなもの)」を借りる

「潮干狩りセット」のレンタルは、1回につき500ギルかかる。

▼

2 Clamming Pointを調べアイテムを手に入れる

MAP②に全部で8カ所あるClamming Pointを調べると、右の表にあるアイテムが1つ手に入る。なお、借りたばかりの「潮干狩りセット」は、重さの合計50になるまでアイテムを入れることが可能だ。

▼

3 Zoh Zonikkiに重さを量ってもらう

アイテムを手に入れたあと、Zohと話すと現在の重さを量ってくれる。総重量が45〜50など最大値−5以内の状態で話すと持てる量を+50してくれる(最大200まで)。

▼

4 ある程度アイテムを集めたら Toh Zonikkiと話して潮干狩りをやめる

これまでに手に入れたアイテムがかばんに収納される。

◆潮干狩りで手に入るアイテム

アイテム名	種別	重さ
石つぶて	レンジ武器等:投てき	7
埋れ木	木材	6
エルシモパームの実	食材	6
エルム原木	木材	6
オックスブラッド	骨材	6
折れたヤナギの釣竿	釣り具	6
貝殻	骨材	6
火成岩	金属材	35
甲冑魚の甲殻	骨材	6
岩塩	錬金術材	6
ゴブリンアーマー	獣人製品	6
ゴブリンメイル	獣人製品	6
珊瑚のかけら	骨材	6
ジャックナイフ	水産物	11
上質な魚の鱗	骨材	6
トロピカルクラム	水産物	20
ネビムナイト	水産物	6
パママ	食材	6
ビビキースラッグ	水産物	3
ホブゴブリンパイ	魚介料理	6
ホブゴブリンパン	穀物料理	6
ボンゴラ	水産物	6
メープル原木	木材	6
ラッカー原木	木材	6

POINT 1 AREA GUIDE

ショップNPCから釣竿を買おう

ビビキー湾にはMep NhapopolukoとPohka Chihiyowahlという2人のショップNPCがおり、釣竿をはじめとした雑貨を取り扱っている。ビビキー湾ではさまざまな魚が釣れるので、釣竿を購入して釣りを楽しんでみるのもいいだろう。ただし、MAP①以外ではモンスターが釣れることも……。

◀Mepは漁師ギルドショップ。雷曜日は定休日で、それ以外の曜日も1時〜18時しか営業していない。

◆Mep Nhapopolukoの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
渓流竿	釣り具	766
一本釣りの竿	釣り具	7,081
ブルーテール	水産物	1,350
ノーブルレディ	水産物	2,100
トリロバイト	水産物	120
シャル貝	水産物	1,350
ザフムルグバス	水産物	115
ムーリシュアイドル	水産物	2,142
ビビキーチョコボ	水産物	300
ビビキーアーチン	水産物	3,375
パムタム海苔	水産物	24
コバルトジェリー	水産物	24

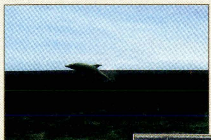
◆Pohka Chichiyowahlの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
渓流竿	釣り具	1,283
一本釣りの竿	釣り具	11,845
毒消し	薬品	290

ヴァナ・ディール探訪

ビビキー湾を跳ねるイルカたち

遊覧用のコースが存在するだけあって、マナクリッパーの上から眺めるビビキー湾はまさに絶景。ときおりイルカたちも水面を跳ね、見るものの目を癒してくれる。日々の冒険に疲れたら、のんびりマナクリッパーの船旅を楽しんでみるのもいいだろう。



◀海を跳ねるイルカ。とくに何かが起こるわけではないが、一服の清涼剤となる。

▶ときおりNMが出現することもあるので、油断は禁物。周囲の確認も怠らずに。

MERIPHATAUD MOUNTAINS

メリファト山地

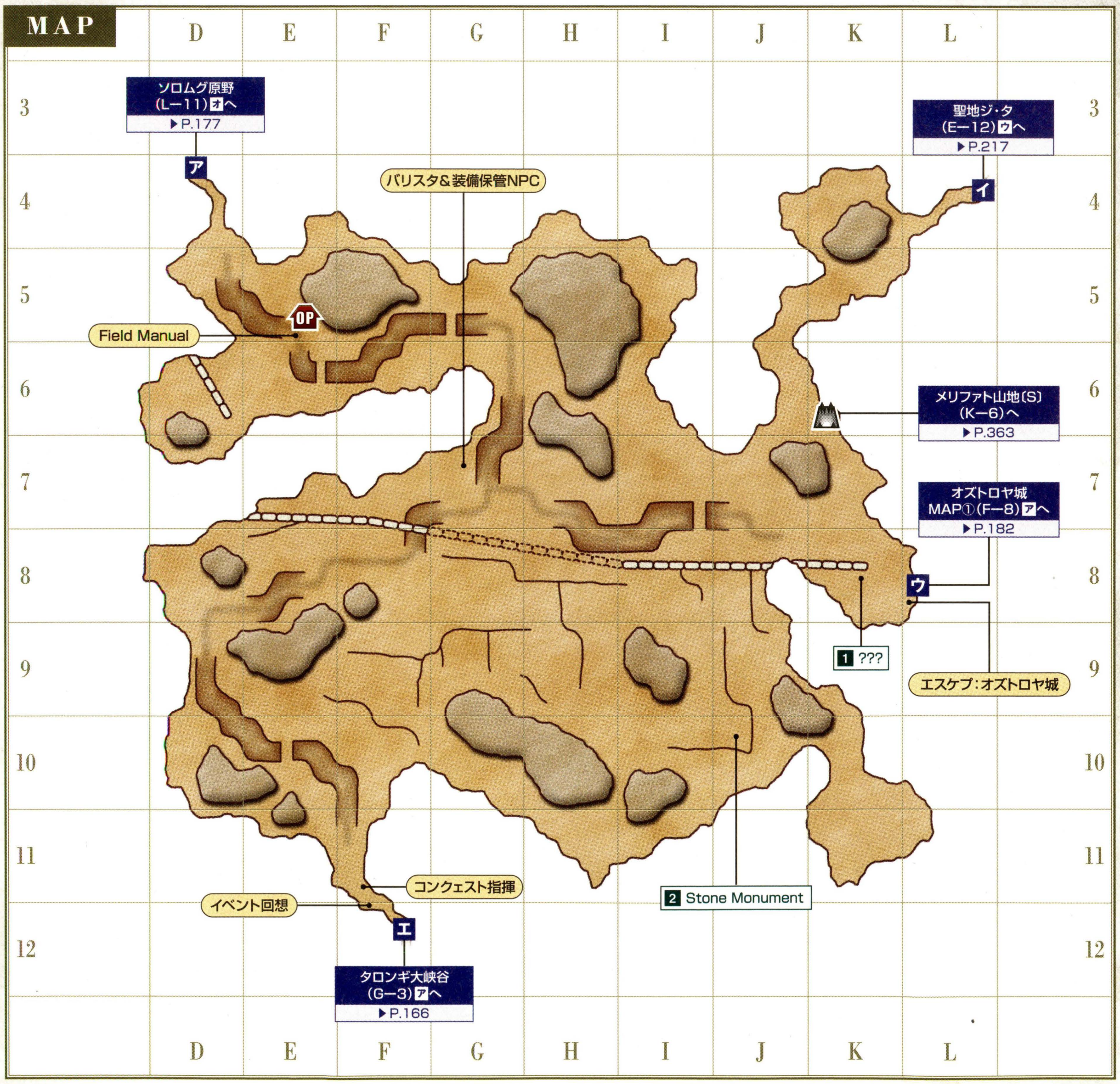
入るための条件 ―

山地という名のとおり、地形の複雑さは数あるフィールドのなかでもトップクラス。中央部は巨大な骨が道を塞ぎ、南部の丘陵地帯は高低差が生み出す天然の迷宮となっている。

AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル15以上 ●遠征軍:参加レベル25以上／レベル制限30 ●ガリスン:レベル制限30／十三節のキープス(オズトロヤ城のYagudo Heraldなどが落とす)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	K−8	サンドリアQ60「聖なる印」(P.418)

名称	座標	用途
2 Stone Monument	J−10	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

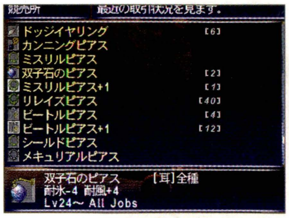
◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wandering Sapling	樹人族（若木）	15～16	－聴－－	－	L	火闇
常時	Goblin Ambusher	ゴブリン族／狩	16～17	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Butcher	ゴブリン族／戦	16～17	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Tinkerer	ゴブリン族／暗	16～17	視－－－	－	L	光
常時	Jubjub	死鳥族	17～18	－聴－－	－	L	氷／突
常時	Yagudo Mendicant	ヤグード族／召	17～18	視－－－	－	L	氷
常時	Yagudo Persecutor	ヤグード族／侍	17～18	視－－－	－	L	氷
常時	Yagudo Piper	ヤグード族／吟	17～18	視－－－	－	L	氷
常時	Goblin Digger	ゴブリン族	18～19	視－－－	－	L	光
常時	Crane Fly	フライ族	20～21	－聴－－	－	L	氷／突
常時	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	21～22	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	21～22	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	21～22	視－－－	－	L	光
常時	Hill Lizard	トカゲ族	21～22	－聴－－	－	L	氷風
常時	Stag Beetle	甲虫族	22～23	視－－－	追	L	氷光
常時	Yagudo Priest	ヤグード族／白	22～23	視－－－	－	L	氷
常時	Yagudo Theologist	ヤグード族／黒	22～23	視－－－	－	L	氷
常時	Yagudo Votary	ヤグード族／モ	22～23	視－－－	－	L	氷
常時	Raptor	ラプトル族	24～25	－聴－－	追	－	水
常時	Coeurl	クァール族	25～26	視－－－	追	－	土
常時	Boggart	イビルウェポン族／戦	26～27	－聴魔－	－	－	火光
常時	Boggart	イビルウェポン族／魔	26～27	－聴魔－	－	－	火光
常時	Axe Beak	コカトリス族	27～28	視－－－	－	－	風
夜間	Night Bats	コウモリ族（3匹）	15～16	－聴－－	－	L	風光／突
夜間	Zombie	スケルトン族／戦	16～22	－聴－生	－	－	火光／打
夜間	Zombie	スケルトン族／魔	16～22	－聴－生	－	－	火光／打
夜間	Black Bat	コウモリ族（1匹）	17～18	－聴－－	－	L	風光／突
夜間	Scavenging Hound	屍犬族	18～23	－聴－生	－	－	火光／斬
夜間	Bogy	ゴースト族	25～26	－聴－生	－	－	火光
霧	Will-o'-the-Wisp	ボム族	24～25	視－魔－	－	－	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	27～28	－－魔－	－	－	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	27～28	－－魔－	－	－	水
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Mendicantのペット	12～13	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Hill Lizard

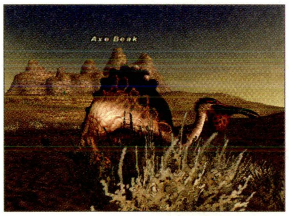
ウィンダスQ86「双子石の絆」（P.427）で要求される「双子石のピアス（装飾品ー耳）」を落とすことがある。石化の特殊技を使う難敵なので、「楽な相手」になるまで戦闘は控えたい。



◀「双子石のピアス」は装備して使うことも可能。ただし、性能はそれほど高くない。

CHECK Axe Beak

マップ南部の丘陵地帯にごく少数生息するモンスター。攻撃力が高く、石化の特殊技も使ってくるため1人で戦うのはオススメできない。低レベル時は丘陵は避けて通ろう。



◀個体数が少ないため、「コカトリスの肉（食材）」などの素材狩りなどにも使いにくい。

◆NMデータ

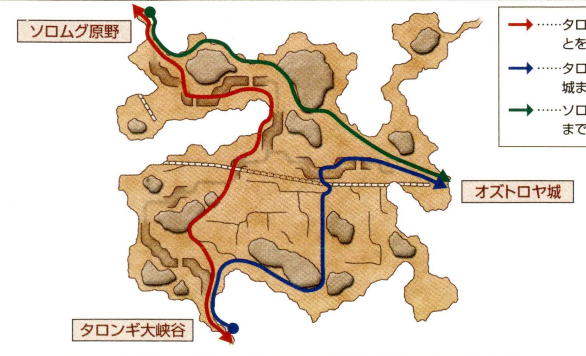
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Coo Keja the Unseen	ヤグード族／忍	【出現】K－8に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】阿闍世の数珠ⓇⒺ（防具ー首）防4 HP+20 自国支配地域：命中+3 攻+3 Lv30～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
Daggerclaw Dracos	ラプトル族	【出現】K－10～K－11周辺のラプトル族との抽選で出現　【戦利品】ソニックナックルⓇ（格闘）D+6 隔+86 命中+2 Lv22～ モ
Waraxe Beak	コカトリス族	【出現】K－10～K－11に地球時間の約21～24時間間隔で出現　【戦利品】五月雨手甲（防具ー両手）防10 水属性天候：命中+8 Lv43～ モ侍忍

AREA GUIDE

隣接エリアへの最短ルートを覚えよう

メリファト山地と隣接するのは、タロンギ大峡谷、ソロムグ原野、オズトロヤ城、そして聖地ジ・タの4つ。最後の聖地ジ・タ以外の3つには街道が敷かれているのでそれをたどっていけば迷わないだろう。ただし、この道は段差を避けるようにして走っているため、少々大回りで移動することになる。移動時間を短縮したいなら、下のようなルートで進もう。

◆メリファト山地を移動する際のオススメルート

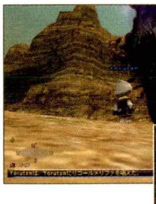


→……タロンギ大峡谷とソロムグ原野とを行き来するオススメルート
→……タロンギ大峡谷からオズトロヤ城までのオススメルート
→……ソロムグ原野からオズトロヤ城までのオススメルート

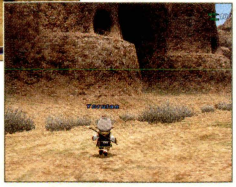
AREA GUIDE

「リコールメリファ」と禁断の口で移動時間短縮

『アルタナの神兵』をインストールしてあり、さらに「リコールメリファ」を習得していれば、過去世界を経由することで短時間でK－6まで移動できる。オズトロヤ城を訪れる際や、リ・テロア地方へ向かう際はこの方法が便利だ。「チョコボホイッスルⓇⒺ（防具ー首）」を持っていれば、さらに移動はスムーズになる。



◀まずは「リコールメリファで」でメリファト山地〔S〕へ。その後、K－6の禁断の口を目指す。



▶禁断の口を抜ければ、オズトロヤ城は目と鼻の先。宝箱のカギを集める際などに非常に便利だ。

SAUROMUGUE CHAMPAIGN

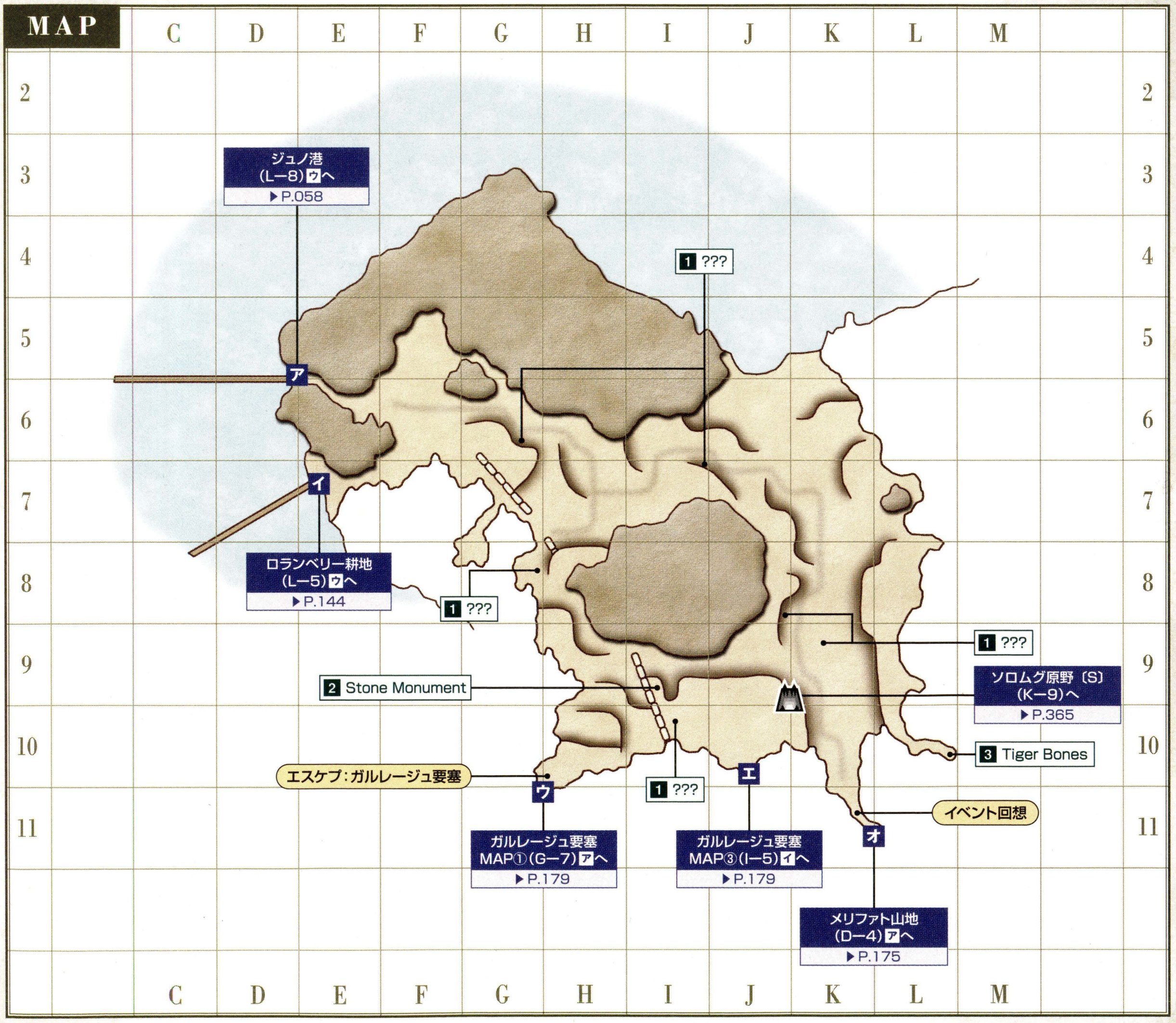
ソロムグ原野

AREA DATA	
天候	砂塵／雪
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○　フェロー　○
備考	－

入るための条件 －

たくさんの種類のモンスターが生息しているが、生息区域はまばら。比較的拓けていて視界も良好なので、感知遮断魔法なしでも探索が可能となっている。

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???×6	G−6 G−8 I−7 I−10 J−8 K−9	ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)

名称	座標	用途
2 Stone Monument	I−9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
3 Tiger Bones	L−10	ウィンダスQ71「牙もつもの」(P.426)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Hill Lizard	トカゲ族	25〜26	－聴－－	－	L	氷風
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	26〜27	視－－－	－	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	26〜27	視－－－	－	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	26〜27	視－－－	－	L	光
	Diving Beetle	甲虫族	27〜28	視－－－	追	L	氷光
	Yagudo Priest	ヤグード族／白	27〜28	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Theologist	ヤグード族／黒	27〜28	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Votary	ヤグード族／モ	27〜28	視－－－	－	L	氷
	Goblin Digger	ゴブリン族	29〜30	視－－－	－	L	光
	Sabertooth Tiger	剣虎族	31〜32	視－－－	追	L	火雷
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	31〜32	視－－－	－	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	31〜32	視－－－	－	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	31〜32	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	31〜32	視－－－	－	L	光
	Sauromugue Skink	ラプトル族	31〜32	－聴－－	追	－	水
	Yagudo Drummer	ヤグード族／吟	32〜33	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Herald	ヤグード族／忍	32〜33	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Interrogator	ヤグード族／侍	32〜33	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Oracle	ヤグード族／召	32〜33	視－－－	－	L	氷
	Champaign Coeurl	クァール族	33〜34	視－－－	追	－	土
	Tabar Beak	コカトリス族	36〜37	視－－－	－	－	風
	Evil Weapon	イビルウェポン族／戦	37〜38	－聴魔－	－	－	火光
	Evil Weapon	イビルウェポン族／魔	37〜38	－聴魔－	－	－	火光
	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	？	視－－－	－	L	光
夜間	Midnight Wings	コウモリ族（3匹）	23〜24	－聴－－	－	L	風光／突
	Moon Bat	コウモリ族（1匹）	25〜26	－聴－－	－	L	風光／突
	Wight	スケルトン族／戦	27〜32	－聴－生	－	－	火光／打
	Wight	スケルトン族／魔	27〜32	－聴－生	－	－	火光／打
	Evil Spirit	ゴースト族	35〜36	－聴－生	－	－	火光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	38〜39	－－魔－	－	－	土
霧	Ignis Fatuus	ボム族	34〜35	視－魔－	－	－	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	38〜39	－－魔－	－	－	風
釣り	Snipper	クラブ族	22〜23	－聴－－	－	－	氷雷
	Big Jaw	プギル族	22〜23	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	29〜30	－聴－－	－	－	氷雷
	Cutter	クラブ族	33〜34	－聴－－	－	－	氷雷
	Kraken	頭足族	37〜38	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Goblin's Beetle	甲虫族	26〜27	－聴－－	追	－	氷光
	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Oracleのペット	27〜28	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Sauromugue Skink

ジュノQ6「故郷に錦を」（P.427）で使う「フェルナン様の一日Ⓔ」を落とすことがある。移動速度が速く、「とんずら」でも逃げ切れないので、上のアイテムを狙っているとき以外は「スニーク」をかけて戦闘を回避すること。

◀「フェルナン様の一日」を落とす確率は高め。集めるのに苦労はしないはずだ。

CHECK Yagudo Drummerなど

Sauromugue Skinkと同じく、「故郷に錦を」で必要となる「東方の紙Ⓔ」を落とす。G−6からK−7周辺にかけての地域に多くいるので、街道沿いに進みながら探そう。付近にゴブリン族やSauromugue Skinkが徘徊していることも多いため、戦闘中も周囲の確認を怠らないこと。

◀ソロムグ原野で戦闘する冒険者は少ない。獲物の取り合いなどは発生しないはずだ。

◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆClimbpix Highrise	ゴブリン族／シ	【出現】ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」（P.426）
ⓆOld Sabertooth	剣虎族	【出現】ウィンダスQ71「牙もつもの」（P.426）
Deadly Dodo	コカトリス族	【出現】I−6〜K−6周辺のTabar Beakとの抽選 【戦利品】ドードーの皮ⓇⒺ
Roc	ロック族	【出現】I−10に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】霊木の杖ⓇⒺ（両手棍）D29 隔366 MP+50 ケアル回復量+10% Lv55〜 白／クリムゾンブレード（片手剣）D28 隔231 MP+10 INT+5 Lv49〜 戦赤シナ暗吟狩忍竜／ダマスクインゴット（金属材）

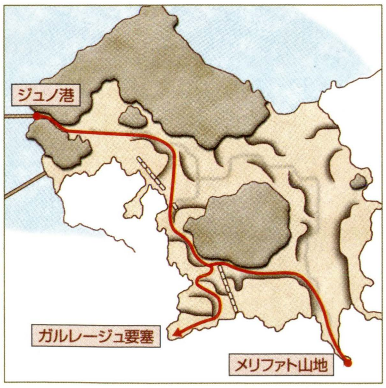
AREA GUIDE

段差を乗り越えてガルレージュ要塞へと入る

H−8からH−11にかけての地帯は階段状の作りになっており、ガルレージュ要塞へ到達するためにはここを通過しなければならない。H−9を南に抜けるあたりがS字のような作りになっていて少々迷いやすいので、右のマップを参考に進んでほしい。

◀階段周辺にアクティブモンスターは少ない。徒歩でも安全に移動できる。

◆ガルレージュ要塞へのオススメルート



AREA GUIDE

禁断の口へは要塞を経由

ソロムグ原野の禁断の口があるのは、J−9の段差の上。北側からは登れず、一度ガルレージュ要塞を経由し、J−10の出口から出てくる必要がある。さらに、要塞内部では2つの魔防門（P.181）を抜ける必要があるため、1人で訪れることはできない。

◀ソロムグ原野〔S〕に行き、禁断の口を開通させれば以降の移動はラクになる。

GARLAIGE CITADEL

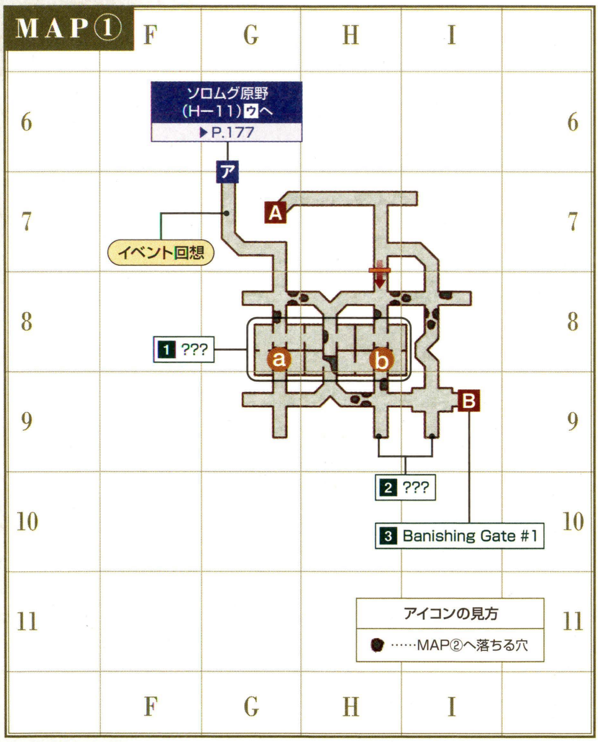
ガルレージュ要塞

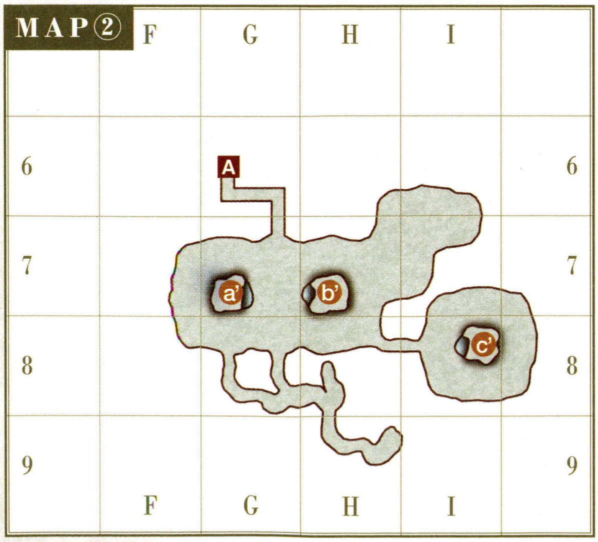
入るための条件	―

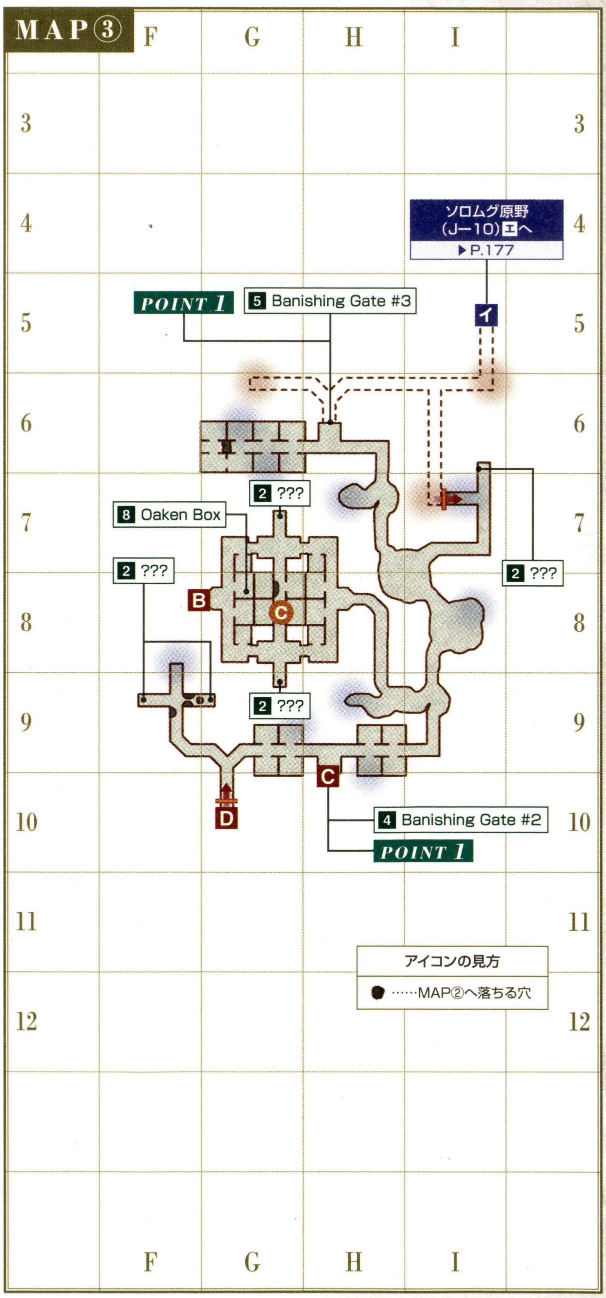
20年前の水晶大戦時は獣人血盟軍の侵攻を阻む要衝として使われていた。しかし、かつての激しい戦闘の影響で現在はそこかしこが崩れ、アンデッドモンスターの巣窟と化している。

AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	ジュノ下層の地図商「ガルレージュ要塞地図」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	ソロムグ原野H―10
備考	●木箱のカギ：レベル50〜55 ●木箱の中身：パイロローブ（防具―胴） ●宝箱のカギ：レベル60〜65 ●宝箱の中身：ライトガントレット（防具―両手）



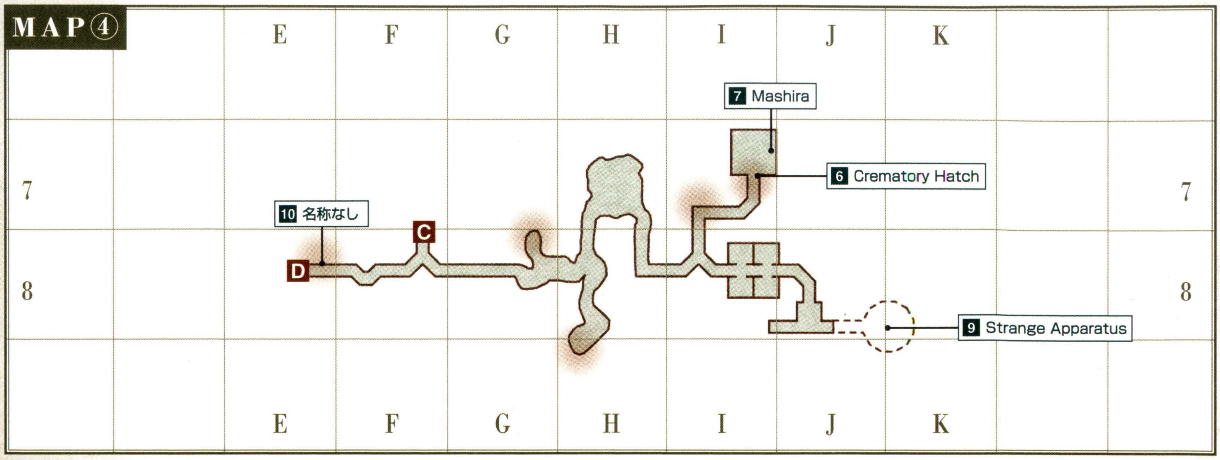




フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−8 〜①H−8	バストゥークQ3「アルタナの悲しみ」(P.419)
2 ???	①H−9 ①I−9 ③F−9 ③G−7 ③G−9 ③I−6	ウィンダスQ73「侯国の栄光」(P.426)
3 Banishing Gate #1	①I−9	4つのスイッチそれぞれにPCが乗ることで開く扉
4 Banishing Gate #2	③H−9	4つのスイッチそれぞれにPCが乗ることで開く扉
5 Banishing Gate #3	③H−6	4つのスイッチそれぞれにPCが乗ることで開く扉
6 Crematory Hatch	④I−7	ウィンダスQ50「2人の世界」(P.425)など
7 ♦Mashira	④I−7	ウィンダスQ50「2人の世界」(P.425)など
8 Oaken Box	③G−8	サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」(P.419)
9 Strange Apparatus	④K−8	謎の装置(P.404)
10 名称なし	④E−8	過去世界でLycopodiumと話してある状態で、「カーネーション(錬金術材)」などをトレードすると南の段差の上へワープできる

◆モンスターデータ【再出現：14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wingrats	コウモリ族(3匹)	40〜42	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Siege Bat	コウモリ族(1匹)	40〜43	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Borer Beetle	甲虫族	41〜44	視−−−	追	−	氷光
常時	Fallen Evacuee	スケルトン族／戦	42〜43	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Fallen Evacuee	スケルトン族／魔	42〜43	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Oil Spill	スライム族	43〜45	−聴−−	追	−	火
常時	Puroboros	ボム族	43〜45	視−魔−	−	−	火
常時	Clockwork Pod	マジックポット族	44〜45	−−魔−	−	−	打
常時	Revenant	ゴースト族	44〜46	−聴−生	−	−	火光
常時	Citadel Bats	コウモリ族(3匹)	46〜48	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Demonic Weapon	イビルウェポン族／戦	47〜49	−聴魔−	−	−	火光
常時	Demonic Weapon	イビルウェポン族／魔	47〜49	−聴魔−	−	−	火光
常時	Bhuta	ゴースト族	47〜49	−聴−生	−	−	火光
常時	Fallen Soldier	スケルトン族／戦	47〜49	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Fallen Soldier	スケルトン族／魔	47〜49	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Funnel Bats	コウモリ族(3匹)	51〜55	−聴−−	−	L	風光／突
常時	Explosure	ボム族	52〜53	視−魔−	−	−	火
常時	Acid Grease	スライム族	52〜54	−聴−−	追	−	火
常時	Droma	マジックポット族	52〜54	−−魔−	−	−	打
常時	Fallen Officer	スケルトン族／戦	52〜55	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Fallen Officer	スケルトン族／魔	52〜55	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Fetid Flesh	ドゥーム族	54〜56	−聴−生	−	−	火光
常時	Chamber Beetle	甲虫族	56〜58	視−−−	追	L	氷光
常時	Over Weapon	イビルウェポン族／戦	59〜62	−聴魔−	−	−	火光
常時	Vault Weapon	イビルウェポン族／魔	59〜62	−聴魔−	−	−	火光
常時	Fallen Mage	スケルトン族／魔	59〜62	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Fallen Major	スケルトン族／戦	59〜62	−聴−生	−	−	火光／打
常時	Hellmine	ボム族	59〜62	視−魔−	−	−	火
常時	Wraith	ゴースト族	60〜62	−聴−生	−	−	火光
常時	Magic Jug	マジックポット族	62〜64	−−魔−	−	−	打
常時	Tainted Flesh	ドゥーム族	63〜65	−聴−生	−	−	火光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	52〜54	−−魔−	−	−	土
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	52〜54	−−魔−	−	−	風

CHECK Siege Bat

MAP①全域に生息するモンスターで、レベル34〜37程度の経験値稼ぎのオイシイ獲物となる。Wingratsとリンクしやすいので、釣り役は周囲の状況を確認すること。

◀H−8にいるSiege Batは左右の小部屋のWingratsとリンクしやすい。手を出さないように。

CHECK Fallen Evacuee

MAP③I−7にあるCrematory Hatchなどを開く「ガルレージュのカギ RE」を落とす。MAP①の小部屋にいるため、レベルが低いと複数体を同時に相手するケースが多くなる。パーティを組んで戦うのがオススメ。

CHECK Explosure

MAP③H−7とI−8に少数出現。ジュノQ5「限界への挑戦」(P.427)のクリアに必要な「ボムの炭 RE」を落とす重要なモンスターだ。ただし、強力な特殊技「自爆」を使うため、適性レベルで戦うのは危険。なるべく高レベルの冒険者の助力を得たいところ。

◆NMデータ（Qクエスト・ミッションで出現するものを表す）

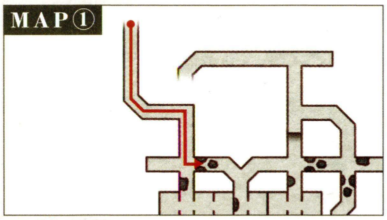
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QChandelier	ボム族	【出現】ウィンダスQ73「侯国の栄光」（P.426）　【戦利品】シャンデリアの灰RE
QGuardian Statue	ドール族	【出現】サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」（P.419）　【戦利品】釘抜きRE
Light Elemental	エレメンタル族	【出現】MAP④K−8の9Strange Apparatusに「ホワイトチップ」以外のチップと「インフィニティコア（雑貨）」をトレード
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Old Two-Wings	コウモリ族（1匹）	【出現】MAP③G−7〜H−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】バットケープR（防具−背）防6 耐闇+5 回避+5 Lv46〜 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Serket	サソリ族	【出現】MAP②G−7〜H−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】劇毒サソリの爪（骨材）／セルケトリングR（装飾品−指）防3 50HPをMPに変換 Lv51〜 All Jobs／トリプルダガーR（短剣）D13 隔183 トリプルアタック+1% Lv51〜 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学
Skewer Sam	コカトリス族	【出現】MAP③G−7〜H−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】ウィンドスピアR（両手槍）D56 隔385 耐風+4 追加効果：風ダメージ Lv49〜 戦ナ侍竜

AREA GUIDE

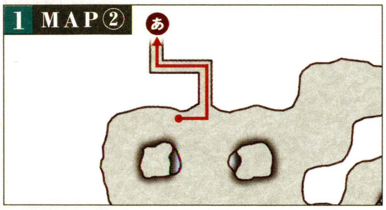
MAP②へ行くなら穴に落ちるのが早い

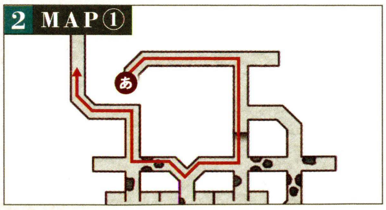
MAP②は、レベル50代前半の経験値稼ぎや、宝箱のカギ集めでたびたび訪れることになる。そのときは、MAP①G−7にある階段を使うよりも、MAP①G−8にある穴に落ちてしまうのが早い。MAP②からもどるときは、MAP②G−7にある階段を使おう。

◆MAP②への最短ルート



◆MAP②からもどるルート





AREA GUIDE

名称のないターゲットに花をトレードしよう

ガルレージュ要塞〔S〕でイベントを見ておけば（P.372）、MAP④E−8にある名称のないターゲットに「カーネーション（錬金術材）」などをトレードすることで、同座標にある段差を越えられる。越えた先は第2魔防門の奥なので、1人でも宝箱探しが可能になるのだ。

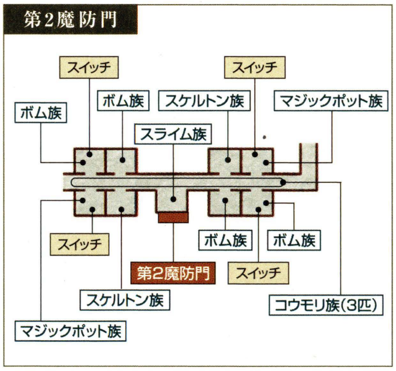
POINT 1　*AREA GUIDE*

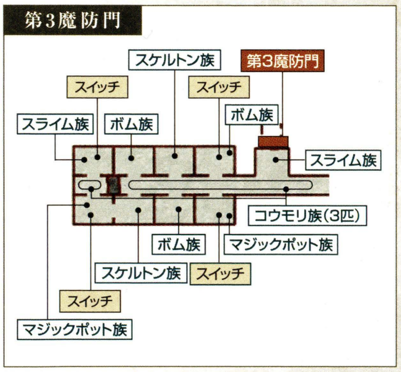
魔防門は4人でないと開けられない

MAP①I−9、MAP③H−6、同H−9にあるBanishing Gate（魔防門）は、付近にある4つのスイッチ（右写真参照）を同時に押すことで開く。つまり、魔防門の先へは、4人のプレイヤーがいないと進むことができないのだ。2門と3門の付近にはレベル75でも襲われるモンスターがいるので、しっかり感知遮断し、仲間と息を合わせてスイッチを押そう。

▲大きなプレートのようなものがスイッチ。この上に乗れば、スイッチを押したことになる。

◆第2&3魔防門のスイッチ配置図と周辺のモンスター生息図



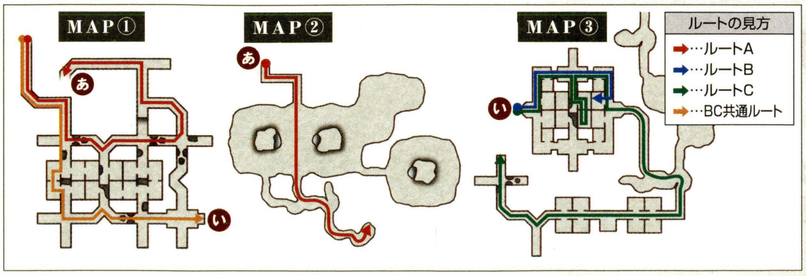


MISSION & QUEST

Wanzo-Unzozoを護衛せよ！

ウィンダスQ57「護衛の報酬〜ウィンダス編」（P.425）を受けていると、ソロムグ原野H−11からこのエリアへ入った際にWanzo-UnzozoというNPCが出現する。彼に話しかけ、ゴール地点まで護衛すれば「ミラテテ様言行録RE」などがもらえるのだ。NPCの移動ルートは下の3とおり。先回りするように動き、しっかりと彼を守ってあげよう。

◆Wanzo-Unzozoの移動ルート



◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CASTLE OZTOROJA / ALTAR ROOM

オズトロヤ城／祭壇の間

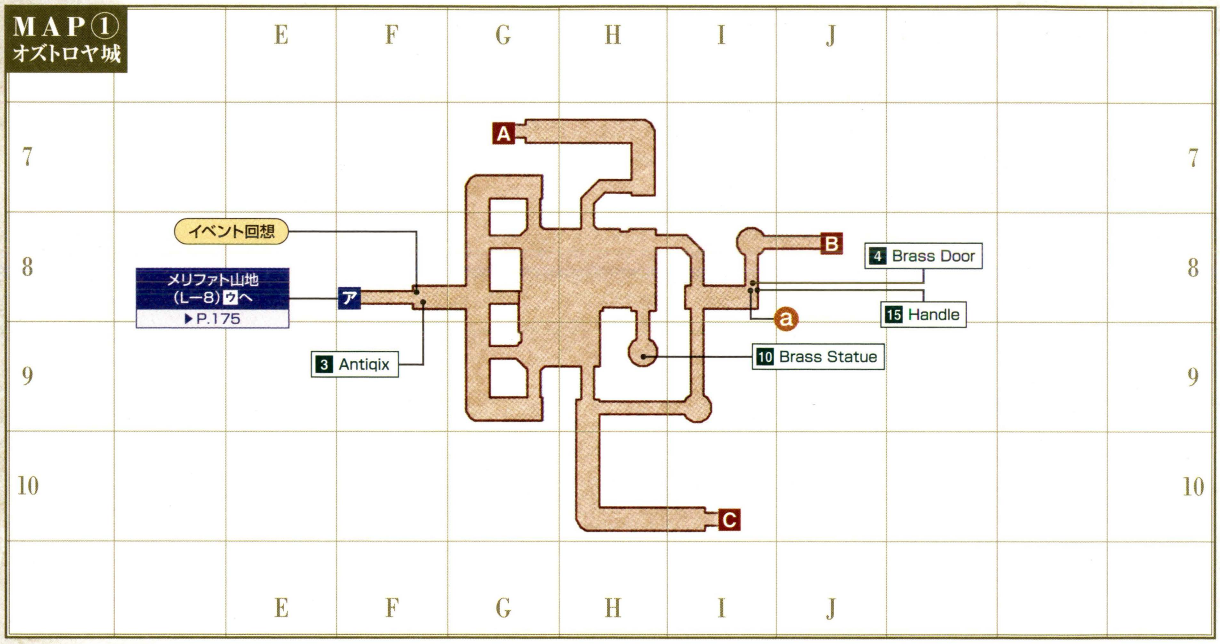
入るための条件 －

ミンダルシア大陸の東に位置する、ヤグード教団の総本山。いたるところにヤグードたちがひしめきあっており、最深部では現人神ヴェー・シシュが冒険者を待ち受ける。

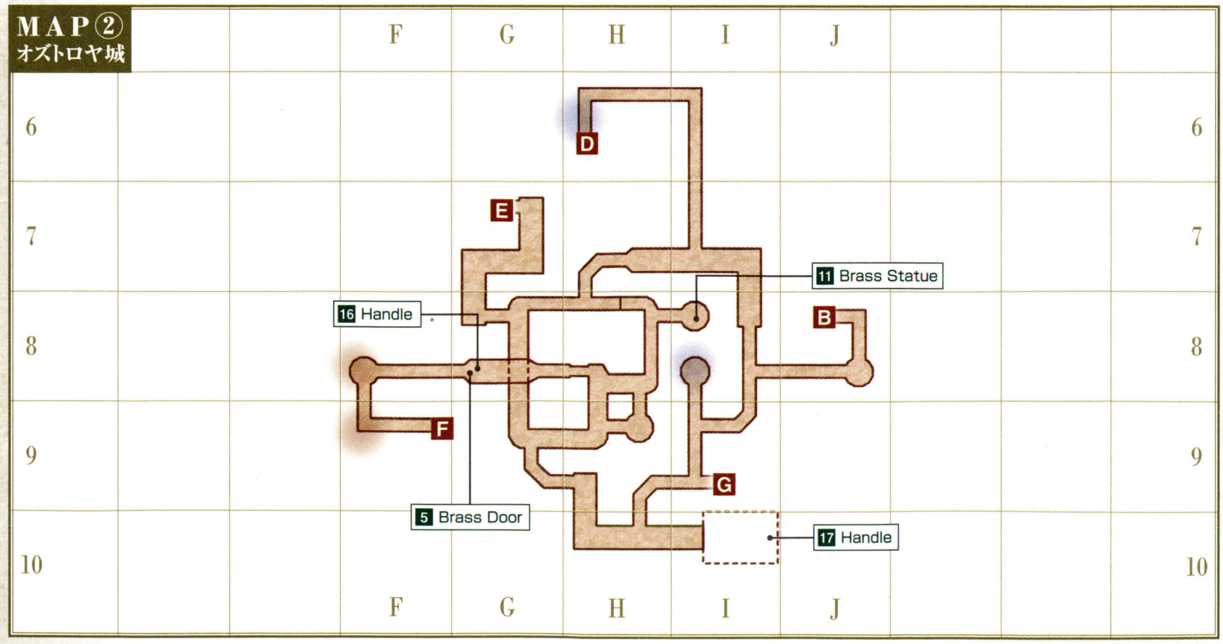
AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	ウィンダスの地図商「オズトロヤ城地図」
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	メリファト山地L－8
備考	●木箱のカギ：レベル40～45 ●木箱の中身：エレクトラム髪飾り（防具－頭） ●宝箱のカギ：レベル60～65 ●宝箱の中身：セーフガードリング（装飾品－指）

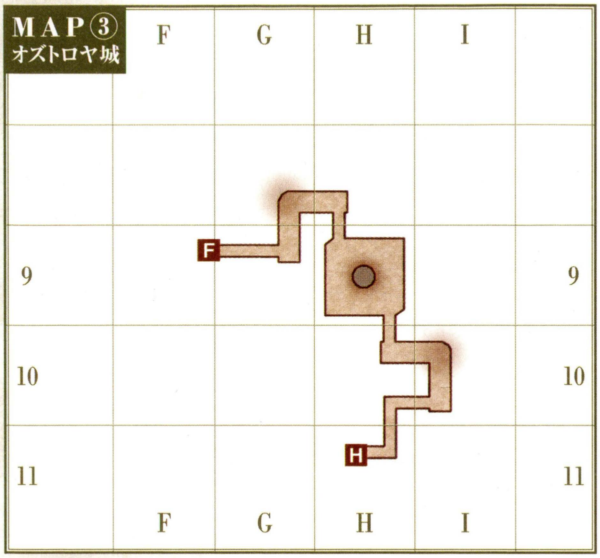
MAP① オズトロヤ城

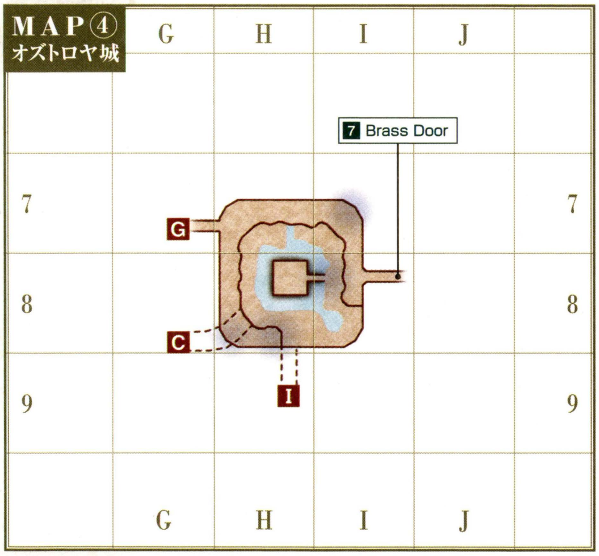


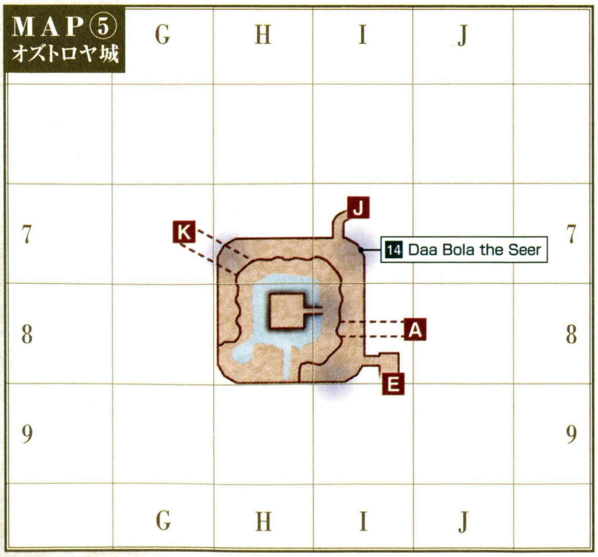
MAP② オズトロヤ城

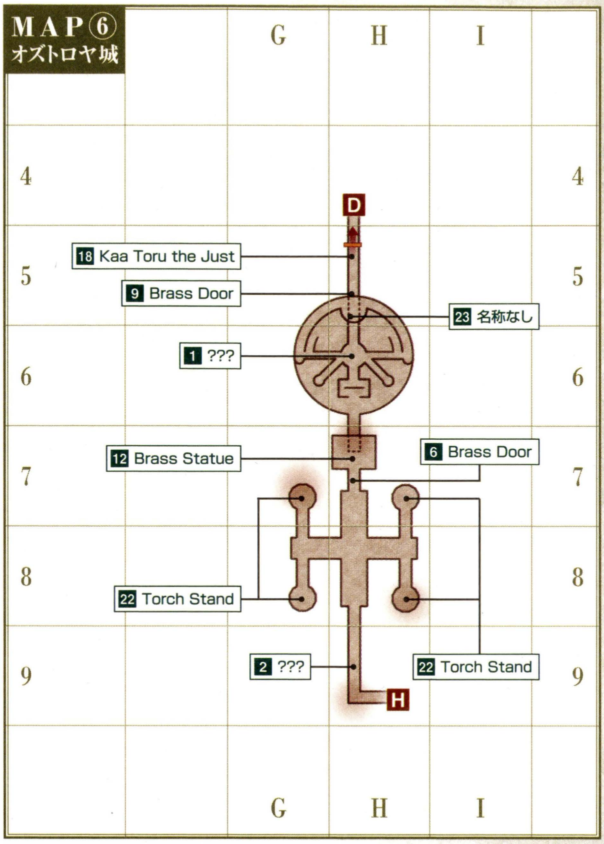


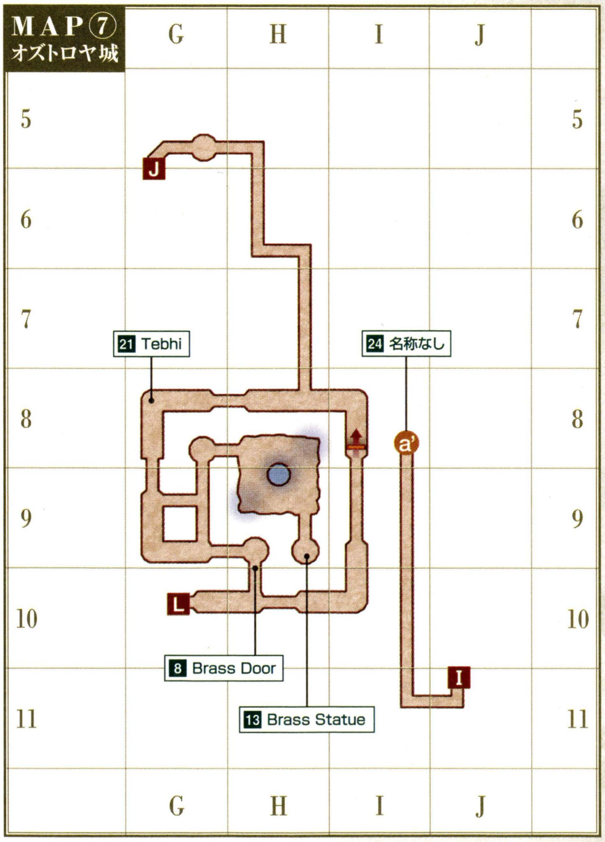
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷



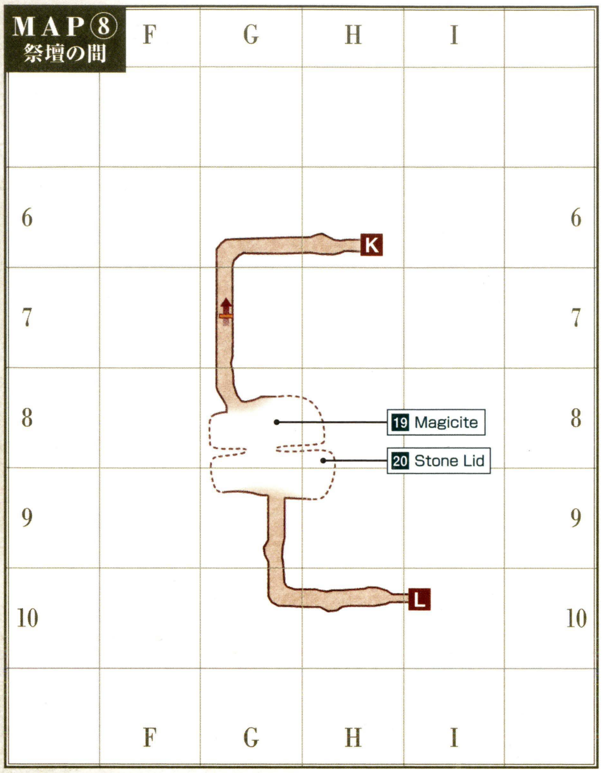








フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	⑥H−6	ジュノQ3「風の行方は」(P.427)
2 ???	⑥H−8	バストゥークQ86「守るべき何か」(P.423)
3 ♦Antiqix	①F−8	「止まっている砂時計Ⓡ」を販売している
4 Brass Door	①I−8	15Handleを操作することで開く扉
5 Brass Door	②G−8	16Handleを操作することで開く扉
6 Brass Door	⑥H−7	22Torch Standに灯を灯すと開く扉
7 Brass Door	④I−8	その他Q5「真珠色の思い出」(P.432)
8 Brass Door	⑦H−9	「ヤグードの松明(だいじなもの)」を持っていると開く扉
9 Brass Door	⑥H−5	「裁きのカギⓇⒺ」をトレードすると開く扉
10 Brass Statue	①H−9	12Brass Statueで必要となる暗号が記されている
11 Brass Statue	②I−8	12Brass Statueで必要となる暗号が記されている
12 Brass Statue	⑥H−7	暗号を入力すると落とし穴が作動する
13 Brass Statue	⑦H−9	12Brass Statueで必要となる暗号が記されている
14 ♦Daa Bola the Seer	⑤I−7	その他Q55「ズィーロゾックの思い出」(P.434)
15 Handle	①I−8	4Brass Doorを開けるためのハンドル
16 Handle	②G−8	5Brass Doorを開けるためのハンドル
17 Handle	②I−10	5Brass Doorを開けるためのハンドル操作の見本
18 ♦Kaa Toru the Just	⑥H−5	ウィンダスM6−2「聖者の招待」(P.409)
19 Magicite	⑧G−8	三国共通M4−1「魔晶石を奪え」(P.407、P.408、P.409)
20 Stone Lid	⑧H−8	その他Q63「ヤグードの勇肝」(P.435)
21 ♦Tebhi	⑦G−8	ジュノQ44「闇に散りしものたち」(P.429)
22 Torch Stand×4	⑥G−7 ⑥G−8 ⑥H−7 ⑥H−8	6Brass Doorを開くための松明
23 名称なし	⑥H−5	格闘のレリック武器強化に関係
24 名称なし	⑦I−8	ウィンダスQ60「スターオニオンズ団危機一髪(P.426)」

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分／14分／16分／20分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Bastion Bats	コウモリ族(3匹)	18〜21	−聴−−	−	−	風光／突
	Yagudo Votary	ヤグード族／モ	22〜26	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Priest	ヤグード族／白	22〜28	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Theologist	ヤグード族／黒	23〜27	視−−−	−	L	氷
	Meat Maggot	クロウラー族	29〜31	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Bulwark Bat	コウモリ族(1匹)	29〜31	−聴−−	−	−	風光／突
	Cutter	クラブ族	30〜32	−聴−−	−	−	氷雷
	Yagudo Herald	ヤグード族／忍	32〜36	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Drummer	ヤグード族／吟	33〜37	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Oracle	ヤグード族／召	34〜38	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Interrogator	ヤグード族／侍	35〜39	視−−−	−	L	氷
	Ooze	スライム族	38〜40	−聴−−	追	−	火
	Yagudo Zealot	ヤグード族／モ	42〜46	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Conquistador	ヤグード族／忍	43〜47	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Lutenist	ヤグード族／吟	44〜48	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Parasite	リーチ族	45〜48	−聴−−	追	L	光
	Yagudo Prior	ヤグード族／黒	45〜49	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Sentinel	ヤグード族／モ	52〜56	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Chanter	ヤグード族／吟	53〜57	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Inquisitor	ヤグード族／侍	54〜58	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Abbot	ヤグード族／白	55〜59	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Flagellant	ヤグード族／モ	62〜72	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Conductor	ヤグード族／吟	63〜72	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Assassin	ヤグード族／忍	64〜72	視−−−	−	L	氷
	Yagudo Prelate	ヤグード族／黒	65〜72	視−−−	−	L	氷
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	47〜49	−−魔−	−	−	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	47〜49	−−魔−	−	−	水
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Oracleのペット	25〜29	−聴−−	−	−	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Meat Maggot

MAP④と⑤の吹き抜けに生息。ジュノQ84「子供との取引」(P.431)に使う貴金属材の「白石」を落とすことがある。落とす確率はそれほど高くないので、競売所で買うのでもいい。

CHECK Ooze

「ブルピアス(装飾品−耳)HP+5 回避−2 Lv37〜 All Jobs」を落とすことがあるスライム族。MAP⑦H−8付近に1匹だけ出現する。

CHECK Yagudo Parasite

MAP③にある池にうごめいている。リンクさせないようにうまく釣り、バストゥークQ2「200年のすれ違い」(P.419)に必要な「パラサイトの皮ⓇⒺ」を手に入れよう。

CHECK Yagudo Abbot

MAP②やMAP③に生息する、中レベルのヤグード。倒すと、サンドリアQ69「白と黒のプレリュード」(P.419)で要求される「ヤグードの聖水ⓇⒺ」を落とすことがある。

CHECK Yagudo Flagellant

9Brass Doorを開くために必要な「裁きのカギⓇⒺ」を落とすヤグード族。MAP⑥のG−7〜H−9のあたりにいる。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
オズトロヤ城		
QHuu Xalmo the Savage	ヤグード族／モ	【出現】バストゥークQ86「守るべき何か」(P.423)　【戦利品】フー・サルモの羽根RE
QOdontotyrannus	プギル族	【出現】サンドリアQ41「小公望」(P.418)　【戦利品】オドントティラヌスRE
QYagudo Muralist	ヤグード族／黒	【出現】その他Q5「真珠色の思い出」(P.432)
Mee Deggi the Punisher	ヤグード族／モ	【出現】MAP⑤H−8周辺のヤグード族との抽選　【戦利品】落武者の篭手RE（防具−両手）防8 耐光−8 耐闇+8 攻+20 回避−5 Lv34〜 モ侍忍／インパクトナックル(格闘)D+8 隔+86 STR+1 命中+3 Lv32〜 戦モ赤シナ暗獣踊
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Moo Ouzi the Swiftblade	ヤグード族／侍	【出現】MAP①I−9周辺のヤグード族との抽選　【戦利品】デモニックソード(両手剣)D44 隔456 耐闇+8 追加効果:闇ダメージ Lv31〜 戦ナ暗／バーバリアンソード(両手剣)D37 隔444 命中−5 攻+15 Lv24〜 戦ナ暗
Quu Domi the Gallant	ヤグード族／忍	【出現】MAP④H−8周辺のヤグード族との抽選　【戦利品】猿飛の脚絆RE（防具−両足）防7 ヘイスト+3% Lv39〜 モ侍忍／ストライダーソード(片手剣)D19 隔231 AGI+3 Lv32〜 戦赤シナ暗吟狩忍竜青
Tzee Xicu the Manifest	ヤグード族／召	【出現】Yagudo Avatarとの抽選　【戦利品】アストラルシグナ(両手棍)D32 隔366 HP+18 MP+18 召喚獣維持費−2 Lv70〜 召／デイライトダガーRE（短剣）D28 隔183 日中:命中+12 Lv70〜 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学
Yaa Haqa the Profane	ヤグード族／黒	【出現】MAP②I−10周辺のヤグード族との抽選　【戦利品】アースダブレット(防具−胴)防27 VIT+4 耐土+5 Lv42〜 モ白赤シナ獣吟竜召踊／フロストローブ(防具−胴)防21 MP+6 耐氷+2 Lv33〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
★Yagudo Avatar	ヤグード族／召	【出現】MAP⑥H−5に地球時間の約21〜24時間間隔で出現　【戦利品】ウォーラススタッフ(両手棍)D26 隔366 HP+9 MP+9 耐氷+10 追加効果:氷ダメージ Lv50〜 戦モ白黒赤獣吟召学／獣人白金貨(獣人製品)
★Yagudo High Priest	ヤグード族／白	【出現】MAP⑥H−5、H−6に地球時間の約20分間隔で出現　【戦利品】ケアルVR（白魔法）／レイズIIR（白魔法）／リレイズIIIR（白魔法）
★Yagudo Templar	ヤグード族／侍	【出現】MAP⑥H−5に地球時間の約20分間隔で出現
Yagudo's Elemental	エレメンタル族	【出現】Yagudo Avatarのペット
Yagudo's Elemental	エレメンタル族	【出現】Tzee Xicu the Manifestのペット
祭壇の間		
QDuu Masa the Onecut	ヤグード族／侍	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QFee Jugu the Ramfist	ヤグード族／モ	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QGoo Pake the Bloodhound	ヤグード族／忍	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QKee Taw the Nightingale	ヤグード族／吟	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QLaa Yaku the Austere	ヤグード族／白	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QPoo Yozo the Babbler	ヤグード族／黒	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QYagudo Avatar	ヤグード族／召	【出現】その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
QYagudo's Elemental	エレメンタル族	【出現】Yagudo Avatarのペット

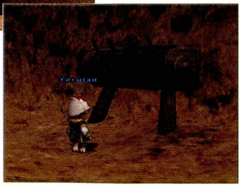
AREA GUIDE

無数の仕掛けをくぐり抜け最深部へ！

オズトロヤ城はあちこちが仕掛けによって封鎖されており、個別の仕掛けを解かなければ先へ進めない。すべての仕掛けを解き、最深部（MAP⑥下段）に到達するまでの例を右のフローチャートにまとめたので、これを参考に進んでいこう。なお、オズトロヤ城の仕掛けはヴァナ・ディール時間1日で変更される。

◀ヴァナ・ディール時間1日おきに仕掛けの正解が変わるので、突入は日付変更直後が望ましい。

◀手順2でハズレのハンドルを調べてしまった際は、床が閉じるまで扉に向けてダッシュしよう。



▶手順7では、手順3で見たとおりに「16Handle」を操作する。「上上下下」など覚えよう。

◆オズトロヤ城最深部へ到達するまでの例（2人以上での場合）

1【MAP①】1つ目の暗号を手に入れる

H−9の小部屋にある10Brass Statueを調べ、最深部に入るために必要な暗号の1つを入手する。なお、小部屋の扉はすぐそばにあるレバーを調べれば開く。

▼

2【MAP①】4Brass Doorを開く

4Brass Doorは、左右にある15Handleのどちらかを調べると開く。どちらが正解かはランダムだが、調べた直後に扉に向かって前進しつづければ失敗しても落とし穴に落ちずにすむ。無事扉を開いたらBへ。

▼

3【MAP②】手順7に向けての下準備

BからMAP②へ移動したら、17Handleの配置を覚えよう。手順7では、ここで見たとおりに16Handleを操作することになる。

▼

4【MAP②】2つ目の暗号を手に入れる

手順1と同様に、11Brass Statueを調べて暗号を入手しよう。このあとはEからMAP⑤へと移動する。

▼

5【MAP⑤】ここは素通りでOK

MAP⑤でやるべきことはない。まっすぐJへ行き、MAP⑦へと移動しよう。

▼

6【MAP⑦】最後の暗号を手に入れる

ここでも13Brass Statueを調べる。これですべての暗号が揃ったはず。来た道をもどり、MAP②へと移動だ。

▼

7【MAP②】16Handleを操作する

手順3で調べたとおりに、16Handleの配置を17Handleと同じにする。うまく揃えば、自動で5Brass Doorが開くので、FからMAP③へ。

▼

8【MAP③】ここも素通り

MAP③も解くべき仕掛けはない。H−9付近にいるYagudo Parasige（聴覚感知）に気を付けながら、MAP⑥へと進んでいこう。

▼

9【MAP⑥】6Brass Doorの前で1人待機

MAP⑥へたどり着いたら、まず誰か1人が6Brass Doorの前で待機しておく。

▼

10【MAP⑥】22Torchを調べる

22Torchを調べると、6Brass Doorが数秒間だけ開く。調べたPCが走っても間に合わないことが多いので、手順9で扉の前に残ったPCが中に入る。

▼

11【MAP⑥】中から6Brass Doorを開ける

6Brass Doorを入った部屋には、この扉を開くためのレバーが存在している。手順9で部屋に入ったPCはこのレバーを調べ、22Torchを調べたPCを招き入れよう。

▼

12【MAP⑥】暗号を入力する

12Brass Statueを調べ、手順1、手順4、手順6で手に入れた暗号を入力する。すべて正解すれば、床が抜け落ち、MAP⑥下の階層へと移動する。ここから北へ進めばオズトロヤ城の最深部だ。

ATTOHWA CHASM

アットワ地溝

BF 千骸谷

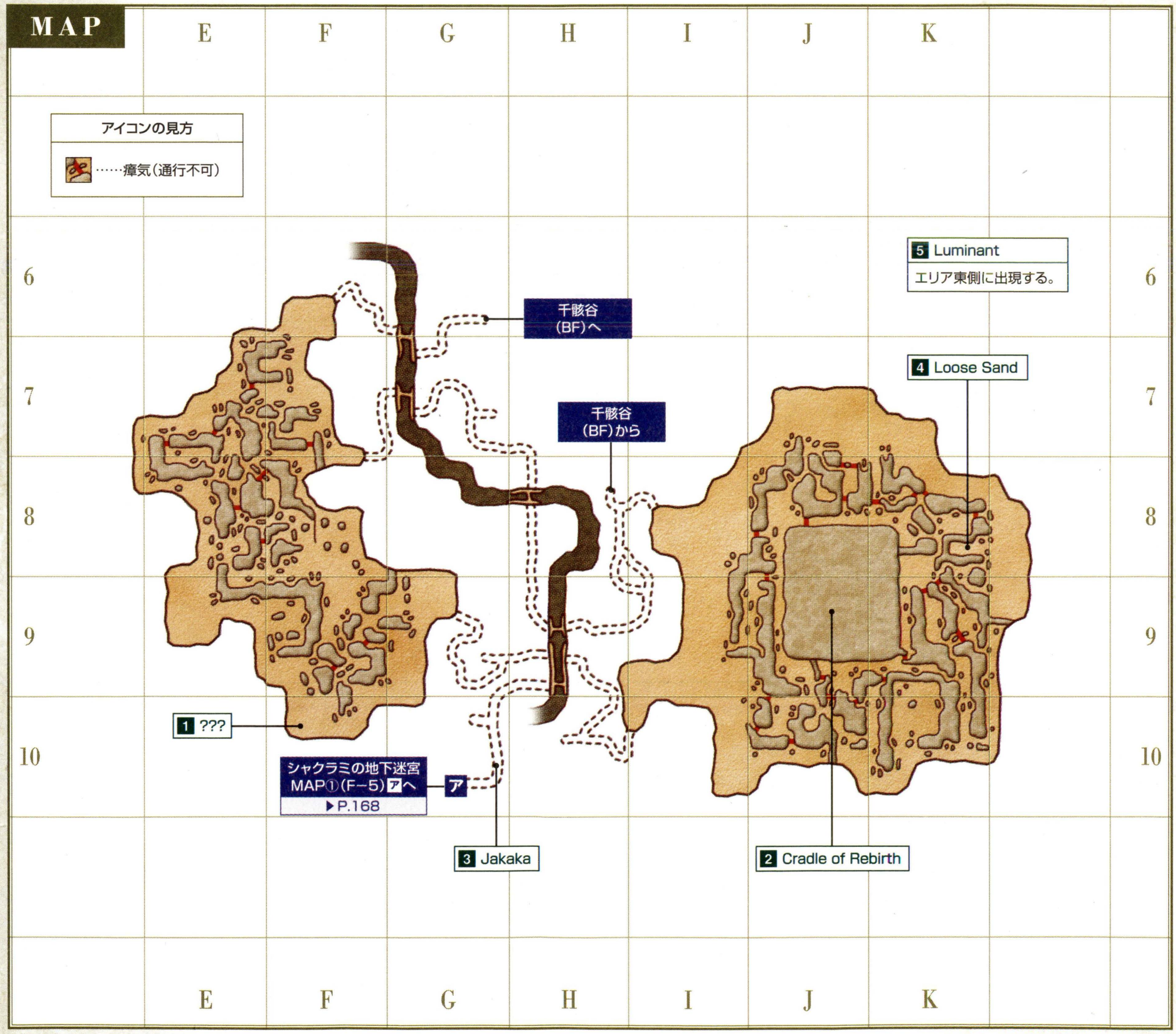
入るための条件	要『プロマシアの呪縛』

中央の洞窟をはさみ、レベル30～40程度のモンスターが棲む東エリアとレベル60超のモンスターが棲む西エリアとに分かれている。適性レベルを下回るなら、感知遮断魔法の準備を。

AREA DATA

天候	砂塵／風
地図入手	ウィンダスQ64「プルゴノルゴ島の戦い」
収集活動	採掘（骨）
チョコボ	×　フェロー　○
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F－10	NM Alastor Antlionの出現に関係
2 Cradle of Rebirth	J－9	プロマシアM3－3－2（3）「ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～」（P.412）／「厚手の麻袋RE」をトレードすると、「パラダモの石RE」が手に入る

名称	座標	用途
3 Jakaka	G－10	話しかけると、ENMクエストに必要な「厚手の麻袋RE」をもらえる
4 Loose Sand	K－8	プロマシアM3－3－2（3）「ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～」（P.412）
5 Luminant	エリア東側	調べると「再生の石（だいじなもの）」が手に入る（P.188）。出現位置はランダム

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Flesh Eater	ワーム族	34～37	－聴－－	－	L	風光
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	35～37	視－－－	－	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	35～39	視－－－	－	L	光
	Hecteyes	ヘクトアイズ族	35～39	－聴－－	－	－	－
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	36～39	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	36～39	視－－－	－	L	光
	Gallinipper	フライ族	36～39	－聴－－	－	L	氷／突
	Attohwa Coeurl	クァール族	37～39	－聴－－	追	－	土
	Tracer Antlion	アントリオン族	38～40	－聴－－	－	L	風光
	Chasm Lizard	トカゲ族	40～42	－聴－－	－	L	氷風
	Burrow Antlion	アントリオン族	41～44	－聴－－	－	－	風光
	Doom Scorpion	サソリ族	41～44	－聴－－	追	－	氷光
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	42～44	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	42～44	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	42～44	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	43～44	視－－－	－	L	光
	Ogrefly	フライ族	44～47	－聴－－	－	L	氷／突
	Hunter Antlion	アントリオン族	45～46	－聴－－	－	L	風光
	Master Coeurl	クァール族	46～48	視－－－	追	－	土
	Bane Lizard	トカゲ族	47～49	－聴－－	－	L	氷風
	Pit Antlion	アントリオン族	49～51	－聴－－	－	－	風光
	Tulwar Scorpion	サソリ族	58～59	－聴－－	追	－	氷光
	Monarch Ogrefly	フライ族	65～67	－聴－－	－	L	氷／突
	Sand Lizard	トカゲ族	65～68	－聴－－	－	L	氷風
	Cutlass Scorpion	サソリ族	67～69	－聴－－	追	－	氷光
	Trench Antlion	アントリオン族	70～71	－聴－－	－	－	風光
	Tracker Antlion	アントリオン族	70～73	－聴－－	－	L	風光
	Cave Antlion	アントリオン族	77～79	－聴－－	－	－	風光
夜間	Lich	スケルトン族／魔	62～64	－聴－生	－	－	火光／打
	Mummy	スケルトン族／戦	62～64	－聴－生	－	－	火光／打
	Corse	コース族	66～67	－聴－生	－	－	火光／打
	Tomb Mage	スケルトン族／魔	70～73	－聴－生	－	－	火光／打
	Tomb Warrior	スケルトン族／戦	70～73	－聴－生	－	－	火光／打
	Arch Corse	コース族	75～80	－聴－生	－	－	火光／打
風	Air Elemental	エレメンタル族	41～43	－－魔－	－	－	氷
	Air Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	氷
霧	Will-o'-the-Wykes	ボム族	40～43	視－魔－	－	－	火
	Bifrons	ボム族	74～76	視－魔－	－	－	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	40～42	－－魔－	－	－	風
	Earth Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	風
ペット	Goblin's Gallinipper	フライ族／Goblin Pathfinderのペット	31～34	－聴－－	－	－	氷／突
	Goblin's Ogrefly	フライ族／Goblin Traderのペット	38～39	－聴－－	－	－	氷／突

CHECK Gallinipperなど

フライ族は、マップ全域に渡って生息している。種類を問わず、倒すとサンドリアQ4に必要な「アットワジンセンⓇⒺ」を落とすことが。

CHECK Burrow Antlionなど

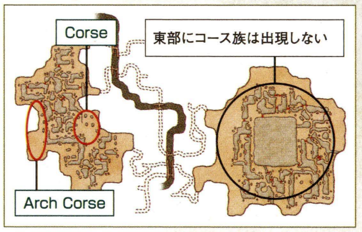
左の表のうち、アクティブなアントリオン族はふだんは地中に潜っている。マップのあちこちにある亀裂の上を冒険者が通りかかった際、姿を現して襲いかかってくるのだ。

◀地中から姿を現す際、特殊技「ピットアンブッシュ」でこちらにダメージを与えてくる。

CHECK コース族

特殊技「ダンスマカブル」でPCを魅了状態にしてくるため、少人数で戦うのは危険な相手だ。CorseはジュノQ79に必要な「アイオライト(貴金属材)」を落とすが、競売所で買うのが賢明。

◆コース族の生息地



◆NMデータ(★は見破り、Qクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
アットワ地溝		
QLioumere	アントリオン族	【出現】プロマシアM3-3-2(3)「ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～」(P.412)
Alastor Antlion	アントリオン族	【出現】Feeler Antlionが「サンドブラスト」を使用すると出現 【戦利品】ラストラムパンプスⓇⒺ(防具－両足)防20 HP－30 MP+30 INT+3 MND+3 ファストキャスト効果アップ Lv75～ 白黒吟召か学
Ambusher Antlion	アントリオン族	【出現】E-8周辺のTrench Antlionとの抽選 【戦利品】アーチャージュポンⓇⒺ(防具－胴)防40 STR+5 飛命－10 飛攻+10 Lv71～ 狩
Citipati	コース族	【出現】F-8周辺のCorseとの抽選で、ヴァナ・ディール時間の20:00～4:00(または6:00)に出現 【戦利品】ハルパーⓇ(短剣)D35 隔210 Lv68～ 戦シ／ドルイドスロップス(防具－両脚)防24 回復魔法スキル+5 精霊魔法スキル+5 Lv64～ 白黒赤吟召学
Executioner Antlion	アントリオン族	【出現】Feeler Antlionが「サンドピット」を使用すると出現
Feeler Antlion	アントリオン族	【出現】F-10の「1???」に「アントリオトラップ(骨細工印可の合成品)」をトレード
★Tiamat	ウィルム族	【出現】E-9に地球時間の約3～8日間隔で出現 【戦利品】教経の篭手(防具－両手)防23 命中+10 Lv74～ モ侍忍／ヘラルドゲートルⓇ(防具－両足)防16 MP+12 回避+8 移動速度+12% Lv70～ モ白黒召学／ベヒーモスの毛皮(皮革材)／御神木(木材)／真龍角(骨材)
Xolotl	コース族	【出現】E-7に地球時間の約21～24時間間隔で、ヴァナ・ディール時間の20:00～4:00(または6:00)に出現 【戦利品】ペルセウスハルパーⓇⒺ(短剣)D37 隔210 レジストペトリ効果アップ Lv73～ 戦シ／ズーラターハットⓇⒺ(防具－頭)防19 エンチャント:ペットが黙想 Lv73～ 獣／坂東武者の篭手ⓇⒺ(防具－両手)防21 HP+3% 耐火－5 耐氷+5 耐風－5 耐土+5 耐雷－5 耐水+5 耐光－5 耐闇+5 攻+22 回避－10 Lv73～ モ侍忍
Xolotl's Hound Warrior	スケルトン族／魔	【出現】Xolotlが呼び出す
Xolotl's Sacrifice	スケルトン族／戦	【出現】Xolotlが呼び出す
千骸谷		
QShikaree X	ミスラ／獣+忍※	【出現】プロマシアM5-3-3(3)「みっつの道～群れ立つ使者は・向かい風～」(P.412)／その他Q44「罪狩りたちの舞踏曲」(P.434)／その他Q43「罪狩りたちの鎮魂歌」(P.434)
QShikaree X's Rabbit	ウサギ族	【出現】Shikaree Xのペット
QShikaree Y	ミスラ／暗+モ	【出現】プロマシアM5-3-3(3)「みっつの道～群れ立つ使者は・向かい風」(P.412)／その他Q44「罪狩りたちの舞踏曲」(P.434)／その他Q43「罪狩りたちの鎮魂歌」(P.434)
QShikaree Z	ミスラ／竜+白	【出現】プロマシアM5-3-3(3)「みっつの道～群れ立つ使者は・向かい風」(P.412)／その他Q43「罪狩りたちの鎮魂歌」(P.434)
QShikaree Z's Wyvern	飛竜	【出現】Shikaree Zのペット

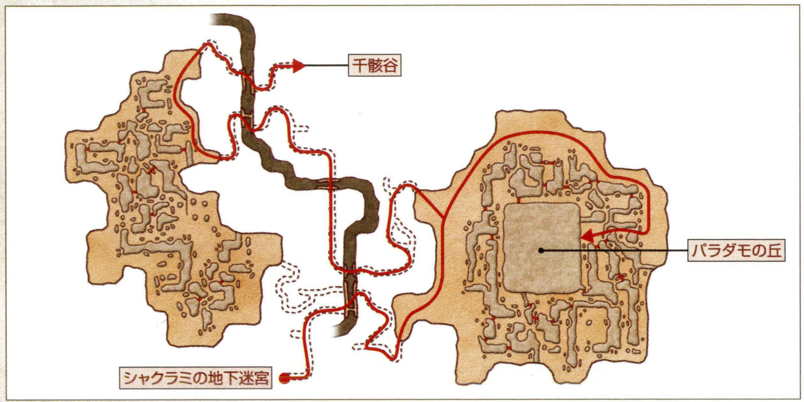
※ シーフ専用のWS「シャークバイト」を使用

AREA GUIDE

パラダモの丘と千骸谷への最短ルートを覚えよう

アットワ地溝で訪れることが多くなるのは、ミッションで訪れるパラダモの丘と、ENMクエストが行われる千骸谷。パラダモの丘はマップ東部の入り組んだ地形の奥にあり、入口を見落としやすい。下のマップを参考に進んでいこう。千骸谷はマップの北端にある。左手沿いに進んでいけばたどり着けるが、モンスターのレベルが低い東周りで行くのが安全だ。

◆パラダモと千骸谷の丘へのオススメルート



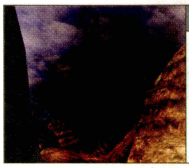
AREA GUIDE

瘴気とガスポニアが道を阻む

このエリアはいたるところに黒いガスのようなもの（瘴気）が吹き出ている。これは消えることがないので、突き当たってしまったら迂回すること。また、マップ西部にはガスポニアという花が咲いている。付近を通ると猛毒に冒されるので、これも避けて進もう。

◆避けて進みたい障害物

瘴気



地中から吹き出し、冒険者の進行を阻む（P.186では■と表記）。迂回して進むしかない。

ガスポニア

近づくと猛毒をまき散らす。3秒で6ものHPが減るので、「ポイゾナ」や「毒消し（薬品）」で治そう。

AREA GUIDE

パラダモの丘を登りCradle of Rebirthへ

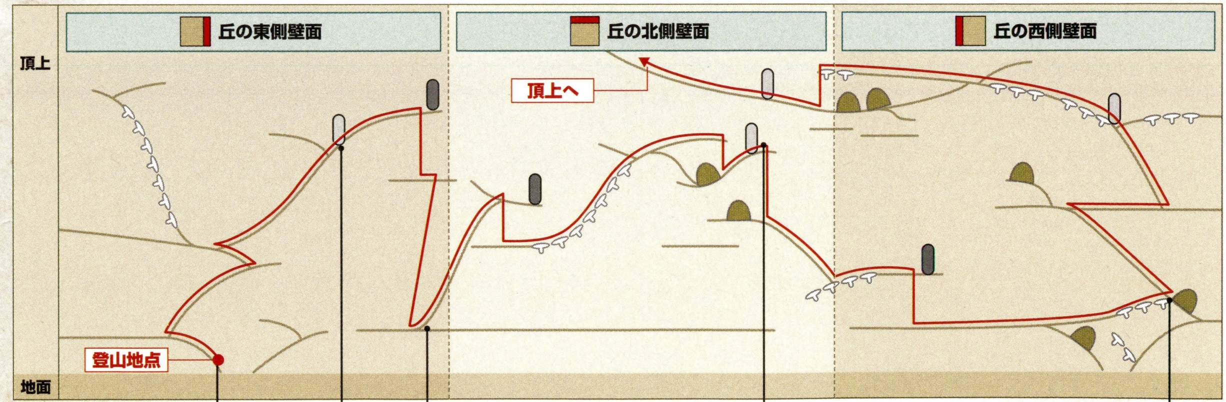
パラダモの丘の東側のふもとには登山口があり、そこから下の図のように壁面を進んでいくとCradle of Rebirthのある頂上にたどり着ける。その際、Luminantを調べて「再生の石（だいじなもの）」を手に入れておくと、所用時間に応じてアイテムがもらえるのだ。

◆所要時間別報酬アイテム一覧（※）

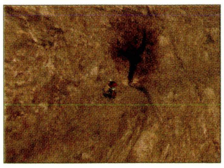
所用時間（表示されるメッセージ）	報酬	効果
ー	リゲインフェザーRE	HP、MP、TPが完全回復する
再生の石の輝きが少し弱くなった	リバースフェザーRE	リレイズIII
再生の石の輝きがさらに弱くなった	リバイヴフェザーRE	リレイズII
再生の石の輝きがとても弱くなった	ブレイズフェザーRE	ブレイズスパイク
再生の石の輝きが失われそうだ	ファイアフェザーRE	エンファイア

※時間が経過するごとに上のメッセージから順に表示されていく

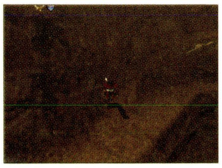
◆パラダモの丘の登山ルート（側面から見た図）



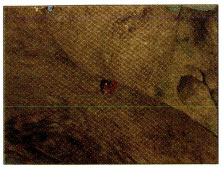
斜面から登山ルートへ入る。見落としやすいので、上の写真を参考に。



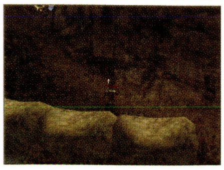
灰色で表記されている瘴気は、一定間隔で消える。しばらく待とう。



2本の道のうち、斜め上に伸びる道を進む。足を踏み外さないように。



落ちる場所を間違うと下段の岩の手前に。道の途切れる場所まで進もう。



進みすぎて岩を落ちるとどれなくなる。写真の位置から上へ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地
ソロムグ原野
ガルレージュ要塞
オズトロヤ城
祭壇の間
アットワ地溝
千骸谷

BEAUCEDINE GLACIER

ボスディン氷河

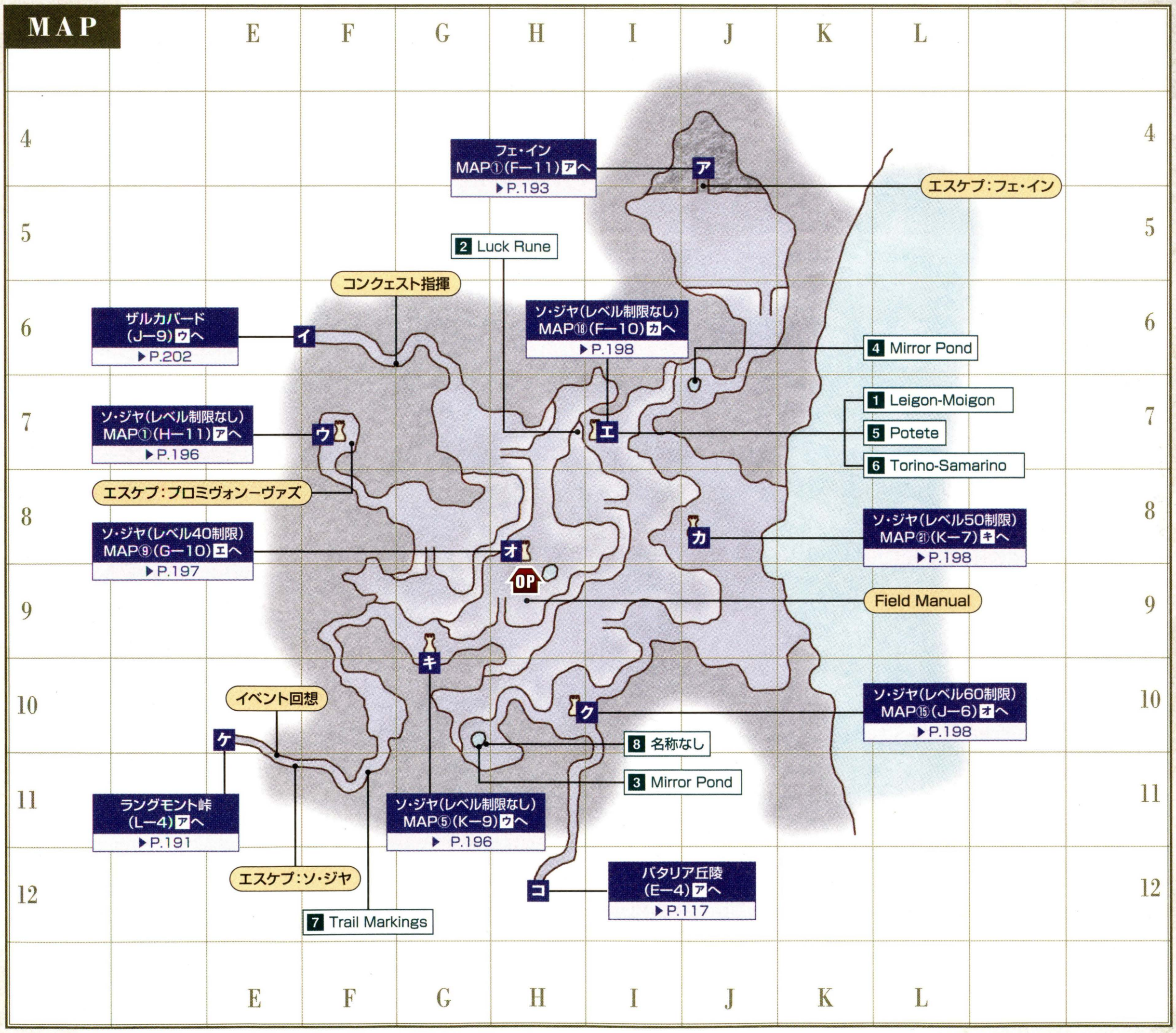
入るための条件	―

ひっきりなしに起こる激しい吹雪と段状の地形の影響により、現在地を見失いやすい。探索時はこまめにマップを開き、座標を確認しながら先へ進んでいくようにしたい。

AREA DATA

天候	雪、吹雪／妖霧
地図入手	サンドリアQ68「王妃ローテの庭で」
収集活動	―
チョコボ	×　　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル35以上 ●遠征軍：参加レベル35以上／レベル制限40 ●ガリスン：レベル制限40／黒虎革の密書（ボスディン氷河のCold Gigasなどが落とす）

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	♦Leigon-Moigon	I−7	プロマシアM5−2「願わくば闇よ」(P.412)
2	Luck Rune	H−7	耐性占い(P.405)に関連
3	Mirror Pond	G−10	バストゥークQ43「狂想曲『氷河に果てる恋』」(P.421)
4	Mirror Pond	J−7	ジュノQ30「天光」(P.429)
5	♦Potete	I−7	プロマシアM5−2「願わくば闇よ」(P.412)
6	♦Torino-Samarino	I−7	プロマシアM5−2「願わくば闇よ」(P.412)／ウィンダスQ38「ゴーレムのまなざし」(P.425)／ウィンダスQ8「仮面同盟」(P.423)
7	Trail Markings	F−11	デュナミス−ボスディンの入口
8	名称なし	G−10	両手剣のレリック武器強化に関係

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジャ
異界の口

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Tundra Tiger	剣虎族	34～37	視－－－	追	－	火雷
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	35～38	視－－－	－	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	35～38	視－－－	－	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	35～38	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	35～38	視－－－	－	L	光
	Ghast	スケルトン族／戦	35～38	－聴－生	－	－	火光／打
	Living Statue	ドール族	37～39	－－魔－	－	－	雷
	Ghast	スケルトン族／魔	37～40	－聴－生	－	－	火光／打
	Lugat	ゴースト族	39～42	－聴－生	－	－	火光
	Bat Eye	アーリマン族	40～42	視聴－－	－	－	－
	Stone Golem	ゴーレム族	40～42	視－魔－	－	－	雷
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	40～43	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	40～43	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	40～43	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	40～43	視－－－	－	L	光
	Cold Gigas	巨人族／戦	40～43	視－－－	－	L	－
	Rime Gigas	巨人族／獣	40～43	視－－－	－	L	－
	Sleet Gigas	巨人族／狩	40～43	視－－－	－	L	－
	Snow Gigas	巨人族／モ	40～43	視－－－	－	L	－
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	44～46	－－魔－	－	－	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	44～46	－－魔－	－	－	光
釣り	Greater Pugil	プギル族	32～34	－聴－－	－	－	氷雷
	Vepar	プギル族	32～34	－聴－－	－	－	氷雷
	Kraken	頭足族	38～40	－聴－－	－	－	氷雷
	Apsaras	プギル族	38～40	－聴－－	－	－	氷雷
	Morgawr	頭足族	41～42	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Goblin's Tiger	剣虎族／※1	28～40	－聴－－	追	－	火雷
	Gigas's Tiger	剣虎族／Rime Gigasのペット	33～35	－聴－－	追	－	火雷

※1 Goblin Pathfinder、Goblin Traderのペット

ヴァナ・ディール探訪

もっとも有名な金策？「ファング」

このエリアに生息するTundra Tigerは、まだヴァナ・ディールに確固たる金策が確率されていなかった時代、「絶滅してしまうのではないか？」と思われるほど狩られていた。その理由は、剣虎族が落とす「黒虎の牙（骨材）」にある。このアイテムを3つ集めて南サンドリアE－9のTaumilaに渡すことで、2100ギルと交換してもらえたのだ。かたや高額な装備を買うため、かたや合成素材を買うため、冒険者たちは人通りの少ないこのエリアで日に何百と虎狩りを行ったらしい。

◀昔ほどではないが、今でも「ファング」は人気の金策。剣虎族がギルにしか見えないプレイヤーも……？

◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Gargantua	ゴーレム族	【出現】J－8～J－9周辺のStone Golemとの抽選　【戦利品】エレメントチャーム（防具－首）耐火+6 耐氷+6 耐風+6 耐土+6 耐雷+6 耐水+6 Lv50～ All Jobs
Kirata	剣虎族	【出現】H－10周辺のTundra Tigerとの抽選　【戦利品】ボレアースセスタスⓇⒺ（格闘）D+6 隔+48 追加効果：風ダメージ Lv30～ モ
Nue	剣虎族	【出現】F－7周辺のTundra Tigerとの抽選　【戦利品】ヌエの牙ⓇⒺ／黒虎の牙（骨材）／黒虎の毛皮（皮革材）

AREA GUIDE

ソ・ジヤに行くなら目的をよく確認してから

ボスディン氷河には、ソ・ジヤ（P.196）の入口が6つ存在している。6つの入口の内部はいずれもつながっておらず、名称こそ同じだが、内部のまったく異なる6つのダンジョンが存在しているというわけだ。

下にそれぞれの入口の場所とレベル制限の有無、それからおもな用途をまとめたので、ソ・ジヤを訪れる際の参考にしてほしい。ちなみに、訪れるひん度が多くなるのは、プロミヴォン－ヴァズに通じるF－7の入口だ。ここだけは場所を覚えておこう。

◀ソ・ジヤの入口は塔のような形をしているため、それぞれ「H－8塔」などと呼ばれている。

▶所属国がフォルガンディを支配したことがあるなら、OPテレポを使って訪れるのがラク。

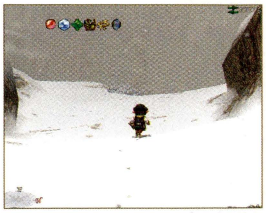
◆ソ・ジヤの入口の所在地とおもな用途

入口の座標	レベル制限	おもな用途
F－7	なし	プロミヴォン－ヴァズの入口が存在する
		ENMクエスト「掌中の珠」
		NM Golden-Tongued Culberryが出現する
		プロマシアM5－1「鍔音やむことなく」（P.412）、同5－2「願わくば闇よ」（P.412）
G－9	なし	ジュノQ33「謎の遺跡ソ・ジヤ」（P.429）
H－8	Lv40	異界の口の入口が存在する
		プロマシアM3－5「神を名乗りて」（P.412）
		ENMクエスト「異界の使い魔」
		ウィンダスQ4「笑み曲ぐ夢魔と」（P.423）
H－10	Lv60	プロマシアM5－3－2(4)「みっつの道～楽園を求めるは・羅針の示すもの～」（P.412）
I－7	なし	2008年11月現在では、用途なし
J－8	Lv50	プロマシアM5－3－2(1)「みっつの道～楽園を求めるは・螺旋～」（P.412）

AREA GUIDE

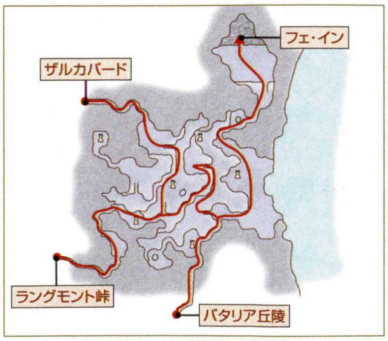
多数の段差があり移動は困難

ソ・ジヤ以外にも、ボスディン氷河は4つのエリアと隣接している。このエリアは段差が多く、目的地にまっすぐ進むことは難しい。下のマップを参考に、段差を越えつつ移動だ。



◀段差を上り下りする際は、氷河のあちこちにあるスロープを利用する。

◆隣接エリアへの移動ルート



RANGUEMONT PASS

ラングモント峠

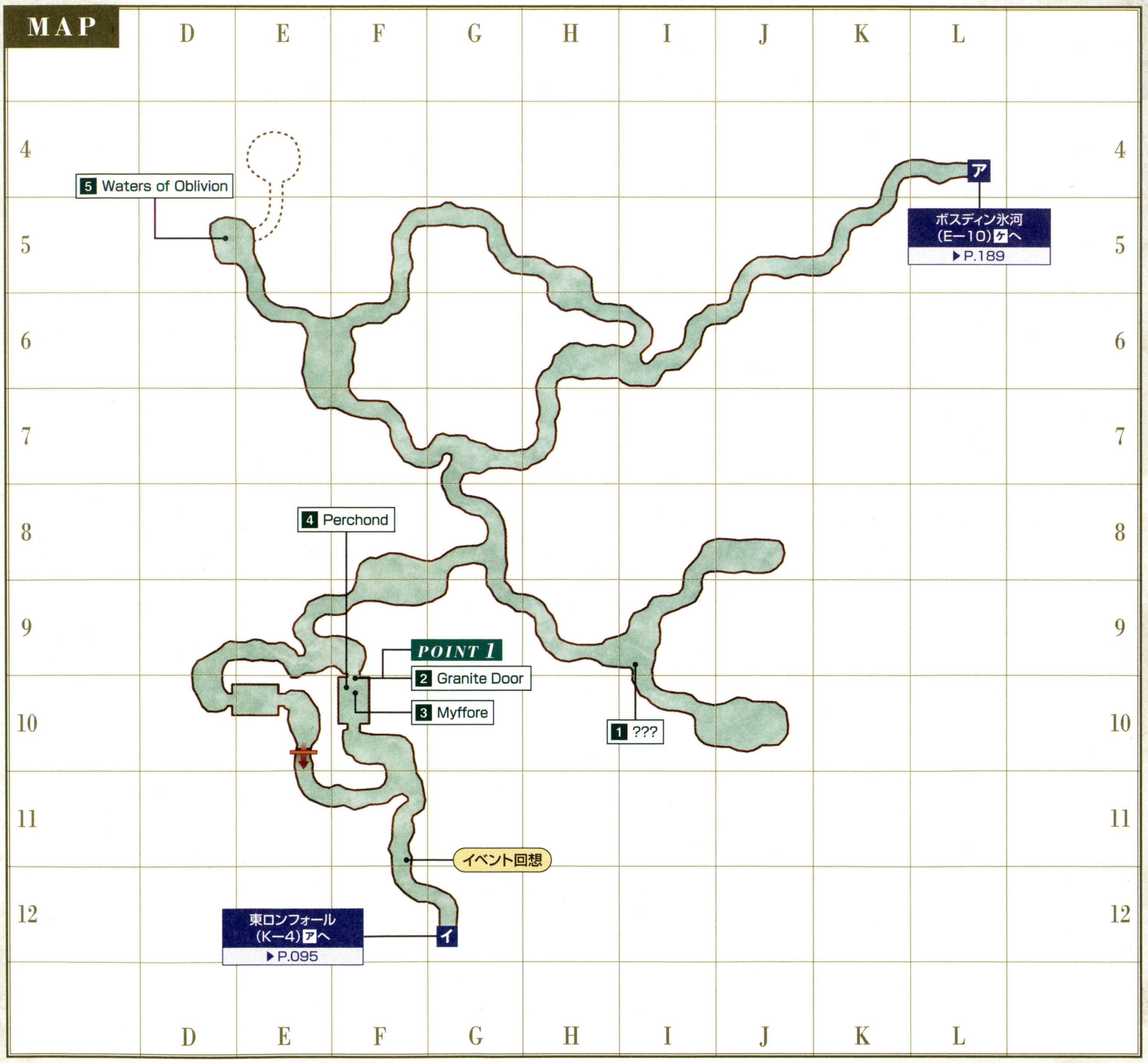
入るための条件	―

東ロンフォールとボスディン氷河とをつなぐ峠道。過去世界へ行けない冒険者がフォルガンディ地方やバルドニア地方へ行くには、徒歩でここを抜けるしかない。

AREA DATA

天候	風、吹雪／妖霧
地図入手	その他Q3「救出」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	東ロンフォールK―4
備考	―

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	I―9	ジュノQ18「冥闇」(P.428)
2 Granite Door	F―10	Myfforeに話しかけると開く扉
3 Myffore	F―10	Granite Doorを開けてくれる

名称	座標	用途
4 Perchond	F―10	ウィンダスQ76「罪狩り」(P.426)
5 Waters of Oblivion	D―5	ジュノQ52「傷ついたもの」(P.430)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

◆モンスターデータ【再出現：8分／10分／12分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wind Bats	コウモリ族(3匹)	3~5	－聴－－	－	－	風光／突
	Blade Bat	コウモリ族(1匹)	4~7	－聴－－	－	－	風光／突
	Goblin Thug	ゴブリン族／シ	4~8	視－－－	－	L	光
	Goblin Weaver	ゴブリン族／赤	4~8	視－－－	－	L	光
	Oil Slick	スライム族	7~9	－聴－－	追	－	火
	Seeker Bats	コウモリ族(3匹)	25~28	－聴－－	－	L	風光／突
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	26~30	視－－－	－	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	26~30	視－－－	－	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	26~30	視－－－	－	L	火
	Ooze	スライム族	28~30	－聴－－	追	－	火
	Stirge	コウモリ族(1匹)	30~33	－聴－－	－	L	風光／突
	Cave Scorpion	サソリ族	30~33	－聴－－	追	－	氷光
	Hecteyes	ヘクトアイズ族	31~34	－聴－－	－	－	－
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	32~36	視－－－	－	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	32~36	視－－－	－	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	32~36	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	32~36	視－－－	－	L	光
	Floating Eye	アーリマン族	34~36	視聴－－	－	－	－
	Evil Weapon	イビルウェポン族／戦	35~37	－聴魔－	－	－	火光
	Evil Weapon	イビルウェポン族／魔	35~37	－聴魔－	－	－	火光
	Taisai	ヘクトアイズ族	35~38	－聴－－	－	－	－
	Giant Scorpion	サソリ族	38~40	－聴－－	追	－	氷光
ペット	Goblin's Bats	コウモリ族(3匹)／Goblin Pathfinderのペット	25~27	－聴－－	－	－	風光／突

CHECK Cave Scorpionなど

E−10やG−8にいるCave Scorpionは「フロストリーパー(両手鎌)」を、H−5にいるGiant Scorpionは「ハーベスター(両手鎌)」を落とす。共に暗黒騎士や獣使い向きだ。

◀落とす確率はかなり低め。サポシで「トレジャーハンター」をつけたい。

CHECK Evill Weapon

ウィンダスQ76「罪狩り」(P.426)のクリアに必要な「輝ける砂ⓇⒺ」を落とすモンスター。D−5～6の範囲に、3体だけ生息している。経験値稼ぎなどに利用することは難しいだろう。

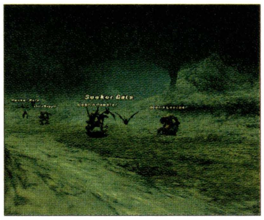
◆NMデータ (Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆMetallic Slime	スライム族	【出現】ジュノQ18「冥闇」(P.428)
ⓆTros	頭足族	【出現】ジュノQ52「傷ついたもの」(P.430)
Bat Eye	アーリマン族	【出現】H−5周辺のGiant Scorpionとの抽選で出現 【戦利品】ストームアクス(片手斧)D32 隔276 耐氷−10 耐風+10 耐土+10 追加効果：風ダメージ Lv43～ 戦暗獣狩／アーリマンのレンズⒺ
Taisaijin	ヘクトアイズ族	【出現】G−5周辺のTaisaiを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】スペランカーハットⓇⒺ(防具−頭)命中−10 飛命−10 回避−10 Lv40～ All Jobs

POINT 1 AREA GUIDE

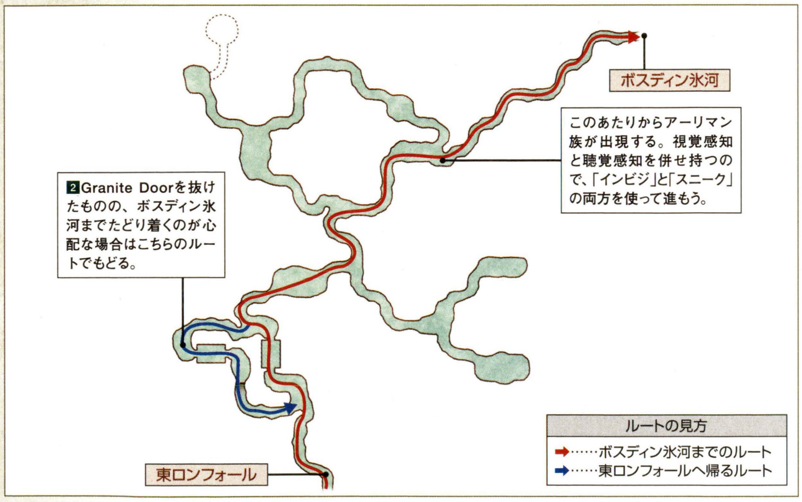
一方通行の扉を抜けボスディン氷河へ

ラングモント峠を抜けてボスディン氷河へ行くには、F−10にいる❸Myfforeに話して同座標の❷Granite Doorを開けてもらう必要がある。Granite Doorは内側からは開かないので、北東の出口をめざして進んでいこう。もし東ロンフォールにもどりたいなら、E−10の段差を降りること。



◀扉の向こうにはゴブリン族が。先へ行くにはレベル30程度ないと危険。

◆ラングモント峠の進行ルート



ヴァナ・ディール探訪

峠のTaisaiが「リフレシュ」を？

2003年2月のバージョンアップにて、赤魔道士専用魔法「リフレシュ」が実装された。しかし、バージョンアップ直後は「リフレシュ」入手の報告がほとんどなく、当時赤魔道士に就いていたプレイヤーたちは、さまざまな憶測に振り回されることになる。その中でもっとも有名だったのが、「ラングモント峠のTaisaiが落とす」。実際はまったくのウソ情報なのだが、TaisaiはこのエリアのG−5付近に3匹生息するのみの、言ってみればレアモンスター。皆がこぞってTaisaiを狩り、そのたびに深いため息をついたとされる。

結局「リフレシュ」はBF戦の戦利品だったのだが、噂はその後も冒険者のあいだでは冗談として定着し、ついには2005年8月にNM Taisaijinが登場することになった。

◀Taisaijinはかつての噂どおり(?)、「リフレシュ(白魔法)」の魔法スクロールを落とす。

▶いまだに根強い人気を誇るTaisai。バージョンアップで何かを落とすようになるかも……？

FEI'YIN

フェ・イン

BF ク・ビアの闘技場、凍結の回廊

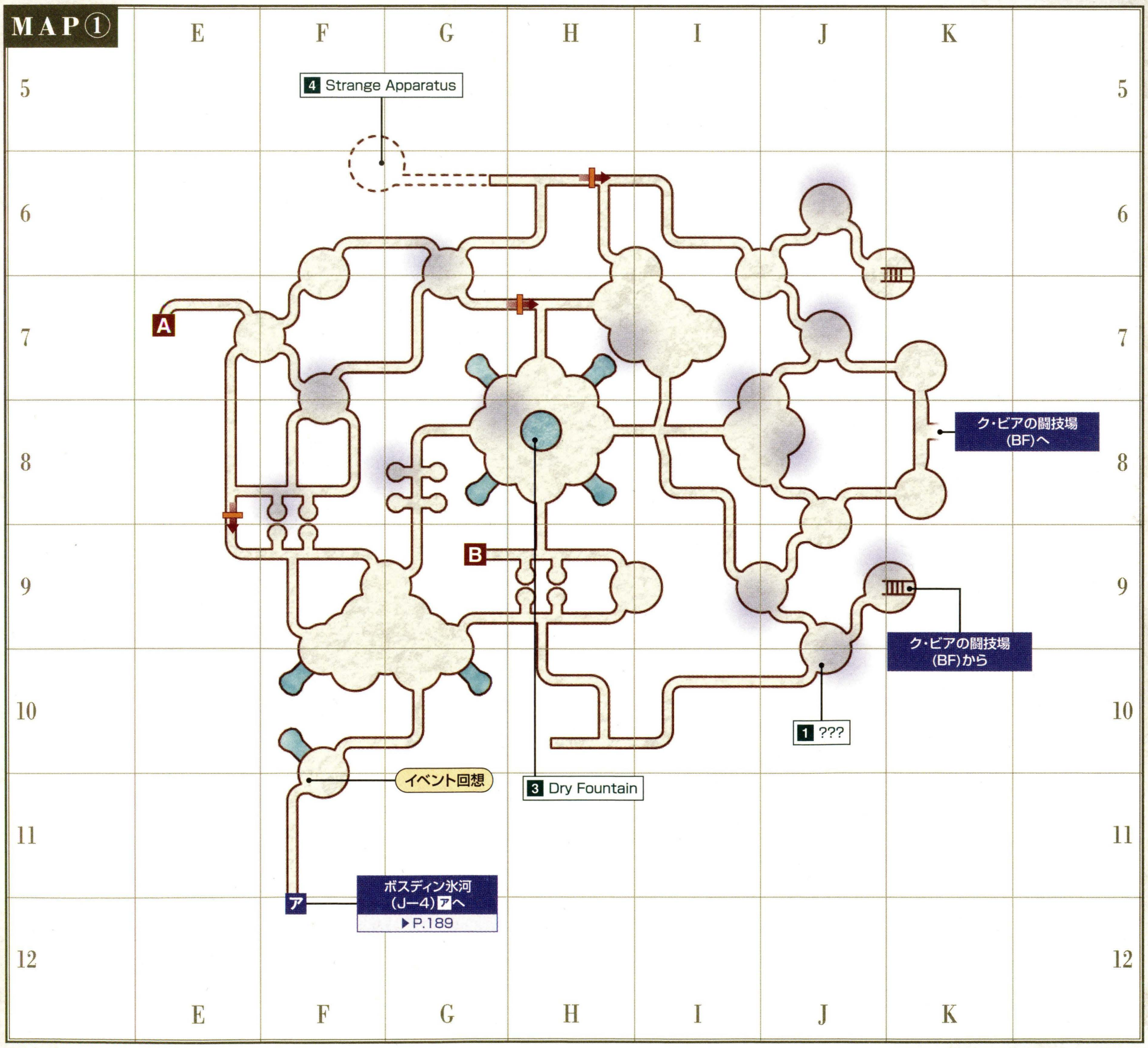
入るための条件	要『ジラートの幻影』(凍結の回廊のみ)

この廃墟には、かつて古代人が暮らしていたとされる。内部に作られた噴水広場やサーメット製の外壁は確かに文明の匂いを感じさせるが、現在はモンスターがうごめくのみだ。

AREA DATA

天候	雪、吹雪／妖霧
地図入手	ウィンダスQ17「茶褐色の秘密」
収集活動	−
フェロー	○
エスケプ	ボスディン氷河J−4
備考	●木箱のカギ:レベル45〜50 ●木箱の中身:ライフベルト(防具−腰)

MAP①

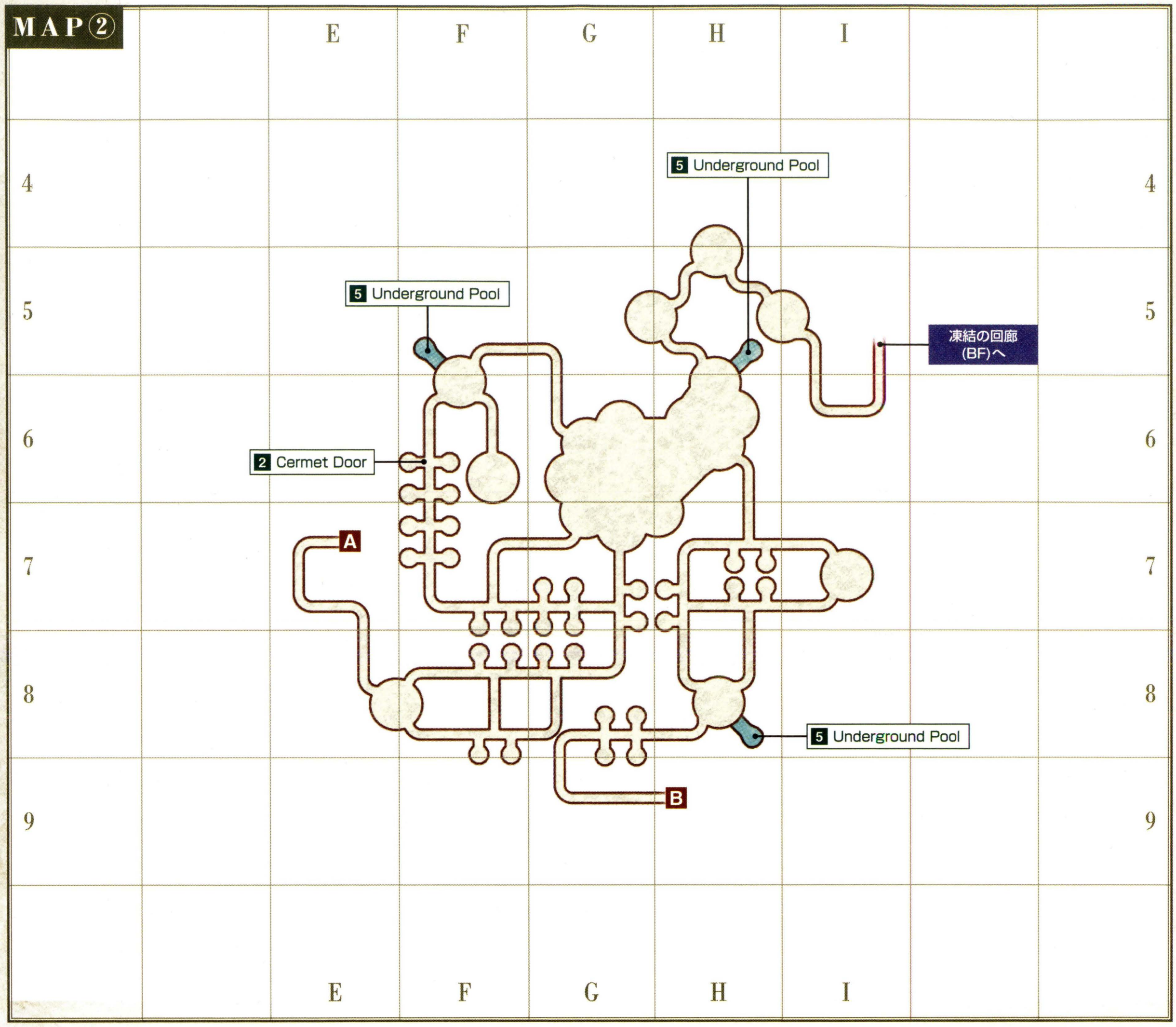


◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①J−10	サンドリアQ73「ピエージェの決断」(P.419)
2 Cermet Door	②F−6	ウィンダスQ38「ゴーレムのまなざし」(P.425)など
3 Dry Fountain	①H−8	サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」(P.419)

名称	座標	用途
4 Strange Apparatus	①F−6	謎の装置(P.404)
5 Underground Pool×3	②F−5 ②H−5 ②H−8	ジュノQ44「闇に散りしものたち」(P.429)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口



◆モンスターデータ【再出現：12分／14分／16分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Undead Bats	コウモリ族(3匹)	38〜40	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	40〜42	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Revenant	ゴースト族	40〜42	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Drone	ドール族	41〜43	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Clockwork Pod	マジックポット族	41〜43	ーー魔ー	ー	ー	打
	Ore Golem	ゴーレム族	43〜45	視ー魔ー	ー	ー	雷
	Shadow	シャドウ族／狩	44〜46	ー聴ー生	ー	L	火光
	Shadow	シャドウ族／黒	44〜46	ー聴ー生	ー	L	火光
	Shadow	シャドウ族／戦	44〜46	ー聴ー生	ー	L	火光
	Shadow	シャドウ族／シ	44〜46	ー聴ー生	ー	L	火光
	Underworld Bats	コウモリ族(3匹)	50〜52	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Camazotz	コウモリ族(1匹)	52〜54	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Talos	ドール族	53〜55	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Droma	マジックポット族	54〜56	ーー魔ー	ー	ー	打
	Utukku	ゴースト族	55〜57	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Specter	シャドウ族／狩	55〜58	ー聴ー生	ー	L	火光
	Specter	シャドウ族／黒	55〜58	ー聴ー生	ー	L	火光
	Specter	シャドウ族／戦	55〜58	ー聴ー生	ー	L	火光
	Specter	シャドウ族／シ	55〜58	ー聴ー生	ー	L	火光
	Colossus	ゴーレム族	56〜58	視ー魔ー	ー	ー	雷
	Killing Weapon	イビルウェポン族／戦	59〜61	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Hellish Weapon	イビルウェポン族／魔	61〜63	ー聴魔ー	ー	ー	火光
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	56〜58	ーー魔ー	ー	ー	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	56〜58	ーー魔ー	ー	ー	光

CHECK Shadow

MAP①に出現するシャドウ族。「次元殺」しか特殊技をもたないが、そのぶん攻撃力は驚異的。サンドリアQ4(P.416)をクリアするには、戦利品の「王国認定ゴールドⓇⒺ」が必要だ。

◀アンデッドモンスターにしては珍しく、リンクする。安全な場所まで釣って戦おう。

CHECK Utukku

おもにMAP②に出現するゴースト族。高位の精霊魔法を唱え、さらに物理攻撃に耐性を持つため倒しにくい。辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)で「迷える球根(雑貨)」を入手する際は、なるべくパーティを組んで戦うこと。

◆NMデータ（Qクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
フェ・イン		
QAltedour I Tavnazia	シャドウ族／黒	【出現】サンドリアQ73「ピエージェの決断」（P.419）【戦利品】タブナジアマスクRE
QDabotz's Ghost	ゴースト族	【出現】ジュノQ44「闇に散りしものたち」（P.429）
QMiser Murphy	ゴースト族	【出現】サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」（P.419）【戦利品】古のコインRE
Capricious Cassie	モルボル族	【出現】MAP②G−6に地球時間の約21〜24時間間隔で出現【戦利品】キャシーイヤリングR（装飾品−指）防2 STR+1 VIT+1 50MPをHPに変換 Lv1〜 All Jobs／エイムブレスレットR（防具−両手）防6 命中+6 攻−18 Lv51〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学／アミティケープR（防具−背）敵対心−3 Lv51〜 白黒赤吟召青か学／モルボル粘糸（布材）
Eastern Shadow	シャドウ族／狩	【出現】MAP①G−6周辺のSpecterとの抽選【戦利品】ヴァーリボウRE（レンジ武器等：弓術）D71 隔490 STR+3 AGI+3 飛命+2 飛攻+23 Lv55〜 狩
Goliath	ゴーレム族	【出現】MAP②F−6〜F−7周辺のColossusとの抽選【戦利品】御影石（貴金属材）／ゴーレムの破片（錬金術材）
Northern Shadow	シャドウ族／戦	【出現】MAP①F−6周辺のSpecterとの抽選【戦利品】エグゼキュショナー（両手斧）D77 隔504 STR+5 VIT−5 Lv54〜 戦暗
Southern Shadow	シャドウ族／黒	【出現】MAP①F−8周辺のSpecterとの抽選【戦利品】マスターシールド（盾）防8 盾スキル+10 Lv52〜 戦白赤シナ獣侍
Western Shadow	シャドウ族／シ	【出現】MAP①E−7周辺のSpecterとの抽選【戦利品】リタリエーターRE（格闘）D+19 隔+96 命中+3 回避−10 カウンター+5 Lv50〜 モ
ク・ビアの闘技場		
QAncient Sorcerer	スケルトン族／魔	【出現】三国共通M5−1（P.407ほか）
QAncient Warrior	スケルトン族／戦	【出現】三国共通M5−1（P.407ほか）
QArchlich Taber'quoan	スケルトン族／魔	【出現】三国共通M5−1（P.407ほか）
QDeath Clan Destroyer	オークの戦闘機械	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QLaila	ヒューム／踊	【出現】ジュノQ21「祝福のフィナーレ」（P.428）
QMaat	−	【出現】ジュノQ11「星の輝きを手に（ナイト、暗黒騎士、吟遊詩人で受けた場合）」（P.428）
QRallbrog of Clan Death	オーク族／戦	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QRojgnoj's Left Hand	オーク族／黒	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QRojgnoj's Right Hand	オーク族／暗	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QVangknok of Clan Death	オーク族／竜	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QVassago	デーモン族／暗	【出現】ジュノQ28「伝える言葉」（P.428）
QWarlord Rojgnoj	オーク族／ナ	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QWorgbut of Clan Death	オーク族／モ	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
QYukvok of Clan Death	オーク族／狩	【出現】サンドリアM9−1「光の継承者」（P.407）
凍結の回廊		
QDryad	樹人族（若木）	【出現】ウィンダスQ43「同窓の輪」（P.425）
QIce Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」（P.434）におけるShiva Primeのペット
QShiva Prime	召喚獣	【出現】サンドリアQ36「氷の試練」（P.417）／サンドリアQ37「氷の試練・改」（P.417）／その他Q51「神在月」（P.434）

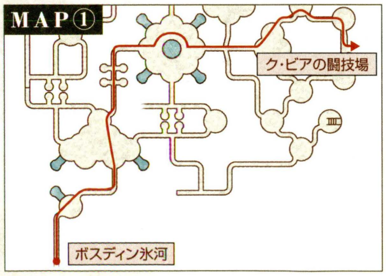
AREA GUIDE

入口から北東に進み ク・ビアの闘技場へ

ミッションや各種印章BF戦が行われるク・ビアの闘技場は、MAP①K−8から入れる。フェ・インに入ったらまずMAP①G−8まで北上し、そのあと真東に向かって進んでいくのがオススメのルートだ。

▲H−8の大広間には「Dry Fountain」がある。これはサンドリアQ68「さまよえる魂たちよ、安らかに」に関連するターゲットポイントだ。

◆ク・ビアの闘技場へのオススメルート

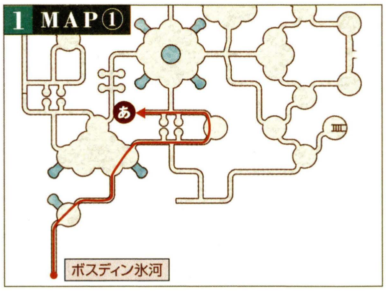


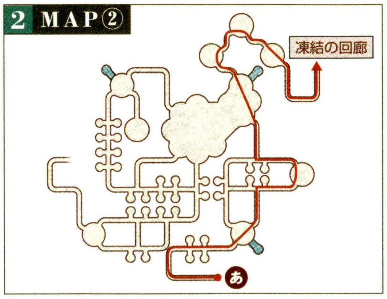
AREA GUIDE

凍結の回廊は MAP②最深部にある

凍結の回廊はMAP①G−8にあるBからMAP②へ移動した後、右手の壁に沿っていけばたどり着く。召喚獣シヴァとの戦いはク・ビアの闘技場ではなくこちらで行われるので、間違えないようにしたい。

◆凍結の回廊へのオススメルート



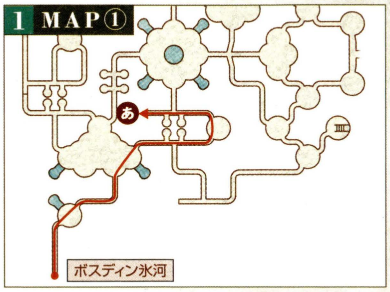


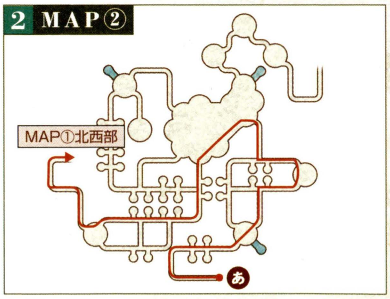
AREA GUIDE

MAP①北西部に行くには 一度MAP②へ降りること

MAP①E−8、H−6、H−7の3カ所には段差があり、一度MAP②まで移動してからでないとMAP①の北西部へ行くことはできない。シャドウ族のNMを倒したり、謎の装置へ行きたいときは、下のようにして進もう。

◆MAP①北西部へのルート





フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

PSO'XJA

ソ・ジヤ

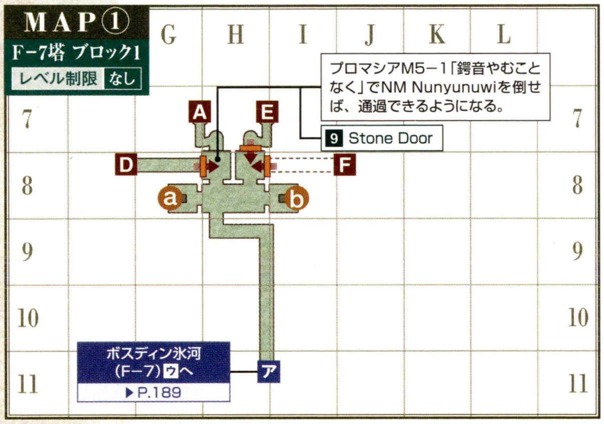
BF 異界の口

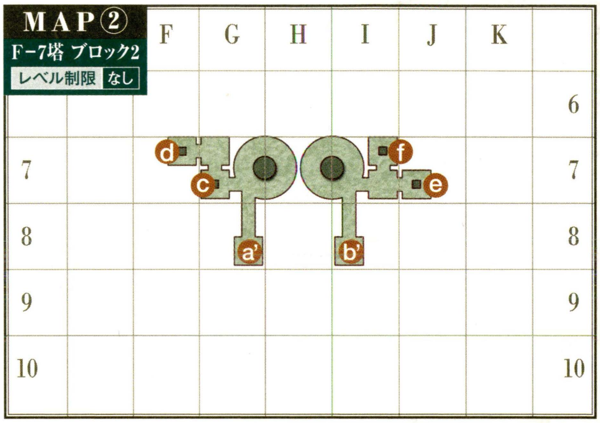
入るための条件	要『プロマシアの呪縛』

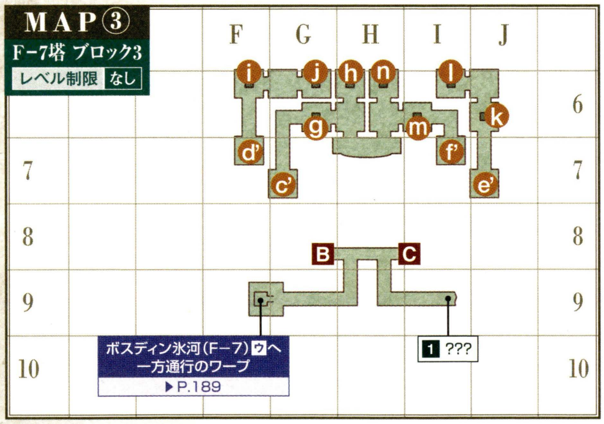
ボスディン氷河のどの入口(通称"塔")から入ったかによって、マップの構造・出現モンスター・レベル制限が異なる。内部はつながっていないので、入口を間違えないように。

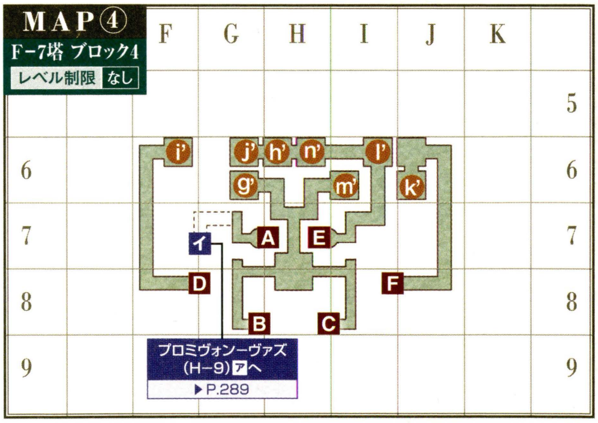
AREA DATA

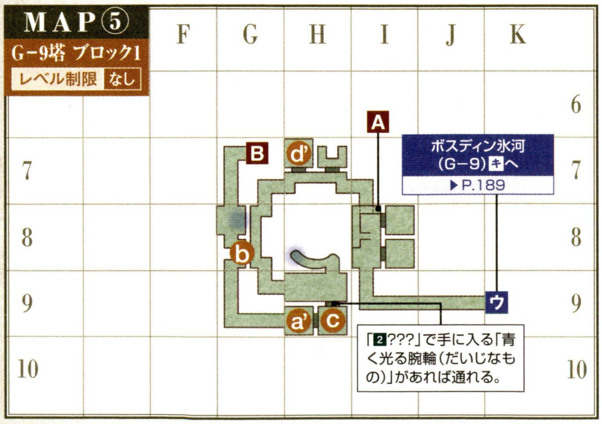
天候	雪、吹雪/妖霧
地図入手	ソ・ジヤにある Treasure Chestから入手
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ボスディン氷河E−11
備考	●木箱のカギ:レベル50~55 ●木箱の中身:ソ・ジヤ地図(だいじなもの)

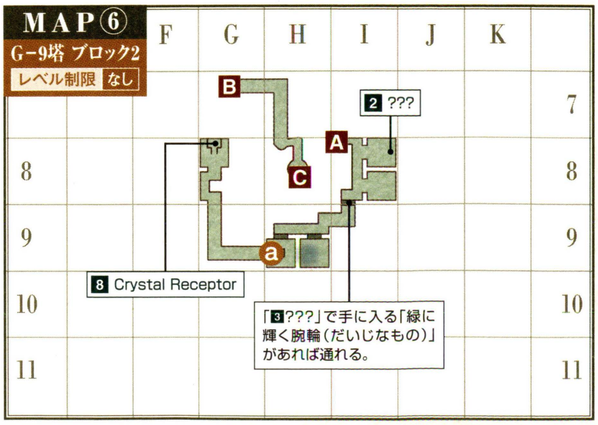






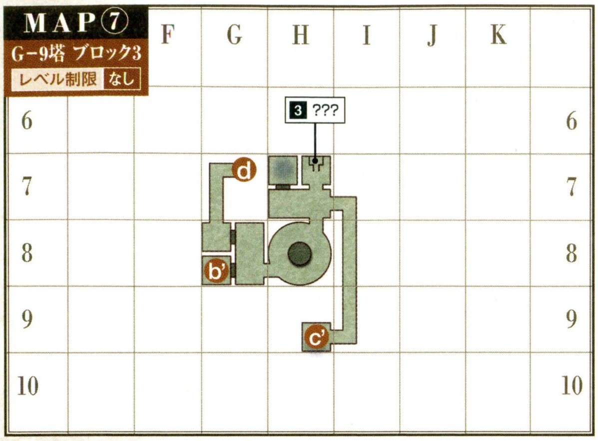


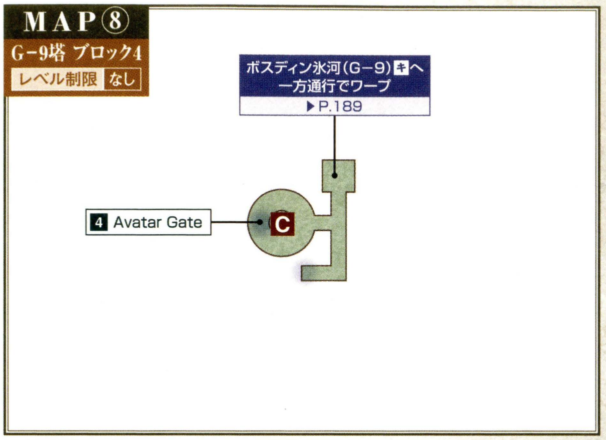


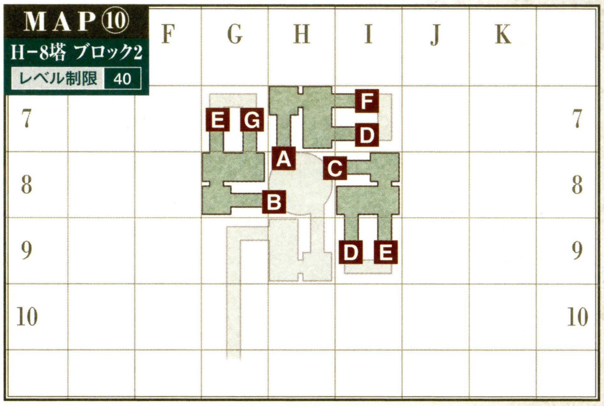


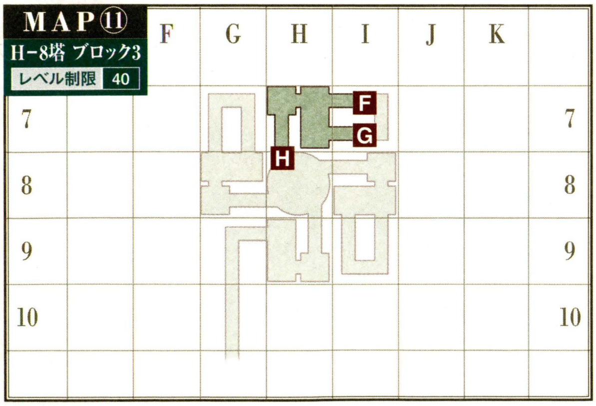
※ マップのつながりを示すアイコン(Aなど)は、塔ごとに振り直している

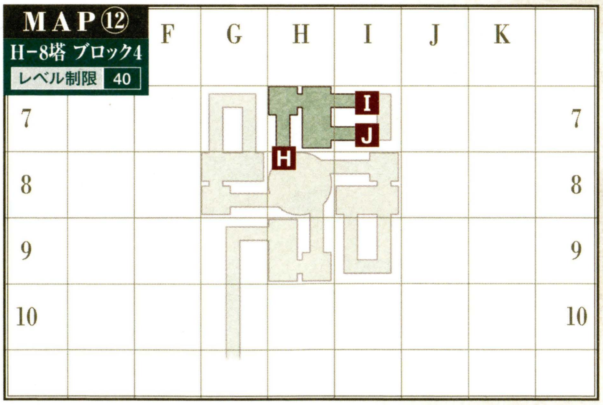
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

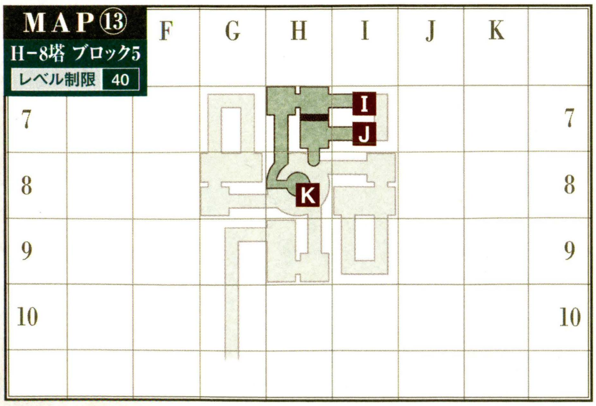


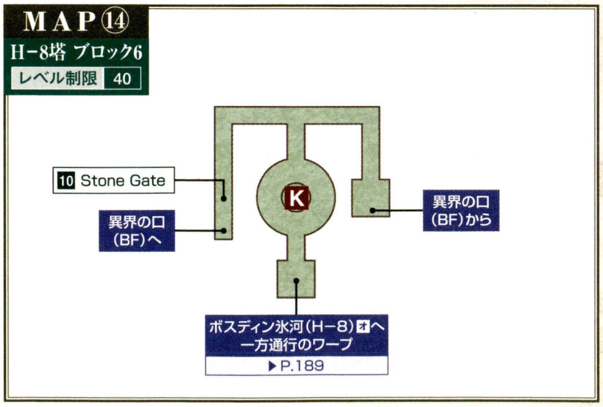








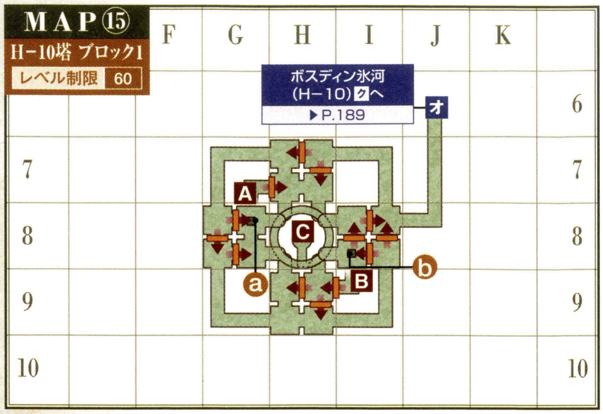


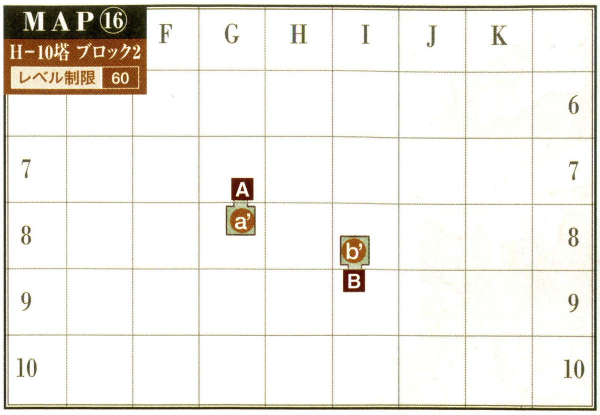


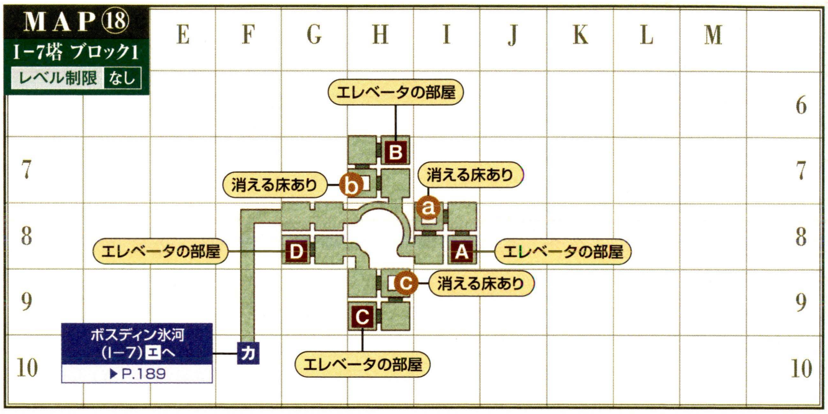
※ マップのつながりを示すアイコン(Aなど)は、塔ごとに振り直している

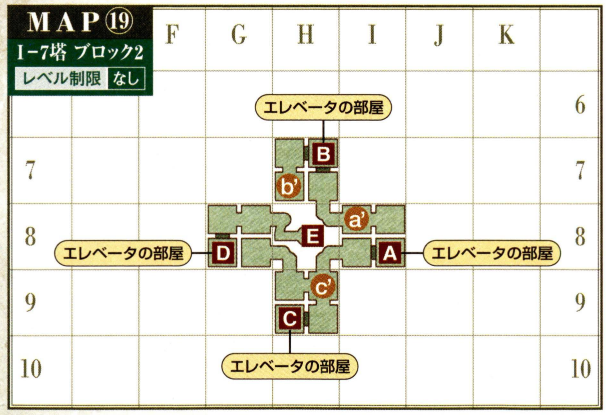
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジャ
異界の口





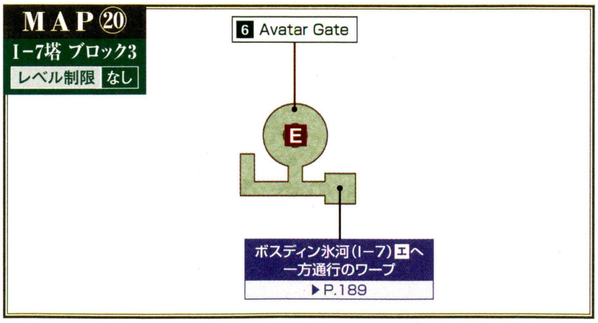


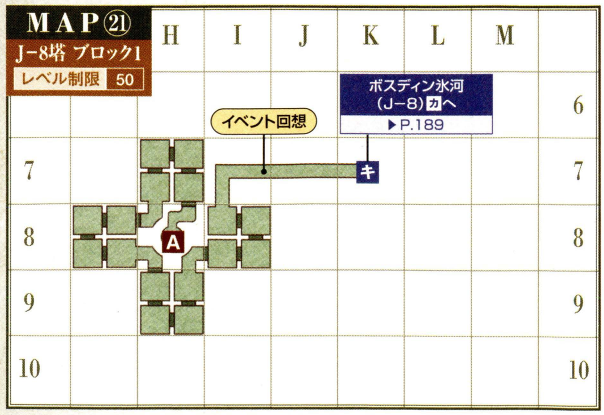


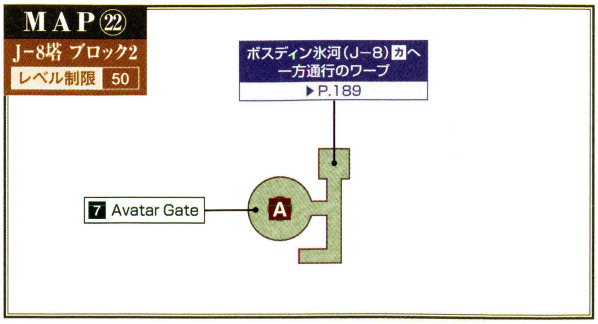
MAP⑱と⑲のアイコンの見方

エレベータの部屋 ……部屋自体がエレベータになっており、一定間隔でMAP⑱と⑲を行き来している

消える床あり …………部屋内の床が一定間隔で出現したり消えたりする部屋。床が消えたところから落ちるとMAP⑲に落下する







※ マップのつながりを示すアイコン(Aなど)は、塔ごとに振り直している

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	③I−9	NM Golden-Tongued Culberryの出現に関係
2 ???	⑥I−8	調べるとNM Gargoyle-IotaとGargoyle-Kappaが出現。これらのNMを撃破してから再度調べると、「青く光る腕輪(だいじなもの)」を入手
3 ???	⑦H−7	調べるとNM Gargoyle-LambdaとGargoyle-Muが出現。これらのNMを撃破してから再度調べると、「緑に輝く腕輪(だいじなもの)」を入手
4 Avatar Gate	⑧西側	ジュノQ33「謎の遺跡ソ・ジヤ」(P.429)
5 Avatar Gate	⑰南側	プロマシアM5−3−2(4)「みっつの道〜楽園を求めるは・羅針の示すもの〜」(P.412)
6 Avatar Gate	⑳北側	用途不明
7 Avatar Gate	㉒西側	プロマシアM5−3−2(1)「みっつの道〜楽園を求めるは・螺旋〜」(P.412)
8 Crystal Receptor	⑥G−8	ジュノQ33「謎の遺跡ソ・ジヤ」(P.429)
9 Stone Door	①H−8	プロマシアM5−1「鍔音やむことなく」(P.412)
10 Stone Gate	⑭西側	「ソ・ジヤ識別札(だいじなもの)」で開けられる扉。「ソ・ジヤ識別札」はプロマシアM3−5「神を名乗りて」(P.412)で入手できる

◆モンスターデータ【再出現:14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Gazer	ヘクトアイズ族	42〜46	−聴−−	−	−	−
	Diremite	ダイアマイト族	42〜48	−聴−−	−	−	水光
	Maze Lizard	トカゲ族	43〜47	−聴−−	−	L	氷風
	Snowball	スノール族	43〜50	視−魔−	−	−	火
	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	46〜50	−聴−−	−	L	風光／突
	Camazotz	コウモリ族(1匹)	52〜57	−聴−−	−	−	風光／突
	Gargoyle	ドール族	53〜57	−−魔−	−	−	雷
	Labyrinth Lizard	トカゲ族	53〜58	−聴−−	−	L	氷風
	Blubber Eyes	ヘクトアイズ族	53〜58	−聴−−	−	−	−
	Cryptonberry Cutter	トンベリ族／忍	53〜59	視−−−	−	L	氷
	Cryptonberry Plaguer	トンベリ族／黒	53〜59	視−−−	−	L	氷
	Cryptonberry Harrier	トンベリ族／召	53〜60	視−−−	−	L	氷
	Cryptonberry Stalker	トンベリ族／シ	53〜60	視−−−	−	L	氷
	Magic Millstone	マジックポット族	54〜58	−−魔−	−	−	打
	Treasure Chest	ミミック族	55〜60	−聴 −	−	−	−
	Goblin Bouncer	ゴブリン族／戦	56〜58	視−−−	−	L	光
	Goblin Enchanter	ゴブリン族／赤	56〜58	視−−−	−	L	光
	Goblin Hunter	ゴブリン族／狩	56〜58	視−−−	−	L	光
	Goblin Jeweler	ゴブリン族／シ	56〜58	視−−−	−	L	光
	Diremite Stalker	ダイアマイト族	56〜59	−聴−−	−	−	水光
	Snoll	スノール族	56〜59	視−魔−	−	−	火
	Goblin Bandit	ゴブリン族／シ	62〜67	視−−−	−	L	光
	Goblin Alchemist	ゴブリン族／白	62〜68	視−−−	−	L	光
	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	63〜68	−聴−−	−	−	風光／突
	Goblin Mercenary	ゴブリン族／戦	63〜68	視−−−	−	L	光
	Goblin Veterinarian	ゴブリン族／獣	63〜68	視−−−	−	L	光
	Diremite Assaulter	ダイアマイト族	63〜68	−聴−−	−	−	水光
	Snow Lizard	トカゲ族	63〜68	−聴−−	−	L	氷風
	Thousand Eyes	ヘクトアイズ族	64〜68	−聴−−	−	−	−
	Maledict Millstone	マジックポット族	64〜68	−−魔−	−	−	打
	Morozko	スノール族	65	視−魔−	−	−	火
	Demonic Millstone	マジックポット族	72〜75	−−魔−	−	−	打
	Purgatory Bat	コウモリ族(1匹)	72〜76	−聴−−	−	−	風光／突
	Frost Lizard	トカゲ族	73〜77	−聴−−	−	L	氷風
	Diremite Dominator	ダイアマイト族	74〜77	−聴−−	−	−	水光
	Million Eyes	ヘクトアイズ族	74〜77	−聴−−	−	−	−
	Avalanche	スノール族	75	視−魔−	−	−	火
	Archaic Chest	ミミック族	80	−聴 −	−	−	−
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	50〜80	−−魔−	−	−	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	50〜80	−−魔−	−	−	光
ペット	Tonberry's Elemental	エレメンタル族／Cryptonberry Harrierのペット	48〜55	−聴−−	−	−	※1
	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Veterinarianのペット	57〜63	−聴−−	−	−	風光／突

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK ダイアマイト族&トカゲ族&ミミック族

この3つの種族のモンスターは、プロマシアMやバストゥークQで要求される3つのチップを落とす。ボスディン氷河F−7から入った塔ならばレベル制限なく全種族がいるので、チップ集めはこの塔で行うのがオススメだ。

◆チップを落とすモンスター

モンスター名	落とすチップ
ダイアマイト族	グレーチップRE
トカゲ族	カーマインチップRE
ミミック族	シアンチップRE

CHECK Camazotzなど

ボスディン氷河G−9から入った先にはCamazotz、H−10から入った先にはDire Batが生息。これらはENMクエストに必要な「フロリドストーンRE」を落とすことがある。他の塔にいるダイアマイト族も同じく落とす。

CHECK Cryptonberry Stalker

バストゥークQ82「名づけ子に」(P.422)のクリアに必要となる「オードリナイトRE」を落とすトンベリ族。ボスディン氷河G−9かI−7から入った塔に生息している。

◀周囲のトンベリ族とリンクしやすい。眠らせる魔法を持たないジョブは一人で戦うと危険。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ソ・ジヤ		
QGargoyle	ドール族	【出現】MAP㉑の扉(Stone Door)を調べると出現することがある(プロマシアM5−3−2(1)「みっつの道〜楽園を求めるは・螺旋〜」(P.412)の関連モンスター)
QNunyunuwi	ゴーレム族	【出現】プロマシアM5−1「鍔音やむことなく」(P.412)
Gargoyle-Iota	ドール族	【出現】MAP⑥I−8の「2???」を調べると出現(「青く光る腕輪(だいじなもの)」の入手に関係)
Gargoyle-Kappa	ドール族	【出現】MAP⑥I−8の「2???」を調べると出現(「青く光る腕輪(だいじなもの)」の入手に関係)
Gargoyle-Lambda	ドール族	【出現】MAP⑦H−7の「3???」を調べると出現(「緑に光る腕輪(だいじなもの)」の入手に関係)
Gargoyle-Mu	ドール族	【出現】MAP⑦H−7の「3???」を調べると出現(「緑に光る腕輪(だいじなもの)」の入手に関係)
Golden-Tongued Culberry	トンベリ族／黒	【出現】MAP③I−9の「1???」に「生臭包丁」か「生臭包丁改」をトレード
Gyre-Carlin	ダイアマイト族	【出現】MAP⑨G−8、I−8、MAP⑬H−7周辺のDiremiteとの抽選 【戦利品】李広の弩(レンジ武器等:射撃)D24 隔288 飛命+3 飛攻+3 Lv37〜 戦シ暗狩／コンシリングカフス(防具−両手)防9 敵対心−5 Lv45〜 白黒吟召か学
異界の口		
QDiabolos	召喚獣	【出現】プロマシアM3−5「神を名乗りて」(P.412)／ウィンダスQ4「笑み曲ぐ夢魔と」(P.423)
QDiremite	ダイアマイト族	【出現】プロマシアM3−5「神を名乗りて」(P.412)(落とし穴で落ちた先に存在)
QDiremite Dominator	ダイアマイト族	【出現】ウィンダスQ4「笑み曲ぐ夢魔と」(P.423)(落とし穴で落ちた先に存在)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジヤ
異界の口

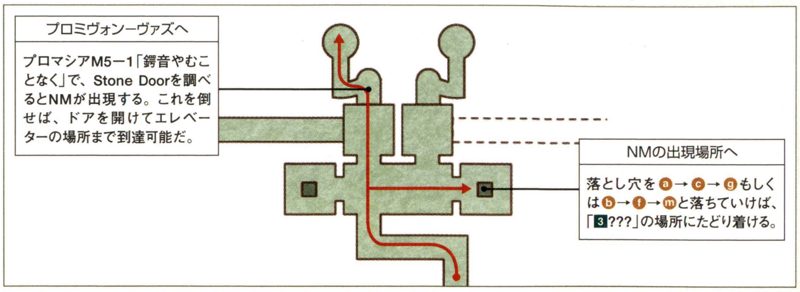
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ボスディン氷河
ラングモント峠
フェ・イン
ク・ビアの闘技場
凍結の回廊
ソ・ジャ
異界の口

F—7塔はプロミヴォン—ヴァズとつながる

ボスディン氷河F—7から入ったソ・ジヤには、プロミヴォン—ヴァズの入口が存在している。MAP①G—7のエレベーターに乗ればMAP④までたどり着くので、そこから西へと移動しよう。このとき、レベルが低いとエレベーターでモンスターに襲われることがある。必ず感知遮断魔法をかけておくように。

エレベーターを使わず、落とし穴に落ちて下へ下へと降りていけば、NMの出現に関連する「3???」にたどりつく。

◆用途別のF—7塔進行ルート



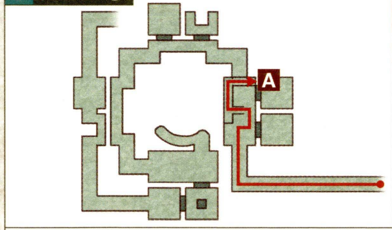
AREA GUIDE

ジュノQ33「謎の遺跡ソ・ジヤ」で訪れるG—9塔

「謎の遺跡ソ・ジヤ」では、ボスディン氷河G—9から塔に入り、最深部にある4Avator Gateを調べることになる。最深部へ行くための手順は下にまとめたので、これに沿って進めていこう。途中、NMとの戦いが2回あるので、レベル75でも2〜3人のパーティで行動することをオススメしておく。なお、ソ・ジヤの地図が入ったTreasure Chestは、この塔にのみ存在。カギも取れるので、地図が必要ならここで戦おう。

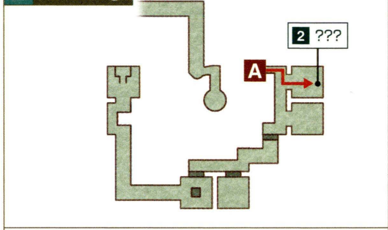
◆MAP⑧へ到達するまでの手順(ジュノQ34「謎の遺跡ソ・ジヤ」進行時の場合)

1 MAP⑤



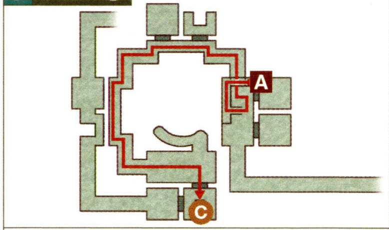
最初の目的地はMAP⑥I—8にある。ひとまずAからマップを移動しよう。

2 MAP⑥



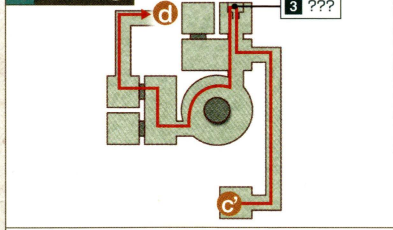
「2???」を調べるとNM Gargoyle-Lotaが出現するのでこれを倒し、再度「???」を調べる。

3 MAP⑤



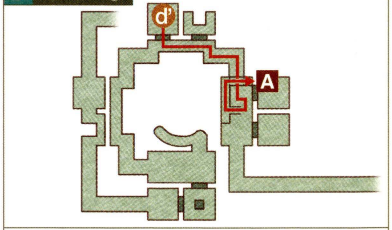
いったんMAP⑤へもどり、ぐるりと反時計回りに移動してⓒの落とし穴を落ちる。

4 MAP⑦



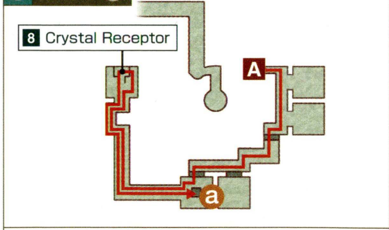
手順2と同様にして「3???」を調べてNMを倒す。撃破後は再度調べて、ⓓへと向かおう。

5 MAP⑤



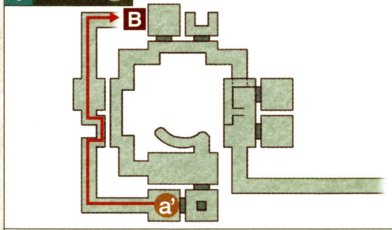
ⓓから出てきたら、Crystal Receptorへ。まずはMAP⑥へ行くこと。

6 MAP⑥



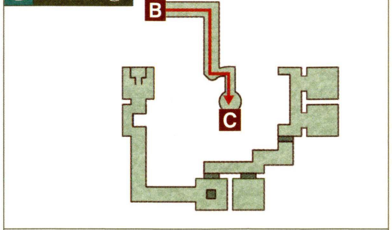
Crystal Receptorを調べるとMAP⑤の穴の上に2分間だけ床が出現。急いでⓐへ。

7 MAP⑤



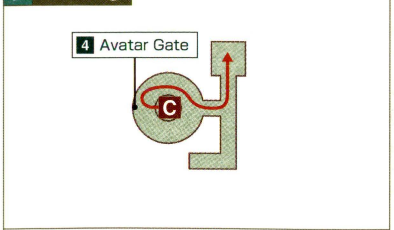
ⓐからMAP⑤へ落ちたら、床が消える前に急いで北へ向けて通過する。

8 MAP⑥



ここまで来れば、あとは一直線。Cのエレベーターで MAP⑧へ降りればいい。

9 MAP⑧



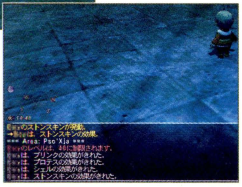
最終目的地である4Avator Gateは、このマップの西側にある。調べたら脱出だ。

H－8塔の最深部にはBF異界の口が広がる

40のレベル制限が敷かれるボスディン氷河H－8塔。ここはとても小さなマップではあるが、いたるところにワープゾーンが存在しており、先へ進むにはそれを正しい順番で抜けていく必要がある。最短ルートは右に挙げたA→F→H→I→K。遠回りにはなるが、BやCから入っても最深部へたどり着けるのでご安心を。

なお、H－8塔内部には視覚感知と聴覚感知のモンスターが混在しているが、レベル40制限なため「インビジ」を使えるジョブが限られる。訪れる際は、「プリズムパウダー（薬品）」の準備を忘れないようにしたい。

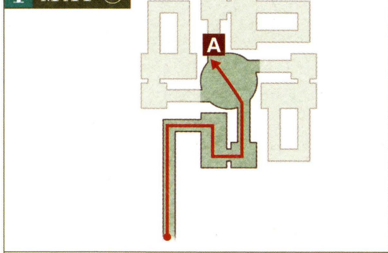
◀写真にあるもやがワープゾーン。ここに飛び込むと、同じ色（本書では同じアイコン）まで飛ぶ。



▶もやを通り抜ける際に、強化魔法はすべて消える。魔法は戦闘が発生してから使うのでいい。

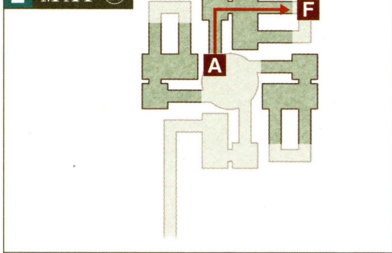
◆異界の口までの最短ルート

1 MAP⑨



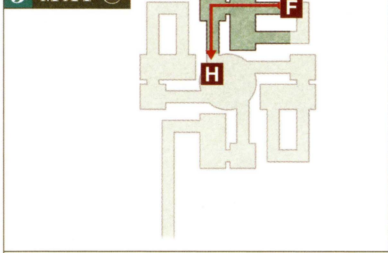
H－8塔に入ったらまっすぐAを目指す。途中にスノール族がいるので感知遮断は薬品で。

2 MAP⑩



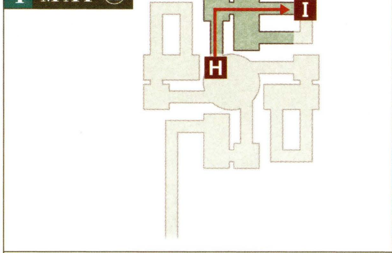
Aのもやを抜けたら感知遮断をかけ直してから進む。なお、感知遮断は「スニーク」のみでいい。

3 MAP⑪



手順2と同じく感知遮断魔法をかけ、今度はHへ。ここも「スニーク」のみでOKだ。

4 MAP⑫

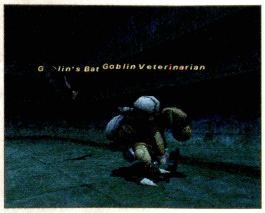


同じようにしてIを抜けたあと、MAP⑬でKを通れば、あとは異界の口まで一直線だ。

プロマシアM5－3－2(4)ではH－10塔の最深部を目指す

ボスディン氷河H－10から入る塔の最深部（MAP⑰）には5Avator Gateがある。これはプロマシアM5－3－2（4）「みっつの道～楽園を求めるは・羅針の示すもの～」で調べることになるターゲットポイントだ。H－10塔は規模の小さな塔だが、一方通行の道が多く、間違った道を通ってしまうと入口までもどる羽目になる。レベル制限が敷かれ、戦闘も行いにくいので右の最短ルートで進もう。

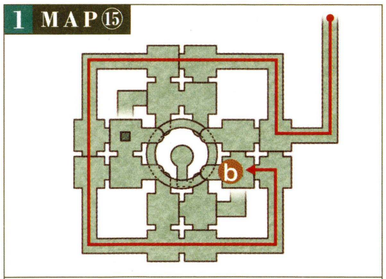
◀一方通行の道は見た目ではわからない。通り過ぎると背後の道が塞がれる。



◀MAP⑯I－8とMAP⑰には、獣使いタイプのゴブリンとそのペットがいる。

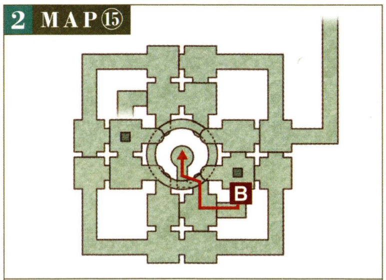
◆MAP⑰への最短ルート

1 MAP⑮



ぐるりと反時計回りでI－8南側の小部屋まで進み、そこを西に移動してbを落ちて⑯へ。

2 MAP⑮



bからMAP⑯I－8に落ちたら南側へ抜けてMAP⑮へ。あとは矢印のとおりに進めばいい。

J－8塔はぐるりと時計回りに進んでいく

ボスディン氷河J－8塔は、16個の小部屋が連なる構造をしている。北東部から中央部をめざし、螺旋を描くように進んでいこう。ただし、各部屋の扉を調べるとNM Gargoyleが出現することがある。これを防ぎたい場合は、シーフで「シーフツール」を使うこと。

ヴァナ・ディール探訪

I－7塔の用途とは……？

ボスディン氷河I－7から入る塔は、A→C→D→Eの順番で進めば最深部へ到達できる。しかし、現状ではこの塔には何もない。

◀一定間隔で床が出現したり消えたりする部屋もある。タイミングよく上を通過しよう。

▶四隅にある部屋はエレベーターのように上下移動をくり返す。これでマップを行き来する。

XARCABARD
ザルカバード

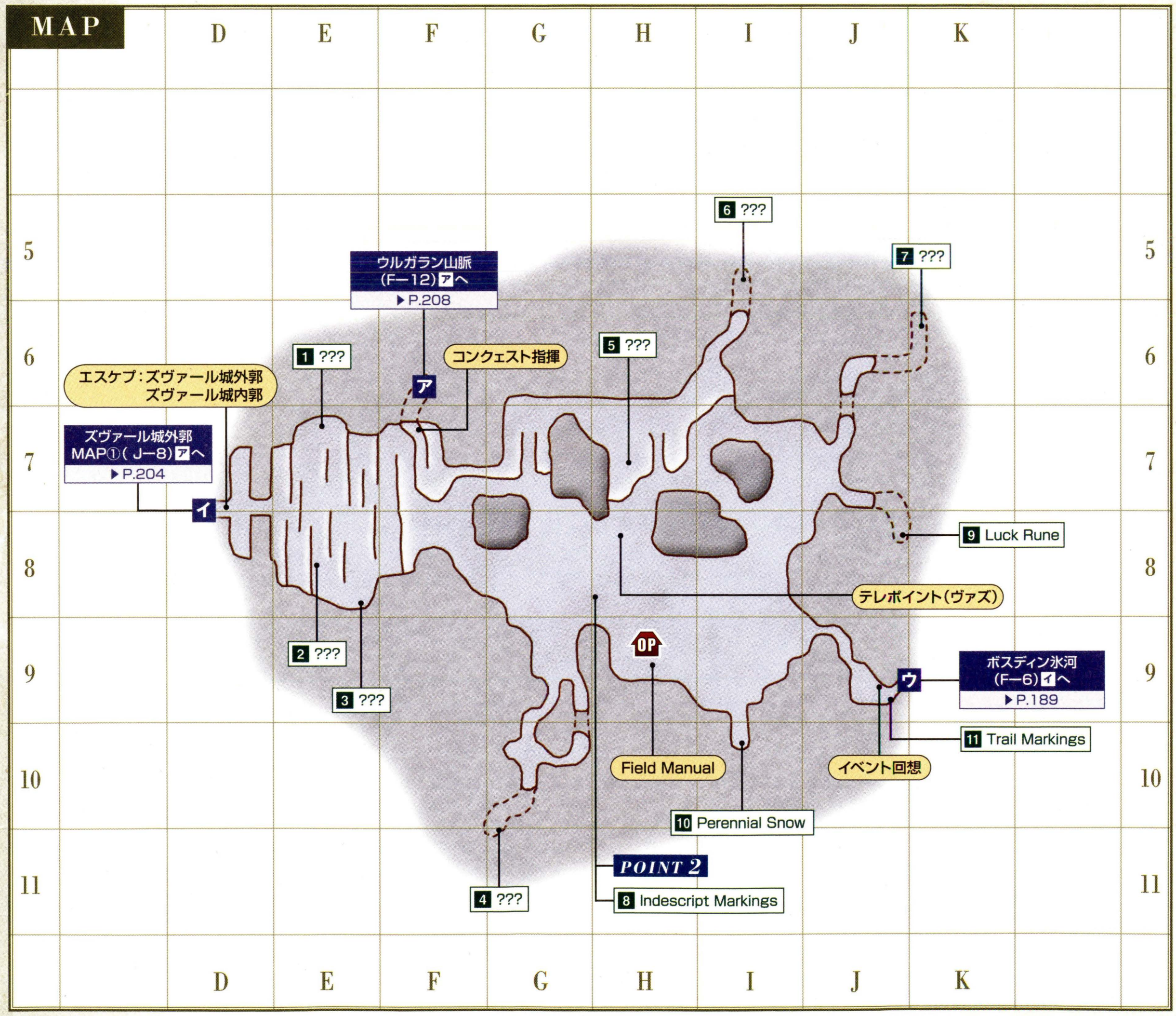
入るための条件 –

闇の王の軍勢の膝元といえるエリアで、一面にデーモン族やアーリマン族、アンデッドモンスターなどが徘徊している。レベル60以下で訪れる際は、感知遮断魔法を欠かさないように。

AREA DATA

天候	雪／妖霧、闇
地図入手	サンドリアQ68「王妃ローテの庭で」
収集活動	–
チョコボ	✕　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル40以上 ●遠征軍:参加レベル40以上／レベル制限50 ●ガリスン:レベル制限50／ベヒーモス革の密書(ザルカバードやズヴァール城のデーモン族が落とす)

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−7	ウィンダスQ75「断ち斬らん、その鎖を」(P.426)
2 ???	E−8	ウィンダスQ32「3賢者」(P.424)
3 ???	E−8	ウィンダスQ75「断ち斬らん、その鎖を」(P.426)
4 ???	G−10	ジュノQ7「すべての高い山に登れ」(P.427)

名称	座標	用途
5 ???	H−7	サンドリアM9−1「厚き壁」(P.407)
6 ???	I−5	ジュノQ7「すべての高い山に登れ」(P.427)
7 ???	K−6	ジュノQ7「すべての高い山に登れ」(P.427)
8 Indescript Markings	H−8	その他Q53「グリモアを継ぐもの」(P.434)
9 Luck Rune	J−8	耐性占い(P.405)に関係
10 Perennial Snow	I−10	ジュノQ85「時の輪の交わる処」(P.431)
11 Trail Markings	J−9	デュナミス−ザルカバードの入口

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lost Soul	スケルトン族／戦	42～45	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
常時	Lost Soul	スケルトン族／魔	42～45	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
常時	Cursed Weapon	イビルウェポン族／戦	43～45	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Cursed Weapon	イビルウェポン族／魔	43～45	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Etemmu	ゴースト族	43～46	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	Evil Eye	アーリマン族	45～48	視聴ーー	ー	ー	ー
常時	Blizzard Gigas	巨人族／戦	45～48	視ーーー	ー	L	ー
常時	Frost Gigas	巨人族／獣	45～48	視ーーー	ー	L	ー
常時	Graupel Gigas	巨人族／モ	45～48	視ーーー	ー	L	ー
常時	Hail Gigas	巨人族／狩	45～48	視ーーー	ー	L	ー
常時	Demon Knight	デーモン族／暗	48～52	視ーーー	追	L	光
常時	Demon Pawn	デーモン族／戦	48～52	視ーーー	追	L	光
常時	Demon Wizard	デーモン族／黒	48～52	視ーーー	追	L	光
常時	Demon Warlock	デーモン族／召	50～52	視ーーー	追	L	光
常時	Shadow Dragon	ドラゴン族	52～53	ー聴ーー	ー	ー	ー
常時	Ice Elemental	エレメンタル族	48～50	ーー魔ー	ー	ー	火
常時	Dark Elemental	エレメンタル族	48～50	ーー魔ー	ー	ー	光
ペット	Gigas's Tiger	剣虎族／Frost Gigasのペット	38～40	ー聴ーー	追	ー	火雷
ペット	Demon's Elemental	エレメンタル族／Demon Warlockのペット	43～45	ー聴ーー	ー	ー	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Cursed Weapon

マップの中央部に生息。倒すとウィンダスQ87「星の涙」（P.427）で要求される「傷んだ星の木の実Ⓡ（雑貨）」を落とすことがある。

◀「傷んだ星の木の実」は、競売所でも取引できる。急ぐならそちらで。

CHECK Shadow Dragon

H−8～I−9の範囲に、地球時間で30分間に1体だけ出現する。倒した際にNM Biastが現れることもあるため、ソロで戦うのは危険だ。

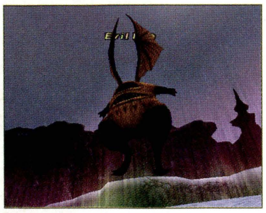
◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆBoreal Coeurl	クァール族	【出現】K−6に地球時間の約5分間隔で出現（ジュノQ7「すべての高い山に登れ」（P.427）の関連モンスター）
ⓆBoreal Hound	屍犬族	【出現】G−10に地球時間の約5分間隔で出現（ジュノQ7「すべての高い山に登れ」（P.427）の関連モンスター）
ⓆBoreal Tiger	剣虎族	【出現】I−5に地球時間の約5分間隔で出現（ジュノQ7「すべての高い山に登れ」（P.427）の関連モンスター）
ⓆChaos Elemental	エレメンタル族	【出現】ウィンダスQ32「3賢者」（P.424） 【戦利品】煌く輝石ⓇⒺ
ⓆKoenigstiger	剣虎族	【出現】ウィンダスQ75「断ち切らん、その鎖を」（P.426）
Biast	ドラゴン族	【出現】H−8～I−9周辺のShadow Dragonを倒すと、その場に出現することがある 【戦利品】バトロクロスヘルムⓇⒺ（防具−頭）防21 STR+2 回避−5 ヘイスト+2% 敵対心−5 Lv60～ 戦シナ暗獣吟竜
Ereshkigal	ゴースト族	【出現】F−8周辺のEtemmuを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】ルセントケープⓇ（防具−背）防5 HP+7 MP+7 CHR+3 Lv42～ 白黒赤吟召青か学
Shadow Eye	アーリマン族	【出現】E−7～E−8周辺のEvil Eyeとの抽選 【戦利品】ムーンアミュレット（防具−首）耐光+11 耐闇+11 Lv50～ All Jobs

AREA GUIDE

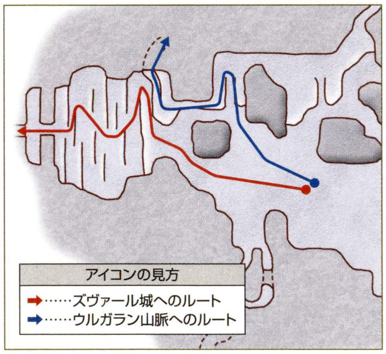
ズヴァール城とウルガラン山脈へのルート

ザルカバードは、ウルガラン山脈とズヴァール城、そしてボスディン氷河の3つのエリアに隣接している。このうち最初の2つのエリアは段差を越えた先に入口があり、右のように迂回しつつ進んでいかなくてはならない。



◀ズヴァール城の前には、視覚感知と聴覚感知を併せ持つアーリマン族が。

◆2つのエリアへのオススメルート



POINT 1 MISSION & QUEST

メインジョブが学者ならその他Q53「グリモアを継ぐもの」に挑戦

Indescript Markingsは、その他Q53に関連するターゲットポイント。学者レベル66以上でここに「偉大な学者の証ⓇⒺ」をトレードすると、BF王の間（P.206）でNMと戦うことになる。なお、このクエストはレベル上限が75にアップする、いわゆる限界突破クエスト。学者以外で同種のクエストをクリアしていない場合は、必ずクリアすること。

◀証は東ロンフォール[S]のOrcish MesmerizerやOrcish Stonechuckerなどを倒すと落とすことがある。

NOTORIOUS MONSTER

クエストにからむ3体のNMたち

G−10、I−5、K−6にある3本の小道には、それぞれNMが出現する。これらはジュノQ7「すべての高い山に登れ」と同77「魔法人形「みとどけくん」」（P.431）に関連するモンスター。レベル75なら2～3人、レベル55程度なら6人パーティを組んで戦おう。

◀氷属性の魔法を多用するBoreal Hound。斬属性のダメージが倍になるという変わった特性をもつ。

◀Boreal Coeurlは雷属性の魔法に加え、「絶対回避」や「トリプルアタック」を兼ね備える強敵。

▶Boreal Tigerは「ファイガII」や「フレア」を使う。範囲に麻痺効果のある「咆哮」もやっかいだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

CASTLE ZVAHL BAILEYS

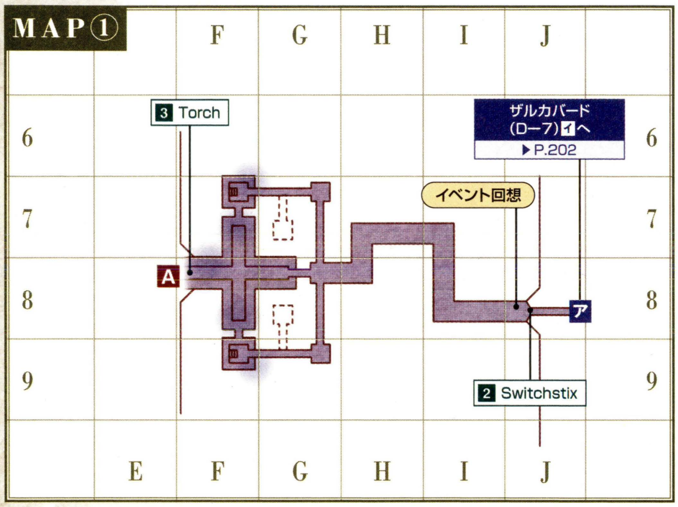
ズヴァール城外郭

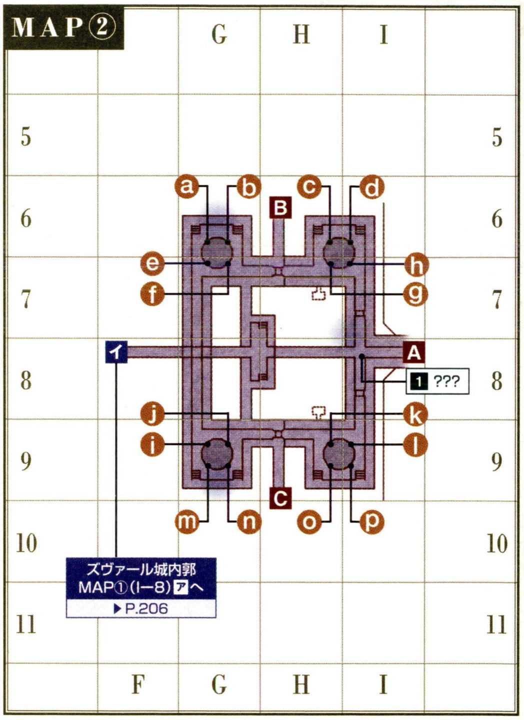
入るための条件 －

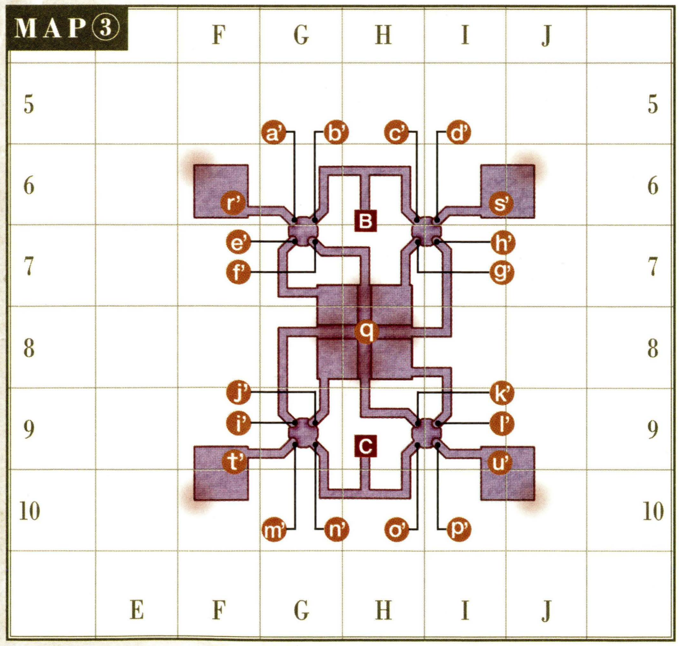
闇の王の軍勢の居城だけあり、オーク族やクゥダフ族、ヤグード族などといった獣人が一堂に会している。王の間へたどり着くためには、彼らの防衛網をくぐり抜けなければならない。

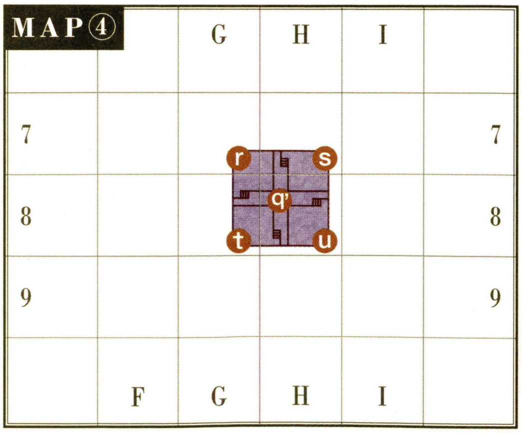
AREA DATA

天候	雪／妖霧、闇
地図入手	ジュノQ4「北の地への導き」
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	ザルカバードD－7
備考	●木箱のカギ：レベル50～55 ●木箱の中身：ファランクスリング（装飾品－指） ●宝箱のカギ：レベル60～65 ●宝箱の中身：魔道士のバラードII（歌）









◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②I－8	その他Q56「ズィーロゾックの帰還」(P.434)
2 ✦Switchstix	①J－8	レリック武器を補修してくれる

名称	座標	用途
3 Torch	①F－8	ジュノQ39「ボルグヘルツの失われた魔手」(P.429)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

◆モンスターデータ【再出現：14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Evil Eye	アーリマン族	46～48	視聴－－	－	L	－
	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	47～49	視－－－	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	47～49	視－－－	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	47～49	視－－－	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	47～49	視－－－	追	L	水
	Elder Quadav	クゥダフ族／戦	47～49	－聴－－	－	L	雷
	Emerald Quadav	クゥダフ族／赤	47～49	－聴－－	－	L	雷
	Iron Quadav	クゥダフ族／ナ	47～49	－聴－－	－	L	雷
	Spinel Quadav	クゥダフ族／黒	47～49	－聴－－	－	L	雷
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	47～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	47～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	47～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	47～49	視－－－	－	L	光
	Yagudo Conquistador	ヤグード族／忍	47～49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Lutenist	ヤグード族／吟	47～49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Prior	ヤグード族／黒	47～49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Zealot	ヤグード族／モ	47～49	視－－－	－	L	氷
	Demon Pawn	デーモン族／戦	48～52	視－－－	追	L	光
	Demon Knight	デーモン族／暗	50～52	視－－－	追	L	光
	Demon Warlock	デーモン族／召	50～52	視－－－	追	L	光
	Demon Wizard	デーモン族／黒	50～52	視－－－	追	L	光
	Morbid Eye	アーリマン族	52～55	視聴－－	－	L	－
	Demon Chancellor	デーモン族／黒	57～59	視－－－	追	L	光
	Demon Commander	デーモン族／戦	57～59	視－－－	追	L	光
	Demon General	デーモン族／暗	57～59	視－－－	追	L	光
	Demon Magistrate	デーモン族／召	57～59	視－－－	追	L	光
	Ahriman	アーリマン族	63～65	視聴－－	－	L	－
	Abyssal Demon	デーモン族／召	64～66	視－－－	追	L	光
	Arch Demon	デーモン族／暗	64～66	視－－－	追	L	光
	Blood Demon	デーモン族／戦	64～66	視－－－	追	L	光
	Doom Demon	デーモン族／黒	64～66	視－－－	追	L	光
	Dread Demon	デーモン族／黒	71～73	視－－－	追	L	光
	Gore Demon	デーモン族／戦	71～73	視－－－	追	L	光
	Judicator Demon	デーモン族／暗	71～73	視－－－	追	L	光
	Stygian Demon	デーモン族／召	71～73	視－－－	追	L	光
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	48～49	－－魔－	－	－	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	48～49	－－魔－	－	－	光
ペット	Goblin's Bats	コウモリ族(3匹)／Goblin Traderのペット	40～42	－聴－－	－	－	風光／突
	Demon's Elemental	エレメンタル族／※1	43～61	－聴－－	－	－	※2

※1 Demon Warlock、Demon Magistrate、Abyssal Demon、Stygian Demonのペット　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Emerald Quadav

MAP②北西部に生息するクゥダフ族の1種。ジョブが赤魔道士であるため、複数の強化魔法がかかっていることが多い。「ディスペル」などで解除してから戦おう。なお、倒した際にジュノQ15「消えた銀星号」に必要な「降魔の油Ⓔ」を落とすことがある。

◀クゥダフ族は聴覚感知能力をもつ。リンクしやすいため、安全に戦うならレベル60以上で。

CHECK デーモン族

MAP③と④を徘徊するデーモン族は、以下のようなクエストアイテムを落とすことがある。レベル75あればソロでも倒せるので、必要に応じて集めていこう。

◆デーモン族が落とすアイテム

モンスター名	落とすアイテム(用途)
Blood Demon	デーモンの指ペン(その他Q56(P.434))
Demon Chancellor	静なる砂(辺境Q14(P.435))
Demon Commander	ヤカマシ部屋のカギⓇⒺ(ウィンダスQ35(P.424))
Demon General	デーモンの指ペン
	ヤカマシ部屋のカギⓇⒺ
Demon Magistrate	静なる砂
	ヤカマシ部屋のカギⓇⒺ

◆NMデータ(★は見破り、Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

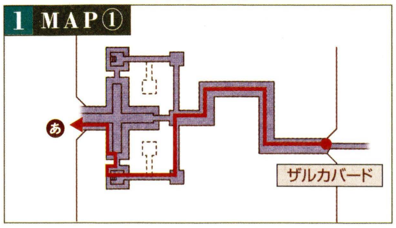
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆDark Spark	ボム族	【出現】ジュノQ39「ボルグヘルツの失われた魔手」(P.429)
ⓆDemon Banneret	デーモン族／戦	【出現】その他Q55「ズィーロゾックの帰還」(P.434)
ⓆDemon Secretary	デーモン族／黒	【出現】その他Q55「ズィーロゾックの帰還」(P.434)
ⓆMarquis Andrealphus	デーモン族／暗	【出現】その他Q55「ズィーロゾックの帰還」(P.434)
Demon's Elemental	エレメンタル族	【出現】Grand Duke Batymのペット
Duke Haborym	デーモン族／暗	【出現】MAP③G−7に地球時間の約21～24時間間隔で出現　【戦利品】バーバリアンサイズ(両手鎌)D76 隔528 命中−5 攻+25 Lv49～ 暗
Grand Duke Batym	デーモン族／召	【出現】MAP③G−8に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】デモンスライサー(両手鎌)D74 隔480 耐闇+12 追加効果：闇ダメージ Lv55～ 戦暗獣
Marquis Allocen	デーモン族／戦	【出現】MAP③H−7に地球時間の約21～24時間間隔で出現　【戦利品】コルセアナイフ(短剣)D21 隔206 攻+10 Lv50～ シ狩コ
Marquis Amon	デーモン族／黒	【出現】MAP③H−8に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】ライオンクロスボウ(レンジ武器：射撃)D27 隔260 Lv54～ 戦シ暗狩
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗

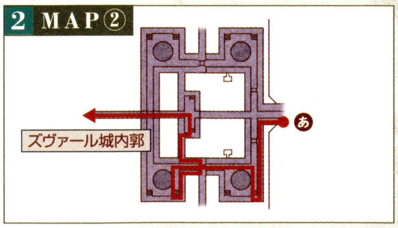
AREA GUIDE

MAP①→MAP②と通過して内郭へ

このエリアは全部で4つのマップで構成されているが、ズヴァール城内郭へ向かうだけなら、MAP①と②を右の図のように南周りで通り抜ければOK。逆の北周りでもたどり着けるが、南の方が「インビジ」のみで進めるため安全だ。なお、宝箱があるMAP③へは、MAP②の北西、北東、南西、南東にある穴を落ちることでたどり着ける。

◆ズヴァール城内郭までのオススメルート





フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

CASTLE ZVAHL KEEP

ズヴァール城内郭

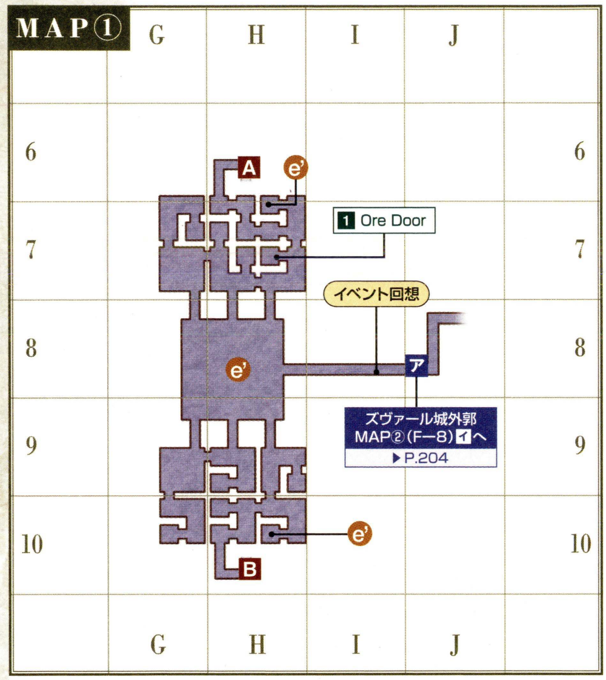
BF 王の間

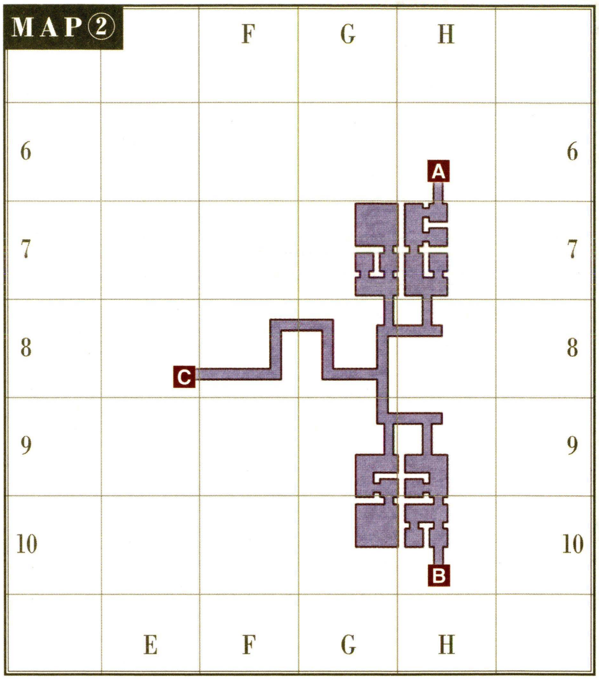
入るための条件	―

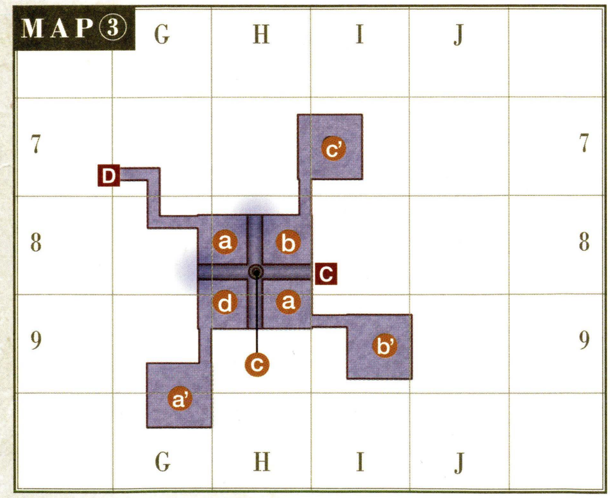
外郭と比べてモンスターのレベルはやや低いが、小部屋や通路を埋め尽くすようにして獣人族やデーモン族が配置されている。ひとたび戦闘が起これば、ほぼ確実にリンクが発生する。

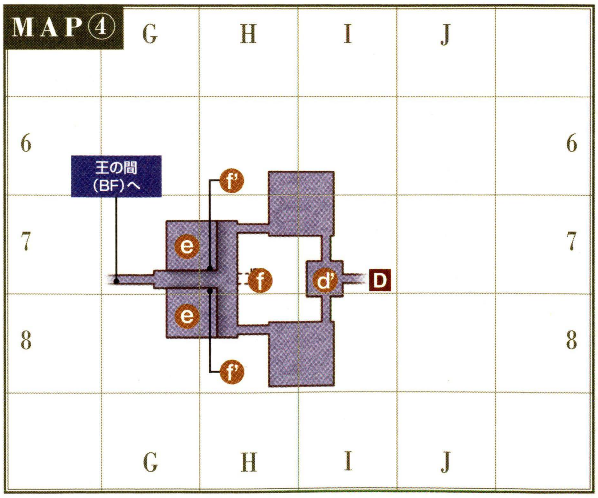
AREA DATA

天候	雪／妖霧、闇
地図入手	ジュノQ4「北の地への導き」
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	ザルカバードD―7
備考	●木箱のカギ：レベル50～55 ●木箱の中身：ファランクスリング（装飾品―指）









◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 Ore Door	①H―7	ウィンダスQ35「思ひ出」(P.424)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

◆モンスターデータ【再出現：14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Evil Eye	アーリマン族	46~48	視聴－－	－	L	－
	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	47~49	視－－－	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	47~49	視－－－	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	47~49	視－－－	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	47~49	視－－－	追	L	水
	Elder Quadav	クゥダフ族／戦	47~49	－聴－－	－	L	雷
	Emerald Quadav	クゥダフ族／赤	47~49	－聴－－	－	L	雷
	Iron Quadav	クゥダフ族／ナ	47~49	－聴－－	－	L	雷
	Spinel Quadav	クゥダフ族／黒	47~49	－聴－－	－	L	雷
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	47~49	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	47~49	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	47~49	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	47~49	視－－－	－	L	光
	Yagudo Conquistador	ヤグード族／忍	47~49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Lutenist	ヤグード族／吟	47~49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Prior	ヤグード族／黒	47~49	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Zealot	ヤグード族／モ	47~49	視－－－	－	L	氷
	Orcish Predator	オーク族／狩	50~52	視－－－	追	L	水
	Orcish Veteran	オーク族／戦	50~52	視－－－	追	L	水
	Orcish Warchief	オーク族／ナ	50~52	視－－－	追	L	水
	Orcish Zerker	オーク族／暗	50~52	視－－－	追	L	水
	Gold Quadav	クゥダフ族／シ	50~52	－聴－－	－	L	雷
	Mythril Quadav	クゥダフ族／暗	50~52	－聴－－	－	L	雷
	Steel Quadav	クゥダフ族／ナ	50~52	－聴－－	－	L	雷
	Topaz Quadav	クゥダフ族／白	50~52	－聴－－	－	L	雷
	Goblin Bouncer	ゴブリン族／戦	50~52	視－－－	－	L	光
	Goblin Enchanter	ゴブリン族／赤	50~52	視－－－	－	L	光
	Goblin Hunter	ゴブリン族／狩	50~52	視－－－	－	L	光
	Yagudo Abbot	ヤグード族／白	50~52	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Chanter	ヤグード族／吟	50~52	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Inquisitor	ヤグード族／侍	50~52	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Sentinel	ヤグード族／モ	50~52	視－－－	－	L	氷
	Morbid Eye	アーリマン族	52~53	視聴－－	－	L	－
	Demon Knight	デーモン族／暗	52~56	視－－－	追	L	光
	Demon Pawn	デーモン族／戦	52~56	視－－－	追	L	光
	Demon Warlock	デーモン族／召	52~56	視－－－	追	L	光
	Demon Wizard	デーモン族／黒	52~56	視－－－	追	L	光
	Deadly Iris	アーリマン族	55~56	視聴－－	－	L	－
ペット	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Traderのペット	40~42	－聴－－	－	－	風光／突
	Demon's Elemental	エレメンタル族／Demon Warlockのペット	45~47	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ズヴァール城内郭		
Baron Vapula	デーモン族／黒	【出現】MAP③I−7周辺のデーモン族との抽選 【戦利品】エアロガIII R (黒魔法)／サンダガIII R (黒魔法)
Baronet Romwe	デーモン族／戦	【出現】MAP③G−8周辺のデーモン族との抽選 【戦利品】デモンズアクス(両手斧)D82 隔504 STR+6 INT+6 暗黒魔法スキル+6 Lv62~ 戦暗
Count Bifrons	デーモン族／暗	【出現】MAP③I−9周辺のデーモン族との抽選 【戦利品】伍子胥の戈(両手鎌)D80 隔480 対アンデッド：命中+7 Lv70~ 戦暗獣
Demon's Elemental	エレメンタル族	【出現】Viscount Moraxのペット
Viscount Morax	デーモン族／召	【出現】MAP③G−10周辺のデーモン族との抽選 【戦利品】契約書『闇の精霊』R (召喚魔法)
王の間		
Q Crimson Grimoire	不明	【出現】その他Q53「グリモアを継ぐもの」(P.434)
Q Gunther	ヒューム／学	【出現】その他Q53「グリモアを継ぐもの」(P.434)
Q Shadow Lord	－	【出現】三国共通M5−2
Q Shadow of Rage	－	【出現】バストゥークM9−2「双刃の邂逅」(P.408)
Q Zeid	ガルカ／暗	【出現】バストゥークM9−2「双刃の邂逅」(P.408)

CHECK デーモン族

MAP③のG−8、G−10、I−7、I−9の部屋のデーモン族を倒していると、NMが出現することがある。これらのNMはレベル50~60代で使える強力な両手武器や魔法スクロールを落とすので、狙ってみるのもいいだろう。

◀リンクが発生したときに備えて、なるべく高レベルのジョブで戦闘を挑もう。

CHECK Goblin's Bat

Goblin Traderのペット。本体とともに、MAP①G−7~H−7に生息している。レベル30後半で"ペット狩り"の対象として使えなくもないが、周囲にはほかのジョブのゴブリン族も多い。1人で相手するのは難しいだろう。

◀周囲のモンスターを倒してくれる協力者がいるならば、ペット狩りを行うことも可能。

AREA GUIDE

MAP③ではワープゾーンを乗り継いで進む

ズヴァール城内郭は、外郭から入り王の間へ抜けるための、いってみれば通過点だ。下のルートのとおりに、MAP①~④を順番に移動していこう。なお、MAP③にはワープゾーンが存在するが、基本的には1本道となっている。迷うことは少ないはずだ。

◆王の間へのオススメルート

A or B ▶ C ▶ c ▶ b ▶ a ▶ d ▶ 王の間

◀小部屋の扉は、調べるだけでカンタンに開く。ドンドン開けて、奥へと進んでいこう。

▶ワープゾーンは一定間隔で起動と停止をくり返す。停止していたら上に乗って起動を待つこと。

AREA GUIDE

eとfのワープは出口がランダム

MAP④にあるeとfのワープは、出口がランダムとなっている。eは上に乗るとMAP①H−7かH−8、H−10のいずれかに飛ぶのだ。

◀fに乗ると、MAP④G−6かG−7(eの前)のどちらかにワープする。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

ULEGUERAND RANGE

ウルガラン山脈

BF 熊爪嶽

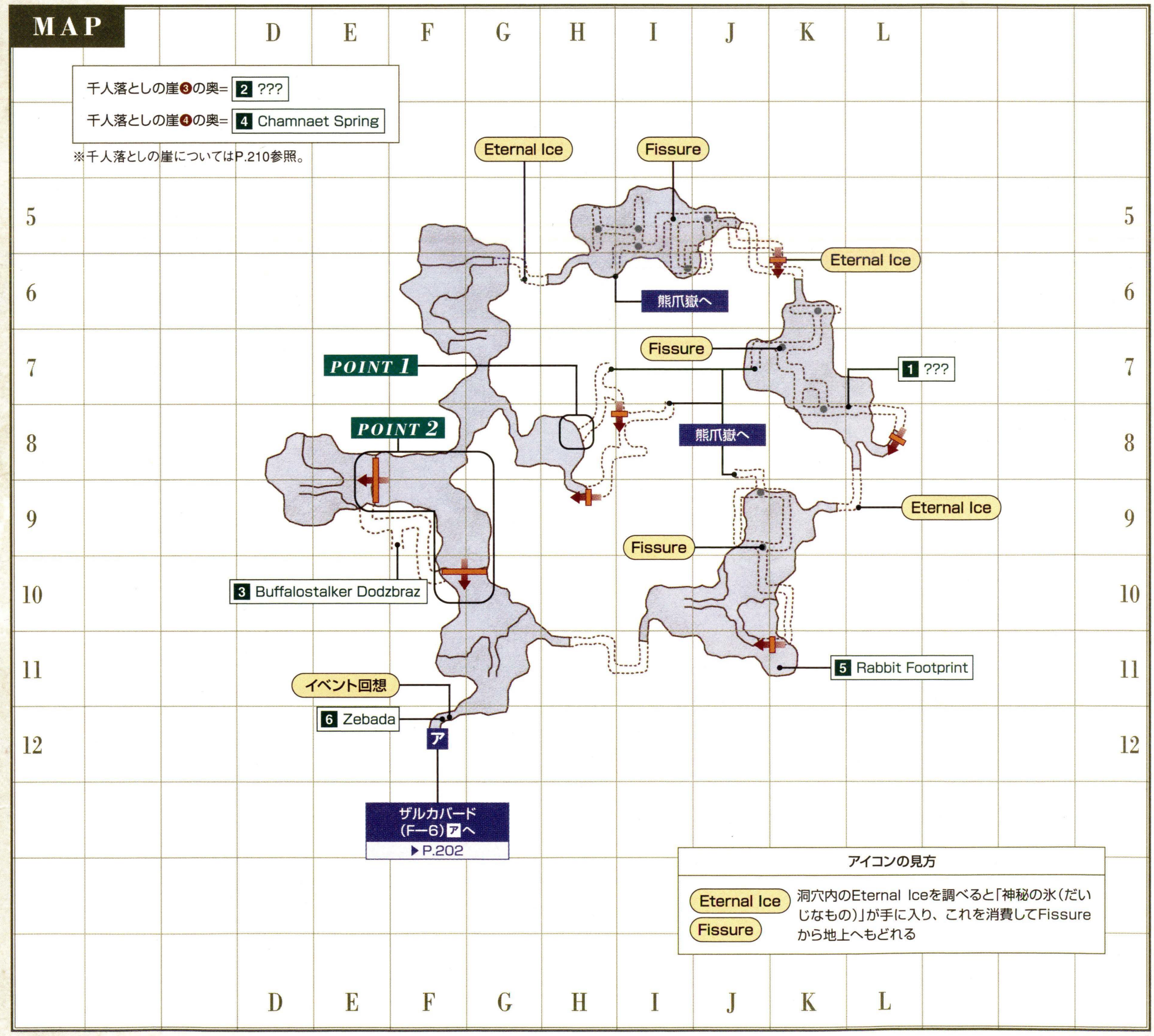
入るための条件	要『プロマシアの呪縛』

マップ西部には"千人落としの崖"と呼ばれる険しい崖がそびえ、その中腹部にはいくつかの洞穴が存在する。ここに入るには一度山を登り、崖をうまく滑り降りる必要があるのだ。

AREA DATA

天候	雪、吹雪
地図入手	サンドリアQ6「ウルガラン越え」
収集活動	−
チョコボ	×　フェロー　○
備考	−

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	???	L−8	NM Geush Urvanの出現に関係
2	???	F−8	サンドリアQ6「ウルガラン越え」(P.416)
3	♦Buffalostalker Dodzbraz	F−9	その他Q58「スノールと狩人」(P.434)
4	Chamnaet Spring	E−9	「厚手の木綿袋RE」をトレードすると、「シャムナエの氷RE」が手に入る

	名称	座標	用途
5	Rabbit Footprint	K−11周辺	NM Black ConeyとWhite Coneyの出現に関係。新月か満月のときのみ出現し、出現位置はヴァナ・ディール時間の数分おきに移動する
6	♦Zebada	F−12	話しかけると、ENMクエストに必要な「厚手の木綿袋RE」をもらえる

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

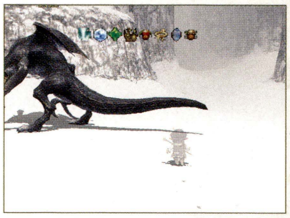
◆モンスターデータ【再出現：5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Variable Hare	ウサギ族	58〜61	視－－－	追	－	雷水闇
	Glacier Eater	ワーム族	58〜62	－聴－－	－	L	風光
	Esbat	コウモリ族(1匹)	59〜61	－聴－－	－	－	風光／突
	Snoll	スノール族	60〜63	視－魔－	－	－	火
	Uleguerand Tiger	剣虎族	61〜63	視－－－	追	L	火雷
	Buffalo	バッファロー族	62〜65	視－－－	追	－	水
	Polar Hare	ウサギ族	65〜68	視－－－	追	－	雷水闇
	Succubus Bats	コウモリ族(3匹)	65〜68	－聴－－	－	－	風光／突
	Doom Soldier	スケルトン族／戦	66〜70	－聴－生	－	－	火光／打
	Mountain Worm	ワーム族	66〜70	－聴－－	－	L	風光
	Morozko	スノール族	67〜70	視－魔－	－	－	火
	Nival Raptor	ラプトル族	68〜70	－聴－－	追	－	火
	★Brontotaur	タウルス族	68〜71	視－－－	追	L	光
	Giant Buffalo	バッファロー族	68〜71	視－－－	追	－	水
	Nightmare Bats	コウモリ族(3匹)	69〜72	－聴－－	－	－	風光／突
	Mindgazer	ヘクトアイズ族	69〜72	－聴－－	－	－	－
	Akselloak	スノール族	71〜74	視－魔－	－	－	火
	★Tyrannotaur	タウルス族	72〜75	視－－－	追	L	光
	Fachan	アーリマン族	73〜75	視聴－－	－	－	－
	Doom Mage	スケルトン族／魔	74〜76	－聴－生	－	－	火光／打
	Dread Demon	デーモン族／黒	75〜77	視－－－	追	L	光
	Gore Demon	デーモン族／戦	75〜77	視－－－	追	L	光
	Judicator Demon	デーモン族／暗	75〜77	視－－－	追	L	光
	Stygian Demon	デーモン族／召	75〜77	視－－－	追	L	光
	Agloolik	スノール族	77〜80	視－魔－	－	－	火
	★Molech	タウルス族	79〜82	視－－－	追	L	光
	King Buffalo	バッファロー族	79〜82	視－－－	追	－	水
	Smolenkos	アーリマン族	80〜82	視聴－－	－	－	－
	Kindred Black Mage	デーモン族／黒	81〜84	視－－－	追	L	光
	Kindred Dark Knight	デーモン族／暗	81〜84	視－－－	追	L	光
	Kindred Summoner	デーモン族／召	81〜84	視－－－	追	L	光
	Kindred Warrior	デーモン族／戦	81〜84	視－－－	追	L	光
	Cwn Annwn	屍犬族	59〜64	－聴－生	－	－	火光／斬
	Phasma	ゴースト族	67〜72	－聴－生	－	－	火光
	Srei Ap	ゴースト族	71〜76	－聴－生	－	－	火光
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	66〜84	－－魔－	－	－	火
ペット	Demon's Elemental	エレメンタル族／※1	66〜74	－聴－－	－	－	※2

※1 Stygian Demon、Kindred Summonerのペット　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK タウルス族

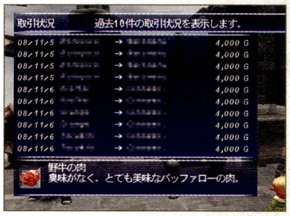
感知遮断を見破るやっかいなモンスター。攻撃間隔が短いうえ、10秒後に戦闘不能になる「モータルレイ」を使う強敵だ。周囲のデーモン族とリンクする点にも注意したい。



◀正面に立たなければ見破られない。タウルス族が足を止めるのを待ち、通り抜けよう。

CHECK King Buffalo

H−8の広間に4体、F−9に2体生息している。「スリプル」が効き、「アスピル」でMPを吸収できるので、黒魔道士や赤魔道士、学者などのメリットポイント稼ぎに向く。



◀バッファロー族が落とす「野牛の肉」は、調理の素材としてなかなかの金額で取引されている。

◆NMデータ(★は見破り、Qクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ウルガラン山脈		
Black Coney	ウサギ族	【出現】新月時、K−11の5Rabbit Footprintに「サンドリアカロット(食材)」をトレード 【戦利品】セレーネボウRE(レンジ武器等：弓術)D72 隔540 STR+2 月の満ち欠けにより飛命 飛攻が変動 Lv60〜 狩
Bonnacon	バッファロー族	【出現】D−8周辺のBuffaloとの抽選 【戦利品】トレデキムサイズ(両手鎌)D95 隔528 Lv74〜 暗／ケアルクロッグ(防具−両足)防14 ケアル詠唱時間−15% Lv59〜 白
Father Frost	スノール族	【出現】K−9周辺　【戦利品】パーガトリーカラーRE(防具−首)エンチャント：コンサーブMP Lv65〜 白黒召か学
Geush Urvan	バッファロー族	【出現】L−8の「1???」に「ゴーストムレタ(裁縫高弟の合成品)」をトレード 【戦利品】トレアドールケープR(防具−背)防7 回避+9 敵対心+4 Lv72〜 All Jobs
★Jormungand	ウィルム族	【出現】G−8北西の広場に地球時間の約3〜8日間隔で出現　【戦利品】メルクリウスポールRE(両手棍)D4 隔366 MP+30 時々2−4回攻撃 Lv70〜 モ白黒ナ吟竜召学／水鉛鉱(金属材)／ダマスク織物(布材)／真龍角(骨材)／御神木(木材)
Mountain Worm	ワーム族	【出現】F−8〜F−9の地下に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】ヘヴィガントレットR(防具−両手)防15 スロウ+3% 被物理ダメージ−3% 敵対心−3 Lv67〜 戦ナ暗／紅亜鉛鉱(練金術材)
Snow Maiden	スノール族	【出現】K−9周辺　【戦利品】パーガトリーカラーRE(防具−首)エンチャント：コンサーブMP Lv65〜 白黒召か学
White Coney	ウサギ族	【出現】満月時、K−11の5Rabbit Footprintに「サンドリアカロット(食材)」をトレード 【戦利品】セレーネボウRE(レンジ武器等：弓術)D72 隔540 STR+2 月の満ち欠けにより飛命 飛攻が変動 Lv60〜 狩
熊爪嶽		
QSnoll Tzar	スノール族	【出現】プロマシアM5−3−3(4)「みっつの道〜群れ立つ使者は・迎え火〜」(P.412)

AREA GUIDE

落とし穴に落ちたら Fissureを調べて上段へ

マップの北部〜北東部にかけてはあちこちに穴が開いており、この上に乗ると地下洞窟(マップに点線で記載されている部分)へと落ちる。落ちてしまった場合は、来た道を引き返すようにして移動すれば上段へ復帰することが可能だ。また、Eternal Iceを調べて「神秘の氷(だいじなもの)」を手に入れていれば、Fissureを調べることでも上段へ上がれる。

POINT 1　AREA GUIDE

H−9の洞窟は晴天時のみ入れる

H−9にある洞窟の入口は、雪が降ると氷によって入口が塞がれてしまう。この洞窟の奥は、ENMクエスト「昏亡びて」のBFとなる熊爪嶽。クエストを行いたいのに雪が降っていた場合は、G−8にある通路まで下がり、そこで晴れるのを待とう。入口の前はAgloolikやKing Buffaloといったアクティブモンスターがいるため、キャンプには向かない。

◀一度雪が降り始めると、地球時間で1時間程度止まないこともある。気長に待つしかない。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ザルカバード
ズヴァール城外郭
ズヴァール城内郭
王の間
ウルガラン山脈
熊爪嶽

千人落としの崖のつながりを覚えよう

E−8〜9とF−10とG−10にかけての2カ所には、"千人落としの崖"と呼ばれる大きな崖が存在している。この崖のふもとには4つの横穴が開いており、そこでENMクエストのトリガーアイテムを取れたり、熊爪嶽に行けるのだ。ただし、この穴は段差の上に位置しており、徒歩ではたどり着けない。東周りのルートでF−8周辺まで山をのぼり、崖の上から滑り降りてくる必要がある。

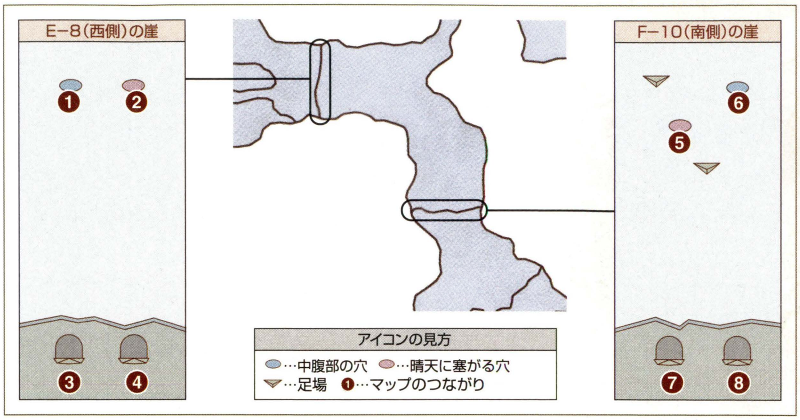
なお、横穴や中腹部に空いた穴から落ちた先は迷路のような作りになっている。右下の図を参考に、目的地までたどり着こう。

◆崖の滑り降り方の例

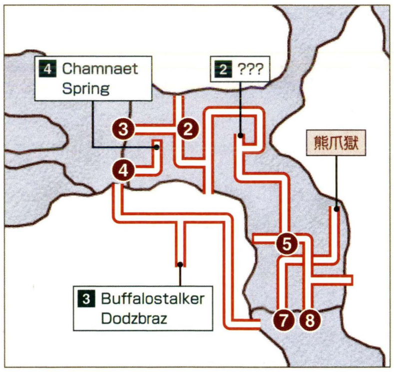
およその見当をつけて滑り降りる。左スティックを下に倒せば、減速が可能だ。

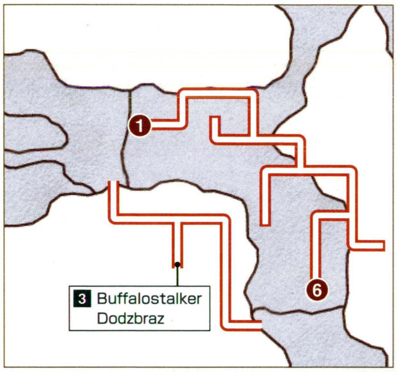
壁のでっぱりが穴の目印。晴天時は中腹部の穴が増えるので避けていくこと。

◆千人落としの崖のつながり



◆崖内部の洞窟部分のマップ（❶は上と対応）





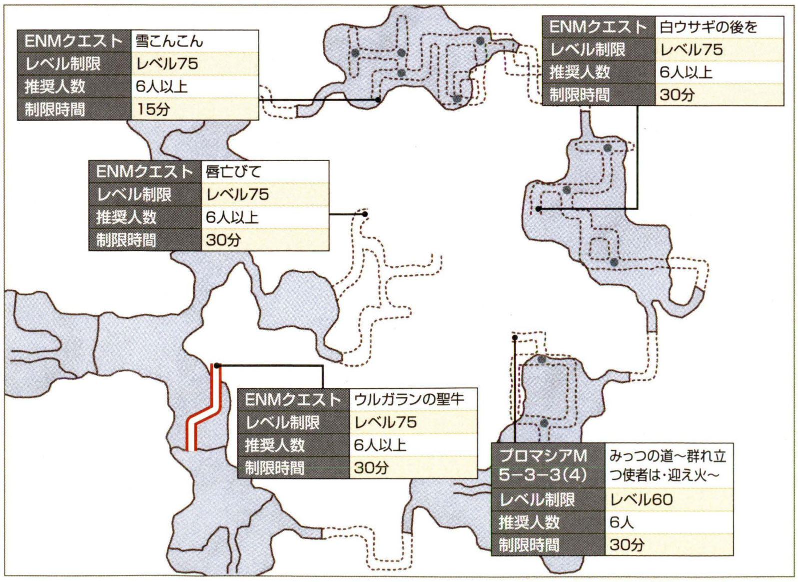
熊爪嶽では4つのENMクエストと1つのミッションが発生

熊爪嶽は全部で5つの入口があり、それぞれで用途が異なる。もっとも重要となるのは、J−9にある穴に落ち、地下洞窟を進んだ先にあるJ−8の入口。ここではプロマシアM5−3−3(4)「みっつの道〜群れ立つ使者は・迎え火〜」が行われる。ミッション進行中のプレイヤーは場所を覚えておくこと。ほかの4つの入口は、すべてENMクエストの舞台だ。

◀ENMクエストのトリガーアイテムは、千人落としの崖を降り、❹の横穴に入った先で取れる。

▶移動中にモンスターに襲われてしまった場合、熊爪嶽に逃げ込めば、助かることもある。

◆熊爪嶽の用途



ENMクエスト	雪こんこん
レベル制限	レベル75
推奨人数	6人以上
制限時間	15分

ENMクエスト	白ウサギの後を
レベル制限	レベル75
推奨人数	6人以上
制限時間	30分

ENMクエスト	唇亡びて
レベル制限	レベル75
推奨人数	6人以上
制限時間	30分

ENMクエスト	ウルガランの聖牛
レベル制限	レベル75
推奨人数	6人以上
制限時間	30分

プロマシアM 5−3−3(4)	みっつの道〜群れ立つ使者は・迎え火〜
レベル制限	レベル60
推奨人数	6人
制限時間	30分

QUFIM ISLAND / BEHEMOTH'S DOMINION

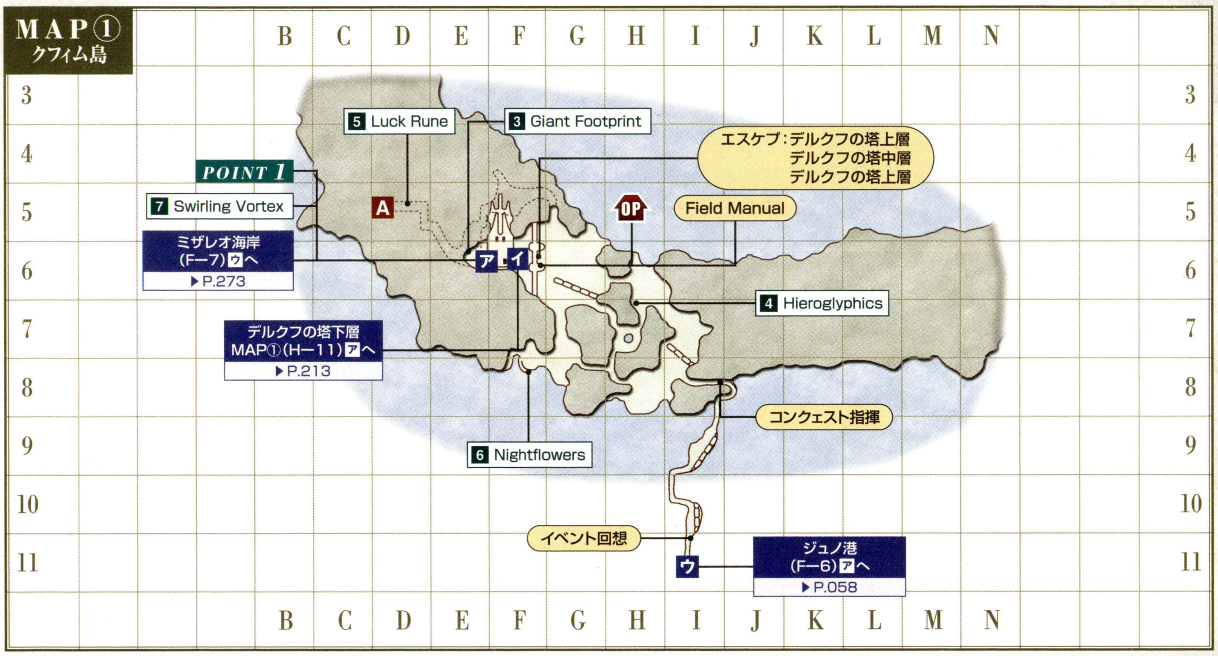
クフィム島／ベヒーモスの縄張り

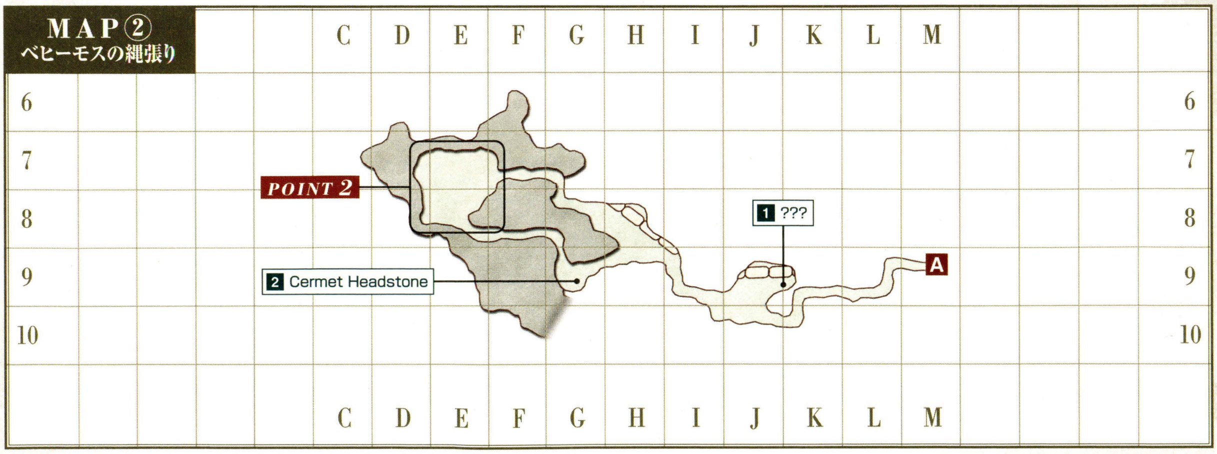
入るための条件 ―

ジュノ港とつながるクフィム島は、レベル20代の狩場として人気のエリア。対照的にクフィム島の奥にあるベヒーモスの縄張りは、NM Behemothを狙う高レベルの冒険者でにぎわう。

AREA DATA

天候	雷／オーロラ、神光
地図入手	ジュノの地図商「クフィム島地図」
収集活動	―
チョコボ	×　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル15以上 ●遠征軍：参加レベル25以上／レベル制限30 ●ガリスン：レベル制限30／雄羊革の密書（クフィム島のGiant Rangerなどが落とす）





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②K−9	バストゥークQ6「語り部の遺品」(P.419)
2 Cermet Headstone	②G−9	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
3 Giant Footprint	①E−6	ジュノQ36「ふたりの想い」(P.429)
4 Hieroglyphics	①H−7	デュナミス−クフィムの入口

名称	座標	用途
5 Luck Rune	①D−5	耐性占い(P.405)に関係
6 Nightflowers	①F−8	ジュノQ42「息子に罪はない」(P.429)
7 Swirling Vortex	①E−6	プロマシアM1−3「母なる石」(P.411)をクリアしていると、ここからミザレオ海岸へ行ける

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

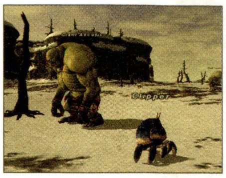
クフィム島
ベヒーモスの縄張り
デルクフの塔下層
デルクフの塔中層
デルクフの塔上層
天輪の場

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
クフィム島							
常時	Seeker Bats	コウモリ族（3匹）	26～27	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Land Worm	ワーム族	26～27	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Dancing Weapon	イビルウェポン族／戦	28～29	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Dancing Weapon	イビルウェポン族／魔	28～29	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Clipper	クラブ族	28～29	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ancient Bat	コウモリ族（1匹）	28～29	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Greater Pugil	プギル族	28～29	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Giant Ascetic	巨人族／モ	29～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Hunter	巨人族／狩	29～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Ranger	巨人族／戦	29～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Trapper	巨人族／獣	29～30	視ーーー	ー	L	ー
	Acrophies	リーチ族	33～34	ー聴ーー	追	L	光
	Kraken	頭足族	37～38	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Goblin Bounty Hunter	ゴブリン族／戦	?	視ーーー	ー	L	光
夜間	Dark Bats	コウモリ族（3匹）	26～27	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Glow Bat	コウモリ族（1匹）	28～29	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Wight	スケルトン族／魔	28～29	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Wight	スケルトン族／戦	28～29	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Banshee	ゴースト族	31～32	ー聴ー生	ー	ー	火光
オーロラ	Light Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	闇
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	土
釣り	Greater Pugil	プギル族	26～27	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Qufim Pugil	プギル族	26～27	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Bishop	頭足族	31～32	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Vepar	プギル族	35～36	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Kraken	頭足族	39～40	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Gigas's Leech	リーチ族／Giant Trapperのペット	24～25	ー聴ーー	追	ー	光
ベヒーモスの縄張り							
常時	Lesser Gaylas	コウモリ族（3匹）	41～42	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Greater Gayla	コウモリ族（1匹）	43～44	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Demonic Weapon	イビルウェポン族／戦	45～46	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Demonic Weapon	イビルウェポン族／魔	45～46	ー聴魔ー	ー	ー	火光
	Lost Soul	スケルトン族／魔	45～46	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Lost Soul	スケルトン族／戦	45～46	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Bhuta	ゴースト族	46～47	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Master Coeurl	クァール族	49～50	視ーーー	追	ー	土
オーロラ	Light Elemental	エレメンタル族	48～49	ーー魔ー	ー	ー	闇
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	48～49	ーー魔ー	ー	ー	土

CHECK Clipper

MAP①の全域に生息しているモンスター。ノンアクティブでリンクもしないため、ソロでもパーティでも戦いやすい相手だ。ただし特殊技「シザーガード」を使われるとダメージを与えにくくなるため、攻撃力アップの食事や「猛者のメヌエット」などがあるといい。



◀釣るときは周囲の巨人族に注意すること。夜間はスケルトン族も現れる。

CHECK Giant Hunter

デルクフの塔前（MAP①G－6）などで戦える巨人族は、レベル20代中盤のパーティなら経験値稼ぎの獲物にできる。ただし、狩人タイプのGiant Hunterだけは要注意。距離が離れると使ってくる特殊技「カタパルト」は、後衛が受けると致命傷になりかねない。獲物が足りているうちは、釣らない方がいいだろう。

CHECK Lesser Gaylasなど

おもにMAP②J－9の広場に生息するコウモリ族。Greater Gaylaともどもリンクしないため、通路に釣れば安全に戦える。突撃属性に弱いので、竜騎士や狩人にオススメの相手だ。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
クフィム島		
QIngaevon	巨人族／狩	【出現】ジュノQ36「ふたりの想い」（P.429）
Dosetsu Tree	樹人族	【出現】I－7に地球時間の約21時間間隔で、天候が雷か雷雨のときに出現 【戦利品】雷切R（両手刀）D69 隔437 命中+3 移動速度ダウン 雷属性天候：攻+10 Lv56～ 侍
Trickster Kinetix	イビルウェポン族	【出現】G－7周辺のDancing Weponとの抽選 【戦利品】タバール（片手斧）D34 隔288 Lv43～ 獣
ベヒーモスの縄張り		
QAncient Weapon	イビルウェポン族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」（P.410）
QDoglix Muttsnout	ゴブリン族／白	【出現】バストゥークQ6「語り部の遺品」（P.419）
QLegendary Weapon	イビルウェポン族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」（P.410）
QMoxnix Nightgoggle	ゴブリン族／狩	【出現】バストゥークQ6「語り部の遺品」（P.419）
QPicklix Longindex	ゴブリン族／シ	【出現】バストゥークQ6「語り部の遺品」（P.419）
Behemoth	ベヒーモス族	【出現】E－7～E－8に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】コメットテイル（レンジ武器等：投てき）D26 隔265 HP+15 MP+15 耐光+4 耐闇+4 飛命+10 飛攻+20 Lv55～ 戦シ狩／サンダークラウド（両手槍）D59 隔396 DEX+3 耐氷+11 耐土－11 耐雷+11 追加効果：雷ダメージ Lv53～ 戦ナ侍竜／ベヒーモスの毛皮（皮革材）／ベヒーモスの舌RE
King Behemoth	ベヒーモス族	【出現】Behemothとの抽選 【戦利品】ピクシーピアスRE（装飾品－耳）DEX+3 Lv70～ All Jobs／守りの指輪RE（装飾品－指）被ダメージ－10% Lv70～ All Jobs／海霊の免罪符：両足RE／真龍の免罪符：頭RE／地霊の免罪符：両脚RE／武王の免罪符：両脚RE／ベヒーモスの舌RE

POINT 1 AREA GUIDE

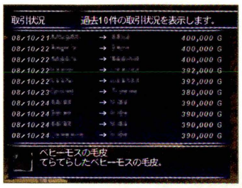
Swirling Vortexからタブナジアへ

ベヒーモスの縄張りへ向かう隠し通路の途中に、Swirling Vortexというポイントがある。一度でもタブナジア群島へ行っていれば、ここを調べることでミザレオ海岸へとワープできるのだ。ほかにタブナジアへの移動方法がないうちは、有効な移動手段となるだろう。

POINT 2 NOTORIOUS MONSTER

縄張りの主、BehemothとKing Behemoth

普段はほとんど人気のないベヒーモスの縄張りだが、突然、高レベルPCでごった返すことがある。これはNMであるベヒーモス族の出現が近い、または出現しているときと思っていい。実装から日の経つNMではあるが、その人気はいまだ衰えていないようだ。



◀「ベヒーモスの毛皮（皮革材）」から作れる高性能装備が、人気が衰えない理由なのだろう。

LOWER DELKFUTT'S TOWER / MIDDLE DELKFUTT'S TOWER / UPPER DELKFUTT'S TOWER

デルクフの塔下層／デルクフの塔中層／デルクフの塔上層

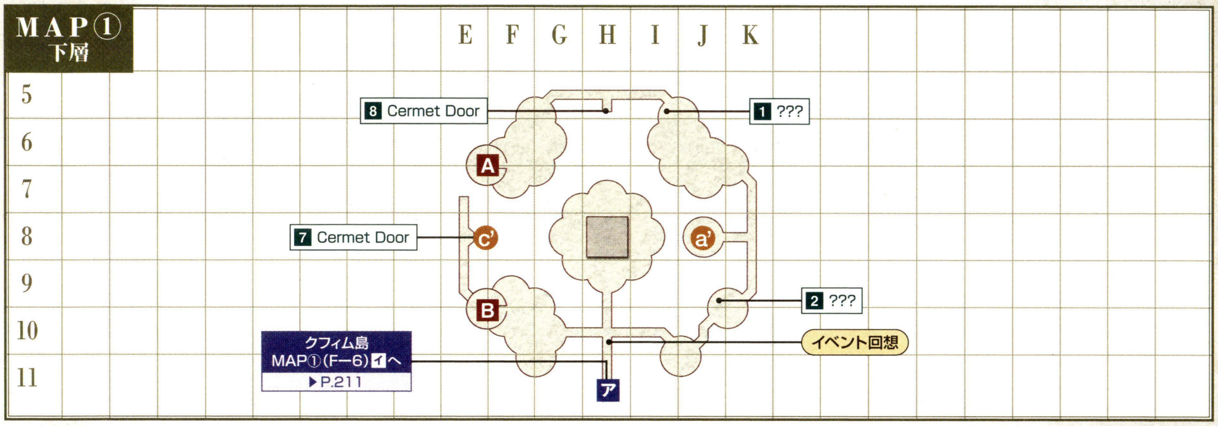
BF 天輪の場

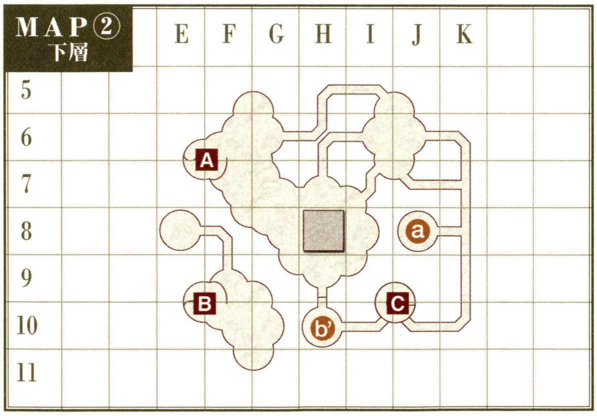
入るための条件 —

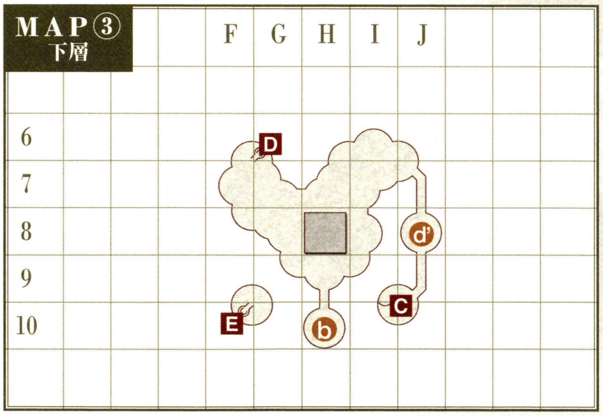
下層、中層、上層という3つのエリアに分かれた巨塔で、上に行くほど強力なモンスターが出現する。階段だけでなくワープ装置など古代文明の技術も利用して、上へと登っていこう。

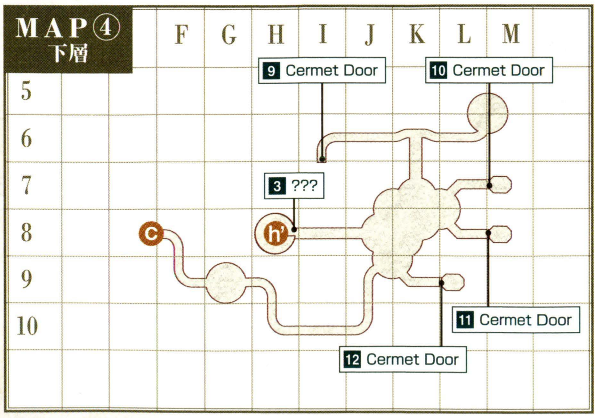
AREA DATA

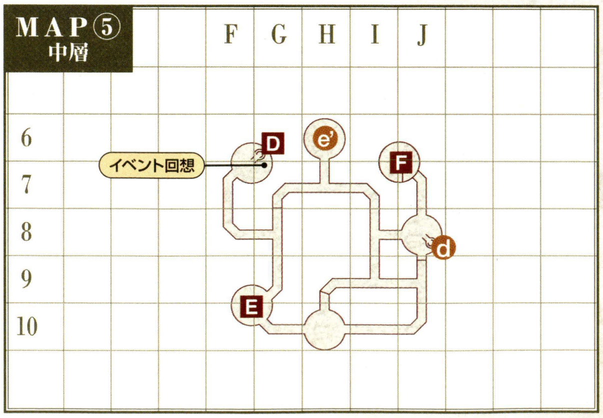
天候	雷／オーロラ、神光
地図入手	ジュノQ81 「アンチーク・コレクター」
収集活動	—
フェロー	○
エスケプ	クフィム島MAP①F-6
備考	●木箱のカギ：レベル35〜40 ●木箱の中身：エメトピック(片手斧)







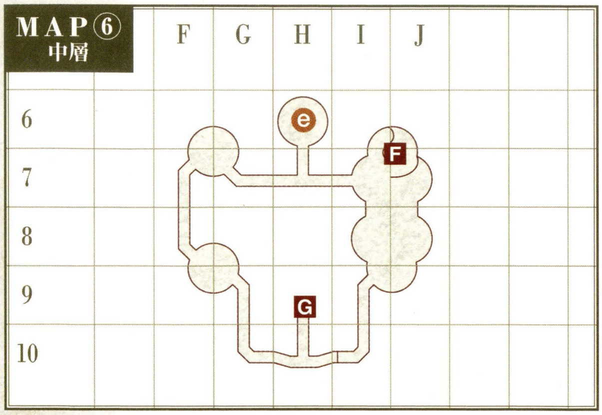


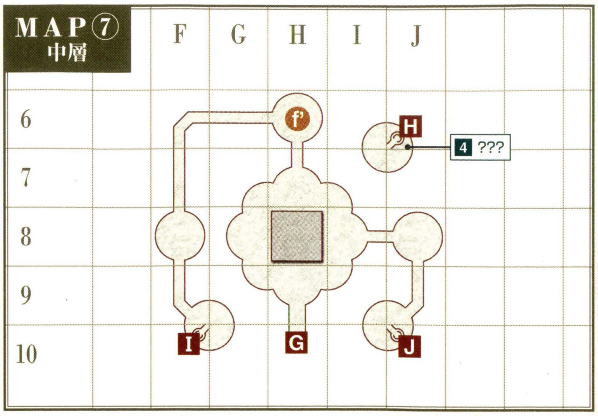


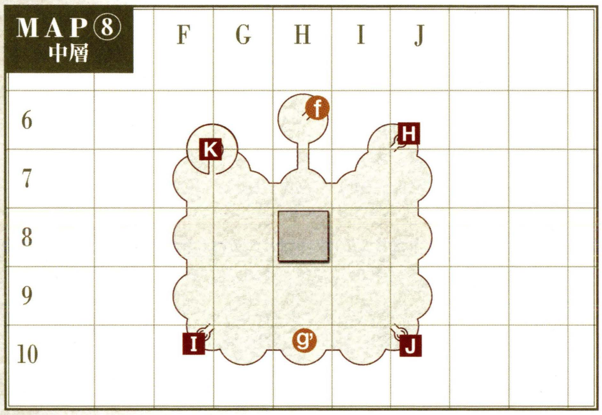
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
クフィム島
ベヒーモスの縄張り
デルクフの塔下層
デルクフの塔中層
デルクフの塔上層
天輪の場

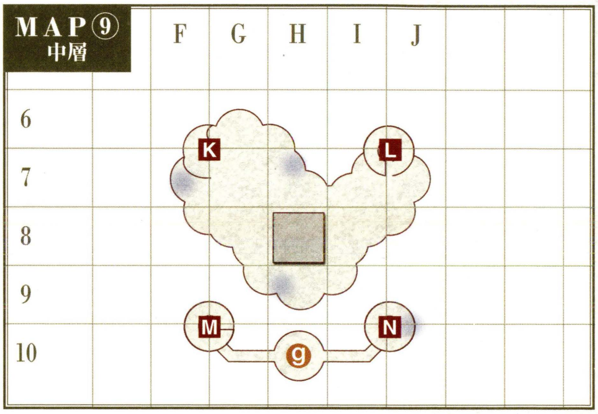
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

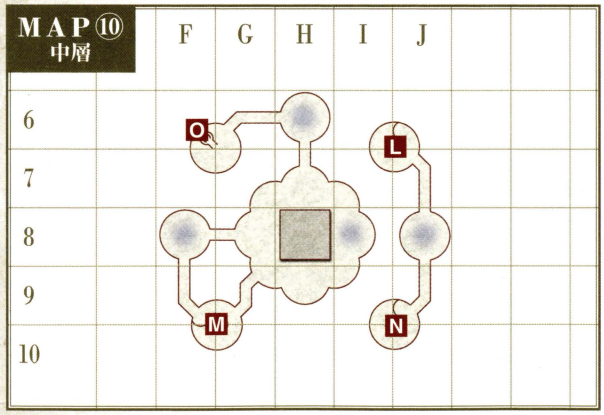
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
クフィム島
ベヒーモスの縄張り
デルクフの塔下層
デルクフの塔中層
デルクフの塔上層
天輪の場

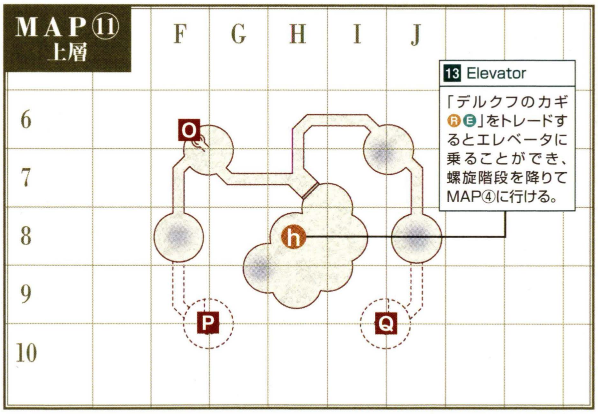


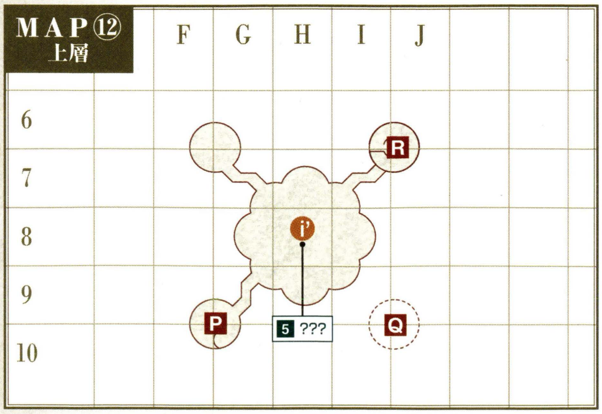


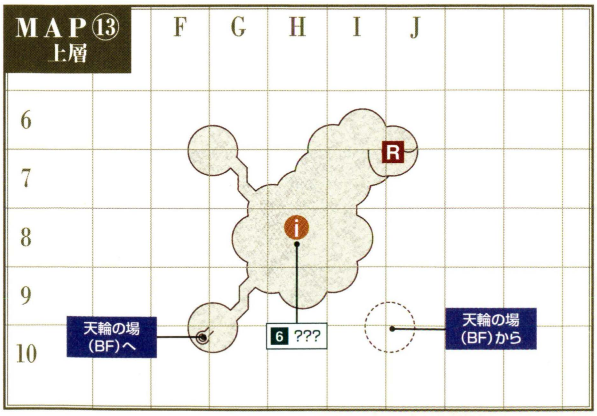












◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	???	①I−5	ジュノQ14「カメレオンのまやかしを」(P.428)
2	???	①J−9	ジュノQ14「カメレオンのまやかしを」(P.428)
3	???	④H−8	調べるとエレベータで⑪H−8に移動できる
4	???	⑦J−6	バストゥークQ89「死神の刃は黒く輝く」(P.423)
5	???	⑫H−8	NM Pallasの出現に関係
6	???	⑬H−8	NM Alkyoneusの出現に関係
7	Cermet Door	①E−8	「デルクフのカギ Ⓡ Ⓔ」をトレードすると、MAP④F−8へ移動できる
8	Cermet Door	①H−5	プロマシアM5−3−2(3)「みっつの道～楽園を求めるは・礼賛者～」(P.412)
9	Cermet Door	④I−6	バストゥークQ84「羽ばたく力を」(P.423)
10	Cermet Door	④M−7	ウィンダスM3−3「新たなる旅立ち」(P.409)
11	Cermet Door	④M−8	サンドリアM3−3「ジュノ大使館へ赴任」(P.407)
12	Cermet Door	④L−9	バストゥークM3−3「ジュノへ」(P.408)
13	Elevator	⑪H−8	「デルクフのカギ Ⓡ Ⓔ」をトレードすると、MAP④H−8に移動できる

◆モンスターデータ【再出現：10分／12分】(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
デルクフの塔下層							
常時	Seeker Bats	コウモリ族(3匹)	25～27	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Ancient Bat	コウモリ族(1匹)	27～29	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	27～30	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	27～30	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	27～30	視ーーー	ー	L	光
	Magic Pot	マジックポット族	28～29	ーー魔ー	ー	ー	打
	Giant Gatekeeper	巨人族／戦	28～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Guard	巨人族／モ	28～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Lobber	巨人族／狩	28～30	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Sentry	巨人族／獣	28～30	視ーーー	ー	L	ー
	Chaos Idol	ドール族	28～30	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Bogy	ゴースト族	30～32	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Gigas Butcher	巨人族／獣	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Hallwatcher	巨人族／戦	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Punisher	巨人族／モ	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Sculptor	巨人族／狩	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Magic Urn	マジックポット族	34～35	ーー魔ー	ー	ー	打
オーロラ	Light Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	闇
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	土
ペット	Gigas's Bat	コウモリ族(1匹)／Giant Sentryのペット	21～23	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Gigas's Bats	コウモリ族(3匹)／Gigas Butcherのペット	27～29	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
デルクフの塔中層							
常時	Mold Bats	コウモリ族(3匹)	25～27	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Stirge	コウモリ族(1匹)	27～29	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Tower Bats	コウモリ族(3匹)	27～29	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Magic Pot	マジックポット族	28～29	ーー魔ー	ー	ー	打
	Big Bat	コウモリ族(1匹)	29～31	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Giant Gatekeeper	巨人族／戦	30～32	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Guard	巨人族／モ	30～32	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Lobber	巨人族／狩	30～32	視ーーー	ー	L	ー
	Giant Sentry	巨人族／獣	30～32	視ーーー	ー	L	ー
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	30～34	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	30～34	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	30～34	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	30～34	視ーーー	ー	L	光
	Panzer Doll	ドール族	31～32	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Magic Jar	マジックポット族	31～32	ーー魔ー	ー	ー	打
	Banshee	ゴースト族	32～33	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Gigas Jailer	巨人族／モ	32～34	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Kettlemaster	巨人族／獣	32～34	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Quarrier	巨人族／狩	32～34	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Wallwatcher	巨人族／戦	32～34	視ーーー	ー	L	ー
	Jagd Doll	ドール族	33～34	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Evil Spirit	ゴースト族	34～35	ー聴ー生	ー	ー	火光
オーロラ	Light Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	闇
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	35～36	ーー魔ー	ー	ー	土
ペット	Gigas's Bat	コウモリ族(1匹)／Giant Sentryのペット	23～25	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Pathfinderのペット	23～25	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Gigas's Bats	コウモリ族(3匹)／Gigas Kettlemasterのペット	25～27	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
デルクフの塔上層							
常時	Gigas Bonecutter	巨人族／獣	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Spirekeeper	巨人族／戦	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Stonemason	巨人族／狩	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Torturer	巨人族／モ	34～35	視ーーー	ー	L	ー
	Magic Urn	マジックポット族	34～35	ーー魔ー	ー	ー	打
	Incubus Bats	コウモリ族(3匹)	62～64	ー聴ーー	ー	L	風光／突

CHECK マジックポット族

このエリアのマジックポット族は、同種族のなかではレベルが低く倒しやすい。戦利品の「ポットの破片(錬金術材)」を集めたいときは、塔を上りつつドンドン倒していくといいだろう。ただ、アイテムを落とす確率は高くはないので、必ずシーフかサポシにして行くこと。

◀できればドール族も倒し、「ドールの破片(錬金術材)」も集めるといい。

CHECK Thunder Elemental

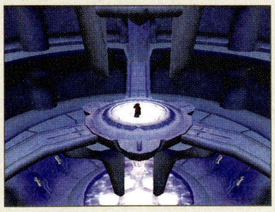
デルクフの塔は高い確率で雷天候になっていて、そこかしこにThunder Elementalが出現する。レベルが60ほどあればソロでも倒すことができ、だいたい1～2個の「雷の塊(クリスタル)」を落とす。自分で使うのもいいが、競売で売ってお金稼ぎに使うこともできる。

◀物理攻撃は効きにくい。土属性の精霊魔法や属性WSがオススメだ。

ヴァナ・ディール探訪

デルクフの塔の機能

今でこそ巨人族の住処と化しているデルクフの塔だが、もともとは古代ジラート文明の建造物だった。各地に設置された母なるクリスタルの力をクリスタルラインを通じて集め、利用するための機能があるとされている。



◀ジラートの王子たちは収束させたクリスタルの力で、「神の扉」の復活を目論んだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
クフィム島
ベヒーモスの縄張り
デルクフの塔下層
デルクフの塔中層
デルクフの塔上層
天輪の場

◆モンスターデータ【再出現：12分／16分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
デルクフの塔上層							
常時	Dire Bat	コウモリ族（1匹）	64～66	－聴－－	－	L	風光／突
	Jotunn Gatekeeper	巨人族／戦	65～69	視－－－	－	L	－
	Jotunn Hallkeeper	巨人族／モ	65～69	視－－－	－	L	－
	Jotunn Wallkeeper	巨人族／狩	65～69	視－－－	－	L	－
	Jotunn Wildkeeper	巨人族／獣	65～69	視－－－	－	L	－
	Phasma	ゴースト族	67～69	－聴－生	－	－	火光
	Demonic Doll	ドール族	68～70	－－魔－	－	－	雷
	Magic Pot	マジックポット族	68～70	－－魔－	－	－	打
オーロラ	Light Elemental	エレメンタル族	35～36	－－魔－	－	－	闇
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	35～36	－－魔－	－	－	土
ペット	Gigas's Bats	コウモリ族（3匹）／Gigas Bonecutterのペット	27～29	－聴－－	－	－	風光／突
	Gigas's Bat	コウモリ族（1匹）／Jotunn Wildkeeperのペット	53～55	－聴－－	－	－	風光／突

CHECK Jotunn Gatekeeperなど

MAP⑫～⑬に入ると、巨人族をはじめとするモンスターのレベルが、30代から60代に一気にはね上がる。巨人族に関しては、使用する特殊技や感知方法などは変わらないが、名前がJotunn～になり、体の色も青白く変化しているのが特徴だ。また、NM Pallasのトリガーアイテム「古びた角笛RE」やAlkyoneusのトリガーアイテム「朽ちた円盾RE」を落とすことがあるので、NMの戦利品に興味があるならパーティを組んで倒しにいくといい。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

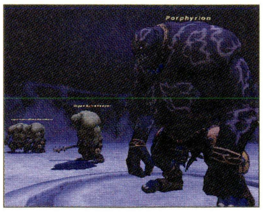
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
デルクフの塔下層		
QDisaster Idol	ドール族	【出現】プロマシアM5−3−2(3)「みっつの道～楽園を求めるは・礼賛者～」(P.412)
QFomorian Spear	イビルウェポン族	【出現】バストゥークQ84「羽ばたく力を」(P.423)
QIllusory Pot	マジックポット族	【出現】ジュノQ14「カメレオンのまやかしを」(P.428)
QOrna	イビルウェポン族	【出現】バストゥークQ84「羽ばたく力を」(P.423)
Epialtes	巨人族／戦	【出現】MAP①G−8周辺の巨人族との抽選 【戦利品】ギガースの腕輪(防具−両手)防9 HP+15 STR+3 DEX−2 AGI−2 Lv30～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Eurymedon	巨人族／獣	【出現】MAP④F−10周辺の巨人族との抽選 【戦利品】ギガースの腕輪(防具−両手)防9 HP+15 STR+3 DEX−2 AGI−2 Lv30～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Gigas's Bat	コウモリ族（1匹）	【出現】Eurymedonのペット
Hippolytos	巨人族／モ	【出現】MAP③E−8周辺の巨人族との抽選 【戦利品】ギガースの腕輪(防具−両手)防9 HP+15 STR+3 DEX−2 AGI−2 Lv30～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
デルクフの塔中層		
QGerwitz's Scythe	イビルウェポン族	【出現】バストゥークQ89「死神の刃は黒く輝く」(P.423)
QScythe Victim	スケルトン族／戦	【出現】バストゥークQ89「死神の刃は黒く輝く」(P.423)
QScythe Victim	スケルトン族／魔	【出現】バストゥークQ89「死神の刃は黒く輝く」(P.423)
Eurytos	巨人族／狩	【出現】MAP⑤H−6周辺の巨人族との抽選 【戦利品】ギガースの腕輪(防具−両手)防9 HP+15 STR+3 DEX−2 AGI−2 Lv30～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Gigas's Bats	コウモリ族（3匹）	【出現】Ophionのペット
Ogygos	巨人族／戦	【出現】MAP⑩F−8周辺の巨人族との抽選 【戦利品】オギュゴスの腕輪(防具−両手)防11 HP+20 STR+5 DEX−3 AGI−3 Lv40～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Ophion	巨人族／獣	【出現】MAP⑧G−8周辺の巨人族との抽選で出現
Polybotes	巨人族／戦	【出現】MAP⑥F−9周辺の巨人族との抽選で出現 【戦利品】ギガースの腕輪(防具−両手)防9 HP+15 STR+3 DEX−2 AGI−2 Lv30～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Rhoikos	巨人族／狩	【出現】MAP⑨I−7周辺の巨人族との抽選で出現
Rhoitos	巨人族／モ	【出現】MAP⑦J−7周辺の巨人族との抽選で出現
デルクフの塔上層		
Alkyoneus	巨人族／戦	【出現】MAP⑬H−8の「6???」に「朽ちた円盾RE」(MAP⑫～⑬の巨人族が落とす)をトレード 【戦利品】アルキオネウス腕輪(防具−両手)防16 HP+40 STR+11 DEX−6 AGI−6 Lv70～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
Enkelados	巨人族／獣	【出現】MAP⑪F−8、J−8周辺の巨人族との抽選 【戦利品】エンケラドスの腕輪(防具−両手)防14 HP+25 STR+7 DEX−4 AGI−4 Lv50～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Gigas's Bat	コウモリ族（1匹）	【出現】Pallasのペット
Gigas's Bats	コウモリ族（3匹）	【出現】Enkeladosのペット
Ixtab	ゴースト族	【出現】MAP⑫F−6、MAP⑬F−6周辺のPhasmaとの抽選
Mimas	巨人族／モ	【出現】MAP⑪H−7に地球時間の約15分間隔で出現 【戦利品】ヒュージモスアクス(両手斧)D59 隔519 STR+2 Lv39～ 戦暗
Pallas	巨人族／獣	【出現】MAP⑫H−8の「5???」に「古びた角笛RE」(MAP⑫～⑬の巨人族が落とす)をトレード 【戦利品】パラースの腕輪(防具−両手)防15 HP+35 STR+9 DEX−5 AGI−5 Lv60～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Porphyrion	巨人族／狩	【出現】MAP⑪H−8に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】デルクフのカギRE
天輪の場		
QKam'lanaut	不明	【出現】ジラートM8「デルクフの塔再び」(P.410)

AREA GUIDE

「デルクフのカギ」は捨てずに保管

NM Porphyrionが落とす「デルクフのカギRE」は三国共通M3−3で使うアイテムだが、実は別の使い道もある。それはMAP①のE−8にあるCermet Doorにカギをトレードすると、MAP④へ進めるというもの。その先のMAP④H−8からは、MAP⑪まで一気に移動できるのだ。上層までの便利な移動方法なので、カギは捨てずに持っておこう。

◀MAP④H−8の「???」を調べれば、吹き上がる魔力に乗って上層に行ける。



◀移動先は巨人族だらけ。レベル50以上なら移動後に襲われる心配はない。

NOTORIOUS MONSTER

STRを強化する巨人の腕輪

このエリアに出現するNMの戦利品は、大半がHPとSTRを大幅に強化する「○○の腕輪」という名称の両手装備だ。DEXやAGIが下がるというマイナス点はあるものの、WS使用時などの着替え装備として人気がある。

NMのうちPallasとAlkyoneusだけはトリガータイプだが、トリガーを落とす通常の巨人族が取り合いになることも多い。前もってサーチして、混んでいないときにトリガーを取っておくといいだろう。なお、NM自体はレベル75なら3～4人で倒せる強さだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
クフィム島
ベヒーモスの縄張り
デルクフの塔下層
デルクフの塔中層
デルクフの塔上層
天輪の場

THE SANCTUARY OF ZI'TAH

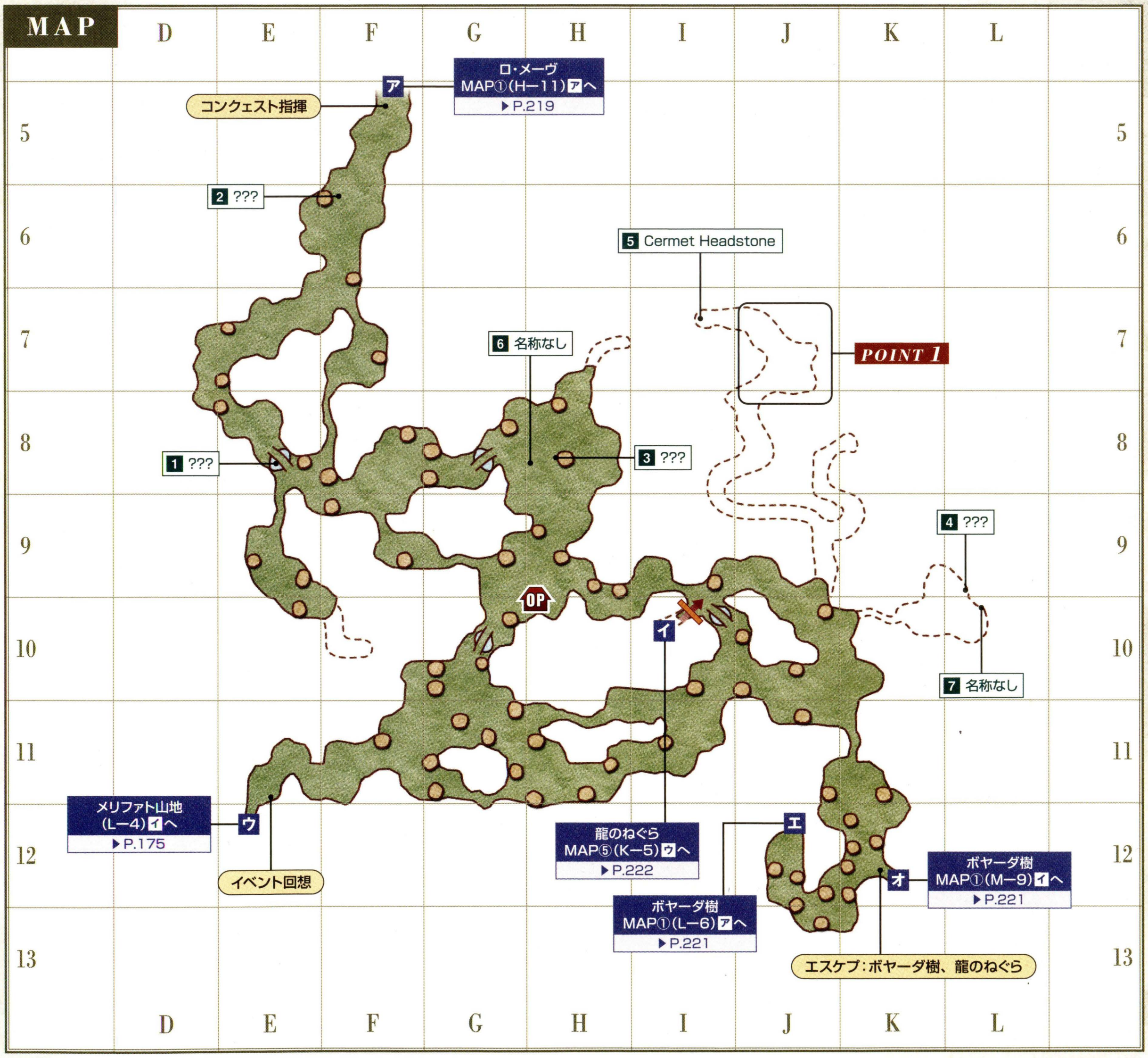
聖地ジ・タ

入るための条件 要『ジラートの幻影』

ボヤーダ樹やロ・メーヴへの移動経路となる、うっそうとした森林地帯。見通しが悪く、アクティブなモンスターが多いことから、レベル60以下ではチョコボで移動するのがオススメだ。

AREA DATA

天候	雨／雷、雷雨
地図入手	マウラの地図商「リ・テロア地方地図」
収集活動	―
チョコボ	○ フェロー ○
備考	●OPテレポ：レベル25以上 ●遠征軍：参加レベル35以上／レベル制限40 ●ガリスン：レベル制限40／地獄猟犬牙入りの麻袋（聖地ジ・タのGoblin Robberなどが落とす）



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−8	辺境Q32「神刀」(P.436)
2 ???	F−6	バストゥークQ80「その重さとの闘い」(P.422)
3 ???	H−8	バストゥークQ57「黄昏の恋人たち」(P.421)
4 ???	L−9	辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」(P.436)

名称	座標	用途
5 Cermet Headstone	I−7	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
6 名称なし	H−8	片手棍のレリック武器強化に関係
7 名称なし	L−10	短剣のレリック武器強化に関係

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
聖地ジ・タ
ロ・メーヴ
神々の間
ボヤーダ樹
龍のねぐら
雷鳴の回廊

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Goblin Gambler	ゴブリン族／黒	25～29	視－－－	－	L	光
	Goblin Leecher	ゴブリン族／白	25～29	視－－－	－	L	光
	Goblin Mugger	ゴブリン族／シ	25～29	視－－－	－	L	光
	Goblin Furrier	ゴブリン族／狩	31～34	視－－－	－	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	31～34	視－－－	－	L	光
	Goobbue Gardener	グゥーブー族	40～43	－聴－－	－	L	火闇
	Ogrefly	フライ族	41～44	－聴－－	－	L	氷／突
	Myxomycete	キノコ族	41～46	－聴－－	－	L	光
	Goobbue Parasite	リーチ族	42～45	－聴－－	追	L	光
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	42～46	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	42～46	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	42～46	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	42～46	視－－－	－	L	光
	Master Coeurl	クァール族	44～47	視－－－	追	－	土
	Rock Golem	ゴーレム族	49～50	視－魔－	－	－	雷
夜間	Ancient Bat	コウモリ族（1匹）	26～28	－聴－－	－	L	風光／突
	Lesser Gaylas	コウモリ族（3匹）	39～42	－聴－－	－	L	風光／突
	Revenant	ゴースト族	45～47	－聴－生	－	－	火光
	Hell Hound	屍犬族	46～50	－聴－生	－	－	火光／斬
	Rot Prowler	スケルトン族／戦	49～53	－聴－生	－	－	火光／打
	Lost Soul	スケルトン族／魔	51～55	－聴－生	－	－	火光／打
雨	Water Elemental	エレメンタル族	48～49	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	48～49	－－魔－	－	－	土
霧	Puroboros	ボム族	47～49	視－魔－	－	－	火
釣り	Clipper	クラブ族	25～28	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	25～28	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	29～31	－聴－－	－	－	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	38～41	－聴－－	－	－	氷雷
	Apsaras	プギル族	42～45	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Goblin's Leech	リーチ族／Goblin Traderのペット	35～37	－聴－－	追	－	光

CHECK Goobbue Gardener

ボヤーダ樹入口のK－7付近や隠し通路内のI－7付近に出現するグゥーブー族で、栽培に使う「謎の樹木の挿木（雑貨）」を落とすことがある。この挿木を育てると貴重なアイテムが収穫できるため、集めて自分で育てるか競売で売れば、なかなかのお金稼ぎになるのだ。

◀高レベルのジョブで来るなら付近のゴーレム族もついでに倒して素材を入手するといい。

CHECK Lost Soul

夜間になると北西部に出現するようになる。同時に出現するほかのモンスターよりレベルがやや高く、レベル60代後半でも襲われることがある危険なモンスターだ。徒歩でロ・メーヴに向かう途中、夜間になってしまったら「スニーク」などで忘れずに感知遮断しよう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QDoomed Pilgrims	ドゥーム族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」（P.410）
QGreenman	樹人族	【出現】バストゥークQ80「その重さとの闘い」（P.422）
QGuardian Treant	樹人族	【出現】辺境Q24「ある刀鍛冶の依頼」（P.436）
QIsonade	プギル族	【出現】辺境Q32「神刀」（P.436）
Keeper of Halidom	グゥーブー族	【出現】J－7周辺のGoobbue Gardenerとの抽選　【戦利品】大般若（両手刀）D72 隔450 STR+3 Lv59～ 侍
Noble Mold	キノコ族	【出現】F－10周辺のMyxomyceteを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】レインハットRE（防具－頭）MP+20 MND+2 CHR+2 水属性天候：リジェネ Lv41～ All Jobs

AREA GUIDE

OPテレポとマイチョコボで移動が楽に

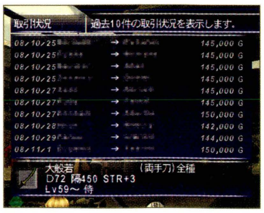
このエリアを通ってボヤーダ樹やロ・メーヴへ向かうときは、ジュノやタロンギ大峡谷（テレポメア）からチョコボに乗っていくことが多い。しかし、もし所属国へすぐ戻る手段があるなら、リ・テロア地方へのOPテレポとマイチョコボを使った方が早く移動できる。条件がそろっているなら、ぜひ利用してほしい。

◀レベル60以下でマイチョコボがない場合は、感知遮断をして移動しよう。

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

STR＋3が魅力の両手刀を落とすグゥーブー族

J－7周辺のグゥーブー族を倒していると、抽選でKeeper of HalidomというNMが現れる。戦利品の「大般若（両手刀）」は、高いD値とSTR＋3の性能を持ち、レベル60制限下の侍にとっては非常に優れた武器となる。赤魔道士や忍者ならレベル75のソロでも倒せるNMなので、狙ってみるといい。



◀競売価格も高め。自分で装備できなければ、金策目的で入手を狙うのもあり。

ヴァナ・ディール探訪

“聖地”と呼ばれる由縁

このエリアが“聖地”と呼ばれるのは、もちろん光る岩などの地形や雰囲気によるものだけではない。もともとこの先にあるロ・メーヴは、神々の間に置かれた石像を見てもわかるように女神信仰の総本山だった。このことから、ロ・メーヴへの巡礼ルートであったジ・タも含めて、聖地と呼ばれるようになったのだろう。しかし、女神信仰が廃れるとロ・メーヴやジ・タにはモンスターがはびこりはじめ、いつしか“危険なために誰も訪れない聖地”になってしまったようだ。

◀冒険者が訪れるまでは、巡礼者とそれを狙うゴブリン族ぐらいしか入らない土地だった。

RO'MAEVE / HALL OF GODS

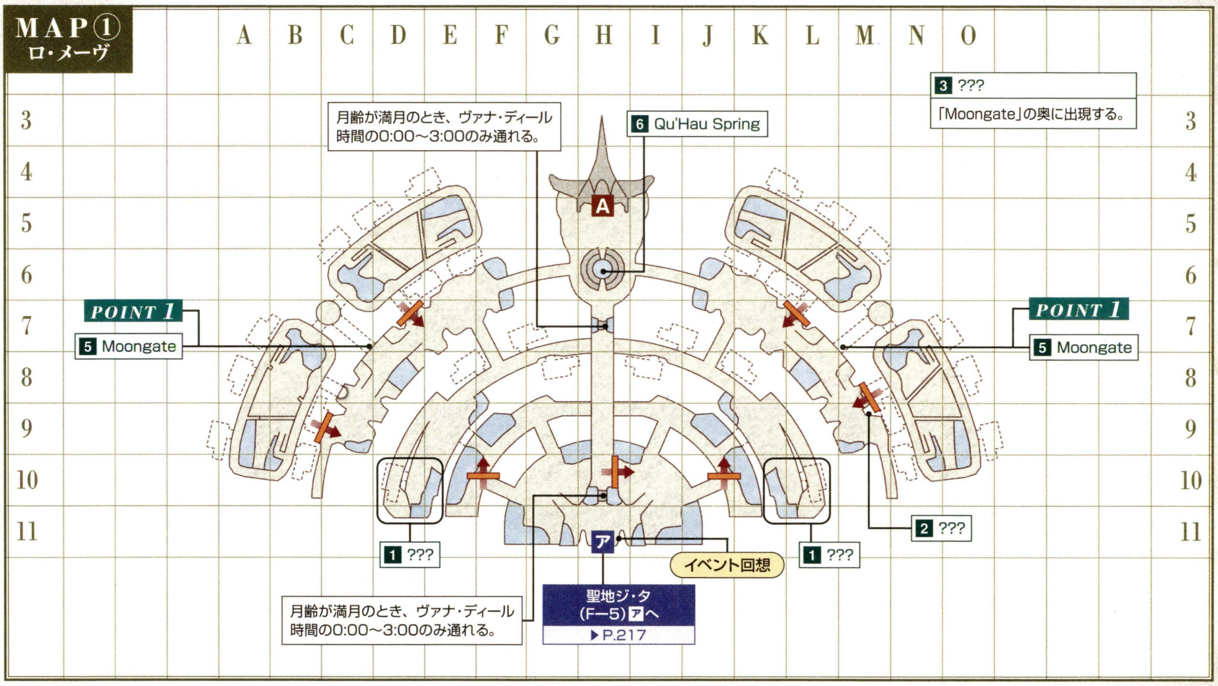
ロ・メーヴ／神々の間

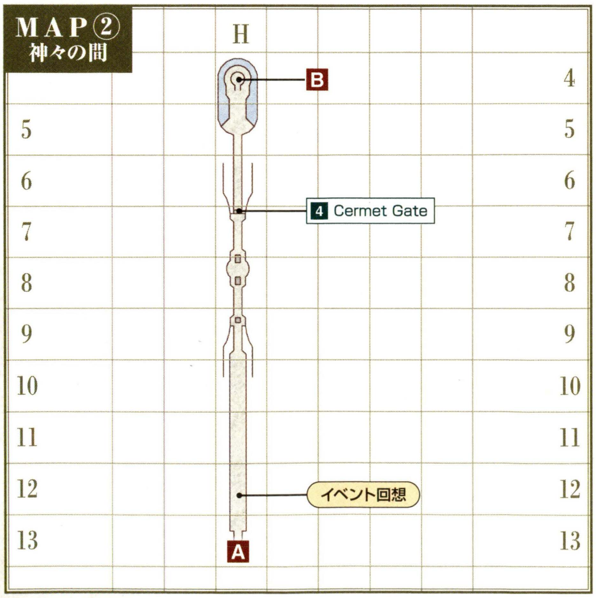
入るための条件	要『ジラートの幻影』

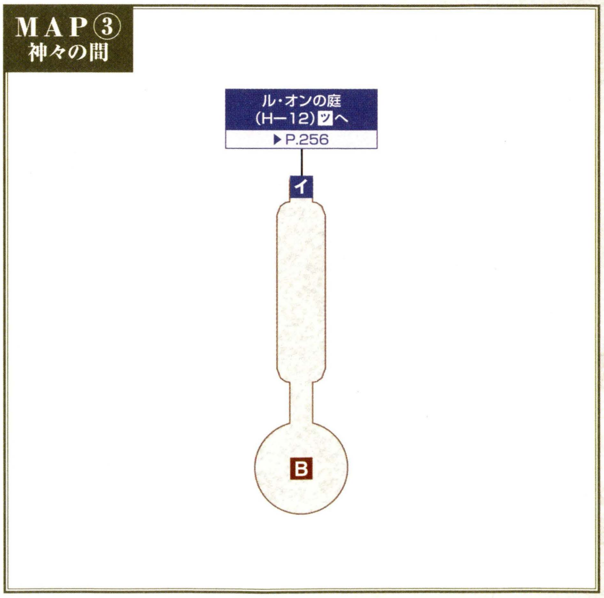
左右対称に建造された古代の神殿で、月齢と時間によって起動する仕掛けがある。レベル75でも襲われるモンスターばかりなので、必ず感知遮断の手段を用意してから訪れること。

AREA DATA

天候	雷、雷雨／雨
地図入手	マウラの地図商「リ・テロア地方地図」
収集活動	―
チョコボ	× フェロー ○
備考	神々の間ではフェローの呼び出しはできない







フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
聖地ジ・タ
ロ・メーヴ
神々の間
ボヤーダ樹
龍のねぐら
雷鳴の回廊

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
聖地ジ・タ
ロ・メーヴ
神々の間
ボヤーダ樹
龍のねぐら
雷鳴の回廊

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①D−10周辺 ①L−10周辺	バストゥークM7−1「完成品のイメージ」(P.408)
2 ???	①M−9	ウィンダスQ55「口の院の悲劇」(P.425)
3 ???	①参照	調べると「ムーンゲートパス(だいじなもの)」が手に入る
4 Cermet Grate	②H−7	ジラートM12「ミスラとクリスタル」(P.410)クリア後に開けられるようになる
5 Moongate×2	①M−7 ①C−7	ヴァナ・ディール時間で満月の0:00〜3:00のみ開けられる扉。「ムーンゲートパス(だいじなもの)」を持っていれば、月齢や時間に関係なく調べるだけで開けられる
6 Qu'Hau Spring	①H−6	ウィンダスM8−1「ヴェイン」(P.409)／ウィンダスM9−2「月詠み」(P.409)／辺境Q47「神威」(P.437)

◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Killing Weapon	イビルウェポン族／戦	60〜64	−聴魔−	−	L	火光
常時	Ominous Weapon	イビルウェポン族／魔	61〜65	−聴魔−	−	L	火光
常時	Magic Flagon	マジックポット族	64〜69	−−魔−	−	−	打
常時	Cursed Puppet	ドール族	65〜69	−−魔−	−	−	雷
常時	Mythril Golem	ゴーレム族	68〜70	視−魔−	−	−	雷
常時	Apocalyptic Weapon	イビルウェポン族／戦	78〜80	−聴魔−	−	L	火光
常時	Infernal Weapon	イビルウェポン族／魔	79〜81	−聴魔−	−	L	火光
常時	Darksteel Golem	ゴーレム族	80〜82	視−魔−	−	−	雷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	67〜69	−−魔−	−	−	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	67〜69	−−魔−	−	−	土
霧	Cannonball	ボム族	66〜70	視−魔−	−	−	火

CHECK Magic Fragonなど

E−7〜K−8あたりにいるMagic FragonやCursed Puppetを倒すと「光るインク」を落とすことがある。これは辺境Q47「神威」で必要な「五戦士魔法陣RE」の材料になるアイテム。「光るインク」と「羊皮紙(皮革材)」を満月の夜にQu'Hau Springにトレードすると「五戦士魔法陣」が完成するのだ。ちなみに競売には出品できないが、バザーなら販売できる。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QEldhrimnir	マジックポット族	【出現】ウィンダスQ55「口の院の悲劇」(P.425)
QMokkurkalfi	ゴーレム族	【出現】バストゥークM7−2「完成品のイメージ」(P.408)
Nightmare Vase	マジックポット族	【出現】MAP①E−8、K−8周辺のMagic Flagonとの抽選 【戦利品】鎬(片手刀)D28 隔227 DEX+3 Lv52〜 忍
Shikigami Weapon	イビルウェポン族	【出現】MAP①E−8〜K−9周辺に地球時間の約21時間間隔で出現(出現後は透明状態で周辺を高速移動する) 【戦利品】陰陽師浄衣RE (防具−胴)防43 MP+25 リフレシュ 契約の履行使用間隔−5 召喚獣:敵対心+5 Lv71〜 召

AREA GUIDE

白魔法以外の感知遮断が必要

このエリアのモンスターはすべて魔法感知を持っているため、「インビジ」や「スニーク」を安全にかけ直すことができない。必ずアイテムか忍術、あるいは「スペクトラルジグ」などのアビリティを利用して感知遮断すること。

◀「とんずら」で走り抜ける手もあるが、ほかの人に迷惑をかけないように。

POINT 1 AREA GUIDE

「ムーンゲートパス」はMoongateの奥に

MAP①のD−7とL−7にあるMoongateを開けられるようになる「ムーンゲートパス(だいじなもの)」は、Moongateの奥に現れる「3???」から入手できる。つまり、誰かにMoongateを開けてもらうか、Moongateが自動的に開く満月の夜に取りにいくしかないのだ。とはいえ、Moongateを開けられずに困ることは少ない。たまたま満月の夜に訪れたら探してみる、という程度に考えよう。

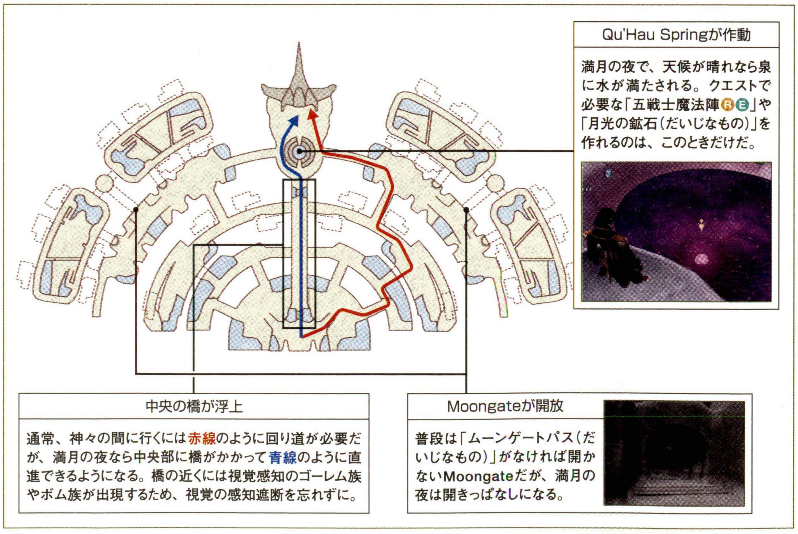
AREA GUIDE

満月の夜はさまざまな変化が起こる

月齢が満月かつヴァナ・ディール時間で0:00〜3:00になると、ロ・メーヴの地形にさまざまな変化が起きる(下図参照)。ヴァナ・ディール時間の3時間は、地球時間ではわずか8分程度しかないので、Moongateの奥やQu'Hau Springに用があるなら、0:00より前に現地に着いておくといい。

◀満月自体は地球時間で約7時間続く。間に合わなければ、次の夜を待とう。

◆満月の夜の変化



THE BOYAHDA TREE / DRAGON'S AERY

ボヤーダ樹／龍のねぐら

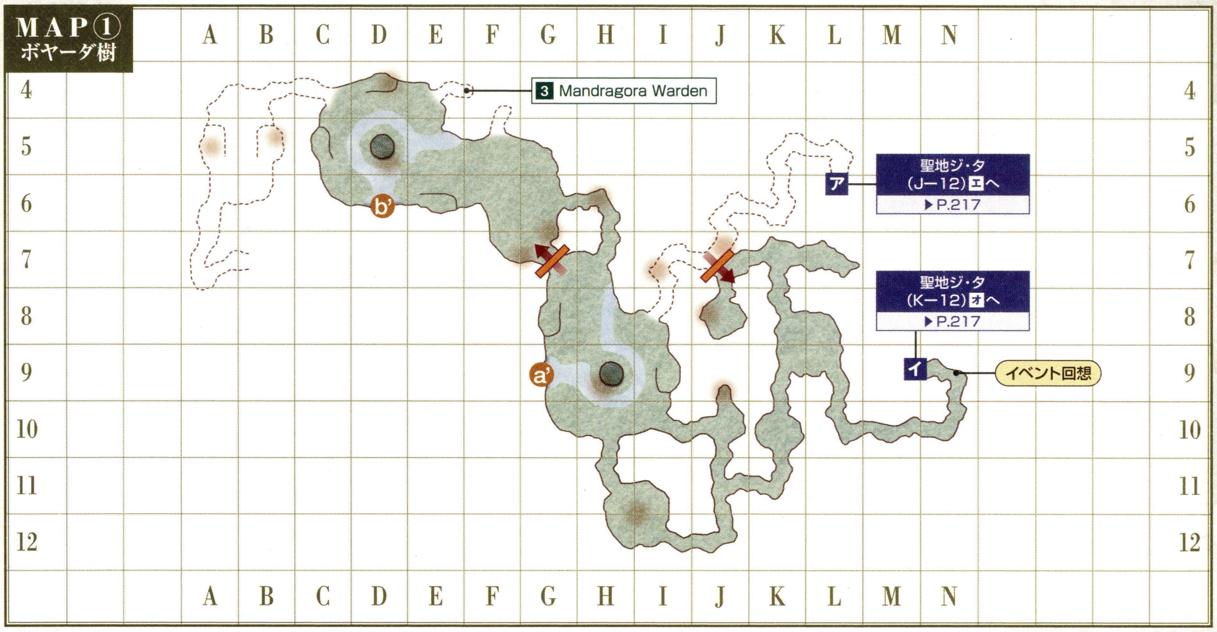
BF 雷鳴の回廊

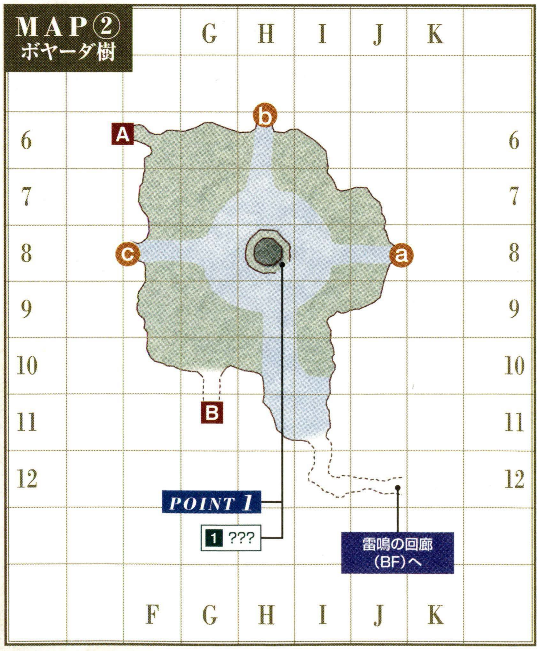
入るための条件	要『ジラートの幻影』

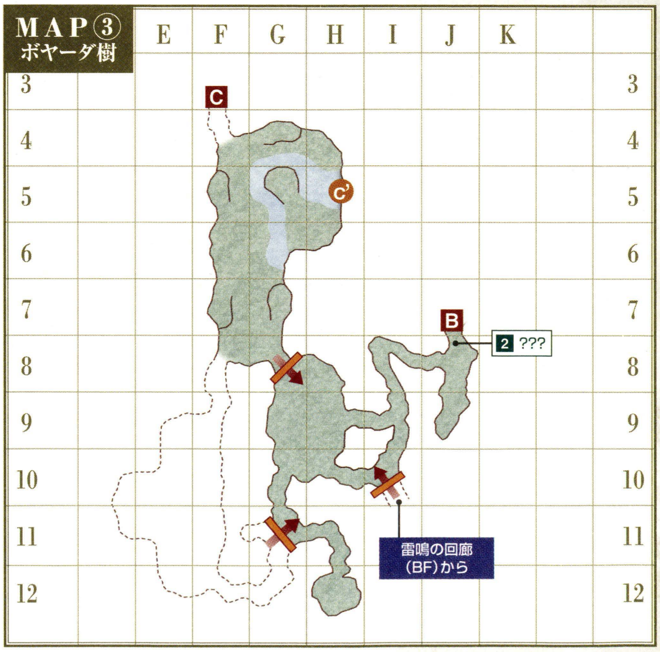
大樹の枯れ跡にできた自然洞窟。クラブ族やクロウラー族など経験値稼ぎの獲物に適したモンスターが多く生息している。また奥部にある龍のねぐらでは、ときに古の真龍が姿を現す。

AREA DATA

天候	雨／雷、雷雨
地図入手	ボヤーダ樹にある Treasure Cofferから入手
収集活動	−
フェロー	○(龍のねぐらでは不可)
エスケプ	聖地ジ・タK−12
備考	●宝箱のカギ:レベル60〜65 ●宝箱の中身:ボヤーダ樹地図(だいじなもの)

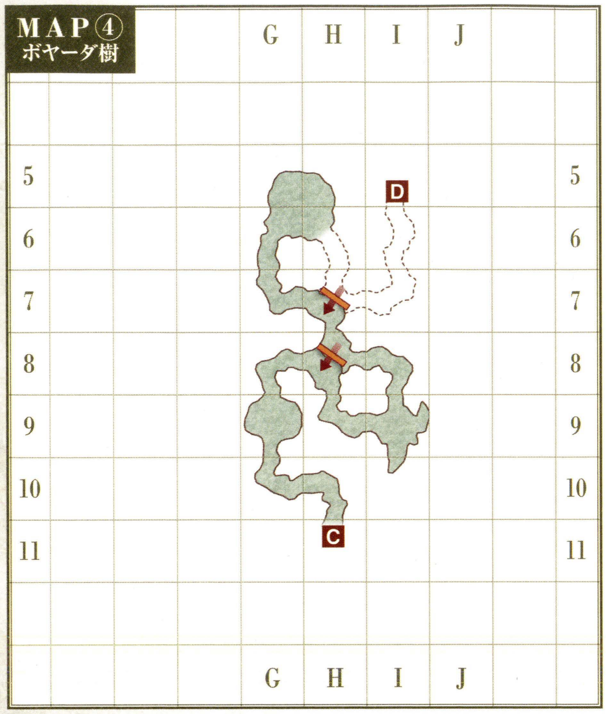


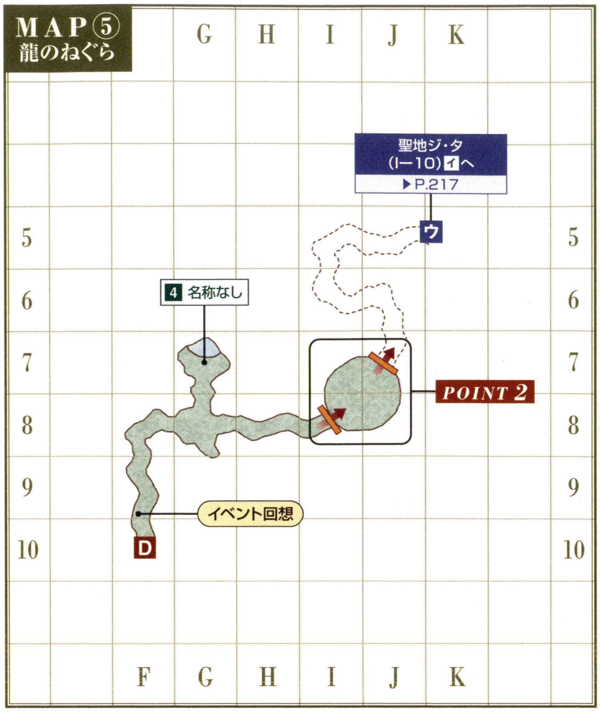




フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
聖地ジ・タ
ロ・メーヴ
神々の間
ボヤーダ樹
龍のねぐら
雷鳴の回廊

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
聖地ジ・タ
ロ・メーヴ
神々の間
ボヤーダ樹
龍のねぐら
雷鳴の回廊





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②H−8	ジュノQ53「君への忘れもの」(P.428)
2 ???	③J−8	バストゥークQ66「明日へと向かう銃弾」(P.422)
3 Mandragora Warden	①F−4	ウィンダスM9−1「死者の人形」(P.409)
4 名称なし	⑤G−7	片手剣のレリック武器強化に関係

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ボヤーダ樹							
常時	Death Cap	キノコ族	60〜63	−聴−−	−	L	光
	Bark Spider	スパイダー族	60〜63	−聴−−	−	L	氷
	Moss Eater	ウサギ族	62〜66	視−−−	追	L	雷水闇
	Robber Crab	クラブ族	62〜66	−聴−−	−	−	氷雷
	Knight Crawler	クロウラー族	62〜67	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Mourioche	マンドラゴラ族	62〜68	−聴−−	−	L	火氷風雷闇／突
	Old Goobbue	グゥーブー族	65〜68	−聴−−	−	L	火闇
	Morbol Menace	モルボル族	67〜70	−聴−−	−	−	火
	Skimmer	フライ族	72〜74	−聴−−	−	L	氷／突
	Processionaire	クロウラー族	72〜75	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Korrigan	マンドラゴラ族	72〜75	−聴−−	−	L	火氷風雷闇／突
	Steelshell	クラブ族	73〜76	−聴−−	−	−	氷雷
	Elder Goobbue	グゥーブー族	74〜77	−聴−−	−	L	火闇
	Boyahda Sapling	樹人族(若木)	74〜77	−聴−−	−	L	火闇
	Bark Tarantula	スパイダー族	75〜78	−聴−−	−	L	氷
	Darter	フライ族	75〜78	−聴−−	−	L	氷／突
	Demonic Rose	モルボル族	75〜78	−聴−−	−	−	火
	Blood Ball	リーチ族	75〜78	−聴−−	追	L	光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	69〜72	−−魔−	−	−	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	69〜72	−−魔−	−	−	土
釣り	Scavenger Crab	クラブ族	60〜62	−聴−−	−	−	氷雷
	Stygian Pugil	プギル族	60〜62	−聴−−	−	−	氷雷
	Bouncing Ball	リーチ族	65〜67	−聴−−	追	−	光
	Demonic Pugil	プギル族	70〜72	−聴−−	−	−	氷雷
	Demonic Pugil	プギル族	76〜78	−聴−−	−	−	氷雷
龍のねぐら							
常時	Darter	フライ族	76〜79	−聴−−	−	L	氷／突
	Demonic Rose	モルボル族	76〜79	−聴−−	−	−	火
	Bark Tarantula	スパイダー族	77〜80	−聴−−	−	L	氷
釣り	Demonic Pugil	プギル族	70〜72	−聴−−	−	−	氷雷
	Demonic Pugil	プギル族	72〜74	−聴−−	−	−	氷雷
	Demonic Pugil	プギル族	74〜76	−聴−−	−	−	氷雷
	Demonic Pugil	プギル族	76〜78	−聴−−	−	−	氷雷

CHECK Knight Crawler

辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)で必要になる「幸運の卵 R E」を落とすモンスター。MAP①のD−5やH−6、H−9などに生息しているが、数が合計で7体と少なく、アイテムを落とす確率も低め。ここは少人数でパーティを組み、Robber Crabも獲物に加えて、経験値稼ぎやスキル上げも兼ねてアイテム入手をめざすといいだろう。

CHECK Korrigan

MAP②の南部やMAP③に生息する、黒いマンドラゴラ族。同種族では珍しくアクティブモンスターなので、不用意に近づかないように注意したい。ちなみに、Korriganがまれに落とすことのある「コリガンの四葉(錬金術材)」は、日中にリジェネ効果を発揮する「ガーデンバングル(防具−両手)」の合成素材だ。

◀通常のマンドラゴラ族と同じく、攻撃間隔は長いものの、常時2回攻撃をしかけてくる。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ボヤーダ樹		
QAgas	アーリマン族	【出現】ジュノQ53「君への忘れもの」(P.428)
QBeet Leafhopper	フライ族	【出現】バストゥークQ66「明日へと向かう銃弾」(P.422)
Ancient Goobbue	グゥーブー族	【出現】MAP③E−10に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】大般若(両手刀)D72 隔450 STR+3 Lv59〜 侍／大ボヤーダ苔(錬金術材)
Aquarius	クラブ族	【出現】MAP①H−10周辺のRobber Crabとの抽選 【戦利品】フランシスカRE(片手斧)D44 隔288 飛命+7 飛攻+7 Lv63〜 戦暗獣狩
Ellyllon	キノコ族	【出現】MAP①H−11周辺のDeath Capとの抽選 【戦利品】マッシュヘルムRE(防具−頭)防18 INT+2 MND+2 耐水+7 耐闇+7 水曜日 闇曜日:リジェネ Lv62〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
Leshonki	樹人族(若木)	【出現】ヴァナ・ディール時間の昼間のみ、MAP④G−9のBoyada Saplingとの抽選 【戦利品】レショーンチの球根(雑貨)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Unut	ウサギ族	【出現】MAP①F−5周辺のMoss Eaterとの抽選 【戦利品】ルナサブリガRE(防具−両脚)防28 CHR+3 満月:DEX+2 AGI+2 CHR+7 Lv62〜 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Voluptuous Vivian	モルボル族	【出現】MAP④G−5周辺のMorbol Menaceとの抽選 【戦利品】ブラックリボン(防具−頭)耐火+12 耐氷+12 耐風+12 耐土+12 耐雷+12 耐水+12 耐光+12 耐闇+12 Lv70〜 All Jobs／ビビアンリングRE(装飾品−指)防2 INT+1 MND+1 50HPをMPに変換 Lv61〜 All Jobs
龍のねぐら		
Fafnir	ウィルム族	【出現】MAP⑤J−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】エーギスヒャールムRE(防具−頭)防23 HP+25 MND−7 CHR−7 敵対心+7 Lv70〜 ナ暗侍竜／アンドヴァラナウトRE(防具−両手)防12 INT−7 ギルスティール+1 Lv70〜 戦黒シ暗獣狩忍竜か踊学／フロッティRE(片手剣)D48 隔277 耐火+15 耐水−15 被ブレスダメージ−10% ドラゴンキラー効果アップ Lv70〜 戦ナ暗／リディルRE(片手剣)D40 隔236 時々2−3回攻撃 Lv70〜 戦シ暗獣狩侍／バルムンクRE(両手剣)D80 隔480 HP−5% 命中+5 攻+13 追加効果:ディスペル Lv70〜 暗／海王の免罪符:頭RE／海霊の免罪符:両手RE／海霊の免罪符:両足RE／地霊の免罪符:両手RE／ウィルムの逆鱗RE
Nidhogg	ウィルム族	【出現】Fafnirとの抽選 【戦利品】ニーズヘッグの鱗(骨材)／海王の免罪符:両脚RE／海霊の免罪符:胴RE／地霊の免罪符:胴RE／武王の免罪符:胴RE／ウィルムの逆鱗RE
雷鳴の回廊		
QLightning Gremlin	イビルウェポン族	【出現】ウィンダスQ40「誰そ彼そ」(P.425)
QRamuh Prime	召喚獣	【出現】その他Q17「雷の試練」(P.432)／その他Q18「雷の試練・改」(P.433)／その他Q51「神在月」(P.434)
QThunder Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QThunder Gremlin	イビルウェポン族	【出現】ウィンダスQ40「誰そ彼そ」(P.425)

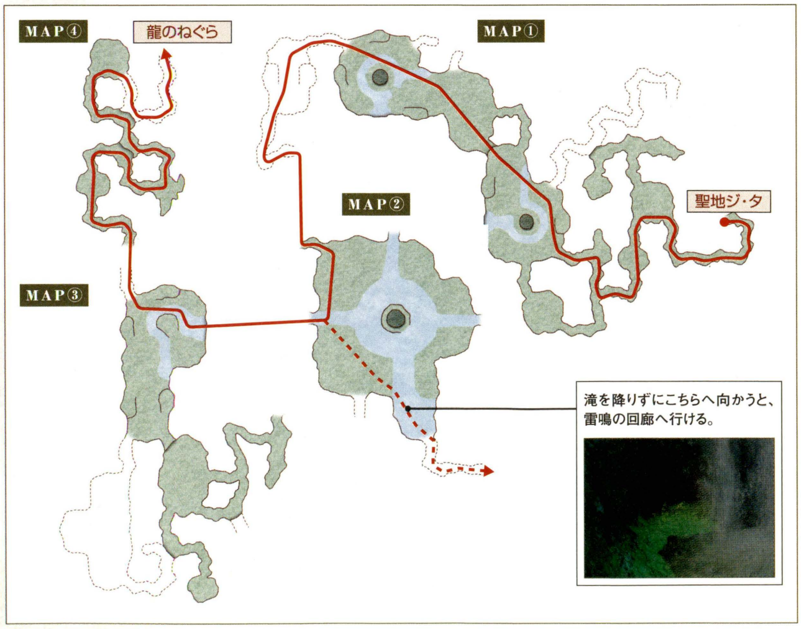
AREA GUIDE

一方通行の段差に気をつけて龍のねぐらへ

どのMAPにも一方通行の段差があり、ヘタに降りてしまうと目的地とはまったく別の場所に行ってしまうことがある。基本的に"段差は降りないもの"と考えていいが、龍のねぐらへ行くときはMAP②F−8の段差を降りなければいけない。MAPを見ても迷いそうなら、下図のルートどおりに進んでいこう。

◀龍のねぐらにある段差は、降りると聖地ジ・タに出るしかなくなるので注意。

◆龍のねぐらへのルート



POINT 1 MISSION & QUEST

NMを倒して「スリプガII」を入手

ジュノQ53「君への忘れもの」を受けた状態で、新月以外の日の20:00〜4:00のあいだに「1???」を調べると、アーリマン族のNM Agasが出現する。このNMはクエストの敵にしてはかなりの強さをほこり、レベル75でもパーティを組まなければ倒せないほど。また、レベルが5の倍数のPCを石化させる特殊技「レベル5石化」を使うため、「ストナ」を使える白魔道士か学者が必須だ。

報酬の「スリプガII」は黒魔道士にとって必携の魔法。ぜひクエストをこなして入手しよう。

POINT 2 NOTORIOUS MONSTER

龍のねぐらに住まう真龍

龍のねぐらには、エリア名からもわかるように真龍(ウィルム族)が出現する。数パーティの戦力がなければ倒せない強敵だが、優れた装備品や各種免罪符、「黒帯RE(防具−腰)」入手クエストで必要な「ウィルムの逆鱗RE」を落とすため、非常に人気の高いNMだ。

◀出現場所にはアクティブではないがフライ族がいる。範囲攻撃は厳禁！

EASTERN ALTEPA DESERT

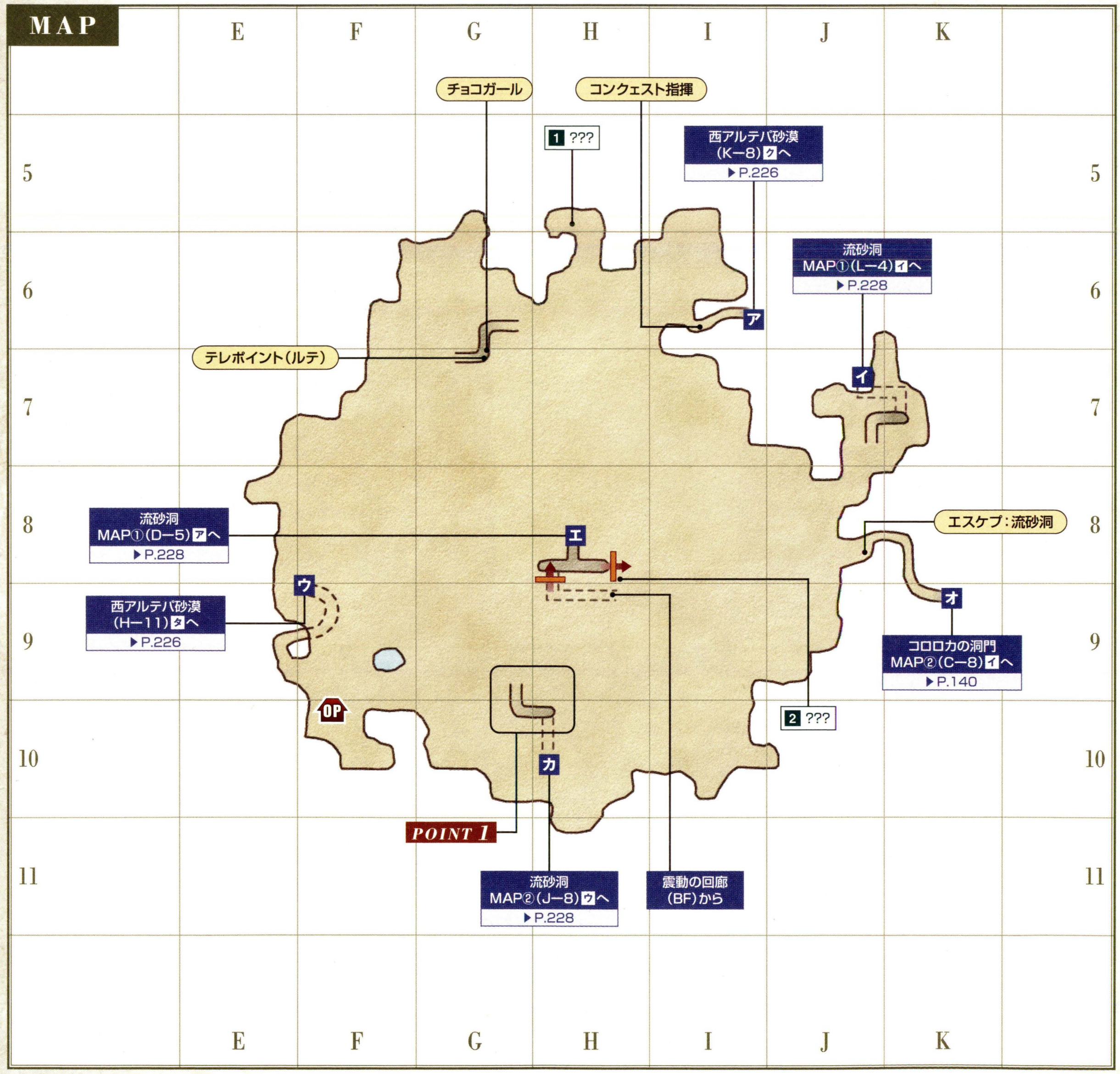
東アルテパ砂漠

入るための条件 要『ジラートの幻影』

アウトポストやテレポイントがそろうクゾッツ地方の玄関口ともいえるエリア。目印になるような建物が少なく、めざす方角がわからなくなりがち。こまめにマップを確認しつつ移動しよう。

AREA DATA

天候	熱波、灼熱波／砂塵、砂嵐
地図入手	ラバオの地図商「クゾッツ地方地図」
収集活動	―
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル30以上 ●遠征軍：参加レベル40以上／レベル制限50 ●ガリスン：レベル制限50／ダルメル革の密書（流砂洞のAntican Hastatusなどが落とす）



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	H−5	辺境Q28「海賊たちの20年」(P.436)
2 ???	H−8	サンドリアQ43「職人は眠らない」(P.418)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Giant Spider	スパイダー族	30～34	－聴－－	－	L	氷
	Antican Auxiliarius	アンティカ族／戦	35～39	－聴－－	追	L	風
	Antican Faber	アンティカ族／黒	35～39	－聴－－	追	L	風
	Antican Funditor	アンティカ族／狩	35～39	－聴－－	追	L	風
	Sand Beetle	甲虫族	36～40	視－－－	追	L	氷光
	Desert Dhalmel	ダルメル族	39～44	視－－－	追	L	風雷
	Sabotender	サボテンダー族	42～46	－聴－－	－	－	氷闇
	Doom Scorpion	サソリ族	44～47	－聴－－	追	－	氷光
	Antican Decurio	アンティカ族／ナ	44～49	－聴－－	追	L	風
	Antican Sagittarius	アンティカ族／狩	44～49	－聴－－	追	L	風
	Antican Speculator	アンティカ族／黒	44～49	－聴－－	追	L	風
	Goblin Digger	ゴブリン族	45～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	45～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	45～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	45～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	45～49	視－－－	－	L	光
	Lesser Manticore	マンティコア族	47～49	視－－－	追	－	水
	Diatryma	ロック族	47～50	視－－－	－	－	氷／突
	Antican Centurio	アンティカ族／ナ	50～52	－聴－－	追	L	風
	Antican Veles	アンティカ族／戦	50～52	－聴－－	追	L	風
夜間	Flesh Eater	ワーム族	37～42	－聴－－	－	－	風光
	Lost Soul	スケルトン族／戦	44～48	－聴－生	－	－	火光／打
	Lost Soul	スケルトン族／魔	45～47	－聴－生	－	－	火光／打
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	47～49	－－魔－	－	－	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	47～49	－－魔－	－	－	水
釣り	Cutter	クラブ族	30～33	－聴－－	－	－	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	30～33	－聴－－	－	－	氷雷
	Ironshell	クラブ族	36～39	－聴－－	－	－	氷雷
	Makara	プギル族	40～41	－聴－－	－	－	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	42～45	－聴－－	－	－	氷雷
ペット	Goblin's Spider	スパイダー族／Goblin Traderのペット	38～40	－聴－－	－	－	氷

CHECK Sabotender

サボテンダー族が使う「針千本」は、周囲のパーティメンバー（アライアンス、ペット含む）に合計1000ダメージを与えるという特殊技。たとえば4人で受ければ250ダメージずつで済むが、1人だと1000ダメージをまるごと受けることになる。ソロでは「練習相手～」でも危険なので、むやみに手を出さないように。

◀栽培に使う「謎の多肉植物の子株（雑貨）」などを落とすことがある。狙うならパーティで。

CHECK Lesser Manticore

全エリア中、もっともレベルの低いマンティコア族で、E－7～F－9付近に出現する。レベル70以上ならソロでも楽に倒せるため、戦利品の「有翼獅子のたてがみ（布材）」や「有翼獅子の毛皮（皮革材）」を集めたいときには格好の相手だ。付近にいるゴブリン族も倒して戦利品を得れば、ちょっとしたギル稼ぎになる。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QDecurio I-III	アンティカ族／ナ	【出現】サンドリアQ43「職人は眠らない」（P.418）
QTsuchigumo	スパイダー族	【出現】辺境Q28「海賊たちの20年」（P.436）
Cactrot Rapido	サボテンダー族	【出現】エリア全域に地球時間の約60～72時間間隔で出現 【戦利品】アルコデベロシダ（レンジ武器等：弓術）D28 隔300 HP+10 STR+1 日中：リジェネ Lv71～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍／アレテデルソル（装飾品－耳）耐光+12 レジストスタン効果アップ レジストバインド効果アップ レジストグラビティ効果アップ Lv71～ All Jobs
Centurio XII-I	アンティカ族／狩	【出現】H－10に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】イントルダーピアスRE（装飾品－耳）防6 DEX+1 AGI+1 他国支配地域：40MPをHPに変換 Lv40～ All Jobs
Dune Widow	スパイダー族	【出現】G－8周辺のGiant Spiderとの抽選　【戦利品】スパイダートルク（防具－首）弱体魔法スキル+5 Lv64～ All Jobs

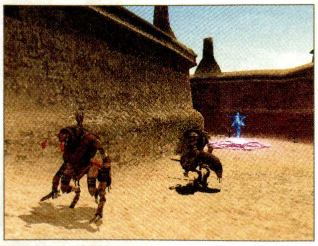
AREA GUIDE

「テレポルテ」とOPテレポで移動できるようになろう

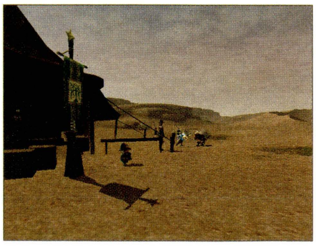
「テレポルテ」やOPテレポを使って東アルテパ砂漠に移動できるようになると、ラバオや流砂洞、クフタルの洞門への移動が楽になる。さらに「エスケプ」も使えるなら、右の手順でバストゥークにもすばやく移動できるようになるのだ。経験値稼ぎやミッション・クエストで訪れる際に便利なので、白魔道士と黒魔道士のレベルを上げておくといい。

◆バストゥークへ移動する手順

1. 「テレポルテ」かOPテレポで東アルテパ砂漠へ
2. K－9からコロロカの洞門に入る
3. 「エスケプ」を使ってツェールン鉱山に出る
4. ツェールン鉱山から出ればバストゥークに到着！



◀テレポイントの近くにアンティカ族がいるが、襲われても攻撃の合間にチョコボに乗れば逃げられる。

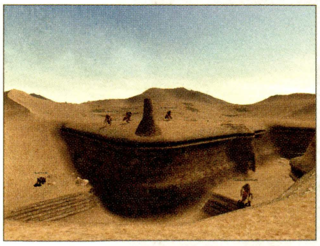


◀アウトポストの方はチョコガールがいない。感知遮断の手段かマイチョコボを用意しておきたい。

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

流砂洞を守るアンティカ族のNM

H－10の流砂洞入口付近にはアンティカ族のNM Centurio XII-Iが現れることがある。このNMが落とすことのある「イントルダーピアスRE（装飾品－耳）」は、DEXとAGIを上げたいシーフやHPを上げたいナイトなどに人気の品だ。NMはレベル75ならソロで倒せる強さだが、「イーグルアイ」を回避か回復で対処できると、より楽に撃破できるだろう。



◀出現間隔が約21時間と長いため、撃破を狙うなら出現場所で辛抱強く張り込む必要がある。

WESTERN ALTEPA DESERT

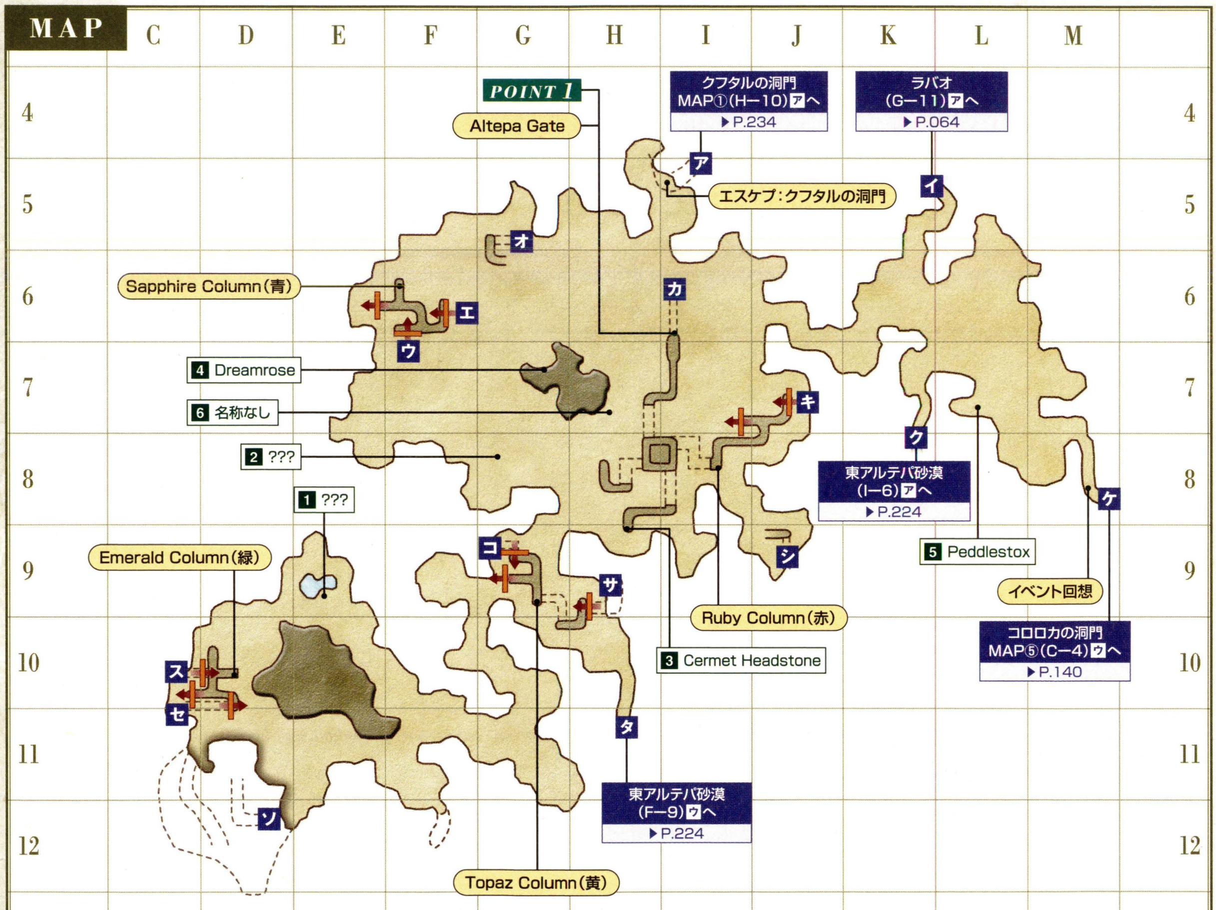
西アルテパ砂漠

AREA DATA	
天候	熱波、灼熱波／砂塵、砂嵐
地図入手	ラバオの地図商「クゾッツ地方地図」
収集活動	−
チョコボ	○ フェロー ○
備考	−

入るための条件 要『ジラートの幻影』

東アルテパ砂漠よりレベルの高いモンスターが徘徊しており、レベル60代でも襲われてしまう。東アルテパ砂漠からチョコボで移動してくるか、ラバオからチョコボに乗って出かけよう。

MAP



アイコンの見方

- **Altepa Gate** …4つの〜Columnを操作すると、地球時間で30分間開く扉。
- **〜Column** …Altepa Gateを開くためのスイッチ。赤青黄緑の4種類があり、すべて操作するとAltepa Gateが開く。どのスイッチも流砂洞を経由しないとたどり着けない。

流砂洞とのつながり

	ウ……流砂洞MAP⑧D−6	ス へ	▶P.229
	エ……流砂洞MAP⑦C−8	シ へ	▶P.229
入口	オ……流砂洞MAP⑦I−5	サ へ	▶P.229
入口	カ……流砂洞MAP⑧K−10	セ へ	▶P.229
	キ……流砂洞MAP③M−4	オ へ	▶P.228
	コ……流砂洞MAP④D−6	キ へ	▶P.228
	サ……流砂洞MAP②C−13	エ へ	▶P.228
入口	シ……流砂洞MAP③J−9	カ へ	▶P.228
	ス……流砂洞MAP⑤I−4	ク へ	▶P.229
	セ……流砂洞MAP⑥L−5	コ へ	▶P.229
入口	ソ……流砂洞MAP⑤J−11	ケ へ	▶P.229

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−9	バストゥークQ8「剣を継ぐ者」(P.420)
2 ???	G−8	バストゥークM6−1「語り部現る!?」(P.408)
3 Cermet Headstone	H−9	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
4 Dreamrose	G−7	サンドリアM6−1「ローテ王妃の遺言」(P.407)
5 Peddlestox	L−7	獣人の財宝(P.405)に関係する
6 名称なし	H−7	片手斧のレリック武器強化に関係

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Desert Spider	スパイダー族	40~44	ー聴ーー	ー	L	氷
	Antican Essedarius	アンティカ族/狩	41~45	ー聴ーー	追	L	風
	Desert Dhalmel	ダルメル族	44~48	視ーーー	追	L	風雷
	Antican Eques	アンティカ族/ナ	45~49	ー聴ーー	追	L	風
	Antican Retiarius	アンティカ族/黒	45~49	ー聴ーー	追	L	風
	Desert Beetle	甲虫族	47~51	視ーーー	追	L	氷光
	Cactuar	サボテンダー族	48~53	ー聴ーー	ー	ー	氷闇
	Goblin Digger	ゴブリン族	51~54	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Bouncer	ゴブリン族/戦	51~55	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Enchanter	ゴブリン族/赤	51~55	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Hunter	ゴブリン族/狩	51~55	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Welldigger	ゴブリン族/シ	51~55	視ーーー	ー	L	光
	Tulwar Scorpion	サソリ族	53~56	ー聴ーー	追	ー	氷光
	Desert Manticore	マンティコア族	53~57	視ーーー	追	ー	水
	Antican Hoplomachus	アンティカ族/ナ	54~58	ー聴ーー	追	L	風
	Antican Lanista	アンティカ族/黒	54~58	ー聴ーー	追	L	風
	Antican Secutor	アンティカ族/戦	54~58	ー聴ーー	追	L	風
	Phorusrhacos	ロック族	57~60	視ーーー	ー	ー	氷/突
夜間	Desert Worm	ワーム族	43~47	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Lich	スケルトン族/魔	49~53	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Fallen Knight	スケルトン族/戦	50~54	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	56~58	ーー魔ー	ー	ー	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	56~58	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Ironshell	クラブ族	40~42	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Apsaras	プギル族	40~42	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	45~47	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Razorjaw Pugil	プギル族	50~52	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK Desert Beetle

この甲虫族が生息するG−7~H−7の岩山は、レベル40代前半のパーティにとって絶好の狩場。ただし、付近には強めのアンティカ族がいたり、甲虫族同士がリンクしやすかったりと危険も多い。ピンチになったときは、「テレポルテ」で逃げて出直すことも考えよう。

CHECK Tulwar Scorpion

全域に点在しており、戦利品として辺境Q7「砂漠の旅の必需品」(P.435)で必要な「砂サソリの毒Ⓡ」を落とす。このクエストはくり返しクリアでき、2回目以降は1800ギルの報酬をもらえるので、見かけたら倒してみるといい。

◀攻撃力の高いモンスターだが、レベル70以上ならソロでも倒せるはず。

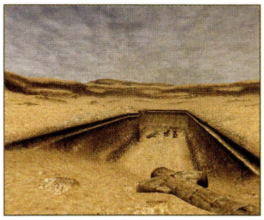
◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QEastern Sphinx	マンティコア族	【出現】バストゥークM6−1「語り部現る!?」(P.408)
QMaharaja	剣虎族	【出現】バストゥークQ8「剣を継ぐ者」(P.420)
QSabotender Enamorado	サボテンダー族	【出現】サンドリアM6−1「ローテ王妃の遺言」(P.407)
QWestern Sphinx	マンティコア族	【出現】バストゥークM6−1「語り部現る!?」(P.408)
Cactuar Cantautor	サボテンダー族	【出現】F−11周辺のCactuarとの抽選 【戦利品】クンフーシューズ(防具−両足)防8 Lv51~ AllJobs
Celphie	ダルメル族	【出現】I−7周辺のDesert Dhalmelとの抽選 【戦利品】ダルメルホイッスルⓇⒺ(防具−首)回避+3 エンチャント:AGI+6 Lv31~ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ
King Vinegarroon	サソリ族	【出現】G−11に地球時間の約21時間間隔で、天候が砂塵か砂嵐のときに出現 【戦利品】ヘヴィシェルⓇⒺ(矢・弾:射撃)D99 隔360 飛命−15 飛攻+20 Lv75~ 狩/エースヘルムⓇⒺ(防具−頭)防28 STR+4 命中+7 回避−7 ヘイスト+4% Lv74~ 暗侍竜/劇毒サソリの爪(骨材)

AREA GUIDE

目的に応じた入口から流砂洞へ入る

このエリアには流砂洞の出入口が11カ所あるが、そのうち入口として使えるのは4カ所だけ。自分の目的と下表の用途を照らしあわせて、適した入口から入るようにしよう。なお、カの入口に入るには手前にあるAltepa Gateという扉を開ける必要がある。開け方については右の解説を参照してほしい。



◀どの入口も地上にあるわけではなく、写真のような坂を下った先にある。

◆入口ごとの行き先とおもな用途

入口の座標		行き先 ※1		おもな用途 ※2
G−5	オ	MAP⑦ I−5	サ	Sapphire Columnの操作(MAP⑦D−8から外に出る) バストゥークM8−1「流砂の鎖」(P.408) NM Proconsul XII、Sabotender Bailarinaなどに挑む
I−6	カ	MAP⑧ K−10	セ	サンドリアQ74「秘めた破片」(P.419) NM Antican Legatus、Antican Consulなどに挑む
J−9	シ	MAP③ J−9	カ	Ruby Columnの操作(MAP③M−4から外に出る) Altepa Gateに向かう(MAP③M−4から外に出る) Topaz Columnの操作(MAP④D−6から外に出る) NM Tribunus VII-I、Antican Magisterなどに挑む
D−12	ソ	MAP⑤ J−11	ケ	Emerald Columnの操作(MAP⑤I−4から外に出る) 宣託の間(BF)へ行く バストゥークM8−1「流砂の鎖」(P.408) ジラートM12「ミスラとクリスタル」(P.410) NM Triarius X-XV、Antican Tribunusなどに挑む

※1 マップ番号と座標は流砂洞のもの ※2 赤字の用途を行うには、重量で開く扉(P.231)を開ける必要がある。ガルカ以外の種族は2人以上(タルタルだけなら3人以上)で向かうこと

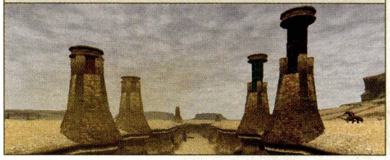
POINT 1 AREA GUIDE

4つのColumnを操作してAltepa Gateを開く

I−6にある閉ざされた扉Altepa Gateは、全部で4つある「~Column」という装置をすべて作動させると開く仕組み。一度開けば約30分間は開いたままになるので、全員で手分けして装置を作動させていこう。

◆Altepa Gateを開く手順

1. Altepa Gateの上にあるオブジェを見て未作動の装置を確認する(上に伸びている色の装置は未作動)



2. 手分けして未作動の装置を操作する(装置とそこへ向かうための入口の対応は左の表を参照)
3. 扉が開いたら順に中に入る
4. 全員が入る前にAltepa Gateが閉じてしまった場合、先に入った人が内側から調べてAltepa Gateを開く

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間

QUICKSAND CAVES
流砂洞

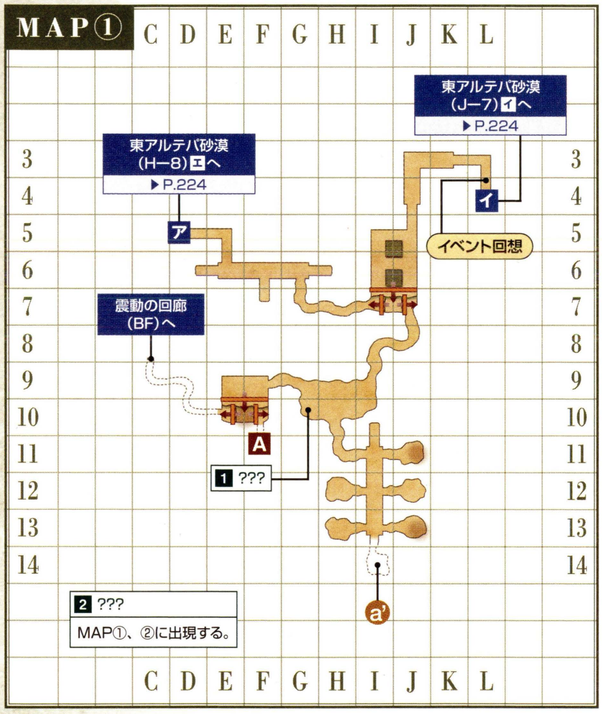
BF 震動の回廊、宣託の間

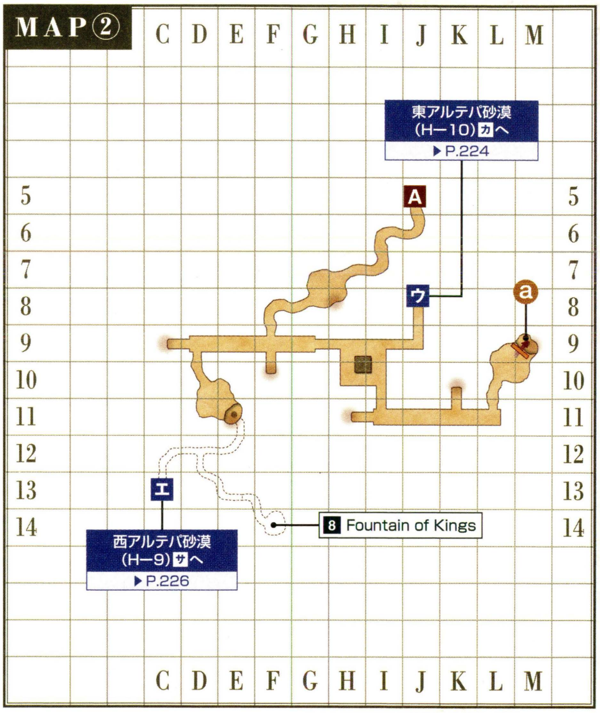
入るための条件	要『ジラートの幻影』

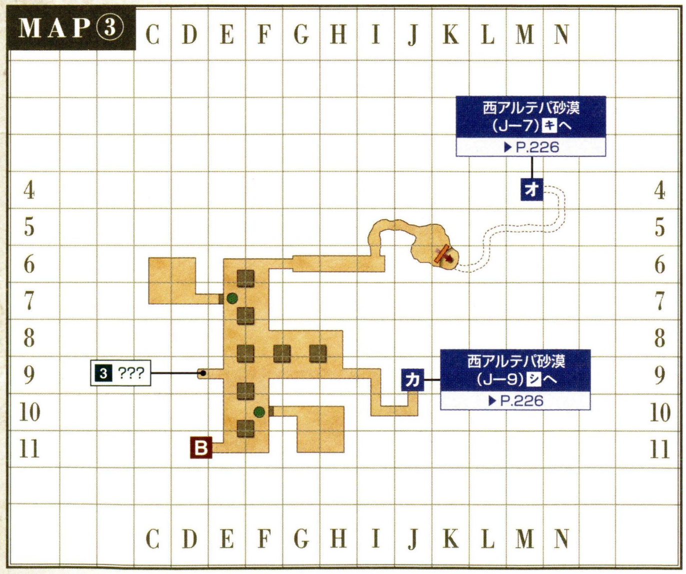
アンティカ族の巣穴だけあり、ところどころアンティカ族が密集している。見つかるとリンクして大惨事になる恐れがあるので、「スニーク」など感知遮断のかけ直しは慎重に行いたい。

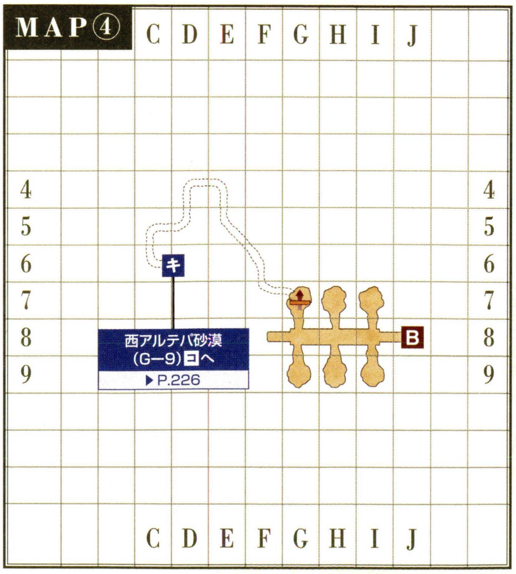
AREA DATA

天候	熱波、灼熱波／砂塵、砂嵐
地図入手	流砂洞にある Treasure Cofferから入手
収集活動	ー
フェロー	○
エスケプ	東アルテパ砂漠J−8
備考	●宝箱のカギ：レベル55〜60 ●宝箱の中身：流砂洞地図（だいじなもの）

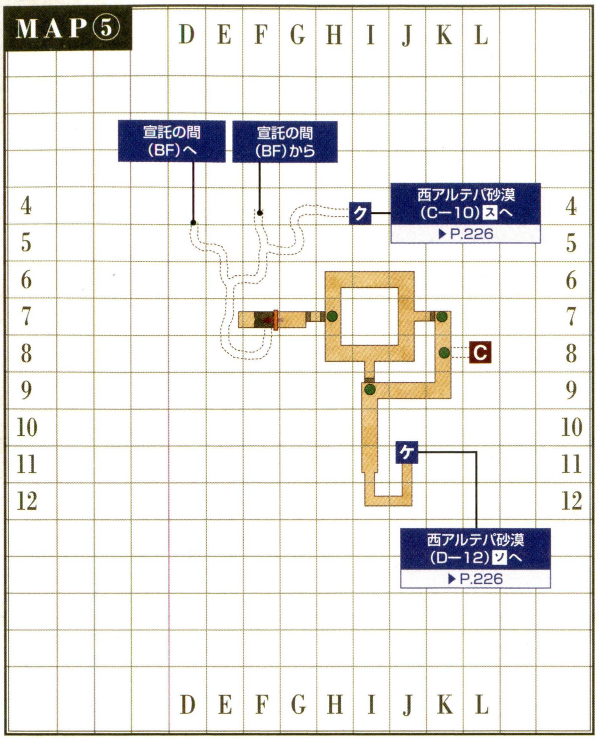


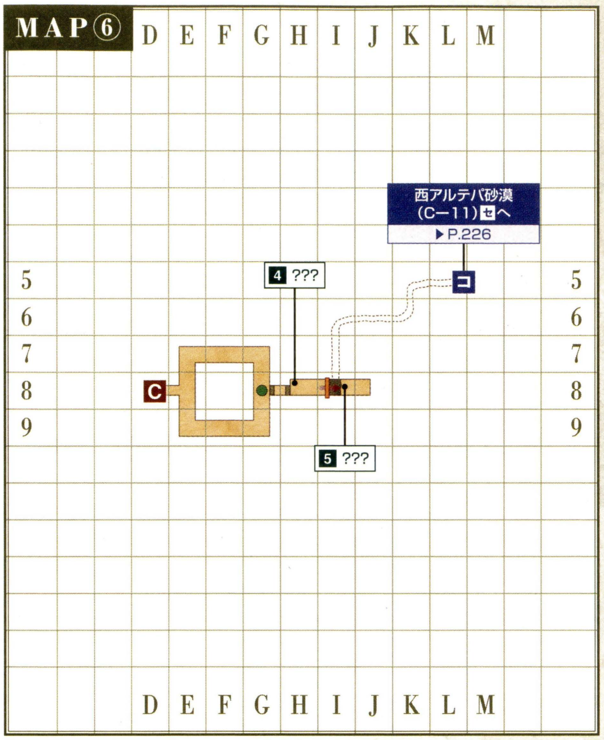


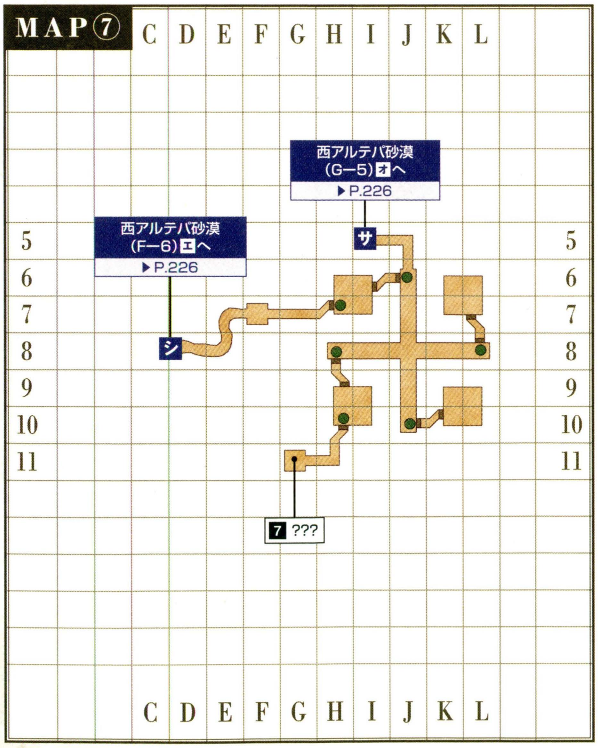


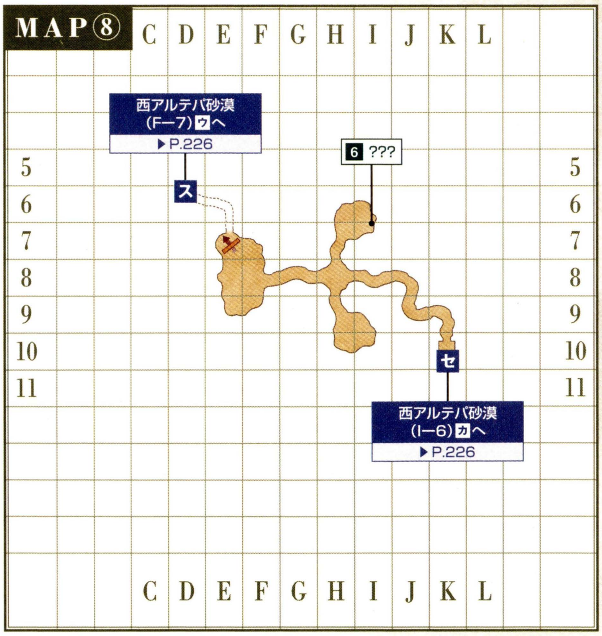


CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間









アイコンの見方

●＝重量で開く扉のプレート（P.231）

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−10	調べると「アンティカタグ R E」が手に入る。アイテム入手後は、地球時間で数時間経過すると再出現する
2 ???	①、②全域	辺境Q6「古代魔法の石版」（P.435）
3 ???	③D−9	NM Tribunus VII-Iの出現に関係

名称	座標	用途
4 ???	⑥H−8	バストゥークM8−1「流砂の鎖」（P.408）
5 ???	⑥I−8	ジラートM12「ミスラとクリスタル」（P.410）
6 ???	⑧I−7	サンドリアQ74「秘めた破片」（P.419）
7 ???	⑦G−11	バストゥークM8−1「流砂の鎖」（P.408）
8 Fountain of Kings	②F−14	サンドリアM8−1「成人の儀」（P.407）

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

◆モンスターデータ【再出現：16分／20分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Sand Spider	スパイダー族	51～55	－聴－－	－	L	氷
	Helm Beetle	甲虫族	51～58	視－－－	追	L	氷光
	Sand Eater	ワーム族	51～59	－聴－－	－	L	風光
	Antican Hastatus	アンティカ族／戦	52～59	－聴－－	追	L	風
	Antican Princeps	アンティカ族／ナ	52～59	－聴－－	追	L	風
	Antican Signifer	アンティカ族／黒	52～59	－聴－－	追	L	風
	Sabotender Bailaor	サボテンダー族	52～59	－聴－－	－	－	氷闇
	Antican Signifer	アンティカ族／黒	56～59	－聴－－	追	L	風
	Sand Lizard	トカゲ族	56～59	－聴－－	－	L	氷風
	Antican Aedilis	アンティカ族／狩	62～65	－聴－－	追	L	風
	Girtab	サソリ族	62～65	－聴－－	追	－	氷光
	Sand Digger	ワーム族	62～65	－聴－－	－	L	風光
	Spelunking Sabotender	サボテンダー族	62～68	－聴－－	－	－	氷闇
	Antican Aedilis	アンティカ族／狩	62～72	－聴－－	追	L	風
	Antican Antesignanus	アンティカ族／ナ	62～72	－聴－－	追	L	風
	Antican Quaestor	アンティカ族／黒	62～72	－聴－－	追	L	風
	Antican Triarius	アンティカ族／戦	62～72	－聴－－	追	L	風
	Sand Tarantula	スパイダー族	65～68	－聴－－	－	L	氷

CHECK Sand Digger

辺境Q14「オポオポ王への道」（P.435）の必要アイテムの1つ「古の岩塩ⓇⒺ」を落とすモンスターで、MAP⑥北東の隠し通路で戦うことができる。途中、重量で開く扉（P.231）があるので、開けられる人数を集めていくこと。

CHECK Spelunking Sabotender

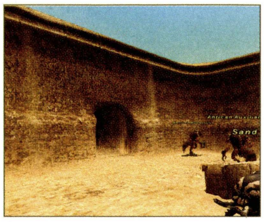
MAP⑤北西の隠し通路に生息しているサボテンダー族。ウィンダスQ62「泥棒スターオニオンズ団」（P.426）で必要になる「スタースピネルⓇⒺ」を落とすことがあるが、合計1000ダメージを与える範囲攻撃「針千本」を使用するため、4～6人のパーティで戦いを挑みたい。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
流砂洞		
QAncient Vessel	マジックポット族	【出現】ジラートM12「ミスラとクリスタル」（P.410）
QCenturio IV-VII	アンティカ族／戦	【出現】バストゥークM8－1「流砂の鎖」（P.408）
QGirtablulu	サソリ族	【出現】サンドリアQ74「秘めた破片」（P.419）
QHonor	頭足族	【出現】サンドリアM8－1「成人の儀」（P.407）
QPrinceps IV-XLV	アンティカ族／ナ	【出現】バストゥークM8－1「流砂の鎖」（P.408）
QTriarius IV-XIV	アンティカ族／黒	【出現】バストゥークM8－1「流砂の鎖」（P.408）
QValor	頭足族	【出現】サンドリアM8－1「成人の儀」（P.407）
★Antican Consul	アンティカ族／戦	【出現】MAP⑧E－8に地球時間の約21～24時間間隔で出現　【戦利品】バーサーカーアクス（両手斧）D95 隔504 Lv69～ 戦暗
★Antican Legatus	アンティカ族／ナ	【出現】MAP⑧E－8に地球時間の約20分間隔で出現　【戦利品】カンパニーソード（片手剣）D46 隔264 Lv70～ 戦ナ暗
Antican Magister	アンティカ族／戦	【出現】MAP③C－6周辺のアンティカ族との抽選 【戦利品】アルカナベーン（片手斧）D39 隔276 対アルカナ：クリティカルヒット+5% Lv59～ 戦暗獣狩
Antican Praefectus	アンティカ族／ナ	【出現】MAP①J－12周辺のアンティカ族との抽選 【戦利品】セイブザクイーン（片手剣）D40 隔240 かばう+1 潜在能力：命中+20 Lv65～ ナ
★Antican Praetor	アンティカ族／黒	【出現】MAP⑧E－8、H－8に地球時間の約20分間隔で出現　【戦利品】ストーンIVⓇ（黒魔法）／ストンガIIIⓇ（黒魔法）
Antican Proconsul	アンティカ族／黒	【出現】MAP③H－11周辺のアンティカ族との抽選　【戦利品】ストーンIVⓇ（黒魔法）／ストンガIIIⓇ（黒魔法）
Antican Tribunus	アンティカ族／狩	【出現】MAP⑥E－7～G－9周辺のアンティカ族との抽選 【戦利品】ファラオボウ（レンジ武器等：弓術）D36 隔360 砂嵐：飛命+10 飛攻+15 Lv63～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍
Centurio X-I	アンティカ族／黒	【出現】MAP①H－9周辺のアンティカ族との抽選　【戦利品】シャーマンクロークⓇⒺ（防具－胴）頭装備不可 防43 MP+25 INT+4 弱体魔法スキル+5 精霊魔法スキル+5 Lv56～ モ白黒赤ナ吟狩召青か学／クエイクⓇ（黒魔法）／ストーンIVⓇ（黒魔法）／ストンガIIIⓇ（黒魔法）
Diamond Daig	甲虫族	【出現】MAP④H－8周辺のHelm Beetleとの抽選で、天候が砂嵐のときに出現 【戦利品】プロテクトバングルⓇⒺ（防具－両手）防30 耐氷－6 Lv56～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
Hastatus XI-XII	アンティカ族／戦	【出現】MAP⑦J－8に地球時間の約2時間間隔で出現　【戦利品】シフートの調律輪ⓇⒺ
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Nussknacker	トカゲ族	【出現】MAP③J－5周辺のSand Lizardとの抽選で、天候が砂嵐のときに出現 【戦利品】サンドグローブⓇⒺ（防具－両手）防13 DEX+2 AGI+2 耐土+11 土属性天候：回避+7 Lv58～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Proconsul XII	アンティカ族／ナ	【出現】MAP⑦のH－6、H－9、L－6、L－9にある小部屋のいずれかに地球時間の約2時間間隔で出現 【戦利品】ダインスレイフⓇⒺ（片手剣）D43 隔264 追加効果：HP吸収 Lv67～ 戦ナ暗
Sabotender Bailarin	サボテンダー族	【出現】MAP②G－7周辺のSabotender Bailaorとの抽選　【戦利品】バイラソーン（矢・弾：投てき）命中+3 飛命+3 Lv56～ 忍
Sabotender Bailarina	サボテンダー族	【出現】MAP⑦F－7周辺のSpelunking Sabotenderとの抽選 【戦利品】デューンブーツⓇⒺ（防具－両足）防11 Lv70～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊
Sagittarius X-XIII	アンティカ族／狩	【出現】MAP②H－9～I－10周辺のアンティカ族との抽選 【戦利品】ロクスリーボウⓇⒺ（レンジ武器等：弓術）D12 隔120 飛命+12 Lv57～ 狩
Triarius X-XV	アンティカ族／ナ	【出現】MAP⑤H－6～J－8周辺のAntican Triariusとの抽選　【戦利品】ペンドラゴンアクスⓇⒺ（両手斧）D89 隔504 Lv67～ 戦暗
Tribunus VII-I	アンティカ族／戦	【出現】MAP③D－9の「3???」に「アンティカタグⓇⒺ（MAP①G－10の「1???」を調べると手に入る）」をトレード 【戦利品】タンギⓇⒺ（片手斧）D41 隔260 Lv60～ 戦暗獣狩
震動の回廊		
QEarth Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」（P.434）
QGalgalim	ヘクトアイズ族	【出現】ウィンダスQ44「人形使い」（P.425）
QTitan Prime	召喚獣	【出現】バストゥークQ58「土の試練」（P.421）／バストゥークQ59「土の試練・改」（P.421）／その他Q51「神在月」（P.434）
宣託の間		
QCenturio V-III	アンティカ族／ナ	【出現】ジラートM6「流砂洞を越えて」（P.410）
QMaat	－	【出現】ジュノQ11「星の輝きを手に（侍、忍者、竜騎士で受けた場合）」（P.428）
QMaat's Wyvern	飛竜	【出現】Maatのペット（竜騎士の場合）
QPrinceps V-XI	アンティカ族／狩	【出現】ジラートM6「流砂洞を越えて」（P.410）
QTriarius V-VIII	アンティカ族／黒	【出現】ジラートM6「流砂洞を越えて」（P.410）

東西アルテパ砂漠とのつながりをチェック

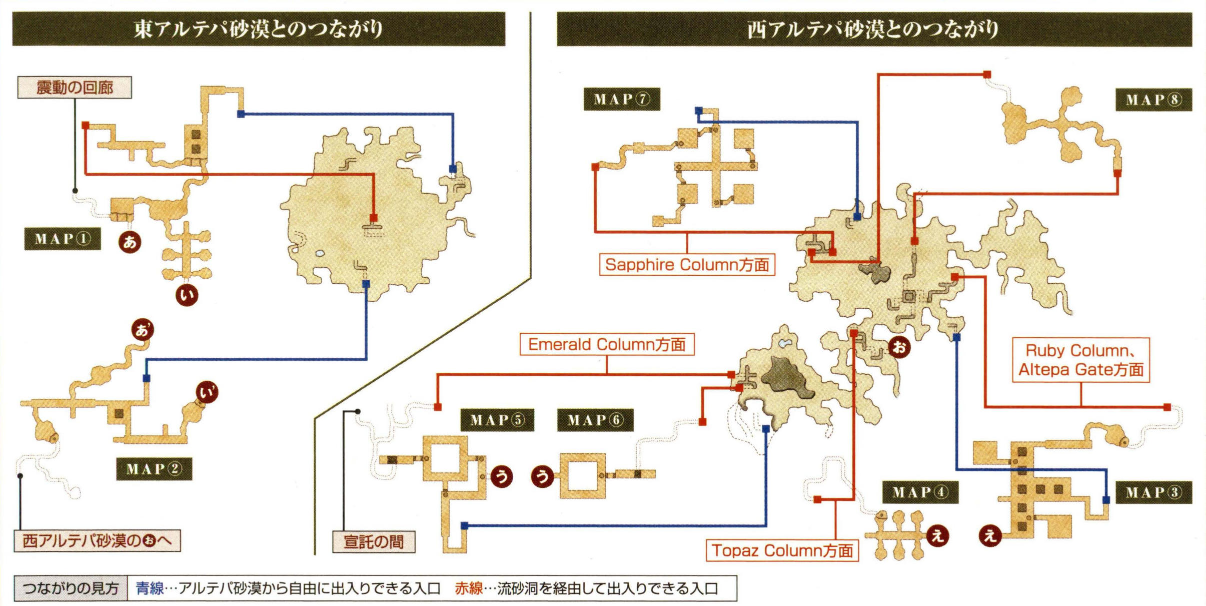
流砂洞の入口は東西アルテパ砂漠に点在していて、どこから入るかによって移動できるMAPがまったく違う。事前に目的地をしっかり決めて、そこへたどりつくための入口を確認して入るようにしよう。下図に東西アルテパ砂漠との大まかなつながりをまとめたので、これを参考に移動経路を考えてほしい。



◀震動の回廊があるMAP①には、東アルテパ砂漠の北東からしか入れない。

◀最奥部MAP⑧に入るためにはAltepa Gate(P.229)を開ける必要がある。

◆東西アルテパ砂漠とのつながり



NOTORIOUS MONSTER

砂嵐のときのみ出現するNM

流砂洞に出現するNMのうち、甲虫族のDiamond Daigとトカゲ族のNussknackerは、天候が砂嵐のときのみ同種族のモンスターとの抽選で出現する。一度出現してしまえば天候が変わっても消えないのだが、それでも戦う機会を得にくいNMといえるだろう。

戦利品ではNussknackerが落とす「サンドグローブⓇⒺ(防具ー両手)」に注目。「不意打ち」「だまし討ち」のダメージにかかわるDEXとAGIが上がる、シーフ向けの性能だ。

◀Nussknackerの抽選対象がいる部屋にはアンティカ族もいる。安全な通路まで釣って倒すといい。

AREA GUIDE

ガルカ1人ぶんの重量で開く扉

MAP③とMAP⑤〜⑦にある閉ざされた扉は、近くにあるプレートに一定以上の重量が乗ると開く仕組み。具体的にはタルタルの重量を1、ガルカを3、他種族を2として、合計3以上の重量が乗ればOKだ。Altepa Gateを開くとき(P.229)やNMの出現場所に行くときなどには扉を開ける必要があるため、必ず重量3を満たせる人数で向かおう。

◆各種族の重量(合計3以上で扉が開く)

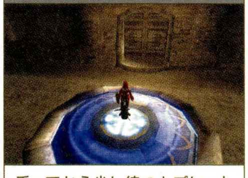
種族	重量	備考
ガルカ	3	1人で開けられる
ヒューム	2	2人いれば開けられる
エルヴァーン	2	
ミスラ	2	
タルタル	1	タルタルのみなら3人、タルタル以外の種族となら2人いれば開けられる

◆扉を開ける手順

プレートに乗る

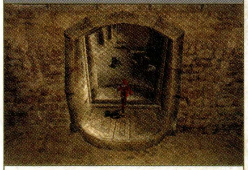
重量が合計3以上になる組み合わせでプレートの上に乗る。重量はピッタリ3でなくてもいい。

プレートが光るのを待つ



乗ってから少し待つとプレートが光り出す。光りはじめたら扉に向かって走り出すのだ。

扉が開く



扉は数秒で閉じるが、反対側からなら調べて開けられるので仲間と分断しても心配はいらない。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東アルテパ砂漠
西アルテパ砂漠
流砂洞
震動の回廊
宣託の間

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
テリガン岬
慟哭の谷
突風の回廊
クフタルの洞門
グスタフの洞門

CAPE TERIGGAN / VALLEY OF SORROWS

テリガン岬／慟哭の谷

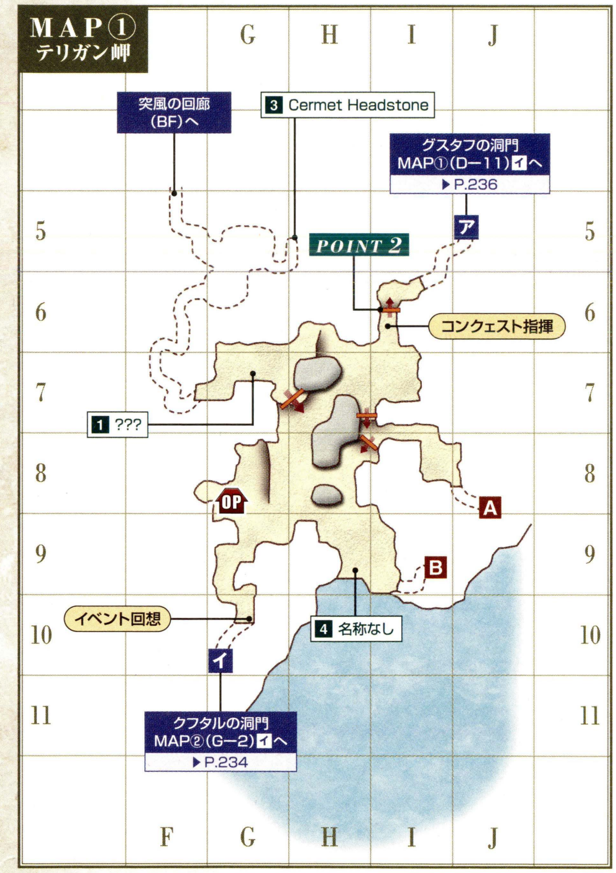
BF 突風の回廊

入るための条件	要『ジラートの幻影』

クフタルの洞門を抜けた先にある辺境の岬。エリア全域にレベル75でも襲われるモンスターが生息しているため、安全に移動するには視覚と聴覚の感知遮断が欠かせない。

AREA DATA

天候	熱波／風、暴風
地図入手	ラバオの地図商「ヴォルボー地方地図」
収集活動	－
チョコボ	×　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル50以上 ●遠征軍：参加レベル65以上／レベル制限70 ●ガリスン：レベル制限なし／浜兎牙入り麻袋（クフタルの洞門のGoblin Tamerなどが落とす）



◆ターゲットポイント／NPC

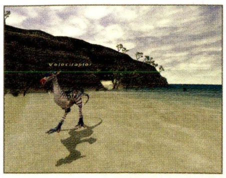
名称	座標	用途
1 ???	①G−7	ウィンダスQ89「若木」(P.427)
2 ???	②H−8	サンドリアM9−1「厚き壁」(P.407)
3 Cermet Headstone	①H−5	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
4 名称なし	①H−9	弓のレリック武器強化に関係
5 名称なし	②H−7	楽器のレリック武器強化に関係

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
テリガン岬							
常時	Beach Bunny	ウサギ族	62〜65	視－－－	追	L	雷水闇
常時	Sand Lizard	トカゲ族	62〜66	－聴－－	－	L	氷風
常時	Robber Crab	クラブ族	64〜67	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Goblin Alchemist	ゴブリン族／白	65〜68	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Bandit	ゴブリン族／シ	65〜68	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Mercenary	ゴブリン族／戦	65〜68	視－－－	－	L	光
常時	Goblin Shepherd	ゴブリン族／獣	65〜68	視－－－	－	L	光
常時	Velociraptor	ラプトル族	66〜69	－聴－－	追	－	水
常時	Terror Pugil	プギル族	66〜70	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Sand Cockatrice	コカトリス族	71〜74	視－－－	－	－	風
常時	Greater Manticore	マンティコア族	76〜79	視－－－	追	－	水
夜間	Fantasma	ゴースト族	65〜68	－聴－生	－	－	火光
夜間	Doom Soldier	スケルトン族／戦	66〜70	－聴－生	－	－	火光／打
夜間	Doom Mage	スケルトン族／魔	67〜71	－聴－生	－	－	火光／打

CHECK Robber Crab

レベル50代後半のパーティなら、経験値稼ぎの獲物に適したモンスター。おもにMAP①H−9〜I−9に生息しているので、I−9の洞穴(隠し通路)に釣ってきて戦うといい。ピンチになったら、洞穴の奥から慟哭の谷に逃げよう。



◀Terror PugilとVelociraptorもいるが、こちらはレベル60前後から。

◆モンスターデータ(続き)【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
テリガン岬							
風	Air Elemental	エレメンタル族	67~69	ーー魔ー	ー	ー	氷
霧	Enna-enna	ボム族	65~69	視ー魔ー	ー	ー	火
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	67~69	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Rock Crab	クラブ族	59~60	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Razorjaw Pugil	プギル族	59~60	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Stygian Pugil	プギル族	63~64	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Stygian Pugil	プギル族	65~67	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Devil Manta	頭足族	68~70	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Rabbit	ウサギ族/Goblin Shepherdのペット	48~50	ー聴ーー	追	ー	雷水闇
慟哭の谷							
常時	Velociraptor	ラプトル族	66~69	ー聴ーー	追	ー	水
常時	Peryton	ロック族	69~72	視ーーー	ー	ー	氷/突
常時	Valley Manticore	マンティコア族	71~74	視ーーー	追	L	水
風	Air Elemental	エレメンタル族	66~68	ーー魔ー	ー	ー	氷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	66~68	ーー魔ー	ー	ー	水

ヴァナ・ディール探訪

泣き声がこだまする谷

「慟哭の谷」という地名には由縁がある。かつてアンティカ族に住処(現在の流砂洞)を追われたガルカの一氏族は、クフタルの洞門を抜けて海岸の洞穴の奥へと逃げ込んだ。しかしアンティカ族の追撃は執拗で、ガルカの大人たちは自らを盾に子供たちを逃がすことに決める。逃げのびた子供たちだったが、後に安否を確かめにもどり、家族の凄絶な最期を知ってしまう……。以来、子供たちの泣き声(=慟哭)がいつまでも響く場所、慟哭の谷と呼ばれるようになったのだ。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
テリガン岬		
Q Axesarion the Wanderer	シャドウ族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
Q Stolas	死鳥族	【出現】ウィンダスQ89「若木」(P.427)
Frostmane	マンティコア族	【出現】MAP①F−5周辺のGreater Manticoreとの抽選 【戦利品】ロックハート(両手剣)D72 隔444 追加効果:ディスペル Lv64 戦ナ暗
Kreutzet	ロック族	【出現】MAP①I−8に地球時間の約9~12時間間隔で、天候が風か暴風のときに出現 【戦利品】シロッコククリⓇⒺ(短剣)D26 隔150 耐氷−7 耐風+7 追加効果:風ダメージ Lv69~ シ
慟哭の谷		
Adamantoise	アダマンタス族	【出現】】MAP②H−8に地球時間の約21~24時間間隔で出現 【戦利品】シパルーⓇⒺ(盾)防20 耐氷−20 Lv70~ 戦赤ナ獣侍/ヘヴィキュイラス(防具−胴)防60 AGI−5 耐氷−20 Lv70~ 戦ナ暗/アダマンタスの卵ⓇⒺ
Aspidochelone	アダマンタス族	【出現】Adamantoiseとの抽選 【戦利品】Adamantoiseと同じ戦利品/海霊の免罪符:胴ⓇⒺ/神木の免罪符:両足ⓇⒺ/真龍の免罪符:胴ⓇⒺ/武王の免罪符:両足ⓇⒺ/金剛亀の甲羅(骨材)
突風の回廊		
Q Air Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
Q Garuda Prime	召喚獣	【出現】辺境Q3「風の試練」(P.435)/辺境Q4「風の試練・改」(P.435)/その他Q51「神在月」(P.434)
Q Ogmios	マンティコア族	【出現】ウィンダスQ40「誰そ彼そ」(P.425)

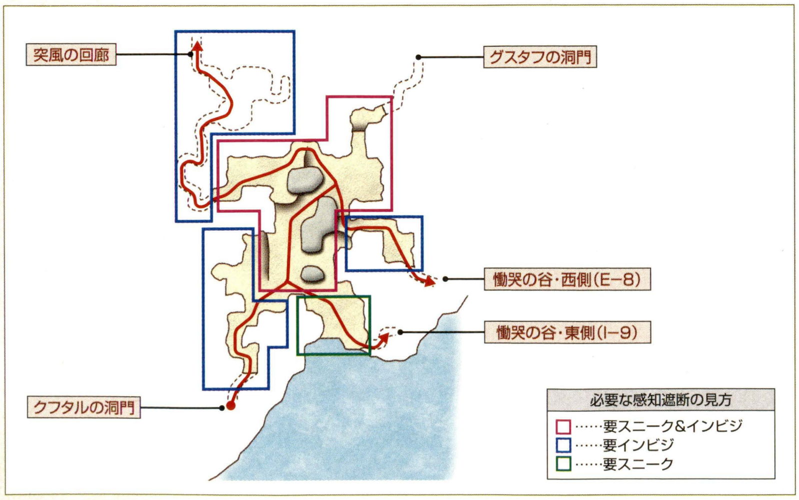
AREA GUIDE

感知遮断を使いつつ隣接エリアへ移動

テリガン岬はレベル75でも感知遮断が必須となるエリア。しかも視覚感知と聴覚感知が混在しているため、場所によって感知遮断を使い分ける必要がある。下に場所ごとに必要な感知遮断と隣接エリアへのルートを記したので、移動の際の手引きとしてほしい。

なお、夜間にはMAP中央付近に生命感知のスケルトン族も出現する。やむをえず夜間に戦闘になってしまった場合は、スケルトン族が見えないところまで移動すること。

◆必要な感知遮断と隣接エリアへのルート



POINT 1 *NOTORIOUS MONSTER*

慟哭の谷に潜む巨大亀

慟哭の谷の広場にはアダマンタス族のNM Adamantoiseが出現する。見た目どおり非常に高い防御力をほこるため、魔法攻撃主体の構成で戦いを挑むといいだろう。なお、戦利品はBehemothやFafnirと比べると見劣りするものの、抽選で現れるAspidocheloneが落とす免罪符は根強い人気があるようだ。

POINT 2 *AREA GUIDE*

I−6の段差は降りるべからず

I−6の段差は、降りてしまうと上にもどれなくなる“ワナ”ともいえる場所。今すぐグスタフの洞門に移動したい、という理由でもないかぎり、下に降りるのはやめておこう。

◀この段差の先に特別な場所があるわけではない。降りる利点はないのだ。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
テリガン岬
慟哭の谷
突風の回廊
クフタルの洞門
グスタフの洞門

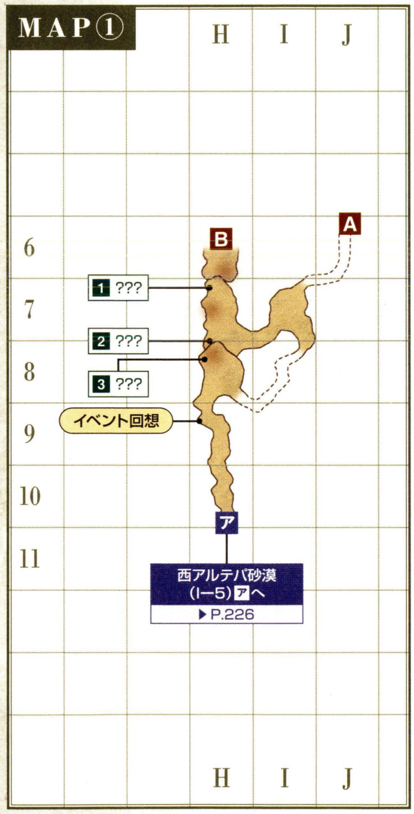
KUFTAL TUNNEL

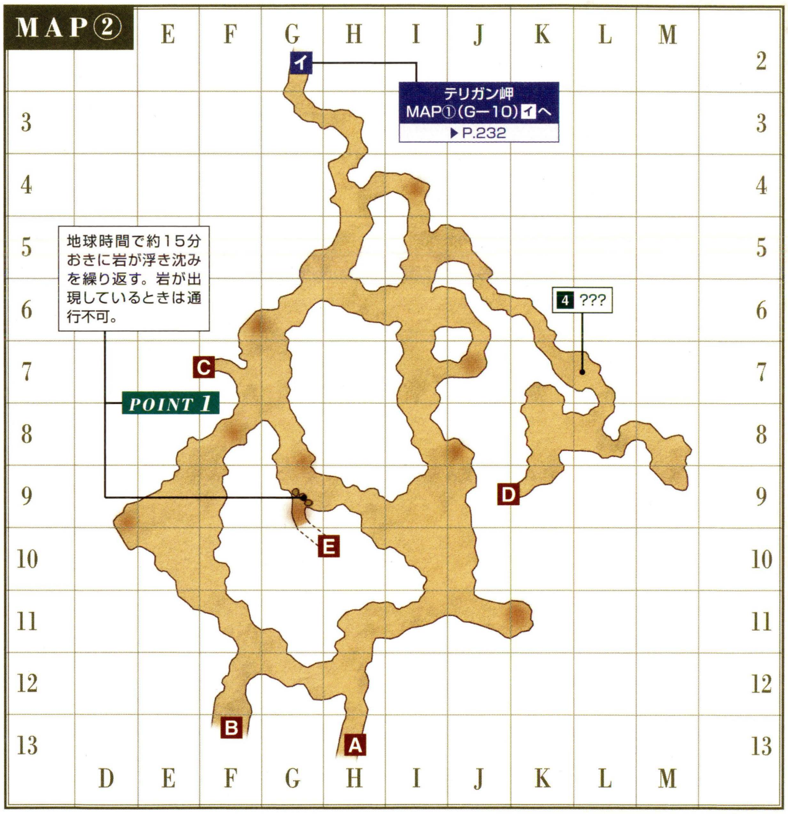
クフタルの洞門

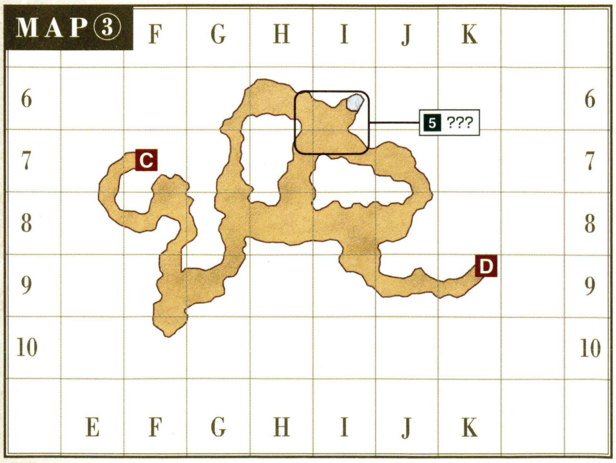
AREA DATA	
天候	熱波／風、暴風
地図入手	クフタルの洞門にある Treasure Cofferから入手
収集活動	―
フェロー	○
エスケプ	西アルテパ砂漠I―5
備考	●宝箱のカギ:レベル60～65 ●宝箱の中身:クフタルの洞門地図(だいじなもの)

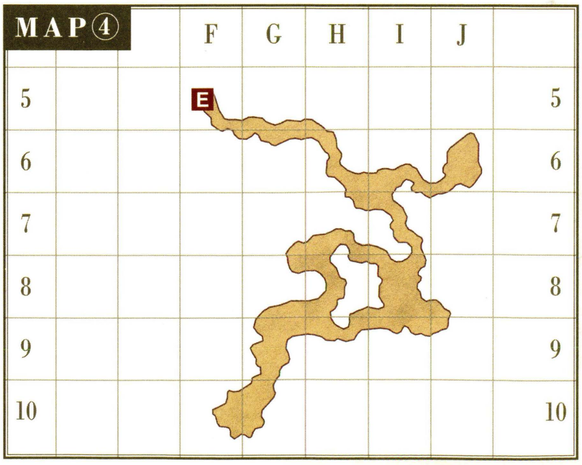
入るための条件 要『ジラートの幻影』

多彩なモンスターが巣くう、西アルテパ砂漠とテリガン岬をつなぐ海底トンネル。移動経路としてはもちろん、クラブ族が多く生息していることから、レベル50代の狩場にも適している。









フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
テリガン岬
慟哭の谷
突風の回廊
クフタルの洞門
グスタフの洞門

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−7	NMのCancerの出現に関係
2 ???	①H−7	バストゥークM8−2「その記憶を紡ぐ者」(P.408)
3 ???	①H−8	バストゥークM8−2「その記憶を紡ぐ者」(P.408)／辺境Q5「クフタル観光案内」(P.435)
4 ???	②L−7	辺境Q25「内に眠る力」(P.436)
5 ???	③I−6付近	NM Phantom Wormの出現に関係。出現位置は地球時間の数秒おきに移動する

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Robber Crab	クラブ族	60〜63	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
常時	Cave Worm	ワーム族	60〜63	ー聴ーー	ー	L	風光
常時	Sand Lizard	トカゲ族	61〜64	ー聴ーー	ー	L	氷風
常時	Haunt	ゴースト族	63〜66	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	Recluse Spider	スパイダー族	63〜66	ー聴ーー	ー	L	氷
常時	Sabotender Sediendo	サボテンダー族	64〜67	ー聴ーー	ー	ー	氷闇
常時	Deinonychus	ラプトル族	65〜68	ー聴ーー	追	ー	水
常時	Goblin Alchemist	ゴブリン族／白	66〜69	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Bandit	ゴブリン族／シ	66〜69	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Mercenary	ゴブリン族／戦	66〜69	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Tamer	ゴブリン族／獣	66〜69	視ーーー	ー	L	光
常時	Kuftal Digger	ワーム族	66〜69	ー聴ーー	ー	L	風光
常時	Diplopod	サソリ族	68〜71	ー聴ーー	追	ー	氷光
常時	Ovinnik	剣虎族	77〜79	視ーーー	追	ー	火雷
常時	Greater Cockatrice	コカトリス族	78〜80	視ーーー	ー	ー	風
常時	Ladon	ワイバーン族	80〜82	視ーーー	ー	ー	闇
風	Air Elemental	エレメンタル族	68〜70	ーー魔ー	ー	ー	氷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	68〜70	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Scavenger Crab	クラブ族	60〜62	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Stygian Pugil	プギル族	62〜64	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Stygian Pugil	プギル族	64〜66	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Devil Manta	頭足族	66〜68	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Spider	スパイダー族／Goblin Tamerのペット	53〜55	ー聴ーー	ー	ー	氷

CHECK Devil Manta

釣り関連のモンスターはMAP③I−6にある池で釣れる。Devil Mantaもそのうちの1体で、「呪われた帯鎧(呪物)」などの材料となる「エンゼルスキン(骨材)」という大変希少な素材を落とすことがある。確率は非常に低いが、それだけに競売所に出品すれば高額で売れるので、お金稼ぎ目的で狙ってみるといい。

◀釣り上げるのに釣りスキルは必要ないが、Devil Mantaが釣れるのは約16分に1回だ。

◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QDervo's Ghost	ゴースト族	【出現】バストゥークM8−2「その記憶を紡ぐ者」(P.408)
QGizerl's Ghost	ゴースト族	【出現】バストゥークM8−2「その記憶を紡ぐ者」(P.408)
QGordov's Ghost	ゴースト族	【出現】バストゥークM8−2「その記憶を紡ぐ者」(P.408)
QKettenkaefer	甲虫族	【出現】辺境Q25「内に眠る力」(P.436)
Amemet	トカゲ族	【出現】MAP②I−9〜I−10周辺のSand Lizardとの抽選 【戦利品】アメミットの皮(皮革材)
Arachne	スパイダー族	【出現】MAP③F−10周辺のRecluse Spiderとの抽選 【戦利品】アラクネの網(布材)
Bloodthirster Madkix	ゴブリン族／戦	【出現】MAP②M−8周辺のゴブリン族との抽選 【戦利品】アシャ・ダルマスRE(片手斧)D46 隔288 STR+2 DEX+1 VIT−3 AGI−2 Lv68〜 戦暗獣狩
Cancer	クラブ族	【出現】MAP①H−7の「2???」に「キュス(水産物)」をトレードすると出現することがある 【戦利品】アロンダイトRE(両手剣)D79 隔480 耐火+7 耐水+7 追加効果：水ダメージ Lv62〜 戦ナ暗
Guivre	ワイバーン族	【出現】MAP②全域(出現後は一定ルートを徘徊し、数時間後に自然消滅する) 【戦利品】ギーヴルの頭骨(骨材)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Pelican	コカトリス族	【出現】MAP④G−9周辺のGreater Cockatriceとの抽選 【戦利品】アストラルアスピスRE(盾)防3 AGI+3 INT+3 耐風−5 耐土+5 耐雷+5 25HPをMPに変換 Lv68〜 白黒赤ナ暗召青学
Phantom Worm	ワーム族	【出現】MAP③I−6周辺の「5???」に「黒鉄鉱(金属材)」をトレード 【戦利品】ファントムタスラム(矢・弾：投てき)MP+10 INT+2 Lv66〜 All Jobs
Sabotender Mariachi	サボテンダー族	【出現】MAP②E−9周辺のSabotender Sediendoとの抽選 【戦利品】バニョ・デ・ソルRE(短剣)D20 隔178 耐闇+10 対スライム追加効果：光ダメージ Lv61〜 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学
Yowie	ラプトル族	【出現】MAP③G−8周辺のDeinonychusとの抽選 【戦利品】ヨーウィの皮(皮革材)

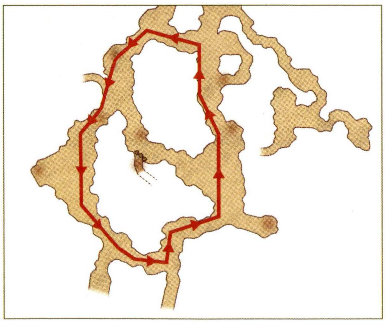
NOTORIOUS MONSTER

MAP②を練り歩くワイバーン族NM Guivre

MAP②の中央部分にはNM Guivreが出現することがある。このNMは右のルートを徘徊しており、倒されるか一定時間が経つと消滅する。戦うつもりがないなら「インビジ」などで感知遮断して、やり過ごすのが安全だ。

◀Guivreが徘徊している地域に入る前に「スニーク」と「インビジ」の両方をかけておくといい。

◆Guivreの基本徘徊ルート



POINT 1 AREA GUIDE

地下への道は岩にふさがれることも

MAP②G−10からはMAP④へと移動できるが、手前の道が岩でふさがれていることもある。この岩は地球時間の約15分間隔で浮き沈みを繰り返すため、道がふさがれているときは岩が沈むまで待っていればOKだ。

◀岩のすぐ先には高レベルの剣虎族がいる。事前に「インビジ」をかけてから地下へ向かうこと。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
テリガン岬
慟哭の谷
突風の回廊
クフタルの洞門
グスタフの洞門

GUSTAV TUNNEL

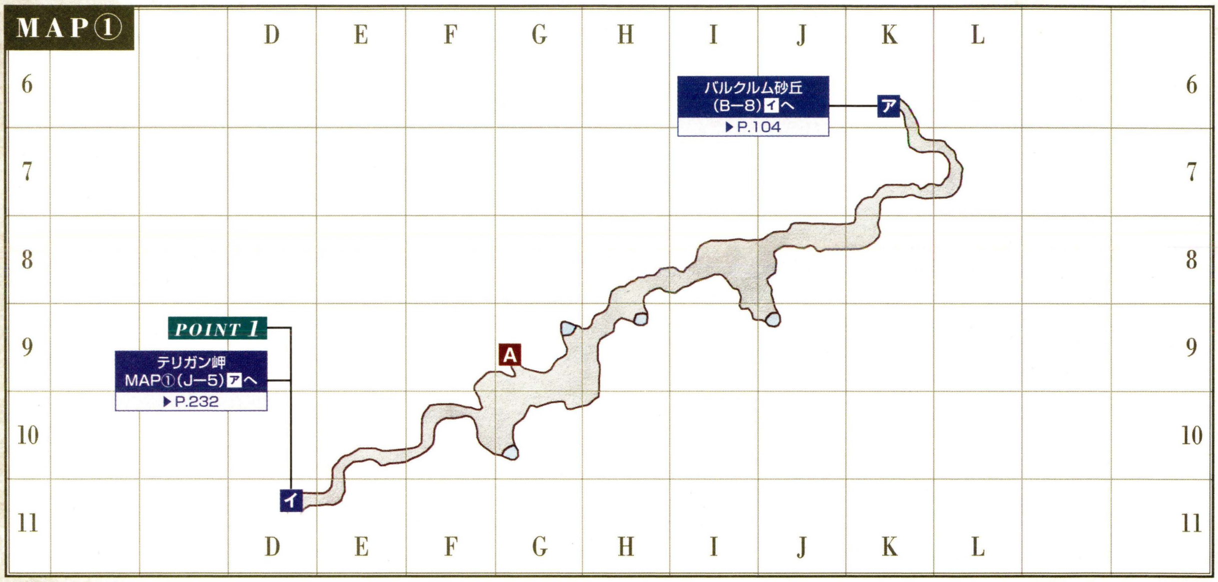
グスタフの洞門

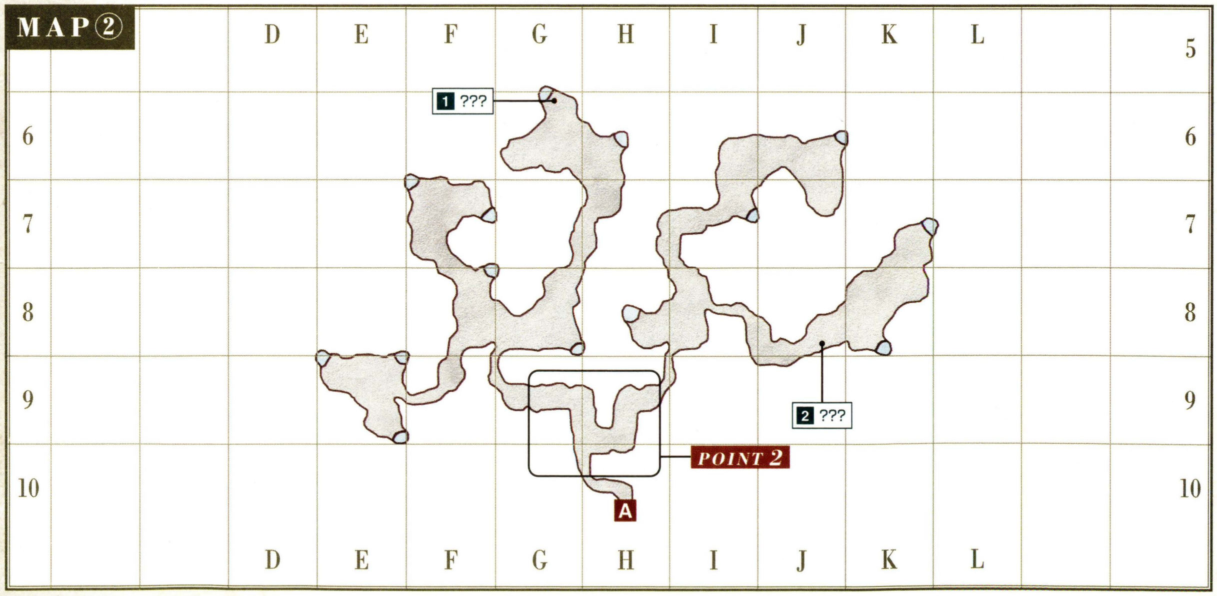
入るための条件 要『ジラートの幻影』

バルクルム砂丘からテリガン岬にまでつながる暗鬱とした洞窟。ゴブリン族やスケルトン族など多数のモンスターが生息しており、経験値稼ぎやNMの戦利品目的で訪れる冒険者が多い。

AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	ラバオの地図商「ヴォルボー地方地図」
収集活動	−
フェロー	○
エスケプ	バルクルム砂丘B−8
備考	−





◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	②G−6	バストゥークM9−1「最後の幻想」(P.408)
2 ???	②J−8	辺境Q21「不敗の心得」(P.436)

◆**モンスターデータ**【再出現：14分／16分】（赤字はアクティブを表す）

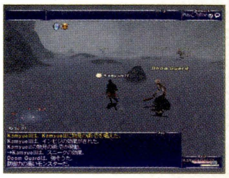
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Hell Bat	コウモリ族（1匹）	44～48	－聴－－	－	L	風光／突
	Hawker	フライ族	45～48	－聴－－	－	L	氷／突
	Labyrinth Leech	リーチ族	45～48	－聴－－	追	L	光
	Greater Gaylas	コウモリ族（3匹）	46～49	－聴－－	－	L	風光／突
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	46～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	46～49	視－－－	－	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	46～49	視－－－	－	L	光
	Labyrinth Lizard	トカゲ族	46～49	－聴－－	－	L	氷風
	Makara	プギル族	46～49	－聴－－	－	－	氷雷
	Doom Mage	スケルトン族／魔	65～67	－聴－生	－	－	火光／打
	Doom Soldier	スケルトン族／戦	65～67	－聴－生	－	－	火光／打
	Robber Crab	クラブ族	65～68	－聴－－	－	－	氷雷
	Goblin Alchemist	ゴブリン族／白	65～68	視－－－	－	L	光
	Goblin Mercenary	ゴブリン族／戦	65～68	視－－－	－	L	光
	Goblin Shepherd	ゴブリン族／獣	65～68	視－－－	－	L	光
	Demonic Pugil	プギル族	73～76	－聴－－	－	－	氷雷
	Doom Guard	スケルトン族／戦	75～77	－聴－生	－	－	火光／打
	Erlik	ゴースト族	75～78	－聴－生	－	－	火光
	Doom Warlock	スケルトン族／魔	76～78	－聴－生	－	－	火光／打
	Antares	サソリ族	77～79	－聴－－	追	－	氷光
	Typhoon Wyvern	ワイバーン族	78～80	視－－－	－	－	闇
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	75～77	－－魔－	－	－	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	75～77	－－魔－	－	－	水
ペット	Goblin's Leech	リーチ族／Goblin Shepherdのペット	53～55	－聴－－	追	－	光

CHECK **Hawker**

おもにMAP①に生息しており、レベル40前後の経験値稼ぎの獲物になるモンスター。ただし、Hawker同士のリンクや付近のゴブリン族に襲われる危険もある。緊急時は迷わずエリア移動や「エスケプ」で脱出してしまおう。

CHECK **スケルトン族**

MAP②の北東にはDoom Mageなどのレベル60代のスケルトン族、北西にはDoom Guardなどのレベル70代のスケルトン族が出現する。名前や外見が似ていて判別しにくいので、場所や「調べる」で強さを見て判断しよう。



◀とにかく戦闘を避けたいだけなら「スニーク」をかけておけば問題なし。

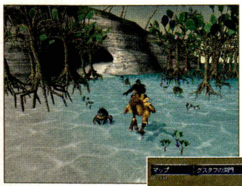
◆**NMデータ**（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Q Baronial Bat	コウモリ族（1匹）	【出現】カザムQ21「不敗の心得」（P.436）
Q Gigaplasm	スライム族	【出現】バストゥークM9−1「最後の幻想」（P.408）
Q Macroplasm	スライム族	【出現】バストゥークM9−1「最後の幻想」（P.408）
Q Microplasm	スライム族	【出現】バストゥークM9−1「最後の幻想」（P.408）
Q Nanoplasm	スライム族	【出現】バストゥークM9−1「最後の幻想」（P.408）
Amikiri	サソリ族	【出現】MAP②F−7周辺のAntaresとの抽選 【戦利品】瓶割RE（両手刀）D79 隔450 命中+5 対アルカナ：クリティカルヒット+7% Lv70～ 侍
Baobhan Sith	ゴースト族	【出現】MAP②J−7周辺のErlikとの抽選 【戦利品】チェビオット織物（布材）
Bune	ワイバーン族	【出現】MAP①G−10に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】エンハンスソードR（片手剣）D40 隔240 魔法剣ダメージ+5 潜在能力：命中+8 攻撃+16 Lv68～ 赤／飛竜の皮（皮革材）
Goblinsavior Heronox	ゴブリン族／戦	【出現】MAP①J−9周辺のゴブリン族との抽選 【戦利品】アイゼンテンツァーRE（両手斧）D67 隔482 DEX+2 CHR+2 Lv46～ 戦暗
Taxim	スケルトン族／魔	【出現】MAP②G−8周辺のスケルトン族との抽選 【戦利品】コキュートスポールRE（両手棍）D52 隔402 HP+13 耐氷+20 追加効果：アイススパイク Lv69～ モ白ナ竜
Ungur	ワイバーン族	【出現】MAP②E−9周辺のTyphoon Wyvernとの抽選 【戦利品】ウングルブーメランRE（レンジ武器等：投てき）D30 隔220 HP+8 MP+8 耐風+8 回避+8 Lv70～ シ忍／飛竜の翼（錬金術材）
Wyvernpoacher Drachlox	ゴブリン族／狩	【出現】MAP②H−9周辺のゴブリン族との抽選 【戦利品】オティヌスボウRE（レンジ武器等：射撃）D54 隔432 飛攻+18 Lv67～ 狩

POINT 1 AREA GUIDE

テリガン岬にはつながっているだけ

D−11の出口からはテリガン岬に出られるが、すぐに段差によって行く手を塞がれてしまうため、ここから出る意味はほとんどない。グスタフの洞門は、あくまで"バルクルム砂丘から入るダンジョン"と考えておこう。



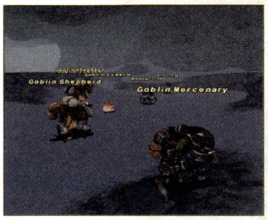
◀タウンからグスタフの洞門に向かう際は、「テレポホラ」のあとチョコボに乗ってくるのが早い。

▶テリガン岬側から来ることもできるが、危険を冒してまでこちらから入る必要はないだろう。

POINT 2 NOTORIOUS MONSTER

驚異のD値と飛攻アップをほこる強力な射撃武器

NM Wyvernpoacher Drachloxが落とす「オティヌスボウRE」は、54という破格のD値をほこる射撃武器。隔の長さはやや気になるが、WSのダメージも含めて考えればD値の高さと飛攻＋18は魅力的だろう。狩人にとって最終武器の1つとも言えるので、多少時間をかけても入手をめざしたいところだ。



◀NMは周囲のゴブリン族との抽選で出現。レベル75なら1～3人で倒せる。

ヴァナ・ディール探訪

山師グスタフが拓いた坑道

グスタフの洞門は、もともとヒュームの山師たちがあらたなミスリル鉱脈発見のために掘りはじめた坑道だった。しかし、地下水の噴出や砂の流入、鉱夫同士の争いなどのために探索がはかどらず、計画は頓挫してしまう。

ところが、後世の人々が坑道を調査してみると、ザルクヘイム地方から掘りはじめた坑道が遠くヴォルボー地方まで届いていることが判明。その功績がたたえられ、山師のリーダーだったグスタフの名を洞窟の名として残したのだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
テリガン岬
慟哭の谷
突風の回廊
クフタルの洞門
グスタフの洞門

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ユタンガ大森林
海蛇の岩窟

YUHTUNGA JUNGLE

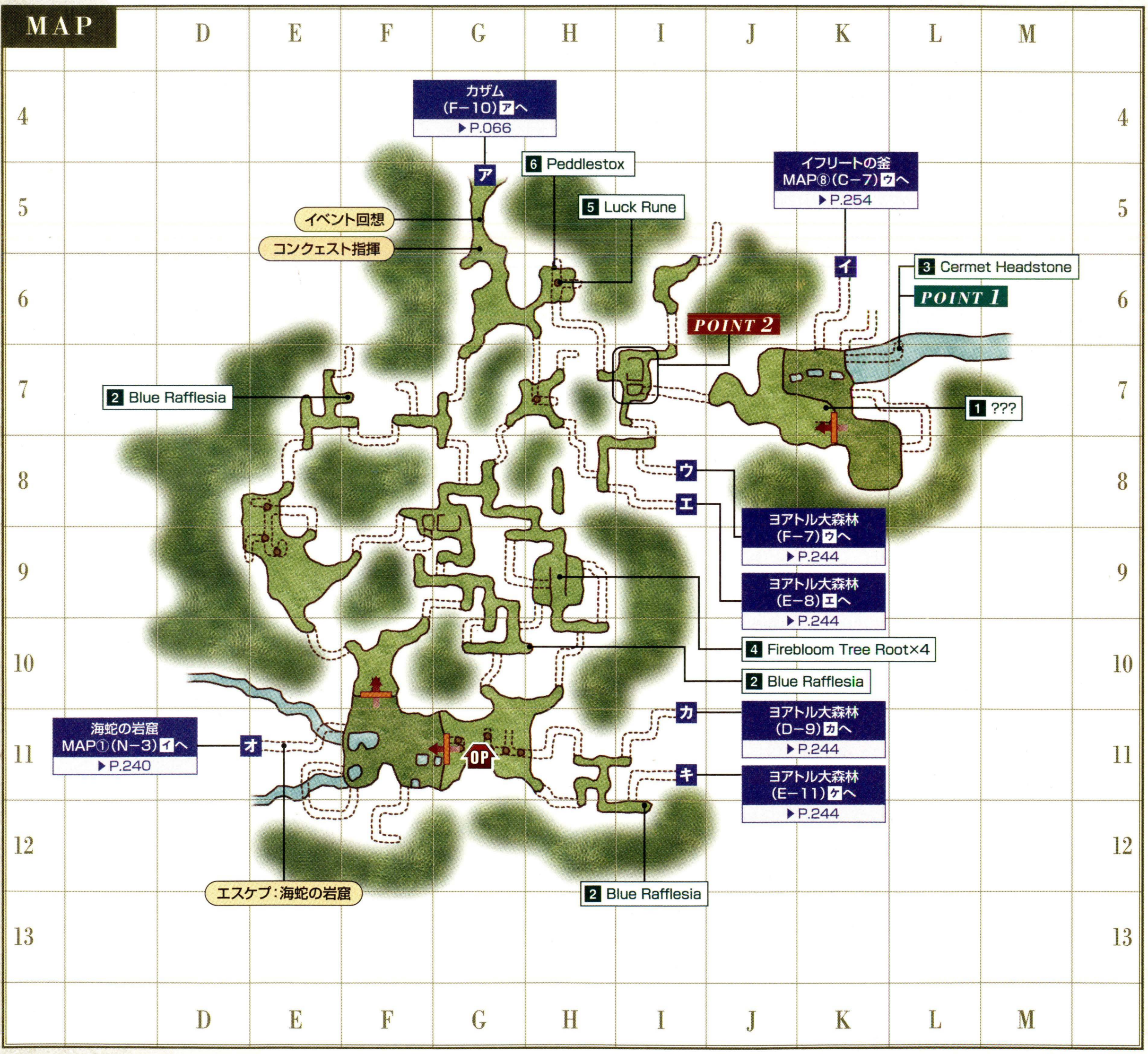
ユタンガ大森林

入るための条件 要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス(だいじなもの)」が必要

似たような景色が続くうえ落とし穴や隠し通路が多く、フィールドでは屈指の迷いやすいエリアとなっている。特に中央部は入り組んでいるので、本書でルートを確認しながら移動しよう。

AREA DATA

天候	熱波、灼熱波／雨、スコール
地図入手	ジュノの地図商「エルシモ地方地図」
収集活動	伐採、収穫
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ:レベル25以上 ●遠征軍:参加レベル35以上／レベル制限40 ●ガリスン:レベル制限40／大羊革の密書(海蛇の岩窟のBrook Sahaginなどが落とす)



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	K−7	ウィンダスQ8「仮面同盟」(P.423)
2 Blue Rafflesia×3	I−12 F−7 H−10	辺境Q12「おお!勇気ある決断!」(P.435)

名称	座標	用途
3 Cermet Headstone	L−7	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
4 Fireblოom Tree Root×4	H−9	辺境Q20「火のなる木」(P.436)
5 Luck Rune	H−6	耐性占い(P.405)に関係
6 Peddlestox	H−6	獣人の財宝(P.405)に関係

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Yuhtunga Mandragora	マンドラゴラ族	30~33	ー聴ーー	ー	ー	火氷風雷闇/突
	Ivory Lizard	トカゲ族	32~35	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Goblin Furrier	ゴブリン族/狩	32~37	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族/戦	32~37	視ーーー	ー	L	光
	Death Jacket	蜂族	33~37	視ーーー	追	L	氷/突
	Young Opo-opo	オポオポ族	34~36	視ーーー	追	L	氷
	Creek Sahagin	サハギン族/モ	34~38	ー聴ーー	ー	L	雷
	River Sahagin	サハギン族/白	34~38	ー聴ーー	ー	L	雷
	Stream Sahagin	サハギン族/吟	34~38	ー聴ーー	ー	L	雷
	Jungle Coeurl	クァール族	35~38	視ーーー	追	ー	土
	Goblin Digger	ゴブリン族	35~38	視ーーー	ー	L	光
	Makara	プギル族	35~38	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Soldier Crawler	クロウラー族	37~41	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Goblin Poacher	ゴブリン族/狩	42~47	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族/暗	42~47	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族/シ	42~47	視ーーー	ー	L	光
	Overgrown Rose	モルボル族	45~48	ー聴ーー	ー	ー	火
雨	Water Elemental	エレメンタル族	48~50	ーー魔ー	ー	ー	雷
霧	Lava Bomb	ボム族	47~49	視ー魔ー	ー	ー	火
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	48~50	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Ironshell	クラブ族	35~37	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	41~43	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	44~46	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bloodsucker	リーチ族	47~49	ー聴ーー	追	ー	光

CHECK Yuhtunga Mandragora

おもにカザム入口前に生息しており、レベル20代中盤のパーティが経験値稼ぎの獲物として戦う相手。ただし、近くにはレベルの高いゴブリン族も徘徊しており、警戒が必要だ。もし襲われてしまったらカザムへと逃げ込もう。

◀H−6も狩場にできるが、ピンチになったときに逃げにくいのが難点。

CHECK Ivory Lizard

辺境Q23「若きロテノーの悩み」(P.436)の必要アイテム「エルシモの名石ⓇⒺ」を、低確率ながら落とすモンスター。H−7をはじめとして、隠し通路の部分に生息している。

◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

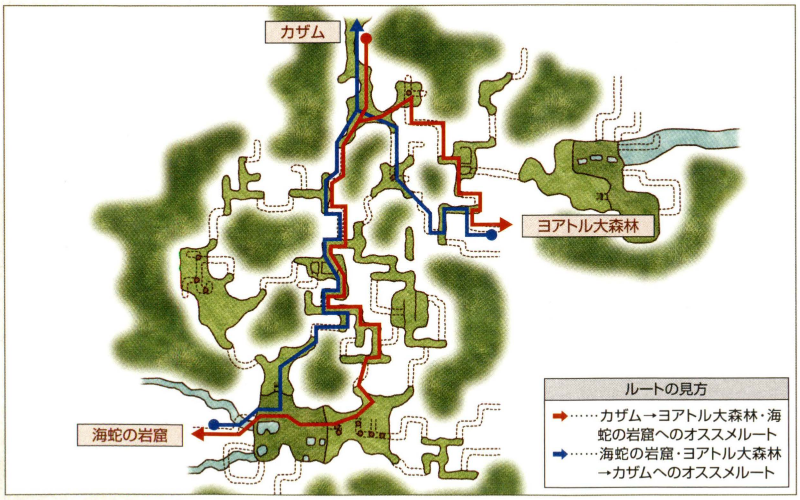
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QCarthi	オポオポ族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
QNasus	蜂族	【出現】ウィンダスQ8「仮面同盟」(P.423)
QTipha	オポオポ族	【出現】ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410)
Meww the Turtlerider	サハギン族/白	【出現】F−11に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】オリファントⓇ(管楽器)命中+3 攻+3 他国支配地域:管楽器スキル+3 Lv40~ 吟
Mischievous Micholas	オポオポ族	【出現】】G−9周辺のYoung Opo−opoとの抽選 【戦利品】キドニーダガー(短剣)D18 隔183 クリティカルヒット+5% Lv56~ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学
Rose Garden	モルボル族	【出現】I−7周辺のOvergrown Roseを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】ヴィルマリングⓇⒺ(装飾品−指)INT+1 MND+1 CHR+1 25HPをMPに変換 Lv40~ All Jobs
Voluptuous Vilma	モルボル族	【出現】Rose Gardenを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】Rose Gardenと同じ

AREA GUIDE

隣接エリアへ向かう最短ルートを確認

ユタンガ大森林はとにかく隠し通路が多く、目的地がわかったとしても、どこを通ればたどりつけるのか判断しにくい。慣れないうちは下に示した最短ルートにそって移動するといいだろう。なお、海蛇の岩窟やノーグへ行くときは、低地エルシモへのOPテレポを使った方が早くたどりつける。チャンスがあったら補給クエストを済ませておこう。

◆隣接エリアへの最短ルート



POINT 1　AREA GUIDE

Cermet Headstoneにはイフリートの釜経由で行く

L−7のCermet Headstoneは、ジラートM5「古代石碑巡礼」の目的地。しかし、この場所にはヨアトル大森林とイフリートの釜を経由しなければたどり着けない。ミッションを進めるときはP.255のルートを参照しよう。

POINT 2　NOTORIOUS MONSTER

長時間放置で変化する特殊なNM

NM Rose Gardenの出現条件は、通常のモルボル族であるOvergrown Roseをおよそ10時間ほど放置する、という特殊なもの。10時間見張りつづけるのは難しいので、通りがかりに見つけたら戦いを挑むといい。

◀誰かが通常のモルボル族を攻撃してしまうと、放置した時間はリセットされる。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ユタンガ大森林
海蛇の岩窟

SEA SERPENT GROTTO

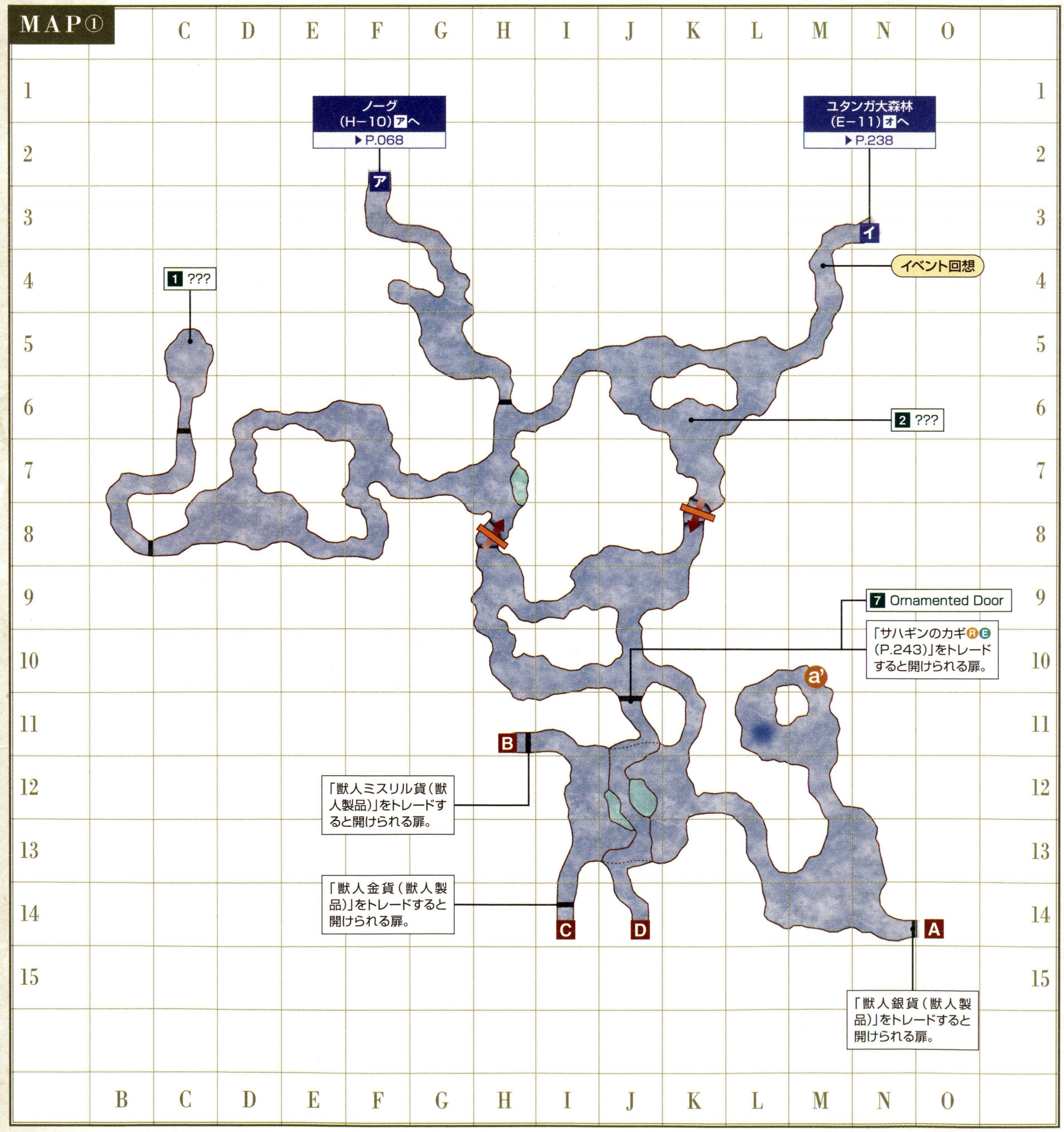
海蛇の岩窟

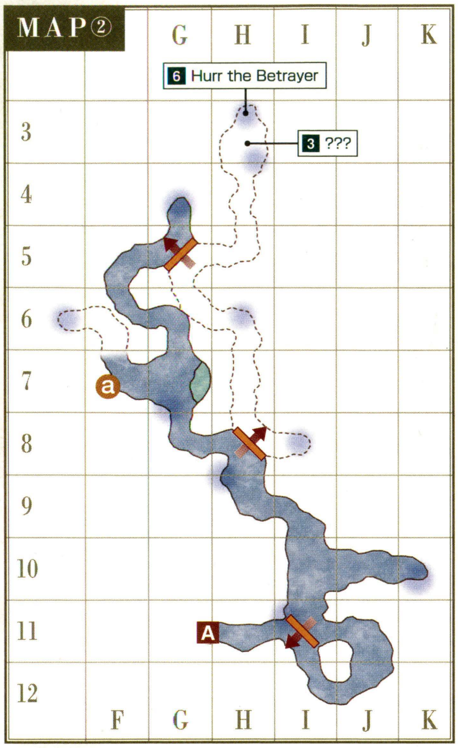
入るための条件 要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス（だいじなもの）」が必要

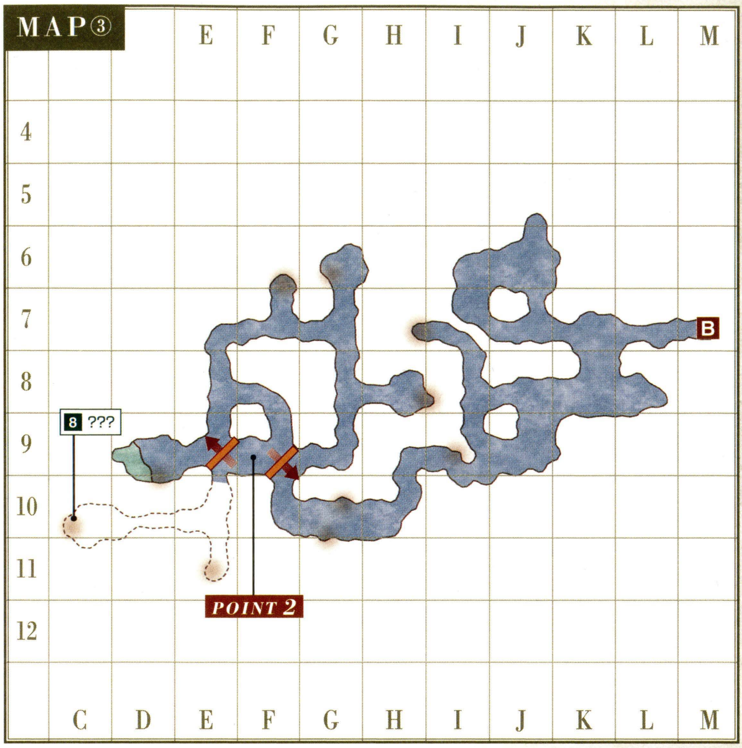
サハギン族が住処とする一方、北には海賊たちの拠点・ノーグの入口が隠されている。ノーグへの移動は簡単だが、洞窟の深部へ進入するには閉ざされた扉を開くアイテムが必要だ。

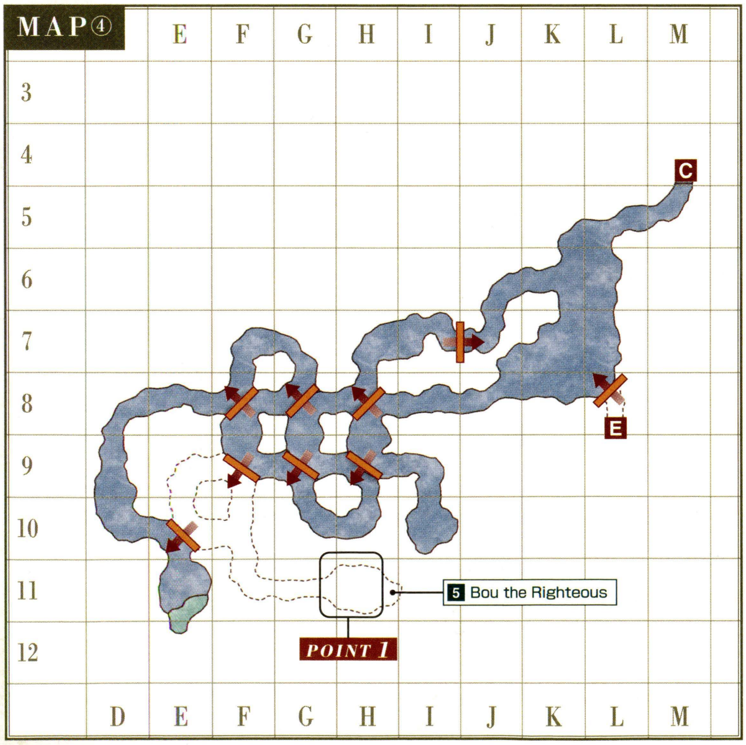
AREA DATA

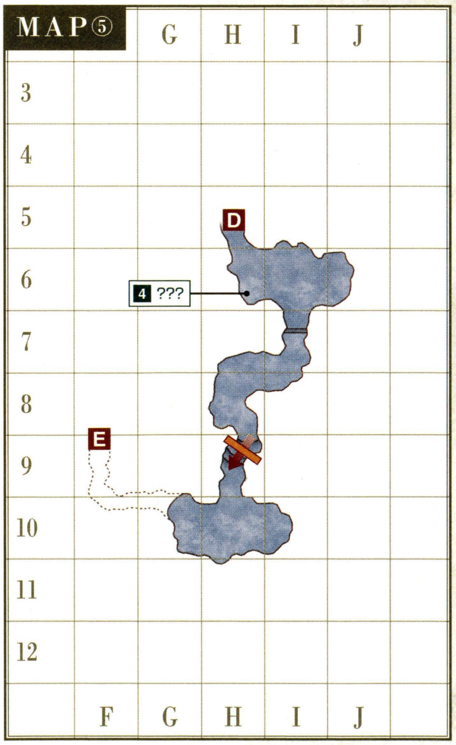
天候	雨／雷
地図入手	海蛇の岩窟にあるTreasure ChestかTreasure Cofferから入手
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	ユタンガ大森林E－11
備考	●木箱のカギ：レベル40～45 ●木箱の中身：海蛇の岩窟地図（だいじなもの） ●宝箱のカギ：レベル55～60 ●宝箱の中身：木箱と同じ











◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①C−5	辺境Q33「占拠された倉庫」(P.436)
2 ???	①K−6	辺境Q36「誓いの連鎖」(P.436)
3 ???	②H−3	辺境Q31「サハギンの宝物庫」(P.436)
4 ???	⑤H−6	サンドリアQ11「新・騎士団訓練要項」(P.417)
5 Bou the Righteous	④H−11	「サハギンのカギ」の入手に関係(P.243)
6 Hurr the Betrayer	②H−3	特定のアイテムをトレードすると、「サハギンのカギ」をもらえる(P.243)
7 Ornamented Door	①J−11	「サハギンのカギRE」で開けられる扉(P.243)
8 名称なし	③C−10	片手刀のレリック武器強化に関係

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

◆モンスターデータ【再出現：12分／14分／16分／20分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Royal Leech	リーチ族	35〜38	ー聴ーー	追	L	光
	Undead Bats	コウモリ族(3匹)	36〜39	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Lake Sahagin	サハギン族／吟	36〜39	ー聴ーー	ー	L	雷
	Pond Sahagin	サハギン族／モ	36〜39	ー聴ーー	ー	L	雷
	Spring Sahagin	サハギン族／白	36〜39	ー聴ーー	ー	L	雷
	Ironshell	クラブ族	37〜40	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ghast	スケルトン族／戦	38〜41	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Ghast	スケルトン族／魔	38〜41	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Ooze	スライム族	39〜42	ー聴ーー	追	ー	火
	Brook Sahagin	サハギン族／竜	41〜48	ー聴ーー	ー	L	雷
	Rivulet Sahagin	サハギン族／白	41〜48	ー聴ーー	ー	L	雷
	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	42〜45	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Bigclaw	クラブ族	43〜48	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Grotto Pugil	プギル族	44〜47	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Riparian Sahagin	サハギン族／吟	44〜48	ー聴ーー	ー	L	雷
	Sea Bonze	頭足族	47〜50	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sahagin Parasite	リーチ族	50〜53	ー聴ーー	追	L	光
	Bog Sahagin	サハギン族／竜	52〜59	ー聴ーー	ー	L	雷
	Marsh Sahagin	サハギン族／モ	52〜59	ー聴ーー	ー	L	雷
	Swamp Sahagin	サハギン族／吟	52〜59	ー聴ーー	ー	L	雷
	Rock Crab	クラブ族	53〜58	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Blubber Eyes	ヘクトアイズ族	55〜58	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Razorjaw Pugil	プギル族	57〜60	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mousse	スライム族	62〜65	ー聴ーー	追	ー	火
	Robber Crab	クラブ族	62〜67	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Coastal Sahagin	サハギン族／吟	62〜72	ー聴ーー	ー	L	雷
	Delta Sahagin	サハギン族／竜	62〜72	ー聴ーー	ー	L	雷
	Lagoon Sahagin	サハギン族／白	62〜72	ー聴ーー	ー	L	雷
	Shore Sahagin	サハギン族／モ	62〜72	ー聴ーー	ー	L	雷
	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	63〜66	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Greatclaw	クラブ族	66〜69	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Nightmare Bats	コウモリ族(3匹)	66〜69	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Mindgazer	ヘクトアイズ族	66〜69	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Devil Manta	頭足族	66〜69	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	65〜68	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	55〜58	ーー魔ー	ー	ー	土
釣り	Big Jaw	プギル族	35〜37	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bigclaw	クラブ族	45〜47	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Rock Crab	クラブ族	55〜57	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Stygian Pugil	プギル族	65〜67	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK Iron Shell

ノーグ入口前に生息するクラブ族。数は少ないがG−5にいるスケルトン族のGhastと合わせて倒せば、レベル33前後の経験値稼ぎができる。あまり旨味のない場所なので、ほかの狩場が混雑しているときだけ来るといい。

CHECK Brook Sahagin

辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)で必要になる「イボガエルの黒焼き(肉・卵料理)」を落とすモンスター。MAP①のほかMAP②にも出現するので、倒しにくいなら扉を開けるための「獣人銀貨(獣人製品)」を持っていこう。

CHECK ヘクトアイズ族

2種類のヘクトアイズ族は、どちらも怨念洞のNM Hakutakuのトリガーアイテム「ハクタクの五行眼」の材料を落とす。レベルの低いBlubber EyesはMAP③に生息していて「ハクタクの土の眼」を落とすことがあり、レベルの高いMindgazerの方はMAP⑤にいて「ハクタクの金の眼」を落とすことがあるのだ。

◀MindgazerはMAP①J−12の上段にもいて、位置によっては下から釣ることもできる。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族	出現条件とおもな戦利品
QGlyryvilu	頭足族	【出現】】辺境Q36「誓いの連鎖」(P.436)
QWater Leaper	プギル族	【出現】サンドリアQ11「新・騎士団訓練要項」(P.417)
★Abyss Sahagin	サハギン族／吟	【出現】MAP⑤H−8、H−10に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】猛者のメヌエットIVR (歌)／栄光の凱旋マーチR (歌)
Charybdis	頭足族	【出現】MAP④H−11周辺のDevil Mantaとの抽選 【戦利品】ジュワユースRE (片手剣)D35 隔224 耐闇+14 時々2回攻撃 Lv70〜 戦赤ナ吟竜コ踊
★Coral Sahagin	サハギン族／白	【出現】MAP⑤H−10に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】ケアルVR (白魔法)／レイズIIIR (白魔法)／シェルラIVR (白魔法)
Denn the Orcavoiced	サハギン族／吟	【出現】MAP④I−10周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】猛者のメヌエットIVR (歌)
Fyuu the Seabellow	サハギン族／吟	【出現】MAP①L−11周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】フロッグトラウザRE (防具−両脚)防19 HP−5 MP+20 耐水+7 Lv42〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊
Masan	リーチ族	【出現】MAP①H−7周辺のRoyal Leechとの抽選 【戦利品】ピジョンブラッド(貴金属材)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Mouu the Waverider	サハギン族／竜	【出現】MAP③I−6〜J−6周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】五月雨槍(両手槍)D59 隔396 水属性天候：命中+10 Lv53〜 戦ナ侍竜
Namtar	スケルトン族／魔	【出現】MAP①D−8周辺のGhastとの抽選 【戦利品】ナムタルの骨(骨材)
Novv the Whitehearted	サハギン族／白	【出現】MAP④K−7周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】ミンストレルコートRE (防具−胴)防40 HP+15 回避+3 管楽器スキル+3 弦楽器スキル+3 Lv62〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊／ケアルVR (白魔法)／シェルラIVR (白魔法)
★Ocean Sahagin	サハギン族／竜	【出現】MAP⑤H−10に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】コロッサルランス(両手槍)D88 隔492 HP+25 STR+3 VIT+5 Lv70〜 竜
Pahh the Gullcaller	サハギン族／竜	【出現】MAP③J−9周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】カルマールRE (両手槍)D62 隔396 AGI+2 MND+2 Lv56〜 戦ナ侍竜
Qull the Shellbuster	サハギン族／モ	【出現】MAP②J−10周辺のサハギン族との抽選で出現 【戦利品】エグゾセRE (格闘)D+10 隔+51 DEX+1 AGI+1 耐水+9 Lv46〜 戦モ赤シ暗獣忍か踊
Sahagin's Wyvern	飛竜	【出現】Ocean Sahagin、Mouu the Waverider、Pahh the Gullcaller、Zuug the Shoreleaperのペット
Sea Hog	プギル族	【出現】MAP③F−9周辺のRazorjaw Pugilとの抽選 【戦利品】南洋真珠(貴金属材)
Seww the Squidlimbed	サハギン族／吟	【出現】MAP②F−7に地球時間の約2時間間隔で出現 【戦利品】人魚の木乃伊の尾RE
Voll the Sharkfinned	サハギン族／モ	【出現】MAP③C−10周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】五月雨陣鉢(防具−頭)防18 水属性天候：回避+8 Lv53〜 モ侍忍
Worr the Clawfisted	サハギン族／モ	【出現】MAP③D−9周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】パギュールRE (格闘)D+14 隔+106 VIT+3 耐水+11 命中+2 Lv60〜 戦モ赤シナ暗獣踊
Wuur the Sandcomber	サハギン族／白	【出現】MAP①H−9周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】ホーリーアムプラ(矢・弾：投てき)MP+5 MND+1 Lv35〜 白
Yarr the Pearleyed	サハギン族／白	【出現】MAP④L−7周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】リレイズIIIR (白魔法)
Zuug the Shoreleaper	サハギン族／竜	【出現】MAP④F−10周辺のサハギン族との抽選 【戦利品】ナーヴァルRE (両手槍)D83 隔492 HP+15 回復魔法スキル+10 対アンデッド追加効果：水ダメージ Lv67〜 竜

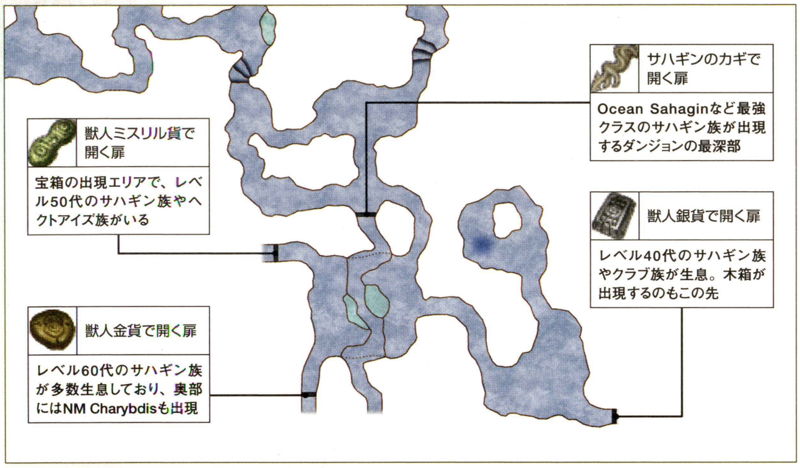
AREA GUIDE

閉ざされた扉は獣人貨幣で開く

MAP①の南部には計4つの閉ざされた扉がある。そのうちの3つは、それぞれ獣人製品の「獣人銀貨」「獣人ミスリル貨」「獣人金貨」をトレードすると開く仕組み。トレードした貨幣はなくならないので、1つずつ持っておけば自由に移動可能だ。なお、MAP①J−11の扉だけは獣人貨幣ではなく、「サハギンのカギ🅡🅔」というアイテムで開く(右記参照)。

◀「獣人金貨」で開く扉の先は、レベル75でも襲われる危険地帯。「スニーク」など感知遮断の用意を忘れずに。

◆4つの閉ざされた扉と扉の先の情報



AREA GUIDE

サハギンのカギはNPCに作ってもらう

MAP①J−11のOrnamented Doorを開くアイテム「サハギンのカギ🅡🅔」は、下記の手順でサハギン族のNPCに材料をトレードすると作ってもらえる。なお、このカギは獣人貨幣と違って一度使うと壊れてしまう。パーティで行くときは、全員そろっていることを確認してからカギを使い、すぐに中へ入ること。

◀扉は20秒ほど開く。内側からは開かないので、通りそこねのないように。

◆サハギンのカギの入手手順

初回

1. ノーグH−9にいるGimbから、サハギンのカギについての話を聞く
2. MAP①I−14の扉を「獣人金貨」で開けてMAP④へ行く
3. MAP④H−11にいるBou the Righteous(サハギン族のNPC)に話しかける
4. MAP①N−14の扉を「獣人銀貨」で開けてMAP②へ行く
5. MAP②H−3にいるHurr the Betrayer(サハギン族のNPC)に話しかけ、「ノーグ貝(雑貨)」と「獣人ミスリル貨(獣人製品)」×3をトレードする

2回目以降

1. MAP①N−14の扉を「獣人銀貨」で開けてMAP②へ行く
2. MAP②H−3にいるHurr the Betrayer(サハギン族のNPC)に「ノーグ貝(雑貨)」と「獣人金貨(獣人製品)」をトレードする

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

2回攻撃をくり出せる片手剣「ジュワユース」を狙え!

「獣人金貨(獣人製品)」を使って開ける扉の先、MAP④H−11にはNM Charybdisが出現する。戦利品である「ジュワユース🅡🅔(片手剣)」は"時々2回攻撃"という優れた性能を持ち、装備可能ジョブなら誰もがほしがる人気の品。ゆえにライバルが多く戦う機会を得るのも難しいが、戦利品に興味があるなら挑戦してみよう。なお、出現条件は周囲のDevil Mantaとの抽選だが、一度出現すると地球時間で6〜8時間ほど再出現しないようだ。

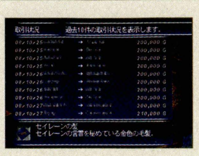
◀抽選対象のDevil Mantaは、部屋の外にも出現することがある。見逃さずに倒すようにしたい。

◀回避を重視した忍者と、歌で回避を上げられる吟遊詩人がいれば、少人数でも倒せる可能性がある。

ヴァナ・ディール探訪

「セイレーンの髪」は今どこに?

このエリアのサハギン族のNMは、以前は大半が「セイレーンの髪(布材)」という合成素材を落としていたのだが、今ではどのNMも落とさないようになっている。現在ではル・オンの庭のNM Suzakuや印章BF「真龍」での入手がメインになっているようだ。

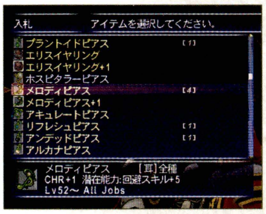


◀「セイレーンの髪」は「海霊の免罪符」で解呪できる呪物の材料。競売所での取引価格は高め。

POINT 2　NOTORIOUS MONSTER

「南洋真珠」は希少な素材

MAP③F−9周辺に出現するプギル族のNM Sea Hogは、ほかでは手に入らない「南洋真珠(貴金属材)」という素材を落とす。これは「メロディピアス(装飾品−耳)」と「呪われた鎖帷子(呪物)」の材料で、特に呪物のHQを狙う合成職人に需要がある。ライバルがいないときを見計らって倒しにいってみよう。



◀ちなみに「メロディピアス」の潜在能力は、歌かロールの効果中に発動する。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ユタンガ大森林
海蛇の岩窟

YHOATOR JUNGLE

ヨアトル大森林

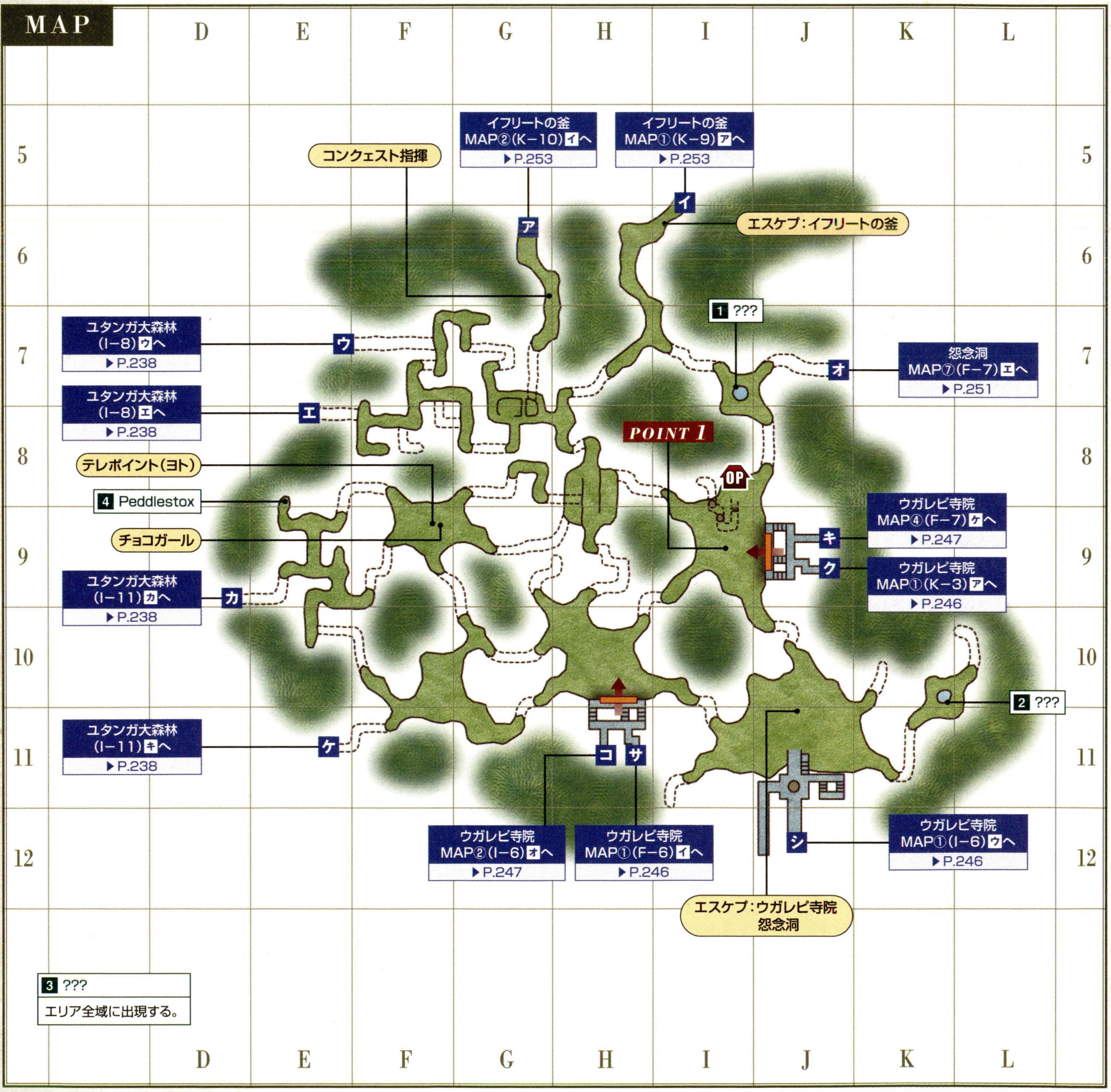
入るための条件 要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス（だいじなもの）」が必要

テレポイントやアウトポストに加え、3つのダンジョンの入口がある高地エルシモのターミナルエリア。ユタンガ大森林と同じく隠し通路が多いので、本書を確認しながら移動してほしい。

AREA DATA

天候	熱波🔥、灼熱波🔥🔥／雨💧、スコール💧💧
地図入手	ジュノの地図商 「エルシモ地方地図」
収集活動	伐採、収穫
チョコボ	○　フェロー　○
備考	●OPテレポ：レベル35以上 ●遠征軍：参加レベル45以上／レベル制限50 ●ガリスン：レベル制限50／クァール革の密書（ウガレピ寺院のTonberry Stalkerなどが落とす）

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	???	I−7	辺境Q43「物に宿る魂」(P.437)
2	???	K−10	NM Edacious Opo-opoの出現に関係
3	???	エリア全域	辺境Q35「大自然の極上酒」(P.436)
4	♦Peddlestox	E−8	獣人の財宝(P.405)に関係する

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Yhoator Mandragora	マンドラゴラ族	35〜37	ー聴ーー	ー	ー	火氷風雷闇／突
	Goblin Pathfinder	ゴブリン族／獣	35〜39	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shaman	ゴブリン族／黒	35〜39	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Smithy	ゴブリン族／戦	35〜39	視ーーー	ー	L	光
	White Lizard	トカゲ族	36〜39	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Yhoator Wasp	蜂族	37〜40	視ーーー	追	L	氷／突
	Young Opo-opo	オポオポ族	40〜44	視ーーー	追	L	氷
	Goblin Digger	ゴブリン族	41〜44	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Reaper	ゴブリン族／暗	41〜45	視ーーー	ー	L	光
	Worker Crawler	クロウラー族	43〜46	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Big Jaw	プギル族	43〜47	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Goblin Poacher	ゴブリン族／狩	45〜49	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Robber	ゴブリン族／シ	45〜49	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Trader	ゴブリン族／獣	45〜49	視ーーー	ー	L	光
	Tonberry Creeper	トンベリ族／シ	45〜49	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Harasser	トンベリ族／召	45〜49	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Hexer	トンベリ族／黒	45〜49	視ーーー	ー	L	氷
	Master Coeurl	クァール族	47〜50	視ーーー	追	ー	土
	Anemone	モルボル族	51〜54	ー聴ーー	ー	ー	火
	Goblin Bouncer	ゴブリン族／戦	51〜55	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Hunter	ゴブリン族／狩	51〜55	視ーーー	ー	L	光
	Tonberry Chopper	トンベリ族／忍	61〜63	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Jinxer	トンベリ族／黒	61〜63	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Shadower	トンベリ族／シ	61〜63	視ーーー	ー	L	氷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	53〜55	ーー魔ー	ー	ー	雷
霧	Puroboros	ボム族	51〜54	視ー魔ー	ー	ー	火
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	53〜55	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Clipper	クラブ族	30〜33	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	30〜33	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Vepar	プギル族	36〜38	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Makara	プギル族	39〜41	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Bee	蜂族／※1	28〜50	ー聴ーー	追	ー	氷／突
	Tonberry's Elemental	エレメンタル族／Tonberry Harasserのペット	38〜40	ー聴ーー	ー	ー	※2

※1 Goblin Pathfinder、Goblin Traderのペット　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK トンベリ族

ウガレピ寺院のある南東方面に出現する危険な獣人。受けると瀕死状態になってしまう特殊技「急所突き」をはじめ、強力な特殊技を多く持っている。ソロで戦うのはやめておこう。

◀「急所突き」は構えを見てからすぐに距離を離せば、よけることもできる。

CHECK Goblin Bouncer

Goblin Hunterとともにイフリートの釜の入口付近に生息しており、レベル40代後半のパーティや、レベル50代後半のソロで、経験値稼ぎの獲物にできる。「テレポヨト」やOPテレポを使えるなら、移動の便もいい狩場だ。

◀リンクなどで危なくなっても、イフリートの釜に逃げ込めるのは利点。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Q Kappa Akuso	サハギン族／モ	【出現】辺境Q43「物に宿る魂」(P.437)
Q Kappa Biwa	サハギン族／吟	【出現】辺境Q43「物に宿る魂」(P.437)
Q Kappa Bonze	サハギン族／白	【出現】辺境Q43「物に宿る魂」(P.437)
Bisque-heeled Sunberry	トンベリ族／シ	【出現】J−11の上層に地球時間の約2時間間隔で出現　【戦利品】死のベンチレーター(R)(E)
Bright-handed Kunberry	トンベリ族／シ	【出現】I−9に地球時間の約21時間間隔で出現 【戦利品】ルサンチマンケープ(R)(E)(防具ー背)防8 敵対心+2 他国支配地域:被魔法ダメージー5% Lv40〜 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Edacious Opo-opo	オポオポ族	【出現】K−10の「2 ???」に「パママ(食材)」か「ワイルドパママ(食材)」をトレード 【戦利品】南蛮瑠璃狩衣(R)(防具ー胴)防21 攻+3 Lv30〜 忍
Woodland Sage	樹人族	【出現】I−7に地球時間の約21〜24時間間隔で出現　【戦利品】サンライトポール(両手棍)D46 隔402 晴天:リジェネ Lv52〜 モ白黒召学

AREA GUIDE

3つのダンジョンへのアクセスを知る

ヨアトル大森林には、ウガレピ寺院、怨念洞、イフリートの釜と、計3つのダンジョンの入口がある。このうちイフリートの釜の入口は2つあって行き先のMAPが違うため、目的地に近い方から入るといいだろう。なお、ウガレピ寺院とのつながりは5カ所あるが、入口になっているのはJ−12のみ。ほかはウガレピ寺院を経由して出入りする場所だ。

◆入口ごとの行き先

入口の座標		行き先		おもな用途
G−6	ア	イフリートの釜 MAP②K−9	イ	ジラートM5「古代石碑巡礼」(P.410) 辺境Q11「王への挨拶」(P.435) NM Bomb Queen、Tyrannic Tunnokなどに挑む
I−6	イ	イフリートの釜 MAP①K−9	ア	バストゥークM6−2「海賊たちの唄」(P.408) ウィンダスQ41「血塗られた道」(P.425) BF灼熱の回廊へ向かう／NM Vouivre、Tarasqueなどに挑む
J−7	オ	怨念洞MAP⑦F−7	エ	ウガレピ寺院MAP④へ向かう／「蒼き怨みの炎(R)(E)」の入手
J−12	シ	ウガレピ寺院 MAP①I−6	ウ	サンドリアM8−2「聖剣探索」(P.407) ウィンダスM7−3「蘇る神々」(P.409)

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

配下を連れたNMから敵対心アップのケープを入手

「ルサンチマンケープ(R)(E)」は敵対心を上げられる希少な背装備。これを落とすことのあるNM Bright-handed Kunberryは、配下のTonberry HexerとTonberry Harasserを連れて現れる。配下のレベルは低いので、レベル75であれば少人数でも倒せるだろう。

◀I−9の柱が立ち並ぶ場所に約21時間間隔で出現。戦闘中は周囲のトンベリ族とのリンクに注意！

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

TEMPLE OF UGGALEPIH

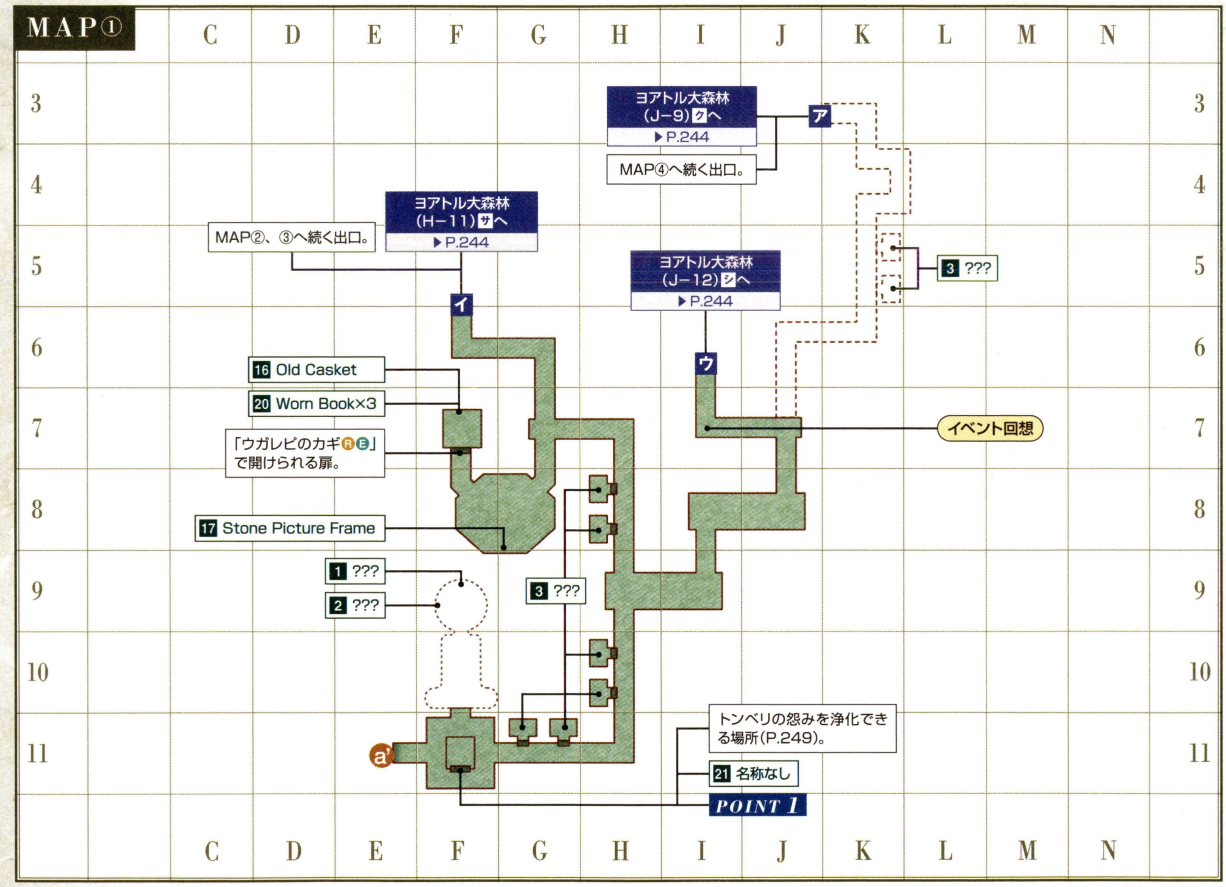
ウガレピ寺院

入るための条件 要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス(だいじなもの)」が必要

トンベリ族が建てたという古代神殿。カギが必要な扉があったり、MAPの行き来にヨアトル大森林や怨念洞を経由する必要があるなど、やみくもに歩くだけでは目的地にたどりつけない。

AREA DATA

天候	熱波、灼熱波／雨、スコール
地図入手	ウガレピ寺院にある Treasure Cofferから入手
収集活動	–
フェロー	○
エスケプ	ヨアトル大森林J–11
備考	●宝箱のカギ:レベル60～65 ●宝箱の中身:ウガレピ寺院地図(だいじなもの)

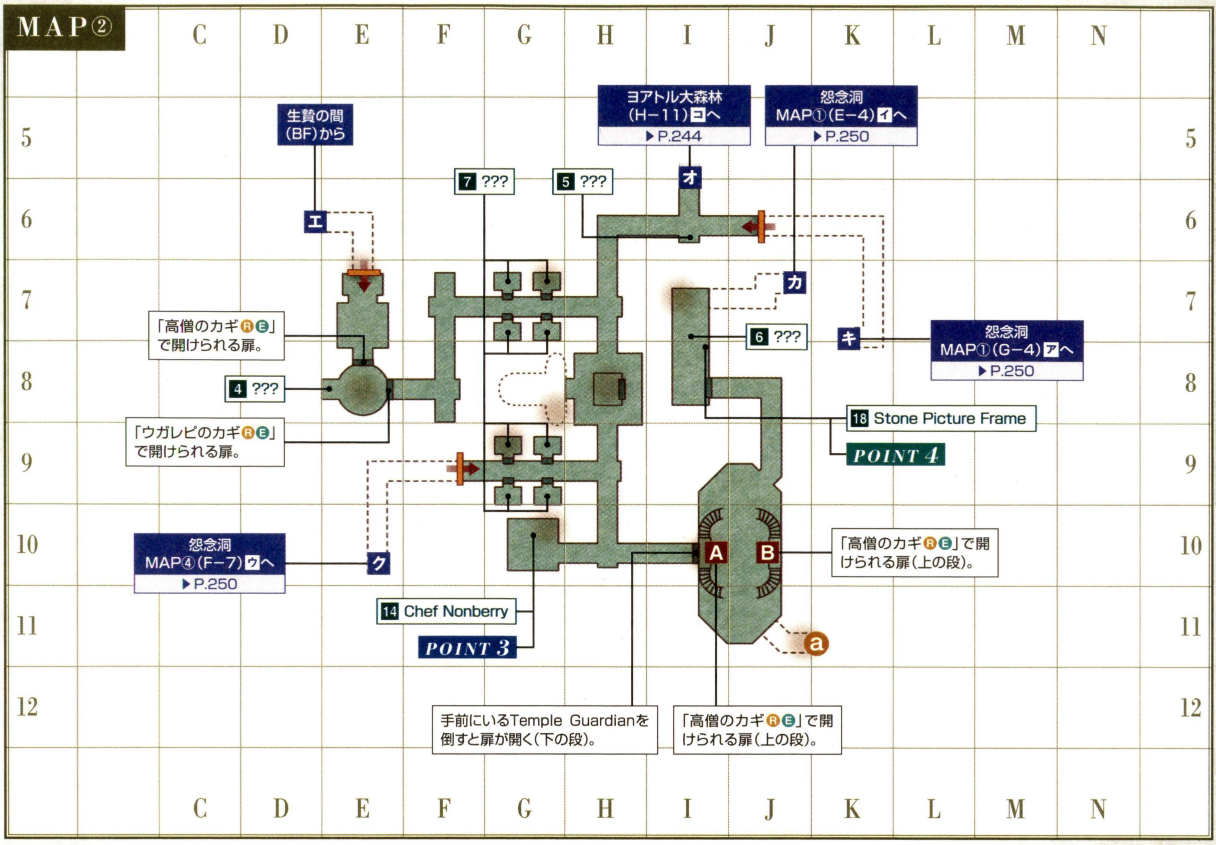


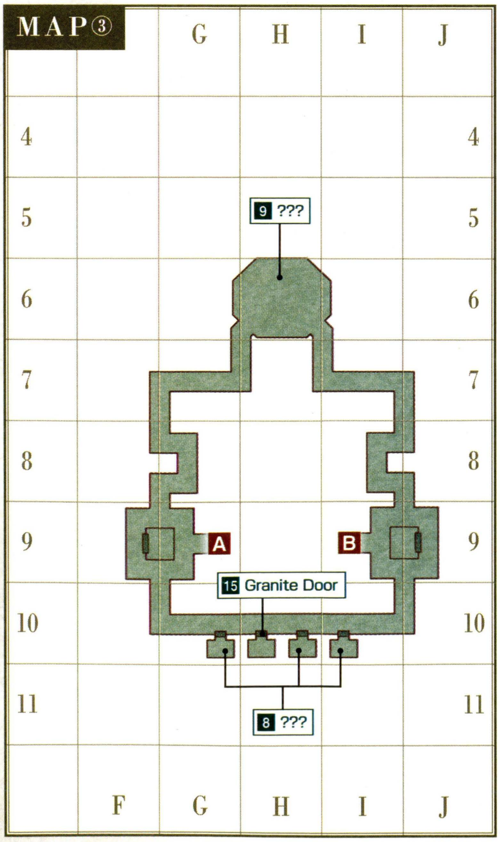
◆ターゲットポイント／NPC

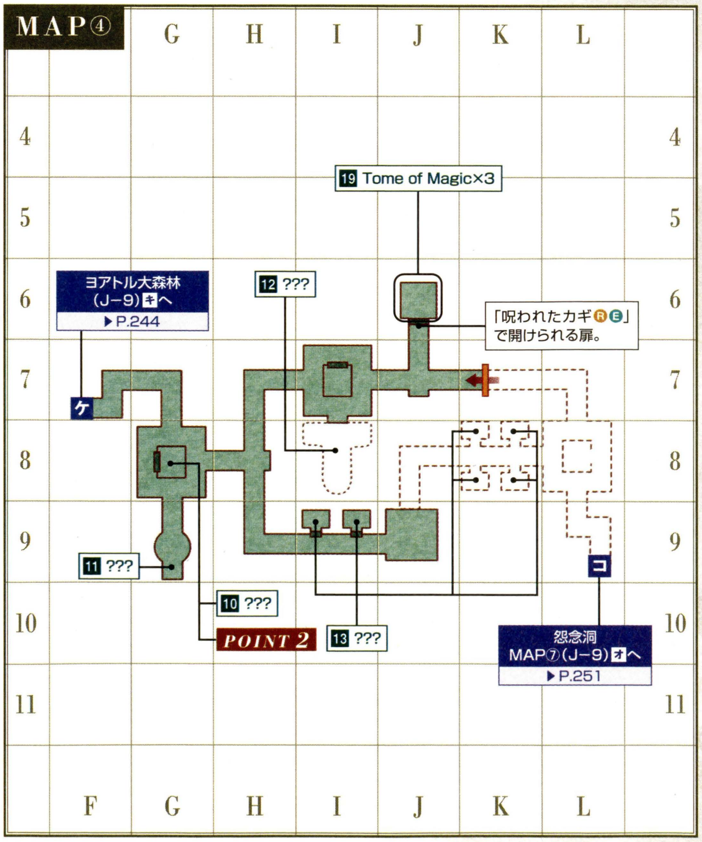
名称	座標	用途
1 ???	①F–9	サンドリアQ70「信じあう者たち」(P.419)
2 ???	①F–9	NM Death from Aboveの出現に関係
3 ???	①各小部屋	調べると「トンベリの鳴子」が手に入る。出現位置はランダムに移動する
4 ???	②E–8	ウィンダスM9–2「月詠み」(P.409)
5 ???	② I–6	NM Habetrotの出現に関係
6 ???	② I–7	NM Beryl-footed Molberryの出現に関係
7 ???	②各小部屋	調べると「トンベリの警笛」が手に入る。出現位置はランダムで移動する
8 ???	③G–10 ③H–10 ③ I–10	サンドリアM8–2「聖剣探索」(P.407)
9 ???	③H–6	NM Crimson-toothed Pawberryの出現に関係

名称	座標	用途
10 ???	④G–8	NM Sozu Rogberryの出現に関係
11 ???	④G–9	ジュノQ23「信じるは己の腕」(P.428)
12 ???	④ I–8	NM Sacrificial Gobletの出現に関係
13 ???	④各小部屋	調べると「ウガレピの供物」が手に入る。出現位置はランダムに移動する
14 Chef Nonberry	②G–10	辺境Q17「トンベリーニョ」(P.435)
15 Granite Door	③H–10	サンドリアM8–2「聖剣探索」(P.407)
16 Old Casket	①F–7	「魂の絵筆(だいじなもの)」の入手に関係(P.249)
17 Stone Picture Frame	①G–8	辺境Q16「画廊の迷宮」(P.435)
18 Stone Picture Frame	② I–8	特定の手順をふめば、北側の隠し扉を開けられる(P.249)
19 Tome of Magic×3	④J–6	ウィンダスM7–2「蘇る神々」(P.409)
20 Worn Book×3	①F–7	「魂の絵筆(だいじなもの)」の入手に関係(P.249)
21 名称なし	①F–11	トンベリの怨みを浄化できる(P.249)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊







フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

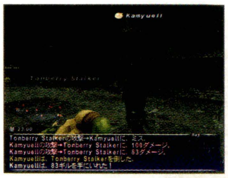
◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Temple Opo-opo	オポオポ族	51〜54	視ーーー	追	L	氷
	Tonberry Cutter	トンベリ族／忍	51〜59	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Harrier	トンベリ族／召	51〜59	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Stalker	トンベリ族／シ	51〜59	視ーーー	ー	L	氷
	Wespe	蜂族	52〜55	視ーーー	追	L	氷／突
	Rumble Crawler	クロウラー族	53〜56	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Torama	クァール族	55〜58	視ーーー	追	ー	土
	Branding Iron	ドール族	55〜58	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Temple Bee	蜂族	60〜63	視ーーー	追	L	氷／突
	Tonberry Dismayer	トンベリ族／召	61〜67	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Maledictor	トンベリ族／黒	61〜67	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Pursuer	トンベリ族／シ	61〜67	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Stabber	トンベリ族／忍	61〜67	視ーーー	ー	L	氷
	Hover Tank	マジックポット族	64〜67	ーー魔ー	ー	ー	打
	Iron Maiden	ドール族	64〜68	ーー魔ー	ー	ー	雷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	61〜64	ーー魔ー	ー	ー	雷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	65〜68	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Uggalepih Leech	リーチ族	50〜52	ー聴ーー	追	ー	光
	Bloodsucker	リーチ族	55〜57	ー聴ーー	追	ー	光
	Bloodsucker	リーチ族	60〜62	ー聴ーー	追	ー	光
	Bouncing Ball	リーチ族	65〜67	ー聴ーー	追	ー	光
ペット	Tonberry's Elemental	エレメンタル族／※1	43〜55	ー聴ーー	ー	ー	※2

※1 Tonberry Harrier、Tonberry Dismayerのペット　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Tonberry Stalker

MAP①〜②にいるトンベリ族。倒すと辺境Q14「オポオポ王への道」(P.435)で必要な「大魚の骨ⓇⒺ」を落とすことがある。



◀数多く倒した場合は、トンベリの怨みの浄化を忘れずに行うこと。

CHECK Waspe

NMのトリガーアイテムである「蜂の子ⓇⒺ」を落とすことのある蜂族で、MAP①J−7などに生息している。自爆技の「ファイナルスピア」で予想以上の大ダメージを受ける恐れがあるため、HPはつねに多めを維持して戦おう。

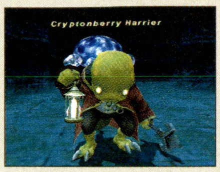
◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBonze Marberry	トンベリ族／黒	【出現】MAP④J−9に地球時間の約20分間隔で出現(ウィンダスM7−3「蘇る神々」(P.409)の関連モンスター)　【戦利品】呪われたカギⓇⒺ
QCleuvarion M Resoaix	シャドウ族／戦	【出現】サンドリアQ70「信じあう者たち」(P.419)
QNio-A	ドール族	【出現】サンドリアM8−2「聖剣探索」(P.407)
QNio-Hum	ドール族	【出現】サンドリアM8−2「聖剣探索」(P.407)
QRompaulion S Citalle	シャドウ族／シ	【出現】サンドリアQ70「信じあう者たち」(P.419)
QTrompe L'Oeil	ゴーレム族	【出現】辺境Q16「画廊の迷宮」(P.435)
QYallery Brown	樹人族(若木)	【出現】ジュノQ24「信じるは己の腕」(P.428)
Beryl-footed Molberry	トンベリ族／忍	【出現】MAP②I−7の「6???」に「トンベリの鳴子ⓇⒺ(MAP①の「3???」を調べると手に入る)」をトレード 【戦利品】不如帰ⓇⒺ(片手刀)D24 隔185 命中+3 潜在能力:受け流しスキル+5 Lv55〜 忍
Cook Fulberry	トンベリ族／召	【出現】MAP②G−10にいる14Chef Nonberryに「トンベリのまな板ⓇⒺ」以外のアイテムをトレード
Cook Minberry	トンベリ族／忍	【出現】MAP②G−10にいる14Chef Nonberryに「トンベリのまな板ⓇⒺ」以外のアイテムをトレード
Cook Nalberry	トンベリ族／シ	【出現】MAP②G−10にいる14Chef Nonberryに「トンベリのまな板ⓇⒺ」以外のアイテムをトレード
Cook Solberry	トンベリ族／黒	【出現】MAP②G−10にいる14Chef Nonberryに「トンベリのまな板ⓇⒺ」以外のアイテムをトレード
Crimson-toothed Pawberry	トンベリ族／召	【出現】MAP③H−6の「9???」に「ウガレピの供物ⓇⒺ(MAP④の「13???」を調べると手に入る)」をトレード 【戦利品】カーバンクルミトンⓇⒺ(防具−両手)防5 MP+14 Lv20〜 召／契約書『光の精霊』(召喚魔法)
Death from Above	蜂族	【出現】MAP①F−9の「2???」に「蜂の子ⓇⒺ(Wespeが落とす)」をトレード 【戦利品】ホーネットニードルⓇⒺ(短剣)D16 隔150 DEX+1 AGI+1 Lv48〜 赤シ吟狩忍／ロイヤルゼリーⒺ
Flauros	クァール族	【出現】MAP①J−6周辺のToramaとの抽選　【戦利品】フラウロスの髭(錬金術材)
Habetrot	クロウラー族	【出現】MAP②I−6「5???」に「ラテーヌキャベツ(食材)」12個をトレード　【戦利品】ハベトロットの玉繭(布材)
Manipulator	ドール族	【出現】MAP②J−10に地球時間の約2時間間隔で出現　【戦利品】ハードシールド(盾)防10 HP+5 Lv48〜 戦赤ナ獣侍／ドールギズモ(雑貨)を盗める
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Sacrificial Goblet	マジックポット族	【出現】MAP④I−8の「12???」に「トンベリの警笛ⓇⒺ(MAP②の「7???」を調べると手に入る)」をトレード 【戦利品】チャージシールド(盾)防16 STR+1 INT+2 暗黒魔法スキル+5 10HPをMPに変換 Lv63〜 ナ暗／マナバレル(雑貨)を盗める
Sozu Rogberry	トンベリ族／シ	【出現】MAP④G−8の「10???」に「怪し火のランタンⓇⒺ(Tonberry Pursuerなどが落とす)」をトレード 【戦利品】盗賊のナイフⓇ(短剣)D28 隔194 トレジャーハンター+1 Lv70〜 シ
Sozu Sarberry	トンベリ族／忍	【出現】MAP①F−8周辺のトンベリ族との抽選　【戦利品】包丁Ⓡ(片手刀)D30 隔227 調理スキル+3 Lv57〜 忍
Sozu Terberry	トンベリ族／召	【出現】MAP②G−8周辺のトンベリ族との抽選　【戦利品】契約書『光の精霊』(召喚魔法)
Temple Guardian	ドール族	【出現】MAP②I−10に地球時間の約20分間隔で出現。このNMを倒すと、近くのGranite Doorが開く
★Tonberry Kinq	トンベリ族／召	【出現】MAP②E−7周辺のトンベリ族との抽選で出現　【戦利品】契約書『光の精霊』(召喚魔法)
Tonberry's Elemental	エレメンタル族	【出現】Sozu Terberry、Tonberry Kinq、Cook Fulberry、Crimson−toothed Pawberryのペット

ヴァナ・ディール探訪

獣人トンベリ族の出生

獣人トンベリ族は、女神アルタナに貶められた(とトンベリ族が思っている)女神ウガレピを信仰し、アルタナの加護を受ける人類を憎悪しているとされる。しかし、彼らはオークやヤグードのように最初から獣人だったのではなく、もともとは人類だったという説がある。その出生の秘密は『ジラートの幻影』および『プロマシアの呪縛』のストーリー上で語られるが、双方で誕生の経緯はやや異なる。ただ、どちらにせよ彼らは望まずして獣人に変貌してしまった悲劇の民だった。彼らは己の運命を呪いつづけたすえに、いつしか人類にその矛先を向けるようになってしまったのかもしれない。



◀ソ・ジャヤにも生息するトンベリ族。この地は彼らが人だったときに住んでいた場所とされる。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

POINT 1　　MISSION & QUEST

トンベリ族の恐るべき怨みを浄化

トンベリ族を倒すと、目には見えないが"トンベリの怨み"が溜まっていく。これはトンベリ族の特殊技「みんなの怨み」や「みんなの怨念」の威力に関係していて、怨みが溜まっていると数千ものダメージを受けることもある。
この怨みを消す（倒した数をリセットする）には、MAP①F−11にいるトンベリのNPCと会い、要求された額のギルを支払えばOK。ただし、NPCに会うためには辺境Q42「みんなのうらみ」（P.437）の報酬「ウガレピ寺院小部屋のカギ（だいじなもの）」が必要になる。前もってクエストをこなしておこう。

◀浄化の際に要求されるギルは、溜まっている怨みが多いほど高くなる。こまめに浄化するといい。

◀ミッションやNM討伐などでトンベリ族と戦うつもりなら、必ず怨みを浄化してからいくこと！

AREA GUIDE

閉ざされた扉を開けるためのカギは3種類

ウガレピ寺院には閉ざされた扉がいくつかあり、それぞれ対応するカギをトレードすれば開けられる。カギの用途や入手方法は下表のようになっているが、どのカギも一度使うと壊れてしまうので、使いどころに注意してほしい。なお、MAP②I−10下段の扉はカギでは開かず、扉の手前にいるドール族のNM Temple Guardianを倒すと開く仕組みだ。

◀MAP②E−8の扉の奥は、BF生贄の間の出口。つまりBF戦に勝てば、カギなしで入ることも可能。

◆カギの用途と入手方法

カギの名称	開けられる扉	おもな用途	カギを落とすモンスター
ウガレピのカギRE	MAP①F−7 ※1	「魂の絵筆（だいじなもの）」の入手	MAP①〜②のTonberry Cutter
	MAP②E−8東	ウィンダスM9−2「月詠み」（P.409）	
高僧のカギRE	MAP②E−8北	NM Tonberry Kinqに挑む	MAP②〜④のTonberry Stabber／怨念洞MAP①のTonberry Slasher
	MAP②I−10、J−10	サンドリアM8−2「聖剣探索」（P.407）	
呪われたカギRE	MAP④J−6 ※1	ウィンダスM7−2「蘇る神々」（P.409）	MAP④J−9のBonze Marberry（NM）

※1 カギをトレードすると、自動的に部屋の中へ移動する

POINT 2　　NOTORIOUS MONSTER

トレジャーハンター＋1の短剣を入手

MAP④にいるTonberry Pursuerなどが落とす「怪し火のランタンRE」を、MAP④G−8にある「10???」にトレードするとNMのSozu Rogberryが出現する。戦利品の「盗賊のナイフ（短剣）」にはトレジャーハンター＋1、つまり戦利品入手率アップという性能があるため、シーフなら手に入れておきたい品だ。
NMは非常にHPが多いものの、トリガーを落とすTonberry Pursuerを倒せる戦力があるなら、撃破には苦労しないだろう。

◀小部屋にはほかのトンベリ族が出現しないので、リンクの心配なく戦える。

POINT 3　　MISSION & QUEST

トンベリのシェフにまな板を渡そう

辺境Q17「トンベリーニョ」では、MAP④にいるTonberry Pursuerなどが落とす「トンベリのまな板RE」を、MAP②G−10にいるChef Nonberryに渡すのが目的。報酬はギルと称号のみだが興味があればやってみよう。

◀シェフにまな板以外を渡すと大変なことに……。絶対にマネしないように！

POINT 4　　AREA GUIDE

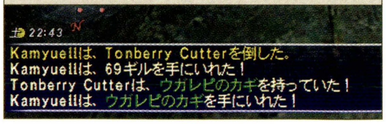
怨念洞へ行くには「魂の絵筆」が必要

MAP②J−7にある怨念洞の入口は、手前の扉が閉ざされていて自由には入れない。この扉を開けるには「魂の絵筆（だいじなもの）」を入手し、右の手順を踏む必要があるのだ。ほかの人が開けたときにも通過できるが、できれば1人でも開けられるようにしておこう。

◀トンベリ族に攻撃されると扉を開けない。襲われるなら、先に倒しておこう。

◆「魂の絵筆」入手手順

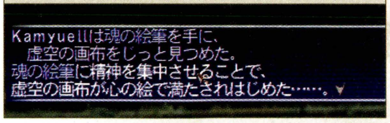
1. MAP①〜②のTonberry Cutterを倒して「ウガレピのカギRE」を入手



2. MAP①F−7の扉に「ウガレピのカギ」をトレードして部屋に入る
3. 部屋に3つあるWorn Bookを調べて「古びた小さなカギ（だいじなもの）」を入手
4. 部屋にあるOld Casketを調べて「魂の絵筆（だいじなもの）」を入手

◆仕掛け扉を開ける手順

1. MAP②I−8にある絵の飾られていないStone Picture Frameの正面に立つ
2. Stone Picture Frameを正面から調べて、下記のメッセージを表示させる



3. ボタンやキーを押さずに（メッセージを送らずに）、そのまま地球時間で約30秒間待機する
4. 30秒間経過後にボタンやキーを押してメッセージを送ると、I−7の仕掛け扉が開く

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

DEN OF RANCOR

怨念洞

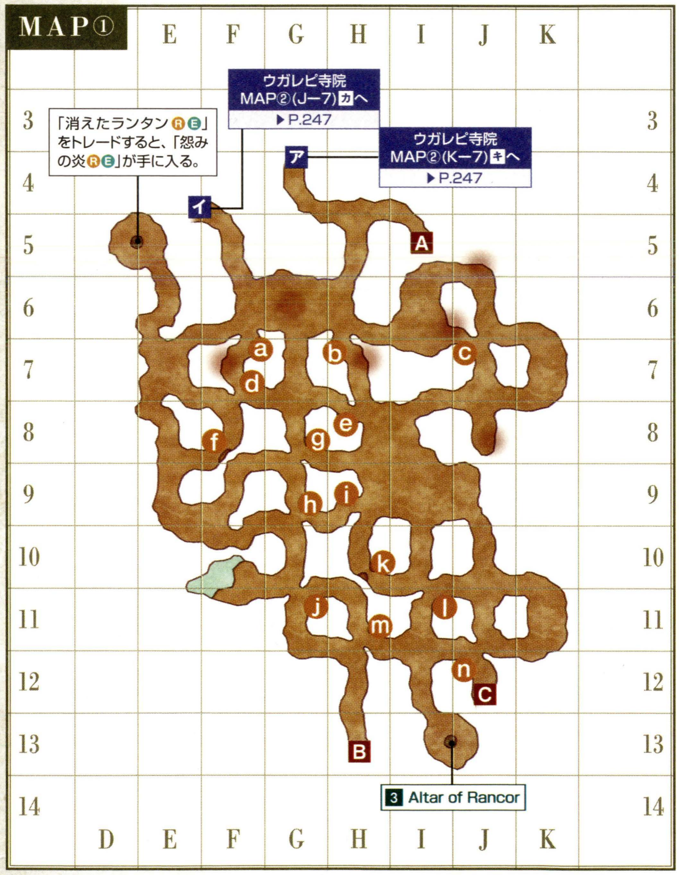
BF 海流の回廊、生贄の間

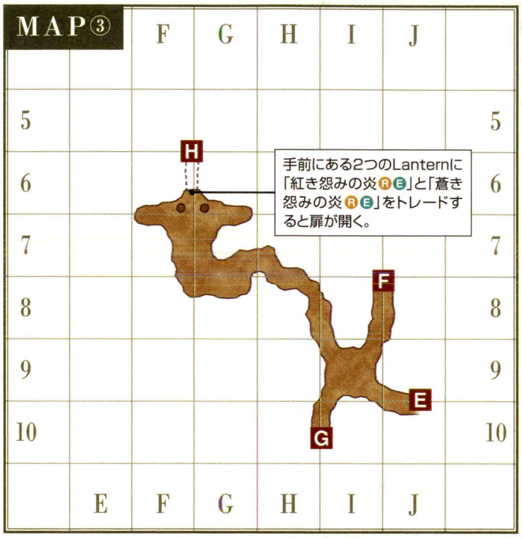
入るための条件 要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス（だいじなもの）」が必要

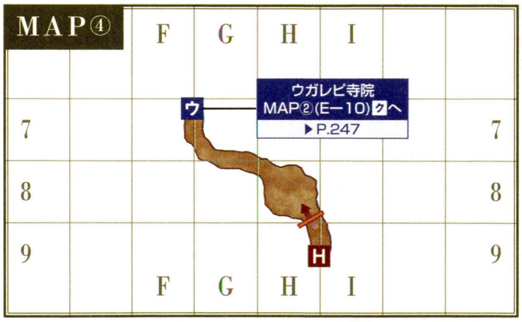
ウガレピ寺院から入れるMAP①～⑥と、ヨアトル大森林から入れるMAP⑦～⑨の2ブロックに分かれている洞窟。MAP①にある落とし穴は、うまく使えば移動時間の短縮が図れる。

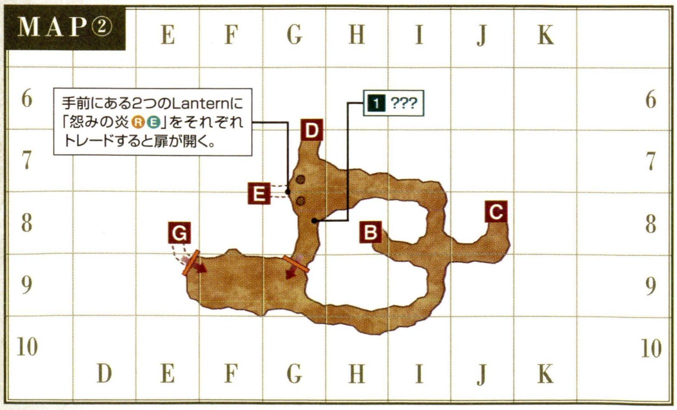
AREA DATA

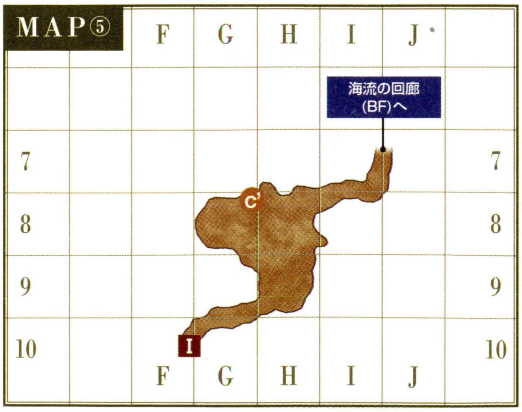
天候	熱波、灼熱波／雨、スコール
地図入手	怨念洞にある Treasure Cofferから入手
収集活動	－
フェロー	○
エスケプ	ヨアトル大森林J－11
備考	●宝箱のカギ：レベル65～70 ●宝箱の中身：怨念胴地図（だいじなもの）



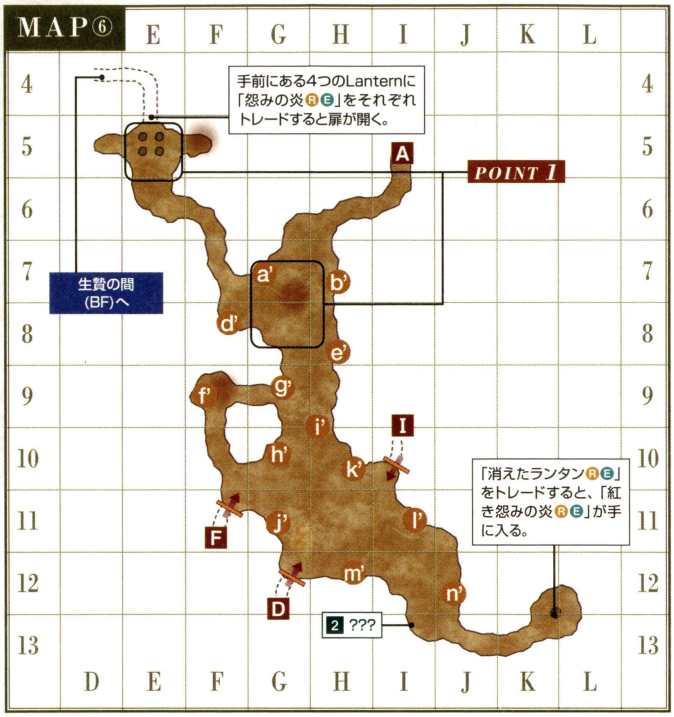


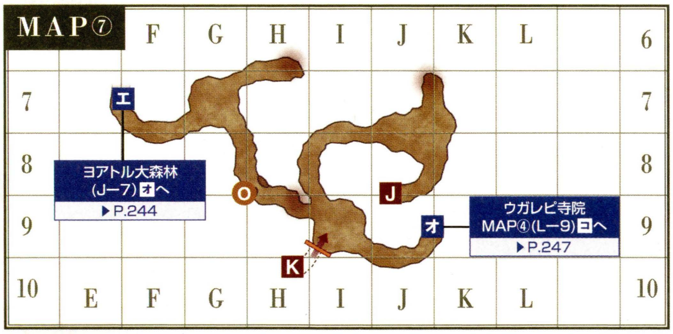


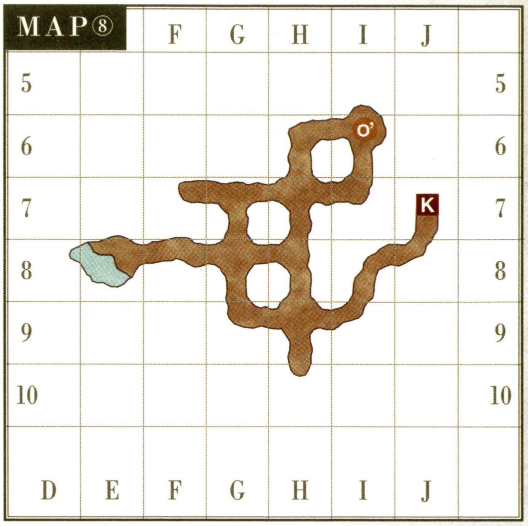


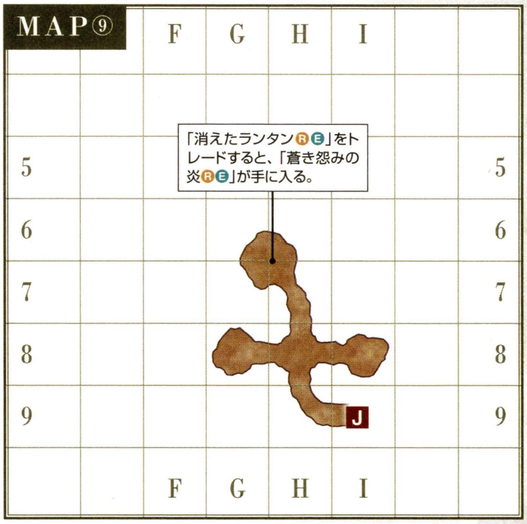


CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊









◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	②G−8	NM Hakutakuの出現に関係
2 ???	⑥I−13	サンドリアQ77「囚われの魂たち」(P.419)

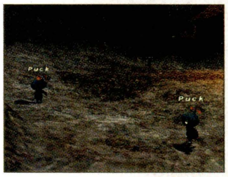
名称	座標	用途
3 Altar of Rancor	①I−13	辺境Q22「みんなで怨み」(P.436)

◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	60~63	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Cave Worm	ワーム族	61~64	ー聴ーー	ー	L	風光
	Tonberry Imprecator	トンベリ族/黒	62~72	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Trailer	トンベリ族/シ	62~72	視ーーー	ー	L	氷
	Mousse	スライム族	64~67	ー聴ーー	追	ー	火
	Succubus Bats	コウモリ族(3匹)	65~68	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Tonberry Beleaguerer	トンベリ族/召	66~72	視ーーー	ー	L	氷
	Tonberry Slasher	トンベリ族/忍	67~71	視ーーー	ー	L	氷
	Cutlass Scorpion	サソリ族	68~70	ー聴ーー	追	ー	氷光
	Bifrons	ボム族	68~70	視ー魔ー	ー	ー	火
	Demonic Pugil	プギル族	73~76	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Million Eyes	ヘクトアイズ族	73~76	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Puck	マンドラゴラ族	74~77	ー聴ーー	ー	L	火氷風雷闇/突
	Doom Toad	ドゥーム族	75~78	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Tormentor	トカゲ族	75~78	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Bullbeggar	オポオポ族	78~80	視ーーー	追	L	氷
	Den Scorpion	サソリ族	79~81	ー聴ーー	追	ー	氷光

CHECK Puck

MAP⑦~⑧に生息する黒い色のマンドラゴラ族。レベル75から見て「同じぐらいの強さ」以上であり、攻撃回数が多いため、盾スキルやガードスキルなどを上げるのに適した相手といえる。釣るときはリンクに注意しよう。



◀密集していてリンクしやすい。危険なときはJ−9からウガレピ寺院へ。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

◆モンスターデータ(続き)【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
雨	Water Elemental	エレメンタル族	68~73	ーー魔ー	ー	ー	雷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	70~72	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Rock Crab	クラブ族	53~55	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Razorjaw Pugil	プギル族	53~55	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bloodsucker	リーチ族	58~60	ー聴ーー	追	ー	光
	Mousse	スライム族	63~65	ー聴ーー	追	ー	火
	Mousse	スライム族	68~70	ー聴ーー	追	ー	火
ペット	Tonberry's Elemental	エレメンタル族/※1	53~55	ー聴ーー	ー	ー	※2

※1 Tonberry Beleaguererのペット　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Rock Crabなど

怨念洞で釣りができるのはMAP①F-10、MAP⑧E-8のみ。もともと、付近のサソリ族を避けるために「スニーク」をかけるので、釣りあげたモンスターに襲われる心配はないはずだ。ちなみに、MAP①では「ゼブライール(水産物)」というほかでは釣れない魚が釣れる。

◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
怨念洞		
QMokumokuren	ヘクトアイズ族	【出現】サンドリアQ77「囚われの魂たち」(P.419)
QRancor Torch	ボム族	【出現】辺境Q22「みんなで怨み」(P.436)
Bistre-hearted Malberry	トンベリ族/黒	【出現】MAP①F-9周辺のトンベリ族との抽選でF-11に出現 【戦利品】スキールニルワンドRE(片手棍)D17 隔216 INT+7 MND+7 CHR+7 耐光+15 神聖魔法スキル+3 Lv68~ 白黒赤召青学/ウォータIVR(黒魔法)/ウォタガIIIR(黒魔法)/フラッドR(黒魔法)
Carmine-tailed Janberry	トンベリ族/召	【出現】MAP⑥G-8周辺のトンベリ族との抽選 【戦利品】アスクレピオスRE(片手棍)D21 隔288 ケアル回復量+5% 30HPをMPに変換 Lv62~ 白黒召学
Celeste-eyed Tozberry	トンベリ族/忍	【出現】MAP①J-8周辺のトンベリ族との抽選 【戦利品】啄木鳥RE(片手刀)D26 隔185 対プラントイド:クリティカルヒット+5% Lv64~ 忍
Friar Rush	ボム族	【出現】MAP①E-5周辺のBifronsとの抽選 【戦利品】ボムの魂(矢・弾:投てき)耐火-6 攻+12 Lv63~ 戦シ暗忍
Hakutaku	ヘクトアイズ族	【出現】MAP②G-8「1???」に「ハクタクの五行眼(練金皆伝の合成品)」をトレード 【戦利品】オプチカルハットRE(防具-頭)命中+10 飛命+10 回避+10 Lv70~ All Jobs/フレアR(黒魔法)/ファイアIVR(黒魔法)/バイルエリクサー+1R(薬品)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Ogama	ドゥーム族	【出現】MAP②F-9周辺のDoom Toadとの抽選 【戦利品】天邪鬼RE(片手刀)D29 隔221 命中-1 Lv68~ 忍
Sozu Bliberry	トンベリ族/黒	【出現】MAP①I-6周辺のトンベリ族との抽選 【戦利品】ウォータIVR(黒魔法)/ウォタガIIIR(黒魔法)
Tawny-fingered Mugberry	トンベリ族/シ	【出現】MAP①I-9周辺のトンベリ族との抽選 【戦利品】ウガレピネックレスRE(防具-首)Lv61~ All Jobs
★Tonberry Decapitator	トンベリ族/忍	【出現】MAP③F-7周辺、MAP④H-8に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】不動(片手刀)D39 隔227 クリティカルヒット+3% Lv70~ 忍
★Tonberry Pontifex	トンベリ族/黒	【出現】MAP④H-8に地球時間の約21~24時間間隔で出現 【戦利品】ウォータIVR(黒魔法)
★Tonberry Tracker	トンベリ族/シ	【出現】MAP④H-8に地球時間の約20分間隔で出現 【戦利品】盗賊の篭手(防具-両手)防16 ぬすむ+3 Lv70~ シ
海流の回廊		
QLeviathan Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)/辺境Q40「水の試練」(P.436)/辺境Q41「水の試練・改」(P.436)
QWater Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
生贄の間		
QGrav'iton	トンベリ族/シ	【出現】ジラートM4「ウガレピ寺院」(P.410)
QMolyb'iton	トンベリ族/黒	【出現】ジラートM4「ウガレピ寺院」(P.410)
QTonberry's Elemental	エレメンタル族	【出現】Tungs'itonのペット
QTungs'iton	トンベリ族/召	【出現】ジラートM4「ウガレピ寺院」(P.410)

AREA GUIDE

「消えたランタン」に炎を灯して扉を開ける

MAP②、MAP③、MAP⑥にある閉ざされた扉の前には2~4つのLanternがあり、ここに「怨みの炎RE」など特定のアイテムをトレードすると扉が開く仕組み。BFである生贄の間やMAP④に行く際は、4人以上でパーティを組み、手順にそって扉を開いて進もう。

なお、炎を灯す「消えたランタンRE」はウガレピ寺院のTonberry Maledictorや怨念洞のTonberry Imprecatorが落とす。トレード後もなくならずに残るので、1人1つ手に入れて収納家具などで保管しておくといい。

◆生贄の間へ行くときの手順

1. ウガレピ寺院MAP②J-7カから怨念洞へ
2. 怨念洞MAP①E-5のAltar of Rancorに「消えたランタンRE」をトレードして「怨みの炎RE」を入手(4人入手)
3. 怨念洞MAP①F-7の落とし穴aから落ちる
4. 怨念洞MAP⑥E-5にある4つのLanternに「怨みの炎RE」をトレード
5. 扉を抜けて生贄の間へ

◆MAP④へ行くときの手順

1. ヨアトル大森林J-7オから怨念洞へ
2. 怨念洞MAP⑦J-8JからMAP⑨へ。MAP⑨G-6のAltar of Rancorに「消えたランタンRE」をトレードして「蒼き怨みの炎RE」を入手
3. 外に出て、ウガレピ寺院MAP②J-7カから怨念洞へ
4. 怨念洞MAP①E-5のAltar of Rancorに「消えたランタンRE」をトレードして「怨みの炎RE」を入手(2人入手)
5. 怨念洞MAP①J-12の落とし穴nから落ちる
6. 怨念洞MAP⑥K-12のAltar of Rancorに「消えたランタンRE」をトレードして「紅き怨みの炎RE」を入手
7. 怨念洞MAP⑥I-5AからMAP①へ、MAP①H-13BからMAP②へ進み、MAP②G-7~G-8にある2つのLanternに「怨みの炎RE」をトレード
8. 怨念洞MAP②F-7EからMAP③へ進み、MAP③F-6~G-6にある2つのLanternに「紅き怨みの炎RE」と「蒼き怨みの炎RE」をそれぞれトレード
9. MAP③F-5からMAP④へ

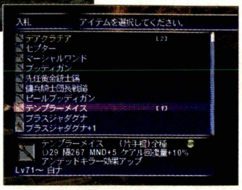
POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

ケアル回復量アップの片手棍を入手

MAP⑥E-5~G-8周辺のトンベリ族を倒していると、抽選でNMのCarmine-tailed Janberryが出現する。NMのジョブは召喚士だが、「アストラルフロウ」は使ってこないため少人数での撃破も難しくはないだろう。

戦利品の片手棍「アスクレピオスRE」は、ケアル回復量アップの効果では「ライトスタッフ(両手棍)」に劣るものの、30HPをMPに変換できるという性能と、左手に盾を持てるという利点は魅力といえるだろう。

◀周囲にはまばらだがアクティブなコウモリ族とトンベリ族がいる。万全を期すなら前もって倒そう。



▶「二刀流」でアラパゴ暗礁域のNMが落とす「テンプラーメイス」も装備すれば回復量+15%に。

IFRIT'S CAULDRON

イフリートの釜

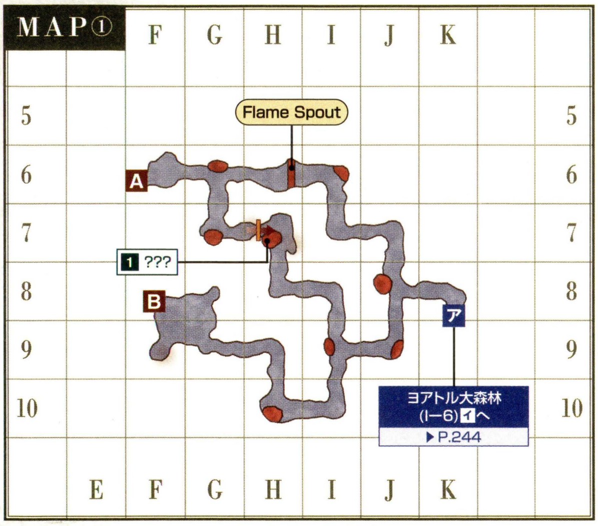
BF 灼熱の回廊

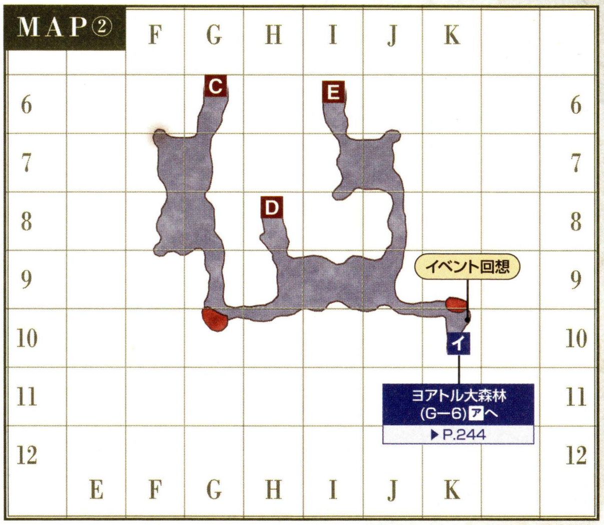
入るための条件	要『ジラートの幻影』／「カザム行き飛空艇パス(だいじなもの)」が必要

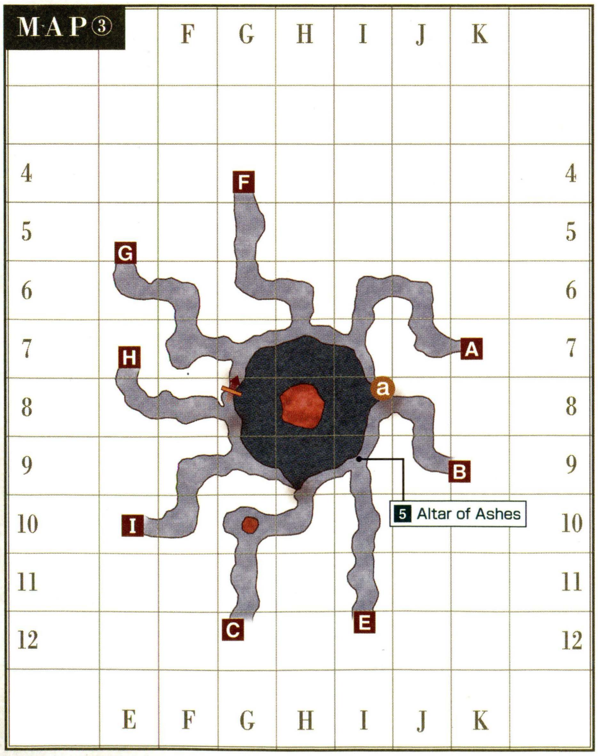
溶岩が吹き出す活火山で、幾本もの山道により天然の迷宮と化している。視覚感知と魔法感知を持つボム族が多く生息しているため、薬品や忍術などで感知遮断しつつ探索しよう。

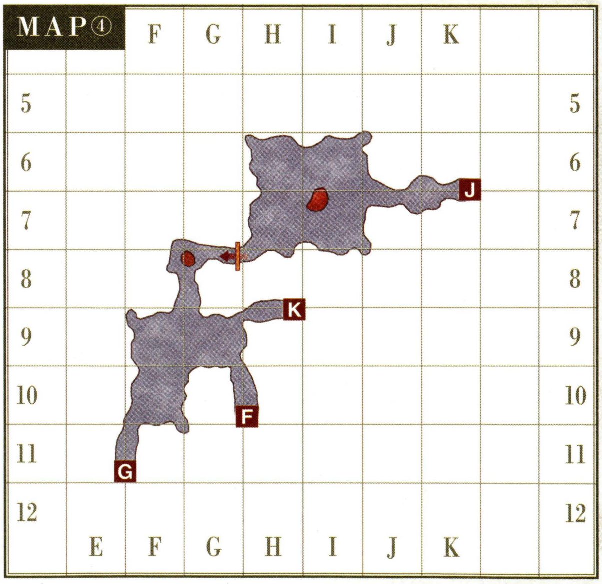
AREA DATA

天候	熱波、灼熱波／雨、スコール
地図入手	イフリートの釜にある Treasure Cofferから入手
収集活動	採掘(鉱石)
フェロー	○
エスケプ	ヨアトル大森林I−6
備考	●宝箱のカギ：レベル60〜65 ●宝箱の中身：イフリートの釜地図(だいじなもの)







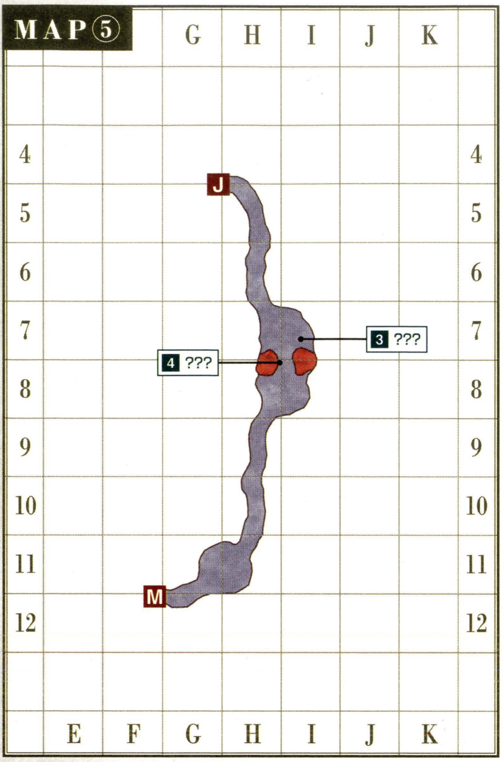


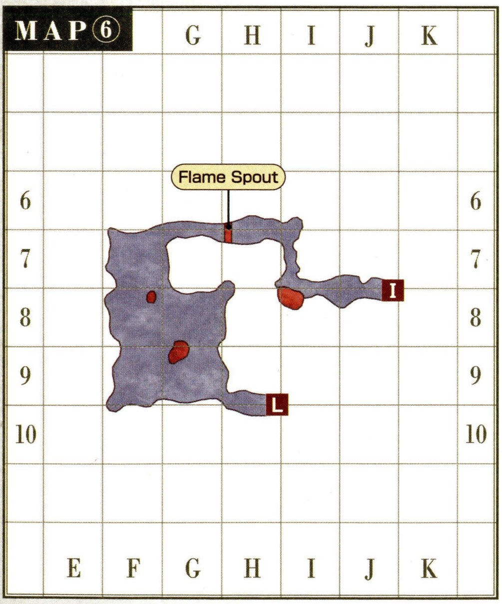
アイコンの見方

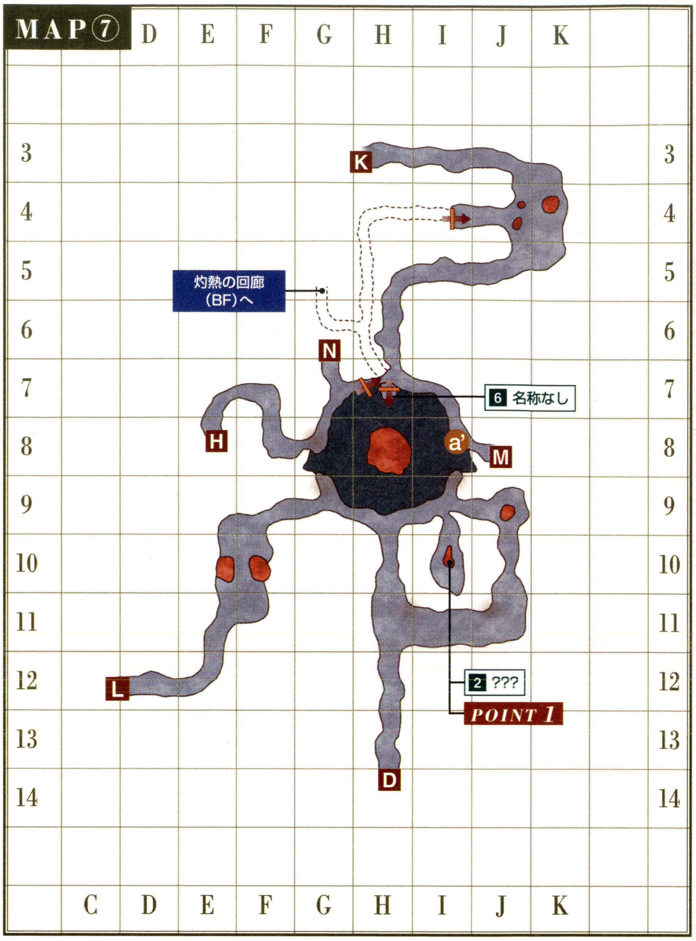
Flame Spout …普段は溶岩が噴出していて通れないが、地球時間で数分に一度噴出が弱まって通れるようになる。また、「氷の塊(クリスタル)」をトレードすれば、すぐに噴出が弱まる

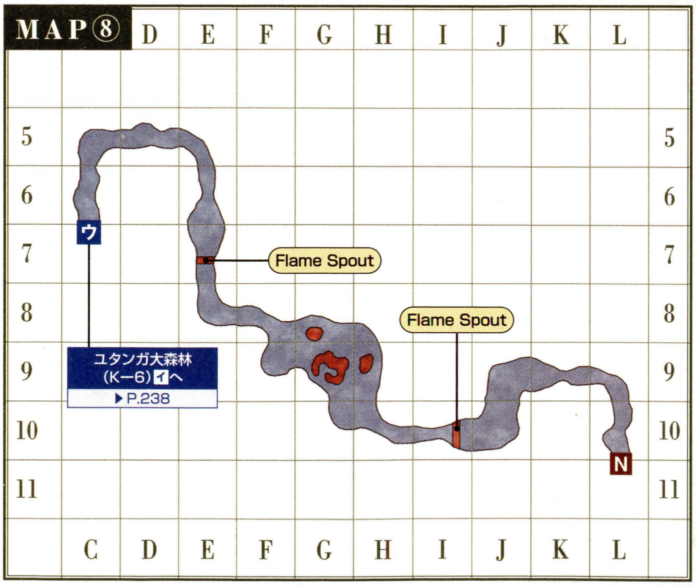
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊









アイコンの見方

Flame Spout …普段は溶岩が噴出していて通れないが、地球時間で数分に一度噴出が弱まって通れるようになる。また、「氷の塊(クリスタル)」をトレードすれば、すぐに噴出が弱まる。

◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−7	バストゥークM6−2「海賊たちの唄」(P.408)
2 ???	⑦I−10	NM Bomb Queenの出現に関係
3 ???	⑤I−7	NM Tarasqueの出現に関係

名称	座標	用途
4 ???	⑤H−8	ウィンダスQ41「血塗られた道」(P.425)
5 Altar of Ashes	③I−9	辺境Q11「王への挨拶」(P.435)
6 名称なし	⑦H−7	両手棍のレリック武器強化に関係

◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Volcano Wasp	蜂族	61~64	視ーーー	追	L	氷/突
	Old Opo-opo	オポオポ族	61~65	視ーーー	追	L	氷
	Volcanic Gas	ボム族	62~68	視ー魔ー	ー	ー	火
	Dodomeki	ヘクトアイズ族	63~69	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Goblin Alchemist	ゴブリン族/白	66~69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Bandit	ゴブリン族/シ	66~69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Mercenary	ゴブリン族/戦	66~69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shepherd	ゴブリン族/獣	66~69	視ーーー	ー	L	光
	Nightmare Bats	コウモリ族(3匹)	68~72	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Sulfur Scorpion	サソリ族	70~73	ー聴ーー	追	ー	氷光
	Eotyrannus	ラプトル族	70~73	ー聴ーー	追	ー	水
	Volcanic Bomb	ボム族	71~78	視ー魔ー	ー	ー	火
	Ash Lizard	トカゲ族	73~76	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Hurricane Wyvern	ワイバーン族	75~78	視ーーー	ー	ー	闇
夜間	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	60~63	ー聴ーー	ー	L	風光/突
ペット	Goblin's Bats	コウモリ族(3匹)/Goblin Shepherdのペット	53~55	ー聴ーー	ー	ー	風光/突

CHECK Dire Bat

夜間になると屋外の通路や広場に出現。そうした場所は昼間だと聴覚感知のモンスターが少ないため、出現に気づかずに襲われてしまいやすい。夜が近づいたら、前もって聴覚の感知遮断をしておいた方がいいだろう。

◀レベル75なら倒すことも可能。周囲のモンスターには気をつけよう。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
イフリートの釜		
QCailleach Bheur	スケルトン族/魔	【出現】ウィンダスQ41「血塗られた道」(P.425)
QMagma	ボム族	【出現】バストゥークM6−2「海賊たちの唄」(P.408) 【戦利品】爆裂岩RE
QSalamander	トカゲ族	【出現】バストゥークM6−2「海賊たちの唄」(P.408)
Ash Dragon	ドラゴン族	【出現】MAP⑧F−9に地球時間の約21~24時間間隔で出現 【戦利品】村雨(両手刀)D72 隔420 HP−5% 耐火+15 追加効果:水ダメージ Lv70~ 侍忍
Bomb Bastard	ボム族	【出現】Bomb Queenが定期的に呼び出す
Bomb Prince	ボム族	【出現】Bomb Queenが定期的に呼び出す
Bomb Princess	ボム族	【出現】Bomb Queenが定期的に呼び出す
Bomb Queen	ボム族	【出現】MAP⑦I−10の「2???」に「ボムクィーンの灰(Volcanic Gasが落とす)」3つと「ボムクィーンの魂(Volcanic Bombが落とす)」1つをトレード 【戦利品】アベンジャーRE(格闘)D+18 隔+96 攻+10 防−10 Lv69~ 戦モ獣忍か/ボムクィーンリングRE(装飾品−指)HP+75 耐火−75 Lv57~ All Jobs
Foreseer Oramix	ゴブリン族/白	【出現】MAP④G−9周辺のゴブリン族との抽選 【戦利品】力の杖RE(両手棍)D31 隔356 HP+13 MP+13 STR+7 追加効果:STRアップ Lv66~ 戦モ白黒赤獣吟召学/ケアルVR(白魔法)/リジェネIIIR(白魔法)
Lindwurm	ラプトル族	【出現】MAP⑥F−8~G−9周辺のEotyrannusとの抽選 【戦利品】バリアントナイフRE(短剣)D24 隔195 Lv69~ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊/リンドウルムの皮(皮革材)
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Tarasque	トカゲ族	【出現】MAP⑤I−7の「3???」に「がらがら卵RE(Ash Lizardが落とす)」をトレード 【戦利品】アセンションRE(両手鎌)D79 隔480 耐火+8 耐光+8 対アンデッド追加効果:火ダメージ Lv67~ 戦暗獣/タラスクの皮(皮革材)
Tyrannic Tunnok	サソリ族	【出現】MAP⑦E−10周辺のSulfur Scorpionとの抽選 【戦利品】ロハーRE(片手斧)D47 隔312 CHR+5 Lv69~ 戦暗獣/劇毒サソリの爪(骨材)
Vouivre	ワイバーン族	【出現】MAP④H−7周辺のHurricane Wyvernとの抽選 【戦利品】ゲイボルグRE(両手槍)D92 隔551 HP+10 MP+10 耐水+7 Lv68~ 竜
灼熱の回廊		
QFire Elemental	エレメンタル族	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)
QIfrit Prime	召喚獣	【出現】その他Q51「神在月」(P.434)/辺境Q18「火の試練」(P.436)/辺境Q19「火の試練・改」(P.436)

AREA GUIDE

主要な目的地へのルートを覚えよう

イフリートの釜を訪れる目的のなかでも、灼熱の回廊への移動と、ジラートM5「古代石碑巡礼」でのユタンガ大森林への移動は、経路が複雑。迷いそうなら下のルートにそって進むといいだろう。なお、道中にあるFlame Spoutは、溶岩が噴出していて通れない場所。「氷の塊(クリスタル)」をトレードすれば、少しのあいだ、噴出が止まって通行可能になる。

◀Flame Spoutは一定時間ごとに噴出がやむが、「氷の魂」をトレードする方が早く、確実だ。

◀魔法感知のボム族に気づかれないよう、白魔法以外で視覚と聴覚の感知遮断をして進んでいこう。

◆灼熱の回廊へのルート

ヨアトル大森林I−6イから入る→MAP①H−6のFlame Spoutを通過→MAP①F−6A→MAP③I−8ⓐの段差を降りる→MAP⑦H−7の段差を降りる→MAP⑦G−5から灼熱の回廊へ

◆ユタンガ大森林北東部(K−6)へのルート

ヨアトル大森林G−6アから入る→MAP②H−8D→MAP⑦C−12L→MAP⑥H−6のFlame Spoutを通過→MAP⑥J−7I→MAP③E−7H→MAP⑦G−6N→MAP⑧I−10のFlame Spoutを通過→MAP⑧E−7のFlames Spoutを通過→MAP⑧C−7ウからユタンガ大森林へ

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

護衛のボム族を呼び出すBomb Queenを倒せ!

ボム族が落とす2種類のトリガーアイテムをMAP⑦I−10の「2???」にトレードすると、NMのBomb Queenが出現する。このNMはひっきりなしに護衛のボム族を呼び出し、その護衛は10秒ほどで「自爆」する。これに対抗するためには、護衛のボム族を一瞬で撃破できるだけのアタッカー役が必要だ。また、NMには「スタン」が効かないため、ガ系魔法などのダメージを回復する役も多めにほしい。

◀出現地点には通常のボム族もいる。NMとの戦闘中に再出現したら、眠らせるなどで対処しよう。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ヨアトル大森林
ウガレピ寺院
怨念洞
海流の回廊
生贄の間
イフリートの釜
灼熱の回廊

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

RU'AUN GARDENS

ル・オンの庭

BF ラ・ロフの劇場

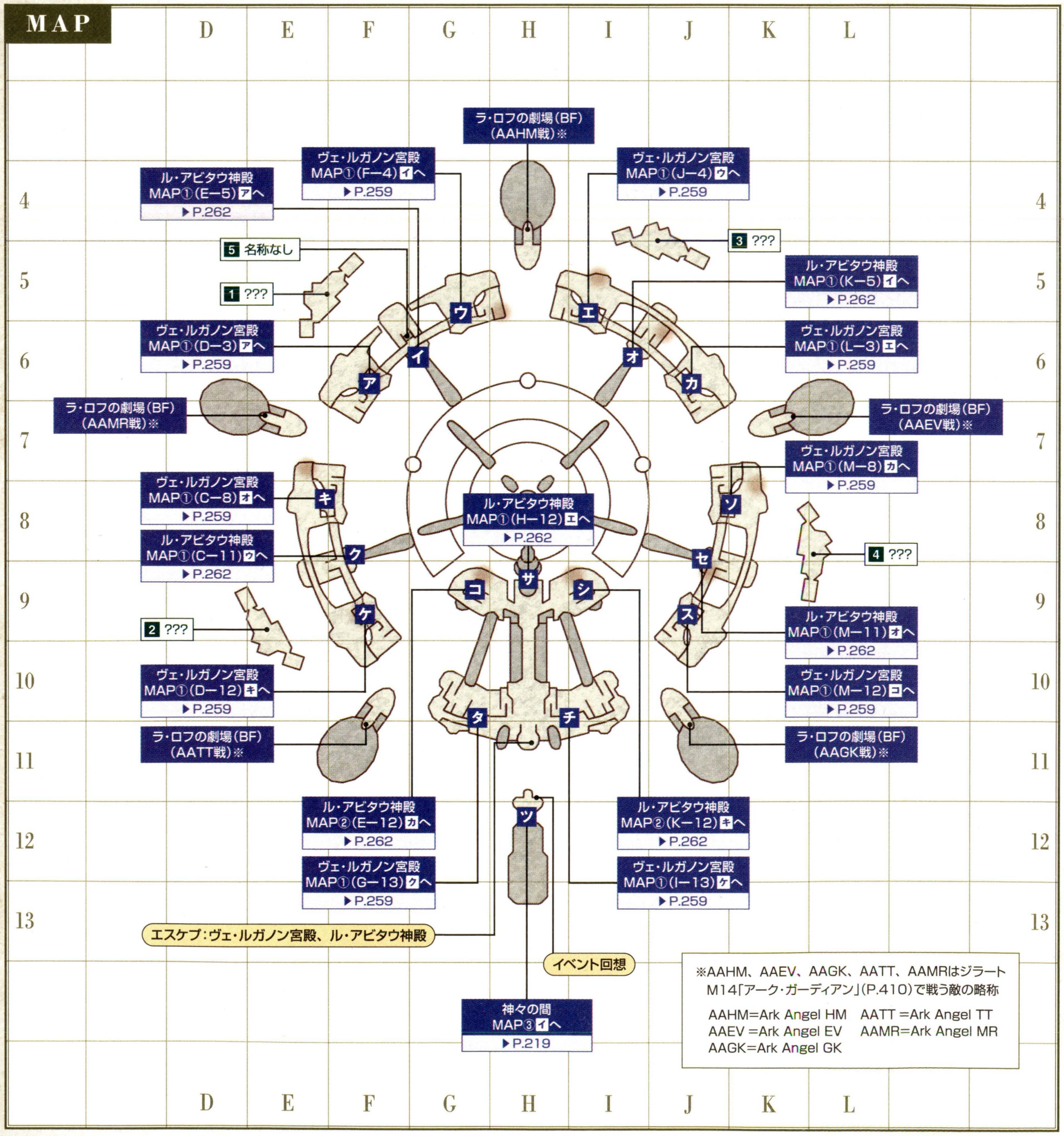
入るための条件 要『ジラートの幻影』／ジラートM12「ミスラとクリスタル」をクリア

トゥー・リアの中心エリアで、ワープ装置を利用して各ダンジョンの入口をめざすことになる。なお構造が複雑なため、入口の場所とワープのつながりを2枚のマップで別々に掲載した。

AREA DATA

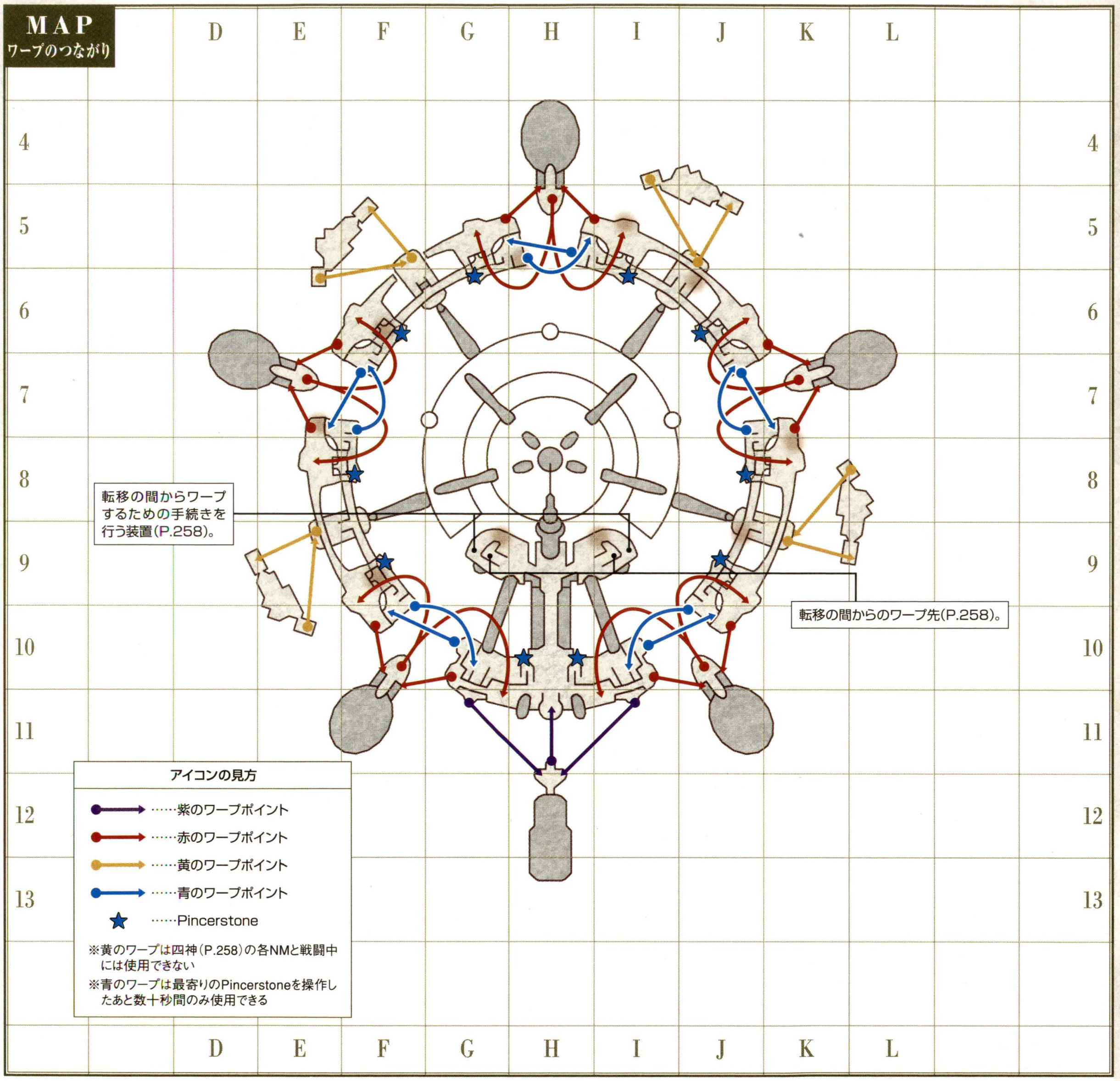
天候	風／オーロラ
地図入手	ル・オンの庭にある Treasure Cofferから入手
収集活動	―
チョコボ	× フェロー ×
備考	●宝箱のカギ:レベル70~75 ●宝箱の中身:ル・オンの庭地図(だいじなもの)

MAP



※AAHM、AAEV、AAGK、AATT、AAMRはジラートM14「アーク・ガーディアン」(P.410)で戦う敵の略称

AAHM=Ark Angel HM　AATT =Ark Angel TT
AAEV =Ark Angel EV　AAMR=Ark Angel MR
AAGK=Ark Angel GK



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−5	NM Byakkoの出現に関係
2 ???	E−9	NM Suzakuの出現に関係
3 ???	J−4	NM Genbuの出現に関係

名称	座標	用途
4 ???	L−8	NM Seiryuの出現に関係
5 名称なし	F−6	両手槍のレリック武器強化に関係

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Flamingo	死鳥族	72〜74	ー聴ーー	ー	ー	氷／突
	Sprinkler	マジックポット族	73〜76	ーー魔ー	ー	ー	打
	Groundskeeper	ドール族	75〜78	ーー魔ー	ー	ー	雷
	Groundskeeper	ドール族	75〜78	視ーーー	ー	ー	雷
	Air Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	氷
	Dark Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	光
	Earth Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	風
	Fire Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	水
	Ice Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	火
	Light Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	闇
	Thunder Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	土
	Water Elemental	エレメンタル族	78〜79	ーー魔ー	ー	ー	雷

CHECK Groundskeeper

ル・オンの庭には2種類のGroundskeeperがおり、見た目は一緒だが出現場所によって感知方法が違う。まず歩き回っているものは魔法感知で、魔法さえ唱えなければ近づいても危険はない。しかし、壁の中に埋まっているものは視覚感知になっているため、必ず距離をとって移動すること。なお、天候がオーロラだと視覚感知の範囲が広がる。その場合はアイテムや忍術などで姿を隠して移動しよう。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE

◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ル・オンの庭		
Byakko	剣虎族	【出現】E−5の「❶???」に「西玉Ⓡ」と「秋石Ⓡ」をトレード 【戦利品】白虎斧ⓇⒺ（両手斧）D94 隔504 耐風+10 攻+5 ビーストキラー効果アップ 追加効果：風ダメージ Lv74〜 戦暗／白虎佩楯ⓇⒺ（防具−両脚）防42 DEX+15 耐雷+50 ヘイスト+5% Lv75〜 戦モ獣吟狩侍忍／ゼファーⓇ（矢・弾：投てき）D250 隔276 Lv72〜 All Jobs／海王の免罪符：両手ⓇⒺ／海霊の免罪符：頭ⓇⒺ／神木の免罪符：両脚ⓇⒺ／地霊の免罪符：両足ⓇⒺ／ダマスクインゴット（金属材）／ベヒーモスの毛皮（皮革材）／御神木（木材）／白虎印章Ⓡ
Despot	ドール族	【出現】H−9〜H−10周辺の壁に埋まっているGroundskeeperを倒すと、その場に出現することがある 【戦利品】スケアクロウサイズⓇⒺ（両手鎌）D86 隔480 ダブルアタック+1% 対バード追加効果：バインド Lv75〜 戦暗獣／供物の免罪符Ⓔ／西玉Ⓡ
Genbu	アダマンタス族	【出現】J−4の「❸???」に「北玉Ⓡ」と「冬石Ⓡ」をトレード 【戦利品】玄武兜ⓇⒺ（防具−頭）防35 HP+50 VIT+15 耐水+50 Lv75〜 戦モ獣吟狩侍忍／玄武盾ⓇⒺ（盾）防24 耐火−10 耐土+10 回避+10 被物理ダメージ−10% Lv74〜 白黒赤吟召青学／北極の風Ⓡ（矢・弾：投てき）D250 隔276 Lv72〜 All Jobs／海霊の免罪符：頭ⓇⒺ／海霊の免罪符：両手ⓇⒺ／真龍の免罪符：両足ⓇⒺ／武王の免罪符：両手ⓇⒺ／光布（布材）／金剛亀の甲羅（骨材）／劇毒サソリの爪（骨材）／御神木（木材）／玄武印章Ⓡ
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Seiryu	ワイバーン族	【出現】L−8の「❹???」に「東玉Ⓡ」と「春石Ⓡ」をトレード 【戦利品】青龍刀ⓇⒺ（片手剣）D45 隔240 耐水+10 回避+5 プラントイドキラー効果アップ 追加効果：水ダメージ Lv74〜 戦シ暗獣狩侍／青龍篭手ⓇⒺ（防具−両手）防26 HP+50 AGI+15 飛命+10 Lv75〜 戦モ獣吟狩侍忍／アフェリオットⓇ（矢・弾：投てき）D250 隔276 Lv72〜 All Jobs／海霊の免罪符：両脚ⓇⒺ／神木の免罪符：頭ⓇⒺ／真龍の免罪符：両手ⓇⒺ／武王の免罪符：頭ⓇⒺ／ダマスク織物（布材）／エンゼルスキン（骨材）／御神木（木材）／青龍印章Ⓡ
Suzaku	ロック族	【出現】E−9の「❷???」に「南玉Ⓡ」と「夏石Ⓡ」をトレード 【戦利品】朱雀戈ⓇⒺ（両手鎌）D88 隔480 耐火+10 命中+5 バードキラー効果アップ 追加効果：火ダメージ Lv74〜 戦暗獣／朱雀脛当ⓇⒺ（防具−両足）防30 MND+15 耐火+50 被ダメージ：ブレイズスパイク Lv75〜 戦モ獣吟狩侍忍／南極の風Ⓡ（矢・弾：投てき）D250 隔276 Lv72〜 All Jobs／海王の免罪符：両足ⓇⒺ／海霊の免罪符：両脚ⓇⒺ／神木の免罪符：両手ⓇⒺ／地霊の免罪符：頭ⓇⒺ／光布（布材）／セイレーンの髪（布材）／ダマスク織物（布材）／劇毒サソリの爪（骨材）／朱雀印章Ⓡ
ラ・ロフの劇場		
ⓆArk Angel EV	不明／ナ+白	【出現】ジラートM14「アーク・ガーディアン（K−7の入口からラ・ロフの劇場に入る）」（P.410）／辺境Q47「神威」（P.437）
ⓆArk Angel GK	不明／侍+竜	【出現】ジラートM14「アーク・ガーディアン（J−11の入口からラ・ロフの劇場に入る）」（P.410）／辺境Q47「神威」（P.437）
ⓆArk Angel HM	不明／戦+忍	【出現】ジラートM14「アーク・ガーディアン（H−4の入口からラ・ロフの劇場に入る）」（P.410）／辺境Q47「神威」（P.437）
ⓆArk Angel MR	不明／獣+シ	【出現】ジラートM14「アーク・ガーディアン（E−7の入口からラ・ロフの劇場に入る）」（P.410）／辺境Q47「神威」（P.437）
ⓆArk Angel TT	不明／黒+暗	【出現】ジラートM14「アーク・ガーディアン（F−11の入口からラ・ロフの劇場に入る）」（P.410）／辺境Q47「神威」（P.437）
ⓆArk Angel's Mandragora	マンドラゴラ族	【出現】Ark Angel MRのペット（Ark Angel's MandragoraかArk Angel's Tigerのどちらかを呼び出す）
ⓆArk Angel's Tiger	剣虎族	【出現】Ark Angel MRのペット（Ark Angel's MandragoraかArk Angel's Tigerのどちらかを呼び出す）
ⓆArk Angel's Wyvern	飛竜	【出現】Ark Angel GKのペット

NOTORIOUS MONSTER

4色のワープ装置で浮島を移動する

ル・オンの庭は複数の浮島が連なった地形をしていて、浮島同士の移動には紫、青、赤、黄の4色のワープ装置を利用する。このうち紫は神々の間、赤はラ・ロフの劇場、黄は"四神"の出現場所とつながっていて、装置に乗るだけで利用できる。唯一、青だけは近くにあるPincerstoneという装置を調べることで、一定時間だけ利用可能になる仕組みだ。

◀Pincerstoneを調べると、装置が青く発光する。調べる前から光っていたら、起動済みということ。

NOTORIOUS MONSTER

トリガーアイテムを集めて"四神"に挑戦！

孤島にある「???」に対応するトリガーアイテムをトレードすると、"四神"と呼ばれる強力なNMが出現する。見事、撃破できれば魅力的な戦利品が手に入るため、十分な戦力をそろえられるなら挑戦してみよう。なお、トリガーはいずれもトゥー・リアのNMが落とす。ヴェ・ルガノン宮殿やル・アビタウ神殿に出現するNMを倒しに行くときは、対応した入口から宮殿（神殿）に入らないと出現場所にたどりつけないので注意してほしい（下表参照）。

◆四神のトリガーアイテムを落とすNM

四神NM名	トリガー	トリガーを落とすNM		出現場所		対応する入口
Genbu	北玉	Zipacna	ゴーレム族	ヴェ・ルガノン宮殿	MAP①北側	G−5ウ、I−5エ
	冬石	Olla Grande	マジックポット族	ル・アビタウ神殿	MAP④I−6	I−9シ
Suzaku	南玉	Brigandish Blade	イビルウェポン族	ヴェ・ルガノン宮殿	MAP①H−12	G−10タ、I−10チ
	夏石	Faust	ドール族	ル・アビタウ神殿	MAP④F−11	I−6オ
Seiryu	東玉	Steam Cleaner	マジックポット族	ヴェ・ルガノン宮殿	MAP②、⑤、⑥、⑨	F−6ア、J−6カ、E−8キ、K−8ソ
	春石	Mother Globe	スフィアロイド族	ル・アビタウ神殿	MAP⑤J−8	I−9シ
Byakko	西玉	Despot	ドール族	ル・オンの庭	H−9〜H−10	−
	秋石	Ullikummi	ゴーレム族	ル・アビタウ神殿	MAP⑤F−8	I−6オ

AREA GUIDE

転移の間からのワープを使おう

通常、このエリアにはロ・メーヴを抜けないとたどり着けないが、下記の手順をこなすと転移の間（P.286）から瞬時にワープできるようになる。テレポや「テレポリングD（装飾品−指）」を併用すれば、移動が格段に楽になるので、ぜひワープを利用可能にしておこう。

◀使用時に装置が故障することも。再度「クリアチップ」をトレードすれば直る。

◆ワープ装置の利用手順

1. プロマシアM8−3「天使たちの抗い」（P.413）をクリアする
2. 称号が「クリスタルの戦士」になっている状態で、ル・オンの庭G−9かI−9にある緑色のワープ装置に乗り、認証手続きを行う ※1
3. 三国にいるチップ販売ゴブリンから「クリアチップ」を購入する（21000ギルが必要）
4. ラテーヌ高原、コンシュタット高地、タロンギ大峡谷のいずれかのShatterd Telepointから転移の間に入る
5. 入口から向かって右側にあるLarge Apparatusに「クリアチップ」をトレードして、装置を修復する ※2
6. 以降は装置の上に乗るとワープの選択肢が表示される

※1 称号はタブナジア地下壕MAP②H−9にいるAligi-Kufongiに変更してもらえる。手順3以降はほかの称号になっていてもいい
※2 ここで修復した場所の装置からのみワープできる（ほかの転移の間からワープしたい場合は、そちらも修復する必要がある）

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

VE'LUGANNON PALACE

ヴェ・ルガノン宮殿

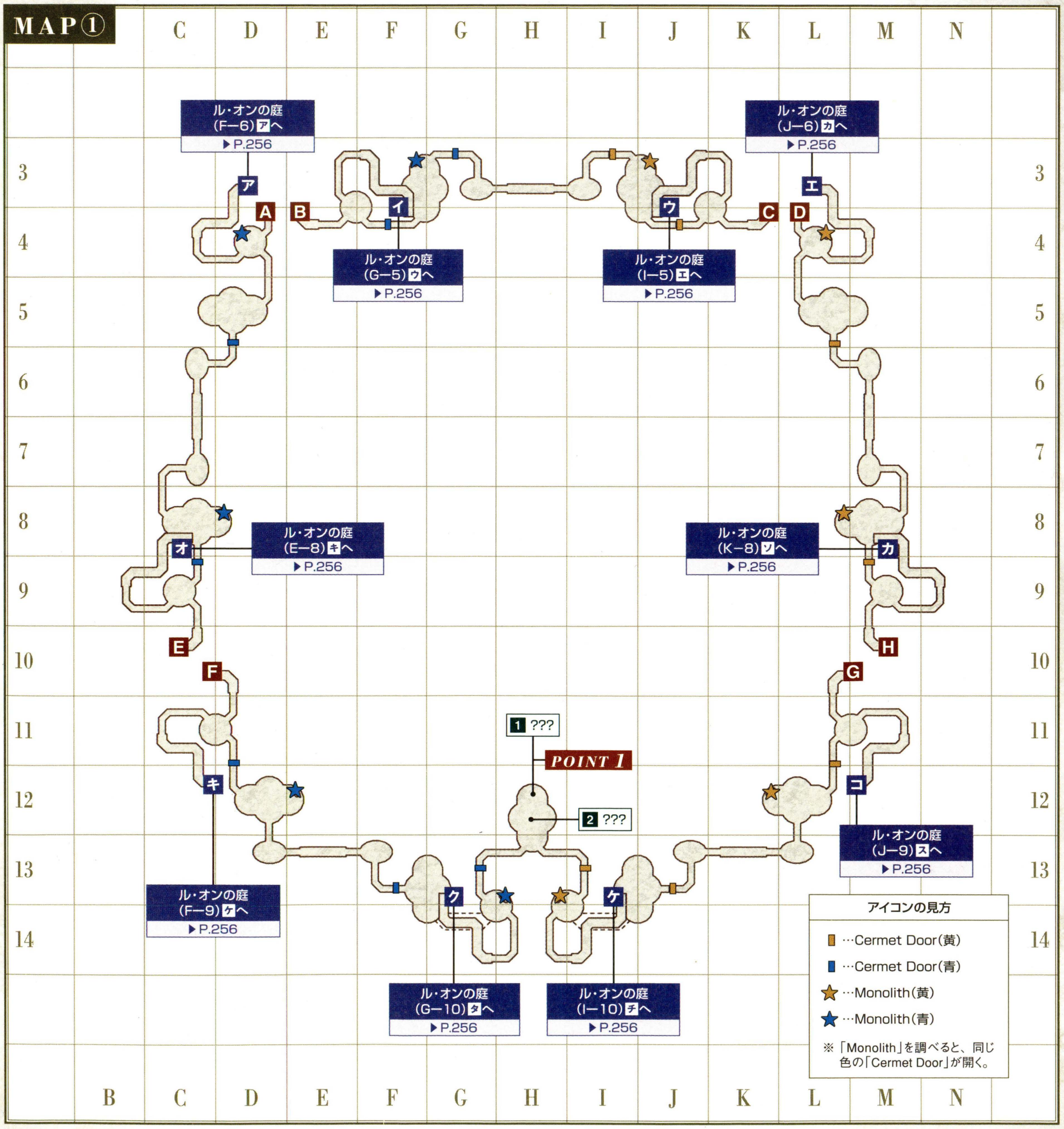
入るための条件 要『ジラートの幻影』／ジラートM12「ミスラとクリスタル」をクリア

東西南北の4区域に分かれた構造と、Monolithという装置で開閉する扉が特徴。すべてのモンスターが魔法感知を持っているので、薬品や忍術など安全な感知遮断方法を用意しよう。

AREA DATA

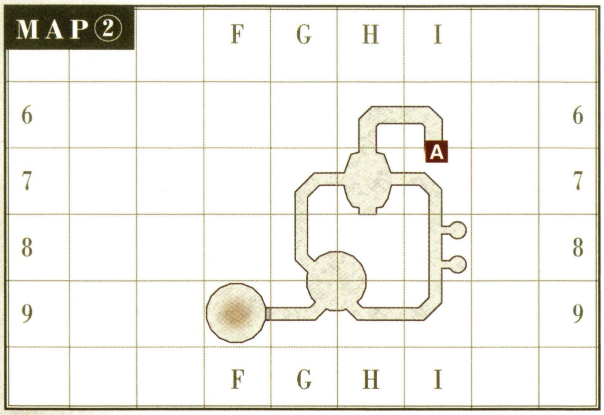
天候	風／オーロラ
地図入手	ヴェ・ルガノン宮殿にあるTreasure Cofferから入手
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ル・オンの庭H−11
備考	●宝箱のカギ：レベル70〜75 ●宝箱の中身：ヴェ・ルガノン宮殿地図（だいじなもの）

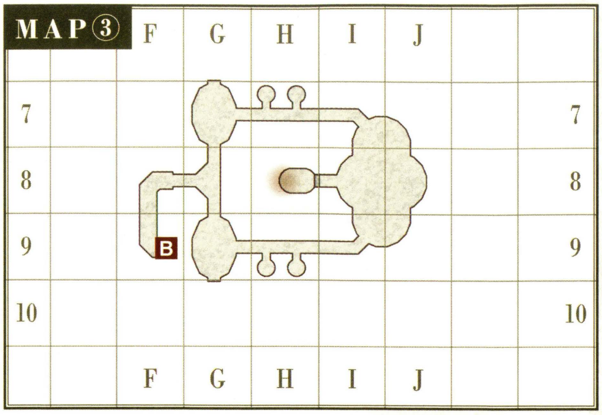
MAP①

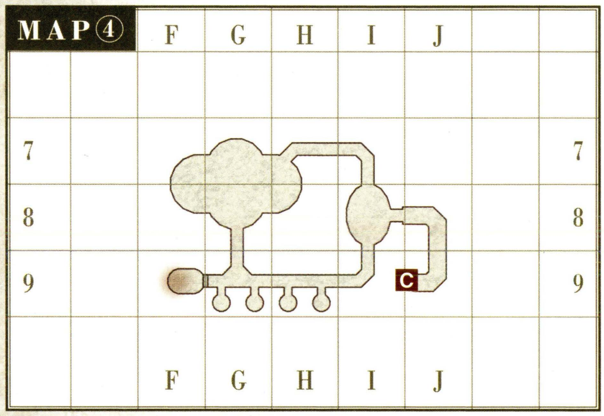


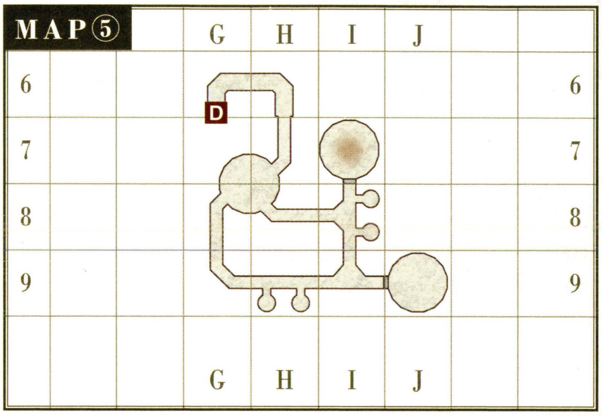
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

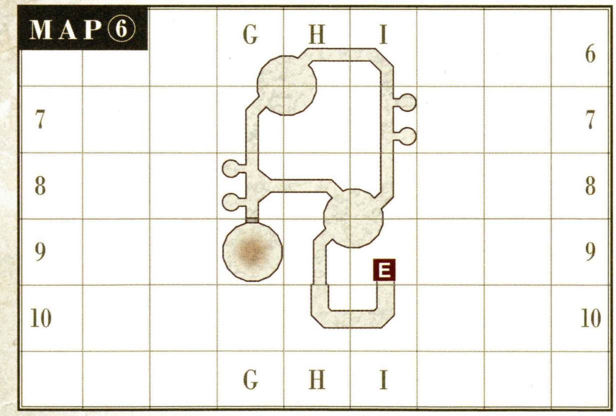
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

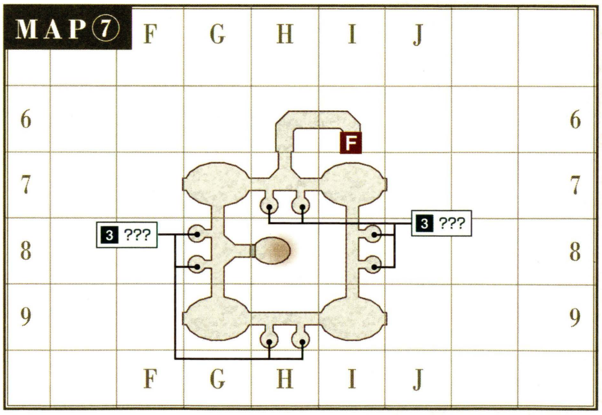


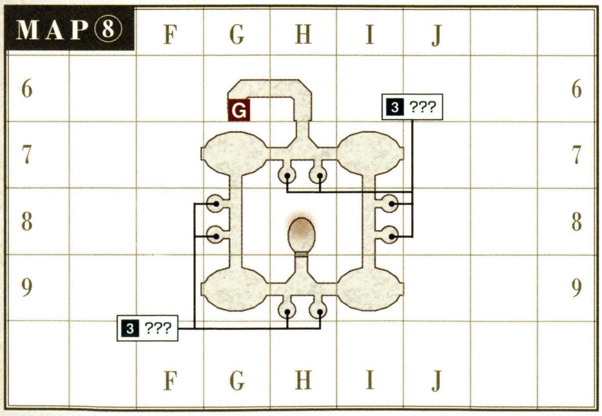


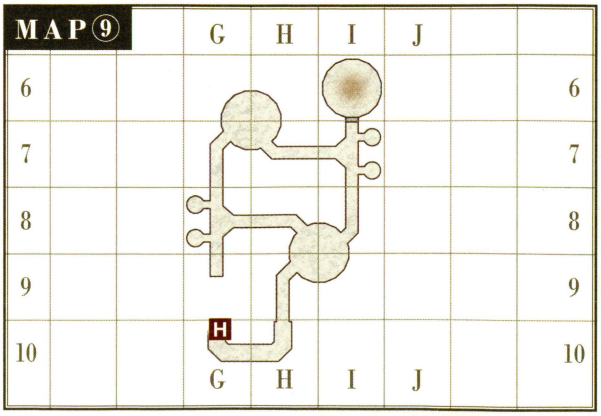












◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−12	NM Brigandish Bladeの出現に関係
2 ???	①H−12	NM Brigandish Bladeの倒し方が読める／「バッカニアナイフ(R)(短剣)」をトレードすると、「バーソロミュナイフ(R)(E)(短剣)」が手に入ることがある

名称	座標	用途
3 ???	⑦小部屋 ⑧小部屋	MAP⑦か⑧のいずれかの小部屋に出現。調べると「クルタナ(R)(片手剣)」が手に入る

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Detector	スフィアロイド族	72~74	ー聴魔ー	ー	ー	雷
常時	Ornamental Weapon	イビルウェポン族／戦	74~76	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Mystic Weapon	イビルウェポン族／魔	74~77	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Dustbuster	マジックポット族	75~78	ーー魔ー	ー	ー	打
常時	Enkidu	ゴーレム族	77~80	視ー魔ー	ー	ー	雷
常時	Air Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	氷
常時	Earth Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	風
常時	Fire Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	水
常時	Ice Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	火
常時	Thunder Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	土
常時	Water Elemental	エレメンタル族	79~80	ーー魔ー	ー	ー	雷
※1	Caretaker	ドール族	76~79	ー聴魔ー	ー	ー	雷

※1 Detectorが呼び出す

CHECK Detector

調べると「練習相手～」と表示されるにもかかわらず、こちらを見つけると襲ってくるモンスター。Detector自体は弱いのだが、戦闘態勢になるとすぐにドール族のCaretakerを呼び出そうとする。戦闘が面倒なら、呼び出される前に倒してしまうといい。ちなみに、MAP②、⑤、⑥、⑨にいるDetectorは、まれにNMを呼び出す。用もなく近づくのはやめておこう。

◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Brigandish Blade	イビルウェポン族	【出現】MAP①H−12の「1???」に「クルタナ(R)(片手剣)(MAP⑦、MAP⑧にランダムで出現する「3???」を調べると手に入る)」をトレード 【戦利品】甘露の免罪符(E)／南玉(R)／バッカニアナイフ(R)(短剣)D17 隔200 耐水+7 Lv71～ 戦シ暗狩忍コか踊　を盗める
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Steam Cleaner	マジックポット族	【出現】MAP②、⑤、⑥、⑨にいるDetectorがCaretakerのかわりに呼び出すことがある　【戦利品】インドラカタール(R)(E)(格闘)D+19 隔+84 トリプルアタック+1 追加効果：雷ダメージ Lv73～ 戦モ赤暗か／フレイヤの涙(錬金術材)／甘露の免罪符(E)／東玉(R)
Zipacna	ゴーレム族	【出現】MAP①E−3～K−4に地球時間の約3～6時間間隔で出現(出現後は特定のルートを徘徊する) 【戦利品】牛切丸(R)(E)(両手刀)D82 隔450 HP+15 STR+2 敵対心+2 対ビースト：命中+7 Lv73～ 侍／供物の免罪符(E)／北玉(R)

AREA GUIDE

青と黄のMonolithを操作して扉を開閉する

MAP①にあるCermet Doorは、普通に調べても開かない扉。開けるには同じMAP内にあるMonolithという装置を使う必要があるのだ。扉にもMonolithにも青と黄の2色があり、青いMonolithを作動させれば青い扉、黄のMonolithを作動させれば黄の扉が開く仕組み。なお、2色のMonolithは連動していて片方を作動させるともう一方が停止するため、2色の扉を同時に開くことはできない。

◆Monolithの仕組み

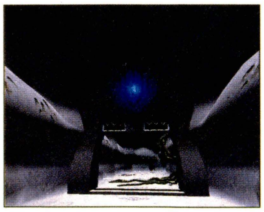
Monolith(青)

作動させると
青の扉が開いて
黄の扉が閉まる

Monolith(黄)

作動させると
黄の扉が開いて
青の扉が閉まる

◀停止しているMonolithは、色の区別がつかない。本書のマップで色を確認。



◀扉に埋まっているクリスタルの色と、同じ色のMonolithを作動させよう。

POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

Brigandish Bladeを倒すには特定のジョブが必要

トリガータイプのNM Brigandish Bladeは、普通に攻撃するだけでは倒せず、このNMから盗める「バッカニアナイフ(R)(短剣)」でしかトドメをさせない。そのため、「ぬすむ」ができるメンバーと「バッカニアナイフ」を装備できるメンバーがいないと、絶対に倒せないのだ。討伐にいくときは、必要なジョブがいるかどうか確認してから向かうこと。

NOTORIOUS MONSTER

Detectorが呼び出すマジックポット族のNM

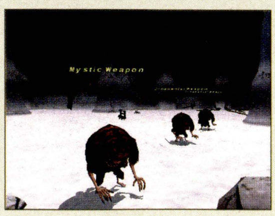
Steam CleanerはMAP②、⑤、⑥、⑨にいるDetectorが呼び出すことのあるNM。ほかのMAPにもDetectorはいるが、NMを呼び出すのは上記のMAPのものだけ。また、1体につき呼び出しは5回程度までなので、それを超えたら次のDetectorを探そう。

なお、NMは特殊な能力は持っておらず、通常のマジックポット族と同様。レベル75の1~2パーティの戦力があれば倒せるだろう。

ヴァナ・ディール探訪

神の扉トゥー・リア

トゥー・リアはジラート人が作った天空の島。長らく封印されていたが、ジラートの王子の手で再起動した。この地の機能を使えば、真世界の扉が開かれるというが……?



◀モンスターが魔法生物ばかりなのは、ジラート人が防衛用に使っていたからだろうか?

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

THE SHRINE OF RU'AVITAU

ル・アビタウ神殿

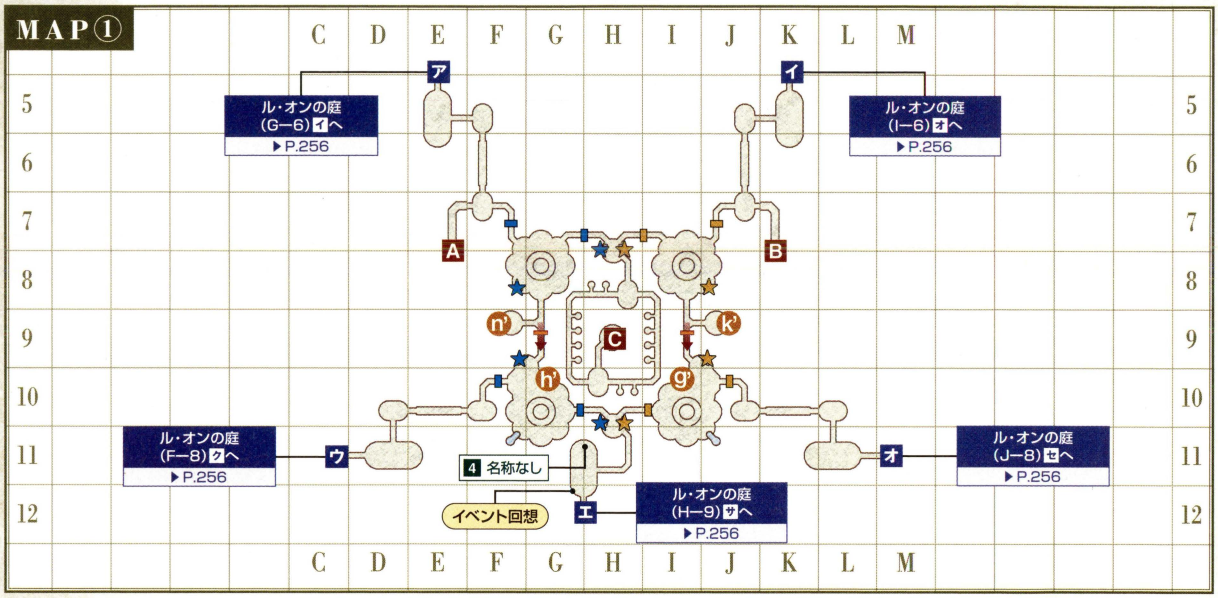
BF 宿星の座

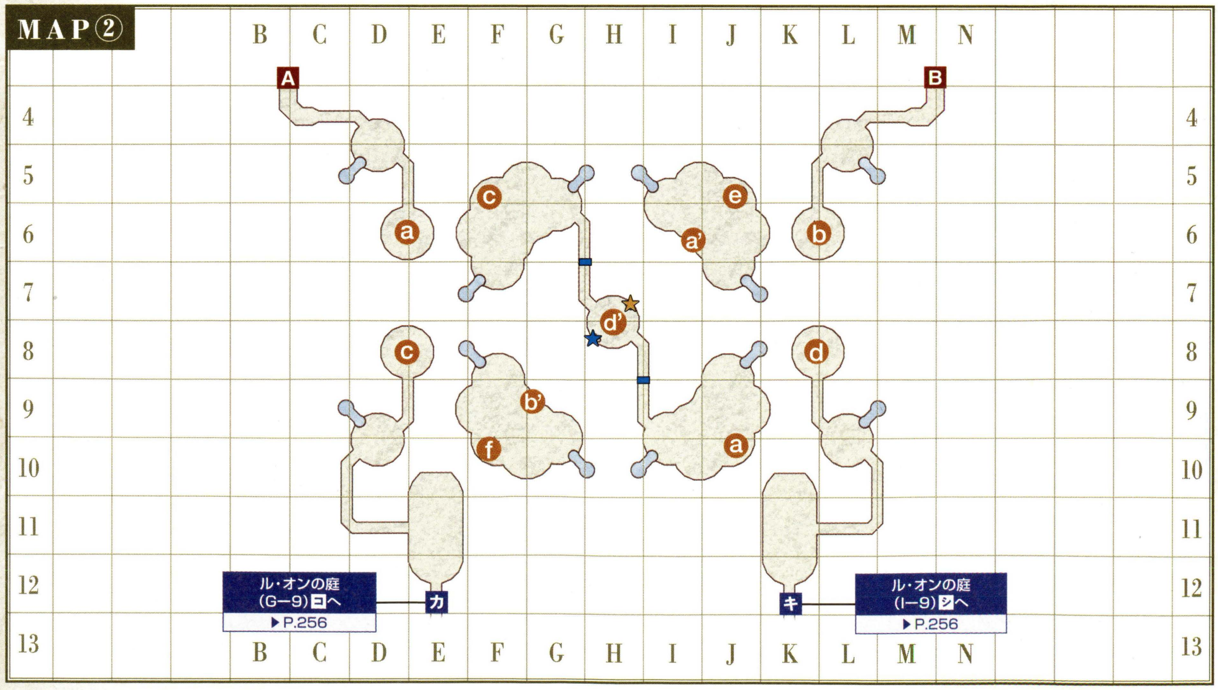
入るための条件	要『ジラートの幻影』／ジラートM12「ミスラとクリスタル」をクリア

トゥー・リアの中心にそびえる大神殿。2色のMonolithで開閉する扉に加えて、一方通行のワープ装置も多数配置されている。これら2つの仕掛けを理解して、神殿の深部をめざそう。

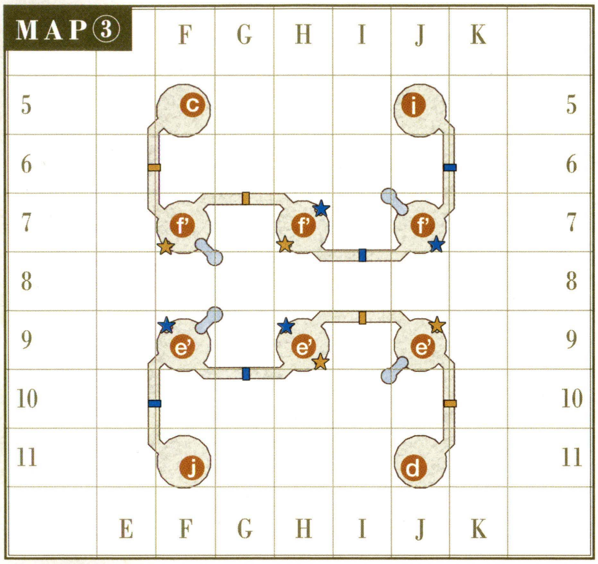
AREA DATA

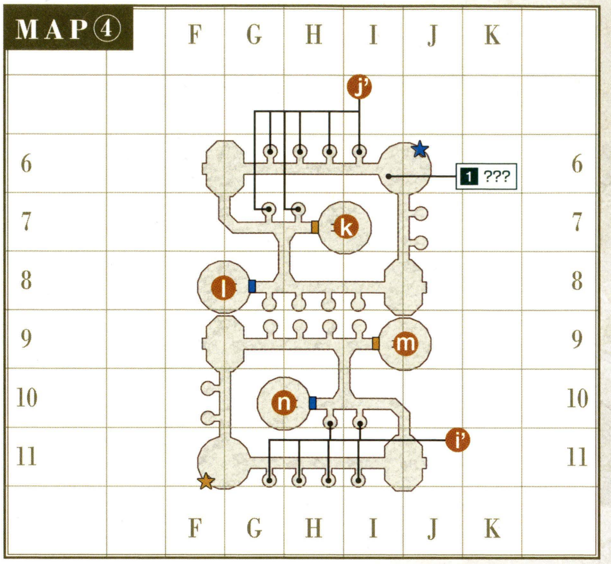
天候	風／オーロラ
地図入手	ヴェ・ルガノン宮殿にある Treasure Cofferから入手
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ル・オンの庭H−11
備考	−

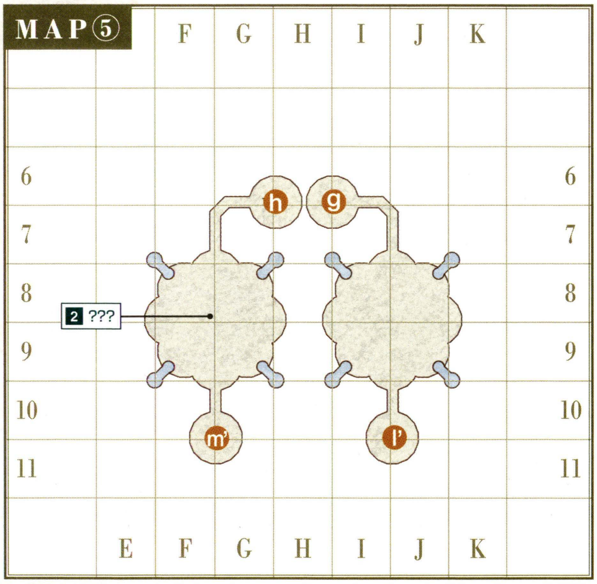


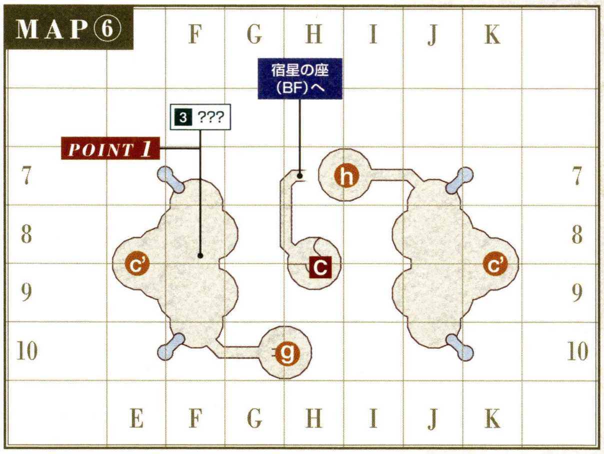


CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座









アイコンの見方

- ▮…Cermet Door(黄)　★…Monolith(黄)
- ▮…Cermet Door(青)　★…Monolith(青)

※「Monolith」を調べると、同じ色の「Cermet Door」が開く。

ワープのつながり早見表

ワープ元		ワープ先	
a	MAP②D−6 MAP②J−10	a'	MAP②I−6
b	MAP②K−6	b'	MAP②G−9
c	MAP②D−8 MAP②F−5 MAP③F−5	c'	MAP⑥C−8 MAP⑥K−8
d	MAP②K−8 MAP③J−11	d'	MAP②H−7
e	MAP②J−5	e'	MAP③F−9 MAP③H−9 MAP③J−9
f	MAP②F−10	f'	MAP③F−7 MAP③H−7 MAP③J−7
g	MAP⑤H−6 MAP⑥H−10	g'	MAP①I−10
h	MAP⑤G−6 MAP⑥H−7	h'	MAP①G−10
i	MAP③J−5	i'	MAP④南側の小部屋
j	MAP③F−11	j'	MAP④北側の小部屋
k	MAP④I−7	k'	MAP①J−9
l	MAP④F−8	l'	MAP⑤I−11
m	MAP④J−9	m'	MAP⑤F−11
n	MAP④G−10	n'	MAP①F−9

※ ワープ先が複数の場合はランダム

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	④I−6	NM Olla Pequenaの出現に関係
2 ???	⑤F−8	NM Ullikummiの出現に関係
3 ???	⑥F−8	NM Kirinの出現に関係
4 名称なし	①H−11	辺境Q47「神威」(P.437)

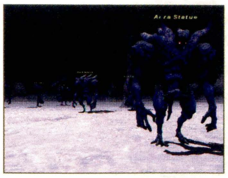
◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Air Elemental	エレメンタル族	71～72	――魔―	―	―	氷
常時	Earth Elemental	エレメンタル族	71～72	――魔―	―	―	風
常時	Defender	スフィアロイド族	71～76	―聴魔―	―	―	雷
常時	Thunder Elemental	エレメンタル族	72～73	――魔―	―	―	土
常時	Water Elemental	エレメンタル族	72～73	――魔―	―	―	雷
常時	Dark Elemental	エレメンタル族	73～74	――魔―	―	―	光
常時	Fire Elemental	エレメンタル族	73～74	――魔―	―	―	水
常時	Ice Elemental	エレメンタル族	73～74	――魔―	―	―	火
常時	Light Elemental	エレメンタル族	73～74	――魔―	―	―	闇
常時	Aura Pot	マジックポット族	75～80	――魔―	―	―	打
常時	Aura Butler	ドール族	77～82	――魔―	―	―	雷
常時	Decorative Weapon	イビルウェポン族／戦	79～81	―聴魔―	―	―	火光
常時	Aura Weapon	イビルウェポン族／魔	80～82	―聴魔―	―	―	火光
常時	Aura Statue	ゴーレム族	81～84	視―魔―	―	―	雷
※1	Aura Gear	ドール族	76～81	―聴魔―	―	―	雷

※1 Defenderが呼び出す

CHECK Aura Statue

MAP①の中央部やMAP⑤に出現するゴーレム族で、NM Ullikummiのトリガーアイテム「ダイオライトⓇⒺ」を落とすことがある。レベル75のパーティならリミットポイントを稼ぎながら、トリガー入手を狙うといいだろう。



◀「羅紗(布材)」や「ゴーレムの破片(錬金術材)」も落とすため、ギル稼ぎにもいい。

◆NMデータ(Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ル・アビタウ神殿		
Byakko	剣虎族	【出現】Kirinが呼び出す
Faust	ドール族	【出現】MAP④F−11に地球時間の約3～4時間間隔で出現 【戦利品】蜻蛉斬ⓇⒺ(両手槍)D72 隔396 AGI+3 敵対心+3 対ヴァーミン:クリティカルヒット+3% Lv68～ 侍竜／供物の免罪符Ⓔ／夏石Ⓡ
Genbu	アダマンタス族	【出現】Kirinが呼び出す
Kirin	マンティコア族	【出現】MAP⑥F−8の「3???」に「玄武印章Ⓡ」「朱雀印章Ⓡ」「白虎印章Ⓡ」「青龍印章Ⓡ」をトレード 【戦利品】麒麟棍Ⓡ(両手棍)D60 隔402 HP+20 MP+20 INT+10 MND+10 耐火+15 耐氷+15 耐風+15 耐土+15 耐雷+15 耐水+15 耐光+15 耐闇+15 Lv75～ モ白黒ナ竜召学／麒麟大袖Ⓡ(防具−胴)防52 MP+30 STR+10 DEX+10 VIT+10 AGI+10 INT+10 MND+10 CHR+10 耐光+50 Lv75～ 戦モ獣吟狩侍忍／海王の免罪符:胴ⓇⒺ／神木の免罪符:胴ⓇⒺ／真龍の免罪符:両脚ⓇⒺ／ダマスクインゴット(金属材)／光布(布材)
Mother Globe	スフィアロイド族	【出現】MAP⑤J−8周辺に地球時間の約3～4時間間隔で出現 【戦利品】不知火ⓇⒺ(片手刀)D37 隔227 回避+3 追加効果:光ダメージ Lv73～ 忍／甘露の免罪符Ⓔ／春石Ⓡ
Olla Grande	マジックポット族	【出現】Olla Mediaを倒すと、その場に出現 【戦利品】スコフニュングⓇⒺ(両手剣)D78 隔444 命中+3/対巨人追加効果:光ダメージ Lv74～ 戦ナ暗／フレイヤの涙(錬金術材)／甘露の免罪符Ⓔ／冬石Ⓡ
Olla Media	マジックポット族	【出現】Olla Pequenaを倒すと、その場に出現
Olla Pequena	マジックポット族	【出現】MAP④I−6の「1???」に「ロ・メーヴの水Ⓡ(Aura Potが落とす)」をトレード
Seiryu	ワイバーン族	【出現】Kirinが呼び出す
Slave Globe	スフィアロイド族	【出現】Mother Globeが6体連れている
Suzaku	ロック族	【出現】Kirinが呼び出す
Ullikummi	ゴーレム族	【出現】MAP⑤F−8の「2???」に「ダイオライトⓇⒺ(Aura Statueが落とす)」をトレード 【戦利品】ウルフヘジンアクスⓇⒺ(両手斧)D91 隔504 ストアTP+1 対屍犬追加効果:氷ダメージ Lv72～ 戦暗／供物の免罪符Ⓔ／秋石Ⓡ
宿星の座		
ⓆEald'narche	不明	【出現】ジラートM16「宿星の座」(P.410)
ⓆExoplates	不明	【出現】ジラートM16「宿星の座」(P.410)
ⓆOrbital	スフィアロイド族	【出現】ジラートM16「宿星の座」(P.410)

AREA GUIDE

移動先がランダムなワープ装置

このエリアのワープ装置はすべて一方通行になっているため、行き先をよく確認してから使うことが大切だ。ただし、ⓒ、ⓔ、ⓕ、ⓘ、ⓙのワープ装置は行き先が複数あって、どこに飛ぶかはランダム。ワープ後は現在地を確認してから、移動を再開するようにしよう。

なお、ⓘのワープ先の近く、MAP④F−11には視覚感知のNM Faustがいる。アイテムや忍術で姿を隠してから部屋を出ること。

◀ワープのあとにパーティとはぐれることも多い。感知遮断は自力で行おう。

NOTORIOUS MONSTER

NMの出現場所への移動経路をチェック

ル・アビタウ神殿には、四神を出現させるためのトリガーアイテムを落とすNMが4体いる。各NMの出現場所へ行くときは行き先がランダムに決まるワープ装置を使うため、道を知っている人についていっても、はぐれてしまうことがある。そんなときに困らないよう、下表の移動経路をたどって、1人でも出現場所までたどり着けるようになっておこう。

◀ⓔやⓕからワープした先には、Monolithで開閉する扉がある。開け方はP.263を参照してほしい。

◆トリガーアイテムを落とすNMへの移動経路

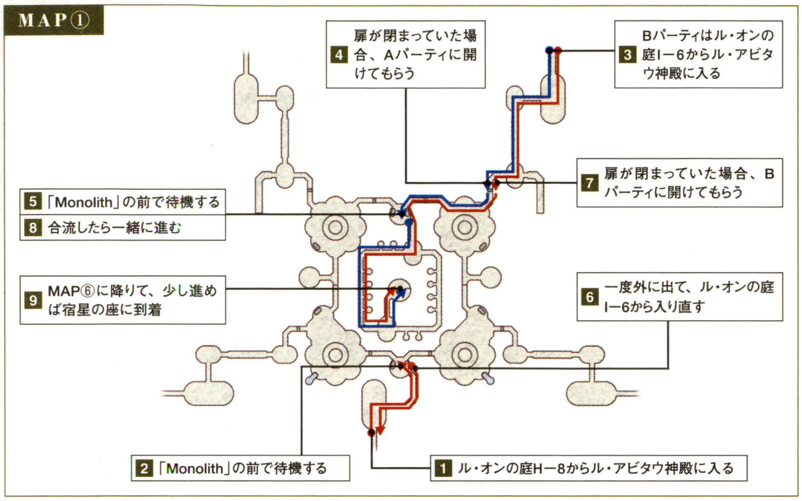
NM名	種族	落とすトリガー	出現場所	移動経路
Faust	ドール族	夏石Ⓡ(Suzaku)	MAP④ F−11	ル・オンの庭I−6オ→MAP①K−7B→MAP②K−6ⓑ→MAP②F−10ⓕ→MAP③J−5ⓘ→MAP④到着
Olla Grande (Olla Pequena)	マジックポット族	冬石Ⓡ(Genbu)	MAP④ I−6	ル・オンの庭I−9シ→MAP②K−8ⓓ→MAP②J−10ⓐ→MAP②J−5ⓔ→MAP③F−11ⓙ→MAP④到着
Ullikummi	ゴーレム族	秋石Ⓡ(Byakko)	MAP⑤ F−8	Faustの移動経路でMAP④到着→MAP④J−9ⓜ→MAP⑤到着
Mother Globe	スフィアロイド族	春石Ⓡ(Seiryu)	MAP⑤ J−8	Olla Grandeの移動経路でMAP④到着→MAP④F−8ⓛ→MAP⑤到着

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

宿星の座へ向かうときはMonolith操作役を作る

BF宿星の座へ行くにはMonolithで開閉できる扉を抜けていくのだが、近くにMonolithがなくて扉を開閉できない場合がある。ここは下図のようにパーティを2つに分け、それぞれがMonolithの前で待機して、互いの進行ルート上にある扉の開閉を行うとスムーズに進める。MAP①の中央まで来れば、あとは階段を降りてMAP⑥に進みBFに入るだけだ。

◆宿星の座への進み方(パーティをAとBに分け、Aは→、Bは→のルートどおりに進む)



「神威」に再挑戦する手順を確認

MAP①H−11でオファーを受けられる辺境Q47「神威」。クリアすると5種類の高性能な耳装備のうち1つを報酬として得られるが、もし選んだ報酬に後悔しているなら、下の手順のように耳装備を捨てることで、「神威」への再挑戦と報酬の再取得が可能だ。

手順のなかで特に重要なのが、2と3の「月光の鉱石」を入手する流れ。ただ耳装備を捨ててBFをクリアするだけでは、報酬を再取得できないので十分に注意しよう。

◆「神威」再挑戦の手順

1 報酬の耳装備を捨てる

▼

2 ル・アビタウ神殿MAP①H−11の名称のないターゲットポイントを調べて、クエストを受諾

▼

3 月齢が満月で天候が晴れの日の、0:00〜3:00にロ・メーヴMAP①H−6にあるQu'Hau Springに「光の鉱石(貴金属材)」をトレードして「月光の鉱石(だいじなもの)」を手に入れる

▼

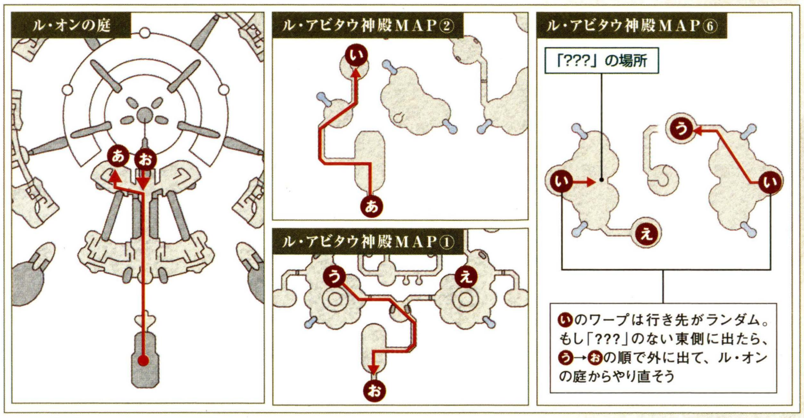
4 以降は通常の「神威」と同じように「五戦士魔法陣ⓇⒺ」を作ってBF「神威」をクリアし、報酬をもらう

四神を制したものだけが挑める最強の聖獣 Kirin

ル・オンの庭に出現する"四神"を倒して、4つのトリガーアイテムを集めると、強力なNM Kirinに挑むことができる。Kirinは戦闘中に四神を呼び出してくるため、Kirinを連れ回すチームと呼び出された四神を倒すチームの2つのアライアンスで対抗しよう。四神を倒したら、総力を結集してKirin撃破をめざすのだ。

◀戦利品では全ステータスを10も強化できる胴装備の「麒麟大袖Ⓡ」が人気。

◆Kirinの出現場所へのルート

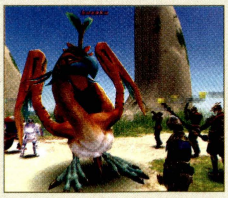


ヴァナ・ディール探訪

現実の伝承に存在する四神と麒麟

SuzakuやByakko、KirinといったNMは、中国の伝承にある聖なる生き物がモチーフとなっている。四神は四聖獣とも呼ばれ、玄武が北方、青龍が東方、朱雀が南方、白虎が西方を守護するとされる。このあたりはトリガーアイテムの名称や、登場時のセリフなどに関連性が見られるだろう。また麒麟(Kirin)は登場時のセリフどおり四聖獣を束ねる存在だが、伝承では1本の角と黄毛を持つ鹿あるいは馬のような姿とも語られている。

ちなみに伝承では四神と麒麟は五行(すべての事象を構成する5大要素のこと)もつかさどっており、玄武は水、青龍は木、朱雀は火、白虎は金、麒麟は土を象徴する。これらは各NMが使う魔法の属性とほぼ一致しているのだ。



◀なぜ聖獣が封印されているのかは謎。かつては彼らの加護を受けていたのだろうか?

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ル・オンの庭
ラ・ロフの劇場
ヴェ・ルガノン宮殿
ル・アビタウ神殿
宿星の座

OLDTON MOVALPOLOS / NEWTON MOVALPOLOS

ムバルポロス旧市街／ムバルポロス新市街

BF 2716号採石場

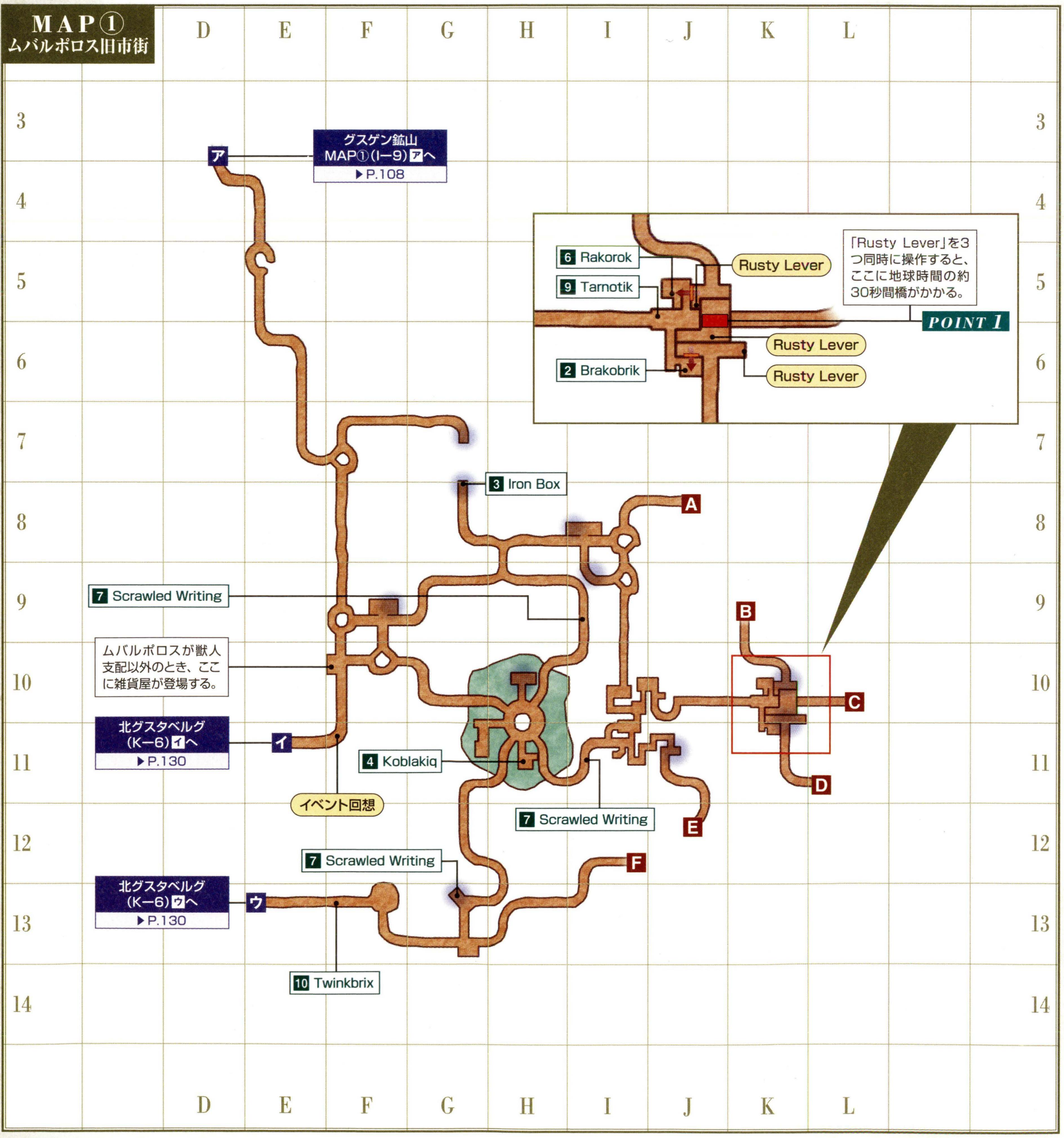
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』

ゴブリン族(モブリン)とゴブリン族(バグベア)の居住地であり、出現するモンスターもその2種族がほとんど。新市街はレベル75でも襲われてしまうので、感知遮断を徹底すること。

AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	ムバルポロス旧市街のTreasure Chestおよび新市街のTreasure Coffer
収集活動	採掘(鉱石)
フェロー	○
エスケプ	北グスタベルグK－6
備考	●木箱のカギ:レベル40～45 ●木箱の中身:ムバルポロス旧市街地図(だいじなもの) ●宝箱のカギ:レベル70～75 ●宝箱の中身:ムバルポロス新市街地図(だいじなもの)

MAP① ムバルポロス旧市街

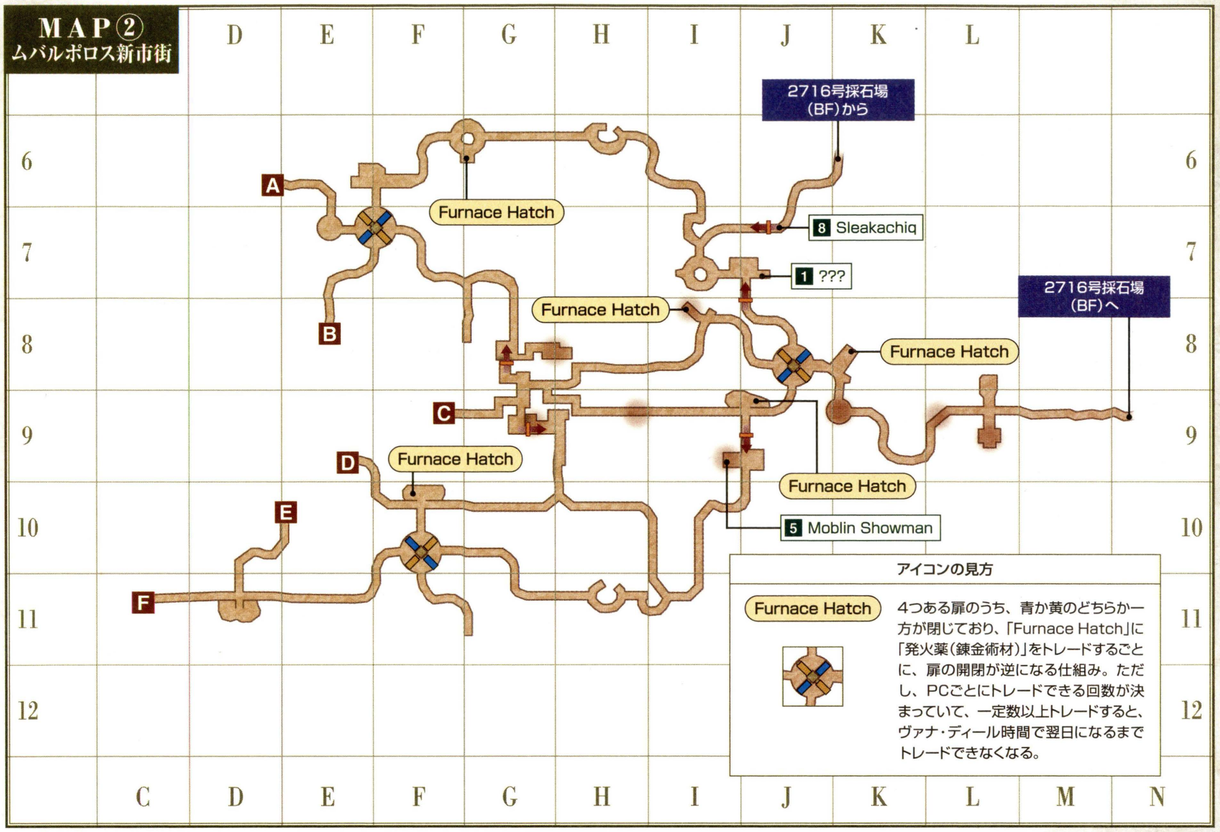


CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
2716号採石場

MAP② ムバルポロス新市街



◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	②J−7	NM Goblin Collectorの出現に関係
2 ♦Brakobrik	①K−11	バストゥークQ72「暗き地の底より」(P.422)
3 Iron Box	①G−8	その他Q54「ゴブリンの仁義」(P.434)
4 ♦Koblakiq	①H−11	その他Q57「ズィーロゾックの冒険」(P.434)
5 ♦Moblin Showman	②I−9	NM Bugbear Matmanの出現に関係
6 ♦Rakorok	①K−10	バストゥークQ79「聖典の持ち主」(P.422)
7 Scrawled Writing	①G−13 ①I−9 ①I−11	NM Goblin Wolfmanの出現に関係
8 ♦Sleakachiq	②J−7	800Gをトレードすれば、2716号採石場の入口か、北グスタベルグのK−6(エスケプの脱出先と同じ場所)にワープしてもらえる
9 ♦Tarnotik	①K−10	「スノーリリー(錬金術材)」をトレードすると、2716号採石場へワープしてくれる ※1/バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)
10 ♦Twinkbrix	①F−13	ダイス勝負に勝つと、ENMに必要な「2716号採石場のダイアル(だいじなもの)」をもらえる。また、このときは2000ギルをトレードすれば、2716号採石場へワープしてくれる ※1/「シルバンストーン R E」を渡すと、ENMに必要な「2716号採掘場の開閉レバー(だいじなもの)」をもらえる

※1「2716号採石場の開閉レバー(だいじなもの)」を持っていると、ワープの際に奪われてしまう

◆モンスターデータ【再出現:12分/14分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ムバルポロス旧市街							
常時	Dark Bats	コウモリ族(3匹)	31~35	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Bugbear Servingman	ゴブリン族(バグベア)	32~35	視ーーー	ー	L	光
	Stirge	コウモリ族(1匹)	33~36	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Goblin Craftsman	ゴブリン族(モブリン)/戦	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Gutterman	ゴブリン族(モブリン)/狩	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Hammerman	ゴブリン族(モブリン)/暗	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Leadman	ゴブリン族(モブリン)/獣	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Chapman	ゴブリン族(モブリン)/黒	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Pickman	ゴブリン族(モブリン)/赤	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Ragman	ゴブリン族(モブリン)/シ	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Witchman	ゴブリン族(モブリン)/白	33~36	視ーーー	ー	L	光
	Ancient Bomb	ボム族	40~45	視ー魔ー	ー	ー	火
	Goblin Doorman	ゴブリン族(モブリン)/戦	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Oilman	ゴブリン族(モブリン)/暗	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Shovelman	ゴブリン族(モブリン)/狩	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Tollman	ゴブリン族(モブリン)/獣	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Coalman	ゴブリン族(モブリン)/黒	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Gasman	ゴブリン族(モブリン)/白	41~42	視ーーー	ー	L	光
	Moblin Pikeman	ゴブリン族(モブリン)/赤	41~42	視ーーー	ー	L	光

CHECK ゴブリン族(バグベア)

バグベアと呼ばれるこのモンスターは、ゴブリン族(モブリン)とは似てもにつかぬ巨躯を持つが、実は互いにリンクするという特性を持つ。ゴブリン族(バグベア)が1体しかいない場所でも、リンクの危険があると覚えておこう。

◀ゴブリン族の奴隷が生体改造を受けて大型化したのが、このゴブリン族(バグベア)だ。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
2716号採石場

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
2716号採石場

◆モンスターデータ(続き)【再出現:12分／14分／16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
ムバルポロス旧市街							
常時	Moblin Repairman	ゴブリン族(モブリン)／シ	41～42	視－－－	－	L	光
	Moblin Rodman	ゴブリン族(モブリン)／シ	41～43	視－－－	－	L	光
	Bugbear Bondman	ゴブリン族(バグベア)	42～45	視－－－	－	L	光
	Moblin Ashman	ゴブリン族(モブリン)	45	視－－－	－	L	光
	Goblin Freelance	ゴブリン族(モブリン)	46～47	視－－－	－	L	光
	Moblin Gurneyman	ゴブリン族(モブリン)	46～47	視－－－	－	L	光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	45～50	－－魔－	－	－	土
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	45～50	－－魔－	－	－	風
釣り	Blind Crab	クラブ族	20～24	－聴－－	－	－	氷雷
	Snipper	クラブ族	20～24	－聴－－	－	－	氷雷
	Cutter	クラブ族	25～29	－聴－－	－	－	氷雷
	Ghost Crab	クラブ族	30～32	－聴－－	－	－	氷雷
	Amoebic Nodule	スライム族	34～36	－聴－－	－	－	火
ペット	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Leadmanのペット	28～31	－聴－－	－	－	風光／突
	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Tollmanのペット	36～37	－聴－－	－	－	風光／突
ムバルポロス新市街							
常時	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	63～65	－聴－－	－	L	風光／突
	Succubus Bats	コウモリ族(3匹)	63～65	－聴－－	－	L	風光／突
	Bugbear Trashman	ゴブリン族(バグベア)	65～67	視－－－	－	L	光
	Goblin Fireman	ゴブリン族(モブリン)／戦	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Foreman	ゴブリン族(モブリン)／獣	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Lengthman	ゴブリン族(モブリン)／狩	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Packman	ゴブリン族(モブリン)／暗	66～69	視－－－	－	L	光
	Moblin Draftsman	ゴブリン族(モブリン)／黒	66～69	視－－－	－	L	光
	Moblin Tankman	ゴブリン族(モブリン)／白	66～69	視－－－	－	L	光
	Moblin Workman	ゴブリン族(モブリン)／赤	66～69	視－－－	－	L	光
	Moblin Yardman	ゴブリン族(モブリン)／シ	66～69	視－－－	－	L	光
	Bugbear Watchman	ゴブリン族(バグベア)	71～76	視－－－	－	L	光
	Purgatory Bat	コウモリ族(1匹)	72～74	－聴－－	－	L	風光／突
	Nightmare Bats	コウモリ族(3匹)	72～74	－聴－－	－	L	風光／突
	Bugbear Deathsman	ゴブリン族(バグベア)	74～75	視－－－	－	L	光
	Goblin Hangman	ゴブリン族(モブリン)／暗	75～79	視－－－	－	L	光
	Goblin Junkman	ゴブリン族(モブリン)／戦	75～79	視－－－	－	L	光
	Moblin Aidman	ゴブリン族(モブリン)／白	75～79	視－－－	－	L	光
	Moblin Roadman	ゴブリン族(モブリン)／シ	75～79	視－－－	－	L	光
	Goblin Headman	ゴブリン族(モブリン)／獣	76～78	視－－－	－	L	光
	Goblin Marksman	ゴブリン族(モブリン)／狩	76～78	視－－－	－	L	光
	Moblin Engineman	ゴブリン族(モブリン)／黒	76～79	視－－－	－	L	光
	Moblin Topsman	ゴブリン族(モブリン)／赤	76～79	視－－－	－	L	光
	Moblin Groundman	ゴブリン族(モブリン)	77	視－－－	－	L	光
	Goblin Swordsman	ゴブリン族(モブリン)	78	視－－－	－	L	光
	Moblin Scalpelman	ゴブリン族(モブリン)	78～80	視－－－	－	L	光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	70～80	－－魔－	－	－	土
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	70～80	－－魔－	－	－	風
ペット	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Foremanのペット	61～64	－聴－－	－	－	風光／突
	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Headmanのペット	71～73	－聴－－	－	－	風光／突

CHECK Goblin Freelance

MAP①のI－11などを徘徊している、赤い鎧を身に付けたゴブリン族。複数のお供を連れており、正面から釣るとすべてリンクしてしまう。1体ずつ戦いたいなら、動きをよく見て最後尾のお供から順番に釣るといい。

◀ほかのゴブリン族(モブリン)よりはるかに強い。なるべく手を出さないこと。

CHECK Moblin Gurneyman

蒸気を吹き出す謎の装置を背負ったゴブリン族(モブリン)で、周囲の同族にさまざまな強化魔法をかけつつ移動している。このモンスターの近くで戦闘するなら、まず「ディスペル」などで強化魔法を消すことから始めよう。

◀「ヘイスガ」や「プロテスIV」のほか、「バスリプラ」などもかけて回っているのだ。

CHECK Goblin Swordsman

新市街での赤鎧ゴブリン。ENM「幻の右」で必要な「シルバンストーンRE」を高確率で落とすが、レベル75のパーティでも苦戦するほどの強敵。ソロや少人数では挑まないように。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ムバルポロス旧市街		
QBugallug	ゴブリン族(バグベア)	【出現】バストゥークQ79「聖典の持ち主」(P.422)
QBugbear Porterman	ゴブリン族(バグベア)	【出現】その他Q54「ゴブリンの仁義」(P.434)
QDread Dealing Dredodak	ゴブリン族(モブリン)／暗	【出現】その他Q54「ゴブリンの仁義」(P.434)
QGoblin Preceptor	ゴブリン族／赤	【出現】その他Q54「ゴブリンの仁義」(P.434)
QGrimoire Guru Grimogek	ゴブリン族(モブリン)／黒	【出現】その他Q54「ゴブリンの仁義」(P.434)
Bugbear Strongman	ゴブリン族(バグベア)	【出現】I－11～J－11のBugbear Bondmanとの抽選 【戦利品】合気道股下(防具－両脚)防20 カウンター+2 Lv50～ モ／死武者佩楯(防具－両脚)防27 ストアTP+6 Lv50～ 侍
Goblin Wolfman	ゴブリン族(モブリン)／暗	【出現】G－13、I－9、I－11に出現することのある5Scrawled Writingに「ゴブリンドリンク(ドリンク:調理高弟の合成品)」をトレード 【戦利品】パレードゴルゲットRE(防具－首)防5 MP+10 潜在能力:リフレシュ Lv50～ ナ暗
ムバルポロス新市街		
Bugbear Matman	ゴブリン族(バグベア)	【出現】I－9の5Moblin Showmanに「エアタンクR(ビビキー湾のHobgoblin Blaggerが落とす)」をトレード 【戦利品】ラターサバトンRE(防具－両足)防16 STR+3 VIT+2 攻+5 スロウ+2% Lv67～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Goblin Collector	ゴブリン族(モブリン)	【出現】J－7の「1???」に「プレミアムバッグ(革細工印可の合成品)」をトレード 【戦利品】バーバリアンミトンRE(防具－両手)防12 VIT－4 攻+12 モクシャ－4 カウンター+1 Lv71～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Mimic	ミミック族	【出現】Treasure Cofferの開錠に失敗
Swashstox Beadblinker	ゴブリン族(モブリン)	【出現】I－9周辺のGoblin Swordsmanとの抽選 【戦利品】ダークコドピース(防具－両脚)防27 CHR+3 Lv50～ 戦獣／パチャカマクカラー(防具－首)防2 ヒーリングHP+1 ヒーリングMP+1 Lv54～ All Jobs
2716号採石場		
QBugbby	ゴブリン族(バグベア)	【出現】プロマシアM5－3－1(3)「みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～」(P.412)
QChekochuk	ゴブリン族(モブリン)／黒	【出現】プロマシアM5－3－1(3)「みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～」(P.412)
QMoblin Clergyman	ゴブリン族(モブリン)／白	【出現】バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)
QMoblin Wisewoman	ゴブリン族(モブリン)／赤	【出現】バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)
QMovamuq	ゴブリン族(モブリン)／白	【出現】プロマシアM5－3－1(3)「みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～」(P.412)
QSwipostik	ゴブリン族(モブリン)／シ	【出現】プロマシアM5－3－1(3)「みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～」(P.412)
QTrikotrak	ゴブリン族(モブリン)／赤	【出現】プロマシアM5－3－1(3)「みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～」(P.412)
QTwilotak	ゴブリン族(モブリン)	【出現】バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)

AREA GUIDE

ムバルポロスへ行くならグスゲン鉱山経由が早い

ムバルポロスに行くときは、「テレポデム」など→コンシュタット高地→グスゲン鉱山→ムバルポロス旧市街、というルートがもっとも早い。なお、このルートでムバルポロスに来て「エスケプ」を使えば、北グスタベルグK－6に出ることができ、パルブロ鉱山やバストゥーク港にも比較的早くたどり着ける。便利な移動方法なので、覚えておくといいだろう。

◀NPCのTwinkbrixに用があるときも、グスゲン鉱山から来たあと「エスケプ」して入り直す方が早い。

MISSION & QUEST

モブリンNPCのワープでラクラク移動

特定のクエストやミッションなどを進めると、モブリンNPCのワープを利用できるようになる。BF戦や新市街のNMと戦うときなどに役に立つはずだ。ただし、ENM「幻の右」で必要な「2716号採石場の開閉レバー(だいじなもの)」を持っているときにTwinkbrixかTarnotikのワープを使うと、レバーを取り上げられてしまう。その場合は使用を控えよう。

◆モブリンNPCの居場所とワープの使い方

NPC名	居場所	ワープの手順	ワープ先
Twinkbrix	MAP① F－13	ダイス勝負をして「2716号採石場のダイアル(だいじなもの)」をもらったあと、2000ギルをトレード	2716号採石場
Tarnotik	MAP① K－10	バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)でTarnotikと会話済み、またはクエストクリア済みの状態で「アーリマンの涙(錬金術材)」をトレード	2716号採石場
		プロマシアM5－3－1－3「なにゆえにその子は」(P.412)をオファー済み、またはクリア済みの状態で「スノーリリー(錬金術材)」をトレード	2716号採石場
Sleakachiq	MAP② J－7	800ギルをトレードすると、2716号採石場か北グスタベルグK－6のどちらかを選択してワープ	2716号採石場or 北グスタベルグK－6

AREA GUIDE

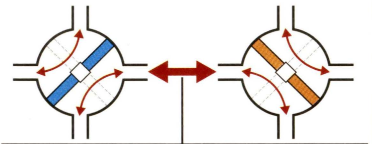
シャッターは「発火薬」で動かす

新市街(MAP②)のE－7、F－10、J－8にあるシャッターは、点在するFurnace Hatchに「発火薬(錬金術材)」をトレードすると、進める方向が切り替わる仕組み。運よく進みたい方向が開いていればいいが、閉じているときは「発火薬」でシャッターを動かそう。

ちなみに、ヴァナ・ディール時間の0:00になると自動的にシャッターが作動する。「発火薬」がないときは0:00を待つのも手だ。

◀どこのFurnace Hatchにトレードしたかにかかわらず、すべてのシャッターが同時に作動するのだ。

◆シャッターの仕組み



Furnace Hatchに「発火薬」をトレードするか、ヴァナ・ディール時間で0:00になると切り替わる

POINT 1　AREA GUIDE

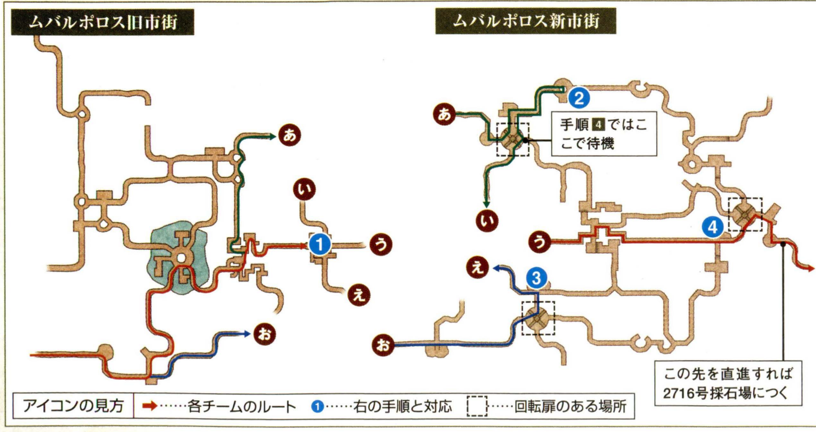
新市街への橋をかけて2716号採石場へ

モブリンNPCのワープが使えない状態で2716号採石場へ行くなら、新市街の中央部を抜けるしかない。それにはまずMAP①K－10にある3つのRusty Leverを操作して、新市街の中央部へ続く橋をかける必要があるのだ。レバーは3つ同時に調べなければいけないので、下図のようにパーティを3つにわけ、それぞれレバーのもとへと移動しよう。

なお、図の手順は南側の回転扉が閉まっていたときのもの。もし開いているなら手順の3と4は無視してもよく、青チームも緑チームも❶に直行すればOKだ。

◀「発火薬(錬金術材)」をトレードするときは周囲のモンスターに注意。スキをついてトレードだ。

◆2716号採石場へのルート



◆移動の手順(南側の回転扉が閉まっていた場合)

1. 「発火薬(錬金術材)」を用意する(最低3個)
2. パーティを3チームにわけ、それぞれ図の赤、青、緑のルートにそって進む。青と緑のチームは感知遮断の手段と「発火薬」を持っておくこと
3. 赤:❶で待機する
緑:❷でFurnace Hatchに「発火薬」をトレード
青:緑が回転扉を開けたら❸へ
4. 緑:回転扉前で待機
青:緑が回転扉前についたら❸のFurnace Hatchに「発火薬」をトレードしてあから旧市街へ
緑:青が回転扉を開けたらいから旧市街へ
5. 3チームが❶にそろったら、時間を合わせて3つのRusty Leverを同時に調べて、新市街への橋を渡る
6. 合流して2716号採石場をめざす。回転扉が閉まっていたら❹のFurnace Hatchに「発火薬」をトレードして開ける

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ムバルポロス旧市街
ムバルポロス新市街
2716号採石場

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

LUFAISE MEADOWS

ルフェーゼ野

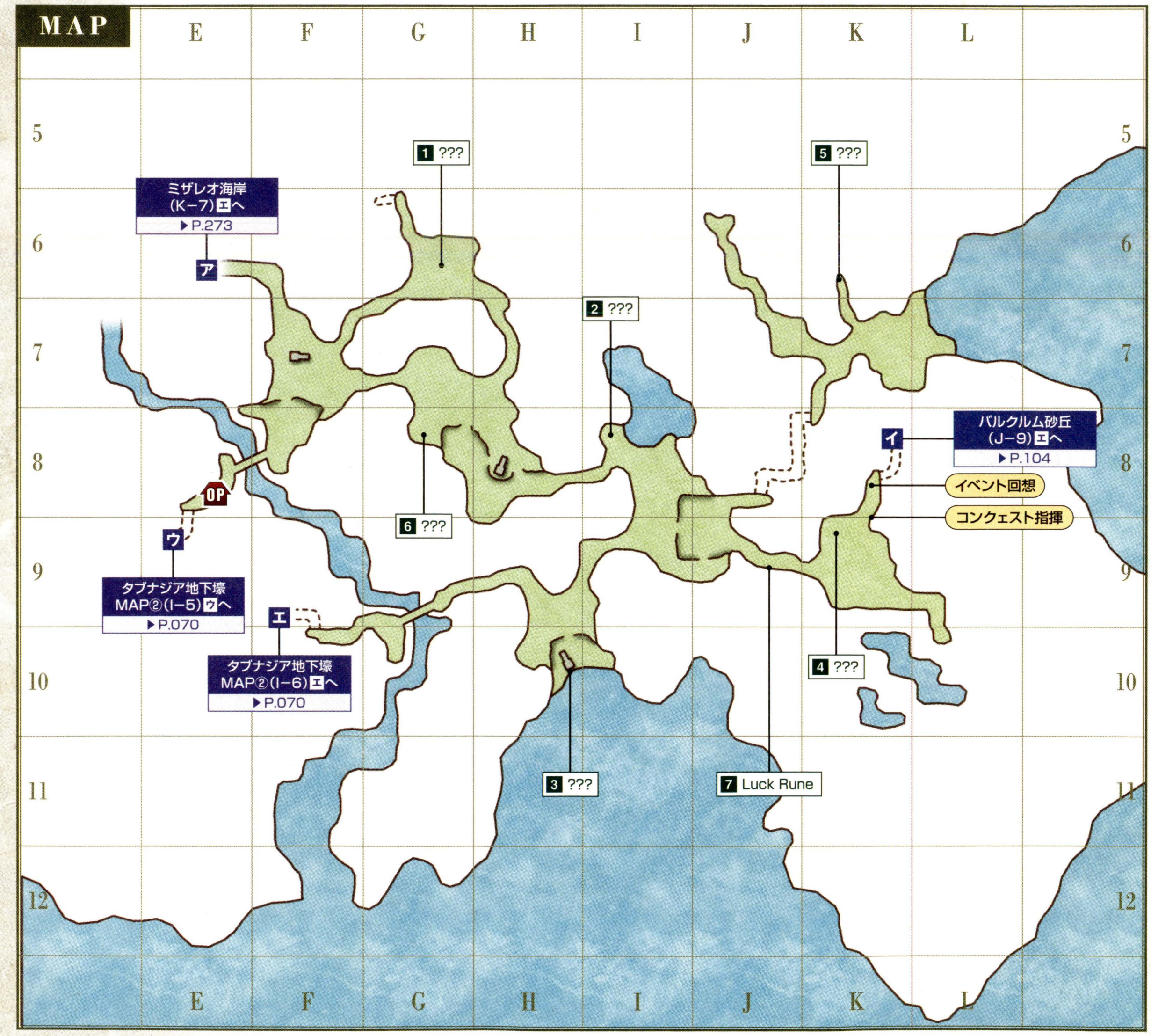
入るための条件	要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM1−3「母なる石」をクリア

下はレベル30から上はレベル84まで、このエリアには幅広いレベル帯のモンスターが生息している。最高位のものは北東部にいるので、レベルが上がるまでは近づかないように。

AREA DATA

天候	風／雪／妖霧
地図入手	その他Q45「秘めたる想い」
収集活動	伐採
チョコボ	✕
フェロー	○
備考	●OPテレポ：レベル30以上

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	G−6	その他Q46「ふたりはいつか」(P.434)
2 ???	I−8	その他Q29「愛する君達へ」(P.433)
3 ???	H−10	その他Q42「タブナジア侯国騎士団」(P.434)
4 ???	K−9	プロマシアM7−1「鎖と絆」(P.340)

名称	座標	用途
5 ???	K−6	NM Amaltheiaの出現に関係
6 ???	G−8	NM Kurreaの出現に関係
7 Luck Rune	J−9	耐性占い(P.405)に関係

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Miner Bee	蜂族	31~34	視ーーー	追	L	氷／突
	Crimson Knight Crab	クラブ族	33~36	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Acrophies	リーチ族	33~36	ー聴ーー	追	L	光
	Tavnazian Sheep	大羊族	33~37	視ーーー	追	L	雷水
	Bugard	ブガード族	34~37	ー聴ーー	追	ー	氷
	Orcish Beastrider	オーク族／暗	35~38	視ーーー	追	L	水
	Orcish Brawler	オーク族／モ	35~38	視ーーー	追	L	水
	Orcish Impaler	オーク族／竜	35~38	視ーーー	追	L	水
	Orcish Nightraider	オーク族／狩	35~38	視ーーー	追	L	水
	Gigas Fighter	巨人族／戦	35~38	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Slinger	巨人族／狩	35~38	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Wrestler	巨人族／モ	35~38	視ーーー	ー	L	ー
	Orcish Stonelauncher	オークの戦闘機械	37~40	視ーーー	ー	L	水
	Death Jacket	蜂族	37~40	視ーーー	追	L	氷／突
	Gigantobugard	ブガード族	40~43	ー聴ーー	追	ー	氷
	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	41~44	視ーーー	追	L	水
	Gigas Braver	巨人族／戦	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Catapulter	巨人族／狩	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Martialist	巨人族／モ	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Warwolf	巨人族／獣	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Wingrats	コウモリ族(3匹)	41~44	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	42~44	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Leshachikha	樹人族(若木)	49~53	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Leshy	樹人族	52~54	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Abraxas	ロック族	80~83	視ーーー	ー	L	氷／突
	Tavnazian Ram	大羊族(雄羊)	82~84	視ーーー	追	L	ー
夜間	Fomor Beastmaster	シャドウ族(フォモル)／獣／ガルカ	41~43	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)／狩／エルヴァーン	41~43	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)／狩／ヒューム	41~43	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Summoner	シャドウ族(フォモル)／召／タルタル	41~43	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)／シ／エルヴァーン	42~44	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Warrior	シャドウ族(フォモル)／戦／エルヴァーン	42~44	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)／モ／タルタル	52~54	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)／忍／ミスラ	52~54	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)／シ／エルヴァーン	52~54	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)／侍／ヒューム	53~55	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Black Mage	シャドウ族(フォモル)／黒／タルタル	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dark Knight	シャドウ族(フォモル)／暗／ミスラ	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dragoon	シャドウ族(フォモル)／竜／ヒューム	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)／モ／タルタル	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)／狩／ヒューム	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Red Mage	シャドウ族(フォモル)／赤／ミスラ	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)／侍／ヒューム	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Summoner	シャドウ族(フォモル)／召／タルタル	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Bard	シャドウ族(フォモル)／吟／ガルカ	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Beastmaster	シャドウ族(フォモル)／獣／ガルカ	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)／忍／ミスラ	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Paladin	シャドウ族(フォモル)／ナ／ガルカ	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)／侍／ヒューム	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Warrior	シャドウ族(フォモル)／戦／エルヴァーン	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	43~51	ーー魔ー	ー	ー	氷
	Air Elemental	エレメンタル族	84~86	ーー魔ー	ー	ー	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	43~63	ーー魔ー	ー	ー	土
霧	Cluster	ボム族(クラスター)	38~40	視ー魔ー	ー	ー	火
	Atomic Cluster	ボム族(クラスター)	44~46	視ー魔ー	ー	ー	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	84~86	ーー魔ー	ー	ー	光
釣り	Clipper	クラブ族	30~34	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Grindylow	クラブ族	30~34	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	35~39	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Apsaras	プギル族	40~42	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Gigas's Sheep	大羊族／Gigas Warwolfのペット	34~36	視ーーー	追	ー	雷水
	Fomor's Bat	コウモリ族(1匹)／Fomor Beastmasterのペット	34~74	ー聴ーー	ー	ー	風光／突
	Fomor's Elemental	エレメンタル族／Fomor Summonerのペット	34~74	ー聴ーー	ー	ー	※1
	Fomor's Wyvern	飛竜／Fomor Dragoonのペット	72~74	ー聴ーー	ー	ー	ー

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Tavnazian Sheepとオーク族

倒したときに、その他Q38「スカリーX」(P.433)に必要な「タブナジア羊レバーRE」を落とすことがある。ミザレオ海岸の同種も同じアイテムを落とすので、獲物が尽きてしまった場合はエリアを移動して倒すといい。

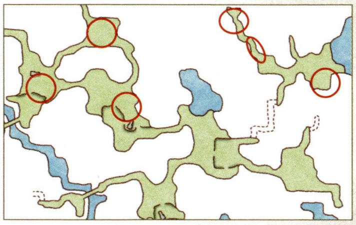
CHECK 巨人族

ジュノQ75「本当の愛を求めて」(P.431)で要求される「カメレオンダイヤRE」が手に入ることがある。巨人族とオーク族はルフェーゼ野の広い範囲に生息しているので、上記の「タブナジア羊レバー」も一緒に集めてしまおう。

CHECK シャドウ族(フォモル)

2~4体程度のパーティを組んで行動しているモンスター。離れた場所にいても、同一パーティのものはリンクして襲ってくる。幸い、1回でも倒して「恨み」を溜めていなければ襲ってこないので、なるべく手を出さないのがオススメだ。ただし、ウィンダスQ14「スカリーY」(P.423)では、このエリアのシャドウ族(フォモル)が落とす「油目ヤスリRE」を要求される。こちらもパーティを組み、下の生息地に赴いて戦闘しよう。無事アイテムを取れたら、獣人を倒して恨みの解消を行うこと。

◆シャドウ族(フォモル)の出現ポイント



CHECK ボム族(クラスター)

天候が霧のときにのみ出現するモンスター。特にこれといったアイテムを落とさないので、通常のプレイヤーは戦う機会はとても少ないはず。ただし、青魔道士だけは別で、「リフュエリング」をラーニングするためにこのモンスターを倒す必要がある。確実に出会いたいなら、街で天気予報をチェックしてから来よう。

◀「リフュエリング」は白魔法「ヘイスト」に近い効果をもつ。攻守に役立つ、必修の魔法の一つだ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

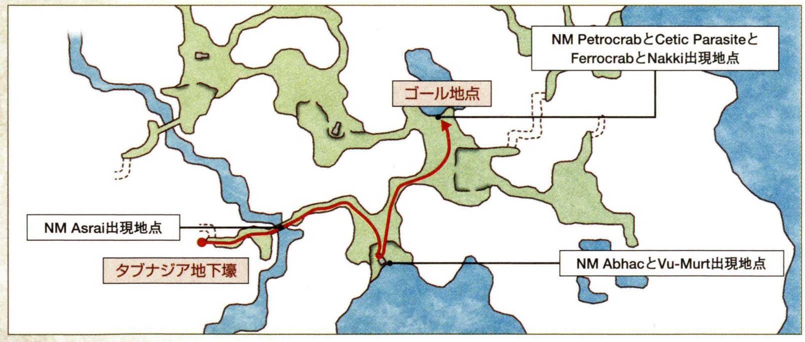
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QAbhac	ブギル族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QAsrai	フライトラップ族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QBaumesel	フライトラップ族	【出現】その他Q46「ふたりはいつか」(P.434)
QBlackbone Frazdiz	オーク族	【出現】その他Q29「愛する君達へ」(P.433)
QCetic Parasite	リーチ族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QFerrocrab	クラブ族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QNakki	ドゥーム族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QPetrocrab	クラブ族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
QRainbringer Yjatvot	オーク族	【出現】その他Q29「愛する君達へ」(P.433)
QSplinterspine Grukjuk	オーク族	【出現】その他Q42「タブナジア侯国騎士団」(P.434)
QVu-Murt	頭足族	【出現】その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)
Amaltheia	大羊族(雄羊)	【出現】K−6の「5???」に「レリックシールドRE（デュナミスのモンスターが落とす）」をトレード 【戦利品】アマルテアの毛皮(皮革材)
Colorful Leshy	樹人族	【出現】G−6周辺のLeshyを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】ハーベストピアスR（装飾品−耳）DEX+1 AGI+1 MND+1 Lv49〜 All Jobs
Defoliate Leshy	樹人族	【出現】Colorful Leshyを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】不明
Kurrea	ブガード族	【出現】G−8の「6???」に「金剛王の闇スープ(調理印可の合成品)」をトレード 【戦利品】ガリアルドズボンRE（防具−両脚）防30 HP+20 STR+2 DEX−2 VIT+2 AGI−2 INT−2 MND−2 CHR−2 命中+5 飛命+5 Lv75〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Megalobugard	ブガード族	【出現】H−8周辺のGigantobugardとの抽選 【戦利品】ケイテフソックス(防具−両足)防11 潜在能力:とんずら Lv65〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学／ヘラクレスリングR（装飾品−指）敵対心+3 潜在能力:リジェネ リフレシュ Lv66〜 戦ナ／メガロブガードの牙(骨材)
Padfoot	大羊族	【出現】F−7、H−8、H−9、I−8、K−9に地球時間の約21〜24時間間隔で5カ所同時に出現 【戦利品】アストラルピアスR（装飾品−耳）25HPをMPに変換 Lv45〜 All Jobs／アサイラントリングR（装飾品−指）攻+5 Lv42〜 All Jobs

MISSION & QUEST

釣り人がルフェーゼ野で見た「巨大な影の正体」とは？

その他Q34「巨大な影の正体」(P.433)は、いわゆる護衛クエスト。NPC Travonceを守りながら、タブナジア地下壕の出口からゴール地点までを進むことになる。レベルが45に制限され、NMとの戦闘が3回発生するので、バランスのよいパーティで挑戦しよう。

◆Travonceの進行ルート



NOTORIOUS MONSTER

ナイトの欲しい能力がてんこ盛り！ヘラクレスリング

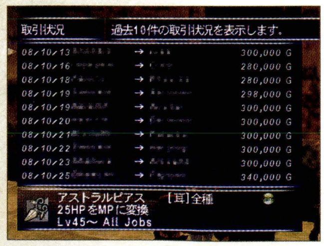
ルフェーゼ野のNM Megalobugardは、敵対心が+3され、さらにHPが半分以下の状態になるとリジェネとリフレシュが発動する「ヘラクレスリングR」という指装備を落とす。この3つの能力は、ナイトにとっては喉から手が出るほど欲しいもの。レベル75ならソロでも倒せるので、挑戦してみるといい。

◀G−8付近のGigantobugardを倒していると、抽選でNMが出現する。

NOTORIOUS MONSTER

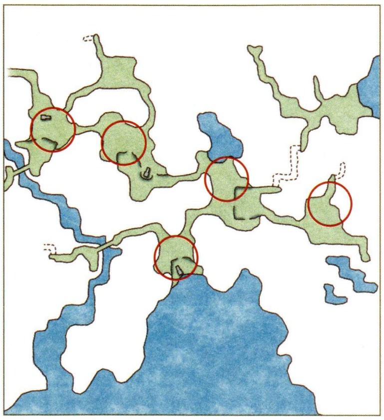
Padfootを倒してMP増加装備を入手せよ

大羊族のNM Padfootは、地球時間の21〜24時間おきに、右の5カ所に5体同時に出現する。このNMが落とす「アストラルピアスR」は、耳装備のなかでもトップクラスのMP増加効果をもつ。MPの少ないガルカで魔道士をやるなら、ぜひとも手に入れたい。



◀競売所でもかなり高額で取引されている。ガルカ以外の種族も、金策として狙ってみるといい。

◆Padfootの出現ポイント



ヴァナ・ディール探訪

水晶大戦で滅んだ都

タブナジア侯国は、水晶大戦でオーク軍の襲撃に遭い、滅んだとされる。現在、侯国の都を訪れることはできないが、J−6からその跡地を眺めることは可能だ。

◀遠くに見えるのが、かつてのタブナジア。生き残った住民は地下壕に避難している。

▶タブナジア侯国は、オープニングムービーでも登場。上の写真と見比べてみよう。

MISAREAUX COAST

ミザレオ海岸

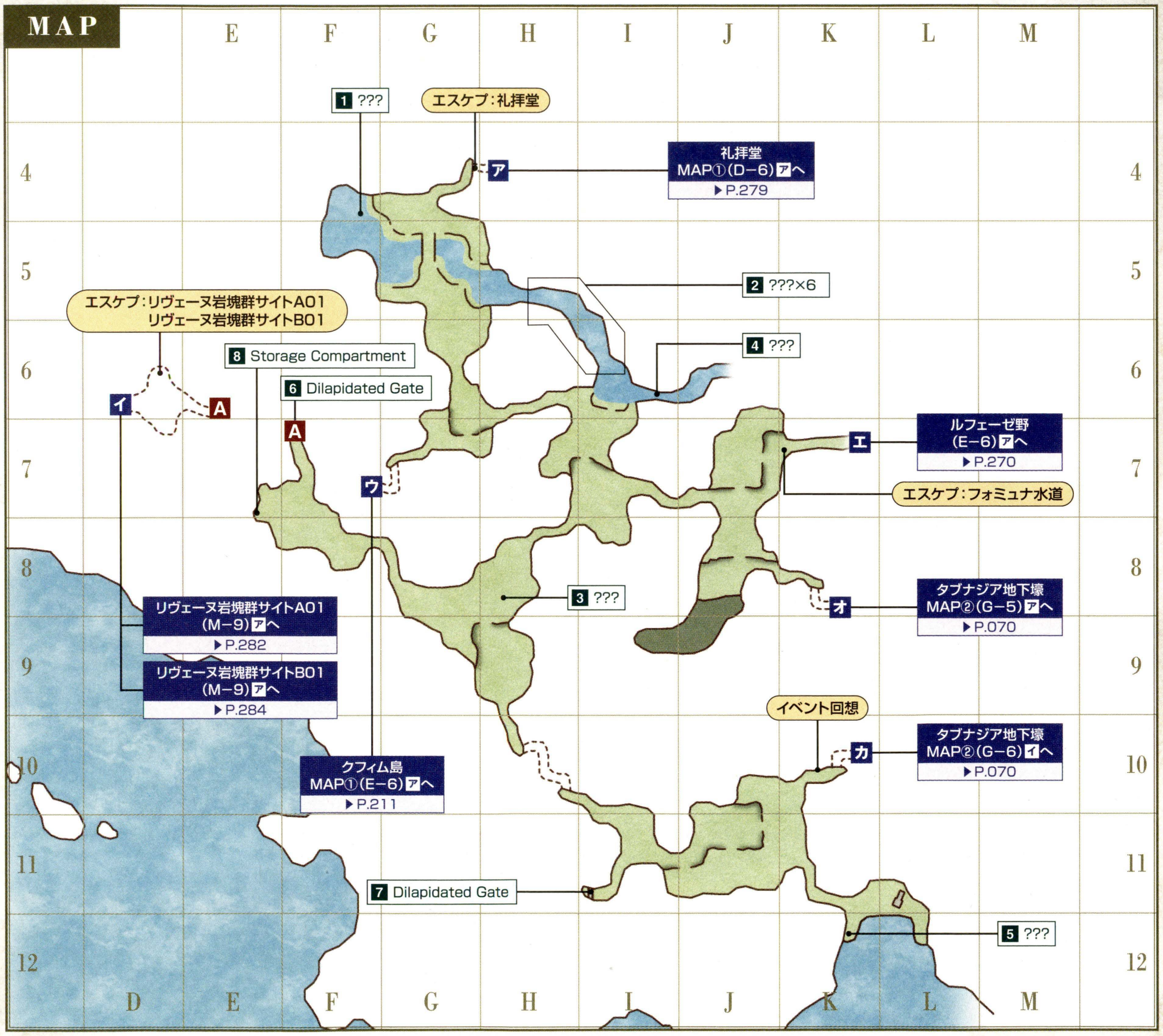
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM1−3「母なる石」をクリア

タブナジア地下壕の西に広がる海岸。リヴェーヌ岩塊群と礼拝堂への入口が存在しているため、プロマシアの呪縛ストーリーの進行時にたびたび通過することになる。

AREA DATA

天候	風／雪／妖霧
地図入手	その他Q45「秘めたる想い」
収集活動	伐採
チョコボ	× フェロー ○
備考	−

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−4	その他Q35「しとやかな傀儡」(P.433)
2 ???×6	H−5〜I−6	ヴァナ・ディール時間の22:00〜4:00に出現(「フナ切り身(食材)」トレード時は7:00まで延長される)。NM Ziphiusの出現に関係
3 ???	H−8	NM Grationの出現に関係

名称	座標	用途
4 ???	I−6	その他Q35「しとやかな傀儡」(P.433)
5 ???	K−12	その他Q32「海からの贈り物」(P.433)
6 Dilapidated Gate	F−7	プロマシアM2−5「誓いの雄叫び」(P.411)など
7 Dilapidated Gate	I−11	プロマシアM2−4「とこしえに響く歌」(P.411)など
8 Storage Compartment	E−7	プロマシアM7−4「決別の前」(P.412)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Miner Bee	蜂族	31~34	視ーーー	追	L	氷/突
	Crimson Knight Crab	クラブ族	33~36	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Tavnazian Sheep	大羊族	33~37	視ーーー	追	L	雷水
	Bugard	ブガード族	34~37	ー聴ーー	追	ー	氷
	Death Jacket	蜂族	37~40	視ーーー	追	L	氷/突
	Gigantobugard	ブガード族	40~43	ー聴ーー	追	ー	氷
	Orcish Bowshooter	オーク族/狩	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Footsoldier	オーク族/戦	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族/モ	41~44	視ーーー	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族/ナ	41~44	視ーーー	追	L	水
	Gigas Braver	巨人族/戦	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Catapulter	巨人族/狩	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Martialist	巨人族/モ	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Warwolf	巨人族/獣	41~44	視ーーー	ー	L	ー
	Wingrats	コウモリ族(3匹)	41~44	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	42~44	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Orcish Stonelauncher	オークの戦闘機械	43~46	視ーーー	ー	L	水
	Bigclaw	クラブ族	45~48	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mantrap	フライトラップ族	45~49	ー聴ーー	ー	ー	火
	Makara	プギル族	46~49	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Overgrown Rose	モルボル族	47~50	ー聴ーー	ー	ー	火
	Diatryma	ロック族	47~51	視ーーー	ー	L	氷/突
夜間	Fomor Bard	シャドウ族(フォモル)/吟/ガルカ	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Black Mage	シャドウ族(フォモル)/黒/タルタル	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)/忍/ミスラ	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)/侍/ヒューム	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)/シ/エルヴァーン	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Warrior	シャドウ族(フォモル)/戦/エルヴァーン	35~37	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dark Knight	シャドウ族(フォモル)/暗/ミスラ	36~38	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)/モ/タルタル	36~38	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Paladin	シャドウ族(フォモル)/ナ/ガルカ	36~38	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)/狩/ヒューム	36~38	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Bard	シャドウ族(フォモル)/吟/ガルカ	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dark Knight	シャドウ族(フォモル)/暗/タルタル	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)/モ/タルタル	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)/忍/ミスラ	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)/狩/エルヴァーン	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)/狩/ヒューム	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Summoner	シャドウ族(フォモル)/召/タルタル	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)/シ/エルヴァーン	48~50	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dragoon	シャドウ族(フォモル)/竜/ヒューム	49~51	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Paladin	シャドウ族(フォモル)/ナ/ガルカ	49~51	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Red Mage	シャドウ族(フォモル)/赤/ミスラ	49~51	ー聴ー生	ー	ー	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	43~56	ーー魔ー	ー	ー	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	43~56	ーー魔ー	ー	ー	土
霧	Atomic Cluster	ボム族(クラスター)	44~46	視ー魔ー	ー	ー	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	43~56	ーー魔ー	ー	ー	光
釣り	Clipper	クラブ族	30~34	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Grindylow	クラブ族	30~34	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	35~39	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mantrap	フライトラップ族	44~46	ー聴ーー	ー	ー	火
釣り	Gigas's Sheep	大羊族/Gigas Warwolfのペット	34~36	視ーーー	追	ー	雷水
	Fomor's Elemental	エレメンタル族/Fomor Summonerのペット	41~43	ー聴ーー	ー	ー	※
	Fomor's Wyvern	飛竜/Fomor Dragoonのペット	42~44	ー聴ーー	ー	ー	ー

CHECK Crimson Knight Crab

K−12〜L−12の海岸沿いに生息するクラブ族。ノンアクティブでリンクもせず、ソロでも戦いやすい。狩場がタブナジア地下壕からさほど距離が離れていない点も見逃せない。

◀付近にエレメンタル族が出現することも。魔法を使って戦う場合は、安全な場所まで引っ張ろう。

CHECK Bugard

K−10付近に生息する、レベルが低めのブガード族。攻撃力はやや高めだが、特殊技「タスク」と「ボーンクランチ」は急いで距離を取れば不発にさせられる。ソロでも戦いやすいモンスターである。

CHECK Gigantobugard

こちらはK−8周辺をはじめとする、マップの中央部に生息するややレベルの高いブガード。上記のBugardと同様、ソロでも戦いやすいが、Gigantobugardの方は周囲にオーク族や巨人族などのアクティブモンスターがいることが多い。それらが「楽な相手」になるまでは、手を出さないのが得策といえる。

CHECK Diatryma

礼拝堂周辺など、マップの北部に生息。ロック族のなかではレベルが低く、生息数も多めなので「大鳥の羽根(布材)」や「ディアトリマの肉(食材)」を集めたり、青魔法「フェザーバリア」をラーニングするのに絶好の相手だ。

◀ロック族には突撃属性の攻撃が有効だが、斬撃は効きにくい。戦う際は武器の属性を考えたい。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QAlsha	マネキン/黒	【出現】その他Q35「しとやかな傀儡」(P.433)
QBloody Coffin	クラブ族	【出現】その他Q32「海からの贈り物」(P.433)
QBoggelmann	ブガード族	【出現】プロマシアM7−4「決別の前」(P.412)
QWarder Aglaia	スフィアロイド族	【出現】プロマシアM6−2「ゐぬる場所」(P.412)
QWarder Euphrosyne	スフィアロイド族	【出現】プロマシアM6−2「ゐぬる場所」(P.412)
QWarder Thalia	スフィアロイド族	【出現】プロマシアM6−2「ゐぬる場所」(P.412)
Gration	巨人族/戦	【出現】H−8の「3???」に「ヒッコリーシールド(盾:木工印可の合成品)」か「ピカルーンシールド(盾:ヒッコリーシールドのHQ)」をトレード 【戦利品】畳楯R(盾)防24 STR+5 回避+3 キラー効果アップ Lv72〜 戦シナ暗獣侍
Odqan	ボム族(クラスター)	【出現】G−8、I−6、J−7に、天候が霧のときに出現 【戦利品】ブラボーサブリガ(防具−両脚)防20 飛命+3 ヘイスト+2% Lv47〜 シ/アトラウアリング(装飾品−指)対アモルフ:あやつる+4 対アクアン:あやつる+4 Lv67〜 獣
Upyri	コウモリ族(1匹)	【出現】E−7〜F−8に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】バンパイアマスク(防具−頭)防17 夜間:命中+3 Lv51〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊/バンパイアクローク(防具−胴)頭装備不可 防65 日中:リジェネ 夜間:リフレシュ Lv70〜 暗/バンパイアブーツ(防具−両足)防11 夜間:回避+10 Lv59〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学/バンパイアピアス(装飾品−耳)夜間:STR+4 VIT+4 Lv67〜 戦ナ暗獣侍忍
Ziphius	プギル族	【出現】ヴァナ・ディール時間で22:00〜7:00にH−5〜I−6に出現する6カ所の「2???」に「フナ切り身(釣り具)」をトレードしたあと、4:00〜7:00に「2???」を調べると出現 【戦利品】ホスピタラーピアスR(装飾品−耳)防3 ケアル回復量+5% Lv54〜 ナ

タブナジア地下壕の2つの出口を使い分けよう

ミザレオ海岸とタブナジア地下壕は、2つの出入口によってつながっている。タブナジア地下壕MAP②G−5からの出口は礼拝堂に近いので、同ダンジョンをめざすならこちらを。MAP②G−6からの出口周辺は、G−5と比べるとモンスターが弱め。レベルが低い状態でリヴェーヌ岩塊群などをめざすなら、南回りのルートがオススメだ。

◀ターゲットポイントを調べに行く際は、どちらの出口が近いかを確認しよう。

◆リヴェーヌ岩塊群と礼拝堂へのオススメルート

「しとやかな傀儡」でNM Alshaと戦闘!

その他Q35「しとやかな傀儡」でフォミュナ水道のターゲットポイントを調べたあとは、このエリアのI−6にある「4???」を調べて「古の芥(だいじなもの)」を手に入れよう。その後、F−4にある「1???」を調べれば、NM Alshaとの戦闘が発生する。AlshaはHPが減少すると自分に魔法を唱えて自滅しようとするので、火力のあるジョブで先制して倒すこと。

◀クエストを受けたら、まずはフォミュナ水道へ行ってイベントを見てこよう。

◀「Alshaの目から一粒のオイルがこぼれ落ちた」と表示されたら、自滅の合図。一気に攻め立てろ。

ヴァナ・ディール探訪

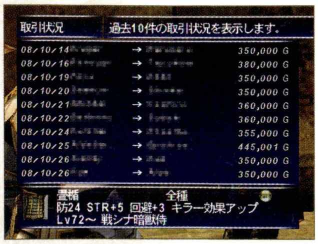
ミザレオ海岸を流れる巨大な滝

左記のクエスト「しとやかな傀儡」で戦闘が行われる「1???」の付近には、大きな滝が存在している。規模は北グスタベルグにある臥竜の滝と同程度だが、こちらは緑が多く、景観はその上をいく。

◀周囲にアクティブモンスターは少ない。冒険の足を休めて、滝をのんびり眺めるのもオツ。

冒険者をひるませる巨人族のNM Gration

「畳盾R(盾)」を落とすGrationは、冒険者をひるませるという特性をもっている。攻撃はもちろん、弱体魔法などをかけようとしてもひるんでしまうため、盾役が耐えつつ前衛による物理攻撃で倒すというのは難しい。盾役がターゲットをとりながら逃げ回り、遠隔攻撃や精霊魔法でトドメをさす戦法で戦おう。

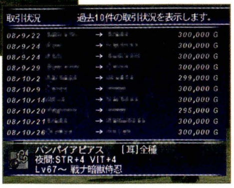


◀装備すると、すべてのキラー効果の発生率がアップ。「～キラー」を多くもつ、獣使いが好んで使うようだ。

暗黒騎士用のリフレシュ装備を入手

NM Upyriが落とすことがある「バンパイアクローク」は、夜間限定ではあるがMPをじょじょに回復させるという効果を持つスグレモノ。暗黒騎士用の数少ないリフレシュ装備なので、なるべく手に入れておきたい。

◀レベル75の2人パーティでもラクに勝てる相手。フレンドを誘って出現を待ってみよう。



▶同じくUpyriが落とす「バンパイアピアス(装飾品−耳)」も、アタッカー役に人気のアイテムだ。

NM Odqanからヘイスト装備を狙え

「ヘイスト+」と書かれた装備は、身に付けると攻撃間隔や魔法再使用間隔を短くするという効果をもっている。このエリアに出現するOdqanが落とす「ブラボーサブリガ」は、ヘイスト+2%の効果を持つ両脚防具だ。シーフ専用というのが少々難点だが、レベル75まで末永く使える優れた装備品である。

◀飛命もアップし、「ブラッディボルト」が命中しやすくなる。ソロで戦闘する際にも便利なのだ。

PHOMIUNA AQUEDUCTS

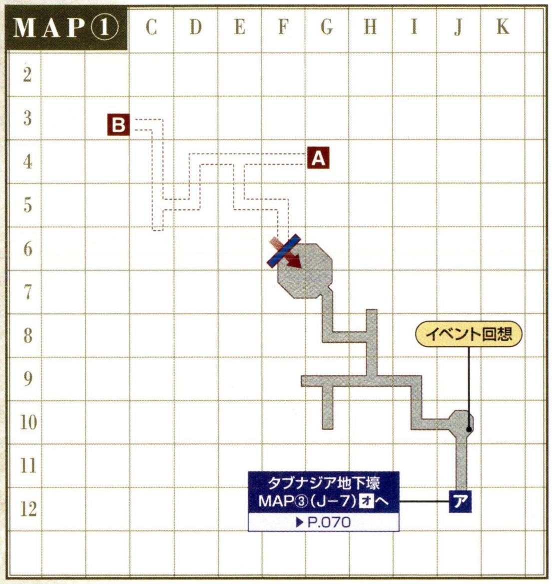
フォミュナ水道

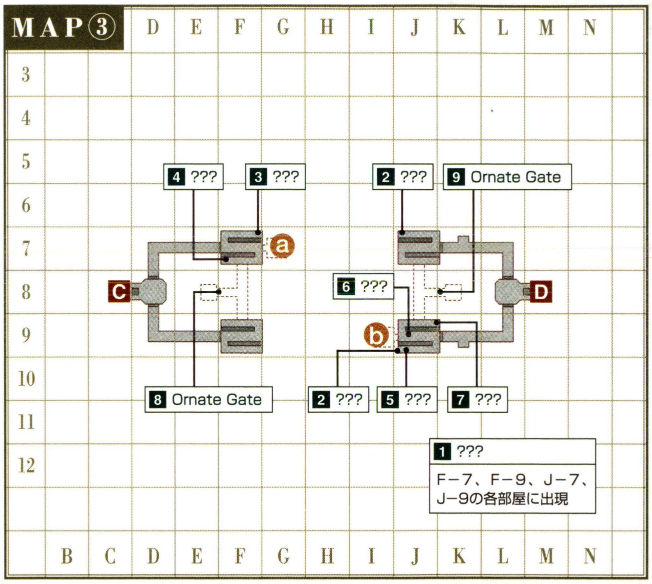
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM2−2「忘却の町」をクリア

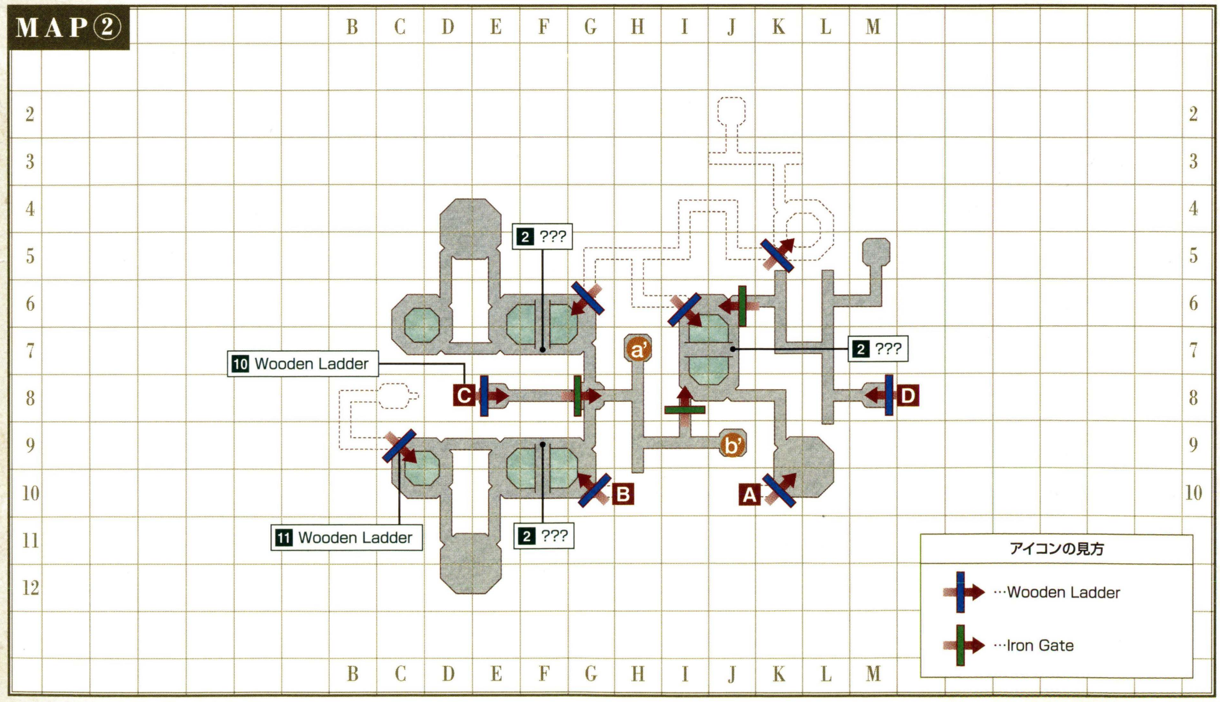
かつて、タブナジア地下壕と礼拝堂とをつないでいた地下水道。シャドウ族（フォモル）やタウルス族などといった強敵たちと、レベル40の制限がかけられた条件で戦うことになる。

AREA DATA

天候	風／雷／妖霧
地図入手	フォミュナ水道にある「1 ???」を調べる
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ミザレオ海岸K−7
備考	●レベル制限：40







◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	???	※1	ここを調べると「フォミュナ水道地図（だいじなもの）」が手に入る。出現場所はランダム
2	???	※2	その他Q31「失われた料理」(P.433)。出現場所はランダム
3	???	③F−7	MAP③G−7へ通じる隠し扉が開く
4	???	③F−7	MAP③F−8へ通じる隠し扉が開く
5	???	③J−9	属性相関図が見られる
6	???	③J−9	MAP③I−9へ通じる隠し扉が開く
7	???	③J−9	MAP③J−8へ通じる隠し扉が開く
8	Ornate Gate	③E−8	プロマシアM2−3「隔たれし信仰」(P.411)
9	Ornate Gate	③K−8	その他Q38「スカリーX」(P.433)
10	Wooden Ladder	②E−8	プロマシアM2−3「隔たれし信仰」(P.411)
11	Wooden Ladder	②C−9	その他Q35「しとやかな傀儡」(P.433)

※1 ③F−7、③F−9、③J−7、③J−9の4カ所　※2 ②F−7、②F−9、②J−7、③J−7、③J−9の5カ所

◆モンスターデータ【再出現：12分／14分】（赤字はアクティブ、★は見破りを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	36〜38	−聴−−	−	L	風光／突
	Addled Tumor	ドゥーム族	36〜38	−聴−生	−	−	火光
	Gloop	スライム族	36〜40	−聴−−	追	−	火
	★Taurus	タウルス族	37〜38	視−−−	追	L	光
	Big Jaw	プギル族	37〜39	−聴−−	−	−	氷雷
	Canal Bats	コウモリ族(3匹)	41〜46	−聴−−	−	L	風光／突
	Fomor Beastmaster	シャドウ族(フォモル)／獣／ガルカ	41〜46	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)／忍／ミスラ	41〜46	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Dragoon	シャドウ族(フォモル)／竜／ヒューム	42〜46	−聴−生	−	−	火光
	Diremite	ダイアマイト族	42〜48	−聴−−	−	−	水光
	Hell Bat	コウモリ族(1匹)	44〜46	−聴−−	−	L	風光／突
	Fomor Dark Knight	シャドウ族(フォモル)／暗／ミスラ	44〜46	−聴−生	−	−	火光
	Oil Spill	スライム族	44〜47	−聴−−	追	−	火
	Makara	プギル族	44〜47	−聴−−	−	−	氷雷
	Fomor Bard	シャドウ族(フォモル)／吟／ガルカ	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)／モ／タルタル	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Paladin	シャドウ族(フォモル)／ナ／ガルカ	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)／狩／エルヴァーン	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)／狩／ヒューム	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Red Mage	シャドウ族(フォモル)／赤／ミスラ	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)／侍／ヒューム	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Summoner	シャドウ族(フォモル)／召／タルタル	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)／シ／エルヴァーン	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Warrior	シャドウ族(フォモル)／戦／エルヴァーン	44〜48	−聴−生	−	−	火光
	★Stegotaur	タウルス族	44〜48	視−−−	追	L	光
	Foul Meat	ドゥーム族	45〜47	−聴−生	−	−	火光
	Fomor Black Mage	シャドウ族(フォモル)／黒／タルタル	45〜48	−聴−生	−	−	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	50	−−魔−	−	−	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	45〜50	−−魔−	−	−	土
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	50	−−魔−	−	−	光
釣り	Sponge	スライム族	25〜29	−聴−−	−	−	火
	Water Pumpkin	スライム族	25〜29	−聴−−	−	−	火
	Freshwater Trepang	スライム族	30〜34	−聴−−	−	−	火
	Ogreish Risotto	スライム族	35〜37	−聴−−	−	−	火
	Bavarois	スライム族	39〜41	−聴−−	−	−	火
ペット	Fomor's Elemental	エレメンタル族／Fomor Summonerのペット	36〜43	−聴−−	−	−	※1
	Fomor's Bat	コウモリ族(1匹)／Fomor Beastmasterのペット	36〜43	−聴−−	−	−	風光／突
	Fomor's Wyvern	飛竜／Fomor Dragoonのペット	36〜43	−聴−−	−	−	−

CHECK Addled Tumor

G−10の行き止まりに、1体だけ出現する。ダンジョン内ということもあり出現間隔は長いが、レベルが低いため青魔法「スティンキングガス」をラーニングするには最適の相手。

◀周囲にはアクティブモンスターのGloopがいる。これを倒してからAddled Tumorと戦おう。

CHECK シャドウ族（フォモル）

MAP②とMAP③の広範囲にわたって生息している。「恨み(P.072)」が溜まっていなければノンアクティブなので、クエストやミッションなどでフォミュナ水道を訪れる際は事前に恨みを消しておこう。なお、FomorThiefとRangerが「バルーンクロス」、SamuraiとNinjaが「赤銅の鋳塊」を落とす。

◀「バルーンクロス」と「赤銅の鋳塊」は、ともにジュノQ79「ヨバクリのかばん1」に必要。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Q★Minotaur	タウルス族	【出現】MAP②J−2に地球時間の約20分間隔で出現（プロマシアM2−3「隔たれし信仰」(P.411)の関連モンスター）
Duendes' Amoroso	シャドウ族(フォモル)／黒／タルタル	【出現】Tres Duendesのペット
Eba	シャドウ族（フォモル）／暗／ミスラ	【出現】MAP②D−12周辺に出現　【戦利品】フォモルチュニックRE（防具−胴）頭装備不可 防32 HP−25 STR+3 DEX+3 VIT−6 Lv40〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
Mahisha	タウルス族	【出現】MAP②K−4周辺に出現 【戦利品】シニスターマスクRE（防具−頭）防12 STR+2 VIT−2 INT+2 MND−2 Lv39〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
Tres Duendes	コウモリ族(3匹)	【出現】MAP②D−4周辺に地球時間の約21〜24時間間隔で出現 【戦利品】カイロプテラダガーRE（短剣）D13 隔192 飛命+12 Lv38〜 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊／二王清綱RE（片手刀）D19 隔227 ダブルアタック+1% Lv38〜 忍／バンピリッククローRE（格闘）D+8 隔+60 追加効果：HP吸収 Lv39〜 戦モ赤シ暗獣忍か踊

NOTORIOUS MONSTER

Wooden Ladderは調べて上る

MAP①と②には何カ所か段差があり、近くに設置されたハシゴ(Wooden Ladder)を使って上り下りすることになる。下段から上段に上がる際は、ハシゴを調べて「上る」を選ぼう。上段から降りるときは、そのまま階下に向かって移動するだけでいい。

なお、ハシゴの近くにはタウルス族がいることが多い。視界に入らないように進もう。

AREA GUIDE

Iron Gateを開ける手段は2つ

カギのかかった扉Iron Gate。これは、シャドウ族（フォモル）が落とす「青銅のカギRE」か、シーフが「シーフツール（雑貨）」などの開錠アイテムを使用することで開く。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

AREA GUIDE

「隔たれし信仰」ではMinotaurと戦う

プロマシアM2−3「隔たれし信仰」では、MAP②J−2の小部屋にいるタウルス族のNM Minotaurを倒し、そのあとにMAP③E−8にある2Ornate Gateを調べることになる。フォミュナ水道内部は段差や閉ざされた扉が多くとても迷いやすいので、右の図を参考に最短ルートで進んでいこう。

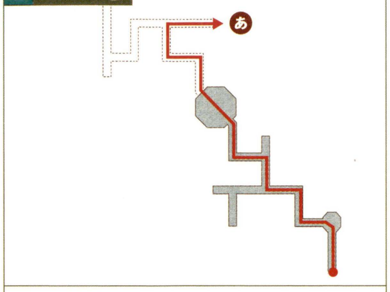
◀Minotaurは引き寄せを使う。魔道士で戦闘に参加し、引き寄せられてしまったらすぐに距離を離すこと。

◀Iron Gateを抜けることになるため、パーティには必ずシーフを組み込んでおきたい。

▶MAP③では、Oil Lampを調べて扉を開ける。ランプの操作方法については下記を参照のこと。

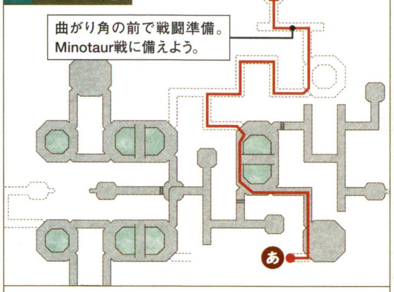
◆「隔たれし信仰」のオススメルート

1 MAP①



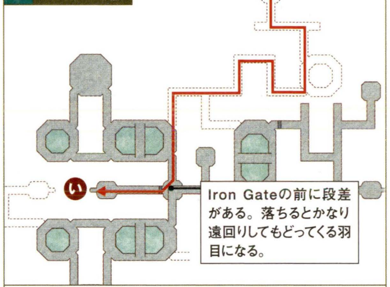
最初に目指すのはG−4のA。F−6〜G−7の小部屋にはTaurusがいるので、避けつつ進んでいく。

2 MAP②



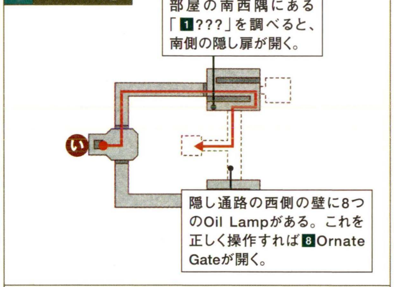
隠し通路を抜けてJ−3周辺へ。戦闘準備を整えたら、J−2まで移動してMinotaurと戦闘を行う。

3 MAP②



Minotaurを倒したら、D−8のCへ。G−8のIron Gateの前に段差があるので、落ちないように。

4 MAP③



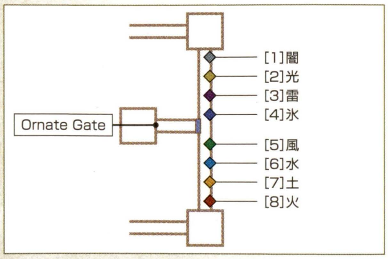
F−7にある「6???」を調べて扉を開けたら、隠し通路にあるOil Lampを操作する。操作方法は後述。

AREA GUIDE

現在の曜日を調べてOil Lampを操作

MAP③にある8Ornate Gateは、周囲にある8つのOil Lampのうち、正解の2つを同時に押すことで開く。どのランプが正解なのかは、現在の曜日の属性とそれを弱点とする属性となっている。たとえば、現在が火曜日だった場合は、下の図でいう[8]火のランプと、[4]氷のランプだ。

◆「Oil Lamp」の位置（MAP③F−8の拡大図）



◆扉を開くために押すランプ

曜日	Oil Lamp	曜日	Oil Lamp
火	火、氷	氷	氷、風
土	土、雷	雷	雷、水
水	水、火	光	光、闇
風	風、土	闇	闇、光

AREA GUIDE

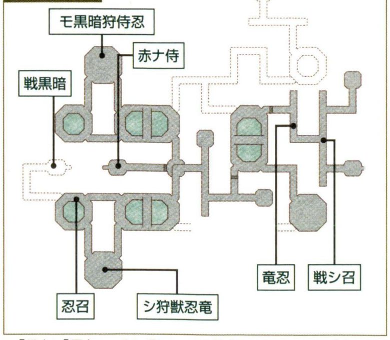
シャドウ族（フォモル）からジョブ別のサブリガをゲット

シャドウ族（フォモル）を倒すと、モンスターのジョブに対応した「〜サブリガ（防具−両脚）」が手に入ることがある。これはそのまま装備しても効果は低いが、バストゥークQ30「ブリジットのファッションチェックII」（P.420）でBrygidに渡すと、対応した胴装備と交換してもらえる。こちらはいずれもジョブの特性を伸ばす効果があるので、ぜひ集めてみよう。

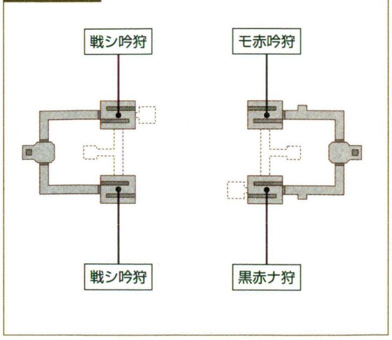
◀礼拝堂のシャドウ族（フォモル）も「〜サブリガ」を落とすが、こちらの方が落とす確率が高いようだ。

◆シャドウ族（フォモル）の生息地（※）

MAP②



MAP③



※「戦」や「黒」は、それぞれシャドウ族（フォモル）のジョブ名を表す

SACRARIUM

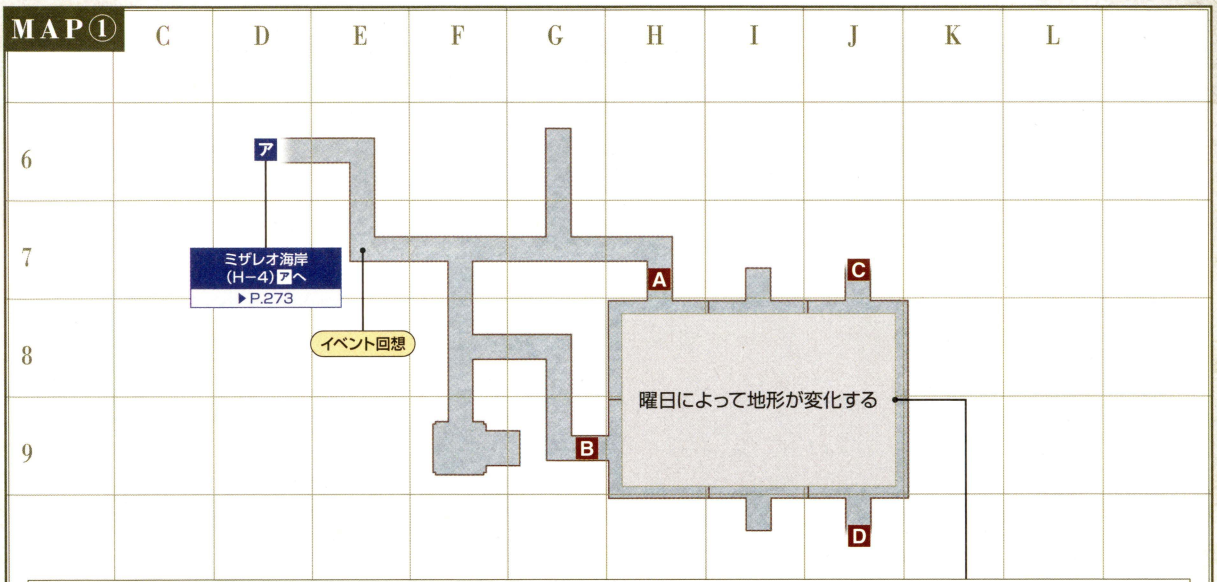
礼拝堂

入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM4−2「猛き者たちよ」をクリア

ダンジョンにしてはマップ数が2枚と少な目だが、MAP①は曜日によって形状を変えるという特性がある。侵入時は、現在時刻と曜日のチェックを欠かさないようにしよう。

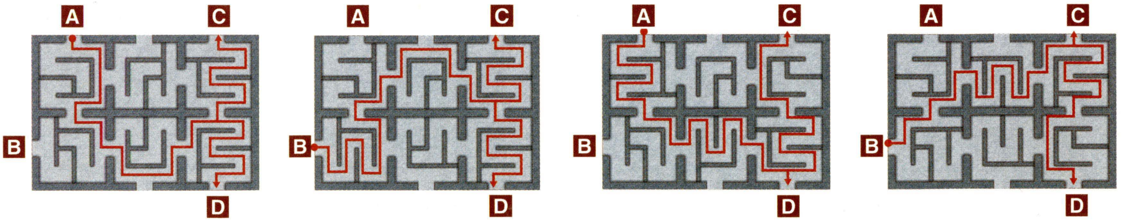
AREA DATA

天候	風／雷／妖霧
地図入手	その他Q33「神の御許に」
収集活動	−
フェロー	✕
エスケプ	ミザレオ海岸G−4
備考	●レベル制限：50 ●木箱のカギ：レベル50〜55 ●木箱の中身：礼拝堂設計図の切れ端（だいじなもの）



→…マップ②に向かうルート。

◆火・氷曜日：パターン①　◆土・雷曜日：パターン②　◆水・光曜日パターン③　◆風・闇曜日：パターン④



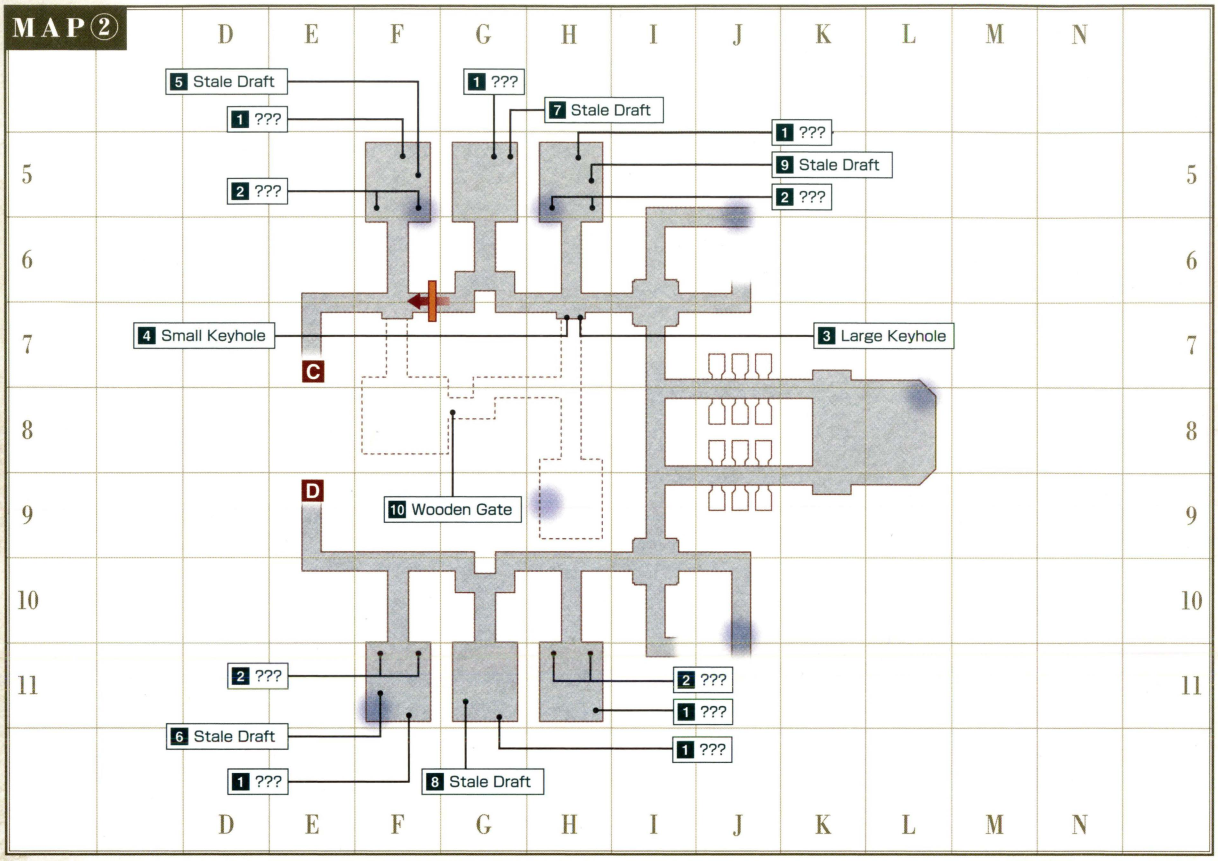
曜日の流れ	火曜日	土曜日	水曜日	風曜日	氷曜日	雷曜日	光曜日	闇曜日
対応した地形	パターン①	パターン②	パターン③	パターン④	パターン①	パターン②	パターン③	パターン④

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−5など	プロマシアM4−3「礼拝の意味」（P.412）
2 ???	②F−5 ②F−11 ②H−5 ②H−11	その他Q31「失われた料理」（P.433）。出現場所はランダム
3 Large Keyhole	②H−7	「海獅子の紋章のカギRE」をトレードするカギ穴
4 Small Keyhole	②H−7	「珊瑚の紋章のカギRE」をトレードするカギ穴

名称	座標	用途
5 Stale Draft	②F−5	NM Balor（ヒューム）の出現に関係
6 Stale Draft	②F−11	NM Caithleann（ミスラ）の出現に関係
7 Stale Draft	②G−5	NM Luaith（エルヴァーン）の出現に関係
8 Stale Draft	②G−11	NM Indich（ガルカ）の出現に関係
9 Stale Draft	②H−5	NM Lobais（タルタル）の出現に関係
10 Wooden Gate	②G−8	プロマシアM4−3「礼拝の意味」（P.412）

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01



◆モンスターデータ【再出現:14分/16分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Greater Gaylas	コウモリ族(3匹)	46~48	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	★Stegotaur	タウルス族	47~49	視ーーー	追	ー	光
	Gazer	ヘクトアイズ族	48~50	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Lich	スケルトン族/魔	54~56	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Mummy	スケルトン族/戦	54~56	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Fomor Black Mage	シャドウ族(フォモル)/黒/タルタル	54~57	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Bard	シャドウ族(フォモル)/吟/ガルカ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Beastmaster	シャドウ族(フォモル)/獣/ガルカ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dark Knight	シャドウ族(フォモル)/暗/ミスラ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Dragoon	シャドウ族(フォモル)/竜/ヒューム	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Monk	シャドウ族(フォモル)/モ/タルタル	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ninja	シャドウ族(フォモル)/忍/ミスラ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Paladin	シャドウ族(フォモル)/ナ/ガルカ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)/狩/エルヴァーン	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Ranger	シャドウ族(フォモル)/狩/ヒューム	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Red Mage	シャドウ族(フォモル)/赤/ミスラ	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Samurai	シャドウ族(フォモル)/侍/ヒューム	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Summoner	シャドウ族(フォモル)/召/タルタル	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Thief	シャドウ族(フォモル)/シ/エルヴァーン	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Fomor Warrior	シャドウ族(フォモル)/戦/エルヴァーン	54~58	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Utukku	ゴースト族	55	ー聴ー生	ー	ー	火光
	★Teratotaur	タウルス族	57~59	視ーーー	追	ー	光
	Blubber Eyes	ヘクトアイズ族	57~59	ー聴ーー	ー	ー	ー
風	Air Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	土
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	光
ペット	Fomor's Elemental	エレメンタル族/Fomor Summonerのペット	49~51	ー聴ーー	ー	ー	※1
	Fomor's Bats	コウモリ族(3匹)/Fomor Beastmasterのペット	49~51	ー聴ーー	ー	ー	風光/突
	Fomor's Wyvern	飛竜/Fomor Dragoonのペット	49~52	ー聴ーー	ー	ー	ー

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Stegotaur

入口付近にいる、レベルの低いタウルス族。レベル50から「楽な相手」~「丁度良い相手」なので、青魔法のラーニングやNM出現のトリガーアイテム(P.281)集めができる。

◀死の宣告効果のある「モータルレイ」を受けても大丈夫なように、「聖水(薬品)」の用意を。

CHECK シャドウ族(フォモル)

フォミュナ水道にいるものと同じく、「~サブリガ」や「バルーンクロス」、「赤銅の鋳塊」を落とすことがある。また、プロマシアMで使う「珊瑚の紋章のカギ RE」も落とす。

◀MAP②の全域にいる。パーティを組んでいることもあり、ソロで戦うのはとても危険だ。

◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ⓆAzren Kuba	スケルトン族／魔	【出現】MAP②J−7〜J−9に地球時間の約20分間隔で出現（プロマシアM4−3「礼拝の意味」(P.412)の関連モンスター）
ⓆAzren Kuguza	スケルトン族／戦士	【出現】MAP②J−7〜J−9に地球時間の約20分間隔で出現（プロマシアM4−3「礼拝の意味」(P.412)の関連モンスター）
ⓆKeremet	コース族	【出現】MAP②L−8に地球時間の約20分間隔で出現（プロマシアM4−3「礼拝の意味」(P.412)の関連モンスター） 【戦利品】海獅子の紋章のカギⓇⒺ
ⓆMariselle's Pupil	ゴースト族	【出現】プロマシアM4−3「礼拝の意味」(P.412)
ⓆOld Professor Mariselle	ゴースト族	【出現】プロマシアM4−3「礼拝の意味」(P.412)
Balor	シャドウ族（フォモル）／狩／ヒューム	【出現】シャドウ族（フォモル）の恨みが最大になっているヒュームのPCが、MAP②F−5の5Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ(Stegotaurが落とす)」をトレード 【戦利品】スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）命中+3 攻−5 ヘイスト+4% Lv50〜 All Jobs
Caithleann	シャドウ族（フォモル）／赤／ミスラ	【出現】シャドウ族（フォモル）の恨みが最大になっているミスラのPCが、MAP②F−11の6Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ(Stegotaurが落とす)」をトレード 【戦利品】スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）命中+3 攻−5 ヘイスト+4% Lv50〜 All Jobs
Elel	コース族	【出現】MAP①J−8に、天候が妖霧のときに出現 【戦利品】フレンジーサリット（防具−頭）防18 潜在能力：命中+12 ヘイスト+4% Lv64〜 モシ暗獣侍竜踊／マジカルミトン（防具−両手）防16 HP+20 MP+20 Lv56〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学
Fomor's Elemental	エレメンタル族	【出現】Lobaisのペット
Indich	シャドウ族（フォモル）／吟／ガルカ	【出現】シャドウ族（フォモル）の恨みが最大になっているガルカのPCが、MAP②G−11の8Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ(Stegotaurが落とす)」をトレード 【戦利品】スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）命中+3 攻−5 ヘイスト+4% Lv50〜 All Jobs
Lobais	シャドウ族（フォモル）／召／タルタル	【出現】シャドウ族（フォモル）の恨みが最大になっているタルタルのPCが、MAP②H−5の9Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ(Stegotaurが落とす)」をトレード 【戦利品】スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）命中+3 攻−5 ヘイスト+4% Lv50〜 All Jobs
Luaith	シャドウ族（フォモル）／シ／エルヴァーン	【出現】シャドウ族（フォモル）の恨みが最大になっているエルヴァーンのPCが、MAP②G−5の7Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ(Stegotaurが落とす)」をトレード 【戦利品】スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）命中+3 攻−5 ヘイスト+4% Lv50〜 All Jobs

AREA GUIDE

MAP①は曜日によって構造が変化する

MAP①にある6つの小部屋は、曜日によって壁の位置が変わる仕組みになっている。これによって、曜日ごとにMAP②へ抜けられるルートが異なり、たとえば火曜日の場合はMAP①H−7から入ることでMAP②へ抜けられるが、土曜日や風曜日はMAP①H−8の小部屋が塞がれ、通れなくなってしまうのだ。

◀ヴァナ・ディール時間の0時になると壁が動きだし、各部屋の構造が変化。くわしくはP.279を。

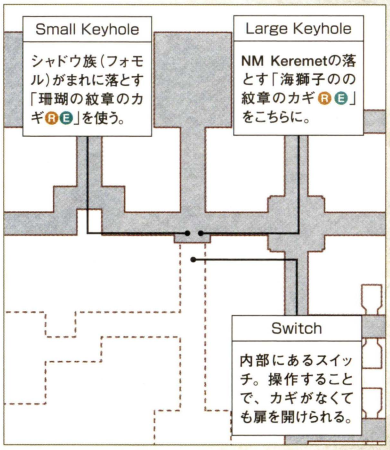
AREA GUIDE

2つのカギを使ってMAP②の扉を開ける

MAP②H−7にある大きな扉は、付近にあるLarge Keyholeに「海獅子の紋章のカギⓇⒺ」、Small Keyholeに「珊瑚の紋章のカギⓇⒺ」を同時にトレードすると開く。どちらも礼拝堂内のモンスターを倒すと手に入るので、内部へ行く際は事前に集めておくこと。なお、「珊瑚の〜」は一度使用すると壊れてしまう。使用時はタイミングを合わせよう。

◀扉の内部には、プロマシアM4−3で訪れる8Wooden Gateがある。

◆Keyholeの位置と使用するアイテム

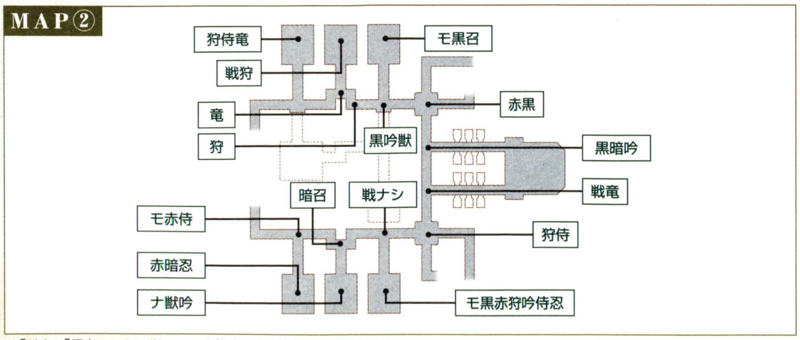


MISSION & QUEST

「〜サブリガ」を落とすシャドウ族（フォモル）

フォミュナ水道（P.276）と同じく、礼拝堂に出現するシャドウ族（フォモル）もジョブに対応した「〜サブリガ」を落とすことがある。礼拝堂はレベル制限が50と高く、「リフレシュ」などの魔法が使えるため戦闘は行いやすい。ただ、落とす確率は少々低いようだ。

◆シャドウ族（フォモル）の生息図



※「戦」や「黒」は、それぞれシャドウ族（フォモル）のジョブ名を表す

NOTORIOUS MONSTER

種族に対応したNMから「スウィフトベルト」を

シャドウ族（フォモル）の恨みを最大値にした状態で、自分の種族に対応した5〜7Stale Draftに「フォモルコデックスⓇ」をトレードすると、NMが出現する。これを倒せば、ヘイスト効果が4%もある「スウィフトベルトⓇⒺ（防具−腰）」が手に入るのだ。このベルトはジョブを問わず装備できる優れものなので、仲間とともに集めてみよう。なお、「フォモルコデックス」はタウルス族が落とす。

◆Stale Draftの場所と出現するNM

自分の種族	Stale Draftの場所	NM名
ヒューム	MAP②F−5	Balor
エルヴァーン	MAP②G−5	Luaith
タルタル	MAP②H−5	Lobais
ミスラ	MAP②F−11	Caithleann
ガルカ	MAP②G−11	Indich

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

RIVERNE - SITE #A01

リヴェーヌ岩塊群サイトA01

BF リヴェーヌ岩塊群サイトA01(BF)、帝龍の飛泉

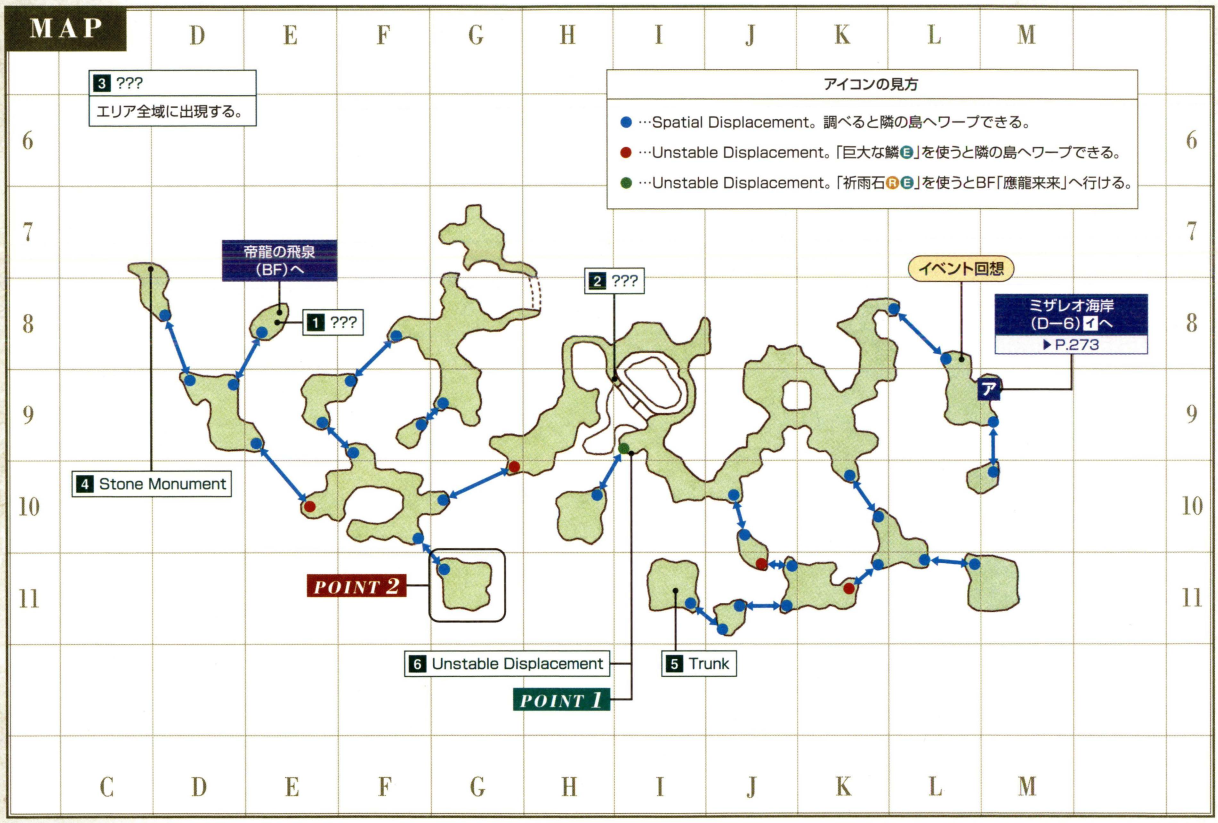
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM2−4「とこしえに響く歌」をクリア

感知遮断魔法を見破るヒッポグリフ族が多数徘徊する。通路が入り組んでいるうえに細いため、すべてを回避しながら進むのはなかなかに困難。パーティを組んで倒していくのが理想だ。

AREA DATA

天候	雷／暴風
地図入手	その他Q41「空に浮かぶ岩塊」
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ミザレオ海岸D−6
備考	●レベル制限：40

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−8	サンドリアQ14「タブナジアの商人」(P.417)
2 ???	I−9	NM Shieldtrapの出現に関係
3 ???	エリア全域	調べると「シールドバグⓇⒺ」が手に入る

名称	座標	用途
4 Stone Monument	C−8	その他Q36「鐘楼の名残」(P.433)
5 Trunk	I−11	辺境Q1「黄金のたてがみ」(P.435)
6 Unstable Displacement	I−9	BF「應龍来来」の入口

◆モンスターデータ【再出現：14分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Hawkertrap	フライトラップ族	38〜41	−聴−−	−	−	火
	Riverne Vulture	死鳥族	39〜42	−聴−−	−	−	氷／突
	★Hippogryph	ヒッポグリフ族	40〜42	視−−−	追	−	土
	Firedrake	ワイバーン族	41〜43	視−−−	−	−	闇
	★Cloud Hippogryph	ヒッポグリフ族	45〜47	視−−−	追	−	土
	Hawker	フライ族	45〜48	−聴−−	−	L	氷／突
	Atomic Cluster	ボム族(クラスター)	45〜48	視−魔−	−	−	火
	Flamedrake	ワイバーン族	47〜49	視−−−	−	−	闇
風	Air Elemental	エレメンタル族	44〜50	−−魔−	−	−	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	44〜50	−−魔−	−	−	土

CHECK Riverne Vulture

やっかいな特殊技を持たず、ノンアクティブ&ノンリンクなため、このエリアに出現するモンスターのなかではもっとも倒しやすい。I−11の島に8体いるので、Riverne Vultureだけを狙って経験値稼ぎをするなら、ここまで移動するといいだろう。なお、倒した際に、辺境Q1「黄金のたてがみ」で必要となる「純胴のカギⓇⒺ」が手に入ることがある。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
リヴェーヌ岩塊群サイトA01		
QArcane Phantasm	シャドウ族（フォモル）／吟／ヒューム	【出現】その他Q36「鐘楼の名残」（P.433）
Aiatar	ワイバーン族	【出現】G−7周辺のFlamedrakeとの抽選　【戦利品】セーブルクウィス（防具ー両脚）防24 攻+1 暗黒効果アップ Lv50〜 暗／ファルコナーホーズ（防具ー両脚）防27 飛竜：HP+30 Lv50〜 竜
Carmine Dobsonfly	フライ族	【出現】G−11に地球時間の約21〜24時間間隔で出現【戦利品】ドブソンバンダナRE（防具ー頭）AGI+3 回避+5 レジストポイズン効果アップ Lv39〜 All Jobs／ボイジャーサリットRE（防具ー頭）STR+3 DEX+4 Lv41〜 All Jobs／イェーガーリングRE（装飾品ー指）命中+4 飛命+4 Lv35〜 All Jobs
Heliodromos	ヒッポグリフ族	【出現】M−11周辺のHippogryphを倒さずに長時間放置すると変化 【戦利品】マウンテンゲートルR（防具ー両足）防7 STR+1 INT+2 回避+2 詠唱中断率5%ダウン Lv38〜 All Jobs
Shieldtrap	フライトラップ族	【出現】I−9の「2???」に「シールドバグRE（3???を調べると手に入る）」をトレード 【戦利品】センナイトバングルR（防具ー両手）防9 曜日：魔法命中率+1 Lv36〜 All Jobs
リヴェーヌ岩塊群サイトA01（BF）		
Earth Elemental	エレメンタル族	【出現】Ouryuが呼び出す
Ouryu	ウィルム族	【出現】BF「應龍来来」
Water Elemental	エレメンタル族	【出現】Ouryuが呼び出す
Ziryu	ワーム族	【出現】Ouryuが呼び出す
帝龍の飛泉		
QMammet-19 Epsilon	マメット	【出現】プロマシアM2−5「誓いの雄叫び」（P.411）
QMammet-800	マメット	【出現】その他Q48「招かざる影たち」（P.434）
QOuryu	ウィルム族	【出現】プロマシアM4−2「猛き者たちよ」（P.412）

AREA GUIDE

2種類の渦を通って最深部を目指す

このエリアは大きさや形の異なる複数の小島が連なった形状をしている。それぞれの島はSpatial DisplacementかUnstable Displacement（通称・渦）を通ることで行き来が可能だ。ただし、Unstable〜の方は渦の大きさが小さいため、そのままでは通れない。「巨大な鱗E」や「祈雨石RE」を使って渦を大きくする必要がある。

◀「巨大な鱗」は、リヴェーヌ岩塊群にいるワイバーン族がまれに落とす。BFに行くなら数枚集めておこう。

◆渦のつながり

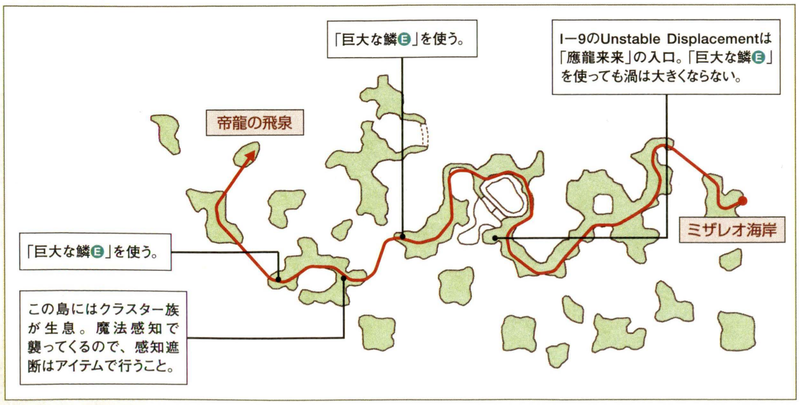
●←→●（青–青）	Spatial Displacementを調べることで往復が可能。
●←→●（赤–青）	Unstable DisplacementからSpatial Displacementへ移動する際は、「巨大な鱗E」が必要。 Spetial DisplacementからUnstable Displacementへは、調べるだけで移動できる。
●←→●（緑–青）	Unstable DisplacementからSpatial Displacementへ移動する際は、「祈雨石RE」が必要。 Spetial DisplacementからUnstable Displacementへは、調べるだけで移動できる。

AREA GUIDE

「巨大な鱗」を2つ準備して帝龍の飛泉へ

ミッションなどでBF帝龍の飛泉へ向かう際は、下のようなルートで進むのが最短となる。途中、G−10とE−10の2カ所のUnstable Displacementを通ることになるので、事前にワイバーン族を倒し、「巨大な鱗E」を最低でも2つ手に入れておこう。

◆帝龍の飛泉へのオススメルート



POINT 1　AREA GUIDE

「應龍来来」ではNM Ouryuと戦う

I−9のUnstable Dispalcementに「祈雨石RE」を使い、I−10の小島へワープすると一時的にレベル制限が解ける。ここは「應龍来来」が行われるBF。その名のとおり、NM Ouryuとの戦闘が発生するのだ。

◀「應龍来来」の戦利品で、「帝龍降臨（P.285）」のトリガーアイテムが出ることも。

POINT 2　NOTORIOUS MONSTER

Carmine Dobsonflyは範囲攻撃でまとめて倒せ

G−11の地点に出現するNM Carmine Dobsonflyは、一度に10体出現し、どれだけ距離が離れていても必ずリンクするという特性をもつ。少人数で戦う際は、黒魔道士のガ系魔法や召喚士の「アストラルフロウ」などの範囲攻撃を使ってまとめて倒すこと。なお、何度となく戦闘不能になるが、黒魔道士や暗黒騎士ならば、「リレイズピアス（防具ー首）」で「リレイズ」を使いつつ、「バイオII」のスリップダメージを利用して1人で倒す方法もある。

◀「ボイジャーサリットRE」はSTRとDEXが同時に上昇。WSを撃つ際の着替え装備として人気だ。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

RIVERNE - SITE #B01

リヴェーヌ岩塊群サイトB01

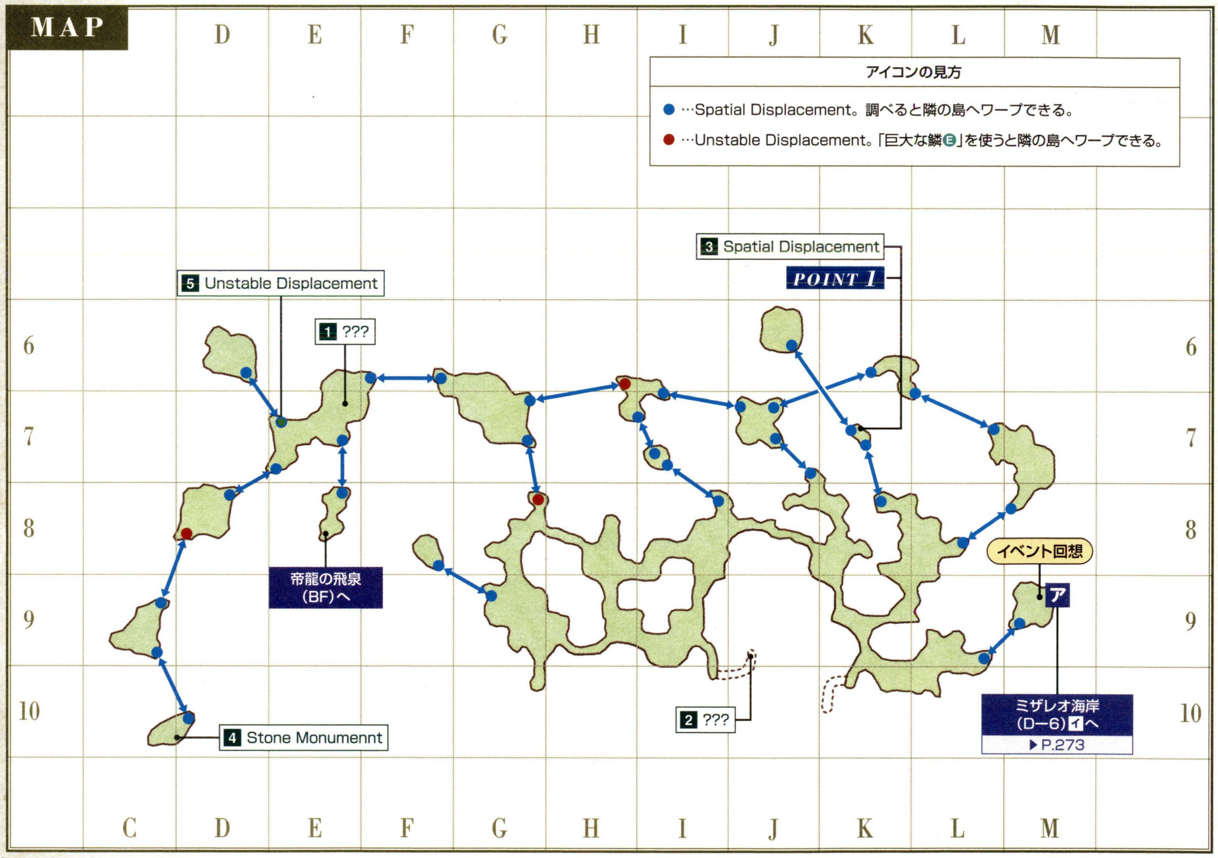
BF リヴェーヌ岩塊群サイトB01（BF）、帝龍の飛泉

入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM4−1「よりしろ」をクリア

基本的な構成はA01とほとんど同じ。ただし、レベル制限が10上がったことにより、モンスターの強さもアップ。たとえ入口付近のモンスターでも、1人で戦うのは非常に危険だ。

AREA DATA

天候	雷／暴風
地図入手	その他Q41「空に浮かぶ岩塊」
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ミザレオ海岸D−6
備考	●レベル制限：50



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−7	サンドリアQ14「タブナジアの商人」（P.417）
2 ???	J−9	NM Unstable Clusterの出現に関係
3 Spatial Displacement	K−7	その他Q41「空に浮かぶ岩塊」（P.434）
4 Stone Monument	D−10	用途不明
5 Unstable Displacement	E−7	BF「帝龍降臨」の入口／ジュノQ10「日輪を担いで」（P.428）

◆モンスターデータ【再出現：16分】（赤字はアクティブ、★は見破りを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lesser Roc	ロック族	47~51	視−−−	−	L	氷／突
	★Nimbus Hippogryph	ヒッポグリフ族	49~52	視−−−	追	−	土
	Pyrodrake	ワイバーン族	50~53	視−−−	−	−	闇
	★Strato Hippogryph	ヒッポグリフ族	55~57	視−−−	追	−	土
	Nitro Cluster	ボム族（クラスター）	55~57	視−魔−	−	−	火
	Lunantishee	モルボル族	55~58	−聴−−	−	−	火
	Ignidrake	ワイバーン族	57~59	視−−−	−	−	闇
風	Air Elemental	エレメンタル族	57~64	−−魔−	−	−	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	54~60	−−魔−	−	−	土

CHECK Nitro Cluster

マップ中央～西部にかけて生息するクラスター族。倒した際に、「2???」にトレードするためのアイテム「クラスタードタールR」を落とすことがある。「2???」から出現するNMのUnstable Clusterは一度に複数回攻撃ができる両手刀「ソボロ助広RE」を落とすモンスター。侍ならば、ぜひとも戦って手に入れたい。

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド＆ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
リヴェーヌ岩塊群サイトB01		
QBook Browser Bokabraq	ゴブリン族（モブリン）／黒	【出現】その他Q41「空に浮かぶ岩塊」（P.434）
QChemical Cook Chemachiq	ゴブリン族（モブリン）／白	【出現】その他Q41「空に浮かぶ岩塊」（P.434）
QSpell Spitter Spilospok	ゴブリン族（モブリン）／戦	【出現】その他Q41「空に浮かぶ岩塊」（P.434）
Boroka	ヒッポグリフ族	【出現】F−8に地球時間の約21～24時間間隔で出現 【戦利品】オーディトリトルクRE（防具−首）防5 潜在能力：STR+4 VIT+4 Lv47～ All Jobs／スカルカーケープ（防具−背）防4 インビジ効果アップ スニーク効果アップ Lv50～ 白黒赤召青学／ボロカイヤリングRE（装飾品−耳）INT+1 ヒーリングMP+1 Lv49～ All Jobs／母衣武者の篭手R（防具−両手）防7 攻+15 Lv34～ モ侍忍
Imdugud	ヒッポグリフ族	【出現】M−7周辺のNimbus Hippogryphとの抽選 【戦利品】ヘヴィランス（両手槍）D80 隔492 追加効果：ヘヴィ Lv62～ 竜／ナイトリーピアスR（装飾品−耳）詠唱中断率9%ダウン バッシュ+10 Lv59～ ナ
Unstable Cluster	ボム族（クラスター）	【出現】J−9の「2???」に「クラスタードタールR（Nitro Clusterなどが落とす）」をトレード 【戦利品】ソボロ助広RE（両手刀）D40 隔450 時々2−3回攻撃 Lv50～ 侍
リヴェーヌ岩塊群サイトB01（BF）		
QBahamut	ウィルム族	【出現】ジュノQ10「日輪を担いで」（P.428）／BF「帝龍降臨」
Airi	ゴースト族	【出現】Vrtraが呼び出す
Earth Elemental	エレメンタル族	【出現】Ouryuが呼び出す
Iruci	スケルトン族／魔	【出現】Vrtraが呼び出す
Jormungand	ウィルム族	【出現】BF「帝龍降臨」のBahamutが呼び出す
Ouryu	ウィルム族	【出現】BF「帝龍降臨」のBahamutが呼び出す
Pey	スケルトン族／戦	【出現】Vrtraが呼び出す
Tiamat	ウィルム族	【出現】BF「帝龍降臨」のBahamutが呼び出す
Vrtra	ウィルム族	【出現】BF「帝龍降臨」のBahamutが呼び出す
Water Elemental	エレメンタル族	【出現】Ouryuが呼び出す
Ziryu	ワーム族	【出現】Ouryuが呼び出す

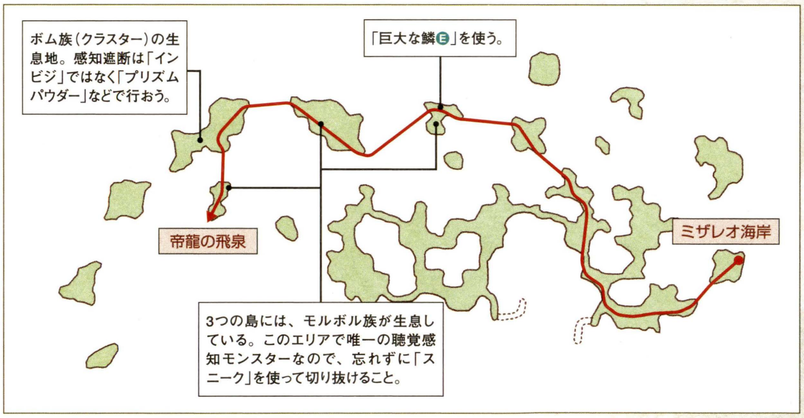
AREA GUIDE

「巨大な鱗」1つで帝龍の飛泉へ行ける

A01と同じく、ミッションなどで帝龍の飛泉へ行くためには、渦を抜けて小島を渡り継いでいくことになる。ただし、こちらはA01よりUnstable Displacementの数が少ないため、「巨大な鱗E」が1つあれば帝龍の飛泉へ到達することが可能となっている。

◀帝龍の飛泉はA01とB01のどちらから入っても一緒。鱗が少なくて済むB01から行くのがオススメ。

◆帝龍の飛泉へのオススメルート



POINT 1 MISSION & QUEST

「空に浮かぶ岩塊」ではゴブリン族のNMと戦闘

その他Q41「空に浮かぶ岩塊」を受けた状態でリヴェーヌ岩塊群サイトB01に移動すると、J−6の小島に3体のNMが出現する。このクエストをクリアするとA01とB01の地図が同時に手に入るので、プロマシアMで訪れた際などに合わせてクリアしてしまいたい。

◀このSpatial Displacementを調べる前に、強化魔法をかけておこう。

MISSION & QUEST

「メガフレア」を放つ帝龍Bahamut

E−7にあるUnstable Displacementからワープすることのできる D−6の小島では、"帝龍"の異名をとるヴァナ・ディール最強の龍・Bahamutとの戦闘が行われる。

戦闘には2種類あり、1つはジュノQ10「日輪を担いで」を受けて訪れた場合。このときはUnstable Displacementを調べることで小島へ移動でき、Bahamut1体と戦闘することになる。そして2つ目は、リヴェーヌ岩塊群サイトA01で発生するBF「應龍来来」で手に入る「帝龍の玉RE」をトレードした場合。この場合は「帝龍降臨」というBF戦が発生し、Bahamutとその配下との戦闘になるのだ。

ヴァナ・ディール探訪

週に一度の「リヴェーヌワート」取り

リヴェーヌ岩塊群にあるターゲットポイントを調べることでクリアとなる、サンドリアQ14「タブナジアの商人」。このクエストは「ミラテテ様言行録RE」が手に入り、さらにコンクエスト集計後に再オファーが可能だ。毎週クリアして、経験値を稼ごう。

◀ターゲットポイントを調べるついでに、帝龍の飛泉のENMクエストに挑戦するのもいい。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ルフェーゼ野
ミザレオ海岸
フォミュナ水道
礼拝堂
リヴェーヌ岩塊群A01
帝龍の飛泉
リヴェーヌ岩塊群B01

PROMYVION - HOLLA / PROMYVION - DEM / PROMYVION - MEA / HALL OF TRANSFERENCE

プロミヴォン−ホラ／プロミヴォン−デム プロミヴォン−メア／転移の間

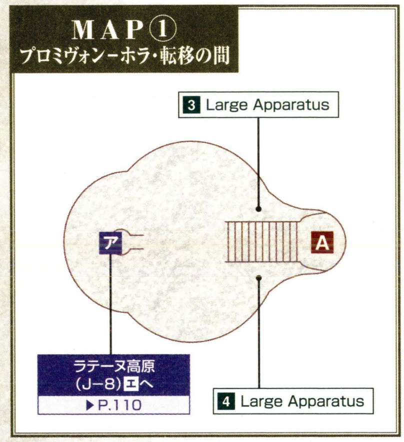
BF ホラの塔、デムの塔、メアの塔

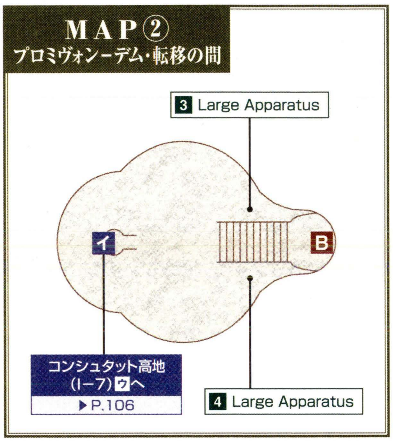
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM1−1「命の洗礼」をクリア

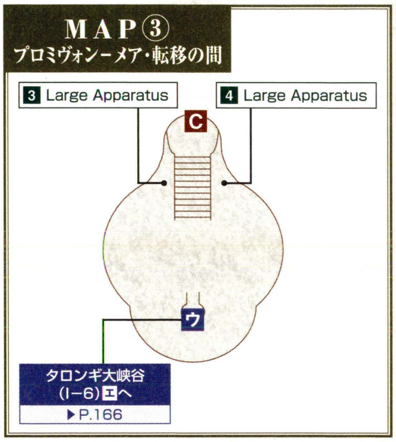
ラテーヌ高原にある「ホラの岩」、コンシュタット高地にある「デムの岩」、タロンギ大峡谷にある「メアの岩」から入るレベル30制限のエリア。プロマシアMで挑む、最初のダンジョンだ。

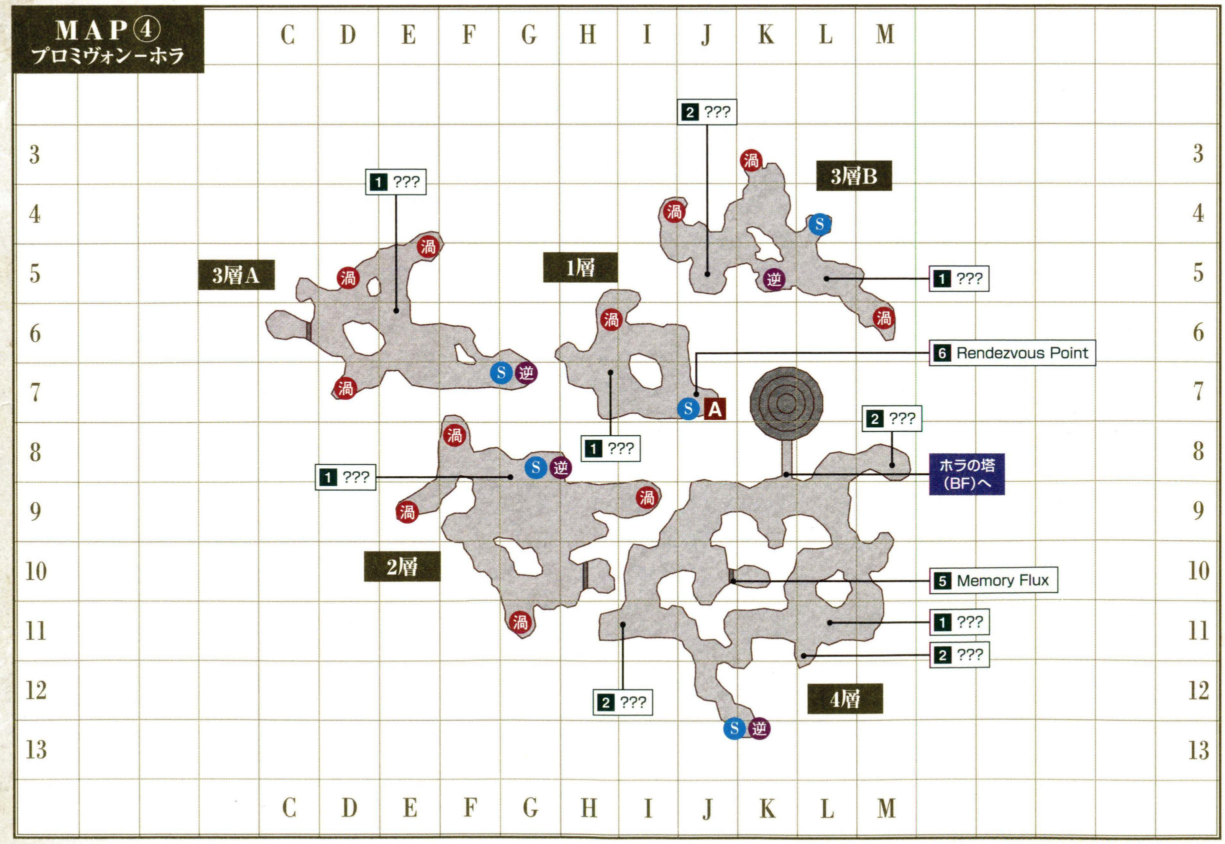
AREA DATA

天候	−
地図入手	各プロミヴォンにある「???」に「○色の記憶の結晶」をトレード
収集活動	−
フェロー	○（その他Q49「虚ろなる闇」の調査」で呼び出す）
エスケプ	ホラ……ラテーヌ高原J−9 デム……コンシュタット高地I−7 メア……タロンギ大峡谷J−6
備考	−



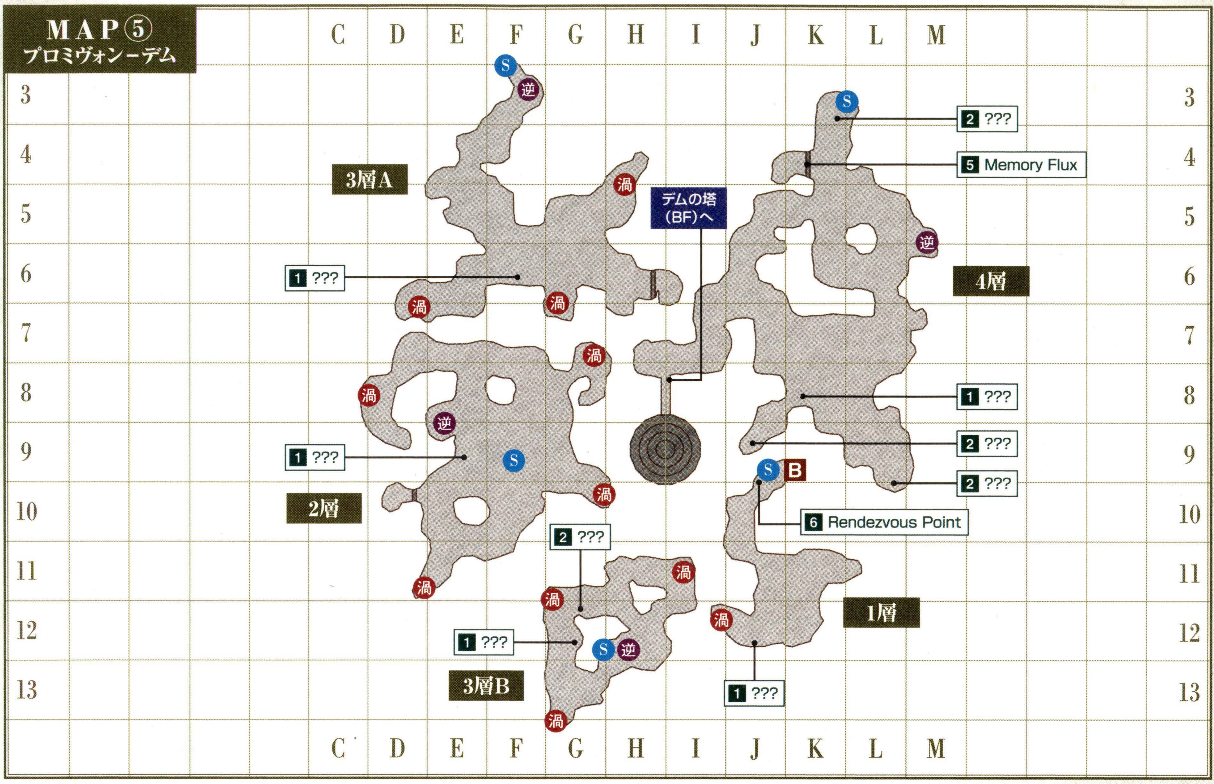




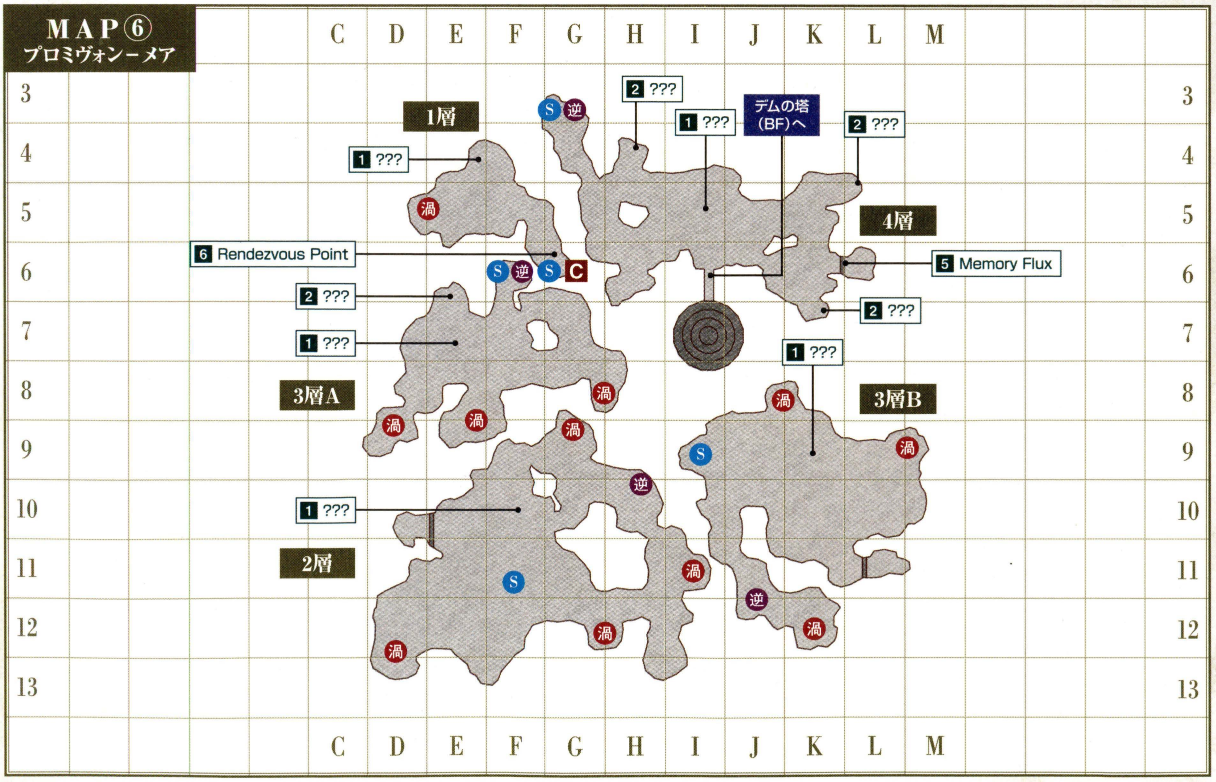


フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
プロミヴォン−ホラ
プロミヴォン−デム
プロミヴォン−メア
転移の間
ホラの塔
デムの塔
メアの塔
プロミヴォン−ヴァズ
ヴァズの塔

MAP⑤ プロミヴォン－デム



MAP⑥ プロミヴォン－メア



アイコンの見方

S ……各層のスタート地点。「底無しの渦」「逆行の渦」どちらの場合でも、ここに移動する

逆 ……逆行の渦。ここから1つ前の層へ移動できる

渦 ……底無しの渦。Memory Receptacleを倒すと出現することがある。ここから次の層へ移動可能。なお、2層のみ移動先が3層A、3層Bのどちらかランダムとなる

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
プロミヴォン－ホラ
プロミヴォン－デム
プロミヴォン－メア
転移の間
ホラの塔
デムの塔
メアの塔
プロミヴォン－ヴァズ
ヴァズの塔

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???(各5カ所)	④、⑤、⑥全域	その他Q49「「虚ろなる闇」の調査」(P.434)
2 ???	④、⑤、⑥全域	「○色の記憶の結晶ⓇⒺ」をトレードすると「プロミヴォン−○○の地図(だいじなもの)」が手に入る
3 Large Apparatus	①&②北側、③西側	プロマシアMで特定のプロミヴォンを攻略している際、ここでその記憶を封印すると、ほかのプロミヴォンを攻略できる
4 Large Apparatus	①&②南側、③東側	ル・オンの庭へワープできる(P.016)
5 Memory Flux	④J−10 ⑤K−4 ⑥K−6	ジュノQ12「亡者の影」(P.428)
6 Rendezvous Point	④J−7 ⑤J−9 ⑥G−6	その他Q49「「虚ろなる闇」の調査」(P.434)

◆モンスターデータ【再出現：1分／5分／10分／12分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	★Stray	ワンダラー族	20〜27	視 聴 − −	追	−	※1
常時	★Wanderer	ワンダラー族	22〜33	視 聴 − −	追	−	※1
常時	★Weeper	ウィーパー族	24〜35	視 聴 − −	追	−	※1
常時	★Thinker	シンカー族	28〜39	視 聴 − −	追	−	※1
常時	★Gorger	ゴージャー族	28〜39	視 聴 − −	追	−	※1
常時	★Craver	クレイヴァー族	28〜39	視 聴 − −	追	−	※1
常時	Memory Receptacle	−	30	視 聴 − −	−	−	−
常時	★Seether	シーザー族	30〜37	視 聴 − −	追	−	※1

※1 そのモンスターの属性に対する強属性が弱点。モンスターの属性は個体ごとに異なる。

CHECK Thinker&Gorger&Craver

Thinkerはプロミヴォン−ホラ、Gorgerは同デム、Craverは同メアにのみ出現するモンスターだ。希少種だけあっていずれもレベルが高く、少人数で探索している際に襲われると苦戦は必至。なるべく避けて進もう。

◆NMデータ(★は見破り、Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
プロミヴォン−ホラ		
★Cerebrator	シンカー族	【出現】E−5、K−5周辺に出現 【戦利品】考えるものの残滓ⓇⒺ／水色の記憶の結晶ⓇⒺ
ホラの塔		
ⓆWreaker	シンカー族	【出現】プロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)／プロマシアM1−3「母なる石」(P.411)
プロミヴォン−デム		
★Satiator	ゴージャー族	【出現】F−5、G−12周辺に出現 【戦利品】飽きるものの残滓ⓇⒺ／緑色の記憶の結晶ⓇⒺ
デムの塔		
ⓆOffspring	ゴージャー族	【出現】Progeneratorが呼び出す
ⓆProgenerator	ゴージャー族	【出現】プロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)／プロマシアM1−3「母なる石」(P.411)
プロミヴォン−メア		
★Coveter	クレイヴァー族	【出現】E−7、K−10周辺に出現 【戦利品】欲するものの残滓ⓇⒺ／青色の記憶の結晶ⓇⒺ
メアの塔		
ⓆDelver	クレイヴァー族	【出現】プロマシアM1−2「楼閣の下に」(P.411)／プロマシアM1−3「母なる石」(P.411)

AREA GUIDE

Memory Receptacleを倒しつつ最深部を目指す

ホラの岩やデムの岩などにあるShutterd Telepointを調べると、それぞれに対応した転移の間にたどり着く。転移の間の奥にある扉を開けば、そこがプロミヴォンだ。

プロミヴォンは5つの島(「層」と表記)が暗闇に浮かんだような構造で、各層は歩いて移動できず、Memory Receptacleを倒すと出現する渦を通ってワープすることになる。

◀複数のMemory Receptacleがある場合、どこに渦が出現するかはランダムとなっている。

▶各層のスタート地点には、1つ前の層に戻る渦(通称、逆行の渦)が存在。もどる際はこれを。

◆プロミヴォンの基本的な流れ

転移の間	プロミヴォンの入口。ゲーム中はマップを確認できない。
▼	
1層	Memory Receptacleは1つ。倒すことができれば、必ず渦が出現する。
▼	
2層	各プロミヴォンとも、4カ所にMemory Receptacleが存在。どれを倒したときに渦が出るかはランダムだ。
▼	
3層Aor3層B	2層で出現した渦に入るとランダムでAかBに飛ばされる。Bにのみ、「2???」が存在。
▼	
4層	最深部。Memory Receptacleは存在せず、その代わりにBFへの入口がある。
▼	
ホラの塔orデムの塔orメアの塔	プロミヴォンの最深部。Web of Recollectionsを調べることで、プロマシアMやENMクエストが行われるBFへと移動する。

AREA GUIDE

地図を手に入れるには「○色の記憶の結晶」が必要

P.289から紹介する「〜ヴァズ」も含め、プロミヴォンの地図は各エリアに出現するモンスターが落とす「○色の記憶の結晶」を「???」にトレードすると手に入る。落とすモンスターの詳細については、下表を参照のこと。

◀「???」の出現位置はランダム。P.286からのマップを参考に探していこう。

◆「○色の記憶の結晶」を落とすモンスター

エリア名	記憶の結晶	落とすモンスター
ホラ	水色	シンカー族
デム	緑色	ゴージャー族
メア	青色	クレイヴァー族
ヴァズ	白色	ヴァズのNM

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
プロミヴォン−ホラ
プロミヴォン−デム
プロミヴォン−メア
転移の間
ホラの塔
デムの塔
メアの塔
プロミヴォン−ヴァズ
ヴァズの塔

PROMYVION - VAHZL

プロミヴォン―ヴァズ

BF ヴァズの塔

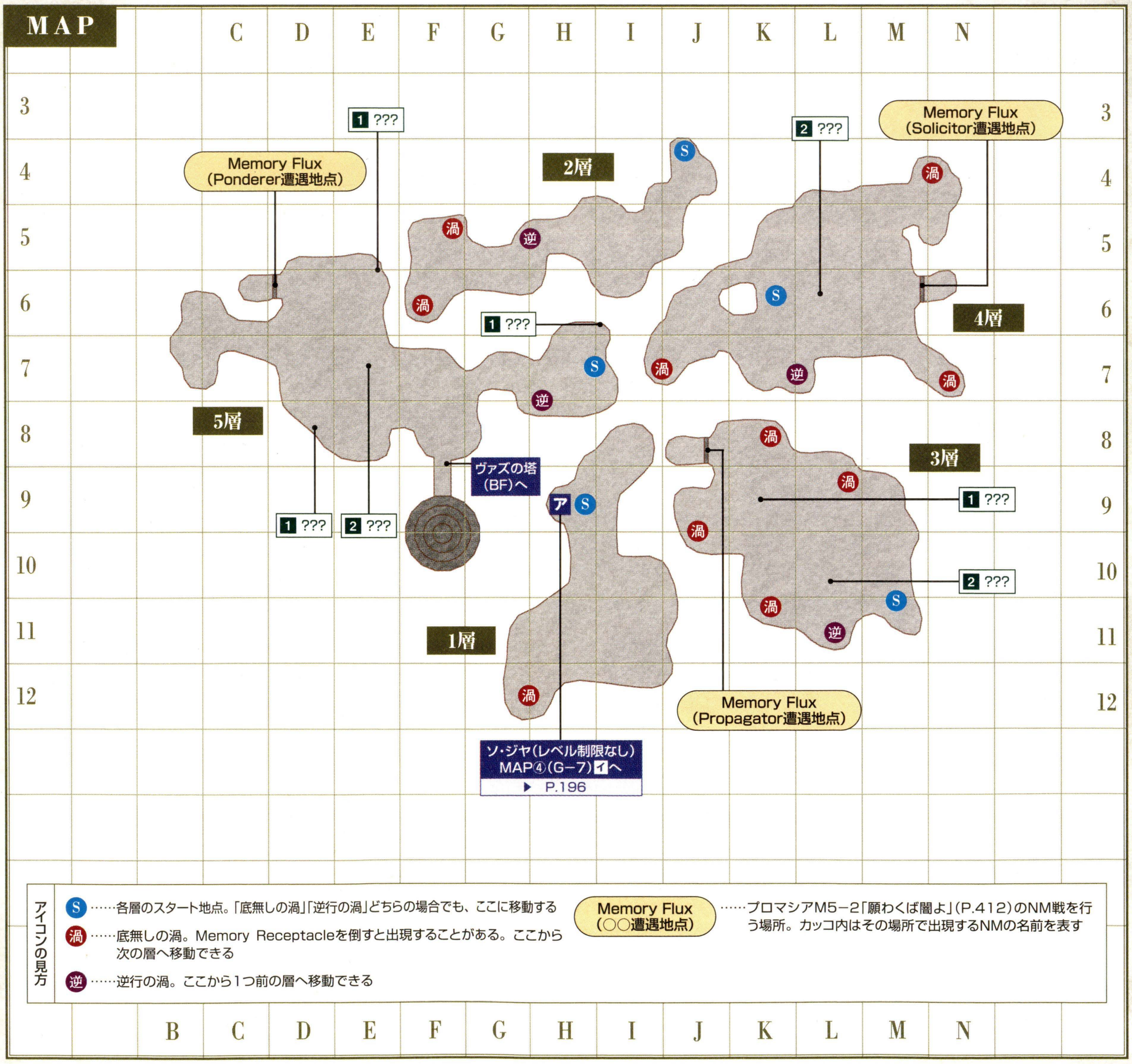
入るための条件	要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM5−1「鍔音やむことなく」をクリア

ソ・ジヤMAP④(P.196)に入口が存在する、4つ目のプロミヴォン。基本的な流れは三国プロミヴォンと同様だがレベル制限が50に引き上げられており、さらに5層構成となっている。

AREA DATA

天候	−
地図入手	「1 ???」に「白色の記憶の結晶」をトレード
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	ボスディン氷河F−7
備考	−

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	エリア全域	「白色の記憶の結晶Ⓡ Ⓔ」をトレードすると、「プロミヴォン−ヴァズ地図(だいじなもの)」が手に入る。出現位置はランダム

名称	座標	用途
2 ???	L−10(3層) L−6(4層) E−7(5層)	ジュノQ2「虚ろなる記憶」(P.427)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
プロミヴォン−ホラ
プロミヴォン−デム
プロミヴォン−メア
転移の間
ホラの塔
デムの塔
メアの塔
プロミヴォン−ヴァズ
ヴァズの塔

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
プロミヴォン－ホラ
プロミヴォン－デム
プロミヴォン－メア
転移の間
ホラの塔
デムの塔
メアの塔
プロミヴォン－ヴァズ
ヴァズの塔

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブ、★は見破りを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	★Stray	ワンダラー族	39～46	視 聴 － －	追	－	※1
	★Stray	ウィーパー族	44～51	視 聴 － －	追	－	※1
	★Wanderer	ワンダラー族	46～52	視 聴 － －	追	－	※1
	★Weeper	ウィーパー族	48～54	視 聴 － －	追	－	※1
	★Stray	シーザー族	49～51	視 聴 － －	追	－	※1
	Memory Receptacle	－	50	視 聴 － －	－	－	－
	★Seether	シーザー族	50～57	視 聴 － －	追	－	※1
	★Craver	クレイヴァー族	52～58	視 聴 － －	追	－	※1
	★Gorger	ゴージャー族	52～58	視 聴 － －	追	－	※1
	★Thinker	シンカー族	52～58	視 聴 － －	追	－	※1

※1 そのモンスターの属性に対する強属性が弱点。モンスターの属性は個体ごとに異なる。

CHECK Stray

プロミヴォン－ホラなどに出現したStaryはすべてワンダラー族の姿をしていたが、このエリアのStaryは層によって3つの姿を持っている。層が進むごとに攻撃力も高くなっているので、たとえStrayといえども油断は禁物。後衛にターゲットが向かないように、前衛はきっちりと「挑発」していくこと。

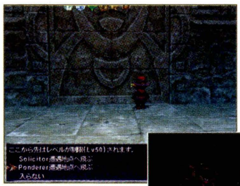
◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
プロミヴォン－ヴァズ		
Q★Offspring	ゴージャー族	【出現】Propagatorが呼び出す
Q★Ponderer	シンカー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)
Q★Propagator	ゴージャー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)
Q★Solicitor	クレイヴァー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)
★Deviator	ワンダラー族	【出現】L－10の「2???」に「考えるものの残滓RE（プロミヴォン－ホラのCerebratorが落とす）」をトレード 【戦利品】白色の記憶の結晶RE／苦苦しき記憶の一塊RE
★Provoker	シーザー族	【出現】E－7の「2???」に「飽きるものの残滓RE（プロミヴォン－デムのSatiatorが落とす）」をトレード 【戦利品】白色の記憶の結晶RE／禍禍しき記憶の一塊RE
★Wailer	ウィーパー族	【出現】L－6の「2???」に「欲するものの残滓RE（プロミヴォン－メアのCoveterが落とす）」をトレード 【戦利品】白色の記憶の結晶RE／忌忌しき記憶の一塊RE
ヴァズの塔		
QAgonizer	シンカー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)
QCumulator	クレイヴァー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)
QOffspring	ゴージャー族	【出現】Procreatorが呼び出す
QProcreator	ゴージャー族	【出現】プロマシアM5－2「願わくば闇よ」(P.412)

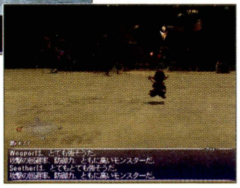
AREA GUIDE

プロマシアM進行時はMemory Fluxを2回ずつ調べておく

3層～5層に1つずつあるMemory Flux。プロマシアM5－2「願わくば闇よ」進行時にこれを調べるとNMが出現する。これを倒し、再度調べることでイベントが発生して先へ進めるようになるのだが、それと同時に、以降プロミヴォン－ヴァズを訪れた際に入口からそれぞれの場所までワープできるようにもなる。大人数でミッションを進行している際はつい忘れてしまいがちだが、NM撃破後は必ずMemory Fluxを調べること。



◀Memory Fluxを調べてあれば、プロミヴォン－ヴァズ突入時に写真のような選択肢が。



▶「Ponderer」を選ぶと、一気に5層へワープ。ここから少し南へ進めばBF・ヴァズの塔だ。

MISSION & QUEST

NMが落とすアイテムはル・ルデの庭にいるHarithに渡そう

3カ所にある「2???」から出現するNMたちは、倒すと「○○しき記憶の一塊RE」というアイテムを落とす。これらはジュノQ2「虚ろなる記憶」で要求されるアイテムで、依頼者Harithに渡すと報酬として以下のアイテムをもらえる。このなかで注目したいのは、「ストンスキン」の効果が上がる「ストーンゴルゲット」。赤魔道士が盾役を行う際に役立つ。

◆「虚ろなる記憶」で手に入るアイテム

装備名	種別	性能	必要なアイテム（落とすNM）
破魔弓RE	レンジ武器等：弓術	D43 隔524 対エンプティ：飛命+10 飛攻+10% Lv30～ 戦赤シナ暗獣狩侍忍	苦苦しき記憶の一塊RE (Deviator)
ディアワンドRE	片手棍	D11 隔216 ケアル回復量アップ ディア効果アップ Lv40～ 白	忌忌しき記憶の一塊RE (Wailer)
ストーンゴルゲットRE	防具－首	防4 ストンスキン効果アップ Lv39～ All Jobs	禍禍しき記憶の一塊RE (Provoker)

ヴァナ・ディール探訪

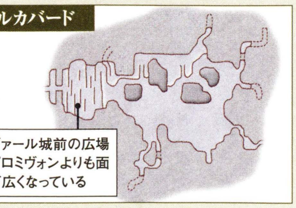
プロミヴォンの地形の秘密

各地にあるテレポイントからつながる"虚ろなる闇"の世界、プロミヴォン。このエリアは暗闇のなかに5つの浮島が点在する形状をしているが、このかたちには意味がある。実は各プロミヴォンは、テレポイントのあるエリア……たとえばプロミヴォン－ホラならラテーヌ高原を模した地形となっているのだ。

唯一、プロミヴォン－ヴァズだけは入口となるソ・ジャがあるボスディン氷河ではなく、ザルカバードがベースとなっている。下でその形状を見比べてみてほしい。

◆ヴァズに関連するマップの比較

ザルカバード



ズヴァール城前の広場はプロミヴォンよりも面積が広くなっている

プロミヴォン－ヴァズ

かつて、塔の場所にテレポイントがあったとされる

AL'TAIEU

アル・タユ

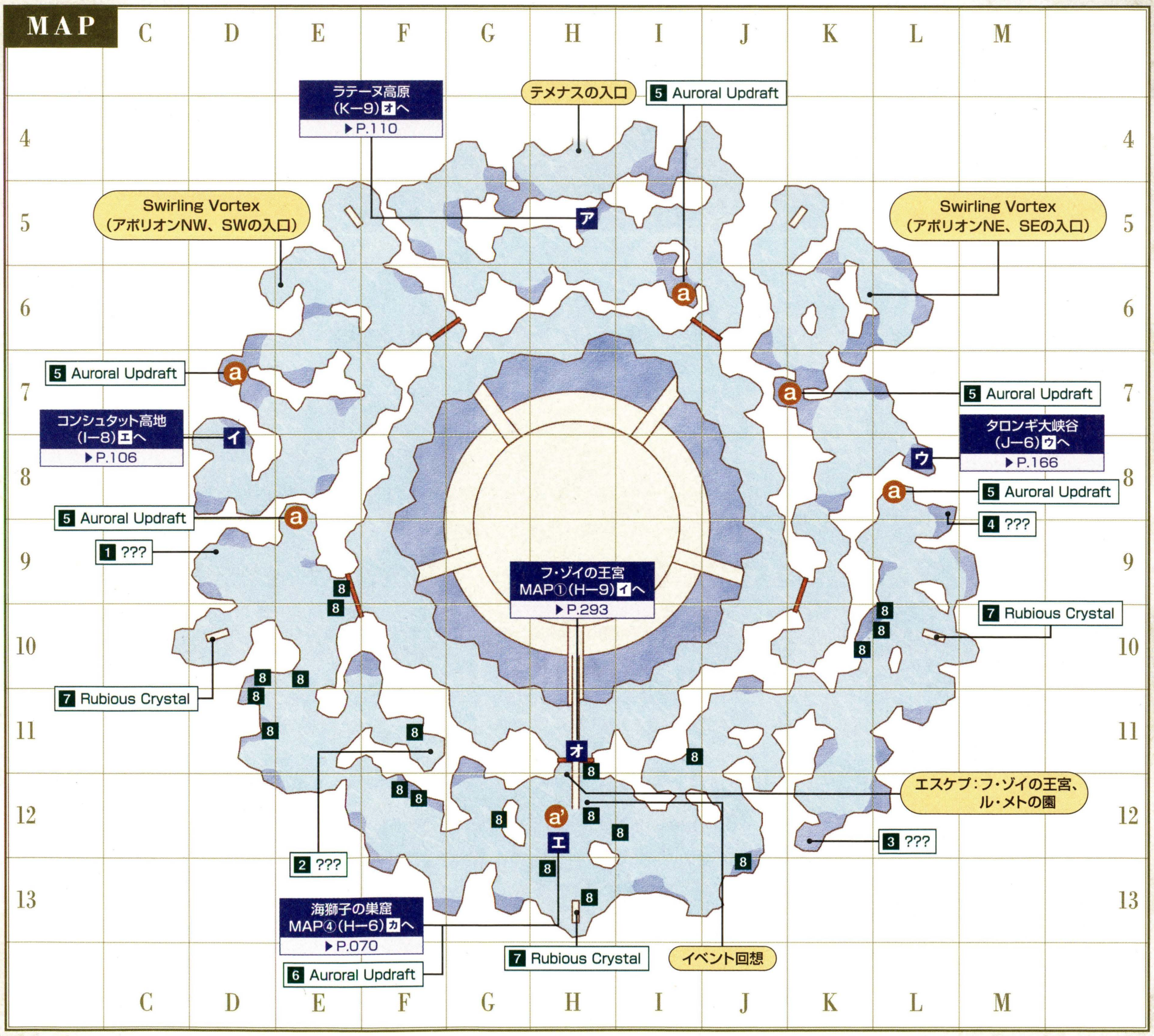
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM7−5「武士道とは」をクリア

異様なモンスターが生息する古代の都。タブナジア地下壕、ラテーヌ高原、コンシュタット高地、タロンギ大峡谷、フ・ゾイの王宮の5カ所とつながるほか、「リンバス」の玄関口でもある。

AREA DATA

天候	−
地図入手	アル・タユ内にいる すべてのQuasiluminに話しかける
収集活動	−
チョコボ	✕　フェロー ✕
備考	−

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	D−9	NM Jailer of Hopeの出現に関係
2 ???	F−11	NM Jailer of Justiceの出現に関係
3 ???	K−12	NM Jailer of Loveの出現に関係
4 ???	L−8	NM Jailer of Prudenceの出現に関係
5 Auroral Updraft×5	D−7など	H−12へ一方通行のワープができる

名称	座標	用途
6 Auroral Updraft	H−12	タブナジア地下壕にワープできる
7 Rubious Crystal	D−10 H−13 L−10	プロマシアM8−1「古代の園」(P.413)
8 ♦Quasilumin×20	南側全域	全員と話すと地図がもらえる

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

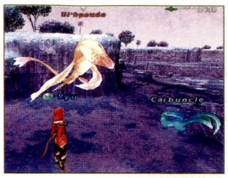
◆モンスターデータ【再出現:5分／60分】((赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Ul'xzomit	ゾミト族	68～71	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Ul'hpemde	ペミデ族	68～72	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Ul'aern	アーン族／※1	70～73	視聴ーー	ー	L	ー
	Om'xzomit	ゾミト族	72～76	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Om'hpemde	ペミデ族	73～77	ー聴ーー	ー	ー	ー
	★Ul'phuabo	フワボ族	75～77	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Om'aern	アーン族／※1	75～78	視聴ーー	ー	L	ー
	★Ul'yovra	ヨヴラ族	79～80	ー聴ーー	ー	ー	ー
	★Om'phuabo	フワボ族	79～81	ー聴ーー	ー	ー	ー
	★Om'yovra	ヨヴラ族	84～85	ー聴ーー	ー	ー	ー
ペット	Aern's Elemental	エレメンタル族／Ul'aern(召喚士)のペット	64～71	ー聴ーー	ー	ー	※2
	Aern's Xzomit	ゾミト族／Ul'aern(獣使い)のペット	64～71	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Aern's Wynav	飛竜／Ul'aern(竜騎士)のペット	65～72	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Aern's Elemental	エレメンタル族／Om'aern(召喚士)のペット	69～71	ー聴ーー	ー	ー	※2
	Aern's Xzomit	ゾミト族／Om'aern(獣使い)のペット	69～71	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Aern's Wynav	飛竜／Om'aern(竜騎士)のペット	70～72	ー聴ーー	ー	ー	ー

※1 青、コ、か、踊、学をのぞく15ジョブが存在　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Ul'hpemde

近づくと、うしろをついてくる変わり種のモンスターだが、基本的にダメージを与えないかぎり襲われないため、心配は無用。ほかのモンスターとの交戦中に、ガ系魔法などで巻き込まないようにだけ注意しよう。



◀召喚獣を出していると自動的に反撃してしまう。出しっぱなしは厳禁!

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

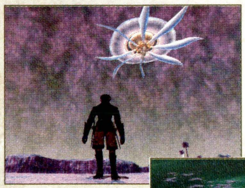
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QRu'aern	アーン族／※3	【出現】プロマシアM8ー1「古代の園」(P.413)
Absolute Virtue	アーン族	【出現】Jailer of Loveを倒すと、その場に出現(Jailer of Loveの出現から地球時間で2時間経過すると自動的に消滅) 【戦利品】渇望の宿罪RE／傲慢の宿罪RE／羨望の宿罪RE／怠惰の宿罪RE／強欲の宿罪RE／耽溺の宿罪RE／憤怒の宿罪RE
Aern's Wynav	飛竜	【出現】Absolute VIrtueが呼び出す
Aw'euvhi	ユブヒ族	【出現】F−4～I−5、D−6～F−7、K−7～K−10に出現　【戦利品】F−4～I−5にいるものは「ホワイトカード(だいじなもの)」／D−6～F−7にいるものは「レッドカード(だいじなもの)」／K−7～K−10にいるものは「ブラックカード(だいじなもの)」
Jailer of Hope	フワボ族	【出現】D−9の「1???」に「第一の聖徳」「無瞋の善根」「上質なフワボ器官」をトレード 【戦利品】ホープスタッフRE(両手棍)D40 隔366 AGI+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ 吟召か／ホープトルクRE(防具ー首)AGI+5 片手刀スキル+7 弓術スキル+7 Lv73～ All Jobs／第五の聖徳
Jailer of Justice	ゾミト族	【出現】F−11の「2???」に「第二の聖徳」「無貪の善根」「上質なゾミト器官」をトレード 【戦利品】ジャスティスソードRE(片手剣)D34 隔236 STR+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ 赤シナ／ジャスティストルクRE(防具ー首)STR+5 両手鎌スキル+7 両手刀スキル+7 Lv73～ All Jobs／第四の聖徳
Jailer of Love	ヨヴラ族	【出現】K−12の「3???」に「第四の聖徳」「第五の聖徳」「第六の聖徳」をトレード 【戦利品】ラヴハルバードRE(両手槍)D60 隔396 DEX+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ 侍竜／ラヴトルクRE(防具ー首)DEX+5 短剣スキル+7 両手槍スキル+7 Lv73～ All Jobs／溺愛の情念RE／貧愛の情念RE
Jailer of Prudence	ペミデ族	【出現】L−8の「4???」に「第三の聖徳」「無痴の善根」「上質なペミデ器官」をトレード(2体出現) 【戦利品】プルーデンスロッドRE(片手棍)D22 隔288 INT+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ 白黒／プルーデンストルクRE(防具ー首)INT+5 両手剣スキル+7 片手棍スキル+7 Lv73～ All Jobs／第六の聖徳
Qn'hpemde	ペミデ族	【出現】Jailer of Loveが呼び出す
Qn'xzomit	ゾミト族	【出現】Jailer of Justiceが呼び出す／Jailer of Loveが呼び出す
Ru'phuabo	フワボ族	【出現】Jailer of Loveが呼び出す

※3 D−10に出現するものは赤、暗、狩。H−13に出現するものは戦、白、侍。L−10に出現するものはモ、黒、ナ

AREA GUIDE

足元と上空の確認を怠るな!

アル・タユのアクティブモンスターは、エイのような姿のフワボ族と、クラゲのような姿のヨヴラ族のみ。フワボ族は地面の下、ヨヴラ族は上空に潜んでいて、どちらも近づくと襲いかかってくる。感知遮断は見破られるので、足元と上空を確認してよけて進もう。


◀上空をただよう巨大なヨヴラ族。カメラをかなり上に向けないと確認することができない。

▶地中に青く見えているのがフワボ族。レーダーには映らず、名前も表示されない。

AREA GUIDE

目的地ごとに“入口となるエリア”が違う

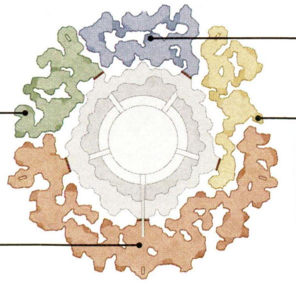
アル・タユにはタブナジア地下壕、ラテーヌ高原など4つのエリアから入れるが、どこから入ったかで移動できる範囲がまったく違う。特にアポリオンやテメナスへ行く場合は、入口ごとに突入できる場所が違うため、目的地に対応した入口をよく覚えておこう。

◀どのエリアから入っても、Auroral Updraftを調べればタブナジア地下壕方面へ移動可能。

◆入口ごとの移動できる範囲とできること

コンシュタット高地から
- アポリオンNW、アポリオンSWへの突入
- Auroral Updraftを経由してタブナジア地下壕へ

ラテーヌ高原から
- テメナスへの突入
- Auroral Updraftを経由してタブナジア地下壕へ



タブナジア地下壕から
- フ・ゾイの王宮へ
- Jailer of～と名のつくトリガーNMとの戦闘

タロンギ大峡谷から
- アポリオンNE、アポリオンSEへの突入
- Auroral Updraftを経由してタブナジア地下壕へ

THE GRAND PALACE OF HU'XZOI

フ・ゾイの王宮

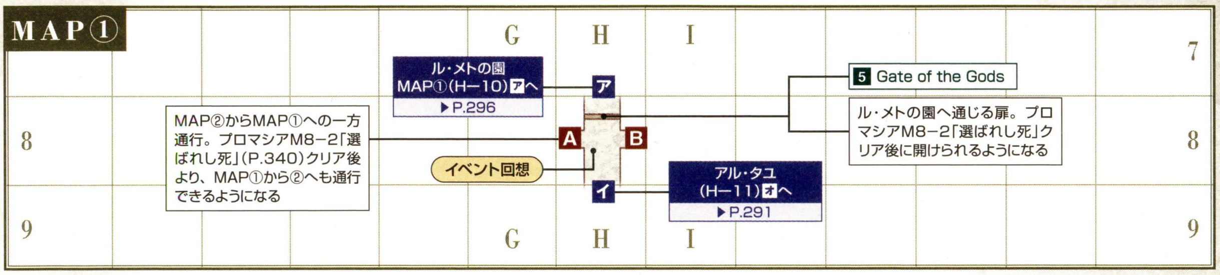
入るための条件 要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM8−1「古代の園」をクリア

アル・タユの中央にそびえる宮殿の外周部。地図上は左右対称でわかりやすい地形に思えるが、実際はそこかしこにある一方通行の扉や行き止まりのために複雑な迷路となっている。

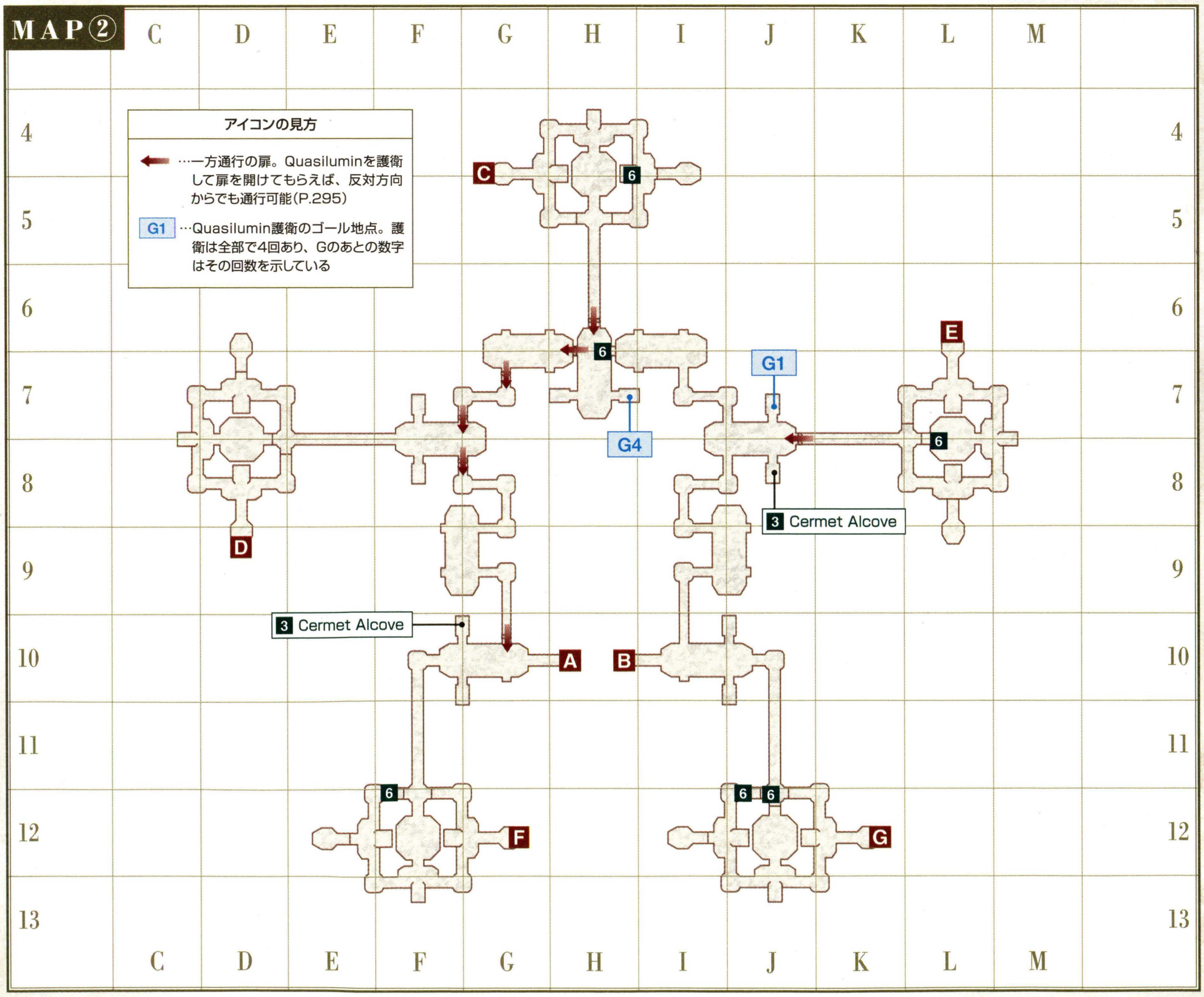
AREA DATA

天候	−
地図入手	フ・ゾイの王宮内にいるすべてのQuasiluminに話しかける
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	アル・タユH−12
備考	−

MAP①

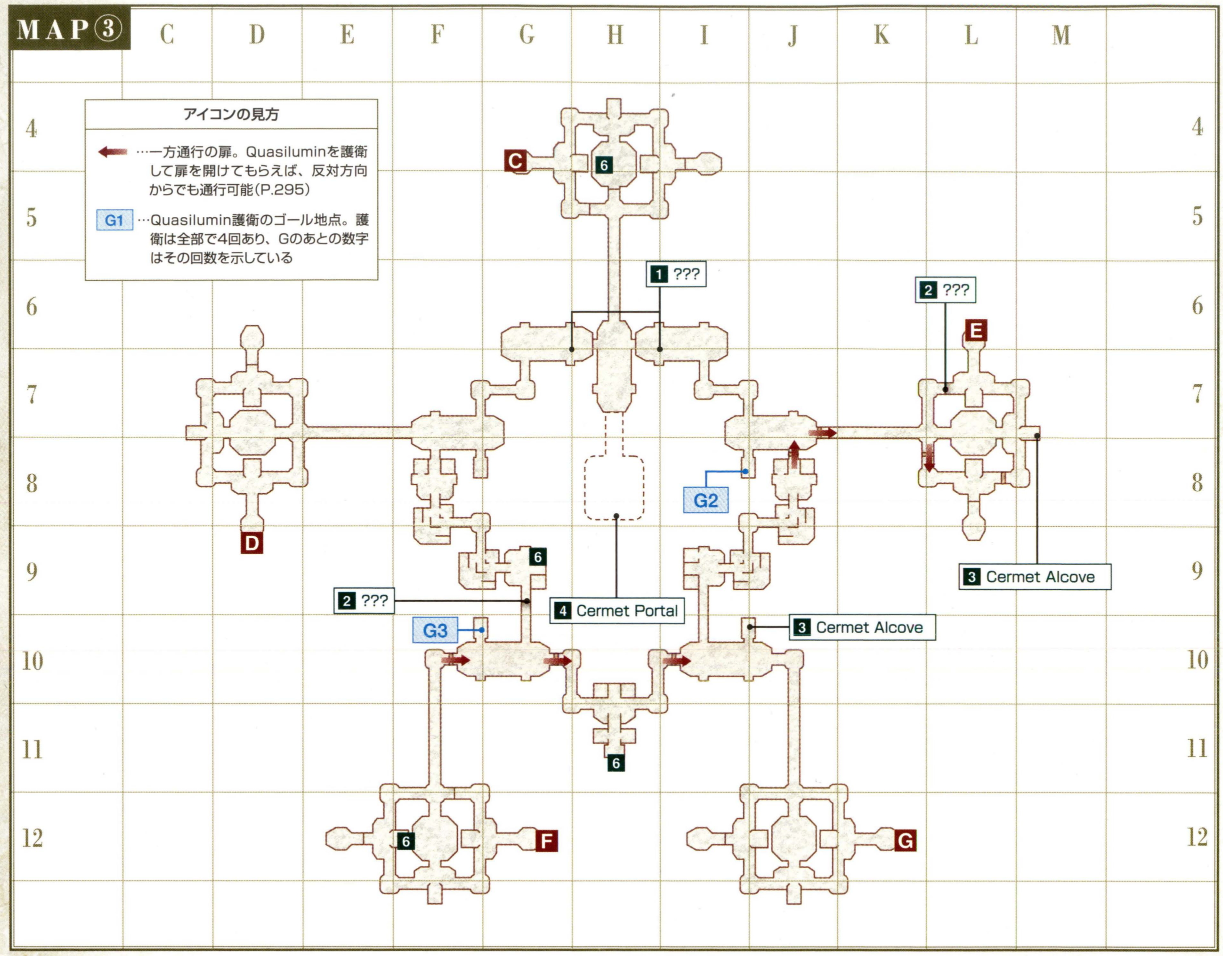


MAP②



フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???×2	③G−6など	NM Ix'aernの出現に関係
2 ???×2	③G−9など	調べると壁の向こう側へワープできる
3 Cermet Alcove×4	②G−10 ②J−8 ③J−10 ③M−7	プロマシアM8−2「選ばれし死」(P.413)
4 Cermet Portal	③H−8	プロマシアM8−2「選ばれし死」(P.413)
5 Gate of the Gods	①H−8	プロマシアM8−2「選ばれし死」(P.413)など／ル・メトの園へ通じる扉
6 ✦Quasilumin×10	②、③全域	全員と話すと地図がもらえる

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Eo'euvhi	ユブヒ族／つぼみ形態	74〜76	−聴−−	−	L	火
	★Eo'ghrah	ゴラホ族	75〜77	−聴−−	−	−	−
	★Eo'euvhi	ユブヒ族／花形態	75〜77	−聴−−	−	−	火
	★Eo'zdei	ゼデー族	77〜78	視−−−	−	−	−
	Eo'aern	アーン族／※1	79〜82	視聴−−	−	L	−
ペット	Aern's Elemental	エレメンタル族／Eo'aern(召喚士)のペット	74〜76	−聴−−	−	−	※2
	Aern's Wynav	飛竜／Eo'aern(竜騎士)のペット	74〜76	−聴−−	−	−	−
	Aern's Euvhi	ユブヒ族／Eo'aern(獣使い)のペット	74〜76	−聴−−	−	−	火

※1 青、コ、か、踊、学をのぞく15ジョブが存在　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Eo'euvhi

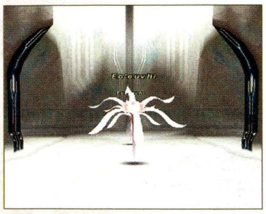
通路の角や小部屋に生息しており、"つぼみ"と"花"の2形態が存在する。つぼみ形態はアクティブではないがリンクし、花形態はリンクしないが見破りつきのアクティブになるのが特徴だ。生息場所によって形態は決まっているが、戦闘中に形態が変化することもある。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QIx'ghrah	ゴラホ族	【出現】プロマシアM8−2「選ばれし死」(P.413)
Ix'aern	アーン族／モ	【出現】MAP③G−6、I−6の「1???」に「上質なアーン器官(アーン族が落とす)」を1〜3つトレード 【戦利品】瞋恚の毒悪ⓇⒺ／無瞋の善根
Jailer of Temperance	ゼデー族	【出現】MAP②C−7、F−13、H−4、J−13、M−7およびMAP③C−7、F−13、H−4、J−13、M−7付近のEo'zdeiとの抽選 【戦利品】テンペランスアクスⓇⒺ(片手斧)D39 隔276 CHR+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73〜 獣狩／テンペランストルクⓇⒺ(防具−首)CHR+5 片手斧スキル+7 両手棍スキル+7 Lv73〜 All Jobs／第一の聖徳
Qn'aern	アーン族／白または赤	【出現】MAP③G−6、I−6の「1???」に「上質なアーン器官」を2つトレードすると1体、3つトレードすると2体、それぞれIx'aernと同時に出現

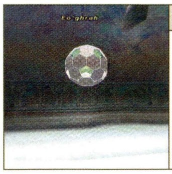
見破るモンスターとの戦闘は回避できる

宮殿内の細い通路には、もれなくゴラホ族やゼデー族といった感知遮断を見破るモンスターがいる。6人以上の戦力があるなら倒して進むのが早いが、ソロや少人数の場合は右の方法で戦闘を回避して進むといい。



◀花形態のユブヒ族も見破りを持つアクティブ。こちらは倒して進むしかない。

◆見破るモンスターの回避方法



ゴラホ族

一定間隔で形態が球状、死鳥族、スパイダー族、人型に変化する。球状時のみノンアクティブなので、球状になるのを待って通過しよう

ゼデー族

青い大きな模様が"目"になっていて、これに見つからなければ襲われずに済む。ゼデー族の回転に合わせてうまく通り抜けたい

崩れかけた壁は一方通行

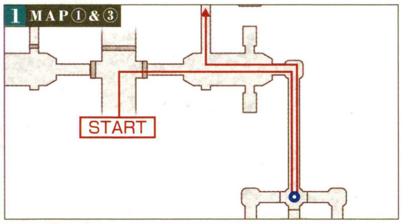
MAP②のG−9とL−7には崩れかけたような壁があり、付近の地面にある「2???」を調べると通り抜けられる。ただし、「2???」は壁の片側にしかないため、自由な行き来ができない一方通行になっているのだ。

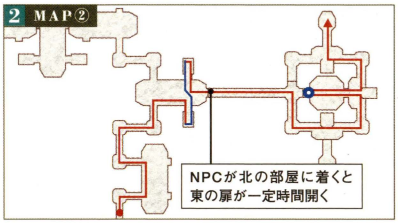
◀反対側からでも「???」をターゲットすることはできるが、調べるのは不可能。

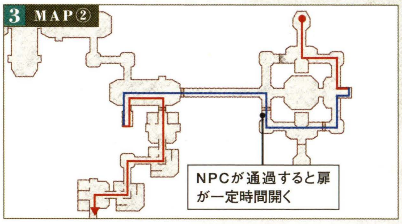
ミッション「選ばれし死」とフ・ゾイの王宮の地図取得を同時にクリア!

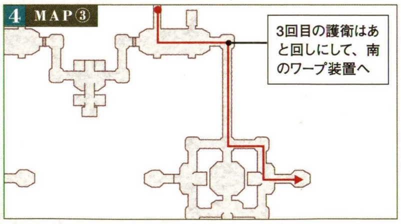
プロマシアM8−2「選ばれし死」の目的はMAP③H−8への到達。そのためには4カ所にあるCermet Alcoveを調べて、そのあとに出現するNPC Quasiluminに閉ざされた扉(一方通行の扉)を開けてもらう必要がある。Quasiluminは一定のルートを移動して扉を開けてくれるが、PCと同様にモンスターに襲われてしまうため、倒されないように護衛すること。なお、移動ルートの近くには地図取得に関連する10のQuasiluminもいる。できれば下図のルートにそって進み、ミッションをクリアしつつ地図も取得してしまうのがベストだ。

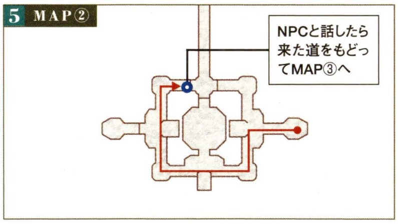
◆ミッションと地図取得を同時にクリアする手順(説明中のNPCはQuasiluminを指す)

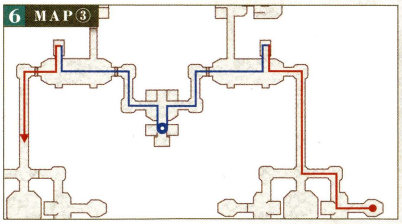


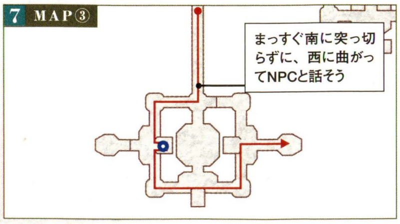


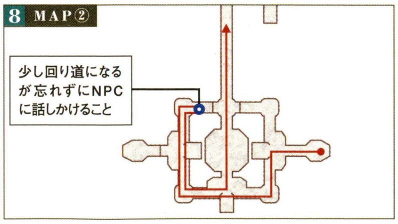


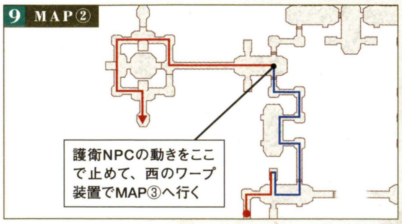


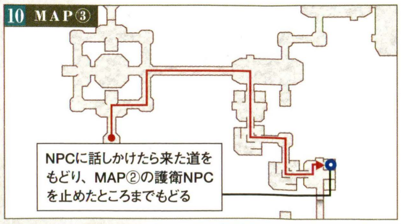


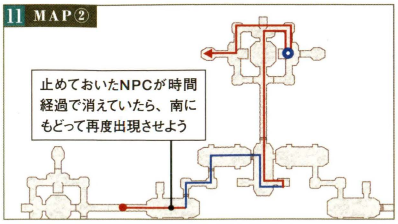


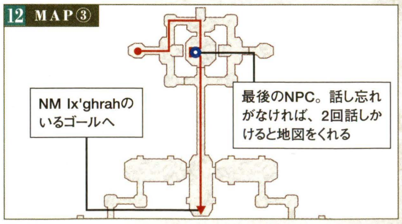












アイコンの見方 ➡……通常の移動ルート ➡……Quasilumin護衛中の移動ルート ○……地図取得用のQuasilumin

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

THE GARDEN OF RU'HMET

ル・メトの園

BF 天象の鎖

入るための条件	要『プロマシアの呪縛』／プロマシアM8−2「選ばれし死」をクリア

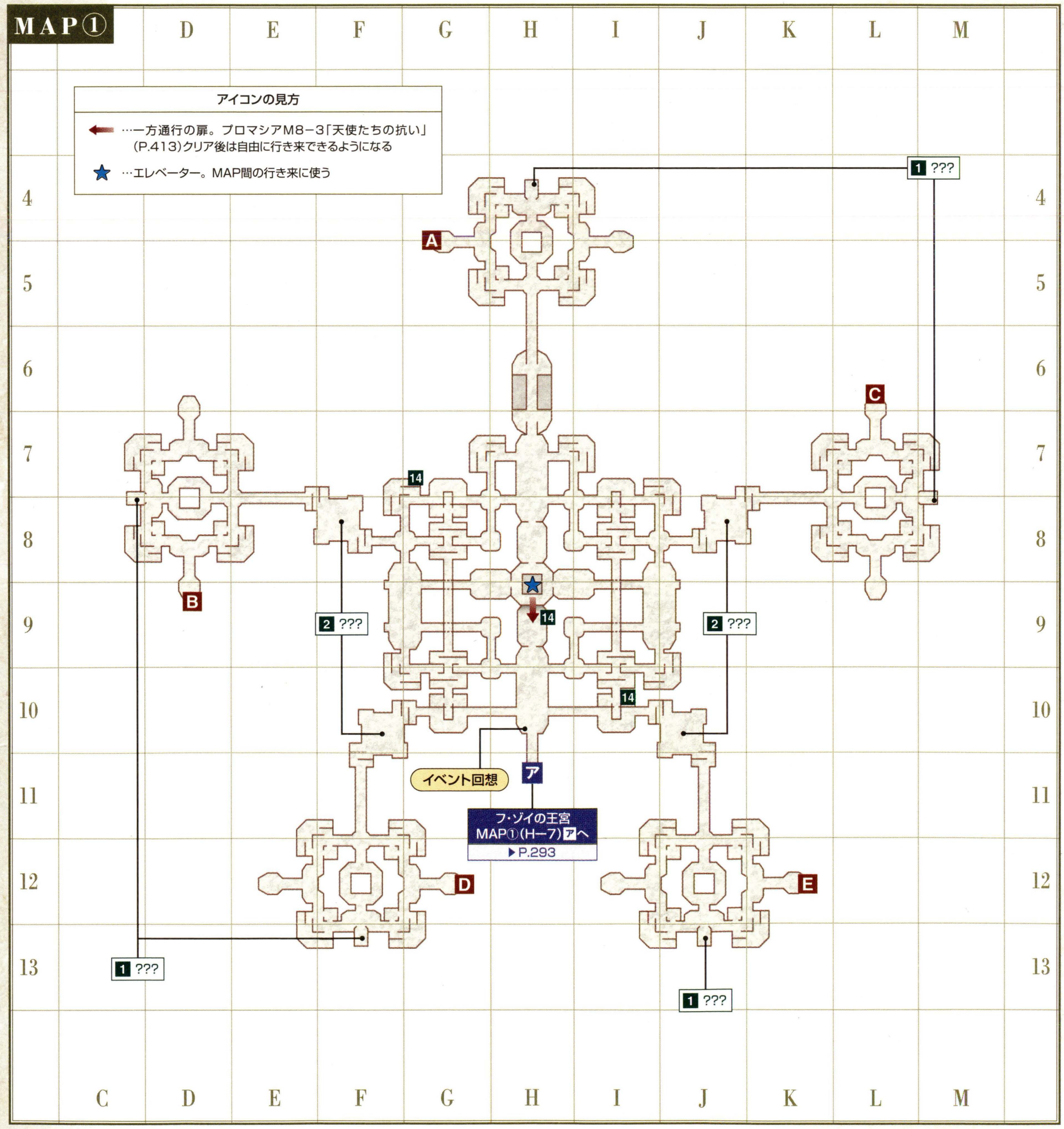
神都の心臓部につながる中央塔と、ヒュームやミスラなど種族に対応した5つの種族塔からなる迷宮。入り組んだ通路に感知遮断を見破るモンスターがひしめき、探索は困難を極める。

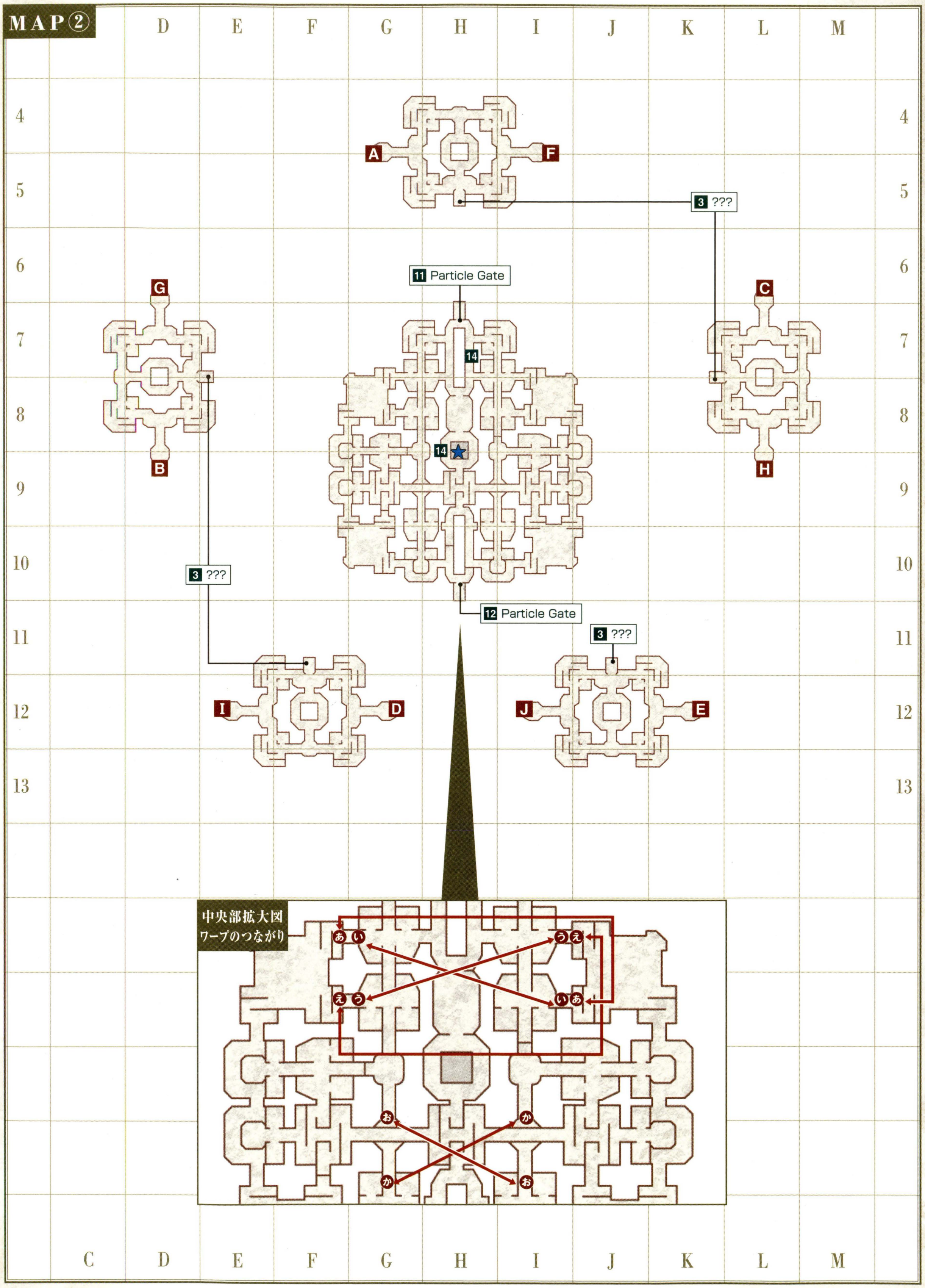
AREA DATA

天候	−
地図入手	ル・メトの園内にいる すべてのQuasiluminに話しかける
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	アル・タユH−12
備考	−

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

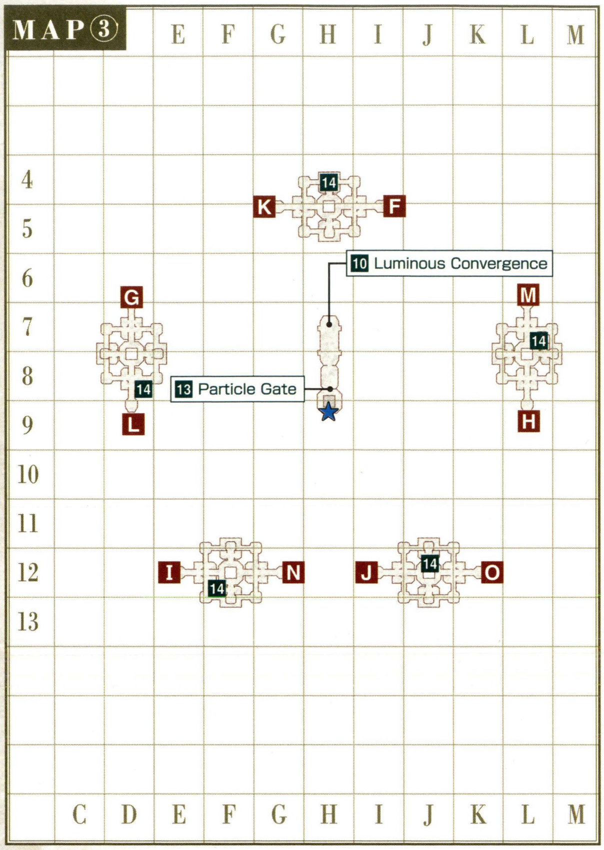
MAP①

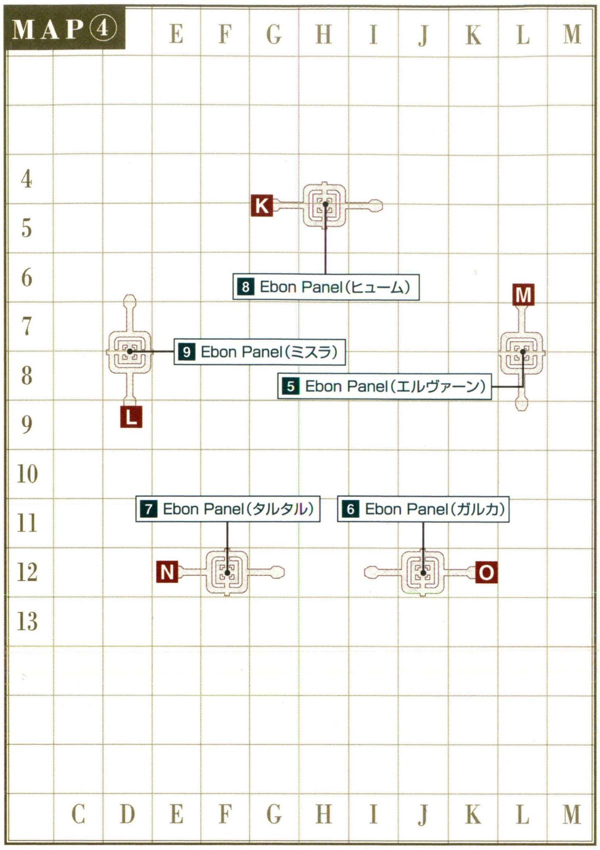


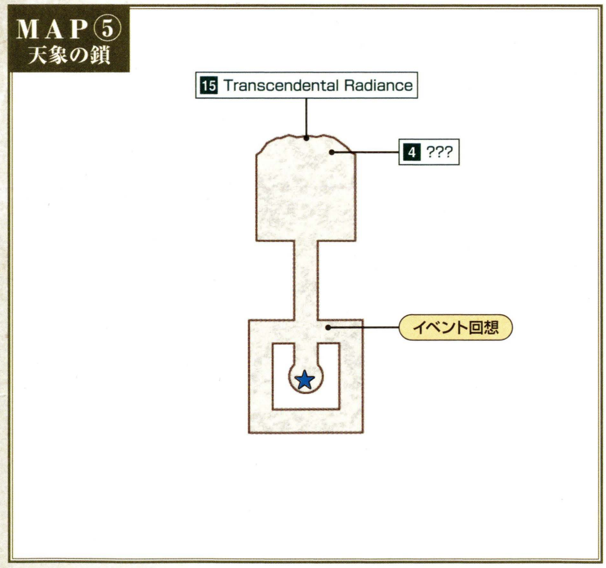


フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖







◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−4など	NM Jailer of Fortitudeの出現に関係
2 ???	①F−8など	NM Ix'aern(暗黒騎士)の出現に関係
3 ???	②E−7など	NM Jailer of Faithの出現に関係
4 ???	⑤北側	ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか？」(P.427)の報酬を捨てたあとに調べると、クリアした記憶を消して、再度クエストを受けられるようになる
5 Ebon Panel(エルヴァーン)	④L−7	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
6 Ebon Panel(ガルカ)	④J−12	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
7 Ebon Panel(タルタル)	④F−12	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
8 Ebon Panel(ヒューム)	④H−4	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
9 Ebon Panel(ミスラ)	④D−7	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
10 Luminous Convergence	③H−7	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
11 Particle Gate	②H−7	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
12 Particle Gate	②H−11	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
13 Particle Gate	③H−8	プロマシアM8−3「天使たちの抗い」(P.340)
14 Quasilumin×10	①、②、③全域	全員と話すと地図がもらえる
15 Transcendental Radiance	⑤北側	プロマシアM8−4「暁」(P.413)など

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Aw'euvhi	ユブヒ族／つぼみ形態	78〜80	−聴−−	−	L	火
	★Aw'ghrah	ゴラホ族	79〜82	−聴−−	−	−	−
	★Aw'euvhi	ユブヒ族／花形態	80〜82	−聴−−	−	−	火
	★Aw'zdei	ゼデー族	80〜83	視−−−	−	−	−
	Aw'aern	アーン族／※1	81〜84	視聴−−	−	L	−
ペット	Aern's Elemental	エレメンタル族／Aw'aern(召喚士)のペット	75〜78	−聴−−	−	−	※2
	Aern's Wynav	飛竜／Aw'aern(竜騎士)のペット	75〜78	−聴−−	−	−	−
	Aern's Euvhi	ユブヒ／Aw'aern(獣使い)のペット	75〜78	−聴−−	−	−	火

※1 青、コ、か、踊、学をのぞく15ジョブが存在　※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Aw'ghrahなど

フ・ゾイの王宮と同じくアクティブモンスターはゴラホ族、ユブヒ族、ゼデー族の3種。戦闘を回避したいならP.295の方法が通用するが、フ・ゾイの王宮よりも数が多い。すべて避けるのは難しいと考えた方がいいだろう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ル・メトの園		
QIx'zdei	ゼデー族	【出現】プロマシアM8-3「天使たちの抗い」（P.413）
Aern's Wynav	飛竜	【出現】Ix'aern（竜騎士タイプ）が呼び出す
Ix'aern	アーン族／暗	【出現】MAP①F-8、F-10、J-8、J-10にランダムで出現する「2???」の周辺にいるAw'aernを倒しつづけ、「無垢なる敵意が向けられた！」と表示されたPCが「2???」を調べると出現 【戦利品】貪欲の毒悪ⓇⒺ／無貪の善根
Ix'aern	アーン族／竜	【出現】MAP②G-8、G-10、I-8、I-10周辺のアーン族を倒すと、その場に出現することがある 【戦利品】愚痴の毒悪ⓇⒺ／無痴の善根
Jailer of Faith	ゴラホ族	【出現】MAP②E-7、F-11、H-5、J-11、K-7にランダムで出現する「3???」に「上質なユブヒ器官」をトレード 【戦利品】フェイスバグナウⓇⒺ（格闘）D+9 隔+113 MND+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ モ忍／フェイストルクⓇⒺ（防具-首）MND+5 格闘スキル+7 射撃スキル+7 Lv73～ All Jobs／第三の聖徳
Jailer of Fortitude	ユブヒ族	【出現】MAP①C-7、F-13、H-4、J-13、M-7にランダムで出現する「1???」に「ゴラホMチップ」を12個トレード 【戦利品】フォーテテュアクスⓇⒺ（両手斧）D64 隔504 VIT+7 ヴァルチャストーン装備時時々2回攻撃 Lv73～ 戦暗／フォーテテュトルクⓇⒺ（防具-首）VIT+5 片手剣スキル+7 両手斧スキル+7 Lv73～ All Jobs／第二の聖徳
Kf'ghrah	ゴラホ族	【出現】Jailer of Fortitudeと同時に2体出現
Qn'aern	アーン族／狩	【出現】Ix'aern（暗黒騎士タイプ）と同時に2体出現
Qn'zdei	ゼデー族	【出現】MAP①H-8～H-9。MAP②H-8（エレベーターの部屋に続く扉を封印している）
天象の鎖		
QEald'narche	－	【出現】ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか？」（P.427）
QKam'lanaut	－	【出現】ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか？」（P.427）
QPromathia	－	【出現】プロマシアM8-4「暁」（P.413）

AREA GUIDE

エレベーターの行き先はミッションクリアで増える

MAP中央にあるエレベーターは、最初はMAP①とMAP②しか行き来できない。のちのちミッションを進めていくことで、MAP③やMAP⑤（天象の鎖）にも移動できるようになるのだ。またMAP①のエレベーターの南にある扉も、最初は一方通行だがミッションを進めると自由に通行可能になる。

◆ミッションの進行状況による変化

進行状況	変化
プロマシアM8-3「天使たちの抗い」にて、「暁の印」と「黄昏の印」を入手	MAP②からMAP③へ移動可能になる
プロマシアM8-4「暁」にて、アル・タユで発生するイベントを見る	MAP①からMAP⑤へ移動可能になる
	MAP①エレベーター南の扉が通行可能になる

AREA GUIDE

Qn'zdeiのいる仕掛け部屋の突破方法は2つ

エレベーター付近の部屋には、ゼデー族のNM Qn'zdeiが4体ずついて、1体でも初期位置から動くと出入口が閉まるようになっている。この仕掛け部屋を突破するには、一度4体を全滅させたあと出入口前で再出現を待つのが確実。またはレイズ系魔法と「トラクタ」が使えるなら、右のオトリ作戦も有効だ。

◀ソロなら「リレイズ」をかけておき出入口前でわざと戦闘不能になる→蘇生という方法で突破できる。

◆オトリを使った突破方法

1. オトリ役に「プロテス」「シェル」「空蝉の術」などをかけて倒されにくくする
2. オトリ役だけ部屋の中央に進み、わざとQn'zdeiに襲われる（4体すべてに見つかること）
3. ほかのメンバーは、オトリ役が戦闘不能になる前に通りたい出入口の前まで移動する
4. オトリ役は部屋の中央（ほかのメンバーが見つからない場所）でわざと戦闘不能になる
5. オトリ役に「トラクタ」とレイズ系魔法をかけて復活させる
6. Qn'zdeiが初期位置にもどるのを待ち、出入口が開いたら先に進む

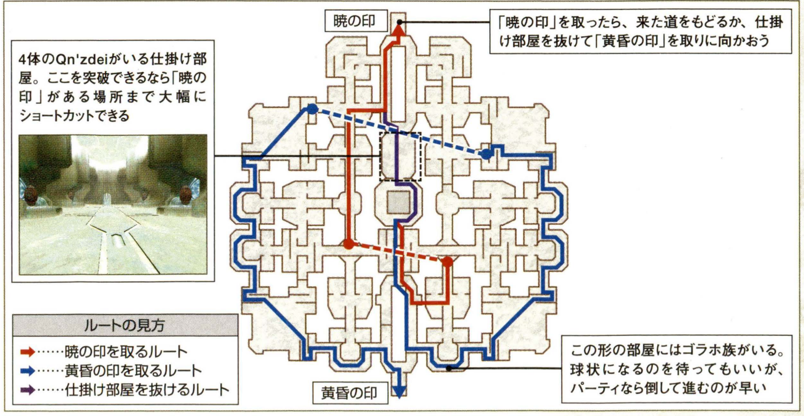
MISSION & QUEST

ワープゾーンを利用して「暁の印」と「黄昏の印」を入手

MAP②にはいくつか“もや”のようなワープゾーンがある（つながりはP.297参照）。プロマシアM8-3「天使たちの抗い」では、このワープを使って11と12のParticle Gateに向かい、だいじなものの「暁の印」と「黄昏の印」を入手することになるのだ。ワープ以外にも行き止まりが多く迷いやすいので、MAP②に入ったら右のルートどおりに進むといい。

◀階層を移動するワープ装置とは違い、不気味な“もや”がワープの出入口。

◆2つの印を入手するためのルート



フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アル・タユ
フ・ゾイの王宮
ル・メトの園
天象の鎖

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バフラウ段丘
翡翠廟

BHAFLAU THICKETS

バフラウ段丘

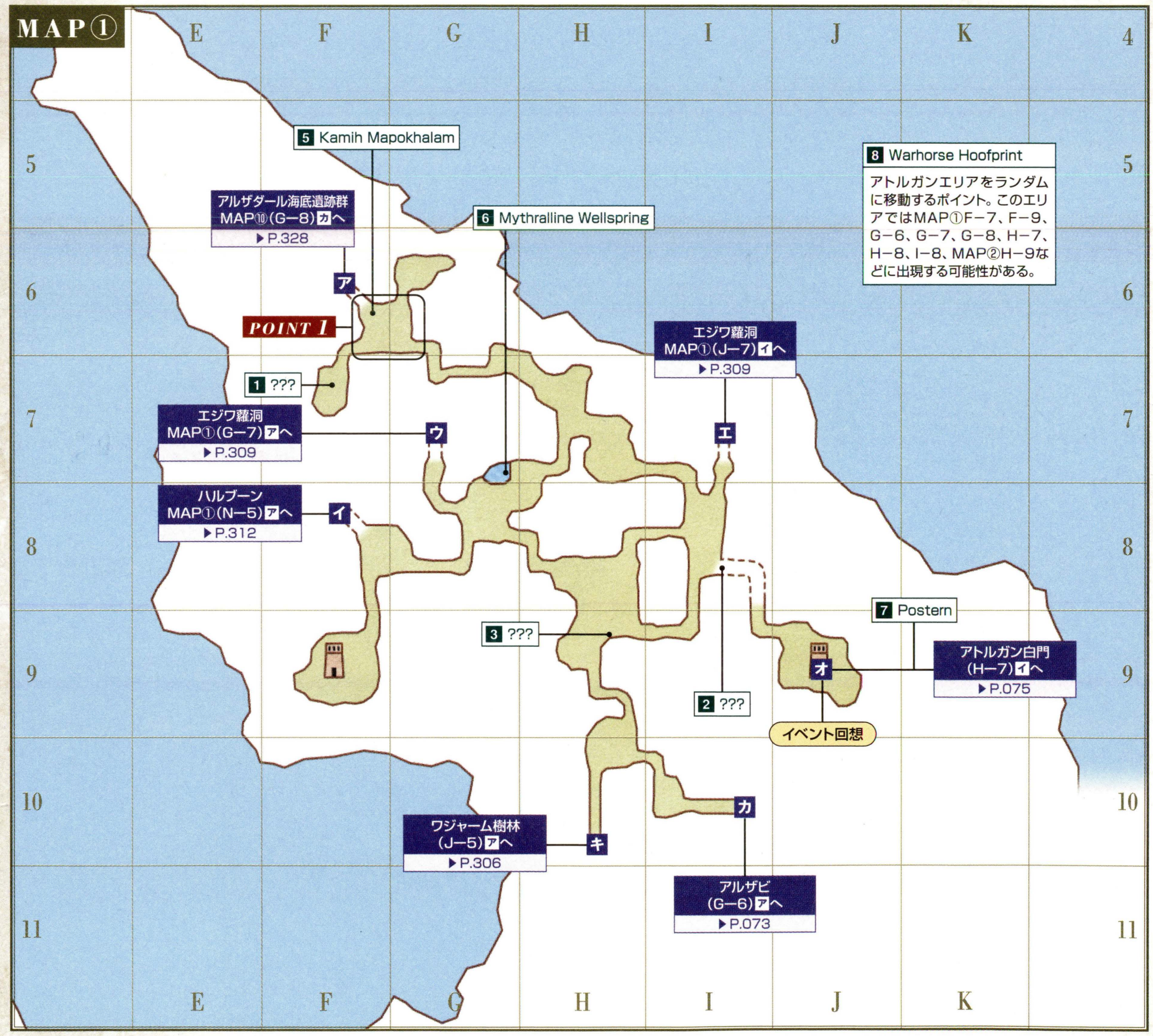
BF 翡翠廟

入るための条件	要『アトルガンの秘宝』

アトルガン皇国に近いこともあり、経験値稼ぎをする冒険者でにぎわうエリア。特に人気のMAP②は、MAP①と地続きではなくマムークやアルザダール海底遺跡群を抜けた先にある。

AREA DATA

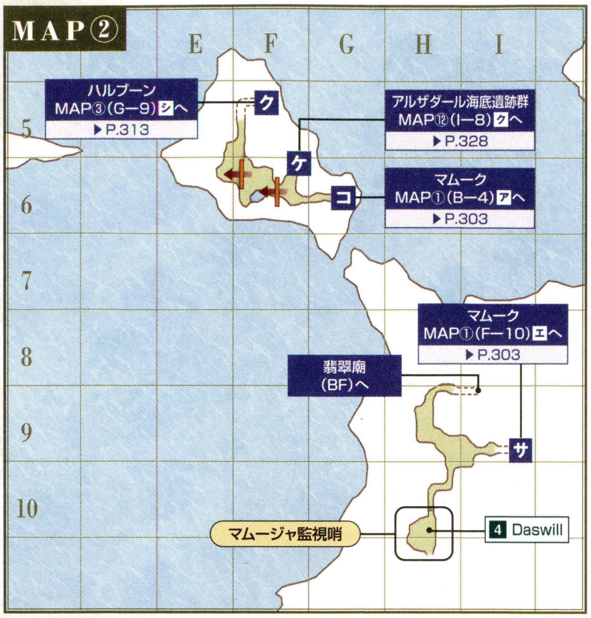
天候	風
地図入手	アトルガン白門の地図商「バウラウ段丘地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○ フェロー ×
備考	−



◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−7	NM Deaの出現に関係
2 ???	①I−8	アトルガンQ35「トリックスターの描く夢」(P.439)
3 ???	①H−9	NM Lividroot Amooshahの出現に関係
4 Daswill	②H−10	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)
5 Kamih Mapokhalam	①F−6	アトルガンM9「聖跡の巡視」(P.414)

名称	座標	用途
6 Mythralline Wellspring	①G−7	アトルガンQ29「昇進試験〜傭兵長」(P.439)
7 Postern	①J−9	アトルガン白門への入口
8 Warhorse Hoofprint	MAP参照	アトルガンQ24「昇進試験〜上等傭兵」(P.438)/アトルガンQ22「昇進試験〜伍長」(P.438)



ヴァナ・ディール探訪

エラジア大陸を闊歩する冥路の騎士

エラジア大陸(アトルガン皇国がある大陸)のフィールドには、まれにDark Riderという NMが出現する。その姿は黒き軍馬に乗った甲冑の騎士で、Dark BuglerとDark EsquireというNMを連れて、あたりを闊歩するのだ。戦いを挑むこともできるが、受けると戦闘不能になる魔法「デス」を多用するため、撃破は不可能だろう。ちなみに、このNMが移動したあとに残るのが、昇進試験で探すことになるWarhorse Hoofprintだ。

◀冥路の騎士の正体はアトルガンMなどを進めるとわかる。『FF』シリーズでは有名なキャラクターだ。

▶Warhorse Hoofprintはバフラウ段丘だけでなく、ワジャーム樹林、ゼオルム火山、カダーバの浮沼にも出現。

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブ、◆はアビリティ感知を表す)

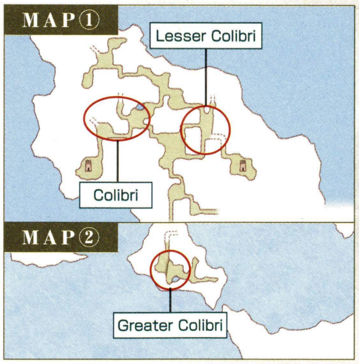
出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lesser Colibri	コリブリ族	63~65	視ーーー	ー	ー	氷/突
	Aht Urhgan Attercop	スパイダー族	64~65	ー聴ーー	ー	L	氷
	Ameretat	"アムルタート"モルボル族	65~66	ー聴ーー	ー	ー	火
	Treant Sapling	樹人族(若木)	66~68	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Wajaom Tiger	剣虎族	67~69	視ーーー	追	ー	火雷
	Red Kisser	リーチ族	68~69	ー聴ーー	追	L	光
	Colibri	コリブリ族	71~73	視ーーー	ー	ー	氷/突
	Date Eruca	"エルカ"クロウラー族 ※1	72~73	ー聴ーー	追	ー	水
	Troll Sabreur	トロール族/赤	72~73	視ーーー	追	L	水
	Troll Shieldbearer	トロール族/ナ	72~73	視ーーー	追	L	水
	Troll Surveillant	トロール族/か	72~73	視ーーー	追	L	水
	Olden Treant	樹人族	72~74	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Chigoe	チゴー族	72~77	視聴ーー	ー	ー	ー
	Colorful Treant	樹人族	74~75	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Sea Puk	プーク族	77~78	視聴ーー	ー	ー	氷/突
	Marid	マーリド族	77~78	視ーーー	追	ー	氷
	Greater Colibri	コリブリ族	81~82	視ーーー	ー	L	氷/突
	Mamool Ja Infiltrator	マムージャ族/忍	81~83	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Lurker	マムージャ族/シ	81~83	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Mimer	マムージャ族/青	81~83	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Pikeman	マムージャ族/竜	81~83	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Stabler	マムージャ族/獣	81~83	視ーーー	追	L	氷
	Wivre	ウィブル族	82~83	視聴ーー	ー	ー	氷
	Mamool Ja Blusterer	マムージャ族/白	82~83	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Philosopher	マムージャ族/黒	82~83	視ーーー	追	L	氷
	Skoffin	ワイバーン族	82~83	視ーーー	ー	ー	闇
※2	Incubus Bats	コウモリ族(3匹)	61~63	ー聴ーー	ー	L	風光/突
夜間	◆Fomor Bard	"フォモル"シャドウ族/吟/ヒューム	63~64	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Fomor Paladin	"フォモル"シャドウ族/ナ/エルヴァーン	63~64	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Fomor Thief	"フォモル"シャドウ族/シ/ヒューム	63~64	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Haunt	ゴースト族	63~64	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Fomor Beastmaster	"フォモル"シャドウ族/獣/ヒューム	63~65	ー聴ー生	ー	ー	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	75	ーー魔ー	ー	ー	氷
釣り	Red Smoocher	リーチ族	65~66	ー聴ーー	追	ー	光
	Azoth Apsaras	プギル族	66~67	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Red Osculator	リーチ族	66~67	ー聴ーー	追	ー	光
	Kissing Leech	リーチ族	68~69	ー聴ーー	追	ー	光
	Mercurial Makara	プギル族	68~70	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
特殊	Grand Marid	マーリド族(Maridとの抽選で出現)	79~80	視ーーー	追	L	氷
ペット	Fomor's Bats	コウモリ族(3匹)/Fomor Beastmasterのペット	58~60	ー聴ーー	ー	ー	風光/突
	Troll's Automaton	オートマトン/Troll Surveillantのペット	70~71	ー聴ーー	ー	L	ー
	Mamool Ja's Wyvern	飛竜/Mamool Ja Pikemanのペット	76~78	ー聴ーー	ー	L	ー
	Mamool Ja's Raptor	ラプトル族/Mamool Ja Stablerのペット	76~78	ー聴ーー	ー	L	水

※1 ヴァナ・ディール時間の21:00~6:00に睡眠　※2 ヴァナ・ディール時間の20:00~6:00に出現

CHECK コリブリ族

バフラウ段丘には3種類のコリブリ族が生息しており、レベル上げの獲物として好まれている。倒しやすい相手ではあるが、戦う際は特殊技の「スナッチモースル」で食事効果を消されることと、受けた魔法を反射する特性を持つ(Lesser Colibriはのぞく)ことに注意しよう。

◆コリブリ族の生息地域



CHECK "フォモル"シャドウ族

細い通路に出現することが多い。名前や種族からタブナジア群島にいるシャドウ族(フォモル)と同じだと思いがちだが、こちらはつねにアクティブだ。また聴覚&生命感知に加えてアビリティ感知も備えており、踊り子のダンスや各種WSにも反応して襲いかかってくる。

◀特殊技は範囲ドラウン効果の「舞空鎖」などシャドウ族(フォモル)と同じ。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンティ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バフラウ段丘
翡翠廟

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
バフラウ段丘
翡翠廟

◆NMデータ（Ⓠはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
バフラウ段丘		
ⓆBerried Chigoe	チゴー族	【出現】アトルガンQ55「トトルンのトレジャーハント」(P.440)
ⓆChigoe's Nit	チゴー族	【出現】アトルガンQ55「トトルンのトレジャーハント」(P.440)
ⓆPlague Chigoe	チゴー族	【出現】アトルガンQ35「トリックスターの描く夢」(P.439)
Dark Bugler	インプ族	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Esquire	デーモン族／暗	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Rider	不明	【出現】不明
Dea	ウィヴル族	【出現】MAP①F−7の「1???」に「オルジリアカクタスⓇⒺ」をトレード　【戦利品】クレティネⓇⒺ(両手槍)D91 隔480 HP+15 MP+15 VIT+5 MND+5 クリティカルヒット+3% Lv72～ 竜／エンキドゥサブリガⓇⒺ(防具−両脚)防40 STR+4 DEX+4 ストアTP+5 モクシャ+5 Lv72～ モシ狩侍忍青コか踊／オラクルピガッシュⓇⒺ(防具−両足)防13 HP+15 MP+25 管楽器スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72～ 白黒吟召／ディーの角ⓇⒺ
Emergent Elm	樹人族	【出現】MAP①G−6周辺のOlden Treantとの抽選　【戦利品】アルボリストネール(防具−両足)防13 MP+18 敵対心−5 ヒーリングMP+1 Lv72～ 白黒赤吟召青か学／グルームクレイモア (両手剣)D76 隔444 魔法命中率+2 魔法攻撃力アップ+2 Lv70～ 暗
Lividroot Amooshah	"アムルタート"モルボル族	【出現】MAP①H−9の「3???」に「膏血ⓇⒺ」をトレード　【戦利品】霊香の髪飾りⓇⒺ(防具−頭)防19 HP−20 MP+20 エンチャント:ちょっと臭い息 Lv72～ All Jobs／野伏脚絆ⓇⒺ(防具−両足)防18 命中+4 ストアTP+4 おにぎりの真の味がわかる Lv70～ モ侍忍／アムーシャのつるⓇⒺ
翡翠廟		
ⓆBlacktattoo Vedool Ja	マムージャ族／黒	【出現】アトルガンQ16「再会の暁」(P.438)
ⓆLancelord Gaheel Ja	マムージャ族／ナ	【出現】アトルガンM29「少女の傀儡」(P.414)
ⓆRaubahn	ヒューム／青	【出現】アトルガンQ45「不滅」(P.440)
ⓆShadowhand Kajeel Ja	マムージャ族／忍	【出現】アトルガンQ16「再会の暁」(P.438)
ⓆWhitetattoo Rahool Ja	マムージャ族／白	【出現】アトルガンQ16「再会の暁」(P.438)

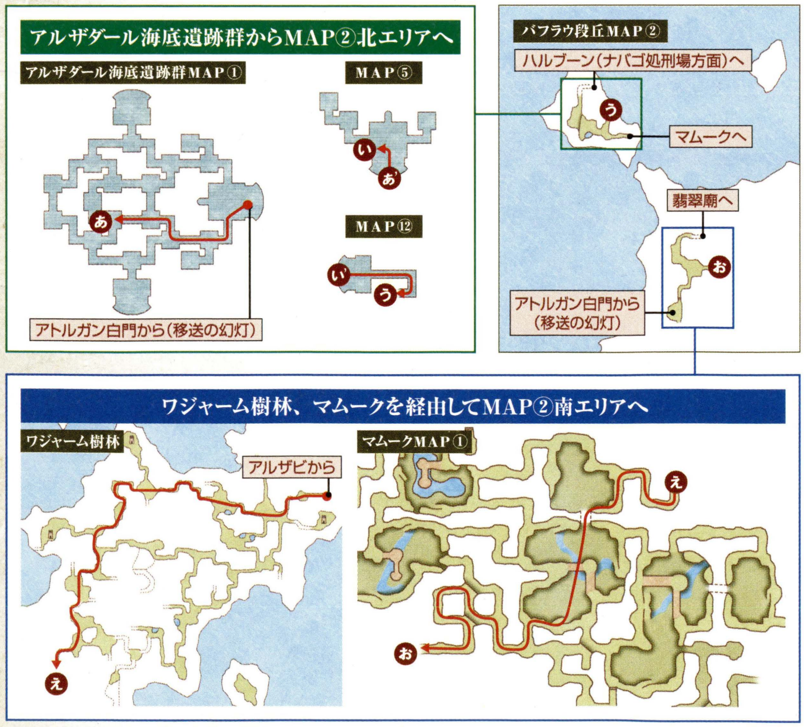
AREA GUIDE

狩場や移動経路になるMAP②への行き方

MAP②はリミットポイント稼ぎの狩場や、翡翠廟、ナバゴ処刑場といったBFへの移動経路としてよく使われる場所だ。1人でも迷わずにたどり着けるように、移動ルートを覚えておこう。なお、アルザダール海底遺跡群（ナイズル島監視哨）へ移送の幻灯でワープできるようになっていない場合は、先にP.017を見ながらワープの開通を済ませてほしい。

◀ワジャーム樹林からマムークまではチョコボで安全。マムーク内は視覚・聴覚両方の感知遮断が必須だ。

◆MAP②への行き方

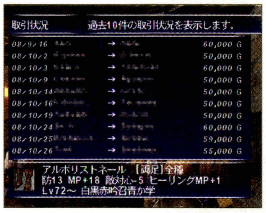


POINT 1　NOTORIOUS MONSTER

日中にパワーアップする樹人族NM

樹人族のNM Emergent Elmは、G−6周辺の樹人族との抽選で現れる。日中は強力なリジェネとリゲインを備えているため、夜間を待って戦うのが理想だ。また、精霊魔法が効きにくいことから、物理攻撃主体で攻められるレベル75の3〜4人で挑むといいだろう。

戦利品では敵対心−5の性能を持つ「アルボリストネール（防具−両足）」に注目。敵対心を抑えたい召喚士や学者にオススメの装備だ。



◀「アルボリストネール」は競売に出品可能なアイテムだが、売れ行きは鈍い。

AREA GUIDE

エジワ蘿洞MAP①にはバフラウ段丘から

バフラウ段丘から入れるエジワ蘿洞MAP①は、ワジャーム樹林から入れるエジワ蘿洞とはつながりのない独立したマップ。下表の用事でエジワ蘿洞に向かう場合は、バフラウ段丘から入る必要があるのだ。なお、G−7とI−7のどちらから入っても、「スニーク」さえあれば安全に移動できる。

◆エジワ蘿洞MAP①でできること

- アトルガンQ6「オルドゥーム」(P.437)
- アトルガンQ9「渇望」(P.437)
- アトルガンQ47「水和ぐ盾」(P.440)
- イベント回想(Goblin Footprint)

MAMOOK

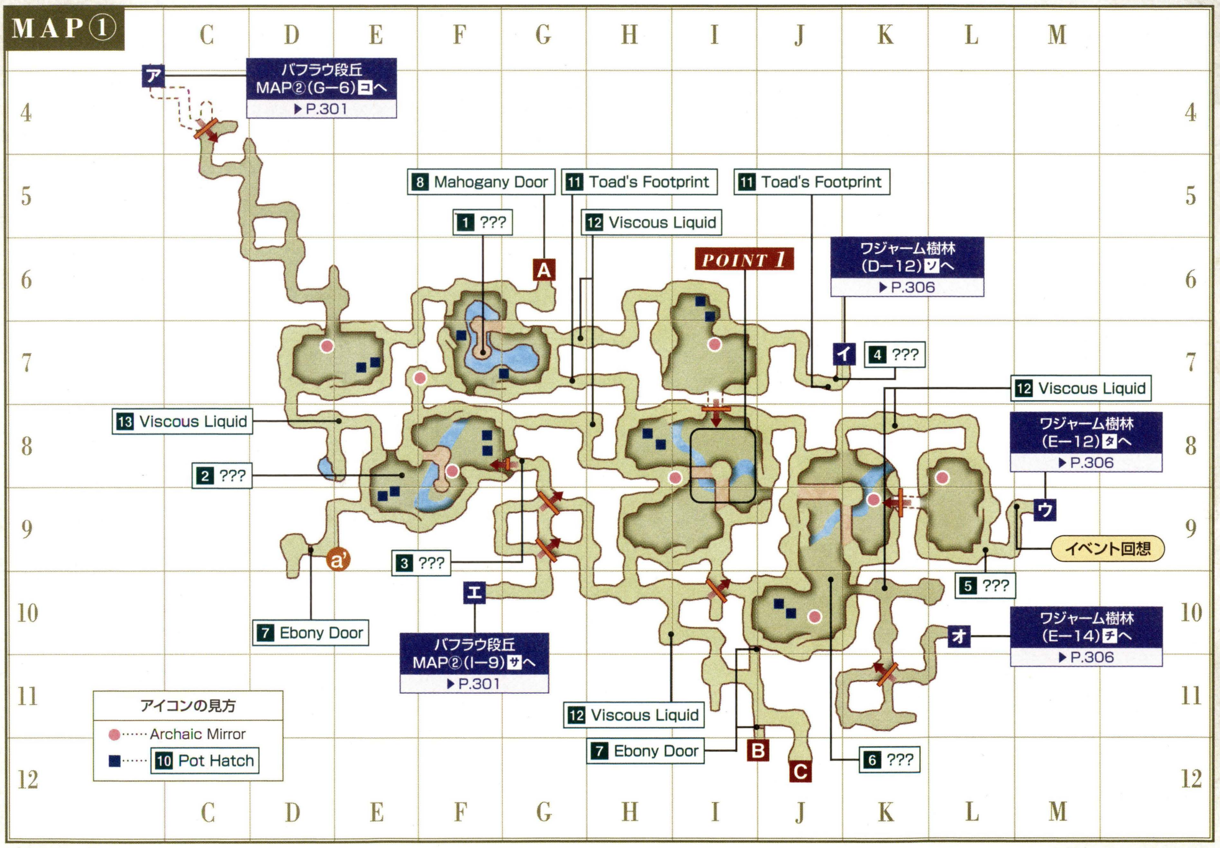
マムーク

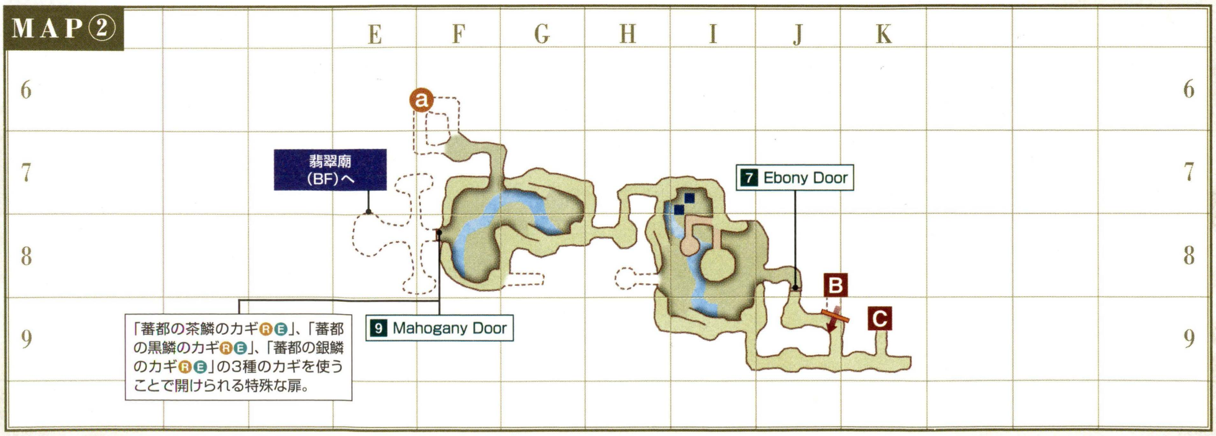
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』

獣人マムージャ族の拠点。二層構造の広場と幾本もの通路で構成されており、非常に迷いやすい。探索の際は、感知遮断を見破るポロッゴ族などのモンスターにも注意が必要だ。

AREA DATA

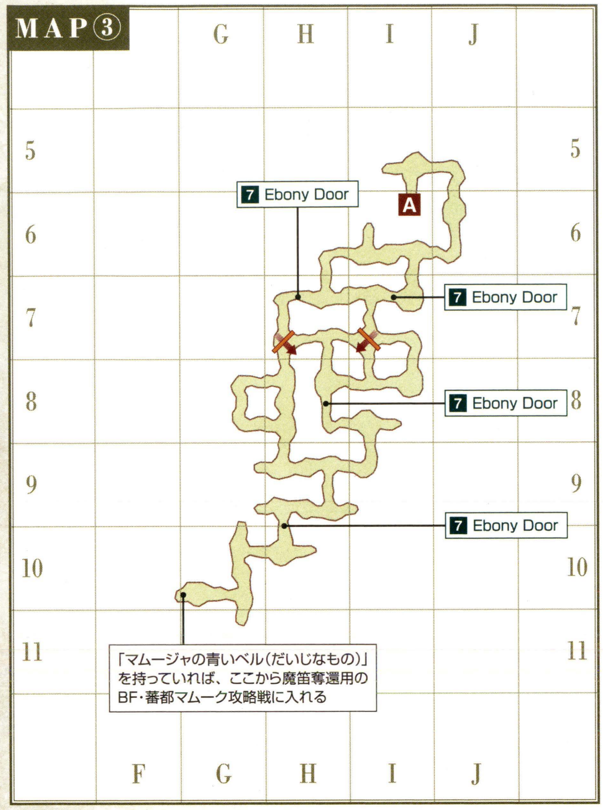
天候	風
地図入手	皇国軍戦績1000ポイントで交換「マムーク地図」
収集活動	伐採
フェロー	×
エスケプ	ワジャーム樹林E−12
備考	−





フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①F−7	NM Iriri Samaririの出現に関係
2 ???	①E−8	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
3 ???	①G−8	アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
4 ???	①J−7	アトルガンQ16「再会の暁」(P.438)
5 ???	①L−9	アトルガンQ40「始まりの夜」(P.439)
6 ???	①J−10	NM Chamroshの出現に関係
7 Ebony Door×8	①D−9など	「蕃都の茶鱗のカギRE」で開ける扉
8 Mahogany Door	①G−6	「マムージャの赤いベル(だいじなもの)」で開ける扉
9 Mahogany Door	②F−8	「蕃都の茶鱗のカギRE」「蕃都の黒鱗のカギRE」「蕃都の銀鱗のカギRE」で開ける扉
10 Pot Hatch×16	①、②全域	ビシージで捕虜になったNPCが捕らえられている檻の扉
11 Toad's Footprint	①G−7など	アトルガンQ30「翠緑のむこうへ」(P.439)
12 Viscous Liquid×5	①G−7など	飲むとマムージャ族の姿になれる液体の入った壺
13 Viscous Liquid	①E−8	飲むとマムージャ族の姿になれる液体の入った壺／アトルガンQ31「双角の仕事人」(P.439)

ヴァナ・ディール探訪

マムージャ族のタイプ

マムージャ族には戦士、賢士、騎士、水士の4つのタイプがいて、ジョブや風貌で区別できる。なかでも水士は特別で、Mamool Ja〜という名を持つものの、その外見や戦い方はサハギン族そのものだ。

◆各タイプの特徴

戦士(フビゴ)
茶色の鱗を持ち、忍者などのジョブに就く

賢士(ブネワ)
青い鱗を持ち、白魔道士などを務める

騎士(ドプロ)
騎乗用のウィブルを乗りこなすナイトタイプ

水士(モゼヤ)
鱗を持つ同胞と認められたサハギン族

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Colibri	コリブリ族	70〜71	視ーーー	ー	ー	氷／突
	Suhur Mas	プギル族	70〜71	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Carriage Lizard	トカゲ族	70〜72	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Puk	プーク族	70〜72	視聴ーー	ー	ー	氷／突
	Mamool Ja Bounder	マムージャ族／シ	73〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Mimicker	マムージャ族／青	73〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Spearman	マムージャ族／竜	73〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Strapper	マムージャ族／獣	73〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Zenist	マムージャ族／忍	73〜75	視ーーー	追	L	氷
	Hunting Raptor	ラプトル族	73〜76	ー聴ーー	追	ー	水
	Mamool Ja Savant	マムージャ族／白	74〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Sophist	マムージャ族／黒	74〜75	視ーーー	追	L	氷
	Mamool Ja Diver	サハギン族／モ	75〜76	ー聴ーー	ー	L	雷
	Mamool Ja Frogman	サハギン族／吟	75〜76	ー聴ーー	ー	L	雷
	★Poroggo	ポロッゴ族	75〜77	視聴ーー	ー	L	雷
	Nipper	クラブ族	76〜78	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Ziz	"ジズ"コカトリス族 ※1	76〜78	視ーーー	ー	ー	風
	Sea Puk	プーク族	76〜78	視聴ーー	ー	ー	氷／突
	Qiqirn Goldsmith	キキルン族／シ	77	視ーーー	追	ー	風
	Qiqirn Poulterer	キキルン族／狩	77	視ーーー	追	ー	風
	Brei	スライム族	77〜78	ー聴ーー	追	ー	火
	Battle Bugard	ブガード族	78〜79	ー聴ーー	追	ー	氷
	Spinner	スパイダー族	78〜81	ー聴ーー	ー	L	氷
	★Mamool Ja Infiltrator	マムージャ族／忍	80〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Lurker	マムージャ族／シ	80〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Mimer	マムージャ族／青	80〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Blusterer	マムージャ族／白	81〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Philosopher	マムージャ族／黒	81〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Pikeman	マムージャ族／竜	81〜83	視ーーー	追	L	氷
	★Mamool Ja Stabler	マムージャ族／獣	81〜83	視ーーー	追	L	氷
	Watch Wyvern	ワイバーン族	81〜83	視ーーー	ー	ー	闇
風	Air Elemental	エレメンタル族	75〜80	ーー魔ー	ー	ー	氷
釣り	Suhur Mas	プギル族	68〜69	ー聴ーー	追	ー	氷雷
	Mamool Ja Bloodsucker	リーチ族	69〜70	ー聴ーー	追	ー	光
	Suhur Mas	プギル族	70〜71	ー聴ーー	追	ー	氷雷
	Mamook Mush	スライム族	74〜75	ー聴ーー	追	ー	火
	Mamook Crab	クラブ族	75〜76	ー聴ーー	追	ー	氷雷
ペット	Mamool Ja's Lizard	トカゲ族／Mamool Ja Strapperのペット	66〜69	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Mamool Ja's Wyvern	飛竜／Mamool Ja Spearmanのペット	71〜74	ー聴ーー	ー	L	ー
	Mamool Ja's Wyvern	飛竜／Mamool Ja Pikemanのペット	76〜78	ー聴ーー	ー	L	ー
	Mamool Ja's Raptor	ラプトル族／Mamool Ja Stablerのペット	76〜78	ー聴ーー	ー	L	水

※1 ヴァナ・ディール時間の20:00〜6:00に睡眠

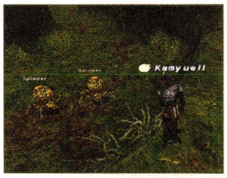
CHECK Poroggo

静寂や魅了の効果がある特殊技や、強力な精霊魔法を使うイヤな相手。しかも視覚・聴覚の両方を見破るうえ、避けにくい場所にいるのだから始末が悪い。遠回りしたり、後述のViscous Liquidによる変装でやり過ごすこともできるが、やむなく戦うなら、魅了対策として「スリプル」などが使える構成で挑みたい。

◀MAP①F−6〜G−7に生息。その区域に用がないなら近づかないこと。

CHECK Spinner

MAP①のG−9周辺に多く生息してるスパイダー族。レベル72前後で「イレース」を使えるメンバーが2名以上いるパーティなら、レベル上げの獲物にできる。再出現したSpinnerがリンクしないように、周囲に気を配ること。



◀段差の下にいるものを釣ってもOK。戦う場所にだけ気をつけよう。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QCarpophagous Puk	プーク族	【出現】アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
QMamool Ja	マムージャ族／獣	【出現】アトルガンQ31「双角の仕事人」(P.439)
Chamrosh	コリブリ族	【出現】MAP①J−10の「6???」に「花蜜RE」をトレード 【戦利品】ドラグーンピアスRE(装飾品−耳)時々アンゴンを消費しない 飛竜:ブレス命中率アップ Lv69〜 竜／エラトーケープRE(防具−背)防6 MP+18 弦楽器スキル+4 Lv74〜 白黒赤吟召青か学／チャムロッシュの嘴RE
★Darting Kachaal Ja	マムージャ族／黒	【出現】MAP②I−8周辺に出現 【戦利品】ボランティアベルト(防具−腰)防7 詠唱中断率8%ダウン ビシージ:コンサーブMP+5 Lv70〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学
★Devout Radol Ja	マムージャ族／白	【出現】MAP①I−7周辺に出現 【戦利品】ボランティアクードRE(防具−両手)防27 ヒーリングMP+2 ビシージ:ケアル回復量+5% Lv70〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊
★Dragonscaled Bugaal Ja	マムージャ族／獣	【出現】MAP①D−7周辺に出現 【戦利品】ビーストバズバンド(防具−頭)防22 ペットの防御力アップ ビシージ:よびだす性能アップ Lv70〜 獣
Forbidding Koheel Ja	マムージャ族／シ	【出現】魔笛奪還BF「蕃都マムーク攻略戦」
Gulool Ja Ja	マムージャ族／忍	【出現】MAP②E−8に出現(ビシージ出撃中はいない) 【戦利品】ボランティアリングRE(装飾品−指)魔法防御力アップ+3 ビシージ:ヒーリングMP+5 Lv70〜 All Jobs／ジャジャの胸甲
★Hundredfaced Hapool Ja	マムージャ族／忍	【出現】MAP①F−8周辺に出現 【戦利品】龍門RE(片手刀)D38 隔227 潜在能力:攻撃力アップ Lv70〜 忍
Iriri Samariri	ポロッゴ族	【出現】MAP①F−7の「1???」に「サマリリの遺髪RE」をトレード 【戦利品】トードミトンRE(防具−両手)防16 HP+20 魔法攻撃力アップ+3 レジストチャーム効果アップ Lv70〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学／パドックトラウザRE(防具−両脚)防32 飛攻+5 リサイクル Lv71〜 狩コ／イリリハットRE
Mamool Ja Chamberlain	マムージャ族／白	【出現】Gulool Ja Jaが呼び出す
Mamool Ja Conservator	マムージャ族／忍	【出現】Archaic Mirror付近に出現
Mamool Ja Palatine	マムージャ族／シ	【出現】Gulool Ja Jaが呼び出す
Mamool Ja Treasurer	マムージャ族／黒	【出現】Archaic Mirror付近に出現
Sagelord Molaal Ja	マムージャ族／黒	【出現】魔笛奪還BF「蕃都マムーク攻略戦」
Shadelurking Zolool Ja	マムージャ族／忍	【出現】魔笛奪還BF「蕃都マムーク攻略戦」
Tyrannobugard	ブガード族	【出現】Dragonscaled Bugaal Jaのペット(3体出現)
Wartkin	トード族	【出現】Iriri Samaririが呼び出す
Zizzy Zillah	"ジズ"コカトリス族	【出現】MAP①I−9周辺のZizとの抽選 【戦利品】波切丸(両手刀)D60 隔420 追加効果:TP吸収 Lv73〜 侍忍／フェンスブレーサー(防具−両手)防16 HP+18 攻+6 回避+4 Lv65〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊

AREA GUIDE

Viscous Liquidを飲んでマムージャ族に変身

MAP①には謎の液体・Viscous Liquidが点在している。これを調べて飲むと、マムージャ族に変身することができ、効果中は視覚感知のモンスターとポロッゴ族に襲われなくなる。ただし、プーク族やブガード族など聴覚感知を持つモンスターと一部のマムージャ族には襲われるので過信は禁物だ。また、効果中は強烈なスリップダメージを受けつづける。「ストンスキン」などで軽減するのもいいが、不要になったら手動で効果を切ること。

◆変身状態でのモンスターの感知

反応	対象
襲われない	茶色のマムージャ族、ポロッゴ族、"ジズ"コカトリス族、ワイバーン族
襲われる	感知遮断を見破る青色のマムージャ族(Mamool Ja Blusterer、Mamool Ja Philosoperなど)、サハギン族、スライム族、ブギル族、プーク族、ブガード族、ラプトル族

◀変身状態で安全に移動できるのは、MAP①の高台部分ぐらいしかない。

AREA GUIDE

3種類のカギと2種類のベルで扉を開ける

マムーク内のマムージャ族やサハギン族を倒すと、特定の扉を開けるためのカギやベルを落とすことがある。それぞれ落とすモンスターや対応する扉が異なるので、下表で確認しておこう。なお、ベルは一度にパーティ全員が入手できるが、エリア移動や「トラクタ」などで失われてしまう。魔笛奪還BFに挑むときは、なくさないように注意しよう。

◀サハギン族が落とす「蕃都の銀鱗のカギRE」が必要になるのは、Gulool Ja Jaに挑むときだけ。

◆カギ・ベルの種類

アイテム名	落とすモンスター	開けられる扉
蕃都の茶鱗のカギRE	レベル80以下のマムージャ族	9Mahogany Door ※1、7Ebony Door※2
蕃都の黒鱗のカギRE	レベル81以上のマムージャ族	9Mahogany Door ※1、10Pot Hatch※2
蕃都の銀鱗のカギRE	サハギン族(マムージャ水士)	9Mahogany Door ※1
マムージャの赤いベル(だいじなもの)	マムージャ族(マムークに魔笛があるとき)	8Mahogany Door
マムージャの青いベル(だいじなもの)	マムージャ族(マムークに魔笛があるとき)	魔笛奪還BFの参加に必要

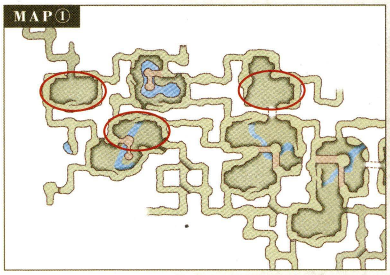
※1 茶鱗、黒鱗、銀鱗の3つのカギを同時にトレードすると開く
※2 メインジョブがシーフなら「シーフツール」「スケルトンキー」「リビングキー」で開けられることもある

NOTORIOUS MONSTER

広場を徘徊するマムージャ族NM

MAP①の広場にはマムージャ族のNMが出現することがあり、これらのNMはすべて視覚の感知遮断を見破る特性を持つ。見た目ではNMかどうか判断しにくいので、モンスターの名前をしっかり確認しながら移動すること。万が一、見つかってしまったら、逃げ回らずに「エスケプ」などで脱出を試みよう。

◆NMの大まかな出現位置



POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

攻撃と回避が上がる両手装備

攻撃特化、回避特化の両手装備は多いが、「フェンスブレーサー」のように両方が上がる装備は珍しい。これを落とすZizzy ZillahはMAP①I−8周辺のZizを倒していると出現することがある。HPが多く、石化や静寂効果の特殊技を使うため、「ストナ」が使える構成の5〜6人パーティで挑むといいだろう。ちなみに、もう1つの戦利品「波切丸」は追加効果のTP吸収があまり発動せず、人気は低い。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

WAJAOM WOODLANDS

ワジャーム樹林

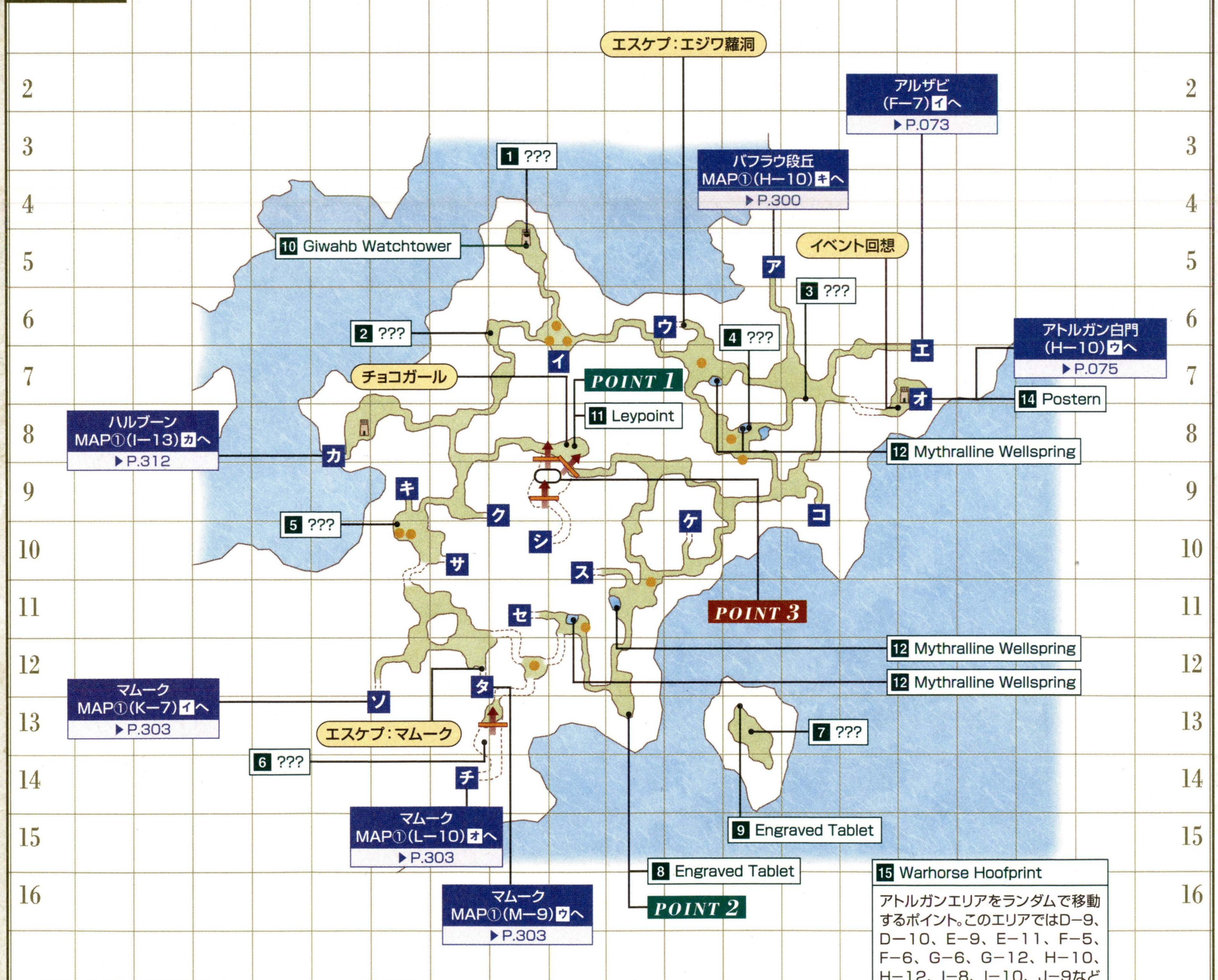
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』

風景や出現モンスターはバフラウ段丘に似ているが、広さは倍以上ある。経験値稼ぎの狩場に向かうときや、エジワ蘿洞、マムークに用があるときは、チョコボを利用するのが得策だ。

AREA DATA

天候	風
地図入手	アトルガン白門の地図商「ワジャーム樹林地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○ フェロー ×
備考	−

MAP



エジワ蘿洞とのつながり

イ……MAP②F−7	ウへ	▶P.309	コ……MAP⑥H−9	シへ	▶P.310
ウ……MAP②I−6	エへ	▶P.309	サ……MAP③G−8	クへ	▶P.310
キ……MAP③G−6	キへ	▶P.310	シ……MAP③J−8	ケへ	▶P.310
ク……MAP④G−8	コへ	▶P.310	ス……MAP④I−9	サへ	▶P.310
ケ……MAP②H−10	オへ	▶P.309	セ……MAP⑦F−10	スへ	▶P.310

アイコンの見方

●…… 13 Pephredo Hive

A B C D E F G H I J K L M N

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−5	NM Gotoh Zha the Redolentの出現に関係
2 ???	F−6	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
3 ???	K−7	アトルガンQ40「始まりの夜」(P.439)
4 ???	J−8	NM Iriz Imaの出現に関係
5 ???	D−10	NM Vulpangueの出現に関係
6 ???	E−13	アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
7 ???	J−13	NM Tinninの出現に関係
8 Engraved Tablet	H−13	「偃月の塩(だいじなもの)」を持っているとJ−13にワープできる
9 Engraved Tablet	J−13	H−13にワープできる
10 Giwahb Watchtower	F−5	アトルガンQ8「風纏う弓」(P.437)
11 Leypoint	G−8	アトルガンQ6「オルドゥーム」(P.437)など／「オルドゥームリングⓇⒺ」を使うと、ここにワープできる
12 Mythralline Wellspring×4	I−7など	アトルガンQ29「昇進試験〜傭兵長」(P.439)
13 Pephredo Hive	エリア全域	アトルガンQ18「シャララト日和」(P.438)
14 Postern	M−7	アトルガン白門への入口
15 Warhorse Hoofprint	MAP参照	アトルガンQ24「昇進試験〜上等傭兵」(P.438)／アトルガンQ22「昇進試験〜伍長」(P.438)

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブ、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Worker Pephredo	蜂族	62〜64	視−−−	追	L	氷／突
	Lesser Colibri	コリブリ族	63〜65	視−−−	−	−	氷／突
	Soldier Pephredo	蜂族	64〜66	視−−−	追	L	氷／突
	Aht Urhgan Attercop	スパイダー族	65〜67	−聴−−	−	L	氷
	Ameretat	"アムルタート"モルボル族	66〜68	−聴−−	−	−	火
	Treant Sapling	樹人族(若木)	66〜68	−聴−−	−	L	火闇
	Wajaom Tiger	剣虎族	67〜69	視−−−	追	−	火雷
	Puk	プーク族	68〜70	視聴−−	−	−	氷／突
	Red Kisser	リーチ族	68〜71	−聴−−	追	L	光
	Carmine Eruca	"エルカ"クロウラー族 ※1	70	−聴−−	追	−	水
	Woodland Runner	ラプトル族	71〜72	−聴−−	追	−	水
	Defoliate Treant	樹人族	71〜74	−聴−−	−	−	火闇
	Woodtroll Dark Knight	トロール族／暗	72〜73	視−−−	追	L	水
	Woodtroll Monk	トロール族／モ	72〜73	視−−−	追	L	水
	Woodtroll Ranger	トロール族／狩	72〜73	視−−−	追	L	水
	Woodtroll Warrior	トロール族／戦	72〜73	視−−−	追	L	水
	Mamool Ja Bounder	マムージャ族／シ	72〜73	視−−−	追	L	氷
	Mamool Ja Mimicker	マムージャ族／青	72〜73	視−−−	追	L	氷
	Mamool Ja Savant	マムージャ族／白	72〜73	視−−−	追	L	氷
	Mamool Ja Sophist	マムージャ族／黒	72〜73	視−−−	追	L	氷
	Mamool Ja Zenist	マムージャ族／忍	72〜73	視−−−	追	L	氷
	Chigoe	チゴー族	72〜77	視聴−−	−	−	−
	Great Ameretat	"アムルタート"モルボル族	73〜74	−聴−−	−	−	火
	Colorful Treant	樹人族	74〜75	−聴−−	−	−	火闇
	Marid	マーリド族	77〜78	視−−−	追	−	氷
夜間	◆Fomor Bard	"フォモル"シャドウ族／吟／ヒューム	63〜65	−聴−生	−	−	火光
	◆Fomor Beastmaster	"フォモル"シャドウ族／獣／ヒューム	63〜65	−聴−生	−	−	火光
	◆Fomor Paladin	"フォモル"シャドウ族／ナ／エルヴァーン	63〜65	−聴−生	−	−	火光
	◆Fomor Thief	"フォモル"シャドウ族／シ／ヒューム	63〜65	−聴−生	−	−	火光
	Haunt	ゴースト族	65〜66	−聴−生	−	−	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	75	−−魔−	−	−	氷
釣り	Red Smoocher	リーチ族	65〜66	−聴−−	追	−	光
	Azoth Apsaras	プギル族	66〜67	−聴−−	−	−	氷雷
	Red Osculator	リーチ族	66〜67	−聴−−	追	−	光
	Kissing Leech	リーチ族	68〜69	−聴−−	追	−	光
	Mercurial Makara	プギル族	68〜70	−聴−−	−	−	氷雷
特殊	Grand Marid	マーリド族(Maridとの抽選で出現)	79〜80	視−−−	追	L	氷
ペット	Fomor's Bats	コウモリ族(3匹)／Fomor Beastmasterのペット	58〜60	−聴−−	−	L	風光／突

※1 ヴァナ・ディール時間の21:00〜6:00に睡眠

CHECK Ameretat

アトルガンM12「無手の傀儡師」(P.414)で必要になる「ジョディの消化液ⓇⒺ」は、ワジャーム樹林やバフラウ段丘などに生息する"アムルタート"モルボル族が落とす。もしソロで戦うならK−9付近がオススメ。危なくなってもエジワ蘿洞に逃げ込めるのだ。

CHECK Puk

南部に生息しており、視覚・聴覚両方の感知を持つうえに移動速度も速いというやっかいなモンスター。反面、防御力やHPは低く、経験値稼ぎの獲物には適している。風属性のダメージを吸収することと、曜日と同属性のダメージを与えるとTPが溜まることには注意したい。

◀連携ダメージも吸収される。炸裂連携を起こすWSは慎重に使うこと。

CHECK Marid

こちらより移動速度が遅く、黒魔道士ならソロでもパーティでも、距離を取りつつ魔法で攻撃する戦法で撃破できる。ただし、Maridが特殊技を使うたびにChigoeが出現するため、その際はChigoeの撃破を優先すること。

◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QBerried Chigoe	チゴー族	【出現】アトルガンQ55「トトルンのトレジャーハント」(P.440)
QChigoe's Nit	チゴー族	【出現】アトルガンQ55「トトルンのトレジャーハント」(P.440)
QMamool Ja Mimicker	マムージャ族／青	【出現】アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
Dark Bugler	インプ族	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Esquire	デーモン族／暗	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Rider	不明	【出現】不明
Gotoh Zha the Redolent	マムージャ族／黒(白)	【出現】F−5の「1???」に「シープボトフライⓇⒺ」をトレード 【戦利品】ナーゲルリングⓇⒺ(両手剣)D85 隔501 命中+4 攻+20 魔法命中率+3 Lv74〜 暗／エンキドゥミトンⓇⒺ(防具−両手)防24 STR+4 DEX+4 命中+5 飛命+5 モクシャ+2 Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊／オーラムクウィスⓇⒺ(防具−両脚)防40 STR+4 VIT+4 命中+7 攻−4 回避−8 Lv72〜 戦ナ暗獣竜／ゴトージャの襟巻ⓇⒺ
★Hydra	ハイドラ族	【出現】G−9に地球時間の約3日間隔で出現 【戦利品】バーサーカートルク(防具−首)潜在能力:TPが徐々に増加 Lv75〜 戦ナ暗侍竜／シリウスアクス(片手斧)D43 隔288 Lv75〜 獣／ハイドラの鱗(骨材)／ハイドラの牙(骨材)／ハイドラの肉(食材)
Iriz Ima	マーリド族	【出現】J−8の「4???」に「セニョリータパママⓇⒺ」をトレード 【戦利品】フェラーラⓇⒺ(両手剣)D74 隔387 命中+4 Lv71〜 戦ナ暗／アヴォカピガッシュⓇⒺ(防具−両足)防16 弱体魔法スキル+3 敵対心−3 ヒーリングMP+3 Lv72〜 白黒赤吟召学／イリズイマの毛皮ⓇⒺ
Jaded Jody	"アムルタート"モルボル族	【出現】E−11周辺のGreat Ameretatとの抽選 【戦利品】ジェットサラウィル(防具−両脚)防34 MP+15 INT+7 MND+7 敵対心−4 Lv72〜 白黒赤ナ暗召青学／スコガンナックル(格闘)D+15 隔+96 命中+1 潜在能力:命中+10 Lv72〜 か
Percipient Zoraal Ja	マムージャ族／獣	【出現】Zoraal Ja's Pkuuchaとの戦闘中に出現

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

◆NMデータ（続き）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Tinnin	ハイドラ族	【出現】J−13の「7???」に「猿酒RE」をトレード 【戦利品】秋水R（片手刀）D37 隔227 HP−20 DEX+3 命中+5 モクシャ+2 Lv72〜 忍／アルカルロプスR（両手棍）D49 隔366 HP−10 INT+10 MND+10 CHR+10 魔法命中率+20 Lv73〜 白黒赤吟召学／エンキドゥキャップRE（防具−頭）防23 DEX+3 AGI+3 命中+8 飛命+8 モクシャ+2 Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊／オラクルキャップRE（防具−頭）防19 HP+15 MP+25 精霊魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72〜 白黒吟召／エンキドゥハーネスRE（防具−胴）防50 STR+5 AGI+5 命中+10 攻+10 回避+5 モクシャ+5 Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊／八竜脛当R（防具−両足）防30 AGI+10 回避+5 残心効果アップ コンビネーション：ストアTP+ Lv75〜 戦モ狩侍忍／ティンニンの牙RE
Vulpangue	プーク族	【出現】D−10の「5???」に「地獄蝶々RE」をトレード　【戦利品】シルフィードエペRE（片手剣）D39 隔224 耐風+10 耐土−10 Lv72〜 戦赤ナ吟竜コ踊／迦楼羅鉢金RE（防具−頭）防20 ガルーダ：維持費−2 攻撃力アップ 防御力アップ Lv73〜 召／ヴルパングエの翅RE
Zoraal Ja's Pkuucha	コリブリ族	【出現】J−9周辺のLesser Colibriとの抽選　【戦利品】ファウリングピアスR（装飾品−耳）STR+1 命中+3 バードキラー効果アップ Lv70〜 戦ナ暗侍竜／ゾラージャアクス（片手斧）D46 隔276 いたわる効果アップ Lv74〜 戦暗獣狩

POINT 1　AREA GUIDE

「オルドゥームリング」でLeypointにワープ

アトルガンQ6「オルドゥーム」の報酬である「雷輪RE」をG−8にあるLeypointにトレードすると、指装備の「オルドゥームリングRE」が手に入る。この装備に備わっているエンチャント効果は“Leypointにワープ”というもので、一度使っても地球時間の20時間ごとに再使用可能になる。どんな場所からでもアトルガン方面へ移動できるという便利なアイテムなので、ぜひとも入手しておこう。

◀Leypointのすぐ近くでチョコボを借りることもできる。これでアルザビまで安全に行けるのだ。

AREA GUIDE

10カ所もあるエジワ蘿洞の入口

ワジャーム樹林にはエジワ蘿洞の入口が点在しており、その数は10カ所にもなる。下に入口ごとの用途をまとめたので、どこから入ればいいか迷ったときに活用してほしい。なお、キの先からハルブーンに抜けられるが、ハルブーンにはカから行く方が早い。

◆エジワ蘿洞への入口とおもな用途

入口		行き先 ※1		おもな用途
G−7	イ	MAP②　F−6	ウ	アトルガンM20「茶屋の厄難」（P.414） アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」（P.438） NM Chigre、Nosferatu、Crystal Eaterに挑む
I−6	ウ	MAP②　I−6	エ	MAP②K−7などでレベル60代前半の経験値稼ぎ
D−9	キ	MAP③　G−6	キ	ハルブーンへの移動経路
F−9	ク	MAP④　G−8	コ	ス（マップ南東側）への連絡通路
I−10	ケ	MAP②　H−10	オ	MAP②I−9などでレベル60代前半の経験値稼ぎ アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」（P.438）
K−9	コ	MAP⑥　H−9	シ	アトルガンQ33「兆候」（P.439）
E−10	サ	MAP③　G−8	ク	アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」（P.438） アトルガンQ42「バラカフ回想録」（P.439） アトルガンQ57「封滅トレージアンター」（P.440） NM Bluestreak Gyugyuroonに挑む NM Hydraの出現するワジャーム樹林F−10に向かう
F−10	シ	MAP③　J−8	ケ	出口専用（NM Hydraの出現地点へ行ける）
G−10	ス	MAP④　I−9	サ	ク（マップ北西側）との連絡通路
F−11	セ	MAP⑦　F−10	ス	NM Pandemonium Wardenに挑む

※1 マップ番号と座標はエジワ蘿洞のもの

MISSION & QUEST

「薄汚れた矢」を手に入れて風蛇将の過去を知る

風蛇将ナジュリスのエピソードが語られるアトルガンQ8「風纏う弓」。このクエストの目的は、F−5などにいるAht Urhgan Attercopを倒して「薄汚れた矢R（雑貨）」を手に入れ、F−5にあるGiwahb Watchtowerに持っていくことだ。報酬は皇国軍戦績500だけと寂しいが、五蛇将の知られざる過去を垣間見られる、というのも報酬のうちといえるだろう。

◀Aht Urhgan Attercopはレベル75ならソロでも倒せる相手。アイテム入手は難しくないはずだ。

POINT 2　AREA GUIDE

Engraved Tabletを起動させて南東の孤島へ

アトルガン白門にいるSanrakuから入手できる「偃月の塩（だいじなもの）」を持っていると、8Engraved TabletからJ−13の孤島へワープできる（偃月の塩はなくなる）。この孤島は花鳥風月（P.022）のNM Tinninと戦うための専用エリアで、ほかの団体が戦闘しているあいだはワープが利用できなくなる。

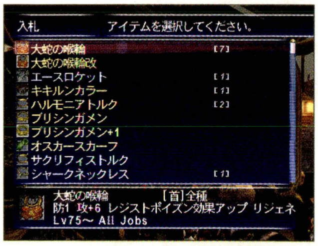
◀戦闘に参加するメンバー全員が「偃月の塩」を使ってワープする必要がある。

POINT 3　NOTORIOUS MONSTER

高台に鎮座する三つ首の竜

E−10のサから入るエジワ蘿洞を経由して行けるG−9の高台には、HydraというNMが出現する。このNMの最大の特徴は3本の首。一部のWSを当てるなどで首を切断できることがあり、本数が減るとリジェネ効果や特殊技が弱まる。首は時間が経つと再生するため、定期的に切断を狙う必要があるだろう。

なお、戦利品の「バーサーカートルク（防具−首）」は、3秒ごとにHPを50減らしTPを1増やす。睡眠中に装備して、HPを減らして強引に目を覚ます、という使い方も可能だ。



◀戦利品の「ハイドラの鱗（骨材）」から作れる首装備「大蛇の喉輪」。全ジョブが使えるリジェネ装備だ。

AYDEEWA SUBTERRANE

エジワ蘿洞

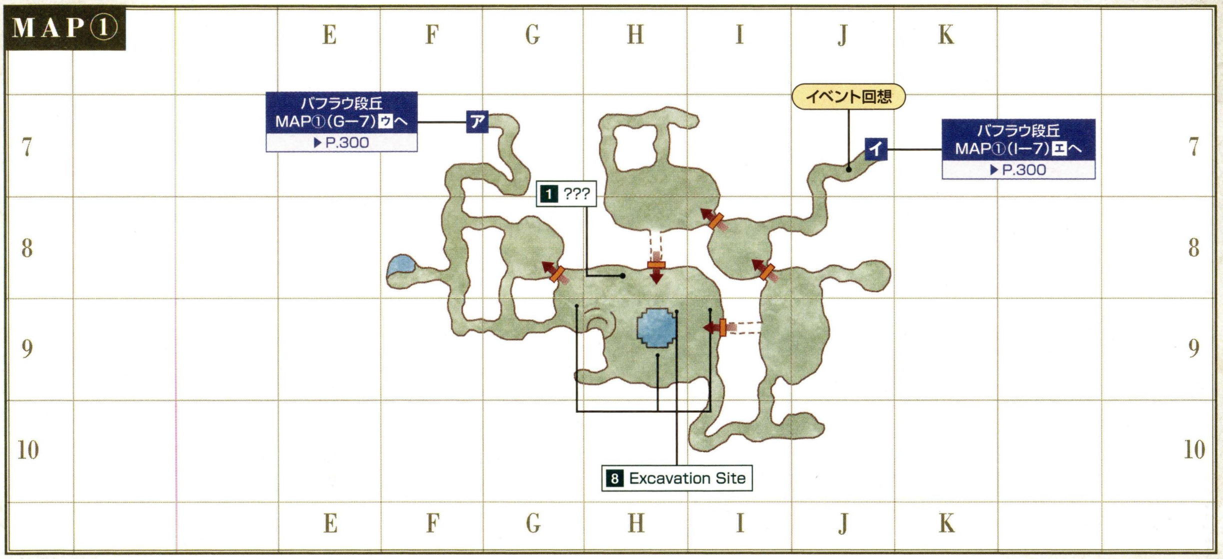
入るための条件　要『アトルガンの秘宝』

MAP①はバフラウ段丘、MAP②～⑦はワジャーム樹林とつながる迷路のように入り組んだダンジョン。やみくもに進むと迷いやすいので、事前に目的地と経路を確認してから訪れよう。

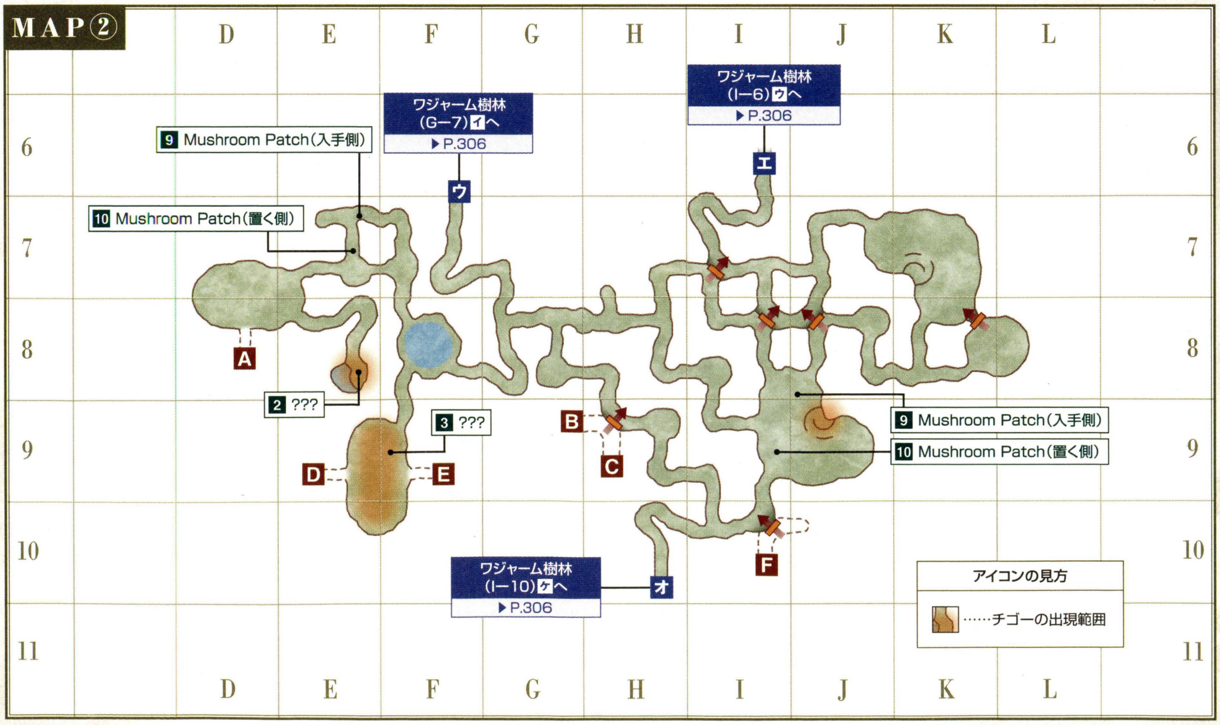
AREA DATA

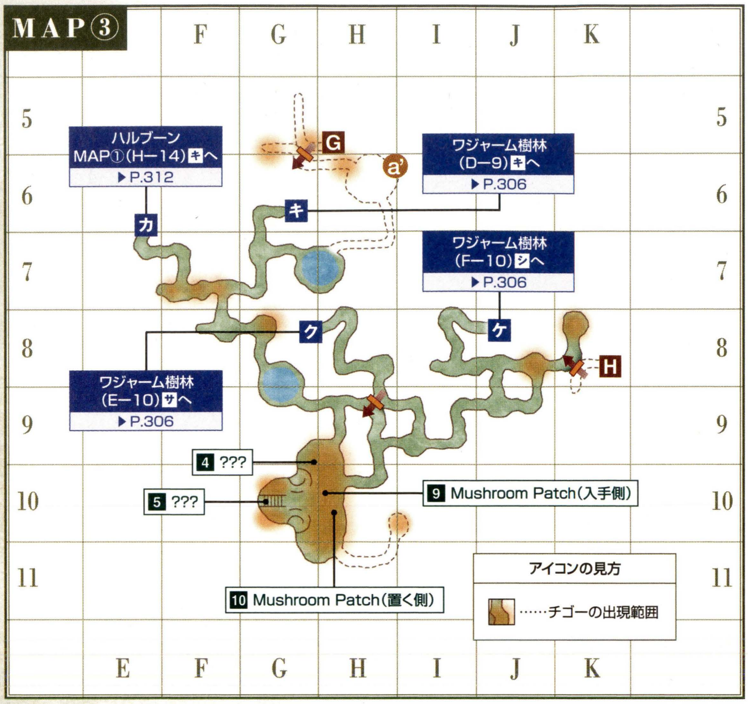
天候	風
地図入手	アトルガンQ56「封滅トレージアンター」
収集活動	―
フェロー	×
エスケプ	ワジャーム樹林I―6
備考	―

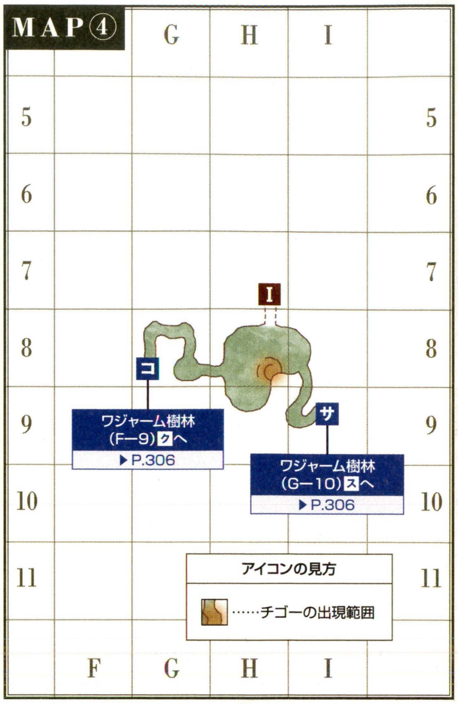
MAP①

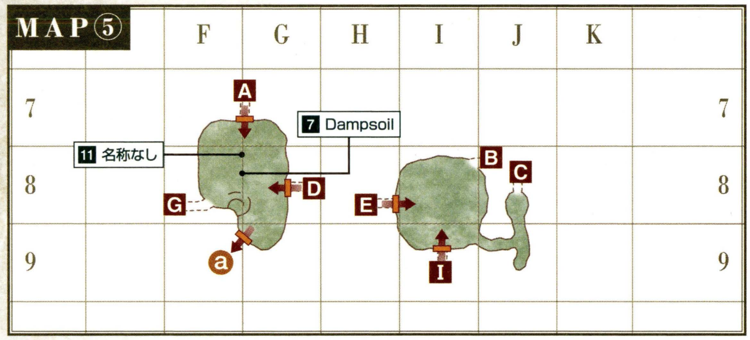


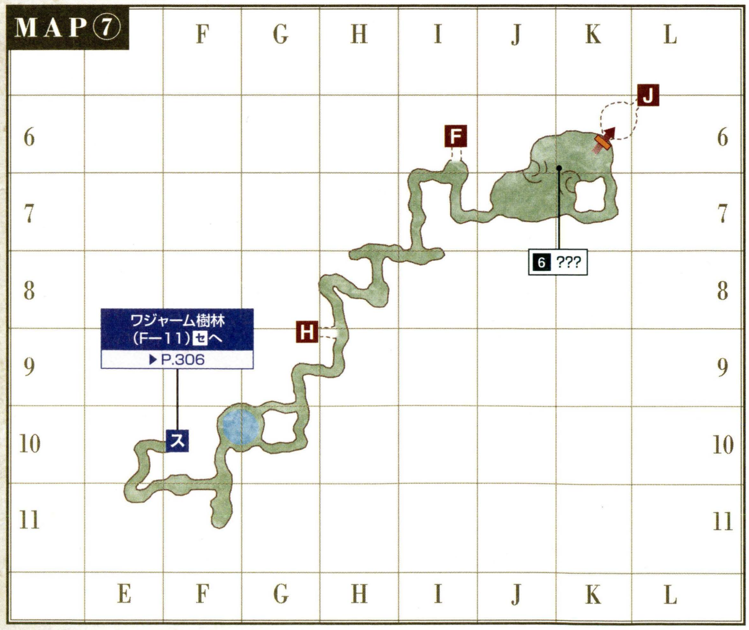
MAP②











◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−8	アトルガンQ47「水和く盾」(P.440)
2 ???	②E−8	NM Chigreの出現に関係
3 ???	②F−9	NM Nosferatuの出現に関係
4 ???	③G−9	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
5 ???	③G−10	アトルガンQ57「封滅トレージアンター」(P.440)
6 ???	⑦K−6	NM Pandemonium Wardenの出現に関係
7 Dampsoil	⑤F−8	NM Crystal Eaterの出現に関係
8 Excavation Site	①G−9〜①I−9	アトルガンQ6「オルドゥーム」(P.437)
9 Mushroom Patch(入手側)×3	②E−7など	アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」(P.438)
10 Mushroom Patch(置く側)×3	②E−7など	アトルガンQ28「昇進試験〜特務曹長」(P.438)
11 名称なし	⑤G−8	アトルガンM21「千古の渦紋」(P.414)
12 名称なし	⑥H−7	アトルガンQ33「兆候」(P.439)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

◆モンスターデータ【再出現：16分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Fossorial Flea	チゴー族	66〜68	視聴−−	−	−	−
	Treant Sapling	樹人族（若木）	66〜69	−聴−−	−	L	火闇
	Slime Mold	スライム族	67〜70	−聴−−	追	−	火
	Puktrap	フライトラップ族	67〜70	−聴−−	−	−	火
	Phlebotomic Slug	リーチ族	67〜70	−聴−−	追	L	光
	Qiqirn Enterpriser	キキルン族／狩	68〜70	視−−−	追	L	風
	Qiqirn Lieuter	キキルン族／シ	68〜70	視−−−	追	L	風
	Mycohopper	キノコ族	68〜71	−聴−−	−	L	光
	Defoliator	クロウラー族	68〜73	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Mold Eater	ワーム族	69〜71	−聴−−	−	L	風光
	Aydeewa Diremite	ダイアマイト族	70〜74	−聴−−	−	−	水光
	Qiqirn Archaeologist	キキルン族／狩	73〜75	視−−−	追	L	風
	Qiqirn Mosstrooper	キキルン族／シ	73〜75	視−−−	追	L	風
	Great Ameretat	"アムルタート"モルボル族	73〜76	−聴−−	−	−	火
	Cave Tiger	剣虎族	73〜76	視−−−	追	−	火雷
風	Air Elemental	エレメンタル族	70	−−魔−	−	−	氷
釣り	Anautogenous Slug	リーチ族	65〜66	−聴−−	追	−	光
	Cave Mold	スライム族	66〜68	−聴−−	−	−	火
	Cave Pugil	プギル族	68〜69	−聴−−	−	−	氷雷
	Aydeewa Crab	クラブ族	68〜70	−聴−−	−	−	氷雷
	Cave Mold	スライム族	68〜70	−聴−−	−	−	火

CHECK 狩人タイプのキキルン族

エジワ蘿洞に限ったことではないが、ジョブが狩人のキキルン族は、距離をとるとほとんど近づいてくることなく遠隔攻撃だけをしつづける。遠隔攻撃は間隔が長く、魔法の詠唱を中断されることもないため、距離をとって遠隔攻撃や精霊魔法で攻撃できるジョブなら、ソロで倒して経験値を稼ぐことも可能だ。

◀すぐにエリア移動できる場所に釣ってくれば、安全に遠隔攻撃のスキル上げをすることも。

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Bluestreak Gyugyuroon	キキルン族／狩	【出現】MAP③J−8〜J−9周辺のキキルン族との抽選 【戦利品】キキルンカラー（防具−首）防3 命中−4 攻−4 飛命+4 飛攻+8 Lv74〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／ピースメーカー（レンジ武器等：射撃）D13 隔270 AGI+5 敵対心−2 Lv72〜 コ
Chigre	チゴー族	【出現】MAP②E−8の「2???」に「腥血RE」をトレード 【戦利品】インセクトリング（装飾品−指）魔法命中率+2 レジストポイズン効果アップ レジストサイレス効果アップ レジストウィルス効果アップ Lv70〜 All Jobs／ブラッドリングRE（装飾品−指）命中+5 レジストブライン効果アップ レジストパライズ効果アップ レジストカーズ効果アップ Lv70〜 All Jobs／チガーRE
Crystal Eater	キノコ族	【出現】MAP⑤F−8の7Dampsoilに各種クリスタルまたはクリスタルの塊をトレードすると出現することがある 【戦利品】ブリガンドマスク（防具−頭）防22 命中+2 攻+2 ヘイスト+1% Lv73〜 戦モシ獣忍踊／ラプチャーピアスR（装飾品−耳）MP+10 ヒーリングMP+1 Lv70〜 All Jobs
Nosferatu	ヴァンピール族	【出現】MAP②F−9の「3???」に「紅血RE」をトレード 【戦利品】ラブリュスRE（片手斧）D45 隔288 STR+2 AGI+2 攻+7 飛攻+7 ストアTP−5 Lv74〜 戦暗獣／オーラムガントレRE（防具−両手）防23 STR+2 DEX+2 命中−5 攻+12 回避−10 Lv72〜 戦ナ暗獣竜／エンキドゥレギンスRE（防具−両足）防23 DEX+3 AGI+3 攻+4 飛攻+4 モクシャ+2 ヘイスト+2% Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊／ノスフェラトゥの爪RE
Nosferatu Bats	コウモリ族（3匹）	【出現】Nosferatuが呼び出す
Nosferatu Murk	シャドウ族（フォモル）	【出現】Nosferatuが呼び出す
Nosferatu Wolf	屍犬族	【出現】Nosferatuが呼び出す
Pandemonium Warden	さまざまに変化	【出現】MAP⑦K−6の「6???」に「万魔殿の鍵RE」をトレード
Pandemonium Lamp	さまざまに変化	【出現】Pandemonium Wardenが呼び出す

AREA GUIDE

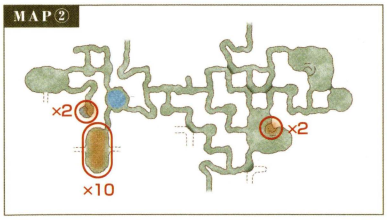
MAP②〜④はチゴー族を警戒しつつ移動しよう

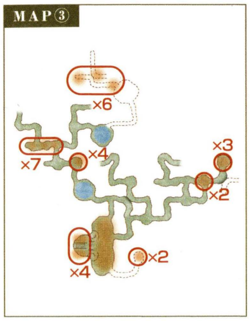
MAP②〜④の通路や広場には、視覚感知と聴覚感知をあわせもつチゴー族が大量に生息している。体が小さく非戦闘時は名前が表示されないため、気づかぬうちに襲われることが多い。出現場所の近くでは、視覚と聴覚両方の感知遮断を切らさずに移動しよう。

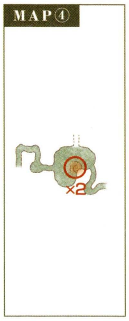
なお、クエストなどでチゴー族がいる場所に近いターゲットポイントを調べるときは、あらかじめ「デジョンカジェル（片手棍）」などの脱出用アイテムを用意しておくといい。

◀ちなみに、チゴー族はWSやクリティカルヒットを当てると一撃で倒せる（経験値は入らない）。

◆チゴー族の出現場所と生息数



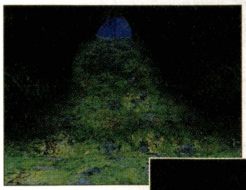




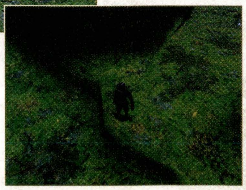
AREA GUIDE

段差や坂道の一方通行に注意

ほぼすべてのMAPに段差や坂道といった一方通行があり、不用意に降りてしまうと、もとの場所にもどれなくなることもある。特にMAP⑤や⑦にある一方通行を降りると、まったく別のMAPに移動してしまい、もどるのに余計な時間がかかる。必ず行き先を確認してから降りるようにしよう。



◀坂道は一見すると一方通行に見えないが、下まで降りきってしまうと上にもどれなくなる。



▶MAP①だけは一方通行を降りても問題なし。むしろ段差を降りないと行けない部屋もある。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
マムーク
ワジャーム樹林
エジワ蘿洞

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ハルブーン
ゼオルム火山
ナバゴ処刑場

HALVUNG

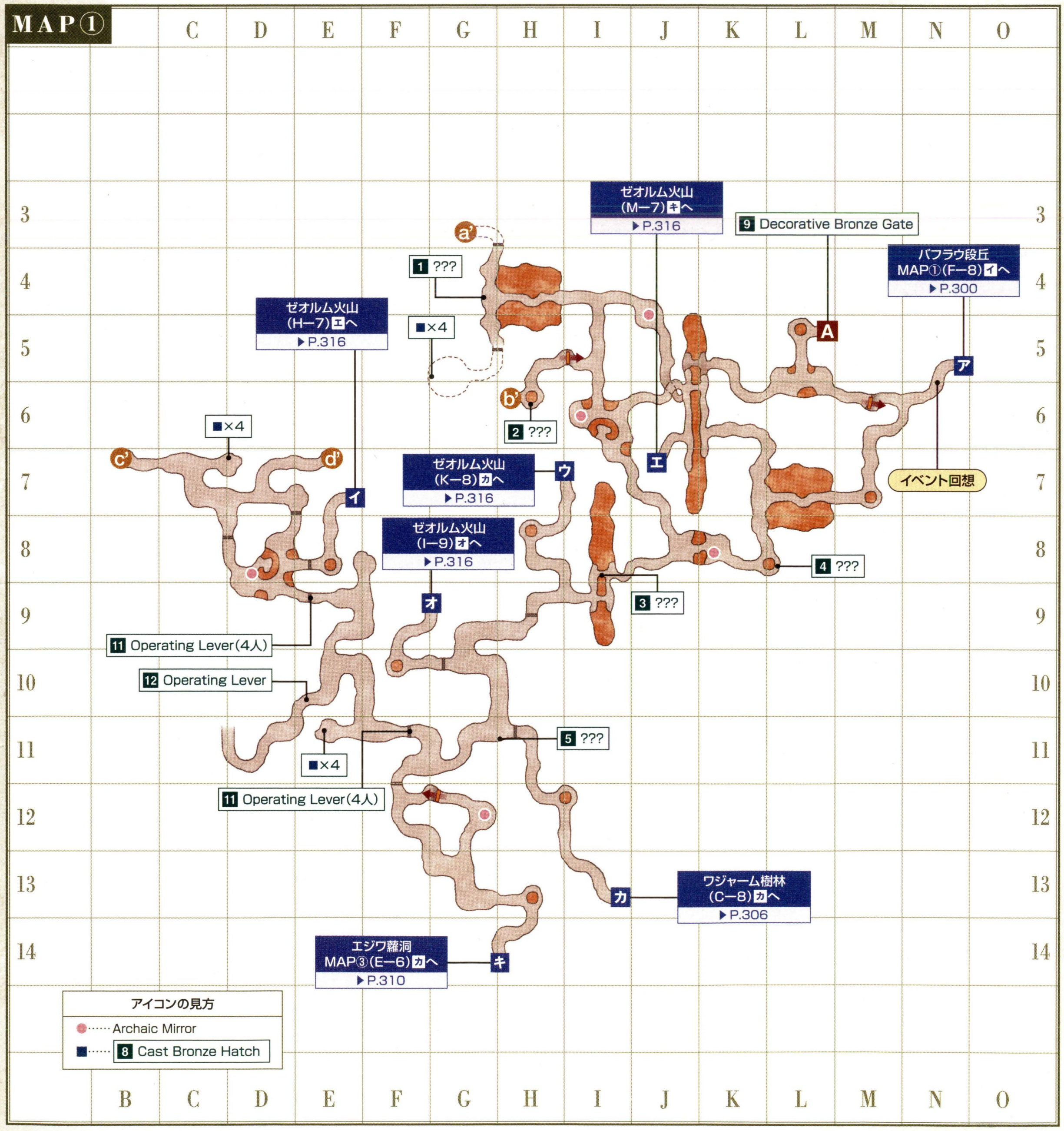
ハルブーン

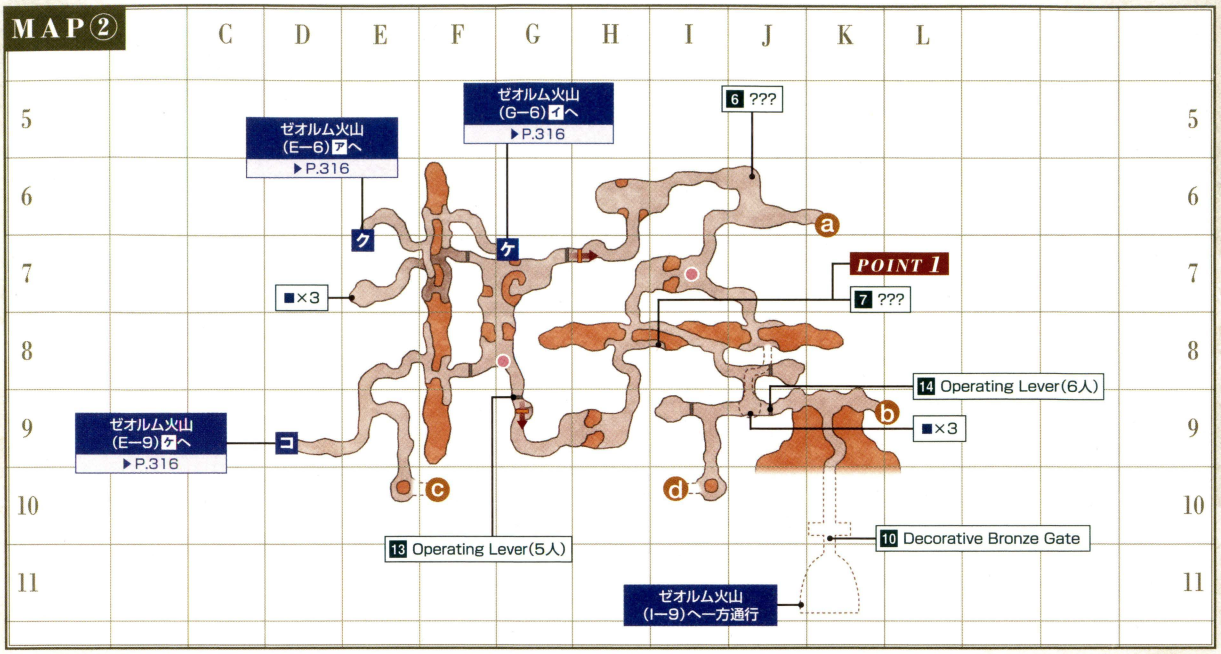
入るための条件 –

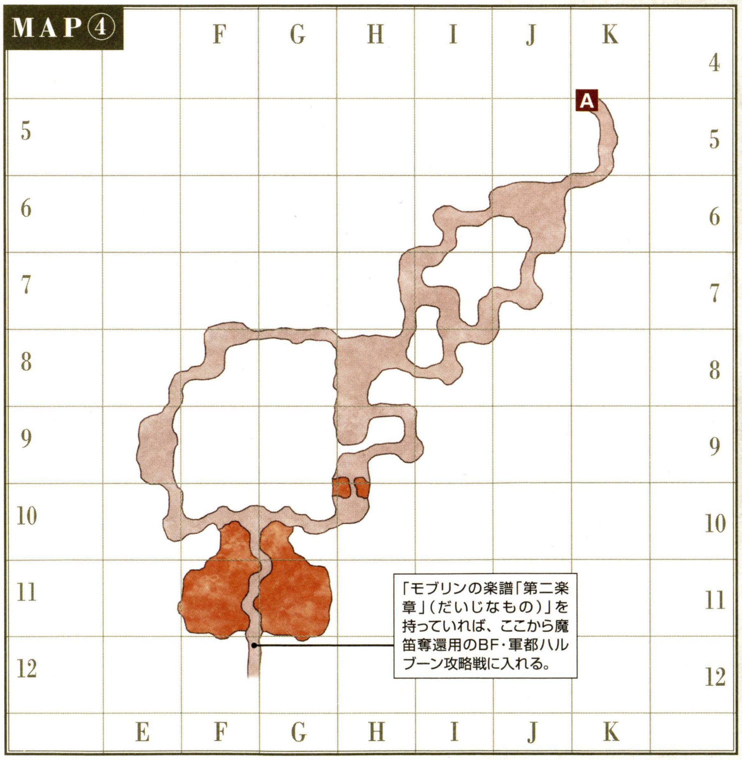
火山の地下に広がるトロール族の拠点。狭い通路や部屋にアクティブモンスターが徘徊する危険地帯だ。特にMAP②は感知遮断を見破るトロール族がおり、少人数での探索は難しい。

AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	皇国軍戦績1000ポイントで交換「ハルブーン地図」
収集活動	採掘（鉱石）
フェロー	×
エスケプ	ゼオルム火山L−7
備考	–







◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−4	NM Achamothの出現に関係
2 ???	①H−6	NM Reactonの出現に関係
3 ???	①I−8	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
4 ???	①L−8	アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
5 ???	①H−11	アトルガンQ2「天駆ける剣」(P.437)
6 ???	②J−6	NM Dextroseの出現に関係
7 ???	②I−8	NM Big Bombの出現に関係
8 Cast Bronze Hatch×18	①G−5など	ビシージで捕虜になったNPCが捕らえたれている檻の扉

名称	座標	用途
9 Decorative Bronze Gate	①L−5	「モブリンの楽譜「第一楽章」(だいじなもの)」で開ける扉
10 Decorative Bronze Gate	②K−10	「軍都の黄銅のカギRE」「軍都の青銅のカギRE」「軍都の赤銅のカギRE」で開ける扉
11 Operating Lever(4人)×2	①E−9など	4人のPCが力を込めると扉が開く仕掛け
12 Operating Lever	①E−10	用途不明
13 Operating Lever(5人)	②G−9	5人のPCが力を込めると扉が開く仕掛け
14 Operating Lever(6人)	②J−9	6人のPCが力を込めると扉が開く仕掛け

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ハルブーン
ゼオルム火山
ナバゴ処刑場

◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Volcanic Bats	コウモリ族(3匹)	69～71	－聴－－	－	L	風光／突
	Purgatory Bat	コウモリ族(1匹)	70～72	－聴－－	－	L	風光／突
	Magmatic Eruca	"エルカ"クロウラー族 ※1	71～75	－聴－－	追	L	水
	Troll Cameist	トロール族／赤	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Engraver	トロール族／か	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Gemologist	トロール族／ナ	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Ironworker	トロール族／戦	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Lapidarist	トロール族／暗	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Smelter	トロール族／狩	71～75	視－－－	追	L	水
	Troll Stoneworker	トロール族／モ	71～75	視－－－	追	L	水
	Qiqirn Diamantaire	キキルン族／シ	72～73	視－－－	追	L	風
	Qiqirn Mercenary	キキルン族／狩	72～73	視－－－	追	L	風
	◆Black Pudding	フラン族	72～75	視－－－	－	－	氷風
	Friar's Lantern	ボム族	72～76	視－魔－	－	－	火
	Wamouracampa	ワモーラ族(幼虫) ※2	72～76	－聴－－	追	L	氷
	Moblin Billionaire	ゴブリン族(モブリン)	74～77	視－－－	追	L	光
	Moblin Millionaire	ゴブリン族(モブリン)／白	74～77	視－－－	追	L	光
	Antares	サソリ族	77～79	－聴－－	追	－	氷光
	◆Ebony Pudding	フラン族	77～79	視－－－	－	－	氷風
	Friar's Lantern	ボム族	77～79	視－魔－	－	－	火
	★Troll Grenadier	トロール族／赤	78～81	視－－－	追	L	水
	★Troll Machinist	トロール族／か	78～81	視－－－	追	L	水
	★Troll Artilleryman	トロール族／狩	78～82	視－－－	追	L	水
	★Troll Combatant	トロール族／モ	78～82	視－－－	追	L	水
	★Troll Cuirasser	トロール族／暗	78～82	視－－－	追	L	水
	★Troll Scrimer	トロール族／戦	78～82	視－－－	追	L	水
	★Troll Targeteer	トロール族／ナ	78～82	視－－－	追	L	水
	Dahak	"ダハク"ドラゴン族	79～82	－聴－－	－	－	－
	★Wamoura	ワモーラ族(成虫)	80～82	－聴魔－	追	L	氷
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	74～75	－－魔－	－	－	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	74～75	－－魔－	－	－	水
ペット	Troll's Automaton	オートマトン／※3	69～78	－聴－－	－	L	－

※1 ヴァナ・ディール時間の21:00～6:00に睡眠　※2 一部のものは一定時間が経過するとWamouraに変化する
※3 Troll Engraver、Troll Machinistのペット

CHECK Wamouracampa

このエリアでは珍しい、アクティブではない安全なモンスター。ただし、MAP①H−4付近など一部の場所にいるものは、時間が経過するとアクティブかつ見破りの特性を持つ成虫のWamouraに成長してしまう。Wamouraの方は6人パーティでも苦労する強敵なので、不用意に手を出さないようにしよう。

◀経験値稼ぎの獲物にするなら、再出現の早いゼオルム火山へ行こう。

CHECK Troll Grenadierなど

MAP②とMAP④にいる高レベルのトロール族は、例外なく感知遮断を見破ってくる。ハルブーンの深部を探索するには、これらトロール族をなぎ倒せるだけの戦力が必要。最低でも1パーティほどの人数で挑みたい。

◀狭い部屋に見破りのトロール族が密集しているため、見つからずに進むのは容易ではない。

◆NMデータ(★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QWheel Wamoura	ワモーラ族(幼虫)	【出現】アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
Achamoth	ワモーラ族(成虫)	【出現】MAP①G−4の「1???」に「石蜜RE」をトレード　【戦利品】オーガニクスR(片手剣)D48 隔264 HP−55 STR+3 攻+10 クリティカルヒット+3% Lv75～ 戦ナ暗／オラクルブラコーニRE(防具−両脚)防30 HP+15 MP+25 召喚魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72～ 白黒吟召／オーラムサバトンRE(防具−両足)防20 DEX+3 命中+5 攻+5 回避−5 ヘイスト+2% Lv72～ 戦ナ暗獣竜／アカモートの触角RE
Achamoth Nympha	ワモーラ族(成虫)	【出現】Achamothcampaが出現から一定時間経つと変化
Achamothcampa	ワモーラ族(幼虫)	【出現】Achamothが呼び出す
Big Bomb	ボム族	【出現】MAP②I−8の「7???」に「青煙のフラスコRE(付近のFriar's Lanternが落とす)」をトレード　【戦利品】ファイアボムレット(矢・弾:投てき)耐火−6 命中+6 攻+6 Lv70～ 戦シ暗忍／ホーラントメイス(片手棍)D40 隔340 潜在能力:命中+10 攻+10 Lv70～ 戦暗
Chiliarch Gordarvor	トロール族／ナ	【出現】魔笛奪還BF「軍都ハルブーン攻略戦」
Dextrose	フラン族	【出現】MAP②J−6の「6???」に「粗目糖RE」をトレード　【戦利品】アキレウススピアRE(両手槍)D69 隔346 命中+4 Lv74～ 竜／ルビーサラウィルRE(防具−両脚)防31 HP+10 MP+10 STR+2 MND+2 Lv71～ 赤ナ暗狩竜青コ／デクストロースの肉RE
★Dorgerwor the Astute	トロール族／狩	【出現】MAP①I−6周辺に出現 【戦利品】マーシナリマントRE(防具−背)防7 レジストスタン効果アップ ビシージ:ヘイスト+3% Lv70～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
★Farlarder the Shrewd	トロール族／モ	【出現】MAP①D−8周辺に出現 【戦利品】マーシナリサブリガRE(防具−両脚)防39 レジストペトリ効果アップ ビシージ:カウンター+5 Lv70～ 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊
Gurfurlur the Menacing	トロール族／モ	【出現】MAP②K−11に出現(ビシージ出撃中はいない) 【戦利品】マーシナリリングRE(装飾品−指)VIT+5 ビシージ:被物理ダメージ−5% Lv70～ All Jobs／グーフールーの冑
Hetairoi Vuryargur	トロール族／モ	【出現】魔笛奪還BF「軍都ハルブーン攻略戦」
Hetairoi Zarwarkur	トロール族／赤	【出現】魔笛奪還BF「軍都ハルブーン攻略戦」
Hilltroll Elite Guard	トロール族／ナ	【出現】Gurfurlur the Menacingが呼び出す
Hilltroll Mirror Guard	トロール族／赤	【出現】Archaic Mirror付近に出現
★Kirlirger the Abhorrent	トロール族／暗	【出現】MAP②H−6周辺に出現　【戦利品】マーシナリブーツRE(防具−両足)防20 攻+5 ビシージ:攻+10 Lv70～ 暗侍竜
Mythril Mouth Monamaq	ゴブリン族(モブリン)	【出現】MAP②H−9周辺に出現　【戦利品】ボランティアピアスRE(装飾品−耳)レジストチャーム効果アップ ビシージ:リサイクル Lv70～ All Jobs
Reacton	ボム族	【出現】MAP①H−6の「2???」に「骸炭RE」をトレード　【戦利品】リアクトンのうでRE(矢・弾:投てき)攻+10 微塵がくれ効果アップ Lv70～ 忍／マジックストラップRE(グリップ)MP+23 詠唱中断率5%ダウン Lv69～ All Jobs／リアクトンの灰RE
Troll Mythril Guard	トロール族／戦	【出現】Mythril Mouth Monamaqとともに出現
Woodtroll Elite Guard	トロール族／狩	【出現】Gurfurlur the Menacingが呼び出す
Woodtroll Mirror Guard	トロール族／暗	【出現】Archaic Mirror付近に出現

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ハルブーン
ゼオルム火山
ナバゴ処刑場

AREA GUIDE

捕虜救出や魔笛奪還に必要なアイテムを入手

ハルブーンのトロール族やゴブリン族(モブリン)が落とすカギや楽譜は、特別な目的に必要なアイテムだ。まずカギは捕虜の救出とGurfurlur the Menacingがいる部屋に入る際に必要。そして楽譜は魔笛奪還BFに挑戦するときに必要となるのだ。このうち楽譜はエリア移動でなくなってしまうため、集めている途中でゼオルム火山に出たりしないように。

◀ハルブーンの捕虜救出は、感知遮断を見破るワモーラ族やトロール族に阻まれるため難度が高い。

◆カギと楽譜の種類

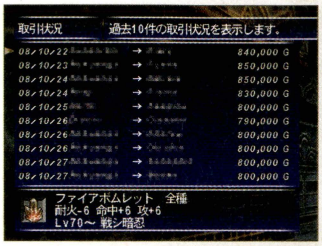
アイテム名	落とすモンスター	開けられる扉
軍都の黄銅のカギ🅡🅔	トロール族	10Decorative Bronze Gate ※1 8Cast Bronze Hatch ※2
軍都の青銅のカギ🅡🅔	高レベルのトロール族	10Decorative Bronze Gate ※1
軍都の赤銅のカギ🅡🅔	ゴブリン族(モブリン)	10Decorative Bronze Gate ※1
モブリンの楽譜「第一楽章」(だいじなもの)	トロール族(ハルブーンに魔笛があるとき)	9Decorative Bronze Gate
モブリンの楽譜「第二楽章」(だいじなもの)	トロール族(ハルブーンに魔笛があるとき)	魔笛奪還BFの参加に必要

※1 黄銅、青銅、赤銅の3つのカギを同時にトレードすると開く
※2 メインジョブがシーフなら「シーフツール」「スケルトンキー」「リビングキー」で開けられることもある

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

「青煙のフラスコ」でBig Bombを呼び出す

戦利品の「ファイアボムレット(矢・弾:投てき)」が人気のNM Big Bomb。このNMと戦うにはMAP②I−8にある「7???」に、周囲のボム族(戦闘中に巨大化するタイプ)が落とすことのある「青煙のフラスコ🅡🅔」をトレードすればいい。NMとの戦闘ではガ系魔法や特殊技で強烈なダメージを受けるので、回復役が2〜3人いると戦いやすいだろう。

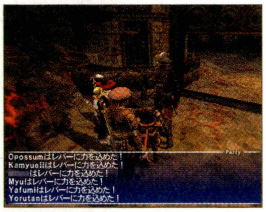


◀「ファイアボムレット」を落とす確率は低め。競売所での取り引き価格が高いのもうなずける。

AREA GUIDE

Operating Leverは4〜6人のPCが協力して作動させる

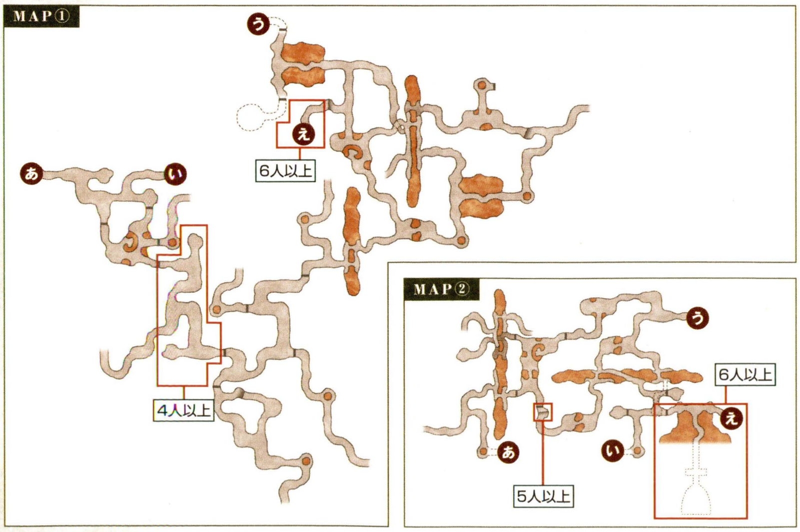
MAP①とMAP②にあるOperating Leverは近くの扉を開けるための仕掛け。15秒以内に複数人が調べることで作動して、扉が開くようになっている。なお、作動に必要な人数は場所ごとに違い、ダンジョンの深部になるほど多くなる。特にMAP②の最奥部やNM Reactonの出現場所であるMAP①H−6に行くには、6人での協力が必要だ。



◀最初に誰かが調べてから15秒以内に、ほかの全員が調べると扉が開くのだ。

◀MAP①のE−10にも仕掛けがあるが、ここはどうやっても開けられない。

◆Operating Leverを操作しないと入れない場所



ヴァナ・ディール探訪

エミオ、デルデ?

タイトルはGurfurlur the Menacingが話すトロール語で、「おまえ、だれだ」という意味。勘のいい人なら気づくかもしれないが、トロール語はもとの日本語の母音をずらすことで完成する。ただ、下の例を見てもわかるように、母音が同じEでもA、I、U、Oのどれに変わるかは単語によってまったく違うらしい。そのため、文脈からある程度意味を推測して翻訳するしかないのだ。

もしトロール語に興味が沸いたなら、アトルガンM22「特使の御盾」(P.414)のイベントがオススメ。Gurfurlurのセリフが多いので、翻訳に挑戦してみるのもいい。

◀雇い主であるゴブリン族(モブリン)が、人間と会話する際の通訳をしている。

◆トロール語の翻訳例

エミオ、デルデ　アロ、グーフールー
E MI O DE RU DE　A RO Gurfurlur

▼

おまえ、だれだ　おれ、グーフールー
O MA E DA RE DA　O RE Gurfurlur

アロナウデマ　タンムナヒエラコ?
A RO NA U DE MA　TA NN MU NA HI E RA KO

▼

おれにいどむ　つわものはいるか?
O RE NI I DO MU　TU WA MO NO HA I RU KA

カオカコ、アロ、ヘラバサ
KA O KA KO　A RO　HE RA BA SA

▼

こうこく、おれ、ほろぼす
KO U KO KU　O RE　HO RO BO SU

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ハルブーン
ゼオルム火山
ナバゴ処刑場

MOUNT ZHAYOLM

ゼオルム火山

BF ナバゴ処刑場

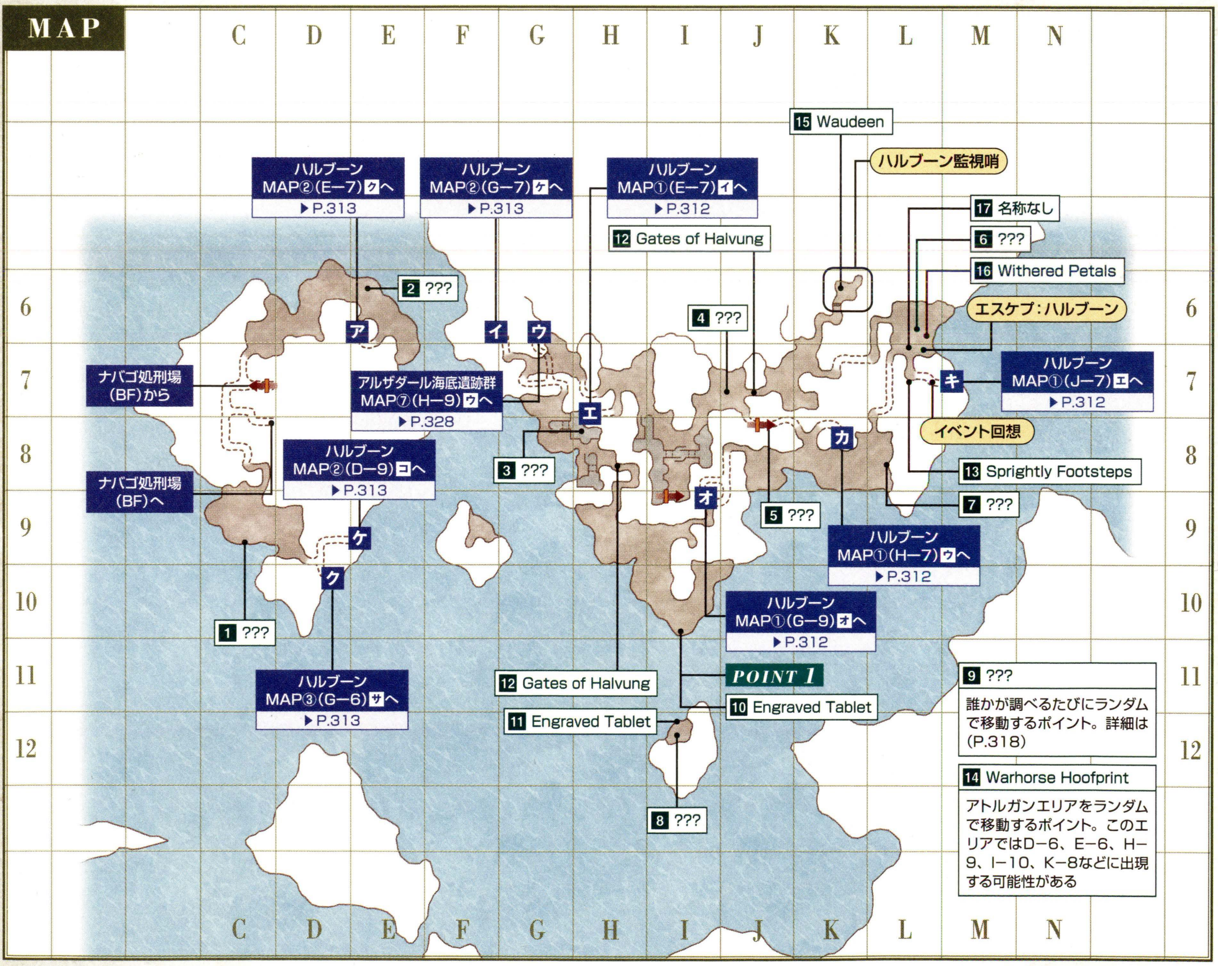
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』

“エルカ”クロウラー族やワモーラ族など、危険な原生生物が生息する火山島。離れた西の島へ行くにはハルブーンやアルザダール海底遺跡群など、ほかのエリアを経由する必要がある。

AREA DATA

天候	熱波／砂塵
地図入手	アトルガンQ59「つるはしにかける思い」
収集活動	採掘(鉱石)
チョコボ	× フェロー ×
備考	―

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	C−9	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
2 ???	E−6	NM Anantabogaの出現に関係
3 ???	H−8	NM Khromasoul Bhurborlorの出現に関係
4 ???	J−7	NM Brass Borerの出現に関係
5 ???	J−8	NM Claretの出現に関係
6 ???	L−7	アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
7 ???	L−8	アトルガンQ37「『何もできない』だなんて言わせない」(P.439)
8 ???	I−12	NM Sarameyaの出現に関係
9 ???	P.318参照	12Gates of Halvungを調べていると「プレート状の鋳物(だいじなもの)」を入手できる

名称	座標	用途
10 Engraved Tablet	I−10	「銀海の塩(だいじなもの)」を持っているとI−12にワープできる
11 Engraved Tablet	I−12	I−10にワープできる
12 Gates of Halvung×2	H−8 J−7	「プレート状の鋳物(だいじなもの)」を持っていると開けられる扉
13 Sprightly Footsteps	L−7	アトルガンQ「炎熾す鎌」
14 Warhorse Hoofprint	MAP参照	アトルガンQ24「昇進試験～上等傭兵」(P.438)／アトルガンQ22「昇進試験～伍長」(P.438)
15 ♦Waudeen	K−6	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)
16 Withered Petals	L−6	アトルガンQ「炎熾す鎌」
17 名称なし	L−7	アトルガンQ60「つるはしにかける思い」(P.440)

◆モンスターデータ【再出現:5分/30分】(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wootzshell	クラブ族	70~71	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Zhayolm Apkallu	アプカル族	70~74	視聴ーー	ー	ー	雷
	Assassin Fly	フライ族	70~76	ー聴ーー	ー	L	氷/突
	Magmatic Eruca	"エルカ"クロウラー族 ※1	71~75	ー聴ーー	追	L	水
	Mountain Clot	スライム族	71~75	ー聴ーー	追	ー	火
	Volcanic Leech	リーチ族	72~75	ー聴ーー	追	L	光
	Sicklemoon Jagil	プギル族	73~76	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Sweeping Cluster	ボム族(クラスター)	73~78	視ー魔ー	ー	ー	火
	◆Ebony Pudding	フラン族	75~80	視ーーー	ー	ー	氷風
	King Apkallu	アプカル族	78~80	視聴ーー	ー	ー	雷
	Wamoura Prince	ワモーラ族(幼虫) ※2	79~81	ー聴ーー	ー	L	氷
	Hilltroll Dark Knight	トロール族/暗	79~83	視ーーー	追	L	水
	Hilltroll Monk	トロール族/モ	79~83	視ーーー	追	L	水
	Hilltroll Paladin	トロール族/ナ	79~83	視ーーー	追	L	水
	Hilltroll Puppetmaster	トロール族/か	79~83	視ーーー	追	L	水
	Hilltroll Red Mage	トロール族/赤	79~83	視ーーー	追	L	水
	Hilltroll Warrior	トロール族/戦	79~83	視ーーー	追	L	水
	★Wamoura	ワモーラ族(成虫)	80~82	ー聴魔ー	追	L	氷
	Dahak	"ダハク"ドラゴン族	81~83	ー聴ーー	ー	ー	ー
	Hilltroll Ranger	トロール族/狩	81~83	視ーーー	追	L	水
夜間	Phasma	ゴースト族	73~76	ー聴ー生	ー	ー	火光
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	74~76	ーー魔ー	ー	ー	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	74~76	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Sicklemoon Crab	クラブ族	71~73	ー聴ーー	追	ー	氷雷
	Zazalda Clot	スライム族	71~73	ー聴ーー	追	ー	火
	Zazalda Jagil	プギル族	73~75	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Vozold Clot	スライム族	74~75	ー聴ーー	追	ー	火
	Vozold Jagil	プギル族	75~76	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Giant Orobon	オロボン族	78~80	ー聴ーー	ー	ー	雷
ペット	Troll's Automaton	オートマトン/※3	77~81	ー聴ーー	ー	L	ー

※1 ヴァナ・ディール時間の21:00~6:00に睡眠　※2 一部のものは一定時間が経過するとWamouraに変化する
※3 Hilltroll Puppetmasterのペット

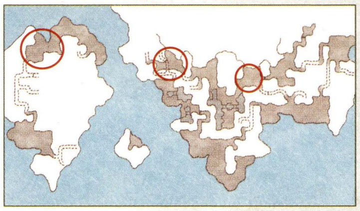
CHECK アプカル族

おもに海岸沿いに生息する人畜無害なモンスターだが、戦利品や特殊技「ヤーン」のラーニング目的で戦うときは、特殊な防御能力に注意したい。その能力とは、アプカル族の数が減ると発動し、近接攻撃のダメージを大幅に軽減してしまうというもの。1~2時間ほどで通常状態にもどるが、それまでは遠隔攻撃か魔法攻撃なしでは撃破は困難になるのだ。

CHECK Wamoura

聴覚感知を見破り、魔法感知も持つ蛾のような姿のモンスター。パーティでも全滅の恐れがある相手なので、極力見つからないように移動したい。特に西の島(C-6付近)は生息数が多いため、慎重な移動を心がけよう。

◆ワモーラ族(成虫)の生息地域



◆NMデータ(Qクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ゼオルム火山		
QTroll Speculator	トロール族/か	【出現】アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
QTroll's Automaton	オートマトン	【出現】Troll Speculatorのペット
Anantaboga	"ダハク"ドラゴン族	【出現】E-6の「2???」に「野牛の鮮肉RE」をトレード 【戦利品】トリリングダガーRE(短剣)D28 隔186 光属性魔法ダメージアップ 静寂:攻+10 Lv73~ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか踊/八丁念仏団子刺しRE(両手刀)D70 隔378 命中+4 Lv74~ 侍/アナンタボガの心臓RE
Ancient Bombs	ボム族(クラスター)	【出現】不明
Brass Borer	ワモーラ族(幼虫)	【出現】J-7の「4???」に「陰葉RE」をトレード 【戦利品】ライオンテーマーRE(片手斧)D44 隔276 ペット:防+10 エンチャント:エンファイア Lv74~ 獣/リッターヘンツェRE(防具ー両手)防29 HP+25 スロウ+4% エンチャント:ブレイズスパイク Lv70~ 戦ナ暗/ブラスボーラーの繭RE
Cerberus	ケルベロス族	【出現】I-8に地球時間の約3日間隔で出現 【戦利品】アルゴルRE(両手剣)D85 隔489 攻+3 トリプルアタック+3% 追加効果:火ダメージ Lv75~ 戦ナ暗/ケルベロスの皮(皮革材)/ケルベロスの爪(骨材)/ケルベロスの肉(食材)
Claret	スライム族	【出現】J-8の「5???」に「ペクチンRE」をトレード 【戦利品】ケーリュケイオンRE(片手棍)D29 隔216 潜在能力:リジェネ 追加効果:HP吸収 Lv71~ 白黒赤召青学/アルマトルクRE(防具ー首)ストアTP+2 モクシャ+2 Lv74~ All Jobs/ミニクラレットRE
Dark Bugler	インプ族	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Esquire	デーモン族/暗	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Rider	不明	【出現】不明
Energetic Eruca	"エルカ"クロウラー族	【出現】H-9~I-9周辺のMagmatic Erucaとの抽選 【戦利品】半蔵の手甲(防具ー両手)防18 耐火+6 命中+6 回避+6 Lv73~ モ侍忍/アストラルスタッフ(両手棍)D40 隔366 ヒーリングMP+9 召喚獣:防御力アップ Lv71~ 戦モ白黒赤獣吟召学
Garfurlar the Rabid	トロール族/赤	【出現】Garharlor the Unrulyとともに出現
Garharlor the Unruly	トロール族/狩	【出現】ビシージでLv5以上のトロール傭兵団がアルザビに行軍しているときH-8に出現 【戦利品】ジーニーゲージ(防具ー両手)防16 精霊魔法スキル+8 ヒーリングMP+1 Lv73~ 白黒赤ナ暗召青学/トランスベルト(防具ー腰)防5 HP+14 敵対心+4 Lv72~ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Garhorlur the Brutal	トロール族/ナ	【出現】Garharlor the Unrulyとともに出現
Khromasoul Bhurborlor	トロール族/ナ	【出現】H-8の「3???」に「ビネガーパイRE」をトレード 【戦利品】シンババックラーRE(盾)防24 HP+10 MP+10 敵対心+2 Lv75~ 戦ナ暗獣/オラクルグローブRE(防具ー両手)防18 HP+15 MP+25 弱体魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72~ 白黒吟召/エンキドゥサブリガRE(防具ー両脚)防40 STR+4 DEX+4 ストアTP+5 モクシャ+5 Lv72~ モシ狩侍忍青コか踊/ブーボーローの腕甲RE
Sarameya	ケルベロス族	【出現】I-12の「8???」に「野牛の屍肉RE」をトレード 【戦利品】フールキラーR(両手斧)D90 隔489 命中+7 攻+7 潜在能力:STR+8 Lv72~ 戦/八八王R(両手刀)D82 隔480 命中-6 攻+12 ストアTP+2 Lv75~ 侍/オーラムアーメットRE(防具ー頭)防23 STR+3 命中+4 攻+4 回避-7 ヘイスト+2% Lv72~ 戦ナ暗獣竜/オラクルキャップRE(防具ー頭)防19 HP+15 MP+25 精霊魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72~ 白黒吟召/オラクルローブRE(防具ー胴)防41 HP+20 MP+20 魔法攻撃力アップ+6 魔法命中率+6 ヒーリングMP+6 Lv72~ 白黒吟召/八竜佩楯R(防具ー両脚)防42 STR+10 攻+5 残心効果アップ コンビネーション:ストアTP+ Lv75~ 戦モ狩侍忍/サーラメーヤの皮RE
Troll Artilleryman	トロール族/狩	【出現】Khromasoul Bhurborlorが呼び出す
Troll Cuirasser	トロール族/暗	【出現】Khromasoul Bhurborlorが呼び出す
Troll Grenadier	トロール族/赤	【出現】Khromasoul Bhurborlorが呼び出す
Troll Hammersmith	トロール族	【出現】Khromasoul Bhurborlorが呼び出す
ナバゴ処刑場		
QImmortal Flan	フラン族	【出現】アトルガンQ33「兆候」(P.439)
QKhimaira 13	キマイラ族	【出現】アトルガンM22「特使の御楯」(P.414)
QShamarhaan	エルヴァーン/か	【出現】バストゥークQ23「力と覚悟」(P.420)
QValkeng	オートマトン	【出現】Shamarhaanのペット

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ハルブーン
ゼオルム火山
ナバゴ処刑場

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

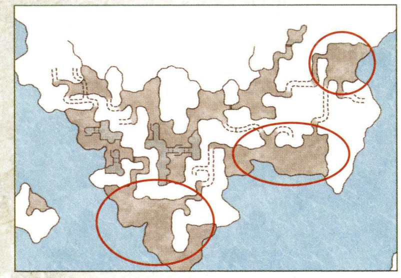
AREA GUIDE

Gates of Halvungのカギを入手

H−8とI−7にはGates of Halvungという名称の巨大な扉がある。この扉を開くには、まずGates of Halvungを1回調べたあと、エリア移動を挟まずに「9???」を探し出して「プレート状の鋳物(だいじなもの)」を入手する必要がある。「9???」は下図のように東〜南の海岸沿いにランダムに出現する。ライバルがいなければ探すのに時間はかからないので、自力で開けられるようになっておこう。

◀この扉を抜けた先のH−7やJ−8などは、リミットポイント稼ぎの狩場として人気がある。

◆「9???」の大まかな出現範囲



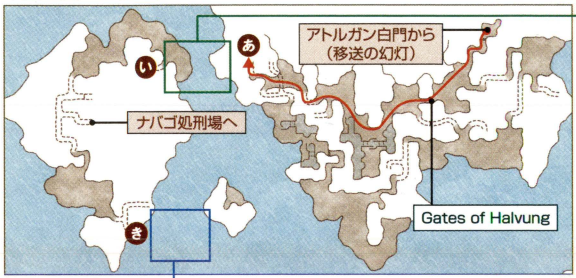
AREA GUIDE

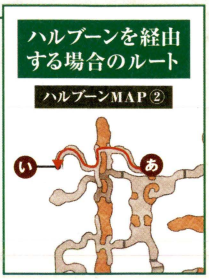
ナバゴ処刑場のある西の島へ行くには

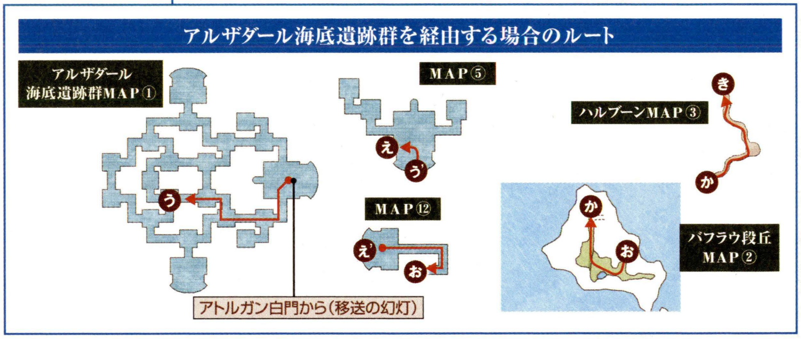
ミッションなどで訪れるナバゴ処刑場へ行くには、西の島に渡る必要がある。わかりやすいのは、移送の幻灯でハルブーン監視哨にワープして、Gates of HalvungとハルブーンMAP②を抜けて向かうルート。また、ナイズル島監視哨にワープして、アルザダール海底遺跡群を経由するルートもある。こちらはワモーラ族の生息地を通らないのが利点だ。

◀西の島には赤い体が特徴の"ダハク"ドラゴン族がいる。強敵なのでパーティでも戦闘は回避しよう。

◆西の島へのルート





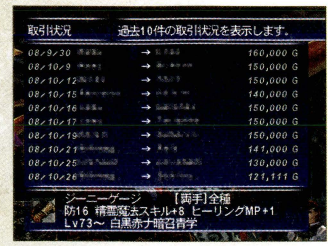


NOTORIOUS MONSTER

ビシージ中に出現するガー兄弟

トロール族NMのGarharlor the Unrulyとお供2体の通称ガー兄弟は、兵力Lv5以上のトロール傭兵団がビシージ進軍中のみ現れるという珍しい出現条件を持つ。必ず3体同時に戦うことになるが、Garharlor the Unruly以外は「スリプル」などが有効で、戦利品はなにも落とさない。そのため、お供は眠らせてGarharlorだけを倒すのがいいだろう。

戦利品では敵対心+4の性能を持つ「トランスベルト(防具ー腰)」の人気が高い。盾役を担うナイトや忍者に特に需要のある装備品だ。

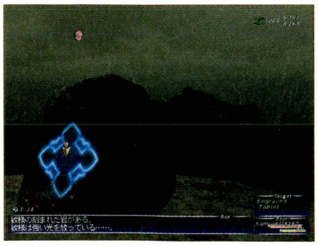


◀もう1つの戦利品「ジーニーゲージ」は、精霊魔法スキルが上がる赤魔道士や学者向けの両手装備。

POINT 1　AREA GUIDE

Sarameyaが待ち受ける孤島へ

NM Sarameyaを出現させる「8???」がある孤島へ行くには、10Engraved Tabletを利用してワープする必要がある。ワープのためには、アトルガン白門のSanrakuとの交換で手に入る「銀海の塩(だいじなもの)」が必要で、ワープすると塩は消費してしまう。NMと戦う際は参加者全員がワープしなくてはいけないので、必ず全員が「銀海の塩」を持っているか確認してから出発してほしい。



◀ほかのグループがSarameyaを出現させているときは、Engraved Tabletを調べてもワープできない。

ヴァナ・ディール探訪

謎のNPCアプカル

海岸沿いにいるアプカル族にまぎれて、まれに名前が緑色のNPCアプカルがいる。このアプカルにサイズの大きな魚をトレードすると、懐いて後ろをついてくるのだ。戦闘に協力してくれるなどのメリットはないようだが、アプカルを餌付けしてみたいという人は魚を持ってゼオルム火山へ行ってみよう。

▲より大きな魚をトレードされるまでは、日をまたいでも懐いたまま、ということもあるようだ。

CAEDARVA MIRE

カダーバの浮沼

BF タラッカ入江、ハザルム試験場

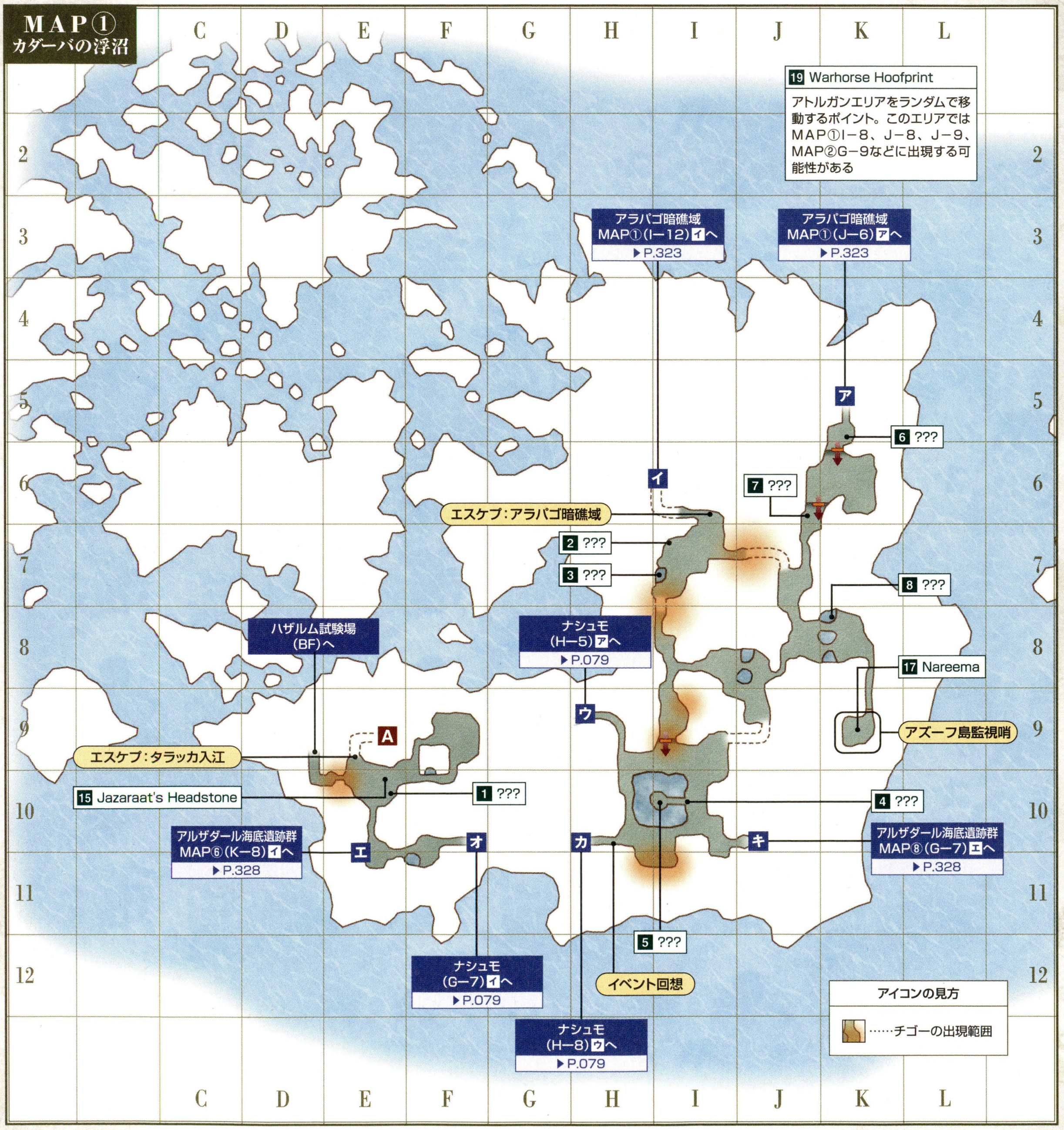
入るための条件 要『アトルガンの秘宝』

視界が悪いうえに、チゴー族やインプ族が生息しているため移動中は気が抜けない。またエリア移動の箇所が多いので、どこがどこにつながっているのか、しっかり把握しておこう。

AREA DATA

天候	雨／雷／妖霧		
地図入手	アトルガンQ35「トリックスターの描く夢」		
収集活動	伐採		
チョコボ	×	フェロー	×
備考	—		

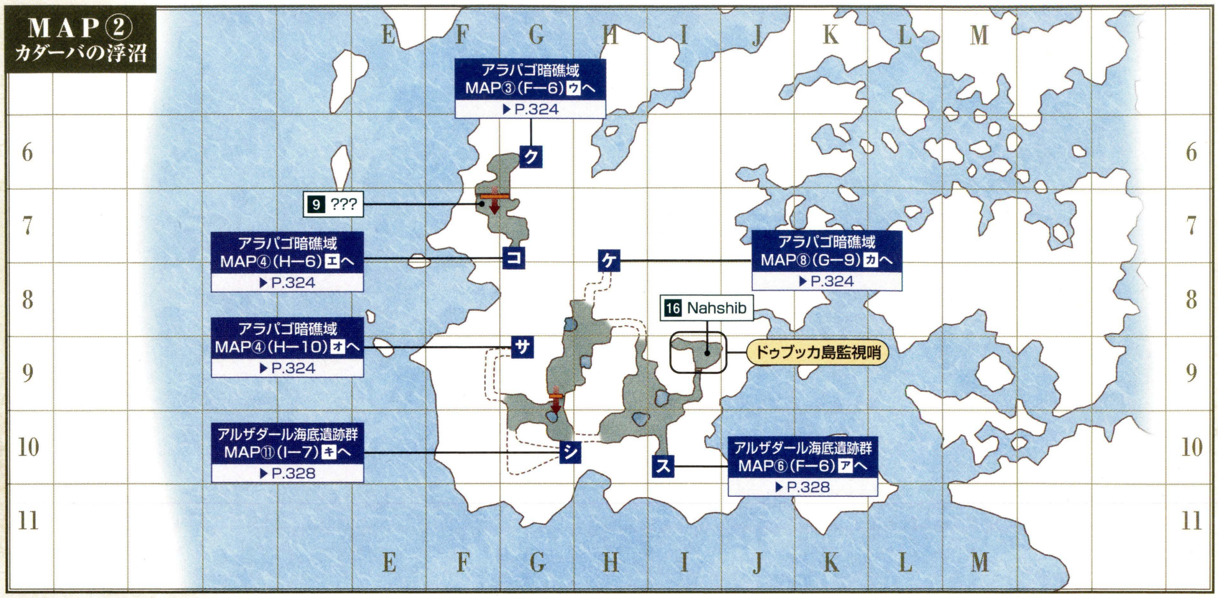
MAP① カダーバの浮沼



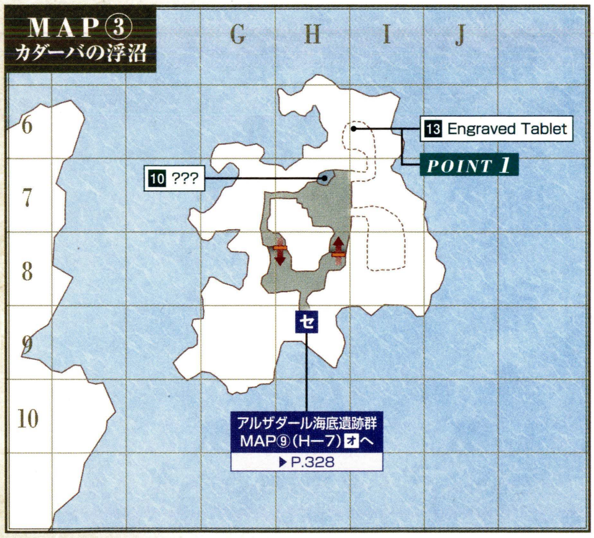
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

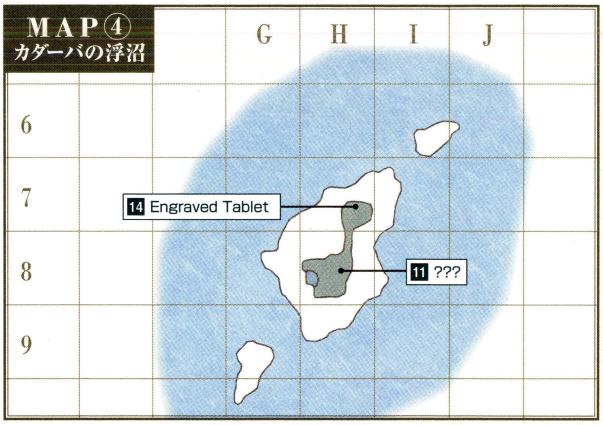
MAP② カダーバの浮沼



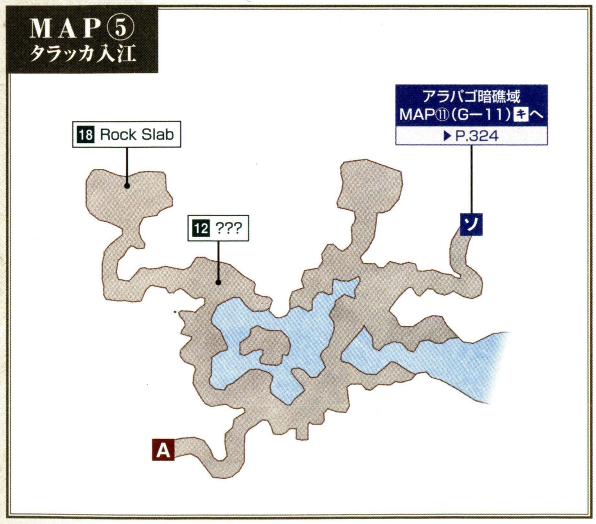
MAP③ カダーバの浮沼



MAP④ カダーバの浮沼



MAP⑤ タラッカ入江



◆ターゲットポイント/NPC

名称	座標	用途
1 ???	①E−10	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
2 ???	①I−7	アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
3 ???	①I−7	コンクェスト集計期間ごとに1つ「ラミアの牙のカギRE」を入手できる
4 ???	①I−10	アトルガンQ21「昇進試験～軍曹」(P.438)
5 ???	①I−10	アトルガンQ36「投げ込んだのは貴方じゃないですか」(P.439)
6 ???	①K−5	アトルガンQ11「キモイから名前で呼ぶな」(P.437)
7 ???	①J−6	NM Verdeletの出現に関係
8 ???	①K−8	アトルガンQ54「空知らぬ雨」(P.440)
9 ???	②F−7	NM Experimental Lamiaの出現に関係
10 ???	③H−7	NM Mahjlaef the Paintornの出現に関係
11 ???	④H−8	NM Tygerの出現に関係
12 ???	⑤西側	アトルガンQ4「海鳥は賽を振る」(P.437)
13 Engraved Tablet	③I−6	「暗碧の塩(だいじなもの)」を持っているとMAP④H−7にワープできる
14 Engraved Tablet	④H−7	MAP③I−6にワープできる
15 Jazaraat's Headstone	①E−10	アトルガンM13「亡国の墳墓」(P.414)
16 ♦Nahshib	②I−9	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)
17 ♦Nareema	①K−9	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)
18 Rock Slab	⑤西側	アトルガンQ4「海鳥は賽を振る」(P.437)など/「皇国軍・○の書(だいじなもの)」を持っていれば、ここからBFに入れる
19 Warhorse Hoofprint	MAP参照	アトルガンQ24「昇進試験～上等傭兵」(P.438)/アトルガンQ22「昇進試験～伍長」(P.438)

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
カダーバの浮沼							
常時	Treant Sapling	樹人族(若木)	61~63	ー聴ーー	ー	L	火闇
常時	Caedarva Leech	リーチ族	63~65	ー聴ーー	追	L	光
常時	★Orderly Imp	インプ族	63~68	視聴ーー	ー	ー	火
常時	Chigoe	チゴー族	64~66	視聴ーー	ー	ー	ー
常時	Puktrap	フライトラップ族	64~66	ー聴ーー	ー	ー	火
常時	Marsh Murre	死鳥族	64~68	視ーーー	ー	L	氷/突
常時	Oil Slick	スライム族	65~69	ー聴ーー	ー	ー	火
常時	Wild Karakul	"カラクール"大羊族 ※1	68~70	視ーーー	追	ー	雷水
常時	Mature Treant	樹人族	70~72	ー聴ーー	追	ー	火闇
常時	Jnun	ドゥーム族 ※2	72~77	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	Reserve Draugar	"ドラウガー"スケルトン族/黒	73~74	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Reserve Draugar	"ドラウガー"スケルトン族/シ	73~74	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Lamia Fatedealer	ラミア族/コ	74~75	視ーーー	ー	L	氷
常時	◆Ephramadian Shade	"(不明)"シャドウ族/赤/ミスラ	75~77	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	◆Ephramadian Shade	"(不明)"シャドウ族/狩/ヒューム	75~77	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	◆Ephramadian Shade	"(不明)"シャドウ族/コ/エルヴァーン	75~77	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	◆Ephramadian Shade	"(不明)"シャドウ族/モ/ヒューム	75~77	ー聴ー生	ー	ー	火光
常時	Spongilla Fly	フライ族	78~79	ー聴ーー	ー	L	氷/突
常時	Draugar Servant	"ドラウガー"スケルトン族/暗	78~80	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Draugar Servant	"ドラウガー"スケルトン族/黒	78~80	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Draugar Servant	"ドラウガー"スケルトン族/シ	78~80	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Draugar Servant	"ドラウガー"スケルトン族/竜	78~80	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
常時	Lamia Idolater	クトゥルブ族/暗	79~81	視聴ー生	ー	ー	火光
常時	Lamia Idolater	クトゥルブ族/黒	79~81	視聴ー生	ー	ー	火光
常時	★Heraldic Imp	インプ族	79~82	視聴ーー	ー	ー	火
常時	Mosshorn	大羊族(雄羊)	80~81	視ーーー	追	ー	ー
常時	Elder Treant	樹人族	80~82	ー聴ーー	追	ー	火闇
常時	★◆Soulflayer	ソウルフレア族	82~83	ー聴魔ー	ー	ー	火光
常時	Lamia Chaukidar	ラミア族/コ	82~83	視ーーー	ー	L	氷
常時	Lamia Necromancer	ラミア族/黒	82~83	視ーーー	ー	L	氷
常時	Lamia Toxophilite	ラミア族/狩	82~83	視ーーー	ー	L	氷
夜間	Guard Skeleton	スケルトン族/戦	67~69	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
夜間	Guard Skeleton	スケルトン族/魔	67~69	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
夜間	Guard Bhoot	"ブフート"ゴースト族	81~83	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	70~71	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	70~71	ーー魔ー	ー	ー	土
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	74~76	ーー魔ー	ー	ー	光
釣り	Caedarva Pondscum	スライム族	64~66	ー聴ーー	追	ー	火
釣り	Caedarva Marshscum	スライム族	66~67	ー聴ーー	追	ー	火
釣り	Suhur Mas	プギル族	69~71	ー聴ーー	追	ー	氷雷
釣り	Llamhigyn Y Dwr	ドゥーム族	75~76	ー聴ー生	追	ー	火光
※3	Qiqirn Mireguide	キキルン族/シ	67~69	視ーーー	ー	L	風
※3	Qiqirn Rock Hound	キキルン族/狩	67~69	視ーーー	ー	L	風
ペット	Draugar's Wyvern	飛竜/Draugar Servantのペット	74~75	ー聴ー生	ー	L	ー
タラッカ入江							
釣り	Wootzshell	クラブ族	73~74	ー聴ーー	追	ー	氷雷
釣り	Arrapago Leech	リーチ族	74~75	ー聴ーー	追	ー	光
釣り	Talacca Clot	スライム族	76~77	ー聴ーー	追	ー	火
釣り	Lahama	頭足族	77~78	ー聴ーー	追	ー	氷雷
釣り	Llamhigyn Y Dwr	ドゥーム族	77~79	ー聴ー生	追	ー	火光
釣り	Giant Orobon	オロボン族	81~83	ー聴ーー	追	ー	雷

※1 ヴァナ・ディール時間の20:00~6:00に睡眠　※2 ヴァナ・ディール時間の6:00~18:00に睡眠　※3 ヴァナ・ディール時間の4:00~20:00に出現

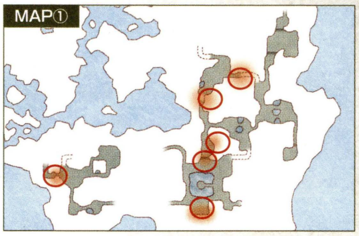
CHECK インプ族

視覚および聴覚感知を見破るインプ族は、ほとんどの広場に1~2体、場所によっては密集して生息している。避けて通るのがベストだが、やむをえず戦う際は周囲の生命感知のモンスターに気づかれない場所で戦おう。

CHECK Chigoe

ただでさえ体が小さくて見つけにくいのに、薄暗さも相まって非常に見落としやすい。チゴー族がいるMAP①では、つねに視覚と聴覚の両方の感知遮断をして移動するのが安全だ。

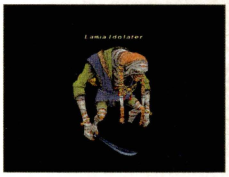
◆チゴー族の生息地域



CHECK Lamia Idolater

MAP②全域に生息しているモンスターで、珍しい特徴を持っている。まず1つはこちらから与えられるダメージが約2倍にはね上がること。ただし、HPは他種族の3倍近くあるため、決して倒しやすいというわけではない。

もう1つは2種類のジョブの特性をあわせ持つこと。暗黒騎士は「ダブルアタック」などの戦士の特性を、黒魔道士は「トリプルアタック」などのシーフの特性を持つのだ。戦いにくい相手といえるので、なるべく戦闘は避けよう。



◀手持ちの武器のほか、素手状態や腰の短刀を持った状態で戦うことも。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
カダーバの浮沼		
QCaedarva Toad	ドゥーム族	【出現】アトルガンQ36「投げ込んだのは貴方じゃないですか」(P.439)
QJazaraat	"(不明)"シャドウ族	【出現】アトルガンM13「亡国の墳墓」(P.414)
QK23H1-LAMIA	ラミア族/狩	【出現】アトルガンM31「暗雲の去来」(P.414)
QLamia Deathdancer	ラミア族/コ	【出現】アトルガンQ17「弱点分析作戦」(P.438)
QLamia No.27	ラミア族/黒	【出現】アトルガンQ54「空知らぬ雨」(P.440)
QMoshdahn	クトゥルブ族	【出現】アトルガンQ54「空知らぬ雨」(P.440)
Dark Bugler	インプ族	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Esquire	デーモン族/暗	【出現】Dark Riderとともに出現
Dark Rider	不明	【出現】不明
Experimental Lamia	ラミア族	【出現】MAP②F-7の「9???」に「ミルラⓇⒺ」をトレード 【戦利品】滅鬼積鬼ⓇⒺ(両手棍)D70 隔412 STR+5 命中−4 攻+12 ストアTP+5 Lv73~ All Jobs/オーラムクウィスⓇⒺ(防具−両脚)防40 STR+4 VIT+4 命中+7 攻−4 回避−8 Lv72~ 戦ナ暗獣竜/エンキドゥレギンスⓇⒺ(防具−両足)防23 DEX+3 AGI+3 攻+4 飛攻+4 モクシャ+2 ヘイスト+2% Lv72~ モシ狩侍忍青コか踊/ラミアEXの腕輪ⓇⒺ
Khimaira	キマイラ族	【出現】MAP③I−8に地球時間の約3日間隔で出現 【戦利品】オートクレールⓇⒺ(片手剣)D46 隔240 命中+7 神聖魔法スキル+8 被物理ダメージ−7% 追加効果:光ダメージ Lv71~ ナ暗/セブンアイズⓇⒺ(片手棍)D27 隔217 HP+27 MP+27 耐雷+7 耐水+7 耐光+7 コンサーブMP+7 精霊魔法スキル+7 Lv71~ 白黒赤召青学/キマイラの角(骨材)/キマイラのたてがみ(布材)/キマイラの尾(錬金術材)

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

◆NMデータ(続き)(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

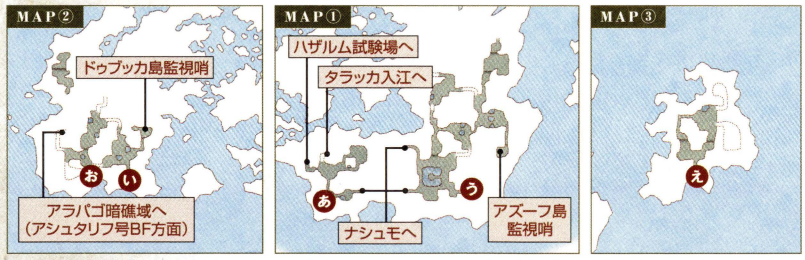
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
カダーバの浮沼		
Mahjlaef the Paintorn	ソウルフレア族	【出現】MAP③H−7の「10???」に「破魔の書RE」をトレード 【戦利品】レギオンスクトゥムRE(盾)防16 MP+20 敵対心−2 ヒーリングMP+5 Lv71〜 All Jobs/オーラムガントレRE(防具−両手)防23 STR+2 DEX+2 命中−5 攻+12 回避−10 Lv72〜 戦ナ暗獣竜/オラクルブラコーニRE(防具−両脚)防30 HP+15 MP+25 召喚魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72〜 白黒吟召/マジュラエフの杖RE
Merrow Shadowdancer	メロー族/赤	【出現】Experimental Lamiaが呼び出す
Merrow Typhoondancer	メロー族/侍	【出現】Experimental Lamiaが呼び出す
Peallaidh	"カラクール"大羊族	【出現】MAP①J−9周辺のWild Karakulとの抽選 【戦利品】ナイトメアグローブ(防具−両手)防13 潜在能力:召喚獣維持費−1 Lv75〜 モ白赤シナ獣吟竜召青コか学
Tyger	キマイラ族	【出現】MAP④H−8の「11???」に「野牛の燔肉RE」をトレード 【戦利品】エンフォーサーR(両手鎌)D95 隔528 STR+3 DEX+3 回避-6 追加効果:MP吸収 Lv74〜 暗/アンタレスR(片手棍)D31 隔217 HP−20 MP+20 魔法攻撃力アップ+10 魔法命中率+10 Lv72〜 白黒赤吟召学/エンキドゥキャップRE(防具−頭)防23 DEX+3 AGI+3 命中+8 飛命+8 モクシャ+2 Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊/オーラムアーメットRE(防具−頭)防23 STR+3 命中+4 攻+4 回避−7 ヘイスト+2% Lv72〜 戦ナ暗獣竜/オーラムキュイラスRE(防具−胴)防55 STR+8 DEX+8 VIT−8 AGI−8 攻+15 ストアTP+7 Lv72〜 戦ナ暗獣竜/八竜篭手R(防具−両手)防26 DEX+10 命中+5 残心効果アップ コンビネーション:ストアTP+ Lv75〜 戦モ狩侍忍/ティガーの尾RE
Verdelet	インプ族	【出現】MAP①J−6の「7???」に「ミントドロップRE」をトレード 【戦利品】ミューズタリカーRE(盾)防15 MND+7 CHR+7 詠唱中断率10%ダウン Lv74〜 戦白赤シナ獣侍/ソリテールケープ(防具−背)防6 HP−20 詠唱中断率8%ダウン 魔法攻撃力アップ+2 Lv71〜 白黒赤吟召青か学/ヴェルデレトの翼RE
Zikko	インプ族	【出現】MAP②G−10の沼に入り、とんずらかヘヴィの効果を受けたときに出現 【戦利品】イモータルサッシュ(防具−腰)防3 MP+25 INT+3 敵対心−1 Lv72〜 白黒赤吟召青学/テンプラーハンマー(片手棍)D27 隔310 潜在能力:魔法攻撃力アップ+2 Lv69〜 戦白ナ
タラッカ入江		
QGessho	ヤグード族/忍	【出現】アトルガンM36「天狗の慧眼」(P.414)
QQultada	エルヴァーン/コ	【出現】アトルガンQ58「海路の果てに」(P.440)
QValkeng	オートマトン	【出現】アトルガンQ37「「何もできない」だなんて言わせない」(P.439)

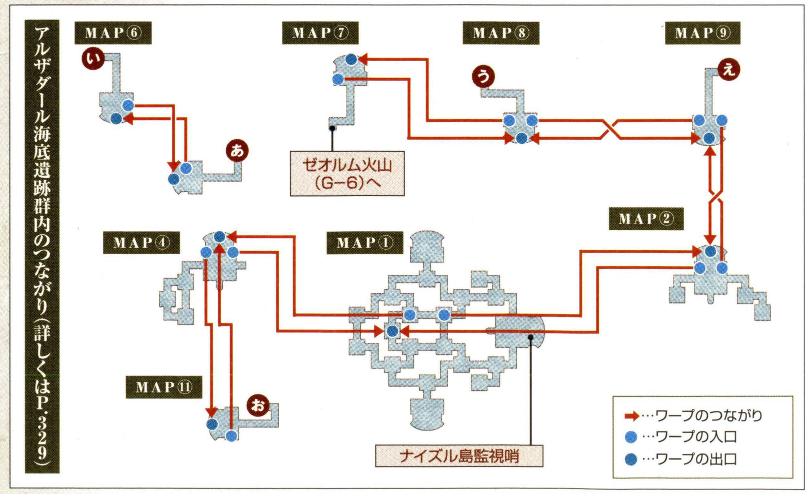
AREA GUIDE

MAP間の行き来はアルザダール海底遺跡群を経由

MAP①〜③は直接はつながっていないものの、アラパゴ暗礁域やアルザダール海底遺跡群を経由することで行き来できる。特にアルザダール海底遺跡群経由(下図参照)なら、アクティブモンスターに遭遇することなく安全に移動可能だ。監視哨の開通やナシュモへの移動のほか、ハザルム試験場やタラッカ入江、アシュタリフ号といったBFへの移動に大いに役立てよう。ちなみに、ナイズル島監視哨からはMAP①〜③のどこへでもたどり着ける。

◆カダーバの浮沼とアルザダール海底遺跡群のつながり





AREA GUIDE

不思議な効果がある沼地

あちこちにあるドス黒い色の沼地に足を踏み入れると、ランダムで「ヘヴィ」「とんずら」「ストンスキン」「ヘイスト」といった状態変化を1つ受ける。「ヘヴィ」になる確率がもっとも高いが、運試し気分で入ってみるのもいいだろう。ただしMAP②G−10の沼は、入ったときにインプ族のNM Zikkoが出現することがある。ここだけは避けて通るのが無難だ。

◀受けた効果を「イレース」などで治すか手動で切って沼に入り直せば、ふたたび効果を受けられる。

POINT 1 AREA GUIDE

Engraved TabletからMAP④へ

シャルーグ島とも呼ばれるMAP④へ行くには、アトルガン白門にいるSanrakuとの交換で「暗碧の塩(だいじなもの)」を入手したあと、MAP③H−6にある13Engraved Tabletを調べればいい。道中は感知遮断を見破るインプ族とソウルフレア族だらけなので、すべて倒すつもりで進んでいこう。なお、MAP④は現状ではNM Tygerと戦うための専用エリアとなっている。NMとの戦闘に参加する場合は、「暗碧の塩」の持参を忘れないように。

ARRAPAGO REEF

アラパゴ暗礁域

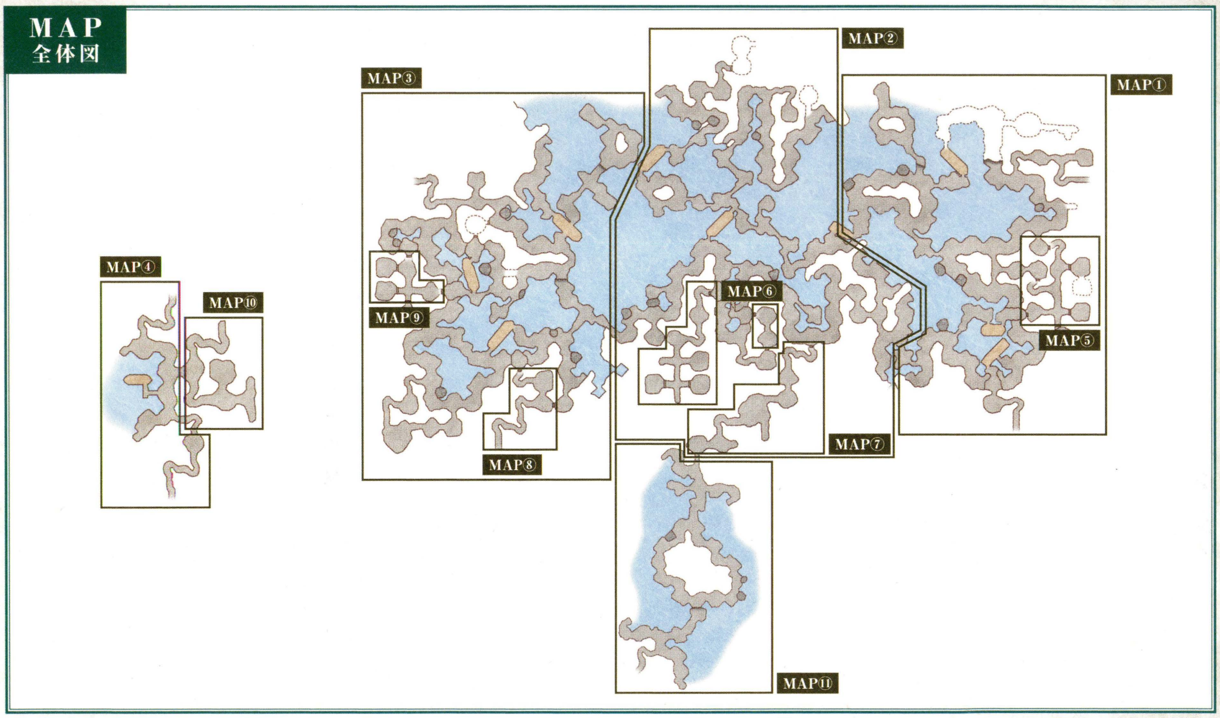
入るための条件	要『アトルガンの秘宝』

ラミア族の本拠地であり、多くの暗礁と船の残骸による複雑な地形が特徴。感知遮断を見破るインプ族やソウルフレア族に道を阻まれるため、それらを倒せるパーティで探索したい。

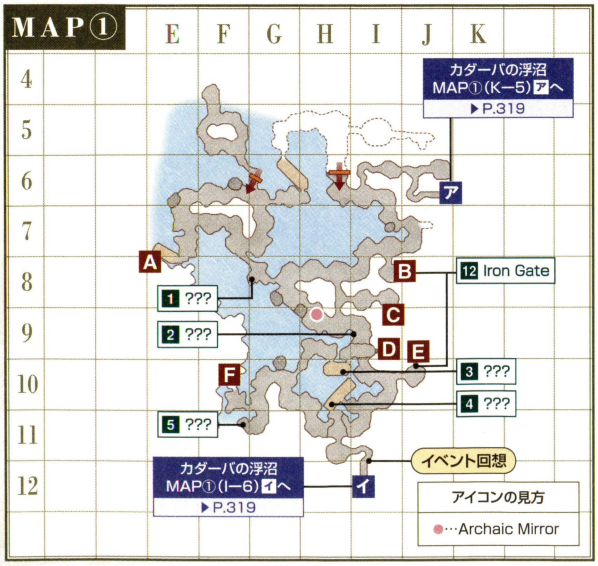
AREA DATA

天候	雪●／妖霧●
地図入手	皇国軍戦績1000ポイントで交換「アラパゴ暗礁域地図」
収集活動	―
フェロー	×
エスケプ	カダーバの浮沼MAP①I―6
備考	―

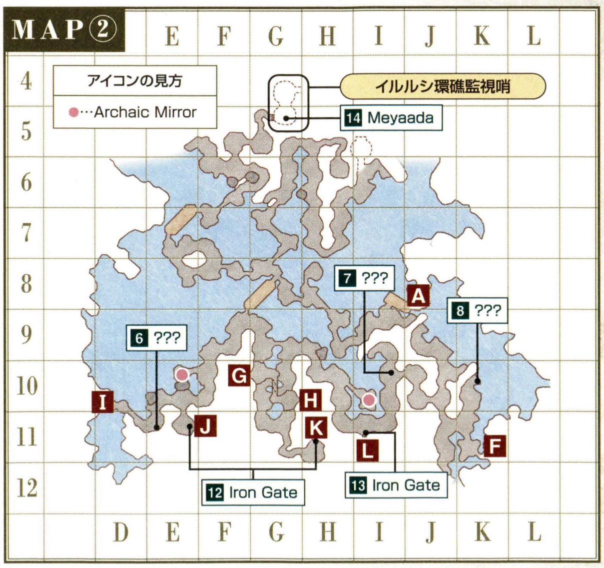
MAP 全体図



MAP①

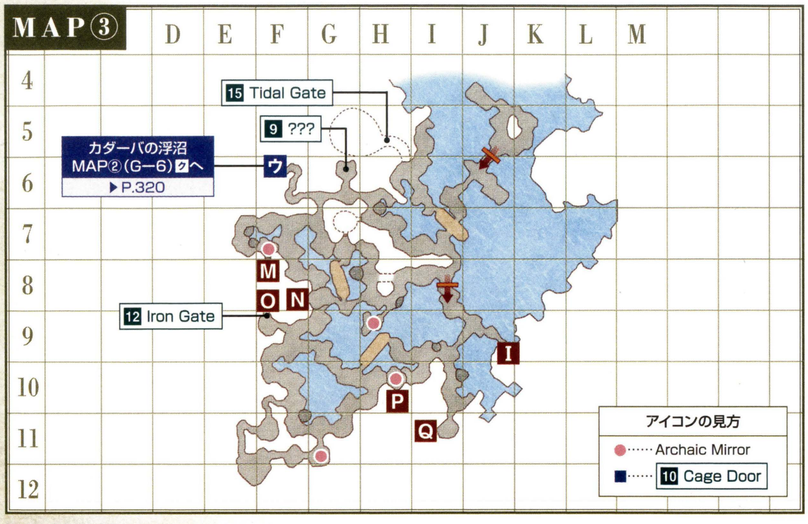


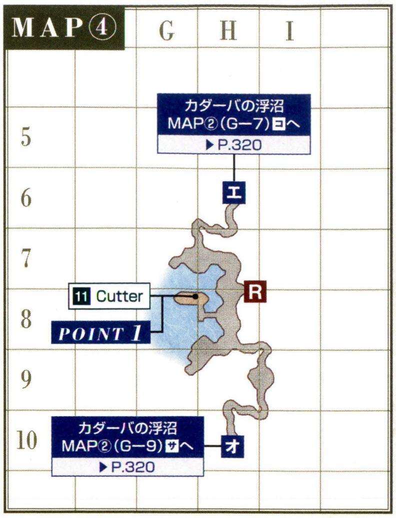
MAP②

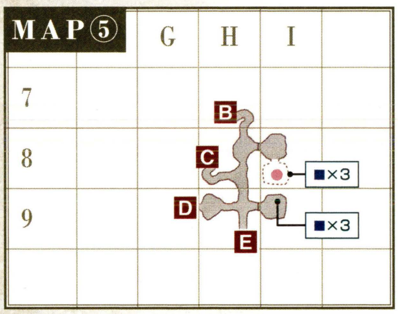


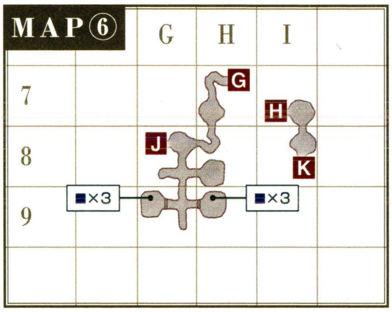
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

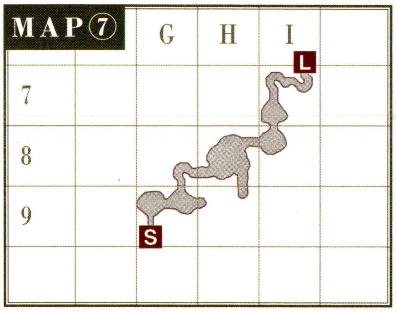
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

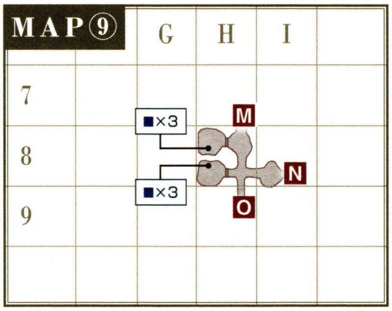


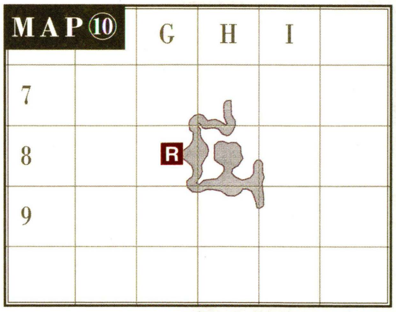


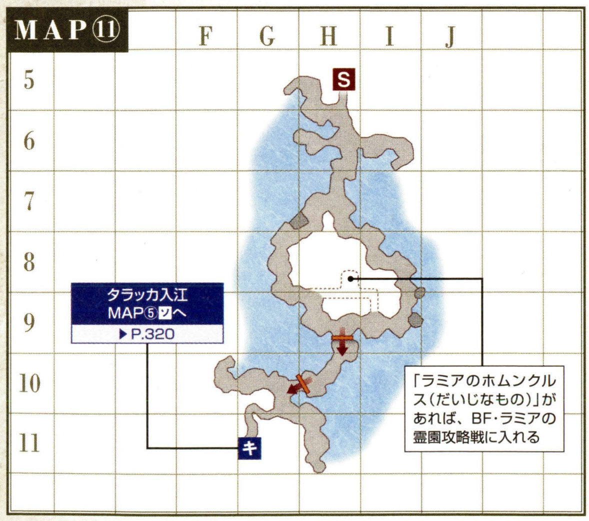












◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−8	アトルガンQ42「バラカフ回想録」(P.439)
2 ???	①I−9	NM Lil' Apkalluの出現に関係
3 ???	①H−10	アトルガンQ4「海鳥は賽を振る」(P.437)など
4 ???	①H−10	アトルガンQ5「オートマトン」(P.437)
5 ???	①F−11	NM Velionisの出現に関係
6 ???	②E−11	アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
7 ???	②I−10	NM Zareehkl the Jubilantの出現に関係
8 ???	②K−10	アトルガンQ32「その女、性悪につき」(P.439)
9 ???	③G−6	NM Nuhnの出現に関係
10 Cage Door×18	⑤、⑥、⑨	ビシージで捕虜になったNPCが捕らえられている檻の扉
11 Cutter	④H−8	アトルガンM15「漆黒の柩」(P.414)／アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」(P.440)など
12 Iron Gate×5	①J−8など	「ラミアの牙のカギRE」で開ける扉
13 Iron Gate	②I−11	「メローのホムンクルス(だいじなもの)」で開ける扉
14 ♦Meyaada	②G−5	アトルガンM2「不滅の防人」(P.413)
15 Tidal Gate	③H−6	「ラミアの牙のカギRE」「ラミアの骨のカギRE」「ラミアの爪のカギRE」の3つで開ける扉

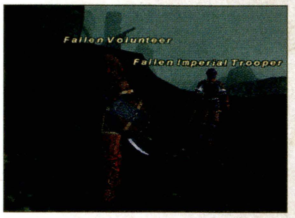
◆モンスターデータ【再出現：16分】（赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	◆Ephramadian Shade	“(不明)”シャドウ族／赤／ミスラ	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Ephramadian Shade	“(不明)”シャドウ族／狩／ヒューム	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Ephramadian Shade	“(不明)”シャドウ族／コ／エルヴァーン	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Ephramadian Shade	“(不明)”シャドウ族／モ／ヒューム	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Arrapago Apkallu	アプカル族	70~72	視聴ーー	ー	L	雷
	Nipper	クラブ族	72~73	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Purgatory Bat	コウモリ族(1匹)	72~73	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Reserve Draugar	“ドラウガー”スケルトン族／暗	72~73	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Reserve Draugar	“ドラウガー”スケルトン族／黒	72~73	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Reserve Draugar	“ドラウガー”スケルトン族／シ	72~73	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Reserve Draugar	“ドラウガー”スケルトン族／竜	72~73	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	★Heraldic Imp	インプ族	72~74	視聴ーー	ー	ー	火
	◆Fallen Imperial Trooper	“ザ・フォールン”シャドウ族／暗／ヒューム	72~74	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Fallen Imperial Wizard	“ザ・フォールン”シャドウ族／黒／ヒューム	72~74	ー聴ー生	ー	ー	火光
	◆Fallen Volunteer	“ザ・フォールン”シャドウ族／戦／ヒューム	72~74	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Qutrub	クトゥルブ族／暗	73~74	視聴ー生	ー	ー	火光
	Qutrub	クトゥルブ族／黒	73~74	視聴ー生	ー	ー	火光
	Phasma	ゴースト族	73~74	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Ashakku	リーチ族	73~74	ー聴ーー	追	L	光
	Merrow Chantress	メロー族／吟	73~75	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Icedancer	メロー族／コ	73~75	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Kabukidancer	メロー族／侍	73~75	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Shadowdancer	メロー族／赤	73~75	視ーーー	ー	L	雷
	Lamia Dancer	ラミア族／召	73~75	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Dartist	ラミア族／狩	73~75	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Fatedealer	ラミア族／コ	73~75	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Graverobber	ラミア族／黒	73~75	視ーーー	ー	L	氷
	Qiqirn Trailer	キキルン族／狩	77	視ーーー	追	ー	風
	Qiqirn Treasure Hunter	キキルン族／シ	77	視ーーー	追	ー	風
	★Seneschal Imp	インプ族	77~78	視聴ーー	ー	ー	火
	Jnun	ドゥーム族 ※1	77~80	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Lahama	頭足族	77~80	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Draugar Servant	“ドラウガー”スケルトン族／暗	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Draugar Servant	“ドラウガー”スケルトン族／黒	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Draugar Servant	“ドラウガー”スケルトン族／シ	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Draugar Servant	“ドラウガー”スケルトン族／竜	79~81	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Lamia Idolater	クトゥルブ族／暗	80~82	視聴ー生	ー	ー	火光
	Lamia Idolater	クトゥルブ族／黒	80~82	視聴ー生	ー	ー	火光
	Bhoot	“ブフート”ゴースト族	80~82	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Emperor Apkallu	アプカル族	81~83	視聴ーー	ー	L	雷
	Merrow Bladedancer	メロー族／赤	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Songstress	メロー族／吟	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Typhoondancer	メロー族／侍	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	Merrow Wavedancer	メロー族／コ	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	★Nix Bladedancer	メロー族／赤	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	★Nix Songstress	メロー族／吟	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	★Nix Typhoondancer	メロー族／侍	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	★Nix Wavedancer	メロー族／コ	81~83	視ーーー	ー	L	雷
	Lamia Bellydancer	ラミア族／召	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Deathdancer	ラミア族／コ	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Necromancer	ラミア族／黒	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	Lamia Toxophilite	ラミア族／狩	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	★Lamie Bellydancer	ラミア族／召	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	★Lamie Deathdancer	ラミア族／コ	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	★Lamie Necromancer	ラミア族／黒	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	★Lamie Toxophilite	ラミア族／狩	81~83	視ーーー	ー	L	氷
	★◆Soulflayer	ソウルフレア族	82~83	ー聴魔ー	ー	ー	火光
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	80	ーー魔ー	ー	ー	火
妖霧	Dark Elemental	エレメンタル族	80	ーー魔ー	ー	ー	光
釣り	Wootzshell	クラブ族	72~73	ー聴ーー	追	ー	氷雷
	Arrapago Leech	リーチ族	73~74	ー聴ーー	追	ー	光
	Chimera Clot	スライム族	75~76	ー聴ーー	追	ー	火
	Lahama	頭足族	76~77	ー聴ーー	追	ー	氷雷
	Llamhigyn Y Dwr	ドゥーム族	76~78	ー聴ー生	追	ー	火光
	Giant Orobon	オロボン族	80~81	ー聴ーー	追	ー	雷
ペット	Draugar's Wyvern	飛竜／Reserve Draugarのペット	67~68	ー聴ーー	ー	L	ー
	Lamia's Elemental	エレメンタル族／Lamia Dancerのペット	68~70	ー聴ーー	ー	L	※3
	Draugar's Wyvern	飛竜／Draugar Servantのペット	73~75	ー聴ーー	ー	L	ー
	Lamia's Elemental	エレメンタル族／※2	76~78	ー聴ーー	ー	L	※3

※1 ヴァナ・ディール時間の6:00～18:00に睡眠　※2 Lamia Bellydancer、Lamie Bellydancerのペット
※3 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Ephramadian Shadeなど

“(不明)”シャドウ族と“ザ・フォールン”シャドウ族は、種族名こそ違うものの、特徴はバフラウ段丘などにいる“フォモル”シャドウ族と同じ。アビリティ感知を持っており、特殊技は「舞空鎖」などシャドウ族(フォモル)と同一だ。



▲“(不明)”シャドウ族はMAP④、“ザ・フォールン”の方はMAP③南部やMAP⑧に出現する。

CHECK Reserve Draugarなど

“ドラウガー”スケルトン族は、周囲のPCからHPを吸収する特殊技「屍毒」を使用する。1人につき数百のHPを吸収されるため、戦闘が長引きやすい。スケルトン族のように経験値稼ぎの獲物にするのは難しいだろう。

CHECK Bhoot

このモンスターの最大の脅威は、受けると確実に戦闘不能になる特殊技「パーティション」。特に生命感知のモンスターが多いなかで戦闘不能になると、蘇生は非常に難しくなる。タイミングがよければ「スタン」などで特殊技の発動を止めることもできるが、安全を考えるなら「エスケプ」やエリア移動で逃げた方がいい。

CHECK Nix Bladedancerなど

高レベルのメロー族とラミア族のなかには、名前がNix～、Lamie～となっているものがいて、これらはすべて感知遮断を見破ってくる。特にLamie～はLamia～と1文字しか違わないため、見間違えないように。

▲メロー族とラミア族は外見はよく似ているが、ジョブや使う特殊技、弱点などが違っている。

CHECK Soulflayer

感知遮断を見破るうえ、魔法とアビリティにも反応するやっかいなモンスター。十分に距離をとって見つからないように移動しよう。倒して進むなら、6人かつ「イレース」を使えるメンバーが2～3人いるパーティで挑むといい。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴァルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
カダーバの浮沼
タラッカ入江
ハザルム試験場
アラパゴ暗礁域

◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QAshu Talif Captain	"不明"シャドウ族／コ	【出現】アトルガンM15「漆黒の柩」(P.414)
QAshu Talif Crew	"不明"シャドウ族／※1	【出現】アトルガンM15「漆黒の柩」(P.414)／アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」(P.440)／アトルガンQ52「宮廷絵師護衛指令」(P.440)
QAshu Talif Marine	"不明"シャドウ族／赤	【出現】アトルガンQ52「宮廷絵師護衛指令」(P.440)
QBlack Bartholomew	"不明"シャドウ族／コ	【出現】アトルガンQ52「宮廷絵師護衛指令」(P.440)
QBubbly	オポオポ族	【出現】アトルガンQ51「アシュタリフ号船長暗殺指令」(P.440)
QBukki	インプ族	【出現】アトルガンQ32「その女、性悪につき」(P.439)
QCutthroat Kabsalah	"不明"シャドウ族	【出現】アトルガンQ51「アシュタリフ号船長暗殺指令」(P.440)
QGowam	不明／青	【出現】アトルガンQ61「やがて海霧の夜に翔ぶ」(P.440)
QOrnery Orobon	オロボン族	【出現】アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)
QSwifwinged Gekko	インプ族	【出現】アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」(P.440)／アトルガンQ51「宮廷絵師護衛指令」(P.440)
QWatch Imp	インプ族	【出現】アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」(P.440)
QWindjammer Imp	インプ族	【出現】アトルガンQ51「アシュタリフ号船長暗殺指令」(P.440)
QYazquhl	不明／戦	【出現】アトルガンQ62「やがて海霧の夜に翔ぶ」(P.440)
Bloody Bones	"ドラウガー"スケルトン族／暗	【出現】MAP②I−6周辺のDraugar Servantとの抽選　【戦利品】ブラックジャック(両手鎌)D90 隔501 MP+20 INT+4 暗黒魔法スキル+5 Lv69〜 戦黒暗獣／エースロケット(防具−首)潜在能力:カウンター+5 Lv74〜 暗侍竜
Lamia Exon	ラミア族／黒	【出現】Medusaが呼び出す
Lamia Exon	ラミア族／コ	【出現】Medusaが呼び出す
Lamia No.11	ラミア族／狩	【出現】魔笛奪還BF「ラミアの霊園攻略戦」に出現
Lamia No.18	ラミア族／コ	【出現】魔笛奪還BF「ラミアの霊園攻略戦」に出現
★Lamia No.19	ラミア族／黒	【出現】MAP②でPCが戦闘不能になり「怪しい気配がする」というメッセージが表示されると出現 【戦利品】テンプラーメイスⓇ(片手棍)D29 隔267 MND+5 ケアル回復量+10% アンデッドキラー効果アップ Lv71〜 白ナ／エクソシストホーズ(防具−両脚)防33 STR+3 命中+3 アンデッドキラー効果アップ Lv70〜 戦暗獣
Lamia No.24	ラミア族／黒	【出現】魔笛奪還BF「ラミアの霊園攻略戦」に出現
Lamia Palace Guard	ラミア族／狩	【出現】Archaic Mirror付近に出現
Lamia Palace Guard	ラミア族／コ	【出現】Archaic Mirror付近に出現
Lamia's Skeleton	スケルトン族／戦	【出現】Lamia No.19が2体呼び出す
★Lamie No.7	ラミア族／コ	【出現】MAP②E−10周辺に出現　【戦利品】コルセアシミターⓇⒺ(片手剣)D38 隔224 追加効果:麻痺 ビシージ:攻+10 飛攻+10 Lv69〜 コ
★Lamie No.8	ラミア族／狩	【出現】MAP②I−10周辺に出現　【戦利品】マーシナリターバンⓇⒺ(防具−頭)防28 敵対心−4 ビシージ:狙い撃ち効果アップ Lv70〜 暗獣狩侍竜
★Lamie No.9	ラミア族／召	【出現】MAP③J−6周辺に出現 【戦利品】エボカーゲージⓇⒺ(防具−両手)防20 リヴァイアサン:攻撃力アップ ビシージ:リヴァイアサンの維持費−2 Lv70〜 召
Lil' Apkallu	アプカル族	【出現】MAP①I−9の「2???」に「油魚ⓇⒺ」をトレード 【戦利品】ヌメリストパンプスⓇⒺ(防具−両足)防14 精霊魔法スキル+4 ヒーリングMP+3 Lv70〜 モ白黒赤ナ吟狩召青か学／八卦脛巾(防具−両足)防12 HP−10 AGI+4 回避+4 蹴撃効果アップ Lv71〜 モ侍忍／リルアプカルの卵ⓇⒺ
Medusa	メドゥーサ族／狩	【出現】MAP③G−5周辺に出現(ビシージ出撃中はいない)　【戦利品】マーシナリダスタナⓇⒺ(防具−両手)防24 飛命+8 ビシージ:ラピッドショット発動率アップ Lv70〜 戦赤ナ暗獣狩侍竜青／メドゥーサの腕輪
★Merrow No.5	メロー族／吟	【出現】MAP②F−6周辺に出現 【戦利品】ボランティアネールⓇⒺ(防具−両足)防18 CHR+5 ビシージ:歌再詠唱間隔−4 Lv70〜 モ白赤シナ獣吟狩竜召青コか踊
Nuhn	オロボン族	【出現】MAP③G−6の「9???」に「ローズスカンピⓇⒺ」をトレード　【戦利品】鬼の庖丁ⓇⒺ(片手刀)D30 隔227 HP+20 回避+4 敵対心+2 Lv73〜 忍／エンキドゥミトンⓇⒺ(防具−両手)防24 STR+4 DEX+4 命中+5 飛命+5 モクシャ+2 Lv72〜 モシ狩侍忍青コか踊／オラクルピガッシュⓇⒺ(防具−両足)防13 HP+15 MP+25 管楽器スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72〜 白黒吟召／ヌンのランプⓇⒺ
Velionis	"ドラウガー"スケルトン族／黒	【出現】MAP①F−11の「5???」に「金歯ⓇⒺ」をトレード　【戦利品】ホワイトジョーカーⓇⒺ(両手鎌)D89 隔501 INT+4 魔法攻撃力アップ+8 Lv74〜 戦黒暗獣／コルセアベルトⓇⒺ(防具−腰)防4 飛命+3 飛攻+3 Lv71〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／ヴェリオニスの骨ⓇⒺ
Zareehkl the Jubilant	クトゥルブ族	【出現】MAP②I−10の「7???」に「メロー11号の抜け殻ⓇⒺ」をトレード　【戦利品】ザリクルジャンビアⓇⒺ(短剣)D31 隔201 回避+5 潜在能力:D36 Lv71〜 戦黒赤シナ吟忍学／ザリクルサイズⓇⒺ(両手鎌)D91 隔528 潜在能力:トリプルアタック効果アップ Lv71〜 暗／ザリクルの首飾りⓇⒺ

※1 モンク、赤魔道士、狩人の3タイプが存在

AREA GUIDE

「ラミアの牙のカギ」はカダーバの浮沼でも入手可能

アラパゴ暗礁域にいる一部のモンスターを倒すと、「〜のカギ」や「〜のホムンクルス」が手に入る。おもに捕虜の救出や魔笛奪還BF参加のために使われるが、「ラミアの牙のカギⓇⒺ」は通常の移動にも必要となることがある。このカギはモンスターを倒す以外にも、カダーバの浮沼MAP①I−7の「???」を調べれば手に入るので、前もって取っておくといい。

◀MAP①の1から入ってきた場合は、「ラミアの牙のカギⓇⒺ」がないとJ−10から先に進めない。

◀カダーバの浮沼で拾えるのは、コンクエスト集計期間につき1個だけ。無駄遣いはしないように。

◆カギとホムンクルスの種類

アイテム名	落とすモンスター	開けられる扉
ラミアの牙のカギⓇⒺ	ラミア族、メロー族、"ドラウガー"スケルトン族	15Tidal Gate ※1、12Iron Gate ※2
ラミアの骨のカギⓇⒺ	クトゥルブ族	15Tidal Gate ※1、10Cage Door ※2
ラミアの爪のカギⓇⒺ	クトゥルブ族	15Tidal Gate ※1
メローのホムンクルス(だいじなもの)	メロー族(アラパゴ暗礁域に魔笛があるとき)	13Iron Gate
ラミアのホムンクルス(だいじなもの)	ラミア族(アラパゴ暗礁域に魔笛があるとき)	魔笛奪還BFの参加に必要

※1 牙、骨、爪の3つのカギを同時にトレードすると開く
※2 メインジョブがシーフなら「シーフツール」「スケルトンキー」「リビングキー」で開けられることもある

POINT 1　AREA GUIDE

アシュタリフ号関連のBFにはMAP④から突入

アシュタリフ号関連のミッションやクエストでは、MAP④にあるCutterを調べてBFに突入する。MAP④に行くには、カダーバの浮沼MAP②の サ から入るのが早い。P.322を参考にドゥブッカ島監視哨やナイズル島監視哨を利用してくれば、楽にたどりつけるはずだ。

◀入口周辺には"不明"シャドウ族が徘徊している。「スニーク」などでやりすごそう。

▶MAP④H−6もカダーバの浮沼とつながっているが、こちらから来るのは手間。

ALZADAAL UNDERSEA RUINS

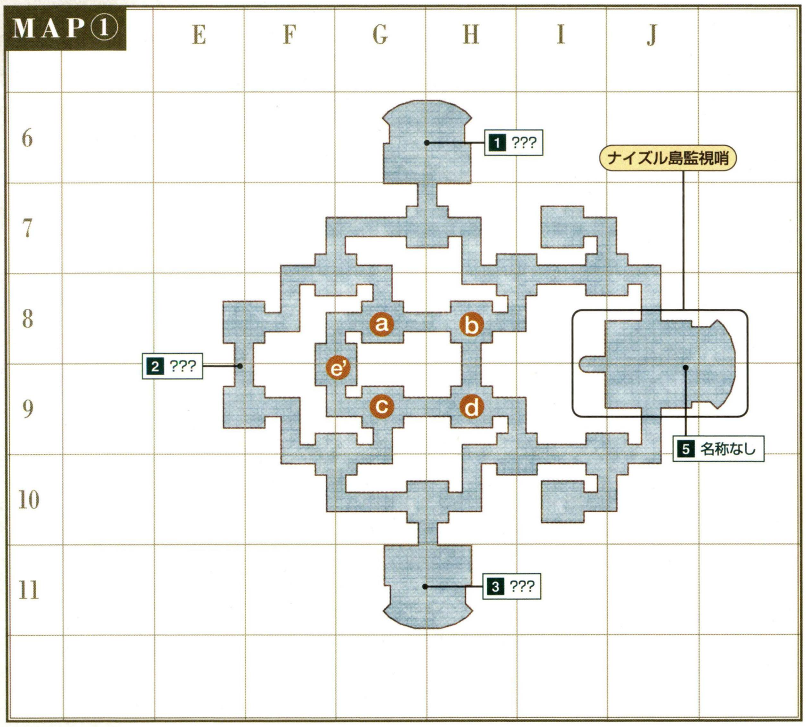
アルザダール海底遺跡群

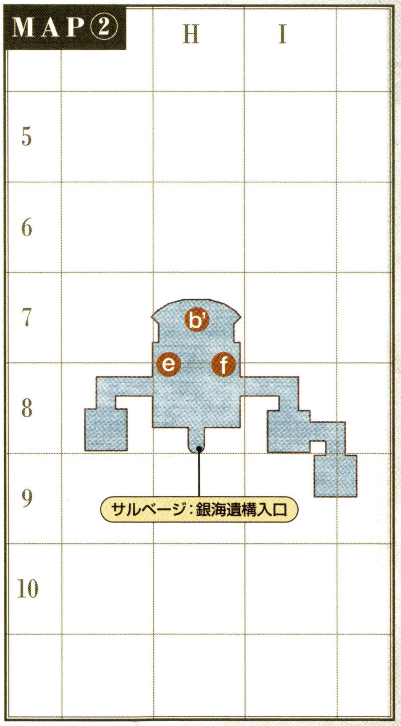
入るための条件	要『アトルガンの秘宝』

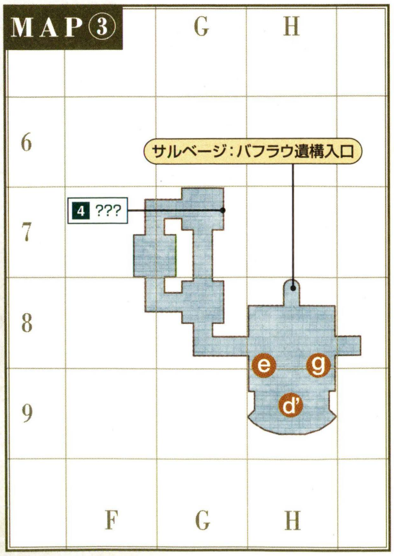
複数のエリアとつながる古代遺跡で、ワープの仕組みを把握すれば、各地へすばやく移動するためのターミナルとして利用できる。また、大規模BF「サルベージ」の入口にもなっている。

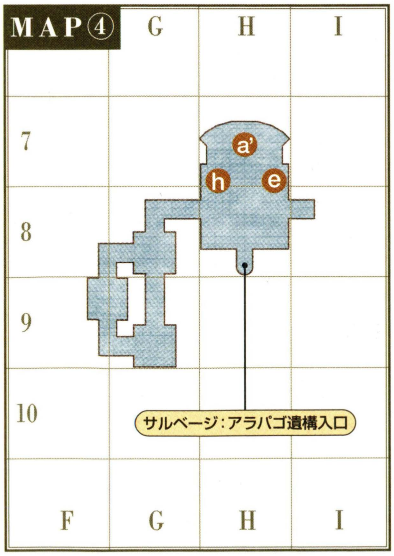
AREA DATA

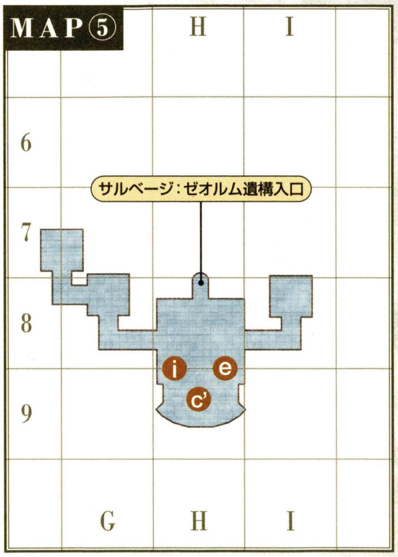
天候	雨
地図入手	バフラウ段丘MAP①F−6などにいる不滅隊士に「アトルガン霊銀貨(雑貨)」を3枚渡す
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	バフラウ段丘MAP①F−6
備考	−









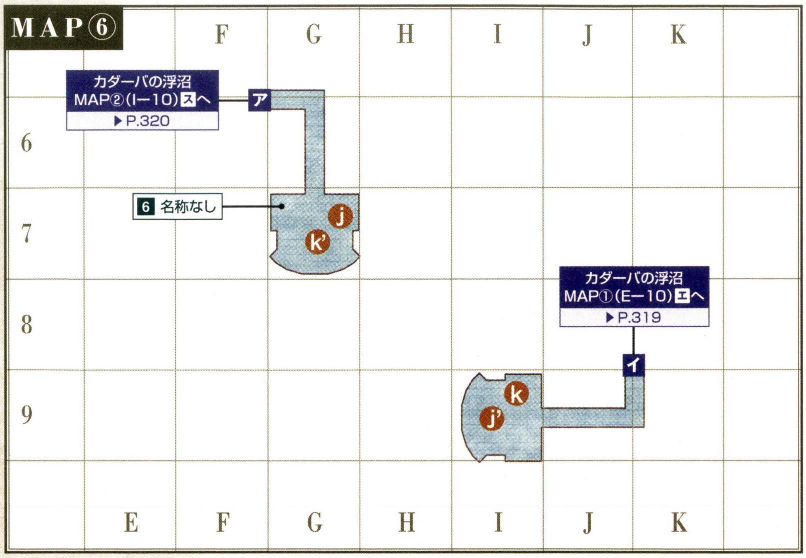


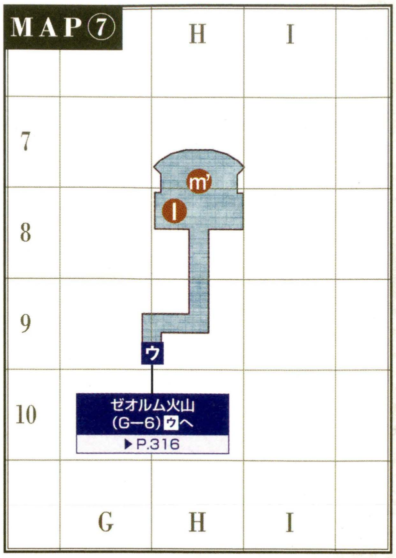
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5

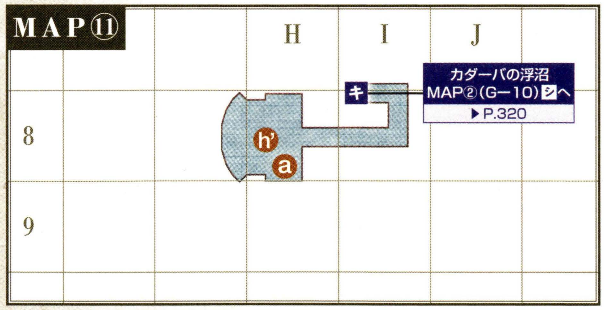
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アルザダール海底遺跡群

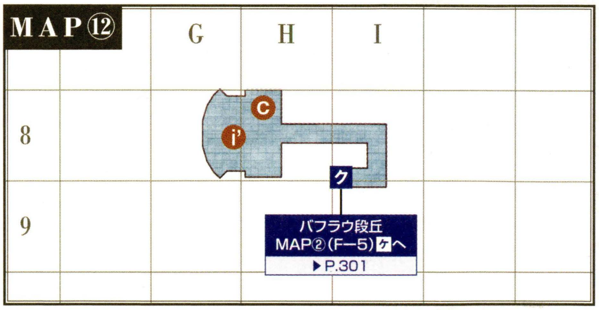
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アルザダール海底遺跡群









◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①H−6	NM Wulgaruの出現に関係
2 ???	①E−9	NM Cheese Hoarder Gigiroonの出現に関係
3 ???	①G−11	NM Armed Gearsの出現に関係
4 ???	③H−7	NM Obの出現に関係

名称	座標	用途
5 名称なし	①J−9	アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)／アトルガンM44「少女の決意」(P.414)
6 名称なし	⑥G−7	アトルガンQ46「変容」(P.440)

◆モンスターデータ(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Qiqirn Goldsmith	キキルン族／シ	76〜78	視−−−	追	L	風
	Qiqirn Poulterer	キキルン族／狩	76〜78	視−−−	追	L	風

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
アルザダール海底遺跡群

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QAlexandar	不明	【出現】アトルガンM44「少女の決意」(P.414)
QAmnaf	ソウルフレア族	【出現】アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)
QAmnaf	ヒューム／青	【出現】アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)
QImperial Gear	ギア族	【出現】アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)
QImperial Gears	ギア族	【出現】アトルガンM42「巨人の懐へ」(P.414)
QNepionic Soulflayer	ソウルフレア族	【出現】アトルガンQ46「変容」(P.440)
QRazfahd	不明	【出現】アトルガンM44「少女の決意」(P.414)
QRaubahn	ヒューム／青	【出現】アトルガンM44「少女の決意」(P.414)
Armed Gears	ギア族	【出現】MAP①G−11の「3???」に「フェライトRE」をトレード 【戦利品】巴RE（両手槍）D86 隔480 命中+5 攻+5 受け流しスキル+10 モクシャ+5 Lv72～ 侍竜／オラクルグローブRE（防具−両手）防18 HP+15 MP+25 弱体魔法スキル+5 ヒーリングMP+2 Lv72～ 白黒吟召／オーラムサバトンRE（防具−両足）防20 DEX+3 命中+5 攻+5 回避−5 ヘイスト+2% Lv72～ 戦ナ暗獣竜／アームドギアの破片RE
Cheese Hoarder Gigiroon	キキルン族	【出現】MAP①E−9の「2???」に「ラットチーズRE」をトレード 【戦利品】ビーストスレイヤーRE（片手剣）D42 隔236 MP+20 DEX+3 VIT+3 ビーストキラー効果アップ Lv75～ 青／アルマジロクウィスRE（防具−両脚）防32 アムネジア：命中+15 攻+15 Lv72～ 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／ギギルンのケープRE
Ob	オートマトン	【出現】MAP③H−7の「4???」に「減摩油RE」をトレード 【戦利品】ギニョルピアスRE（装飾品−耳）リペアー回復量アップ Lv69～ か／T.プロセッサー／アチューナー／イコライザー／イレーザー／コイラー／スチームジャケット／スモークスクリーン／ターゲットマーカー／ドラムマガジン ／マナチャネラー／オブの手RE
Wulgaru	アクロリス族	【出現】MAP①H−6の「1???」に「オパルスRE」をトレード 【戦利品】ライオットシールドRE（盾）防21 潜在能力：防71 Lv74～ ナ暗／必勝鉢巻RE（防具−頭）防22 命中+8 攻+8 Lv71～ モ侍忍／ウルガルの頭RE

AREA GUIDE

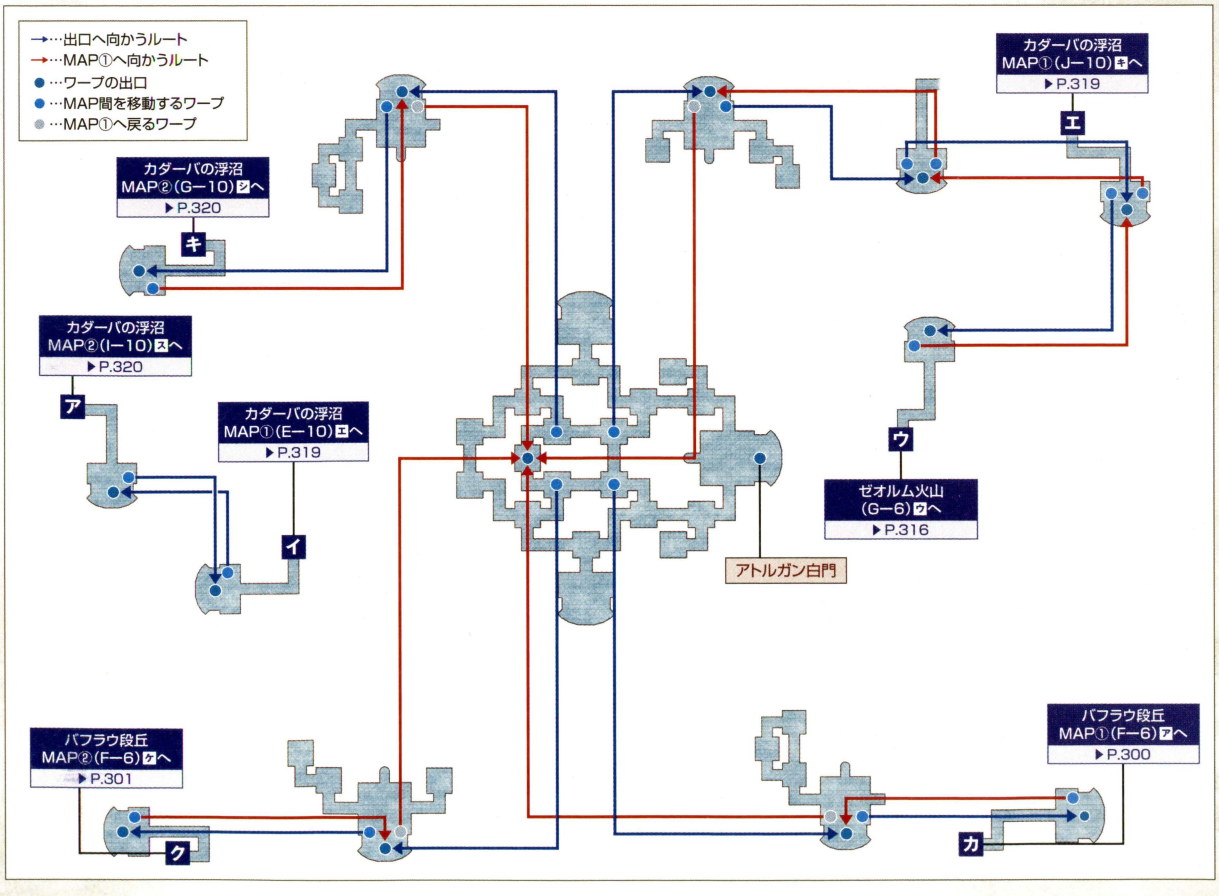
ワープ装置を利用してさまざまなエリアへショートカット

まずは右のルートを参考にナイズル島監視哨へ行き、移送の幻灯ワープを開通させよう。途中、アルザダール海底遺跡群に入る際は「アトルガン白銀貨（雑貨）」か「謎の証文（だいじなもの）」が必要なので、忘れずに持っていくこと。開通後は"移送の幻灯でナイズル島監視哨にワープ"→"ワープ装置を利用してゼオルム火山やカダーバの浮沼へショートカット"といった移動が可能になる。下図でワープのつながりを確認しつつ、目的地をめざそう。

◆ナイズル島監視哨へのルート

アルザビG−6→バフラウ段丘MAP①G−6→アルザダール海底遺跡群MAP③H−9→MAP①J−9

◆アルザダール海底遺跡群の構造



フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
東ロンフォール〔S〕

EAST RONFAULE[S]

東ロンフォール〔S〕

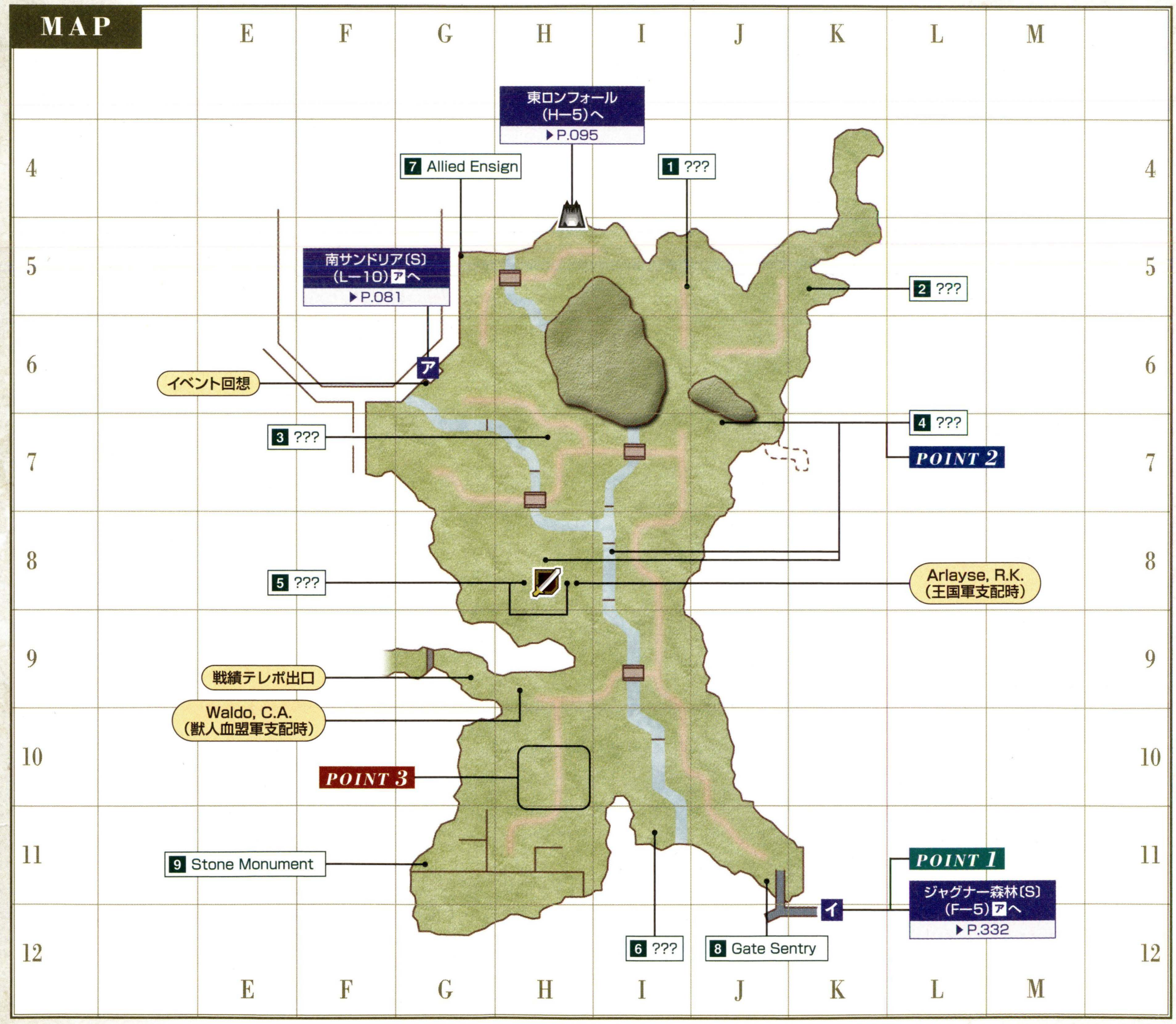
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

街への入口や禁断の口周辺はアクティブモンスターが出現せず、そことの行き来は安全。一方、北東部や南部には高レベルのゴブリン族やオーク族が現れるため、警戒しつつ移動すること。

AREA DATA

天候	–
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○　フェロー　○
備考	–

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	I−5	カンパニエops「巡回任務II」
2 ???	K−5	カンパニエops「巡回任務III」
3 ???	H−7	カンパニエops「巡回任務I」
4 ???×3	H−8 I−8 J−7	過去世界Q2「王立騎士団入団試験」(P.440)

名称	座標	用途
5 ???×2	H−8	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」など
6 ???	I−11	カンパニエops「軍需品運搬」
7 Allied Ensign	G−5	カンパニエops「兵士調練」
8 ✦Gate Sentry	J−11	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
9 Stone Monument	G−11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Carrion Worm	ワーム族	10~12	ー聴ーー	ー	ー	風光
	River Crab	クラブ族	11~13	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Forest Hare	ウサギ族	11~15	視ーーー	ー	L	雷水闇
	Pugil	プギル族	14~17	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Wild Sheep	大羊族	16~18	視ーーー	追	L	雷水
	Scarab Beetle	甲虫族	21~23	視ーーー	追	L	氷光
	Battrap	フライトラップ族	35~37	ー聴ーー	ー	ー	火
	Colibri	コリブリ族	45~46	視ーーー	ー	ー	氷/突
	Ladybug	レディバグ族 ※1	45~47	視ーーー	追	ー	氷/突
	Giant Spider	スパイダー族	50~52	ー聴ーー	ー	L	氷
	Walking Tree	樹人族	53~54	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Djinn	"ジン"ボム族	53~55	視ー魔ー	ー	ー	光
	Pixie	ピクシー族	54	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Goblin Draftee	ゴブリン族/赤	57~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Franctireur	ゴブリン族/暗	57~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Patrolman	ゴブリン族/獣	57~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Skirmisher	ゴブリン族/狩	57~59	視ーーー	ー	L	光
	Orcish Fodder	オーク族/戦	62~64	視ーーー	追	L	水
	Orcish Mesmerizer	オーク族/黒	62~64	視ーーー	追	L	水
	Orcish Neckchopper	オーク族/暗	62~64	視ーーー	追	L	水
	Orcish Stonechucker	オーク族/狩	62~64	視ーーー	追	L	水
夜間	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	12~14	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Mouse Bat	コウモリ族(1匹)	13~15	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Enchanted Bones	スケルトン族/戦	37~39	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Enchanted Bones	スケルトン族/魔	37~39	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
釣り	Snipper	クラブ族	20~21	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mud Pugil	プギル族	22~23	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	24~25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Clipper	クラブ族	24~26	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	28~29	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Ladybug	レディバグ族/Goblin Patrolmanのペット	52~54	視ーーー	追	ー	氷/突

※1 日中のみアクティブ

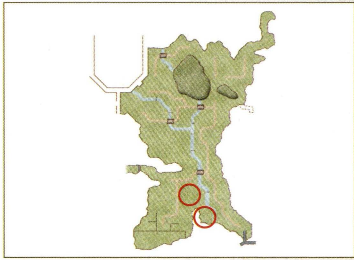
CHECK Ladybug

過去世界Q1「赤と黒」(P.440)などで必要になる「レディバグの上翅(布材)」を落とすモンスターで、H−10周辺やI−9〜J−10周辺に多数生息している。「赤と黒」では上翅4枚を渡すたびに3000ギルの報酬がもらえるので、シーフやサポシで上翅集めにはげむといい。

CHECK オーク族

下図の2カ所には、レベル75の冒険者でも襲われる高レベルのオーク族が生息している。ジョブによってはソロでも倒せる強さだが、もし危なくなったら近くの川に逃げ込んで、オーク族の追跡を振り切るといいだろう。

◆オーク族の生息地域



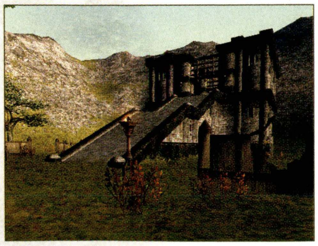
◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QGoblin Picaroon	ゴブリン族	【出現】カンパニエops「巡回任務」
QOrcish Guard	オーク族/戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QOrcish Transporter	オーク族/モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.024)
Skogs Fru	レディバグ族	【出現】H−10周辺のLadybugとの抽選 【戦利品】エクフォリアリングR(装飾品ー指)命中+4 ストアTP+1 エンチャント:アムネジア回復 Lv49~ All Jobs

POINT 1 AREA GUIDE

南東の建物からジャグナー森林〔S〕へ

現代で西ロンフォール、ラングモント峠、龍王ランペールの墓に続く場所は、過去世界ではすべて行き止まりになっている。かわりに南東にある建物の奥から、ジャグナー森林〔S〕に行くことが可能だ。川の東側を南下していけば、危険なモンスターに出くわすことなく行き来できるだろう。ちなみに、この建物がある場所は現代では龍王ランペールの墓からの一方通行の出口となっている。



◀建物の周辺にカンパニエ関連のオーク族が出現することもあるが、通常時は襲われる心配はない。

POINT 2 MISSION & QUEST

3つの「???」を調べて王立騎士団に入団!

サンドリア王国軍に所属するためのクエスト「王立騎士団入団試験」では、このエリアにある3つの「4???」を調べるのが目的。3カ所のうちI−8付近には日中のみアクティブのレディバグ族、J−7付近にはゴブリン族が徘徊していることもある。レベルが低い場合は見つからないように注意したい。

◀H−8のポイントは、カンパニエバトルの拠点付近にある。

POINT 3 NOTORIOUS MONSTER

珍しい性能を持つ指装備「エクフォリアリング」を狙う

H−10の坂周辺にいるLadybugを倒していると、抽選でレディバグ族のNM Skogs Fruが出現する。戦利品の「エクフォリアリングR」は、命中アップに加えてアムネジア回復という性能を持つ。アムネジア効果の特殊技を使うインプ族と戦うときに役立つだろう。

◀坂の周りの3体のLadybugが抽選対象。上翅を集めつつ出現を待とう。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路

JUGUNER FOREST[S]

ジャグナー森林〔S〕

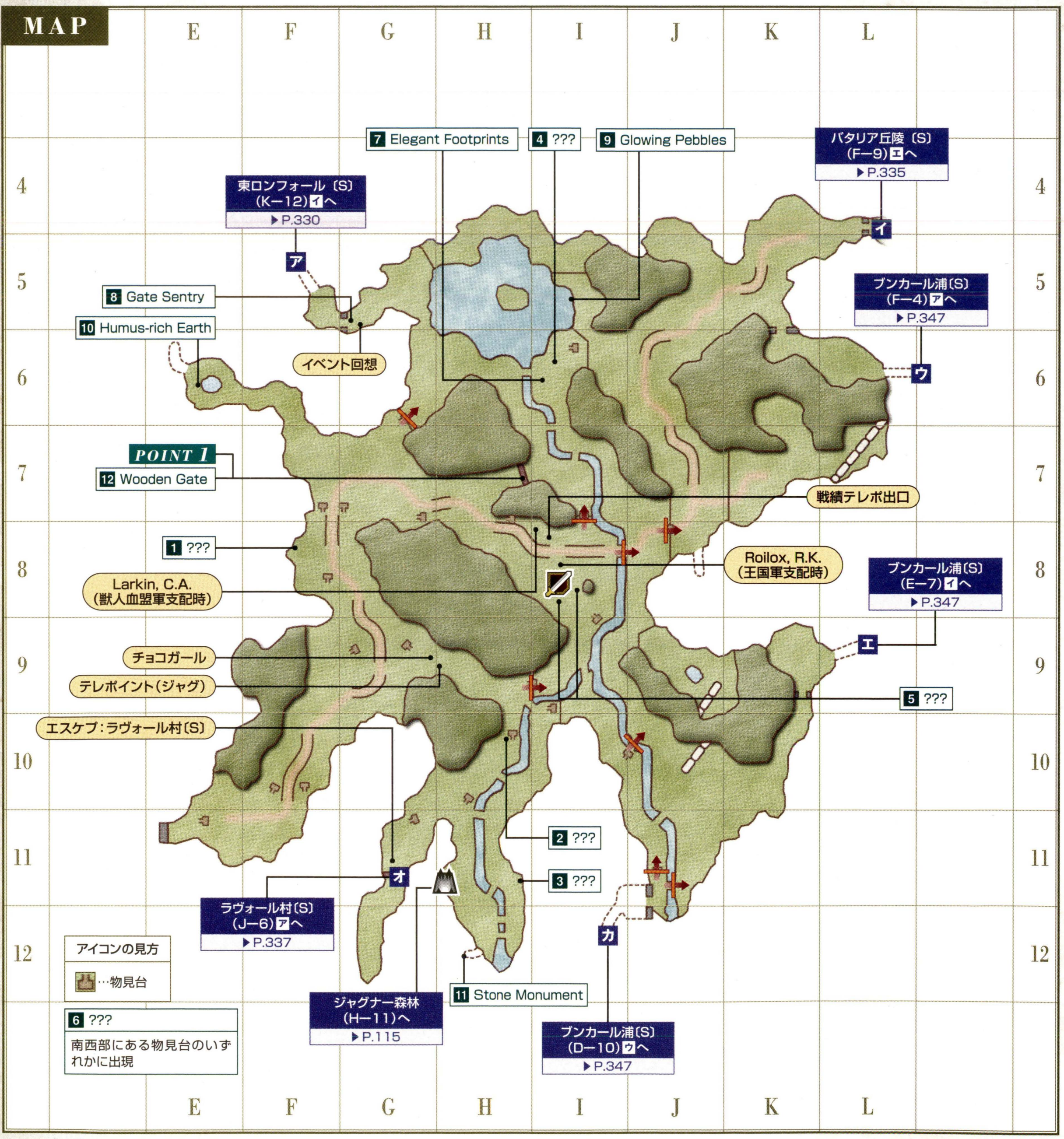
入るための条件 ―

オーク族の拠点が近いせいか、高レベルのモンスターが多く徘徊している。また段差や建物による一方通行が多く、エリア全体をまわるにはブンカール浦との行き来が必要だ。

AREA DATA

天候	雷／雨
地図入手	三国とジュノの地図商「サンドリア周辺地図」
収集活動	伐採
チョコボ	○ フェロー ○
備考	―

MAP



CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
パタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−8	カンパニエops「軍需品運搬」
2 ???	H−10	過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」(P.441)
3 ???	H−11	NM Vulkodlacの出現に関係
4 ???	I−6	過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」(P.440)など
5 ???×2	I−8	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
6 ???	南西部にある物見台のいずれか	10 Wooden Gateを2回調べたあとに調べると「加工された棒切れ(だいじなもの)」が手に入る。誰かが調べると別の場所に移動する
7 Elegant Footprints	I−6	アルタナM「踊り子の憂慮」
8 ♦Gate Sentry	G−5	カンパニエOPS「兵員輸送」「軍需品運搬」
9 Glowing Pebbles	I−5	ジュノQ39「プレリュード」(P.429)／ジュノQ28「追憶のポリフォニー」(P.428)
10 Humus-rich Earth	E−6	アルタナM「白い涙、黒い泪」
11 Stone Monument	H−12	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
12 Wooden Gate	H−7	「加工された棒切れ(だいじなもの)」を所持していると開けられる扉

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Brutal Sheep	大羊族	38〜41	視ーーー	追	L	雷水
常時	Snipper	クラブ族	38〜41	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
常時	Land Pugil	プギル族	38〜41	ー聴ーー	ー	L	氷雷
常時	Wandering Sapling	樹人族(若木)	39〜41	ー聴ーー	ー	L	火闇
常時	Screamer	死鳥族	40〜42	ー聴ーー	ー	ー	氷／突
常時	Hawkertrap	フライトラップ族	40〜42	ー聴ーー	ー	ー	火
常時	Stag Beetle	甲虫族	40〜43	視ーーー	追	L	氷光
常時	Forest Leech	リーチ族	40〜43	ー聴ーー	追	L	光
常時	Jugner Funguar	"カッパーキャップ"キノコ族	42〜45	ー聴ーー	ー	ー	火
常時	Walking Tree	樹人族	47〜49	ー聴ーー	ー	ー	火闇
常時	War Smilodon	"スミロドン"剣虎族	57〜60	視ーーー	追	ー	火
常時	Biddybug	レディバグ族 ※1	62〜64	視ーーー	追	L	氷／突
常時	Sprite	ピクシー族	66〜68	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
常時	Goblin Bombardier	ゴブリン族／黒	72〜74	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Field Doctor	ゴブリン族／白	72〜74	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Paratrooper	ゴブリン族／戦	72〜74	視ーーー	ー	L	光
常時	Goblin Picket	ゴブリン族／シ	72〜74	視ーーー	ー	L	光
常時	Decrepit Gnole	ノール族	73〜75	視ーーー	追	ー	火光
常時	Orcish Veteran	オーク族／戦	76〜77	視ーーー	追	L	水
常時	Ignis Djinn	"ジン"ボム族	76〜78	視ー魔ー	ー	ー	光
常時	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	76〜79	視ーーー	追	L	水
常時	Orcish Champion	オーク族／モ	76〜79	視ーーー	追	L	水
常時	Orcish Dragonbrander	オーク族／竜	76〜79	視ーーー	追	L	水
常時	Orcish Protector	オーク族／ナ	76〜79	視ーーー	追	L	水
常時	Lobison	ノール族 ※2	81〜82	視ーーー	追	ー	火光
夜間	Ghoul	スケルトン族／戦	43〜46	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Skeleton Esquire	スケルトン族／魔	71〜73	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
雨	Water Elemental	エレメンタル族	40	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	50	ーー魔ー	ー	ー	土
釣り	Spring Pugil	プギル族	40〜42	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Stag Crab	クラブ族	40〜43	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
釣り	Ferocious Pugil	プギル族	41〜43	ー聴ーー	追	ー	氷雷
釣り	Thread Leech	リーチ族	45〜47	ー聴ーー	ー	ー	光
釣り	Huge Leech	リーチ族	46〜48	ー聴ーー	追	ー	光

※1 日中のみアクティブ　※2 二足歩行時は聴覚感知ももつ

CHECK Biddybug

東ロンフォール〔S〕から入ってすぐのG−6〜H−6周辺に生息しており、レベル75でも襲われてしまうやっかいなモンスター。回避率が非常に高く、ジョブによってはレベル75のソロでも苦戦する恐れがある。ただし、アクティブになるのは日中だけなので、夜間なら感知遮断をせずに通過してもOKだ。

CHECK Lobison

F−6付近に生息するノール族のLobisonは、月齢が満月に近づくと二足歩行になるという特徴を持つ。二足歩行時は感知方法が視覚＋聴覚になるほか、6回攻撃の強力な特殊技「アシュラクロー」を使うようにもなるのだ。これは青魔道士がラーニングできる技の1つだが、ソロで挑むのは危険極まりない。同じ目的の仲間を集めて、1パーティ以上で戦おう。

◀四足歩行での戦闘中に「挑発」などを受けると二足歩行に変化することもあるようだ。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QCobraclaw Buchzvotch	オーク族／モ	【出現】過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」(P.441)
QFingerfilcher Dradzad	オーク族／戦	【出現】過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」(P.440)
QOrcish Guard	オーク族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QOrcish Transporter	オーク族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
Vulkodlac	ノール族	【出現】H−11の「3 ???」に「ノールペレットRE(ラヴォール村〔S〕のオーク族が落とす)」をトレード 【戦利品】ソーシックロープRE(防具ー腰)防5 INT+4 MND+4 満月:MP+20 INT+6 MND+6 Lv70〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学

AREA GUIDE

バリケードと2種類の一方通行が道をはばむ

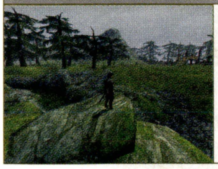
ジャグナー森林〔S〕は過去世界でもっとも複雑なエリアといってもいい。その最たる理由は道をふさぐバリケードと、2種類の一方通行(右記参照)といえるだろう。特に一方通行はむやみに通過すると、もとの位置にもどるには多大な労力が必要になる。次ページのルートも参考にして、慎重に移動してほしい。

◆一方通行の種類

物見台

一部の物見台の上から飛び降りると、バリケードの向こう側へ落ちてしまい、すぐにはもどれなくなる

石の橋



川にかかっている橋には段差があるものがあり、西から東には降りられるが反対にはもどれない

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

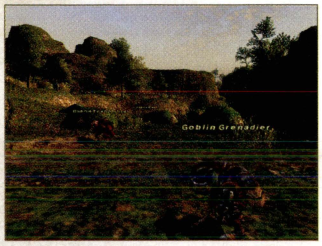
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

AREA GUIDE

西・中央・東の3区域はブンカール浦を経由して行き来する

ところどころにあるバリケードと一方通行のために、エリア全体が西・中央・東の3区域に分断されている。西から中央、中央から東には一方通行を降りれば移動できるが、東側から西側にもどるにはブンカール浦を経由する必要があり、それを知らないと延々と迷ってしまう。慣れないうちは右に記した"目的地別のルート"に沿って移動するようにしよう。

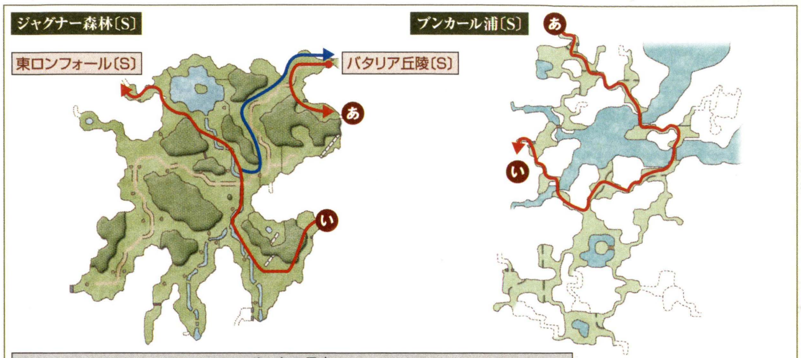
なお、禁断の口やTelepointなどに向かうときは、一度ジャグナー森林〔S〕に入ったあと所属軍にもどり、連合軍戦績テレポでワープしてきた方が格段に早くたどりつける。



◀ブンカール浦〔S〕は南に行くほど危険なモンスターが増え、視覚と聴覚の感知遮断が必要になる。

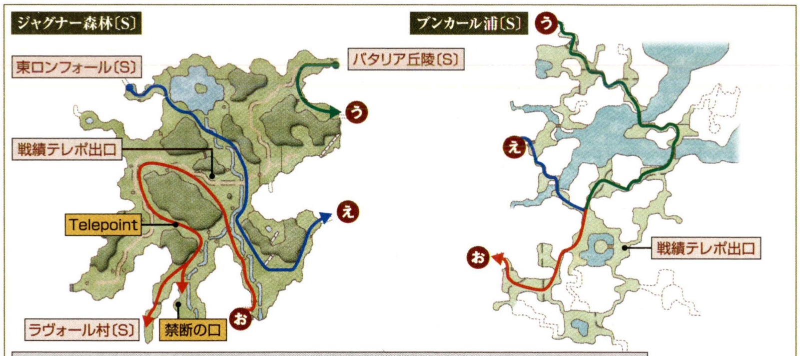
◀禁断の口やラヴォール村方面は高レベルのモンスターが多い。感知遮断を切らさず移動しよう。

◆東ロンフォール〔S〕やバタリア丘陵〔S〕へ行くときのルート



ルートの見方
➡……共通ルート　➡……東ロンフォール〔S〕からバタリア丘陵〔S〕へ行くときの近道

◆禁断の口、Telepoint、ラヴォール村〔S〕へ行くときのルート



ルートの見方
➡……共通ルート　➡……東ロンフォール〔S〕からのルート　➡……バタリア丘陵〔S〕からのルート

POINT 1　AREA GUIDE

Wooden Gateのカギは「加工された棒切れ」

H−7のWooden Gateを2回調べたあと、エリアを移動せずに「6???」を調べると「加工された棒切れ（だいじなもの）」が手に入る。これを持っていればWooden Gateを自由に開けられるようになり、西区域と中央区域を行き来できるようになるのだ。

なお、「6???」は西区域のE−11やG−9、I−9などの物見台に出現する。エリア移動なしに「6???」を見つけるためには、Wooden Gateを西から調べておくことが肝心となる。

◀物見台には見張りのオーク族がいる。背を向けたスキにインビジ効果を切って「???」を調べよう。

AREA GUIDE

「リコールジャグ」で快適に移動

H−9のTelepointを調べて「ジャグのゲートクリスタル（だいじなもの）」を入手すれば、「リコールジャグ」でTelepointに移動できるようになる。Telepointからはカンパニエ審理官や禁断の口が近いので、過去の所属軍や現代へ移動する際に利用するといい。

◀Telepointから少し離れるとオーク族が。チョコボに乗ってしまうのも手だ。

◆リコールジャグからの移動先例

行き先	移動の手順
過去の所属軍	リコールジャグ→→カンパニエ審理官→連合軍戦績テレポで所属軍へ
現代のダボイ	リコールジャグ→禁断の口から現代へ→ダボイへ

MISSION & QUEST

サンドリアQでオーク族と対決

南サンドリア〔S〕で受けられる連続クエストのうち「オーク軍団掃討作戦」ではI−6の「4???」、「ちいさな勝利、ひとつの決意」ではH−10の「2???」を調べて、出現するオーク族のNMを倒すのが目的になる。NMはソロが得意なジョブなら1人でも撃破できる強さだが、付近には高レベルのモンスターがいるので戦闘場所に気をつけること。できれば3人以上でパーティを組み、周辺のアクティブモンスターを倒してからNMを出現させよう。

◀H−10周辺はオーク族とノール族がうろつく危険地帯。物見台の南東がやや安全だが確実ではない。

BATALLIA DOWNS[S]

バタリア丘陵〔S〕

入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

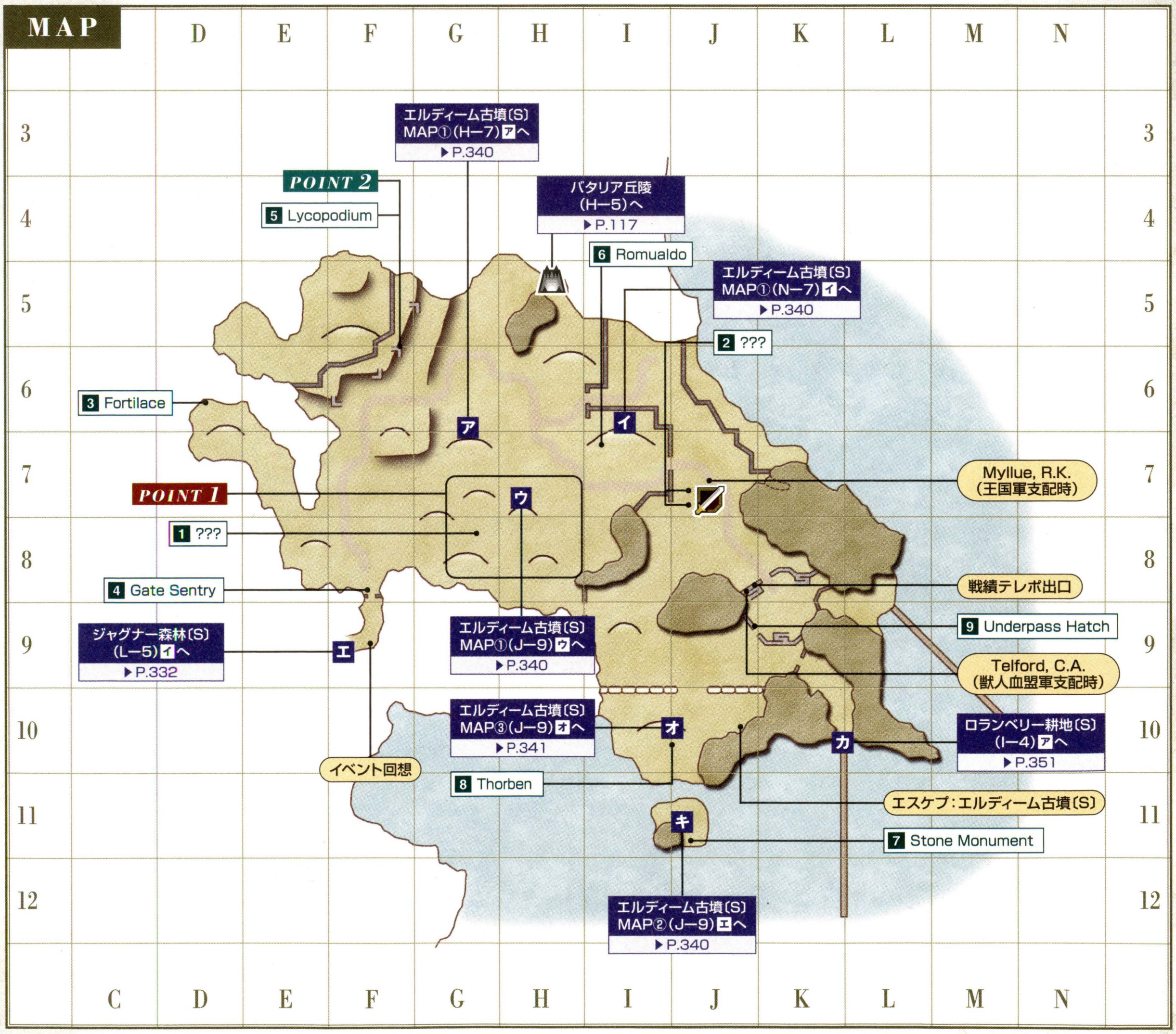
南北に走る長い防壁により、感知遮断いらずで安全な東部と、アクティブモンスターがうろつく西部に分けられている。西部に用があるときは、「インビジ」で姿を隠して移動しよう。

AREA DATA

天候	砂塵／雪
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○ フェロー ○
備考	―

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	G–8	カンパニエops「軍需品運搬」
2 ???×2	J–7	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
3 Fortilace	D–6	カンパニエops「友軍援護」
4 Gate Sentry	F–8	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
5 Lycopodium	F–5	話しかけておくと現代でワープを利用できるようになる(P.118)

名称	座標	用途
6 Romualdo	I–7	バストゥークQ81「追憶の風に抱かれて」(P.422)
7 Stone Monument	J–11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)
8 Thorben	J–10	過去世界Q32「失われた地図」(P.442)
9 Underpass Hatch	J–9	アルタナM「ジュノ、擾乱」

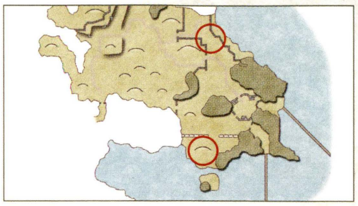
◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Stalking Sapling	樹人族(若木)	24～27	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Sadfly	フライ族	29～31	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	29～31	ー聴ーー	ー	ー	火氷雷闇
	Clipper	クラブ族	32～35	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ba	死鳥族	35～37	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Smilodon	"スミロドン"剣虎族	46～48	視ーーー	追	ー	火
	Djinn	"ジン"ボム族	55～57	視ー魔ー	ー	ー	光
	Pixie	ピクシー族	57～59	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Goblin Blastmaster	ゴブリン族／黒	62～64	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Corpsman	ゴブリン族／白	62～64	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Freesword	ゴブリン族／戦	62～64	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Pioneer	ゴブリン族／シ	63～64	視ーーー	ー	L	光
	Gnole	ノール族	65～66	視ーーー	追	ー	火光
	Orcish Brawler	オーク族／モ	67～69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Chasseur	オーク族／狩	67～69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Impaler	オーク族／竜	67～69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	68～69	視ーーー	追	L	水
夜間	Wight	スケルトン族／戦	38～40	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Wight	スケルトン族／魔	38～40	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Evil Spirit	ゴースト族	41～43	ー聴ー生	ー	ー	火光
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	45	ーー魔ー	ー	ー	風
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	45	ーー魔ー	ー	ー	火
釣り	Snipper	クラブ族	40～42	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Land Pugil	プギル族	41～43	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Cutter	クラブ族	42～44	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Greater Pugil	プギル族	45～46	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Kraken	頭足族	48～49	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK Clipper

クラブ族はJ−6の防壁付近やI−10海岸付近に数多く生息している。レベル35前後のソロやレベル20代後半のパーティで経験値を稼ぎたいときに狙うといいだろう。ただし、夜間になると周辺にゴースト族やスケルトン族が出現する。事前に安全な場所に退避しておくこと。

◆クラブ族の生息地域



CHECK Smilodon

F−7〜H−8にかけての広い地域に生息している。合成素材である「スミロドンの毛皮(皮革材)」や「スミロドンの肝(食材)」を落とすので、アイテム目的で倒してみるのもいい。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QOrcish Guard	オーク族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QOrcish Transporter	オーク族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
La Velue	"スミロドン"剣虎族	【出現】H−8周辺のSmilodonとの抽選 【戦利品】天座R (両手刀)D71 隔450 潜在能力:ストアTP+10 Lv57〜 侍
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.024)

AREA GUIDE

エルディーム古墳〔S〕の入口は4カ所

エルディーム古墳〔S〕の入口は4カ所にあるCrypt Doorという扉。これを調べると中に入ることができる。4カ所のうちミッションやクエストの際に訪れるのはJ−10から入る部分のみで、ほかの入口は高レベルモンスターが多数生息するマップにつながっている。

◀現代と違い、モンスターに襲われたときに逃げ込む、という使い方は難しい。

◀J−11はエルディーム古墳を経由して出る場所。入口には数えていない。

ヴァナ・ディール探訪

北西の防壁の先は……

現代ではボスディン氷河とつながっている北西の一画。過去では防壁によって道が閉ざされているが、ここにある扉が開けば、北の地への道も開かれるのだろうか?

◀現代ではNMが出現するD−5付近。過去では何が生息しているのだろうか?

POINT 1 NOTORIOUS MONSTER

毛皮を集めつつLa Velueを狙う

"スミロドン"剣虎族のNM La Velueは、G−8付近のSmilodonとの抽選で、G−7〜H−8に出現する。「魂の咆哮」という周囲にアムネジアの効果を与える特殊技を使うが、レベル75ならソロでも撃破できる相手だ。戦利品の「天座R (両手刀)」は、装備可能レベルでは最高のD値を持つなかなかの一品。

POINT 2 AREA GUIDE

Lycopodiumに話しかけて過去の風景を記憶しよう

F−5にいるLycopodiumに話しかけると、周囲の風景を見渡すイベントが発生。以降は現代のバタリア丘陵F−5にある名称のないターゲットポイントに、「カーネーション(錬金術材)」や「アスフォデル(錬金術材)」などをトレードすることで、通常は登れない段差の上にワープできるようになるのだ。

◀周囲には"ジン"ボム族がいる。レベル70未満だと襲われる恐れもある。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

LA VAULE[S]

ラヴォール村〔S〕

BF ラヴォール村(BF)

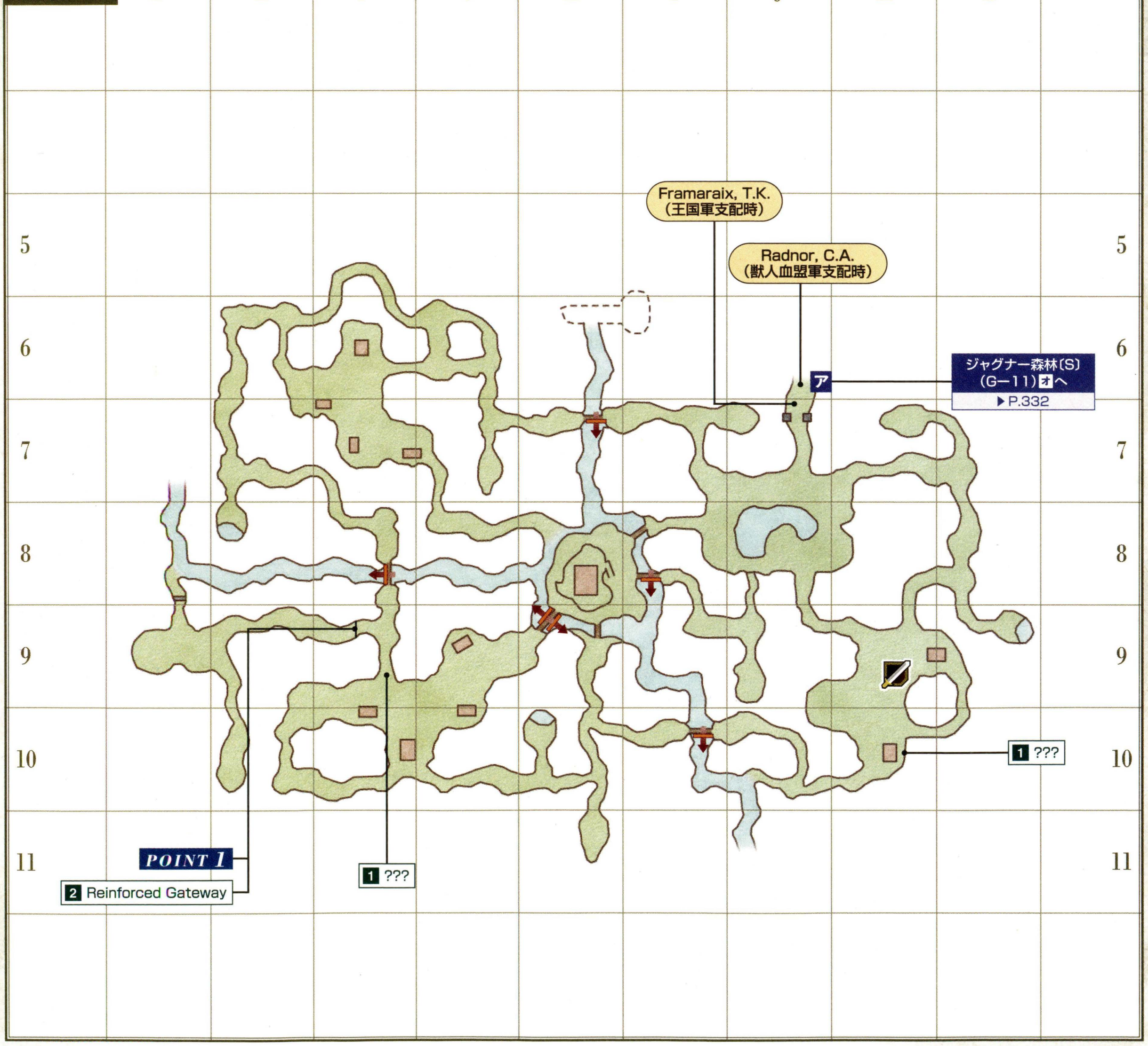
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

現代ではダボイと呼ばれるオーク族の拠点。過去世界ではインプ族やノール族もおり、一層危険なエリアとなっている。レベル75でも複数人で挑まないと、全域の探索は難しいだろう。

AREA DATA

天候	雷／雷雨／雨／スコール
地図入手	サンドリアの地図商「ダボイ地図」
収集活動	－
フェロー	－
エスケプ	ジャグナー森林〔S〕G−11
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???×2	F−9 K−10	カンパニエops「本営偵察」

名称	座標	用途
2 Reinforced Gateway	F−9	アルタナM7「紫電、劈く」(P.415)／カンパニエops「黒太子討伐」など

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：15分】（赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	War Lizard	トカゲ族	71～72	－聴－－	－	L	氷風
	Mariehene	レディバグ族 ※1	71～73	視－－－	追	L	氷／突
	La Vaule Pugil	プギル族	73～74	－聴－－	－	L	氷雷
	Fighting Smilodon	"スミロドン"剣虎族	75～76	視－－－	追	－	火
	Orcish Augur	オーク族／黒	76～77	視－－－	追	L	水
	Orcish Dragonbrander	オーク族／竜	76～77	視－－－	追	L	水
	Orcish Veteran	オーク族／戦	76～77	視－－－	追	L	水
	Orcish Bowshooter	オーク族／狩	76～79	視－－－	追	L	水
	Orcish Champion	オーク族／モ	76～79	視－－－	追	L	水
	Orcish Protector	オーク族／ナ	76～79	視－－－	追	L	水
	★Seneschal Imp	インプ族	77～79	視聴－－	－	－	火
	Orcish Warlord	オーク族／暗	78～79	視－－－	追	L	水
	Lobison	ノール族 ※2	81～82	視－－－	追	－	火光
	Orcish Cupholder	オーク族／モ	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Dreadnought	オーク族／戦	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Farkiller	オーク族／狩	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Imperial Guard	オーク族／ナ	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Prophetess	オーク族／黒	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Strategist	オーク族／暗	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Wyrmbrander	オーク族／竜	81～83	視－－－	追	L	水
	Orcish Firebelcher	オークの戦闘機械	81～83	視－－－	－	L	水
	Morbol	モルボル族	82～83	－聴－－	－	－	火
夜間	Wolf Bat	コウモリ族（1匹）	71～73	－聴－－	－	－	風光／突
	Wood Bats	コウモリ族（3匹）	71～73	－聴－－	－	－	風光／突
雨	Water Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	－
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	－
釣り	Ferocious Pugil	プギル族	60～62	－聴－－	－	－	氷雷
	Ogrish Pugil	プギル族	60～62	－聴－－	－	－	氷雷
	Gloop	スライム族	62～64	－聴－－	追	－	火
	Greater Pugil	プギル族	66～68	－聴－－	－	－	氷雷
	Oil Spill	スライム族	70～72	－聴－－	追	－	火

※1 日中のみアクティブ　※2 二足歩行時は聴覚感知ももつ

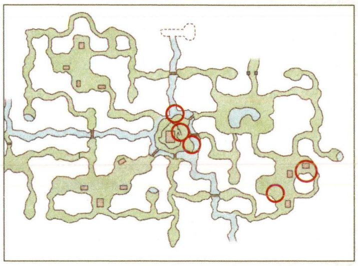
CHECK Mariehene

入口付近に生息する高レベルのレディバグ族で、回避率が非常に高く、「トリプルアタック」も使用する。レベル75でも襲われてしまうので、戦いを避けたいなら「インビジ」や「遁甲の術」などで姿を隠しておくこと。

CHECK Seneschal Imp

下図のように要所にいて、オーク族にまぎれて辺りを偵察している。見破りの特性を持つため感知範囲に入らないように通過するか、オーク族に気づかれないように釣って倒してしまうといい。特に中央部では倒すのが確実だ。

◆インプ族の生息地域



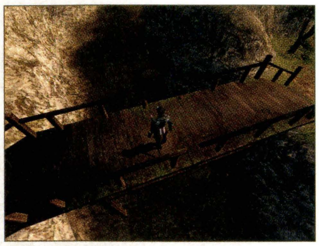
◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ラヴォール村〔S〕		
★Agrios	巨人族／狩	【出現】H−6に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】スパースⓇ（両手斧）D89 隔504 ヘイスト+1% コンビネーション：STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 戦暗／岩つぶてⓇ（レンジ武器等：投てき）HP+10 VIT+1 Lv69～ All Jobs／櫟の手箱ⓇⒺ
★All-seeing Onyx Eye	アーリマン族	【出現】J−11に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】波游Ⓡ（両手刀）D80 隔450 敵対心+5 コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 侍／ミラーティアラⓇ（防具−頭）防20 敵対心−7 ヒーリングMP+3 カンパニエ：被魔法ダメージ−10% Lv69～ モ白赤シナ獣吟竜召青コか踊／樫の手箱ⓇⒺ
Ashmaker Gotblut	オーク族／黒	【出現】J−9周辺のオーク族との抽選 【戦利品】マラブーサンダルⓇ（防具−両足）防12 耐火+10 火曜日：MP+15 魔法攻撃力アップ+4 Lv71～ 白黒赤吟狩忍召青か学
★Cogtooth Skagnogg	オークの戦闘機械	【出現】I−9に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】マーダラーⓇ（レンジ武器等：射撃）D38 隔600 飛命+8 コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 狩コ／ルーイッドクロッグⓇ（防具−両足）防15 HP+4% MP+4% カンパニエ:HP+8% MP+8% Lv71～ 白黒赤ナ暗召青学／柊の手箱ⓇⒺ
★Coinbiter Cjaknokk	オーク族／暗	【出現】F−6に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】メルヴェイユーズⓇ（片手剣）D36 隔224 魔法攻撃力アップ+2 コンビネーション：STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 戦赤ナ暗／バンドレロスカーフⓇ（防具−首）回避+5 ギルスティール効果アップ Lv69～ All Jobs／楓の手箱ⓇⒺ
★Draketrader Zlodgodd	オーク族／竜	【出現】G−7に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】スカイストライダーⓇ（両手槍）D93 隔492 ジャンプ時TPボーナス コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 竜／オルカストラップⓇ（グリップ）攻+3 Lv50 All Jobs／朴の手箱ⓇⒺ
★Falsespinner Bhudbrodd	オーク族／モ	【出現】E−8に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】アカンタシェーバーⓇ（格闘）D+18 隔+51 ストアTP+1 コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 戦モ獣忍か／レインメーカーⓇ（片手斧）D45 隔276 INT−1 MND−1 CHR−1 ストアTP+1 カンパニエ:STR+5 Lv69～ 獣／楡の手箱Ⓡ
★Feeblescheme Bhogbigg	オーク族／黒	【出現】E−10に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】キャタリストⓇ（両手棍）D60 隔402 マジックバーストダメージボーナス コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 戦モ白黒赤獣吟召学／ヴィアトーケープⓇ（防具−背）防9 HP+15 MP+15 カンパニエ：HP+15 HP+5% MP+15 MP+5% ヒーリングHP+2 ヒーリングMP+2 Lv69～ All Jobs／栂の手箱ⓇⒺ
Hawkeyed Dnatbat	オーク族／狩	【出現】L−9周辺のオーク族との抽選　【戦利品】グランドクロスボウⓇ（レンジ武器等：射撃）D38 隔288 飛命+10 Lv74～ 戦暗狩
★Rugaroo	ノール族	【出現】H−10に地球時間の数時間間隔で出現　【戦利品】ベンデッタⓇ（両手鎌）D97 隔528 ビーストキラー効果アップ コンビネーション:STR+ 攻+ 飛攻+ 魔法攻撃力アップ+ Lv69～ 暗／段蔵の手甲Ⓡ（防具−両手）防21 カウンター+2 カンパニエ：カウンター+4 ストアTP+5 Lv69～モ侍忍／柳の手箱ⓇⒺ
Shatterskull Mippdapp	オーク族／モ	【出現】G−6周辺のオーク族との抽選　【戦利品】拳聖下ばきⓇ（防具−両脚）防29 DEX+5 VIT+5 Lv69～ モ侍忍
ラヴォール村BF（F−9のReinforced Gatewayから進入）		
QGalarhigg	ドラゴン族	【出現】アルタナM7「紫電、劈く」（P.415）
Bloodcrown Brradhod	オーク族／ナ	【出現】BF「不敗の大帝」
Brradhod's Donzel	オーク族／戦	【出現】BF「不敗の大帝」
Brradhod's Fletcher	オーク族／狩	【出現】BF「不敗の大帝」

AREA GUIDE

中央の島には橋を渡るだけで到達できる

中央の島には4方向から橋がかけられており、現代のように修道窟を経由することなく簡単に渡れるようになっている。ただし、中央の島にはインプ族が3体もいるため、用もなく近づくのはやめた方がいい。なお、手すりの壊れた橋からは、川に飛び降りることもできる。オーク族に追われたときは、川に逃げて嗅覚追跡を振り切るという手も考えよう。



◀こういった部分から川に飛び降りられる。上にもどるときはH－8かJ－10の坂を上ればいい。

◀川の中は基本的に安全だが、上にいるオーク族やインプ族に見つかることもあるので油断は禁物。

ヴァナ・ディール探訪

封印された修道窟

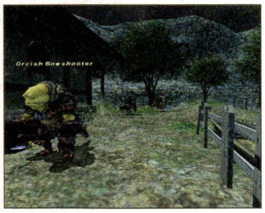
現代で修道窟へとつながる洞穴は、すべて岩によってふさがれている。オーク族が封じたのか、あるいはサンドリアの修道士たちが封鎖したのか、もしくは戦闘の余波で落盤が起きたのか、その理由は定かではない。

◀中央の島にある修道院も、激しい戦闘があったのか荒らされたまま放置されている。

POINT 1　MISSION & QUEST

アルタナMでドラゴン族とバトル!

アルタナM7「紫電、劈く」(P.415)では、F－9のReinforced GatewayからBFに突入し、ドラゴン族のGalarhiggと戦う。このドラゴン族はSPアビリティのエフェクトとともに特殊技を使うことがあり、そのあとは"使った特殊技と同じ属性の魔法"を吸収する。また、石化や呪い効果の特殊技を使うため、治療法を用意しておくこと。以上の点に気をつければレベル75の2～3人でも倒せるだろう。



◀少人数で向かう場合、道中のオーク族やインプ族に見つかるのは避けたい。

NOTORIOUS MONSTER

8体の将領NMを撃破して不敗の大帝に挑め!

将領と呼ばれる8体のNMを倒すと、「～の手箱」というアイテムが手に入る。これを南サンドリア〔S〕J－9にいるLurouillatなどに渡すとだいじなものと交換でき、だいじなものを8つ集めてF－9のReinforced Gatewayを調べると、BF「不敗の大帝」に挑戦できるのだ。将領はいずれも強力なので、最低でも1パーティ以上の戦力を集めて挑んでみよう。

◀将領はいずれも見破りの特性を持つ。戦うつもりはなくても名前と出現場所は覚えておきたい。

◆ラヴォール村〔S〕の将領NM

だいじなもの	NM名	種族／ジョブ	出現場所	落とす容器	関係する防戦能力
皇帝の系譜・第1章	Coinbiter Cjaknokk	オーク族／暗	F－6	楓の手箱	軍資金
皇帝の系譜・第2章	Draketrader Zlodgodd	オーク族／竜	G－7	朴の手箱	戦略物資
皇帝の系譜・第3章	Feeblescheme Bhogbigg	オーク族／モ	E－10	椈の手箱	軍需品
皇帝の系譜・第4章	All-seeing Onyx Eye	アーリマン族	J－11	樫の手箱	情報力
皇帝の系譜・第5章	Cogtooth Skagnogg	オークの戦闘機械	I－9	柊の手箱	技術力
皇帝の系譜・第6章	Agrios	巨人族／狩	H－6	櫟の手箱	生産力
皇帝の系譜・第7章	Falsespinner Bhudbrodd	オーク族／モ	E－8	楡の手箱	士気
皇帝の系譜・第8章	Rugaroo	ノール族	H－10	柳の手箱	活気

ヴァナ・ディール探訪

悪名高きオークたち～今と昔～

過去世界にはカンパニエバトルの将軍も含めて、多数のオーク族NMが出現する。彼らが20年以上経過した現代の世界で、どう変わっているかを右表にまとめてみた。興味があれば戦いを挑んで強さの違いも試してみるといい。

◀現代では意外な場所で出現するNMもいる。強さはどうあれ、地位は上がっているようだが……。

◆オーク族のNMたち

NM名(現代の名前)	過去の出現場所	現代の出現場所
Ashmaker Gotblut	ラヴォール村〔S〕のNM	ユグホトの岩屋のNM
Hawkeyed Dnatbat	ラヴォール村〔S〕のNM	ダボイのNM
Shatterskull Mippdapp	ラヴォール村〔S〕のNM	その他Q50「オークの謙譲」(P.434)
Conqueror Bakgodek (Overlord Bakgodek)	オーク帝国軍将軍(野豺軍団)	修道窟のNM
One-eyed Gwajboj	オーク帝国軍将軍(グワッジボッジ切裂き団)	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)
Deathlord Rojgnoj (Warlord Rojgnoj)	オーク帝国軍将軍(禿鸛軍団)	サンドリアM9－2「光の継承者」(P.407)
Jagidbod of Clan Reaper	オーク帝国軍将軍(刈手氏族隊)	サンドリアM7－2「獣人兵器の秘密」(P.407)
Poisonhand Gnadgad	オーク帝国軍将軍(八つ裂き旅団)	ダボイのNM
Steelbiter Gudrud	オーク帝国軍将軍(グッドルッド連隊)	ダボイのNM
Three-eyed Prozpuz	オーク帝国軍将軍(プロッズプッズ皆殺し団)	サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)
Dirtyhanded Gochakzuk	オーク帝国軍将軍(ゴチャックズック墓送り団)	ウィンダスM8－1「ヴェイン」(P.409)
Battlemaster Vatgit (Warchief Vatgit)	オーク帝国軍将軍(長牙氏族隊)	ゲルスバ野営陣のNM
Cobraclaw Buchzvotch	過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」(P.441)	デュナミスーボスディンのNM

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

THE ELDIEME NECROPOLIS[S]

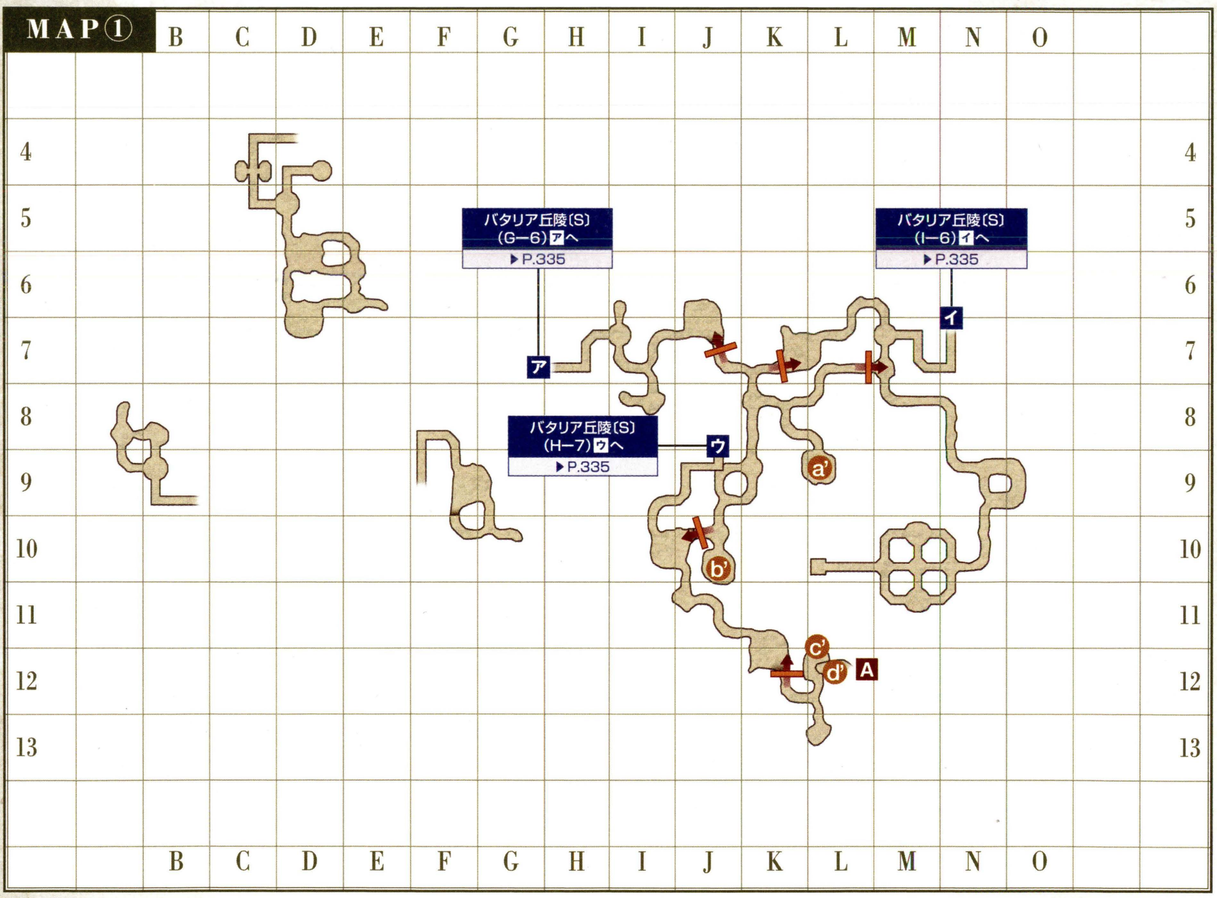
エルディーム古墳〔S〕

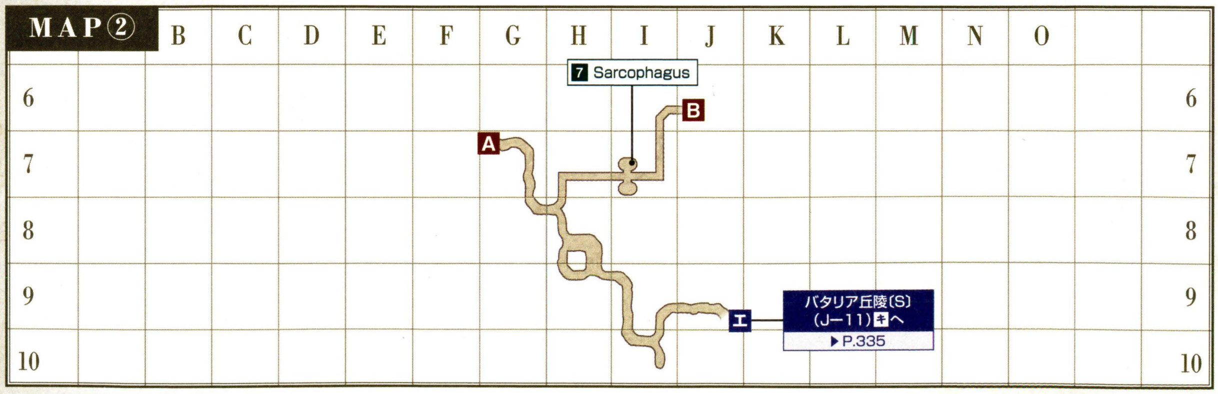
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

連合軍の補給基地として機能しているMAP③には、カンパニエバトル以外のモンスターはほとんど出現しない。しかし、MAP①やMAP②はモンスターだらけの危険地帯と化している。

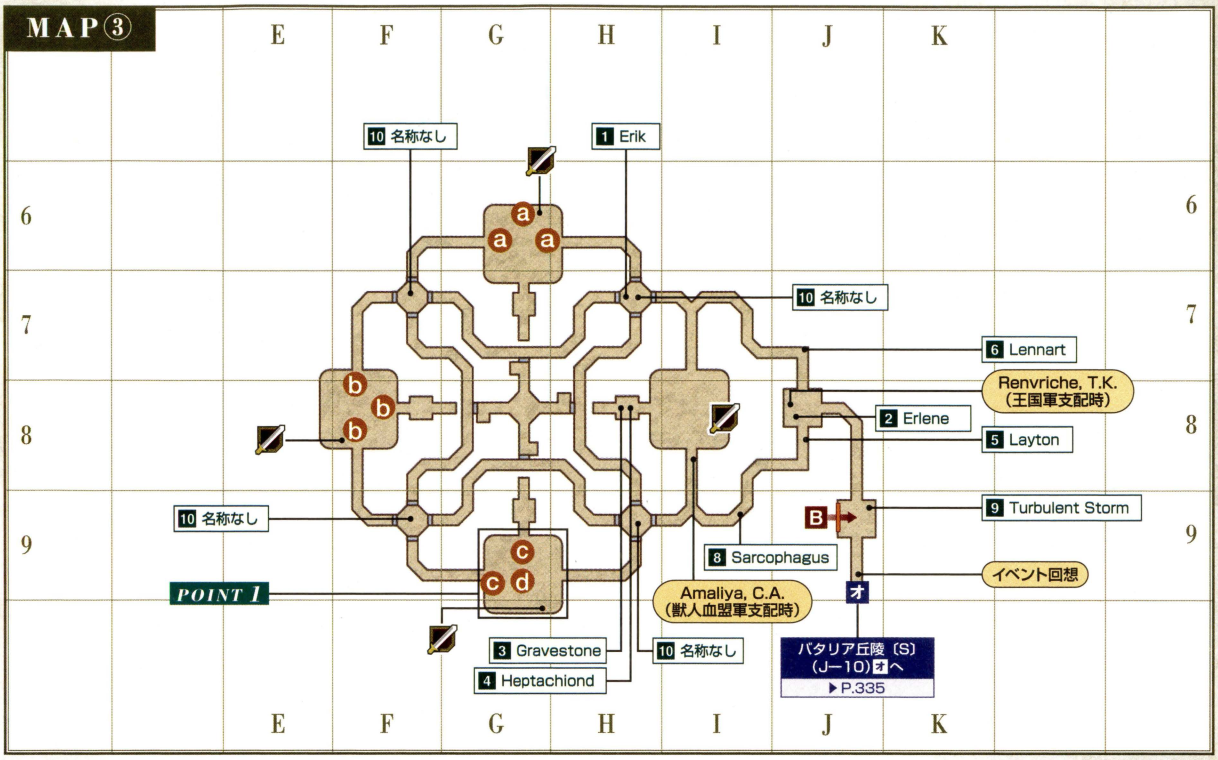
AREA DATA

天候	砂塵／雪
地図入手	ジュノの地図商「エルディーム古墳地図」
収集活動	–
フェロー	○
エスケプ	バタリア丘陵〔S〕J–10
備考	–





CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ♦Erik	③H−7	過去世界Q32「失われた地図」(P.442)
2 ♦Erlene	③J−8	過去世界Q39「魔道大典グリモア」(P.442)など
3 Gravestone	③H−8	過去世界Q32「失われた地図」(P.442)
4 ♦Heptachiond	③H−8	過去世界Q37「鎮魂の祈り」(P.442)
5 ♦Layton	③J−8	ショップ(学者魔法販売)
6 ♦Lennart	③J−7	宅配サービス(王国軍支配時のみ)
7 Sarcophagus	②I−7	過去世界Q11「新たなる猜疑」(P.441)

名称	座標	用途
8 Sarcophagus	③I−9	過去世界Q32「失われた地図」(P.442)
9 ♦Turbulent Storm	③J−9	過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」(P.441)
10 名称なし	③F−7 ③F−9 ③H−7 ③H−9	調べて選択肢で「はい」を選ぶと、バタリア丘陵〔S〕J−10に脱出(エスケプの効果)

◆モンスターデータ【再出現:16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Gazer	ヘクトアイズ族	60~62	ー聴ーー	ー	ー	ー
	War Smilodon	“スミロドン”剣虎族	61~63	視ーーー	追	ー	火
	Goblin Blastmaster	ゴブリン族／黒	62~63	視ーーー	追	L	光
	Goblin Corpsman	ゴブリン族／白	62~63	視ーーー	追	L	光
	Goblin Freesword	ゴブリン族／戦	62~63	視ーーー	追	L	光
	Goblin Pioneer	ゴブリン族／シ	62~63	視ーーー	追	L	光
	Hell Hound	屍犬族	64~66	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Lich	スケルトン族／魔	65~69	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Lost Soul	スケルトン族／戦	65~69	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Eastern Spriggan	シャドウ族／黒	66~69	ー聴ー生	ー	L	火光
	Northern Spriggan	シャドウ族／戦	66~69	ー聴ー生	ー	L	火光
	Southern Spriggan	シャドウ族／シ	66~69	ー聴ー生	ー	L	火光
	Western Spriggan	シャドウ族／狩	66~69	ー聴ー生	ー	L	火光
	Orcish Brawler	オーク族／モ	67~69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Chasseur	オーク族／狩	67~69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Cursemaker	オーク族／黒	67~69	視ーーー	追	L	水
	Orcish Trooper	オーク族／ナ	67~69	視ーーー	追	L	水
	Revenant	ゴースト族	68~70	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Ignis Djinn	ボム族	70~72	視ー魔ー	ー	ー	火
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	70	ーー魔ー	ー	ー	風
雪	Ice Elemental	エレメンタル族	70	ーー魔ー	ー	ー	火

CHECK Hell Hound

MAP①やMAP③の通路に生息している屍犬族。レベル75でも襲われてしまうので、安全に通過するなら「スニーク」を忘れずに。

CHECK Lich&Lost Soul

MAP①のいたるところにいるLichとLost Soul。そのうちI−10にいるものは通路で安全に戦えるため、レベル60前後のパーティなら経験値稼ぎの獲物にしてみるのも手だ。

◀危なくなったらJ−8からバタリア丘陵に逃げられるのは利点だろう。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QOrcish Guard	オーク族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QOrcish Transporter	オーク族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

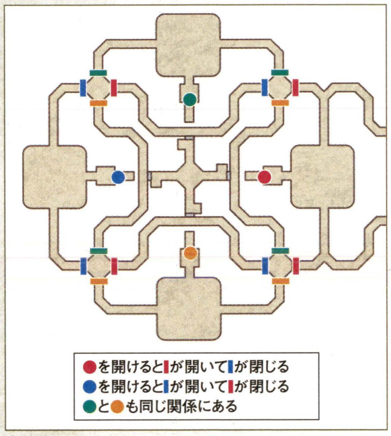
十字路をふさぐ4つのゲートは東西と南北がそれぞれ連動

MAP③の4カ所にある十字路は、4方向のゲートのうち東西のどちらかと、南北のどちらかが開いている。これらのゲートの開閉状態を変えるには、下図の●●●●の場所にある4つのゲートを調べて開閉させればいい。現代のようなレバーではなく、ゲートを操作するという点に注意すること。なお、カンパニエバトル発生中は自動的に全ゲートが開く。

◀東の●以外のゲート操作地点には高レベルの"ジン"ボム族がいる。見つからないように操作しよう。

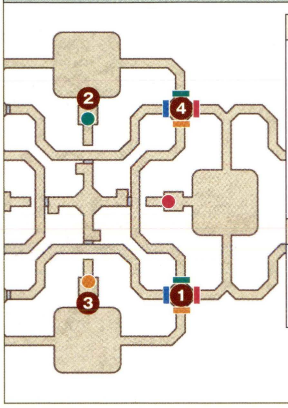
◀閉じこめられたときは、小部屋にある名称なしのターゲットポイントを調べれば、外に脱出できる。

◆4つのゲートの対応表



◆各方面へ行くためのゲート操作

南の広間へ行く場合（北へ行く場合は南北反対の位置へ行けばいい）



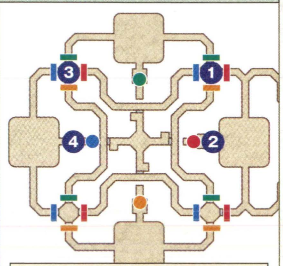
2人以上で行く場合の手順

1:1人目が❶に行く。すでに南側が開いているなら、そのまま全員南の広間へ
2:2人目が❷に行って、●Odin's Gateを閉じる
3:1人目が南の広間へ。❸の●Titan's Gateを開閉して、2人目は❹❶の十字路を抜けて南の広間へ

1人で行く場合の手順

1:❷に行って●Odin's Gateを閉じる
2:「エスケプ」などで外に出る
3:❶を抜けて南の広間へ

西の広間へ行く場合



2人以上で行く場合の手順

1:1人目が❶、2人目が❷に行く
2:2人目が●Shiva's Gateを開閉して、1人目は❶❸を抜けて西の広間の❹へ
3:1人目が●Leviathan's Gateを開閉し、2人目も❶❸を抜けて西の広間へ

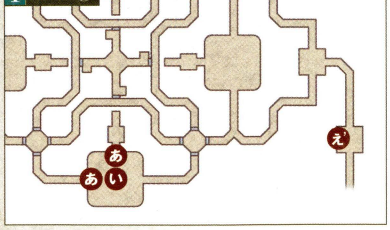
POINT 1 AREA GUIDE

MAP③の落とし穴からMAP②へ

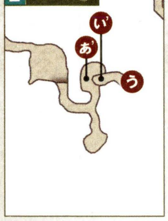
10Sarcophagusやバタリア丘陵J−11(Stone Monumentのある孤島)への出口があるMAP②へ行くには、現代と同じようにMAP③G−9(南の広間)にある落とし穴を使う。上記のゲート操作方法を参考に南の広間へと移動したら、下図の い の穴に落ちよう。

◆MAP②へ移動する手順

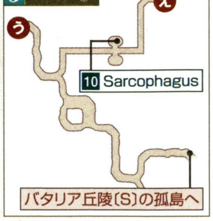
1 MAP③



2 MAP①



3 MAP②



MISSION & QUEST

3つの切れ端を集めて「グロウベルグ地図」を入手

バタリア丘陵〔S〕J−10のThorbenから受けられるクエスト「失われた地図」をクリアすると、「グロウベルグ地図(だいじなもの)」を入手できる。内容はMAP③のH−7にいるErik、H−8にあるGravestone、I−9にあるSarcophagusを調べる(話しかける)だけと簡単なので、ぜひこなしておこう。

◀3カ所をめぐる順番は決まっていない。入口に近いところから行けばいい。

POINT 2 AREA GUIDE

Laytonから学者専用の魔法スクロールが買える

MAP③J−8にいるLaytonからは「〜の陣」や「〜の計」といった名称の学者専用魔法を購入できる。ここでの入手が簡単かつ確実なので、習得可能になったら買いにこよう。

◀すべて買うと約20万ギルを支払うことになる。資金が少なければ必要なものだけ買うのもいい。

◆Laytonの商品リスト

名称	価格	習得Lv	名称	価格	習得Lv
熱波の陣	8,060	47	火門の計	15,750	67
豪雨の陣	6,318	43	水門の計	13,325	63
疾雷の陣	9,100	51	雷門の計	18,375	71
吹雪の陣	8,580	49	氷門の計	16,450	69
砂塵の陣	5,200	41	土門の計	12,675	61
烈風の陣	6,786	45	風門の計	13,975	65
極光の陣	11,440	55	光門の計	19,875	75
妖霧の陣	10,725	53	闇門の計	19,125	73

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ジャグナー森林〔S〕
バタリア丘陵〔S〕
ラヴォール村〔S〕
エルディーム古墳〔S〕

NORTH GUSTABERG[S]

北グスタベルグ〔S〕

BF ルホッツ銀山

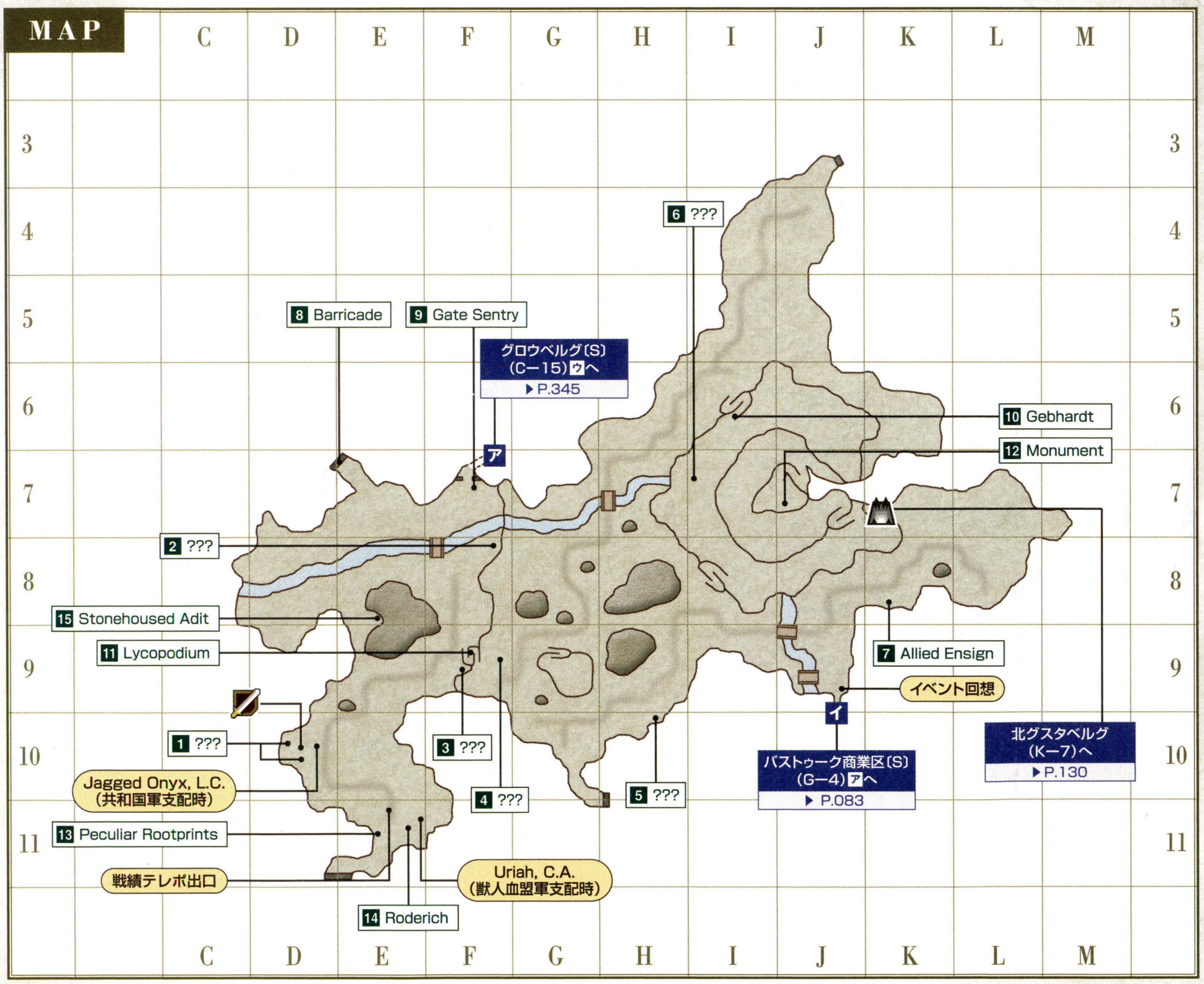
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

隣接エリアへの入口が違っていたり、崖を登り降りできたりと現代との地形差が激しい。しかし地形さえわかってしまえば、アクティブなモンスターは少なく移動しやすいエリアだ。

AREA DATA

天候	–
地図入手	三国とジュノの地図商 「バストゥーク周辺地図」
収集活動	採掘(鉱石)
チョコボ	○　フェロー　○
備考	–

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???×2	D–10	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
2 ???	F–8	過去世界Q18「沈黙の契約」(P.441)
3 ???	F–9	カンパニエops「軍需品運搬」
4 ???	F–9	カンパニエops「巡回任務III」
5 ???	H–10	カンパニエops「巡回任務I」
6 ???	I–7	カンパニエops「巡回任務II」
7 Allied Ensign	K–8	カンパニエops「兵士調練」
8 Barricade	E–7	過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」(P.441)
9 Gate Sentry	F–7	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
10 Gebhardt	I–6	過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」(P.441)
11 Lycopodium	F–9	話しかけておくと現代でワープを利用できるようになる(P.131)
12 Monument	J–7	過去世界Q16「騒乱の行方」(P.441)
13 Peculiar Rootprints	E–11	ウィンダスQ24「ババン・ナ・ウェイレアのぼうけん」(P.424)
14 Roderich	E–11	過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」(P.441)
15 Stonehoused Adit	E–8	過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ〔S〕
グロウベルグ〔S〕

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ〔S〕
グロウベルグ〔S〕

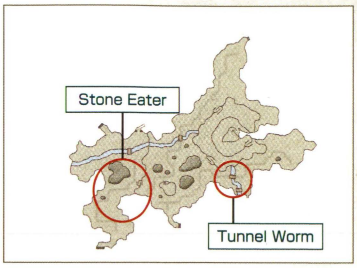
◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Tunnel Worm	ワーム族	10~12	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Walking Sapling	樹人族(若木)	12~14	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	River Crab	クラブ族	15~18	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Vulture	死鳥族	15~18	ー聴ーー	ー	ー	氷/突
	Stone Eater	ワーム族	18~21	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Rock Lizard	トカゲ族	21~24	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Ornery Sheep	大羊族	25~28	視ーーー	追	L	雷水
	Rock Eater	ワーム族	32~34	ー聴ーー	ー	ー	風光
	Huge Spider	スパイダー族	35~38	ー聴ーー	ー	L	氷
	Huge Hornet	蜂族	38~39	視ーーー	追	ー	氷/突
	Maneating Hornet	蜂族	40~42	視ーーー	追	ー	氷/突
	Coppercap	"カッパーキャップ"キノコ族	41~44	ー聴ーー	ー	L	火
	Lesser Wivre	ウィブル族	45~48	視聴ーー	追	ー	氷
	Pixie	ピクシー族	51~54	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Goblin Draftee	ゴブリン族/赤	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Franctireur	ゴブリン族/暗	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Patrolman	ゴブリン族/獣	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Skirmisher	ゴブリン族/狩	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Amber Quadav	クゥダフ族/黒	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Amethyst Quadav	クゥダフ族/白	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族/シ	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Greater Quadav	クゥダフ族/暗	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Onyx Quadav	クゥダフ族/赤	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Veteran Quadav	クゥダフ族/ナ	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Young Quadav	クゥダフ族/戦	61~64	ー聴ーー	ー	L	雷
	Goblin Aidman	ゴブリン族(モブリン)/白	71~74	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Chapman	ゴブリン族(モブリン)/黒	71~74	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Freelance	ゴブリン族(モブリン)	71~74	視ーーー	ー	L	光
夜間	Fledermaus	コウモリ族(1匹)	26~28	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Ding Bats	コウモリ族(3匹)	26~28	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Enchanted Bones	スケルトン族/戦	28~30	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Enchanted Bones	スケルトン族/魔	28~30	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Black Wolf	屍犬族	33~35	ー聴ー生	ー	ー	火光/斬
	Revenant	ゴースト族	38~40	ー聴ー生	ー	ー	火光
釣り	Stone Crab	クラブ族	20~24	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sand Crab	クラブ族	22~24	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Land Crab	クラブ族	24~25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	26~28	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	28~29	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Bee	蜂族/Goblin Patrolmanのペット	51~54	視ーーー	ー	ー	氷/突

CHECK Tunnel Wormなど

低レベル帯のワーム族が、下図の地域にまばらだが生息している。Tunnel Wormはレベル12前後、Stone Eaterはレベル20代前半で、ソロで経験値稼ぎをするときに適した相手だ。やや攻撃力が高いので、シギルをかけて「丁度いい相手」を狙うと戦いやすいだろう。

◆ワーム族の生息地域



CHECK クゥダフ族

D-8周辺とJ-3周辺と限られた場所に出現する。過去世界のクゥダフ族は「ダイヤモンドシェル」という特殊技をもっており、これを使われると背後からの攻撃が効かなくなってしまう。そのため、攻撃するときは正面か側面から攻撃するようにしよう。なお、倒すとまれにバストゥークQ85「真心の温度」(P.423)で必要な「赤い鍋つかみⓇⒺ」を落とす。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

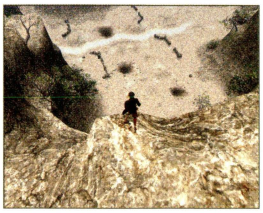
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
北グスタベルグ〔S〕		
QGoblin Picaroon	ゴブリン族	【出現】カンパニエops「巡回任務」
QQuadav Guard	クゥダフ族/戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QQuadav Transporter	クゥダフ族/シ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Gloomanita	"カッパーキャップ"キノコ族	【出現】H-6~H-7周辺のCoppercapとの抽選 【戦利品】バイパランピックⓇ(片手斧)D42 隔312 HP+16 レジストスリープ効果アップ 追加効果:毒 Lv53~ 戦暗獣
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.024)
ルホッツ銀山		
QAncient Quadav	クゥダフ族/戦	【出現】過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)
QGold Quadav	クゥダフ族/シ	【出現】過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)
QIron Quadav	クゥダフ族/ナ	【出現】過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)
QMagnes Quadav	クゥダフ族/黒	【出現】過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)
QQuadav Turret	シージターレット	【出現】過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)

AREA GUIDE

山道をつたって切り立つ崖を登り降り

現代と同様の巨大な崖があるが、過去世界ではF-9の山道を使えば東西を自由に行き来できる。また、山道にいるLycopodiumに話しかけると、以降は現代の北グスタベルグでも、F-9にある名称なしのターゲットポイントに「カーネーション(錬金術材)」などをトレードすることで、崖の上にワープできるようになるのだ(上から下にはワープ不可)。

◀山道はマップ画面では確認できない。本書のマップを参考に探してほしい。



◀崖から飛び降りることはできず、山道以外からは東西を行き来できない。

MISSION & QUEST

バストゥーク共和国軍への入団

共和国軍に入るためのクエスト「第四共和軍団入団試験」では、E-7、E-11、I-6と遠く離れた3カ所に向かう必要がある。レベルが低いなら感知遮断の手段を用意しよう。

◀E-7はNPCに話しかけるのではなく、バリケードを調べるのが目的。

GRAUBERG[S]

グロウベルグ〔S〕

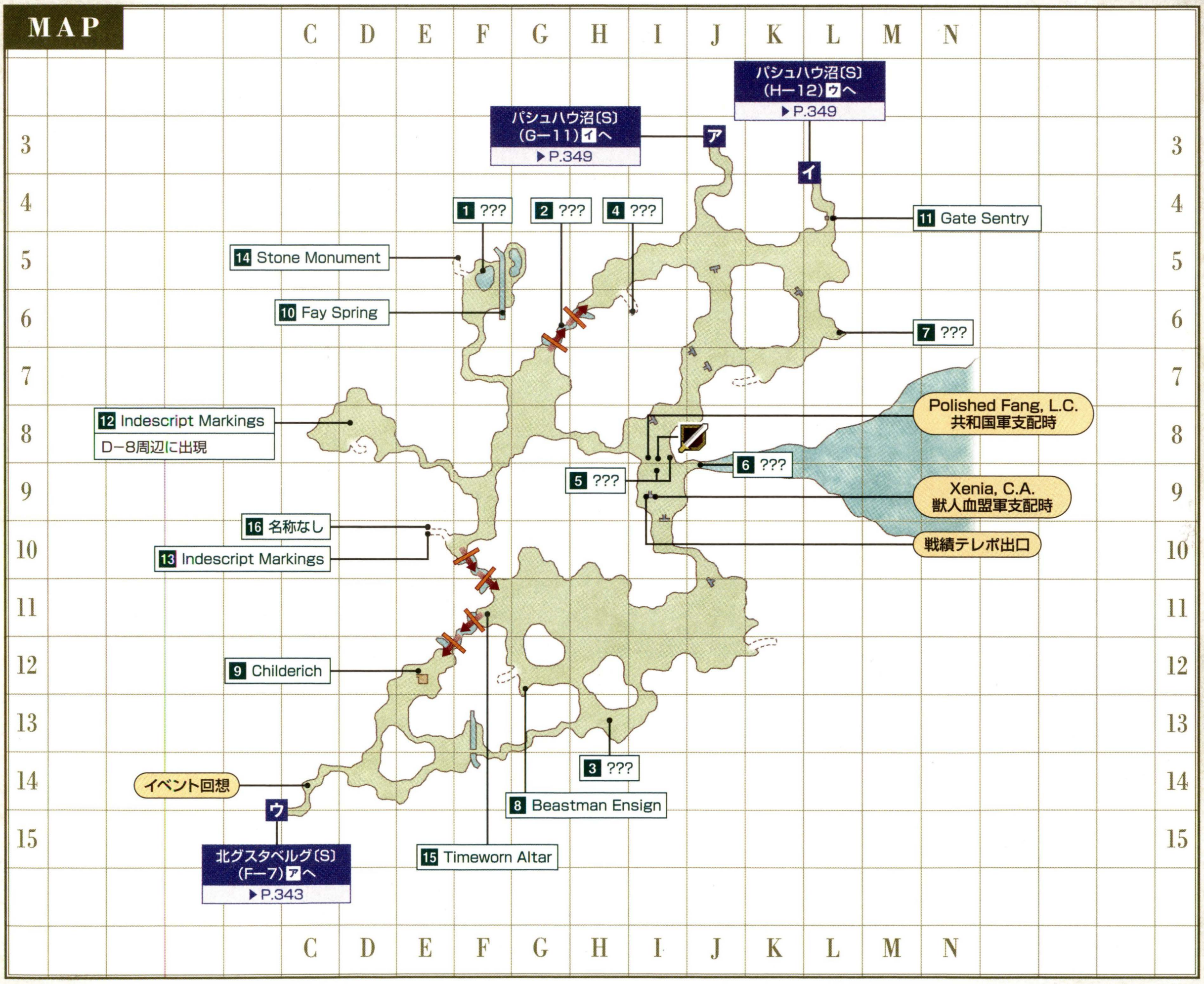
BF ルホッツ銀山

入るための条件	要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

小規模の砦が築かれた山岳地帯。地形は単純で、東の壁沿いに移動するだけで隣のエリアに行ける。ただし、高レベルのモンスターが多いため、レベル75でも感知遮断は必須だ。

AREA DATA

天候	風／雷
地図入手	過去世界Q32「失われた地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○　フェロー　○
備考	−



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	F−5	ジュノQ40「未完成の円舞(ワルツ)」(P.429)
2 ???	G−6	過去世界Q40「女神像の守り手」(P.442)
3 ???	H−13	過去世界Q21「枯れずの太陽」(P.441)
4 ???	I−6	過去世界Q15「静かなる警鐘」(P.441)
5 ???×2	I−8など	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
6 ???	J−9	バストゥークQ81「追憶の風に抱かれて」(P.422)
7 ???	L−6	カンパニエops「軍需品運搬」
8 Beastman Ensign	G−12	カンパニエops「補給部隊強襲」など
9 ✦Childerich	E−12	バストゥークQ81「追憶の風に抱かれて」(P.422)

名称	座標	用途
10 Fay Spring	F−6	「妖蟲のフラスコ R E」をトレードするとピクシー族を解放することができる
11 ✦Gate Sentry	L−4	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
12 Indescript Markings	D−8周辺	学者AF「スカラーガウン」取得に必要な「グロウベルグの角岩のサンプル」が手に入る
13 Indescript Markings	E−10	過去世界Q35「真紅のグリモア」(P.442)
14 Stone Monument	F−5	石碑
15 Timeworn Altar	F−11	過去世界Q10「美女と野獣」(P.441)
16 名称なし	E−10	過去世界Q35「真紅のグリモア」(P.442)

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ〔S〕
グロウベルグ〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
北グスタベルグ〔S〕
グロウベルグ〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Rock Eater	ワーム族	33～35	－聴－－	－	－	風光
	Wandering Sapling	樹人族(若木)	36～39	－聴－－	－	－	火闇
	War Lizard	トカゲ族	41～43	－聴－－	－	L	氷風
	Pixie	ピクシー族	56～59	視聴－－	－	－	火氷土雷水闇
	Brasscap	"カッパーキャップ"キノコ族	59～61	－聴－－	－	L	火
	Amethyst Quadav	クゥダフ族／白	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Copper Quadav	クゥダフ族／シ	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Greater Quadav	クゥダフ族／暗	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Onyx Quadav	クゥダフ族／赤	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Veteran Quadav	クゥダフ族／ナ	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Young Quadav	クゥダフ族／戦	61～64	－聴－－	－	L	雷
	Goblin Blastmaster	ゴブリン族／黒	61～64	視－－－	－	L	光
	Goblin Corpsman	ゴブリン族／白	61～64	視－－－	－	L	光
	Goblin Freesword	ゴブリン族／戦	61～64	視－－－	－	L	光
	Goblin Pioneer	ゴブリン族／シ	61～64	視－－－	－	L	光
	Knotty Treant	樹人族	62～65	－聴－－	－	－	火闇
	Chigoe	チゴー族	65～68	視聴－－	－	－	－
	Brass Quadav	クゥダフ族／暗	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Bronze Quadav	クゥダフ族／ナ	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Heliodor Quadav	クゥダフ族／黒	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族／戦	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Sapphirine Quadav	クゥダフ族／白	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族／シ	66～69	－聴－－	－	L	雷
	Peiste	ペイスト族	66～69	視－－－	－	－	火氷風雷光闇
	Wivre	ウィブル族	68～70	視聴－－	追	－	氷
	Grauberg Hippogryph	ヒッポグリフ族	73～75	視－－－	追	－	土
	Sidhe	ピクシー族	75～77	視聴－－	－	－	火氷土雷水闇
	Ajattara	"アヤッタラ"ワイバーン族	80～83	視－－－	－	－	闇
夜間	Vampire Bat	コウモリ族(1匹)	43～45	－聴－－	－	L	風光／突
	Wingrats	コウモリ族(3匹)	43～45	－聴－－	－	L	風光／突
	Black Wolf	屍犬族	49～51	－聴－生	－	－	火光／斬
	Blood Soul	ゴースト族	52～54	－聴－生	－	－	火光
	Doom Mage	スケルトン族／魔	66～69	－聴－生	－	－	火光／打
	Doom Soldier	スケルトン族／戦	66～69	－聴－生	－	－	火光／打
風	Air Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	氷
	Air Elemental	エレメンタル族	80	－－魔－	－	－	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	60	－－魔－	－	－	土
釣り	River Crab	クラブ族	50～54	－聴－－	－	－	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	52～54	－聴－－	－	－	氷雷
	Hill Crab	クラブ族	54～55	－聴－－	－	－	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	56～58	－聴－－	－	－	氷雷
	Gill Pugil	プギル族	58～59	－聴－－	－	－	氷雷

CHECK Chigoe

G－10～J－12の広範囲に渡って生息しており、レベル75でも襲われるやっかいな相手。草木がジャマで姿を見つけにくいため、とにかく「インビジ」と「スニーク」を切らさず進むことが大切。もし「スニーク」の効果が切れそうになったら周囲の地面をよく見て、チゴー族がいない場所でかけ直そう。

◀Harvesting Pointの近くに複数のチゴー族がいることも多い。ここでの収穫は命がけだ。

CHECK Grauberg Hippogryph

G－7～G－8にいて、各種クエストの「???」やFay Springをめざすときの障害になる。見破り特性を持つため、スキを見て背後を通り抜けよう。なお、ヒッポグリフ族と自由に戦えるのはリヴェーヌ岩塊群とココだけ。青魔法「ジェタチュラ」のラーニング目的で戦うのも手だ。

CHECK Ajattara

緑色の表皮を持つワイバーン族の亜種で、風属性のダメージを受けると攻撃間隔が短くなるという特徴がある。C－8～F－9にのみ生息していて、そのうちF－9にいるものはNM Scitalisの抽選対象。戦利品に興味があるならパーティを組んで倒しにいくのもいい。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
グロウベルグ〔S〕		
Q Migratory Hippogryph	ヒッポグリフ族	【出現】ジュノQ41「未完成の円舞（ワルツ）」(P.429)
Q Quadav Guard	クゥダフ族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Q Quadav Transporter	クゥダフ族／シ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
Scitalis	"アヤッタラ"ワイバーン族	【出現】F－9周辺のAjattaraとの抽選　【戦利品】ソリアンヘルム R (防具—頭)防26 HP+50 耐風+10 与ブレス効果アップ 飛竜:ブレス効果アップ Lv73～ 戦赤ナ暗獣狩侍竜青
ルホッツ銀山		
Q Ulbrecht	ヒューム／学	【出現】過去世界Q35「真紅のグリモア」(P.442)

AREA GUIDE

地図ではわからない一方通行の滝と洞穴

複雑な地形のないグロウベルグだが、一部地図では判断できない地形がある。まずF－10、F－11、G－6にある滝は地図を見ても一方通行の向きがわからない。そして、E－10、I－6などにある洞穴はそもそも場所が載っていないのだ。これらの場所が目的地というクエストも多いので、本書のマップで地形をしっかり確認しつつ移動しよう。

◀過去世界Q40「女神像の守り手」で訪れるG－6の「???」は、滝の段差を降りていく途中にある。

ヴァナ・ディール探訪

妖精の住む処

F－6のFay Spring周辺は、幽境の沢と呼ばれるピクシー族の住処。夜になると水面から淡い光が放たれ、たゆたうピクシー族も相まって、妖しくも美しい風景が広がる。

VUNKERL INLET[S]

ブンカール浦〔S〕

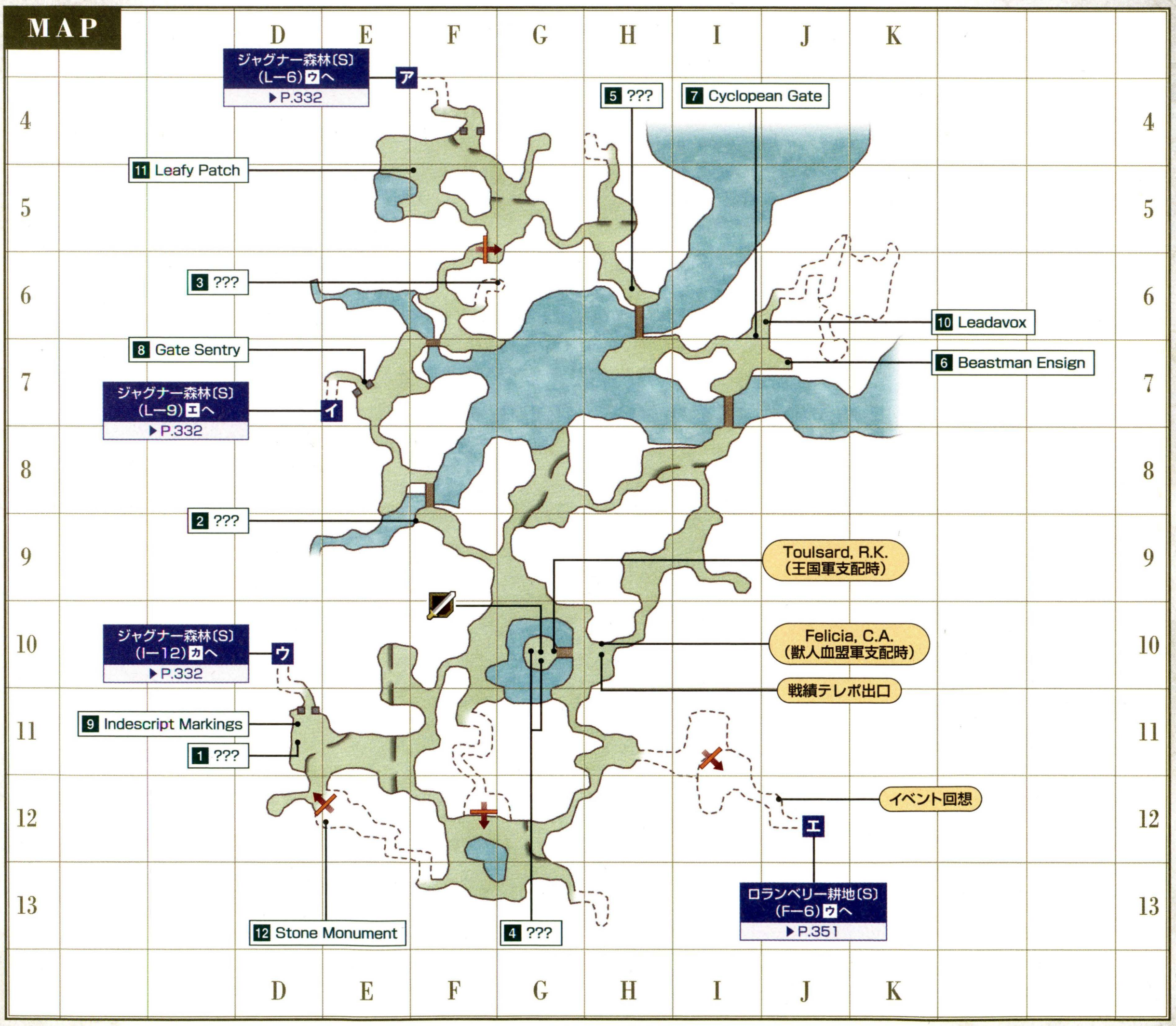
入るための条件 —

過去世界だけにある海沿いのエリア。複数の広場が細い通路で結ばれており、広場ごとに異なるモンスターが生息している。また東部や南部の一角は巨人族の勢力圏となっているのだ。

AREA DATA

天候	風／雷雨
地図入手	過去世界Q33「裏のある頼み」
収集活動	—
チョコボ	○ フェロー ○
備考	—

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	D—11	過去世界Q38「破邪の印」(P.442)
2 ???	F—9	過去世界Q23「コッコちゃんと碧い石」(P.432)
3 ???	G—6	カンパニエops「軍需品運搬」
4 ???×2	G—10	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
5 ???	H—6	過去世界Q4「巨人偵察作戦II(ツー)」(P.441)
6 Beastman Ensign	J—7	カンパニエops「補給部隊強襲」」など
7 Cyclopean Gate	I—6	調べると開く扉
8 Gate Sentry	E—7	カンパニエOPS「兵員輸送」「軍需品運搬」
9 Indescript Markings	D—11	学者AF「スカラーパンツ」取得に必要な「ジンの残り火」が手に入る
10 Leadavox	J—6	過去世界Q18「沈黙の契約」(P.441)
11 Leafy Patch	F—5	過去世界Q4「巨人偵察作戦II(ツー)」(P.441)
12 Stone Monument	E—12	石碑

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

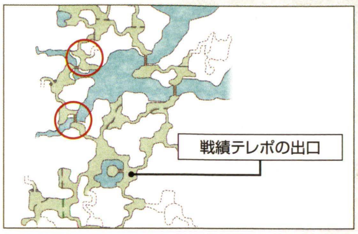
◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wandering Sapling	樹人族(若木)	33～36	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Goliath Beetle	甲虫族	34～36	視ーーー	追	L	氷光
	Royal Leech	リーチ族	35～37	ー聴ーー	追	L	光
	Carrion Marabou	死鳥族	36～38	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Chigoe	チゴー族	55～58	視聴ーー	ー	ー	ー
	Dragonfly	フライ族	58～60	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	61～62	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Robber Crab	クラブ族	62～64	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Stygian Pugil	プギル族	64～66	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Gnole	ノール族	66～68	視ーーー	追	ー	火光
	Sprite	ピクシー族	66～68	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Bugard	ブガード族	66～68	ー聴ーー	追	ー	氷
	Goblin Flagman	ゴブリン族／赤	67～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Grenadier	ゴブリン族／暗	67～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Guerrilla	ゴブリン族／獣	67～69	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Toxophilite	ゴブリン族／狩	67～69	視ーーー	ー	L	光
	Fierce Smilodon	"スミロドン"剣虎族	67～70	視ーーー	追	ー	火
	Ignis Djinn	"ジン"ボム族	70～72	視ー魔ー	ー	ー	光
	Orcish Footsoldier	オーク族／戦	71～74	視ーーー	追	L	水
	Orcish Gladiator	オーク族／モ	71～74	視ーーー	追	L	水
	Orcish Hexspinner	オーク族／黒	71～74	視ーーー	追	L	水
	Orcish Zerker	オーク族／暗	71～74	視ーーー	追	L	水
	Treant	樹人族	74～76	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Demonic Rose	モルボル族	74～76	ー聴ーー	ー	ー	火
	Gigas Deckhand	巨人族／モ	78～80	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Helmsman	巨人族／獣	78～80	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Jack	巨人族／狩	78～80	視ーーー	ー	L	ー
	Gigas Marine	巨人族／戦	78～80	視ーーー	ー	L	ー
夜間	Haunt	ゴースト族	65～66	ー聴ー生	ー	ー	火光
	Doom Mage	スケルトン族／魔	69～71	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Doom Soldier	スケルトン族／戦	69～71	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
風	Air Elemental	エレメンタル族	45	ーー魔ー	ー	ー	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	土
釣り	Thalassic Pugil	プギル族	51～52	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Submarine Nipper	クラブ族	51～54	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Abyssal Pugil	プギル族	52～54	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Bloodsucker	リーチ族	56～57	ー聴ーー	ー	ー	光
	Bloodsucker	リーチ族	57～59	ー聴ーー	ー	ー	光
ペット	Goblin's Bat	コウモリ族(1匹)／Goblin Guerrillaのペット	62～64	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Gigas's Tiger	剣虎族／Gigas Helmsmanのペット	73～75	ー聴ーー	追	ー	火

CHECK Goliath Beetle

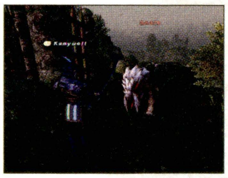
レベル30前後のパーティか、レベル37前後のソロで経験値稼ぎをするのに適したモンスター。狩場が連合軍戦績テレポの出口から近いのも魅力だ。なお、同じ場所には少しレベルの高い死鳥族のCarrion Marabouもいる。レベルが上がったら、こちらも戦ってみよう。

◆甲虫族の生息地域



CHECK Gnole

E－7に生息しているGnoleは、ノール族のなかではもっともレベルが低く、ジョブによってはレベル75のソロでも撃破できる。過去世界Q18「沈黙の契約」で必要な「ノールの爪(骨材)」が欲しいときなどは狙い目だ。ただし満月が近くなるとパワーアップしてしまうため、あらかじめ月齢を確認してから挑むこと。



◀戦ってみてかなわないと思ったら、ジャグナー森林へのエリア移動で逃げてしまおう。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QOrcish Guard	オーク族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
QOrcish Transporter	オーク族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Pallas	巨人族／獣	【出現】J－6周辺に出現　【戦利品】パラースシールドR（盾）防20 いたわる効果アップ ペット：防＋10 Lv72～ 獣
Pallas's Tiger	剣虎族	【出現】Pallasのペット

AREA GUIDE

ジャグナー森林〔S〕とのつながりは3カ所

ジャグナー森林〔S〕につながる場所は下表の3カ所にある。行き先を確認して、自分の目的地にたどり着けるところからエリア移動すること。なお、ブンカール浦〔S〕とジャグナー森林〔S〕を行き来して各地へ移動する際のルートは、P.334で詳しく掲載している。

◆エリア移動の座標と行き先

座標	行き先
F－4	バタリア丘陵〔S〕に続く東区域
E－7	東ロンフォール〔S〕に続く中央区域
I－12	カンパニエバトルの拠点、Telepoint、禁断の口、ラヴォール村〔S〕への入口がある西区域

AREA GUIDE

橋の上から釣りができる

F－7やH－6にある橋では、はるか眼下の川に糸を垂らして釣りができる。E－5などの湖では淡水魚が釣れるが、橋の上では海水魚がかかる。腕に自信があるなら、ここでしか釣れない大物の釣り上げに挑戦してみよう。

◀橋の上にはアクティブモンスターがいないので、不意に襲われる心配なく釣りが楽しめる。

ヴァナ・ディール探訪

巨人たちの拠点

ブンカール浦の北東には巨人族が野営地を築いており、現代ではデルクフの塔にいるNM Pallasが出現することもある。彼らは大戦時に傭兵として各軍に所属していたようだが、なぜ戦後にブンカール浦からクフィム島へと居を移したのかはわかっていない。

◀現代よりも強固な装備に身を包む巨人族。見た目に違わず、手強い相手となっている。

PASHHOW MARSHLANDS[S]

パシュハウ沼〔S〕

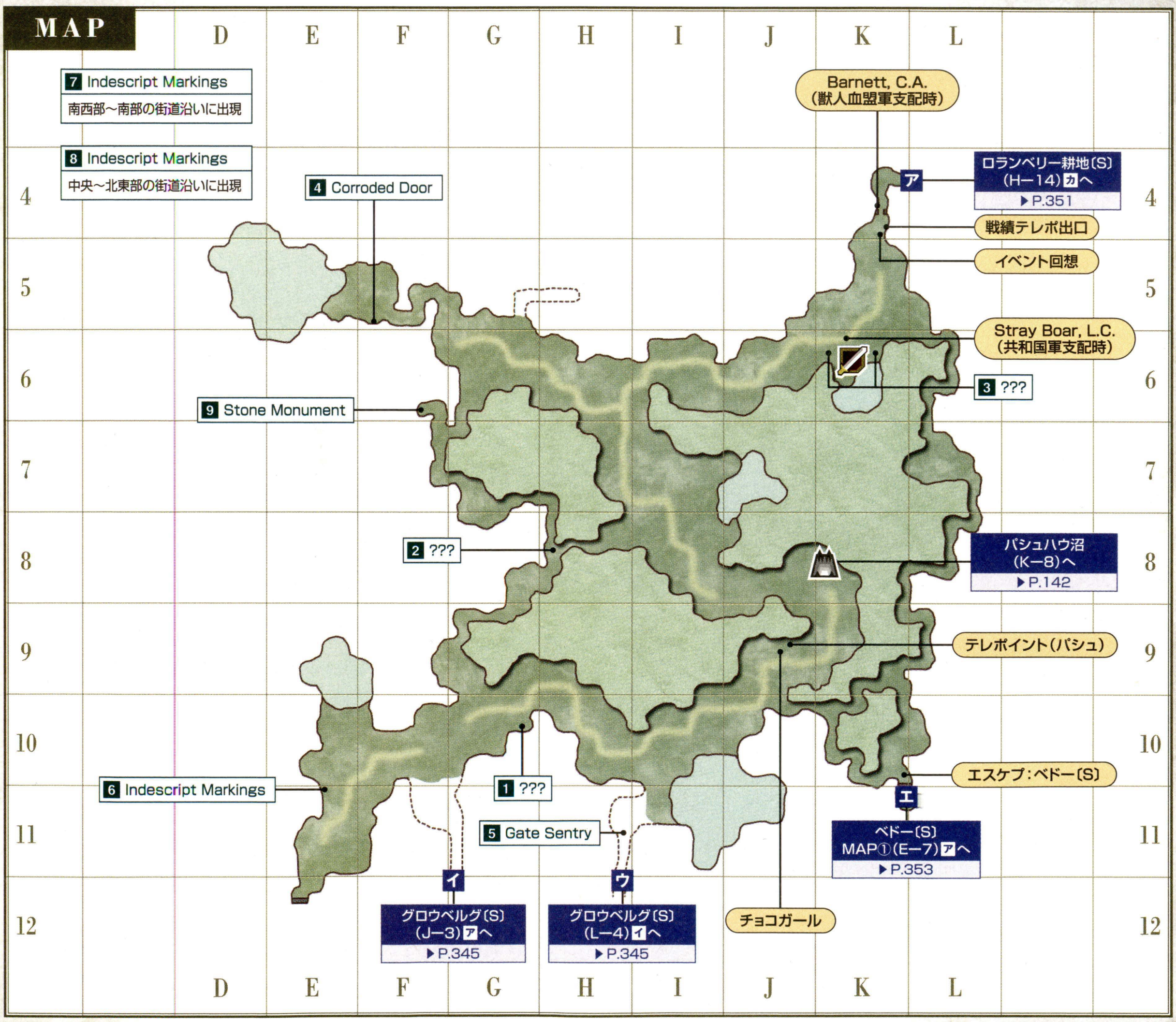
BF ルホッツ銀山

入るための条件	要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

視覚感知と聴覚感知のモンスターが入り混じっており、場所によって必要な感知遮断が変わってくる。また、グロウベルグへ向かうときは、入口が隠し通路の先にあることを覚えておこう。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	三国とジュノの地図商「バストゥーク周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○　フェロー　○
備考	―



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	G－10	NM Kinepikwaの出現に関係
2 ???	H－8	カンパニエops「軍需品運搬」
3 ???×2	K－6	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
4 Corroded Door	F－5	過去世界Q13「解明への灯」(P.441)
5 Gate Sentry	H－11	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
6 Indescript Markings	E－11	過去世界Q35「真紅のグリモア」(P.442)／過去世界Q36「その名はシュルツIII世」(P.442)
7 Indescript Markings	マップ南西部～南部	学者AF「スカラーガウン」取得に必要な「ベイストのフン」が手に入る
8 Indescript Markings	マップ中央～北東部	学者AF「スカラーパンツ」取得に必要な「スラッグの粘液」が手に入る
9 Stone Monument	F－6	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

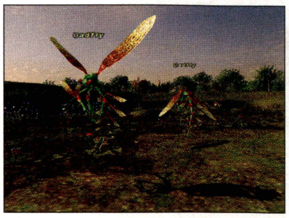
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブ、★は見破り、◆はアビリティ感知を表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Bog Bunny	ウサギ族	61～64	視－－－	追	L	雷水闇
	Sprite	ピクシー族	61～64	視聴－－	－	－	火氷土雷水闇
	Snipper	クラブ族	62～65	－聴－－	－	－	氷雷
	Gadfly	フライ族	64～67	－聴－－	－	L	氷／突
	Thread Leech	リーチ族	65～68	－聴－－	追	L	光
	Goblin Flagman	ゴブリン族／赤	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Grenadier	ゴブリン族／暗	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Guerrilla	ゴブリン族／獣	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Toxophilite	ゴブリン族／狩	66～69	視－－－	－	L	光
	Electrumcap	"カッパーキャップ"キノコ族	68～70	－聴－－	－	L	火
	Mousse	スライム族	69～71	－聴－－	追	－	火
	Lou Carcolh	スラッグ族	69～71	－聴－－	追	－	火氷雷
	Goobbue	グゥーブー族	71～73	－聴－－	－	－	火闇
	Elder Quadav	クゥダフ族／戦	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Garnet Quadav	クゥダフ族／白	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Mythril Quadav	クゥダフ族／暗	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Nickel Quadav	クゥダフ族／ナ	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Ruby Quadav	クゥダフ族／赤	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族／シ	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Zircon Quadav	クゥダフ族／黒	71～74	－聴－－	－	L	雷
	Malboro	モルボル族	72～74	－聴－－	－	－	火
	Peiste	ペイスト族	73～76	視－－－	－	－	火氷風雷光闇
	Ancient Quadav	クゥダフ族／戦	76～79	－聴－－	－	L	雷
	Gold Quadav	クゥダフ族／シ	76～79	－聴－－	－	L	雷
	Vajra Quadav	クゥダフ族／白	76～79	－聴－－	－	L	雷
	Virulent Peiste	ペイスト族	78～81	視－－－	－	－	火氷風雷光闇
夜間	Sanguine Bat	コウモリ族（1匹）	65～67	－聴－－	－	L	風光／突
	Night Bats	コウモリ族（3匹）	65～67	－聴－－	－	L	風光／突
	Ghoul	スケルトン族／戦	67～69	－聴－生	－	－	火光／打
	Zombie	スケルトン族／魔	67～69	－聴－生	－	－	火光／打
	Moor Hound	屍犬族	69～71	－聴－生	－	－	火光／斬
	Bogy	ゴースト族	70～72	－聴－生	－	－	火光
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	70	－－魔－	－	－	土
雨	Water Elemental	エレメンタル族	70	－－魔－	－	－	雷
釣り	Stag Crab	クラブ族	53～54	－聴－－	－	－	氷雷
	Snipper	クラブ族	53～55	－聴－－	－	－	氷雷
	Swamp Pugil	プギル族	56～58	－聴－－	－	－	氷雷
	Swamp Leech	リーチ族	58～59	－聴－－	追	－	光
	Thread Leech	リーチ族	58～59	－聴－－	追	－	光
ペット	Goblin's Dragonfly	フライ族／Goblin Guerrillaのペット	61～64	－聴－－	－	－	氷／突

CHECK Gadfly

レベル50代後半のパーティで、経験値稼ぎの獲物にできるフライ族。G－7とG－8に固まって生息しているので、H－8の通路付近に釣って戦うといい。リンクした場合の逃げ場がないため、「スリプル」などが使えると安心だ。



◀2カ所に6体ずつ出現し、再出現も5分と早い。獲物が不足することはないだろう。

CHECK ペイスト族

強力な特殊技を持つ、戦いたくないモンスターの筆頭格。なかでも「グリムグラワー」は、効果時間中（目が光っている間）にペイスト族の方を向くだけで石化してしまうという凶悪な技。青魔法「リガージテーション」のラーニング目的などで挑むなら、背を向けたまま魔法主体で戦うのが安全だ。なお、グロウベルグにも少しレベルの低いペイスト族がいる。

◀マップ南部に広く生息している。「インビジ」を忘れずにかけて戦闘を避けたいところ。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
パシュハウ沼〔S〕		
QQuadav Guard	クゥダフ族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
QQuadav Transporter	クゥダフ族／シ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Kinepikwa	ペイスト族	【出現】G－10の「1???」に「ペイストペレットRE（ベドー〔S〕のクゥダフ族が落とす）」をトレード 【戦利品】テイスターケープR（防具ー背）防7 MP+20 毒:リフレシュ Lv75～ 白黒赤吟召青か学
ルホッツ銀山		
QSapphire Quadav	クゥダフ族／白	【出現】過去世界Q13「解明への灯」（P.441）
QSapphirine Quadav	クゥダフ族／白	【出現】過去世界Q13「解明への灯」（P.441）

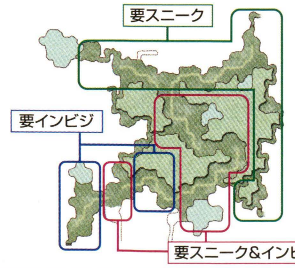
AREA GUIDE

場所ごとに必要な感知遮断を把握しよう

視覚感知と聴覚感知のモンスターが混じっているため、現在地と右の図を見比べて、場所ごとに適切な感知遮断をかけ直していこう。

◀天候が雨や雷だとエレメンタル族も出現する。魔法を感知されないように！

◆場所ごとに必要な感知遮断



MISSION & QUEST

学者AF入手のための ポイントを探せ！

学者AF入手のための7と8のIndescript Markingsは、街道沿いに出現する。場所は固定ではないので、根気よく探すしかない。

◀視覚感知のペイスト族が近くにいることも。スキを見てポイントを調べよう。

ROLANBERRY FIELDS[S]

ロランベリー耕地〔S〕

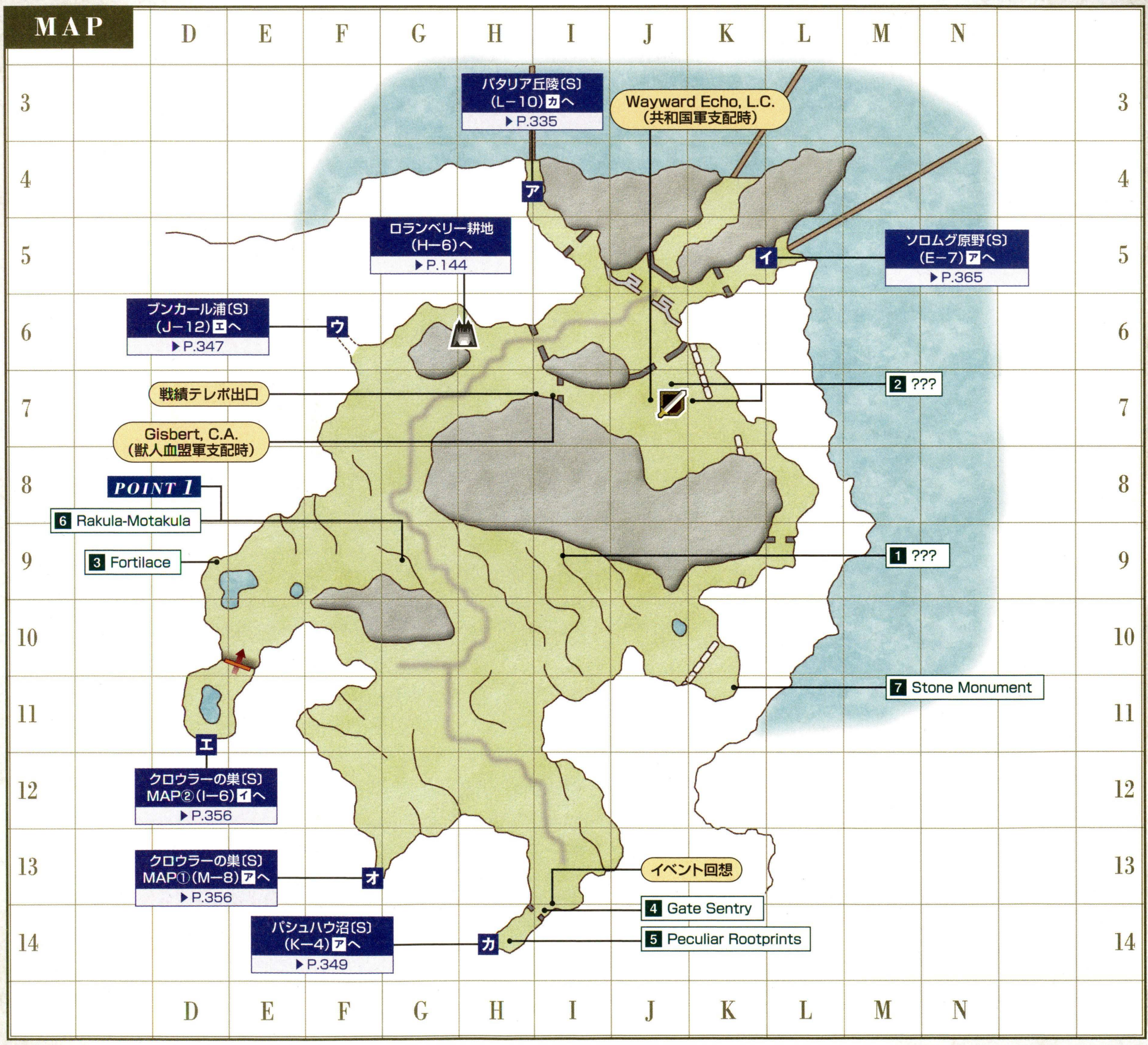
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

道沿いに移動すれば、アクティブなモンスターにはほとんど出くわさない安全なエリア。クエストなどで道からそれるときは、高レベルのクゥダフ族に見つからないように気をつけたい。

AREA DATA

天候	熱波／雨
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	―
チョコボ	○
フェロー	○
備考	―

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	I−9	カンパニエops「軍需品運搬」
2 ???×2	J−7など	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
3 Fortilace	D−9	カンパニエops「友軍支援」
4 Gate Sentry	I−14	カンパニエops「兵員輸送」「軍需品運搬」
5 Peculiar Rootprints	H−14	ウィンダスQ23「パパン・ナ・ウェイレアのぼうけん」(P.424)
6 Rakula-Motakula	G−9	過去世界Q34「週刊！ ナイコパニィコ」(P.442)
7 Stone Monument	K−11	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	28~31	ー聴ーー	ー	ー	火氷雷闇
	Death Wasp	蜂族	38~39	視ーーー	追	L	氷/突
	Death Jacket	蜂族	40~42	視ーーー	追	L	氷/突
	Clipper	クラブ族	42~45	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Poison Leech	リーチ族	44~48	ー聴ーー	追	L	光
	Hawker	フライ族	45~48	ー聴ーー	ー	L	氷/突
	Coppercap	"カッパーキャップ"キノコ族	47~49	ー聴ーー	ー	L	火
	Berry Grub	クロウラー族	49~52	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Chigoe	チゴー族	55~58	視聴ーー	ー	ー	ー
	Goblin Draftee	ゴブリン族/赤	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Franctireur	ゴブリン族/暗	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Patrolman	ゴブリン族/獣	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Skirmisher	ゴブリン族/狩	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Scabrous Slug	スラッグ族	57~60	ー聴ーー	追	ー	火氷雷
	Goobbue Farmer	グゥーブー族	59~61	ー聴ーー	ー	ー	火闇
	Dragonfly	フライ族	59~62	ー聴ーー	ー	L	氷/突
	Worker Crawler	クロウラー族	60~63	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	Sprite	ピクシー族	61~64	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Ochu	モルボル族	64~67	ー聴ーー	ー	ー	火
	Brass Quadav	クゥダフ族/暗	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Bronze Quadav	クゥダフ族/ナ	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Emerald Quadav	クゥダフ族/赤	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Heliodor Quadav	クゥダフ族/黒	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族/戦	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Sapphirine Quadav	クゥダフ族/白	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族/シ	66~69	ー聴ーー	ー	L	雷
夜間	Moon Bat	コウモリ族(1匹)	38~41	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Midnight Wings	コウモリ族(3匹)	38~41	ー聴ーー	ー	L	風光/突
	Wight	スケルトン族/戦	40~42	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Wight	スケルトン族/魔	40~42	ー聴ー生	ー	ー	火光/打
	Evil Spirit	ゴースト族	43~45	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	65	ーー魔ー	ー	ー	雷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	65	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Snipper	クラブ族	40~43	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Big Jaw	プギル族	42~44	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Horrid Fluke	リーチ族	46~48	ー聴ーー	追	ー	光
	Greater Pugil	プギル族	48~49	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Big Leech	リーチ族	48~49	ー聴ーー	追	ー	光
ペット	Goblin's Crawler	クロウラー族	51~54	視ーーー	ー	ー	氷雷闇

CHECK **Lycopodium**

I−5~J−6に生息しており、アクティブではなくリンクもしない。周囲にもアクティブモンスターはいないので、レベル31前後のソロやレベル20代前半のパーティなら経験値稼ぎの獲物にできるだろう。ただし、相手はモンクタイプで被ダメージがかさみやすい。HP回復の手段は多めに用意して戦いに臨むこと。

◀このエリアのほかバタリア丘陵やソロムグ原野にも多数生息している。

CHECK **Scabrous Slug**

スラッグ族ではもっともレベルが低く、青魔法「コローシブウーズ」をラーニングするときの相手として最適。E−9とJ−10に生息しているが、安全を重視するならジャマなモンスターがいないE−9、NM Dyinyingaの討伐も狙うならJ−10で戦うのがいいだろう。

CHECK **Goobbue Farmer**

道のそばやカンパニエバトルの拠点付近などに少数ながら生息している。レベル75でもモンスターのレベルによっては襲われてしまうため、うかつに近づかないように。

◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QQuadav Guard	クゥダフ族/戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QQuadav Transporter	クゥダフ族/シ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
Dyinyinga	スラッグ族	【出現】J−9周辺のScabrous Slugとの抽選 【戦利品】マハントサンダルR (防具−両足)防9 スロウ+5% 移動速度ダウン 魔法攻撃力アップ+2 魔法防御力アップ+2 Lv63~ モ白黒赤ナ吟狩召青か学
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.024)

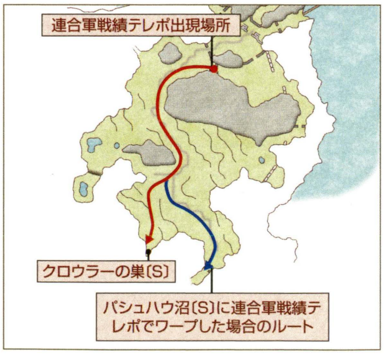
AREA GUIDE

クロウラーの巣に行くならパシュハウ沼〔S〕からが早い

クロウラーの巣〔S〕に行くときは、ロランベリー耕地〔S〕に連合軍戦績テレポで来るより、パシュハウ沼〔S〕に戦績テレポでワープしてエリア移動してきた方が近い。または「リコールパシュ」後にチョコボに乗ってくるのも手だ。

◀南西部にいるクゥダフ族はレベルが高い。聴覚の感知遮断を忘れずに。

◆クロウラーの巣〔S〕へのルート



POINT 1 MISSION & QUEST

マンドラゴラ族を数えて地図入手

過去世界Q34「週刊! ナイコパニィコ」を受けてRakula-Motakulaに話しかけると、突如マンドラゴラ族の数を報告するイベントがスタート。成功すると、のちに依頼者からカルゴナルゴ城砦〔S〕の地図がもらえるのだ。

◀正解は1つで、ランダムに変わることはない。落ち着いて数を数えよう。

BEADEAUX[S]

ベドー〔S〕

BF ベドー(BF)

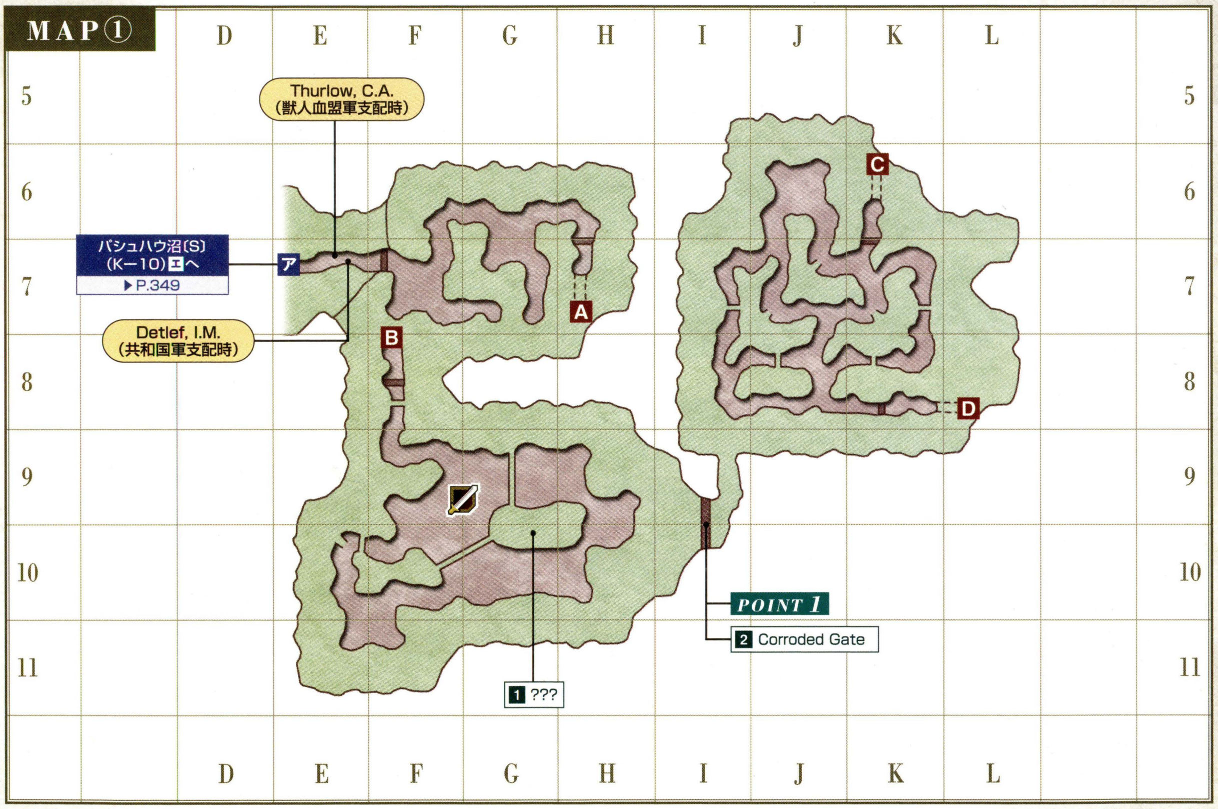
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

クゥダフ族が建設した獣人都市。複雑な仕掛けは設置されていないものの、インプ族やフラン族、ペイスト族などのモンスターが徘徊しており、現代を凌駕する危険度となっている。

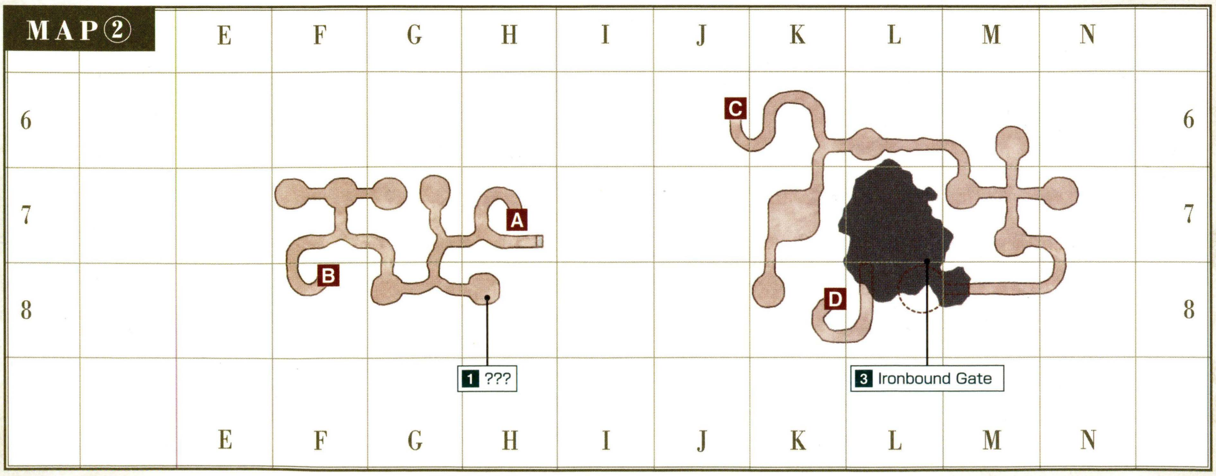
AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	バストゥークの地図商「ベドー地図」
収集活動	−
フェロー	×
エスケプ	パシュハウ沼〔S〕K−10
備考	−

MAP①



MAP②



フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???×2	①G−10 ②H−8	カンパニエops「本営偵察」

名称	座標	用途
2 Corroded Gate	①I−9	「クゥダフの呪符ⓇⒺ」をトレードすると開く扉
3 Ironbound Gate	②L−8	カンパニエops「金剛王討伐」など

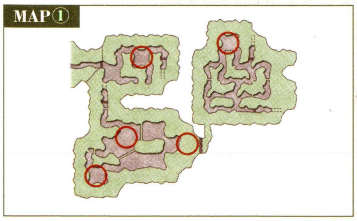
◆モンスターデータ【再出現：16分】（赤字はアクティブ、★は見破りを表す）

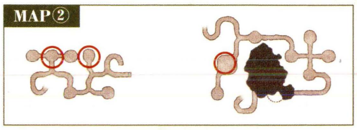
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Electrumcap	"カッパーキャップ"キノコ族	69〜71	－聴－－	－	L	火
	Edible Slug	スラッグ族	72〜75	－聴－－	追	－	火氷雷
	Adaman Quadav	クゥダフ族／暗	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Ancient Quadav	クゥダフ族／戦	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Gold Quadav	クゥダフ族／シ	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Iron Quadav	クゥダフ族／ナ	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Magnes Quadav	クゥダフ族／黒	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Star Ruby Quadav	クゥダフ族／赤	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	Vajra Quadav	クゥダフ族／白	76〜79	－聴－－	－	L	雷
	★Seneschal Imp	インプ族	77〜79	視聴－－	－	－	火
	Pitchy Pudding	フラン族	78〜80	視－－－	－	－	氷風
	Virulent Peiste	ペイスト族	79〜82	視－－－	－	－	火氷風雷光闇
	Baetyl Quadav	クゥダフ族／黒	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Chatoyant Quadav	クゥダフ族／白	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Doyen Quadav	クゥダフ族／戦	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Ferroalloy Quadav	クゥダフ族／暗	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Meteor Quadav	クゥダフ族／赤	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Platinum Quadav	クゥダフ族／シ	80〜83	－聴－－	－	L	雷
	Steel Quadav	クゥダフ族／ナ	80〜83	－聴－－	－	L	雷
雨	Water Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	雷
	Water Elemental	エレメンタル族	80	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	75	－－魔－	－	－	土
	Thunder Elemental	エレメンタル族	80	－－魔－	－	－	土

CHECK Seneschal Imp

ほかの獣人拠点と同様、要所ではインプ族が目を光らせている。見つかって感知遮断が切れると大惨事になるため、確実に避けて通るか、安全な場所に釣って倒すようにしよう。

◆インプ族の生息地域





◆NMデータ（★は見破りを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ベドー〔S〕		
Ba'Tho Mercifulheart	クゥダフ族／暗	【出現】MAP①H−6周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】モリオネスシックルⓇ（両手鎌）D95 隔501 STR+3 コンビネーション：命中+ 暗黒効果アップ Lv70〜 暗
★Blifnix Oilycheeks	ゴブリン族／狩	【出現】MAP②G−7に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】天の鹿児弓Ⓡ（レンジ武器等：弓術）D69 隔524 飛攻+15 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 狩侍／ゴブリンクラッカーⓇ（レンジ武器等：投てき）命中+2 回避+2 Lv69〜 All Jobs／鋼鉄の文箱ⓇⒺ
★Bres	シャドウ族（フォモル）／モ	【出現】MAP②K−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】五十四歩Ⓡ（格闘）D+8 隔+48 蹴撃+3 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 戦モ赤シナ暗獣狩踊／エミサリーブーツⓇ（防具−両足）防18 回避スキル+5 受け流しスキル+5 カンパニエ：回避+6 Lv69〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／黄銅の文箱ⓇⒺ
Da'Dha Hundredmask	クゥダフ族／シ	【出現】MAP①H−10周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】パトリシアンカフスⓇ（防具−両手）防16 回避スキル+6 回復魔法スキル+6 精霊魔法スキル+6 Lv70〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
★Di'Zho Spongeshell	クゥダフ族／暗	【出現】MAP①E−10に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】バリザルドⓇ（両手剣）D80 隔456 HP+10 MP+10 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 戦ナ暗／パトリオットリングⓇ（装飾品−指）MP+1% カンパニエ：MP+4% Lv69〜 All Jobs／赤銅の文箱ⓇⒺ
Ea'Tho Cruelheart	クゥダフ族／暗	【出現】MAP①F−9周辺のクゥダフ族との抽選 【戦利品】モリオネスリングⓇ（装飾品−指）STR+4 コンビネーション：命中+ 暗黒効果アップ Lv70〜 All Jobs
★Ga'Lhu Nevermolt	クゥダフ族／ナ	【出現】MAP①K−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】シンフェンダーⓇ（片手剣）D38 隔228 盾スキル+5 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 ナ暗／テラーシールドⓇ（盾）防20 HP+20 敵対心+4 カンパニエ：被ダメージ−10% Lv69〜 ナ暗／青銅の文箱ⓇⒺ
★Mu'Nhi Thimbletail	クゥダフ族／シ	【出現】MAP①L−7に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】ファーシアーⓇ（短剣）D26 隔183 INT+4 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召学／デマゴーグサッシュⓇ（防具−腰）防6 MP+15 INT+3 MND+3 CHR+3 カンパニエ：INT+8 MND+8 CHR+8 Lv69〜 モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学／銑鉄の文箱ⓇⒺ
★Observant Zekka	インプ族	【出現】MAP①J−6に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】ケビーⓇ（両手棍）D56 隔366 魔法防御力アップ+5 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 戦モ白黒赤獣吟召学／パイパートルクⓇ（防具−首）CHR+5 管楽器スキル+5 カンパニエ：管楽器スキル+10 Lv69〜 吟／白銅の文箱ⓇⒺ
★Ra'Dha Scarscute	クゥダフ族／戦	【出現】MAP①H−9に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】フリートウィングⓇ（片手斧）D45 隔276 回避+5 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 戦獣／ロウヒマスクⓇ（防具−頭）防25 日中：被物理ダメージ−3% 夜間：被魔法ダメージ−3% Lv69〜 戦赤ナ暗獣狩侍竜青／錬鉄の文箱ⓇⒺ
★Va'Gho Bloodbasked	クゥダフ族／赤	【出現】MAP①I−7に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】おそらくⓇ（片手刀）D37 隔227 防+10 コンビネーション：HP+ VIT+ 命中+ 飛命+ Lv69〜 忍／マラジージトラウザⓇ（防具−両脚）防31 レジストサイレス効果アップ カンパニエ：ファストキャスト効果アップ ストアTP+5 Lv69〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／鋳鉄の文箱ⓇⒺ
ベドーBF（MAP②L−8のIronbound Gateから進入）		
Za'Dha Adamantking	クゥダフ族／戦	【出現】BF「不撓の酋帥」
Za'Dha's Biographer	クゥダフ族／黒	【出現】BF「不撓の酋帥」
Za'Dha's Minister	クゥダフ族／白	【出現】BF「不撓の酋帥」

POINT 1　　AREA GUIDE

Corroded Gateを開ける「クゥダフの呪符」は現代で入手

MAP①には6つのCorroded Gateという扉がある。そのうちI－9以外の5カ所は調べれば開けられるが、I－9だけは「クゥダフの呪符ⓇⒺ」というアイテムをトレードしないと開かない。これは現代のベドーMAP①I－10付近に出現するDe'Vyu Headhunterという NMから入手できる。レベル75ならソロでも倒せるので、前もって手に入れておこう。

◀I－9の扉付近にはインプ族がいる。あらかじめ安全なところに釣って倒してしまった方がいい。

◀扉を開けても「クゥダフの呪符ⓇⒺ」はなくならない。誰か1人が1つ持っていれば大丈夫だ。

NOTORIOUS MONSTER

将領を倒して金剛王ザ・ダとの決戦に臨む

ベドー〔S〕に現れる8体の将領NMを倒し、戦利品の「○○の文箱」をバストゥーク商業区〔S〕F－9にいるKevanなどに渡すと、だいじなものと交換してくれる。このだいじなものを8つ集めてからMAP②L－8のIronbound Gateを調べると、クゥダフ族の首魁Za'Dha Adamantkingと戦うBF「不撓の酋帥（ふとうのしゅうすい）」に挑戦できるのだ。

なお、将領NMはいずれも見破りの特性を備えている。特にゴブリン族のBlifnix～以外は聴覚見破りを持っているので、戦うつもりがないなら決して近づかないこと。

◀将領は普通のクゥダフ族にまぎれていて気づきにくい。名前か強さで見分けよう。

▶BFはこの扉の先。ド・ヌの御言を第1節～第8節まですべて持っていれば入れる。

◆ベドー〔S〕の将領

だいじなもの	NM名	種族／ジョブ	出現場所	落とす容器	関係する防戦能力
ド・ヌの御言・第1節	Ga'Lhu Nevermolt	クゥダフ族／ナ	①K－8	青銅の文箱	軍資金
ド・ヌの御言・第2節	Bres	シャドウ族（フォモル）／モ	②K－8	黄銅の文箱	戦略物資
ド・ヌの御言・第3節	Di'Zho Spongeshell	クゥダフ族／暗	①E－10	赤銅の文箱	軍需品
ド・ヌの御言・第4節	Observant Zekka	インプ族	①J－6	白銅の文箱	情報力
ド・ヌの御言・第5節	Mu'Nhi Thimbletail	クゥダフ族／シ	①L－7	銑鉄の文箱	技術力
ド・ヌの御言・第6節	Blifnix Oilycheeks	ゴブリン族／狩	②G－7	鋼鉄の文箱	生産力
ド・ヌの御言・第7節	Va'Gho Bloodbasked	クゥダフ族／赤	①I－7	鋳鉄の文箱	士気
ド・ヌの御言・第8節	Ra'Dha Scarscute	クゥダフ族／戦	①H－9	錬鉄の文箱	活気

NOTORIOUS MONSTER

暗黒効果がアップするモリオネスセットを狙う

NMのBa'Tho Mercifulheartが落とす「モリオネスシックルⓇ（両手鎌）」と、Ea'Tho Cruelheartが落とす「モリオネスリングⓇ（装飾品－指）」を同時に装備すると、命中アップ（+5程度）と暗黒効果アップ（ダメージが約2割増加）というコンビネーション効果が発揮される。そのほかの性能も高めの装備なので、暗黒騎士なら獲得を目指してみよう。

NMは周辺のクゥダフ族とのリンクにさえ気をつければ、「グラビデ」や「バインド」を使ったマラソン戦法で少人数でも撃破可能だ。

◀Ea'Tho～はカンパニエバトルが発生するとNPCに倒されてしまう恐れも。

ヴァナ・ディール探訪

ベドーはいまだ発展途上？

過去世界のベドーには、現代に存在する静寂や呪いの効果を与える像がない。これらの像は大戦後に研究・開発されたものなのだろうか？　また、過去では戦闘用と思われるペイスト族やフラン族を飼っていたのに対し、現代では食用とおぼしき大羊族やクロウラー族を飼っているのも興味深い変化といえる。

◀過去世界でところどころに建てられた重厚なゲートは、現代では取り払われたようだ。

ヴァナ・ディール探訪

悪名高きクゥダフたち～今と昔～

過去でも現代でも活躍（?）しているクゥダフ族のNMは右の7体。このなかで特に変化が著しいのは、クゥダフ兵団のゴ・ブ旅団を率いる将軍Go'Bhu Herohunterだろう。過去では自らの名前がついた軍団を預かっており、ヒーローハンター（英雄狩り）の二つ名まで持っているのだが、現代ではガスコン（ほら吹き）と呼ばれベドーをふらつくだけに成り下がっている。なにゆえにそんな扱いを受けているのか、想像してみるのもおもしろい。

◆クゥダフ族のNMたち

NM名（現代の名前）	過去の出現場所	現代の出現場所
Da'Dha Hundredmask	ベドー〔S〕のNM	ベドーのNM
Ea'Tho Cruelheart	ベドー〔S〕のNM	獣人印章BF「鉄甲突撃隊」
De'Vyu Headhunter	クゥダフ兵団将軍（ベドー突撃兵団）	ベドーのNM
Bi'Gho Headtaker	クゥダフ兵団将軍（クゥルン装甲兵団）	ベドーのNM
Go'Bhu Herohunter（Go'Bhu Gascon）	クゥダフ兵団将軍（ゴ・ブ旅団）	ベドーのNM
No'Mho Crimsonarmor	クゥダフ兵団将軍（ノ・モ旅団）	パルブロ鉱山のNM
Za'Dha Adamantking	ベドー〔S〕のBF「不撓の酋帥」など	クゥルンの大伽藍のNM

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

CRAWLERS' NEST[S]

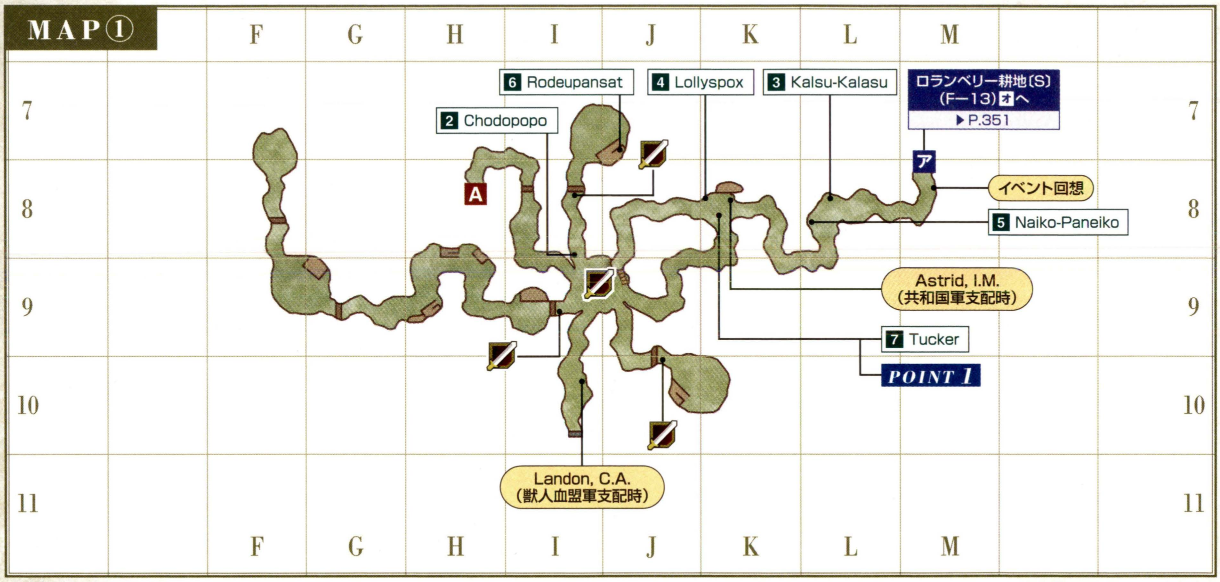
クロウラーの巣〔S〕

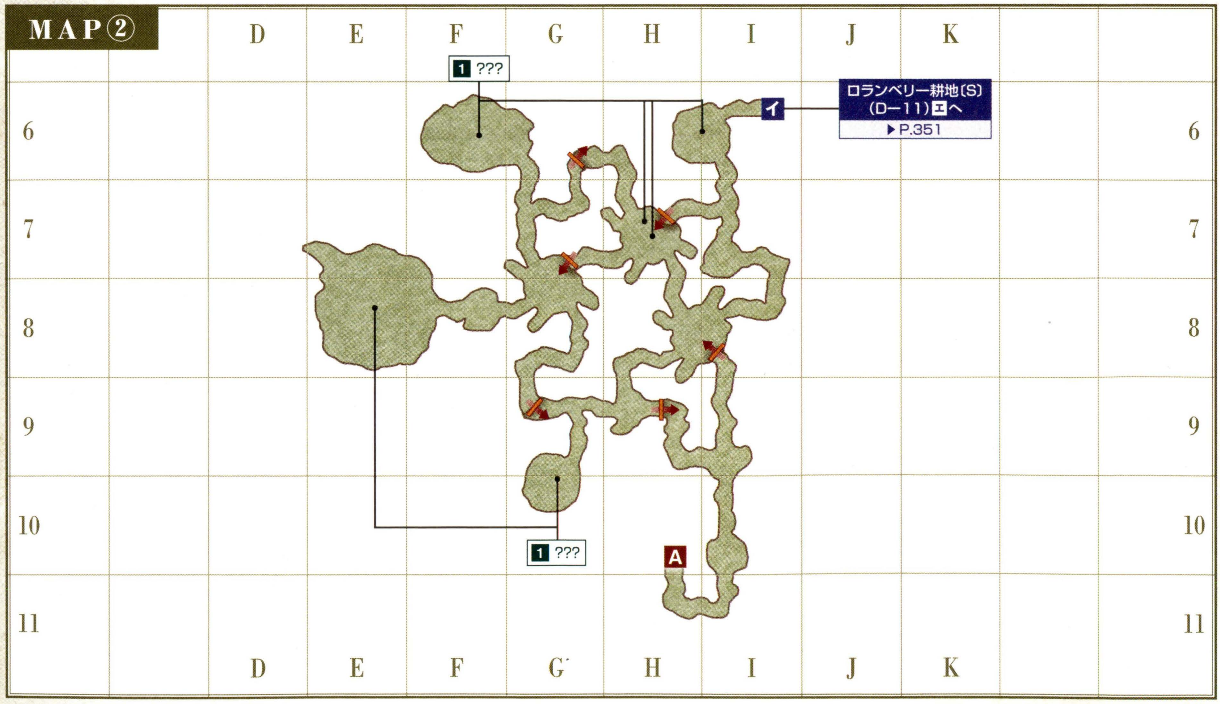
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

MAP①は安全な連合軍基地、MAP②はクロウラー族やクゥダフ族がうごめく区域と大きく分かれたエリア。また、現代のMAP③にあたるドーナツ型の広場への道はふさがれている。

AREA DATA

天候	熱波／雨
地図入手	その他Q1 「ある冒険者の足跡」
収集活動	—
フェロー	○
エスケプ	ロランベリー耕地〔S〕G−13
備考	—





CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

◆ターゲットポイント／NPC

	名称	座標	用途
1	???	②E−8など	6カ所のいずれかに出現し、調べると「レッサーチゴー(錬金術材)」が手に入る ※1
2	Chodopopo	①I−8	宅配サービス(共和軍団支配時のみ)
3	Kalsu-Kalasu	①L−8	過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」(P.442)

	名称	座標	用途
4	Lollyspox	①K−8	ゴブリンショップ(共和軍団支配時のみ)
5	Naiko-Paneiko	①L−8	過去世界Q34「週刊！ ナイコパニィコ」(P.442)
6	Rodeupansat	①J−7	過去世界Q38「破邪の印」(P.442)
7	Tucker	①K−8	過去世界Q39「魔道大典グリモア」(P.442)

※1 MAP②I−11にChoh Mouiがいるときのみ。また、Choh Mouiと会話したあとだと入手できない(エリア移動すると再度入手できるようになる)

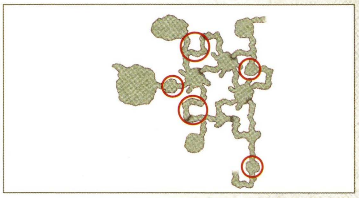
◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブを表す)

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Witch Hazel	樹人族(若木)	62〜64	−聴−−	−	L	火闇
	Wespe	蜂族	64〜66	視−−−	追	L	氷／突
	Labyrinth Lizard	トカゲ族	65〜67	−聴−−	−	L	氷風
	Brass Quadav	クゥダフ族／暗	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Bronze Quadav	クゥダフ族／ナ	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Emerald Quadav	クゥダフ族／赤	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Heliodor Quadav	クゥダフ族／黒	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Old Quadav	クゥダフ族／戦	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Sapphirine Quadav	クゥダフ族／白	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Silver Quadav	クゥダフ族／シ	66〜69	−聴−−	−	L	雷
	Electrumcap	"カッパーキャップ"キノコ族	68〜70	−聴−−	−	L	光
	Puroboros	ボム族	68〜70	視−魔−	−	−	火
	Processionaire	クロウラー族	69〜71	−聴−−	追	L	氷雷闇
	Doom Scorpion	サソリ族	71〜73	−聴−−	追	L	氷光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	70	−−魔−	−	−	雷
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	70	−−魔−	−	−	水

CHECK Wespe、Puroboros

MAP②ではWespeとPuroborosだけが視覚感知を持っており、ほかのモンスターはすべて聴覚感知のみ。この2種が生息する下図の場所では、視覚感知の遮断も忘れずに行おう。

◆蜂族とボム族の生息地域



◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
Q Quadav Guard	クゥダフ族／戦	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Q Quadav	クゥダフ族／シ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)

AREA GUIDE

現代との地形差はほとんどない

現代との違いは、MAP①のI−10より南が通行止めになっていることと、J−9に階段が設置されていることぐらい。なお、MAP②の一方通行の段差は現代と同様だが、先には高レベルのクゥダフ族やクロウラー族が徘徊している。用もなく立ち入るのは控えよう。

◀MAP①にある扉はI−10のものをのぞいて、すべて調べるだけで開く。

AREA GUIDE

攻略戦ならひたすらFortificationを攻撃

獣人血盟軍に支配されているときにカンパニエバトルが発生すると、MAP①中央付近にある4カ所のWooden GateにFortificationが出現する。ここにはアクティブな獣人がほとんど来ないため、ひたすらFortificationを攻撃して経験値や連合軍戦績を稼げるのだ。

◀途中で審理官から審査を受けるときは、感知遮断してから移動すること。

AREA GUIDE

連合軍支配時のみ現れる施設

このエリアを連合軍側が支配しているときは、MAP①のK−8にゴブリンショップ、I−8に宅配サービスが出現する。手持ちのアイテムを減らしたいときなどに使うといい。

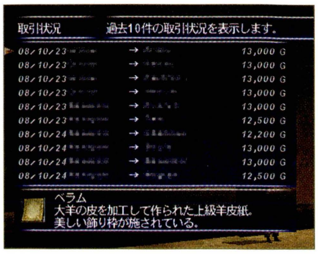
◆ゴブリンショップ(Lollyspox)の商品リスト

アイテム名	種別	価格
ハイポーション	薬品	4,500
ハイエーテル	薬品	28,000

POINT 1 MISSION & QUEST

学者ジョブ取得のクエスト中のみ「ベラム」を交換できる

クエスト「魔道大典グリモア」で必要になる「ベラム(皮革材)」は、革細工による合成のほか、MAP①にいるTuckerとのアイテム交換でも入手できる。この交換は上記クエストを受けているときのみ可能で、「ロランベリー(食材)」1ダースにつき「ベラム」1枚をもらえる。交換は3回までで「ベラム」は12枚必要なので、一度に4ダースずつトレードしよう。



◀ちなみに「ベラム(皮革材)」は競売でも取り引き可能。交換するより競売で買った方が安い場合もある。

ヴァナ・ディール探訪

"巣"になる前のクロウラーの巣

MAP①の設備やNPCのセリフからも分かるように、過去世界でのこの場所はロランベリー酒の醸造所として使われていた。現在のように変貌した経緯は不明だが、戦中あるいは戦後に人の手を離れ、ロランベリーの熟成用に飼育していたクロウラー族が繁殖してしまったのかもしれない。

◀深部にはすでにクゥダフ族が侵入している。彼らが巣の変わり様に一枚かんでいる可能性も……？

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
ブンカール浦〔S〕
パシュハウ沼〔S〕
ロランベリー耕地〔S〕
ベドー〔S〕
クロウラーの巣〔S〕

WEST SARUTABARUTA[S]

西サルタバルタ〔S〕

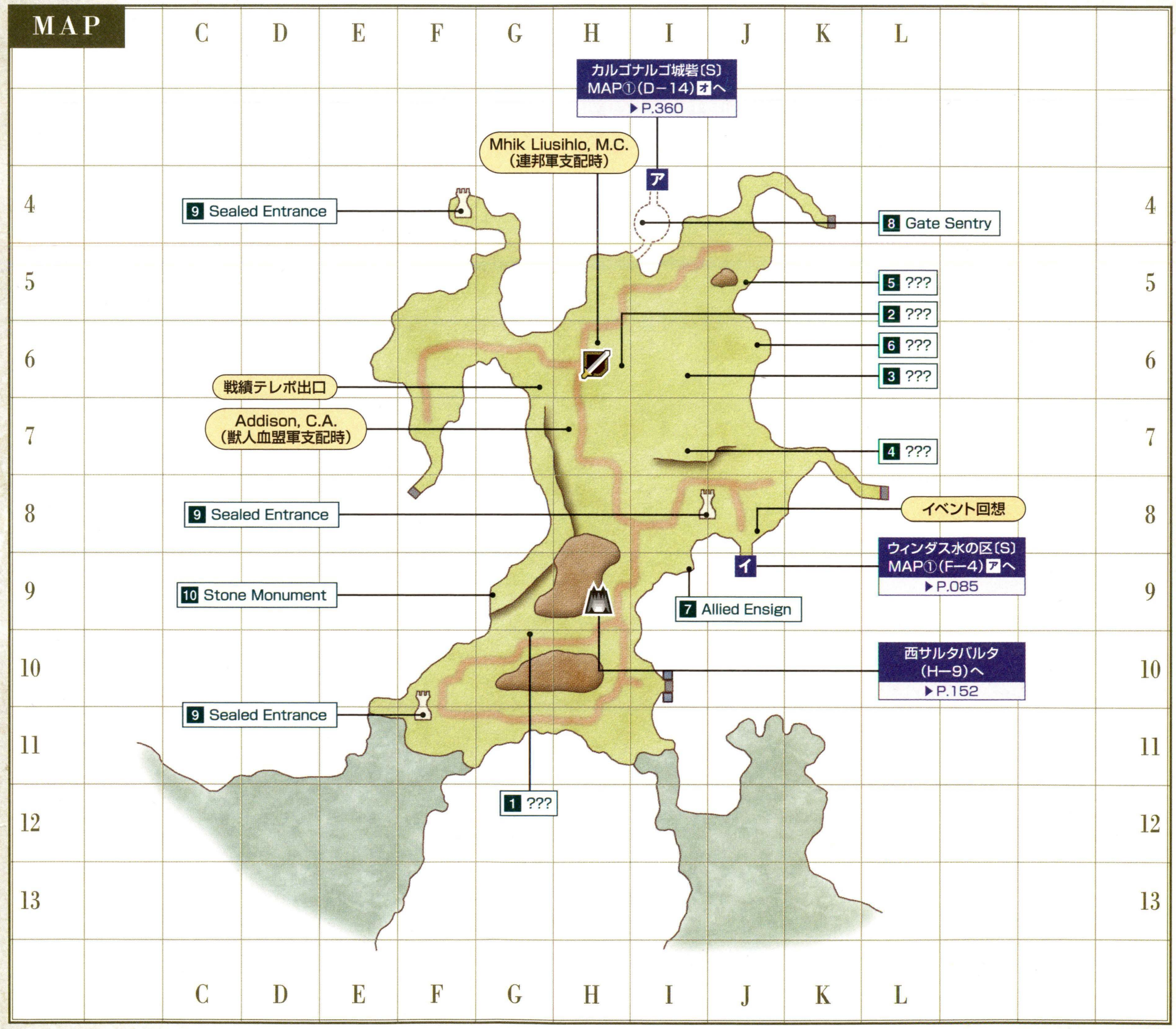
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

戦時中でありながらも、緑に満ち溢れ、現代と変わらぬほどのどかな雰囲気を醸し出すエリア。ただし、レベル75でもヤグード族に襲われる可能性があり、危険度は段違いである。

AREA DATA

天候	－
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	収穫
チョコボ	○　フェロー ○
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	G－10	カンパニエops「巡回任務II」
2 ???	H－6	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
3 ???	I－6	過去世界Q26「胎動、牙持つ乙女」(P.442)
4 ???	I－7	カンパニエops「巡回任務I」
5 ???	J－5	カンパニエops「軍需品運搬」
6 ???	J－6	カンパニエops「巡回任務III」

名称	座標	用途
7 Allied Ensign	I－9	カンパニエops「兵士調練」
8 ♦Gate Sentry	I－4	カンパニエops「兵装輸送」「軍需品運搬」
9 Sealed Entrance	F－4 F－11 J－8	過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」(P.442)など
10 Stone Monument	G－9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ〔S〕
カルゴナルゴ城砦〔S〕

◆モンスターデータ【再出現:5分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

出現	名前	種族/ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Tiny Lycopodium	“リコポディウム”マンドラゴラ族	10~12	ー聴ーー	ー	ー	火氷雷闇
	Savanna Rarab	ウサギ族	13~15	視ーーー	追	ー	雷水闇
	Bumblebee	蜂族	15~17	視ーーー	追	ー	氷/突
	Crawler	クロウラー族	18~21	ー聴ーー	追	L	氷雷闇
	River Crab	クラブ族	22~25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Carrion Crow	死鳥族	22~25	ー聴ーー	ー	ー	氷/突
	Savanna Dhalmel	ダルメル族	35~37	視ーーー	追	L	風雷
	Rafflesia	ラフレシア族	49~52	ー聴ーー	ー	ー	火/斬
	Pixie	ピクシー族	51~54	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Toad	トード族	51~54	視聴ーー	ー	L	雷
	Goblin Patrolman	ゴブリン族/獣	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Draftee	ゴブリン族/赤	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Franctireur	ゴブリン族/暗	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Skirmisher	ゴブリン族/狩	56~59	視ーーー	ー	L	光
	Yagudo Acolyte	ヤグード族/白	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Condottiere	ヤグード族/忍	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Initiate	ヤグード族/モ	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Mendicant	ヤグード族/召	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Persecutor	ヤグード族/侍	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Piper	ヤグード族/吟	61~64	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Scribe	ヤグード族/黒	61~64	視ーーー	ー	L	氷
夜間	Mad Fox	屍犬族	47~49	ー聴ー生	ー	ー	火光/斬
霧	★Poroggo Gent	ポロッゴ族	56~59	視聴ーー	ー	L	雷
釣り	Savanna Crab	クラブ族	20~21	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mugger Crab	クラブ族	22~23	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Mud Pugil	プギル族	24~25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pug Pugil	プギル族	26~27	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Fighting Pugil	プギル族	28~29	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
ペット	Goblin's Rarab	ウサギ族/Goblin Patrolmanのペット	51~54	視ーーー	追	ー	雷水闇
	Yagudo's Elemental	エレメンタル族/Yagudo Mendicantのペット	56~59	ー聴ーー	ー	ー	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Savanna Dhalmel

I−5付近に密集して生息。ダルメル族自体は倒しやすいのだが、ここはリンクしやすいのが難点。ソロや少人数パーティで「楽な相手」を倒すぐらいなら、狩場として使えるだろう。

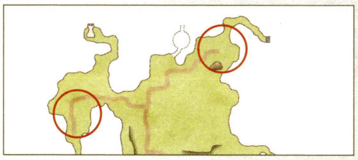
CHECK Toad

生息地は、F−4などにある魔法塔の周囲やI−9にある池の付近。ちなみにポロッゴ族のPoroggo Gentとは見た目も種族も異なるが、リンクしてしまうため気をつけること。

CHECK ヤグード族

ヤグード族は、マップの北西部と北東部にのみ生息する。ジュノQ27「追想のポリフォニー」(P.428)でYagudo Piperを倒すときは、この2カ所を巡って戦っていこう。

◆ヤグード族の生息地



◆NMデータ(Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す)

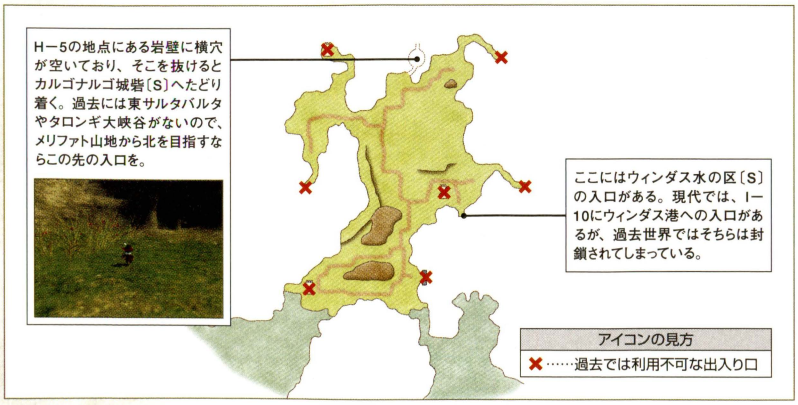
名前	種族/ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QGoblin Picaroon	ゴブリン族	【出現】カンパニエops「巡回任務」
QYagudo Guard	ヤグード族/侍	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
QYagudo Transporter	ヤグード族/モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける(カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター)
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.023)
Jeduah	“リコポディウム” マンドラゴラ族	【出現】H−10~I−10周辺のTiny Lycopodiumとの抽選 【戦利品】アントスサイフォスR(片手剣)D17 隔228 STR+1 追加効果:水ダメージ Lv25~ 戦赤シナ暗獣吟狩忍竜青コ
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM(P.024)

AREA GUIDE

隣接するのはウィンダス水の区〔S〕とカルゴナルゴ城砦〔S〕

現代の西サルタバルタは7つの出入口があり、それぞれがギデアスやホルトト遺跡など4つのエリアとつながっていた。しかし、西サルタバルタ〔S〕はそうしたダンジョンの入口が存在せず、ウィンダス水の区〔S〕の入口も1つしかない。ウィンダスを離れて他国まで移動するときはI−4の入口を通り、カルゴナルゴ城砦〔S〕を抜けていくことになる。

◆西サルタバルタ〔S〕の出入り口の配置図

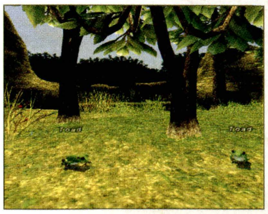


MISSION & QUEST

傭兵団に入団すべく Sealed Entranceを巡る

過去のウィンダス軍に所属するためには、過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」を受け、西サルタバルタ〔S〕に3カ所あるSealed Entranceを調べる必要がある。

このターゲットポイントは、現代でいうホルトト遺跡の入口にあたるため迷うことは少ないはずだが、注意点が2つある。まず1つは、F−4とF−11の付近にはアクティブなモンスターがいるということ。2つ目は、ホルトト遺跡には入れず、近くでモンスターに襲われた際、逃げ込めないということだ。



◀G−4にはトード族が生息。このモンスターはノンアクティブなのでご安心を。

フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ〔S〕
カルゴナルゴ城砦〔S〕

FORT KARUGO-NARUGO[S]

カルゴナルゴ城砦〔S〕

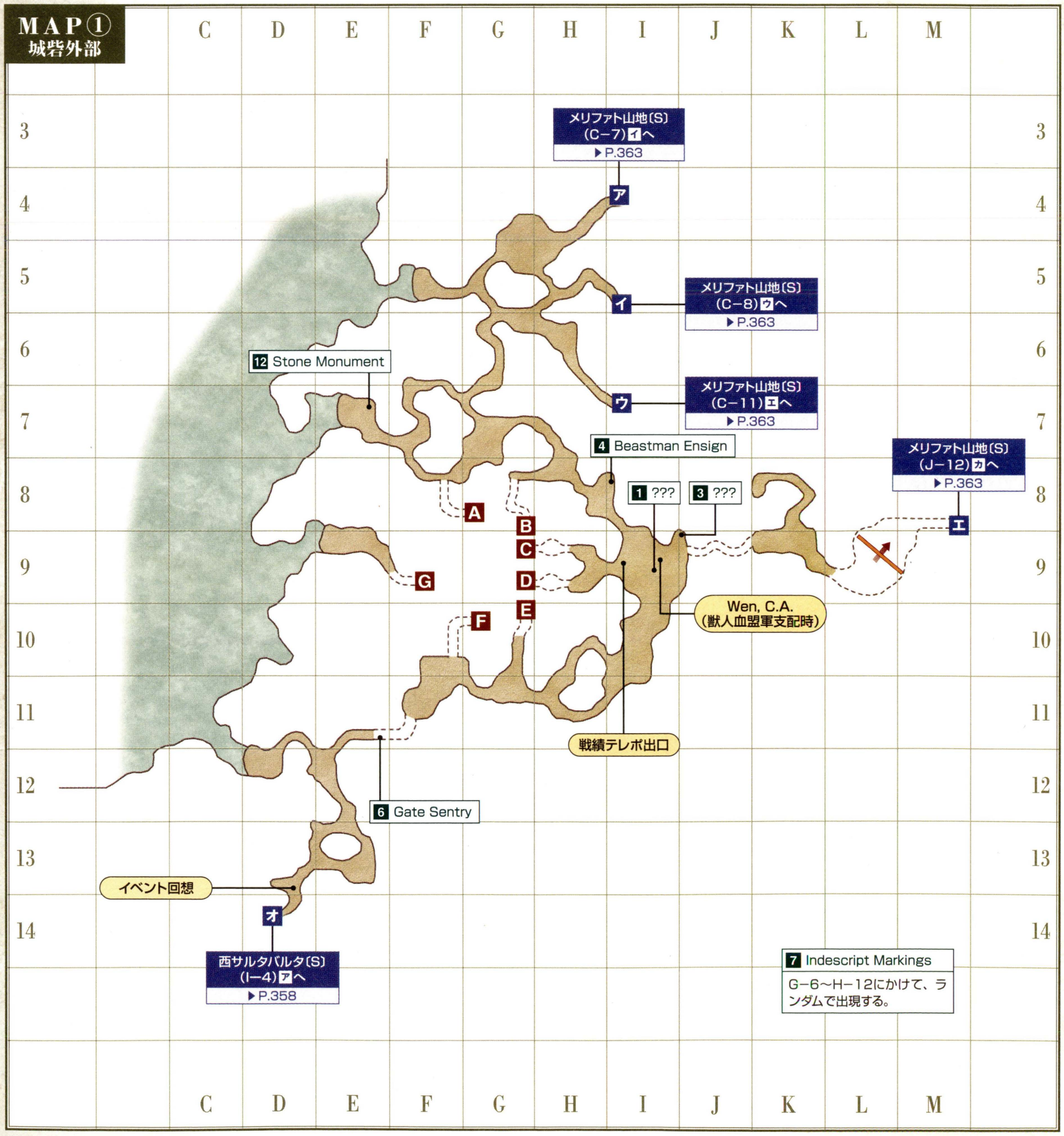
BF ゴユの空洞

入るための条件	要『アルタナの神兵』/アルタナM1「忘らるる口」をクリア

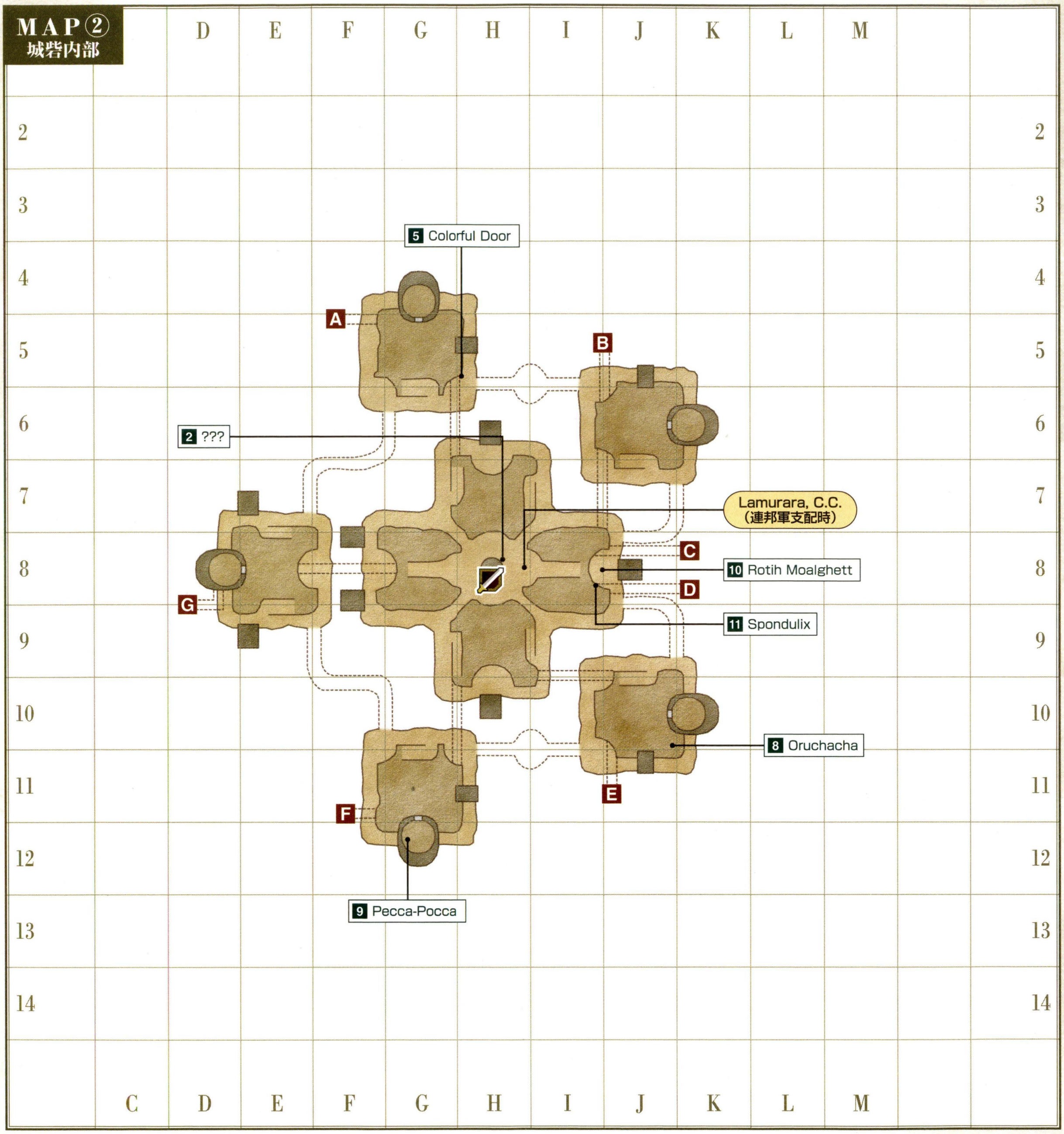
西サルタバルタ〔S〕とメリファト山地〔S〕とをつなぐ『アルタナの神兵』の新エリア。内部(MAP②)は通常時は安全だが、カンパニエバトルが発生すると一変。モンスターであふれかえる。

AREA DATA

天候	砂塵／風
地図入手	過去世界Q34 「週刊! ナイコバニィコ」
収集活動	伐採
チョコボ	○ フェロー ○
備考	−



CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド/ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ〔S〕
カルゴナルゴ城砦〔S〕



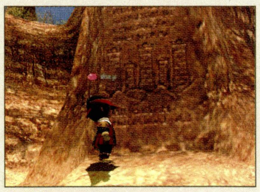
◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①I−9	過去世界Q29「禍つ闇、襲来」(P.442)
2 ???	②H−8	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
3 ???	①J−9	カンパニエops「軍需品運搬」
4 Beastman Ensign	①I−8	カンパニエops「補給部隊強襲」など
5 Colorful Door	②H−5	過去世界Q22「降臨、異貌の徒」(P.442)
6 ♦Gate Sentry	①E−11	カンパニエops「兵装輸送」「軍需品運搬」
7 Indescript Markings	①中央部	学者AF「スカラーローファー」取得に必要な「ラフレシアの唾液」が手に入る
8 ♦Oruchacha	②J−10	宅配サービス(連邦軍支配時のみ)
9 ♦Pecca-Pocca	②G−12	過去世界Q37「鎮魂の祈り」(P.442)
10 ♦Rotih Moalghett	②I−8	過去世界Q29「禍つ闇、襲来」(P.442)など
11 ♦Spondulix	②I−8	ゴブリンショップ(連邦軍支配時のみ)
12 Stone Monument	①E−7	石碑

ヴァナ・ディール探訪

過去エリア限定のStone Monument

カルゴナルゴ城砦〔S〕とブンカール浦〔S〕、グロウベルグ〔S〕の3つのエリアには、石碑(Stone Monument)が1つずつ存在している。これらの石碑は現代には存在せず、過去でしか読めない。それぞれでかつてこの世界を測量したアイアンハート父娘の足跡が語られるので、すべて見てまわろう。



▲残念ながら「セルビナの粘土ⓇⒺ」をトレードしても、碑文を記録することはできない。

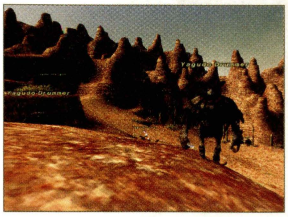
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ〔S〕
カルゴナルゴ城砦〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	22～25	ー聴ーー	ー	ー	火氷雷闇
常時	Wandering Sapling	樹人族（若木）	26～28	ー聴ーー	ー	L	火闇
常時	Vorpal Bunny	ウサギ族	27～30	視ーーー	追	L	雷水闇
常時	Death Jacket	蜂族	33～36	視ーーー	追	L	氷／突
常時	Carrion Crow	死鳥族	37～40	ー聴ーー	ー	L	氷／突
常時	War Lizard	トカゲ族	40～43	ー聴ーー	ー	L	氷風
常時	Pixie	ピクシー族	56～59	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
常時	Dragonfly	フライ族	58～60	ー聴ーー	ー	L	氷／突
常時	Rafflesia	ラフレシア族	59～62	ー聴ーー	ー	ー	火／斬
常時	Goblin Pioneer	ゴブリン族／シ	61～64	視ーーー	ー	L	光
常時	Yagudo Drummer	ヤグード族／吟	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Yagudo Herald	ヤグード族／忍	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Yagudo Interrogator	ヤグード族／侍	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Yagudo Priest	ヤグード族／白	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Yagudo Theologist	ヤグード族／黒	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Yagudo Votary	ヤグード族／モ	66～69	視ーーー	ー	L	氷
常時	Jumbo Rafflesia	ラフレシア族	67～69	ー聴ーー	ー	ー	火／斬
風	Air Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	氷
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	60	ーー魔ー	ー	ー	風

CHECK ヤグード族

MAP①L−9の隠しエリアにのみ生息。ここへは、MAP①L−9付近にある段差を落ちるか、メリファト山地〔S〕J−12の入口から来られる。段差を登ってMAP①中央部へもどることはできないので、戦闘するつもりがないときは、落ちないように気をつけよう。



◀メリファト山地〔S〕へすぐ避難できるため、経験値稼ぎの相手として使えなくもない。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

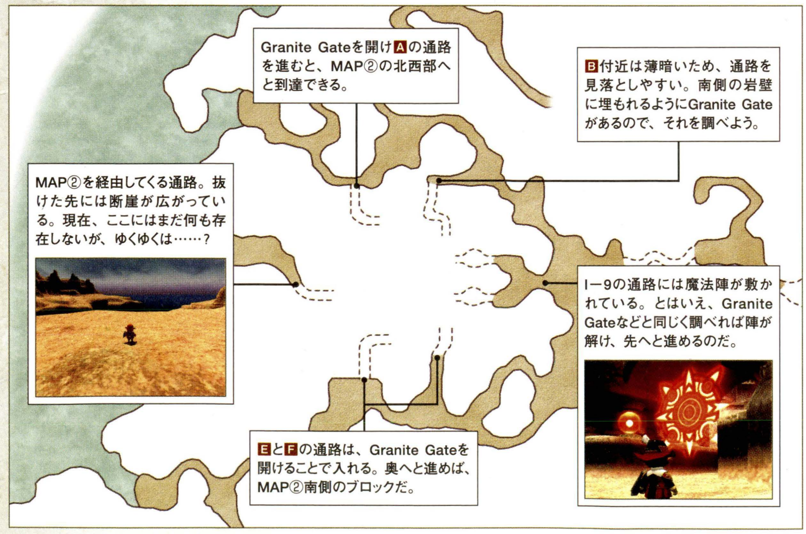
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
カルゴナルゴ城砦〔S〕		
QWar Lynx	"リンクス"クァール族	【出現】過去世界Q29「禍つ闇、襲来」（P.442）
QYagudo Guard	ヤグード族／侍	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
QYagudo Transporter	ヤグード族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Dark Ixion	イクシオン族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM（P.023）
Kirtimukha	ラフレシア族	【出現】I−10周辺のRafflesiaとの抽選　【戦利品】小狐丸R（片手刀）D34 隔227 対ヴァーミン追加効果：HP吸収 Lv62～ 忍
ゴユの空洞		
QLaa Yaku the Austere	ヤグード族／白	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）
QYagudo Herald	ヤグード族／忍	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）
QYagudo Interrogator	ヤグード族／侍	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）
QYagudo Priest	ヤグード族／白	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）
QYagudo Theologist	ヤグード族／黒	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）
QYagudo Votary	ヤグード族／モ	【出現】過去世界Q22「降臨、異貌の徒」（P.442）

AREA GUIDE

MAP②へはMAP①I−9から入るのがオススメ

MAP①からMAP②へとつながる通路は全部で6本あるが、F−9を除けばどこから入ってもMAP②を自由に歩き回れる。連合軍戦績テレポでカルゴナルゴ城砦〔S〕へ移動してきた場合はI−9の通路が近いので、ふだんはここを使うのがいいだろう。

◆各入口の使い道



AREA GUIDE

連合軍支配ならば2人のNPCが増える

カンパニエでカルゴナルゴ城砦〔S〕が連合軍支配になっているときのみ、ショップNPC・Spondulixと宅配NPC・Oruchahaの2人がMAP②に出現する。このうち、Spondulixが販売する「カルゴナルゴの粘土」は、ここでしか買えないアイテム。調度品の合成素材になるので、木工職人は買っておくのもいい。

◆Spondulixの販売アイテム

アイテム名	種別	価格
ハイポーション	薬品	4,500
ハイエーテル	薬品	28,000
カルゴナルゴの粘土	雑貨	3,035

POINT 1　MISSION & QUEST

安全を確保してから「???」を調べる

過去世界Q29「禍つ闇、襲来」進行時、「2???」を調べるとWar LynxというNMが出現する。このターゲットポイントの周囲はアクティブなモンスターが多いので、戦闘前にあらかじめ倒しておくこと。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
西サルタバルタ〔S〕
カルゴナルゴ城砦〔S〕

MERIPHATAUD MOUNTAINS[S]

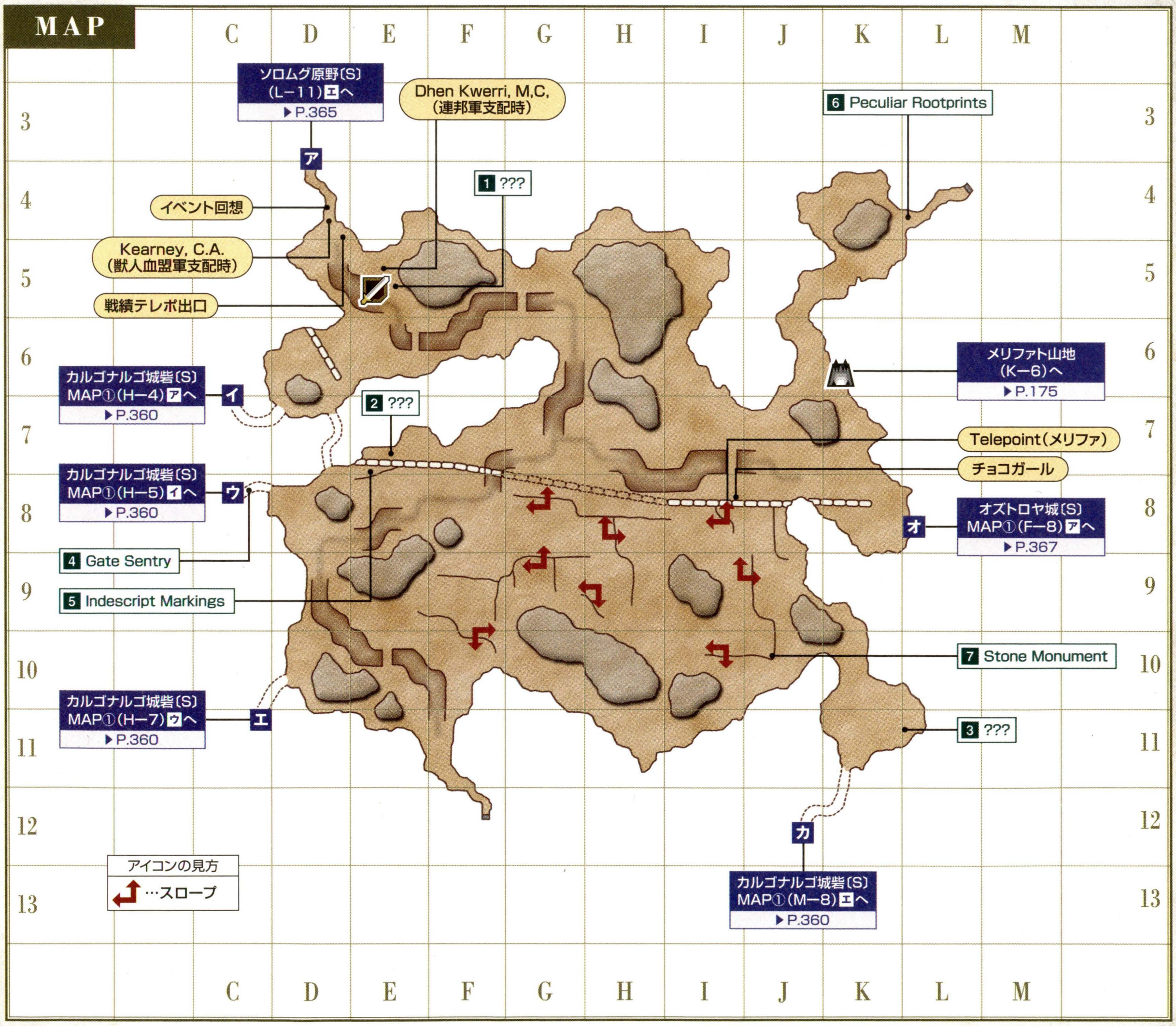
メリファト山地〔S〕

AREA DATA	
天候	熱波／砂塵
地図入手	三国とジュノの地図商「ウィンダス周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○　フェロー　○
備考	－

入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

マップ南部は現代と同様起伏が激しく、通過するだけでも一苦労。また、タロンギ大峡谷と聖地ジ・タへの入口が塞がれており、代わりにカルゴナルゴ城砦〔S〕への通路が存在している。

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	E−5	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
2 ???	E−7	カンパニエops「軍需品運搬」
3 ???	L−11	NM Bloodlapperの出現に関係
4 Gate Sentry	C−8	カンパニエops「兵装輸送」「軍需品運搬」
5 Indescript Markings	E−7	学者AF「スカラーローファー」取得に必要な「ドロガロガの背骨の粉」が手に入る
6 Peculiar Rootprints	L−4	ウィンダスQ24「パパン・ナ・ウェイレアのぼうけん」(P.424)
7 Stone Monument	J−10	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Wandering Sapling	樹人族（若木）	28～30	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	32～34	ー聴ーー	ー	ー	火氷雷闇
	Hill Lizard	トカゲ族	42～44	ー聴ーー	ー	L	氷風
	Jubjub	死鳥族	42～45	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Stag Beetle	甲虫族	44～47	視ーーー	追	L	氷光
	Lynx	"リンクス"クァール族	49～51	視ーーー	追	ー	土
	Treant Sapling	樹人族（若木）	56～59	ー聴ーー	ー	L	火闇
	Dragonfly	フライ族	58～60	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Mountain Jubjub	死鳥族	60～63	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Raptor	ラプトル族	65～68	ー聴ーー	追	ー	水
	Axe Beak	コカトリス族	66～69	視ーーー	ー	ー	風
	Sprite	ピクシー族	66～69	視聴ーー	ー	ー	火氷土雷水闇
	Scolopendrid	"スコロペンドリド"サソリ族	67～70	ー聴ーー	追	ー	氷光／打
	War Lynx	"リンクス"クァール族	68～70	視ーーー	追	ー	土
	Jumbo Rafflesia	ラフレシア族	69～70	ー聴ーー	ー	ー	火／斬
	Goblin Bombardier	ゴブリン族／黒	71～74	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Field Doctor	ゴブリン族／白	71～74	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Paratrooper	ゴブリン族／戦	71～74	視ーーー	ー	L	光
	Goblin Picket	ゴブリン族／シ	71～74	視ーーー	ー	L	光
	Yagudo Chanter	ヤグード族／吟	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Eradicator	ヤグード族／忍	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo High Priest	ヤグード族／白	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Knight Templar	ヤグード族／侍	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Prelate	ヤグード族／黒	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Prioress	ヤグード族／召	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Sentinel	ヤグード族／モ	76～79	視ーーー	ー	L	氷
	Mountain Scolopendrid	"スコロペンドリド"サソリ族	78～81	ー聴ーー	追	ー	氷光／打
	Gnat	ナット族	78～82	視ーーー	追	ー	光／突
夜間	Scavenging Hound	屍犬族	47～49	ー聴ー生	ー	ー	火光／斬
	Black Bat	コウモリ族（1匹）	55～57	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Night Bats	コウモリ族（3匹）	55～57	ー聴ーー	ー	L	風光／突
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	75～80	ーー魔ー	ー	ー	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	75～80	ーー魔ー	ー	ー	水
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Prioressのペット	71～74	ー聴ーー	ー	ー	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Stag Beetle&Dragonfly

禁断の口の周囲には、上記の2種類のモンスターが多数生息している。どちらもノンアクティブなので、比較的安全に経験値稼ぎが可能だ。リンクしてしまった場合は、「スリプル」などで眠らせて禁断の口へ逃げ込もう。

CHECK Mountain Scolopendrid

レベルの高い、サソリ族の亜種モンスター。マップ南部の丘陵地帯に、広範囲に渡って生息している。スロープの出入口付近にいることもあるので、移動時は「スニーク」を切らすことのないようにしたい。

◀天候が砂塵のときに限り、一定時間おきにTPが増加するという特性をもっている。

CHECK Gnat

E−7とK−11周辺に数匹ずつ生息。攻撃間隔が短いうえにやっかいな特殊技をもち、レベル75でも1人では危ない。戦闘不能になると体の上から動かなくなるため、「リレイズ」も無効。感知遮断は欠かすことのないように！

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

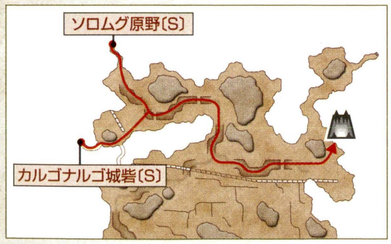
名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
QYagudo Guard	ヤグード族／侍	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
QYagudo Transporter	ヤグード族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Bloodlapper	ナット族	【出現】L−11の「3???」に「ナットペレットRE（オズトロヤ城〔S〕のヤグード族が落とす）」をトレード 【戦利品】ヴィシャスマフラRE（防具一両手）防18 魔法攻撃力アップ+5 アブゾ系効果アップ Lv70～ 黒暗学
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM（P.024）

AREA GUIDE

移動は街道を通っていくのがオススメ

現代と同じく、メリファト山地〔S〕も街道にはモンスターが出現しない。禁断の口とカンパニエバトルの拠点、ソロムグ原野〔S〕などを行き来する際は、ここを通って移動するようにしよう。拠点周辺もモンスターがいないので、カルゴナルゴ城砦〔S〕に向かう際は、C−7にある出入口を利用するのがいい。

◆禁断の口までの進行ルート



AREA GUIDE

スロープを伝って段差を行き来する

マップ南部の丘陵地帯は、あちこちにあるスロープを使って段差の上と下とを行き来できる。スロープの場所はP.363のマップにのアイコンで表記しておいたので、南部を通過する際はそちらを参照してほしい。

ただし、南部にはStone Monumentと「3???」があるくらい。それらに特に用がなければ、移動する必要はないだろう。

◀小型の建造物のようなものが、スロープ。段差を上り下りしたいときは、これを探そう。

MISSION & QUEST

Indescript Markingsの出現条件に注意

学者AF取得に関連する5Indescript Markingsは、天候が熱波か砂塵以外で、なおかつヴァナ・ディール時間7:00～19:00の間のみ出現する。ポイントの北側にはナット族が生息しているので、ヘタに移動せず少し離れた南側で待機すること。

NOTORIOUS MONSTER

「ナットペレット」入手はオズトロヤ城〔S〕で

「3???」にトレードするためのアイテム「ナットペレットRE」は、オズトロヤ城〔S〕のYagudo NokizaruやYagudo Yojimboなどが落とす。いずれもレベル80近いモンスターなので、アイテムを集める際はレベル75の3人以上のパーティで挑もう。

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

SAUROMUGUE CHAMPAIGN[S]

ソロムグ原野〔S〕

BF ゴユの空洞

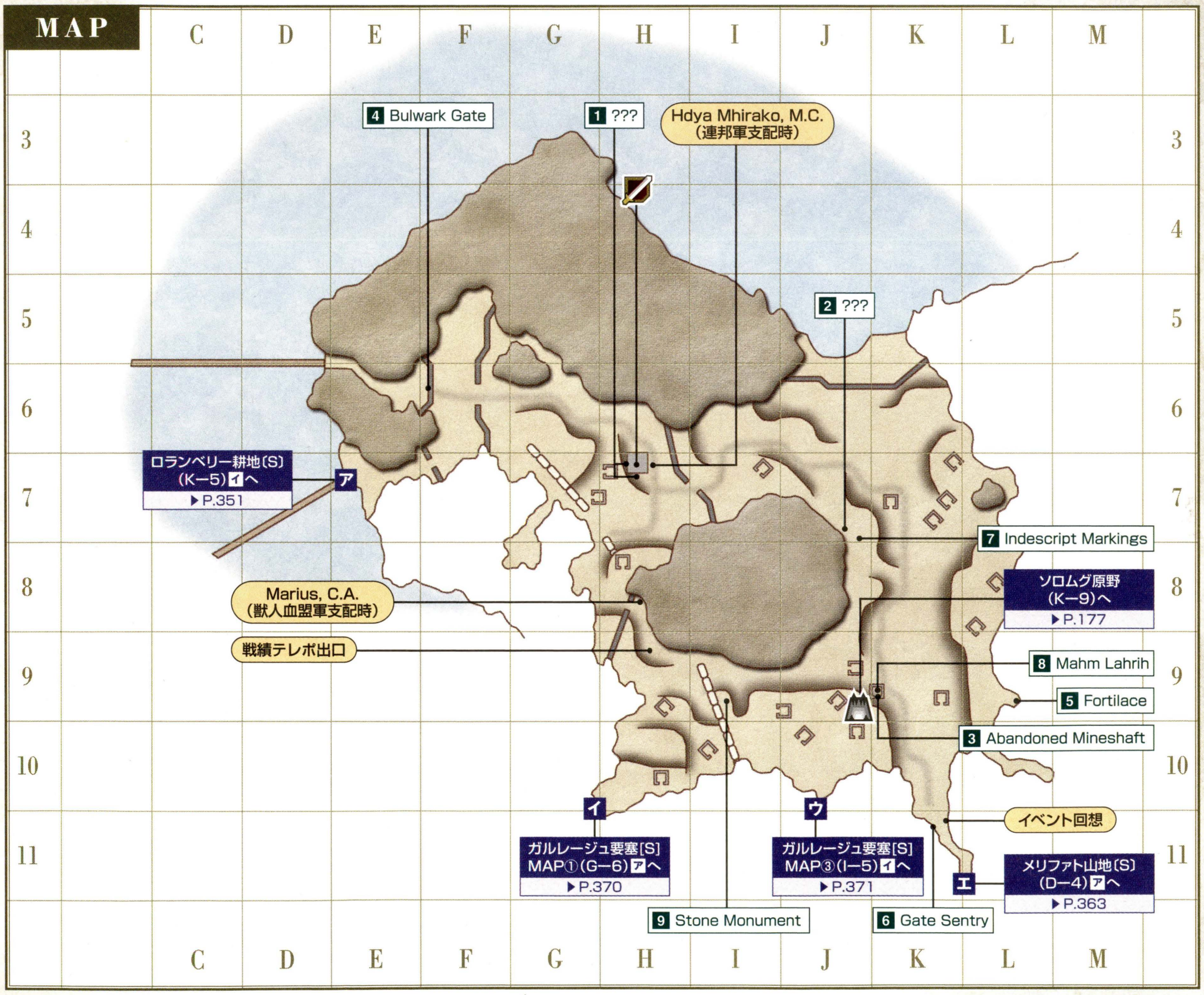
入るための条件	要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

過去のソロムグ原野は、北西部に獣人の進軍を阻む壁が築かれ、移動しにくくなっている。あちこちに建てられた獣人血盟軍とアルタナ連合軍の砦も、水晶大戦の苛烈さを物語る……。

AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	三国とジュノの地図商「ジュノ周辺地図」
収集活動	－
チョコボ	○　フェロー　○
備考	－

MAP



◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	H−7	カンパニエops「拠点偵察」「破壊工作」
2 ???	J−7	カンパニエops「軍需品運搬」
3 Abandoned Mineshaft	K−9	過去世界Q25「淑女たちの饗宴」(P.442)
4 Bulwark Gate	F−6	過去世界Q30「憂国の使者」(P.442)など
5 Fortilace	L−9	カンパニエops「友軍支援」
6 ✟Gate Sentry	K−11	カンパニエops「兵装輸送」「軍需品運搬」
7 Indescript Markings	J−7	過去世界Q31「暗転」(P.442)
8 ✟Mahm Lahrih	K−9	過去世界Q25「淑女たちの饗宴」(P.442)
9 Stone Monument	I−9	その他Q1「ある冒険者の足跡」(P.432)

ヴァナ・ディール探訪

初めての過去世界がソロムグ原野〔S〕だったら

アルタナM1が発生すると、ジュノに隣接するいずれかのエリア〔S〕に飛ばされる。もしもソロムグ原野〔S〕に飛んだ場合は、必ずほかのエリアにある禁断の口から現代にもどること。いずれかの口を開通しないかぎり、現代の要塞を抜けないと過去世界へ来られなくなってしまう。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：5分】（赤字はアクティブを表す）

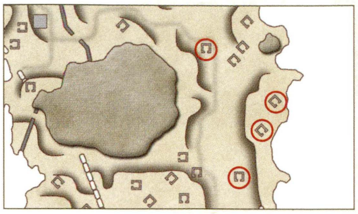
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Lycopodium	“リコポディウム”マンドラゴラ族	28～30	－聴－－	－	－	火氷雷闇
	Diving Beetle	甲虫族	44～47	視－－－	追	L	氷光
	Hill Lizard	トカゲ族	45～48	－聴－－	－	L	氷風
	Lynx	“リンクス”クァール族	47～50	視－－－	追	－	土
	Sauromugue Skink	ラプトル族	51～53	－聴－－	追	－	水
	Tabar Beak	コカトリス族	52～54	視－－－	－	－	風
	Sprite	ピクシー族	61～64	視聴－－	－	－	火氷土雷水闇
	Goblin Flagman	ゴブリン族／赤	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Grenadier	ゴブリン族／暗	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Guerrilla	ゴブリン族／獣	66～69	視－－－	－	L	光
	Goblin Toxophilite	ゴブリン族／狩	66～69	視－－－	－	L	光
	Yagudo Abbot	ヤグード族／白	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Inquisitor	ヤグード族／侍	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Lutenist	ヤグード族／吟	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Missionary	ヤグード族／忍	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Prior	ヤグード族／黒	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Pythoness	ヤグード族／召	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Zealot	ヤグード族／モ	71～74	視－－－	－	L	氷
	Gnat	ナット族	75～77	視－－－	追	－	光／突
夜間	Scavenging Hound	屍犬族	49～50	－聴－生	－	－	火光／斬
	Moon Bat	コウモリ族（1匹）	49～52	－聴－－	－	L	風光／突
	Midnight Wings	コウモリ族（3匹）	49～52	－聴－－	－	L	風光／突
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	55	－－魔－	－	－	土
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	55	－－魔－	－	－	風
ペット	Goblin's Beetle	甲虫族／Goblin Guerrillaのペット	61～64	－聴－－	追	－	氷光
	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Pythonessのペット	66～69	－聴－－	－	－	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK ヤグード族

ソロムグ原野〔S〕のヤグード族は、下記にある砦の中に2～4体ずついる。リンクしやすいので、クエストアイテムを入手するべく戦うときは、眠らせる手段を用意しておくこと。

◆ヤグード族の生息地



CHECK Gnat

自身にかかっている状態異常をこちらに移してくる「パンデミックニップ」を筆頭に、いやらしい特殊技を多数持つ強敵。H－7とK－5付近にいるので、ここを通る際は感知遮断を。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ソロムグ原野〔S〕		
Q Yagudo Guard	ヤグード族／侍	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Q Yagudo Transporter	ヤグード族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
Balam-Quitz	“リンクス”クァール族	【出現】K－7～K－8周辺のLynxとの抽選 【戦利品】サンダラーマント（防具ー背）防7 HP－1% 飛命+4 回避+4 被雷属性の魔法ダメージ：TP+10 Lv50～ 戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊
Sandworm	サンドウォーム族	【出現】複数エリアに出現・移動する特殊なNM（P.024）
ゴユの空洞		
Q Bo'Dho's ShieldWarrior	クゥダフ族／戦	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Confederate Belfry	ベルフリー	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Gigas Trebucket	巨人族／狩	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Gigas Flanker	巨人族／戦	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Nickel Quadav	クゥダフ族／黒	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Silver Quadav	クゥダフ族／シ	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）
Q Zircon Quadav	クゥダフ族／白	【出現】過去世界Q25「淑女たちの饗宴」（P.442）

AREA GUIDE

禁断の口を通り、現代の第3魔防門の奥へ

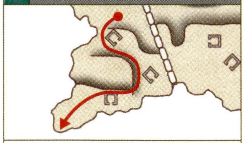
ソロムグ原野〔S〕の禁断の口は、I－9～K－10にかけて広がる高台の上に存在する。ここにたどり着くためには、一度H－10の入口からガルレージュ要塞〔S〕に入り、MAP②I－5の出口から出てくる必要がある。

なお、この禁断の口を利用することで、本来は4人いないと開けないガルレージュ要塞の第3魔坊門を1人で抜けられる。宝箱を探す際にとても役立つはずだ。

◀レベル75なら、禁断の口付近のモンスターには襲われないので安全。

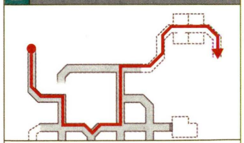
◆ターゲットポイント／NPC

1 ソロムグ原野〔S〕



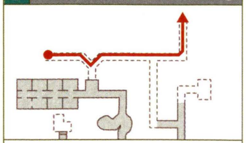
H－10から、いったんガルレージュ要塞〔S〕へと移動する。

2 ガルレージュ要塞〔S〕MAP①



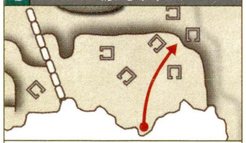
J－6からMAP②へ。モンスターは出現しないのでご安心を。

3 ガルレージュ要塞〔S〕MAP③



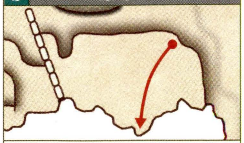
MAP②にたどり着いたら、そのままI－5の出口から外に出る。

4 ソロムグ原野〔S〕



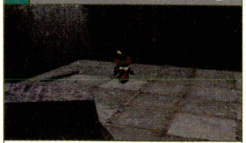
ソロムグ原野〔S〕にもどったら、北東にある禁断の口を目指す。

5 ソロムグ原野



禁断の口から現代に移動したら、南下してガルレージュ要塞へ。

6 ガルレージュ要塞MAP③



中に入れば第3魔防門の先。付近に宝箱があればもうけもの……。

CATSLE OZTROJA[S]

オズトロヤ城〔S〕

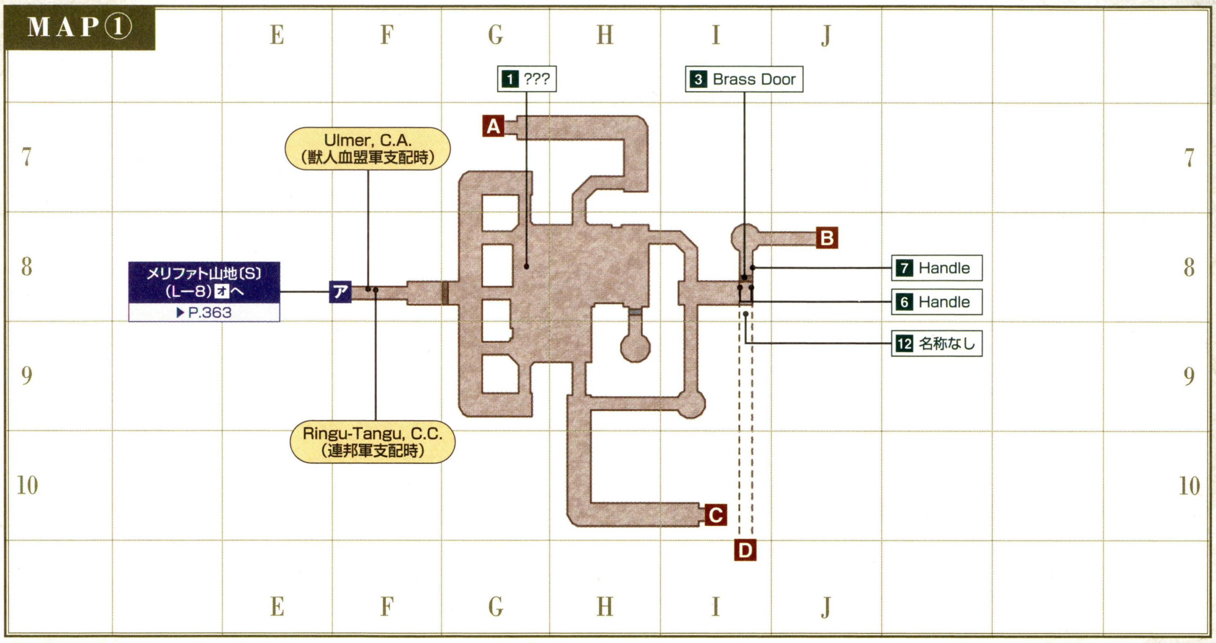
入るための条件	ー

現代と変わらぬヤグード族の居城。多数のアクティブモンスターのほか、ハンドルで開く仕掛け扉や多層構造の広間があり、3つの獣人拠点のなかでも特に移動の手間がかかるエリアだ。

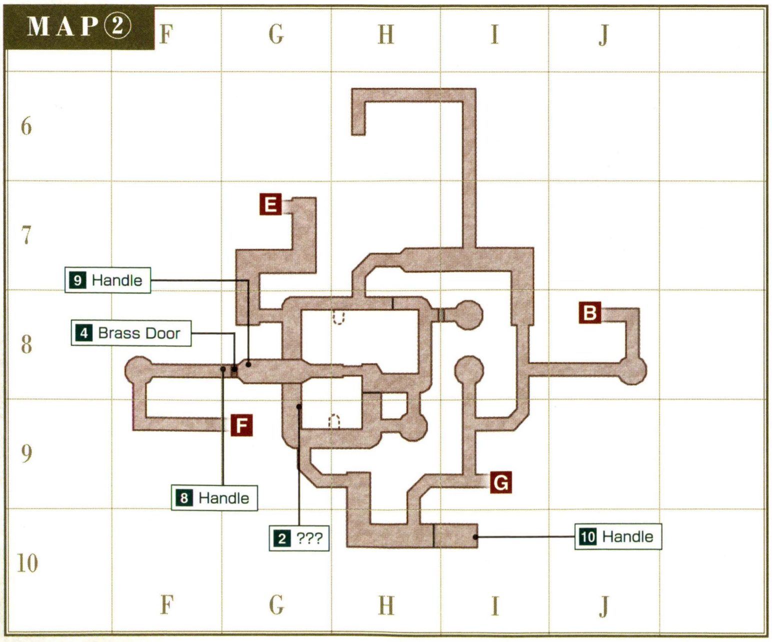
AREA DATA

天候	砂塵／熱波
地図入手	ウィンダスの地図商「オズトロヤ城地図」
収集活動	ー
フェロー	×
エスケプ	メリファト山地〔S〕L−8
備考	ー

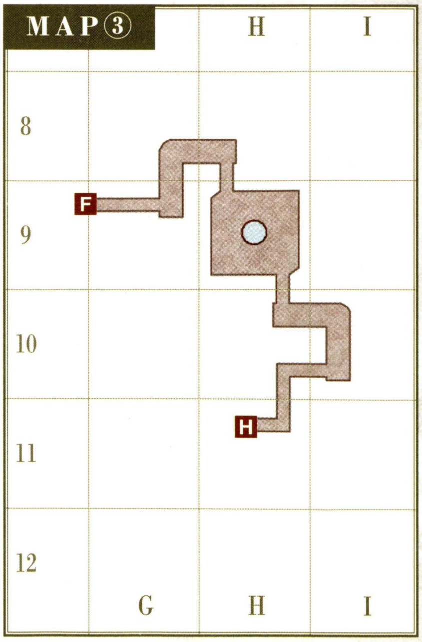
MAP①



MAP②

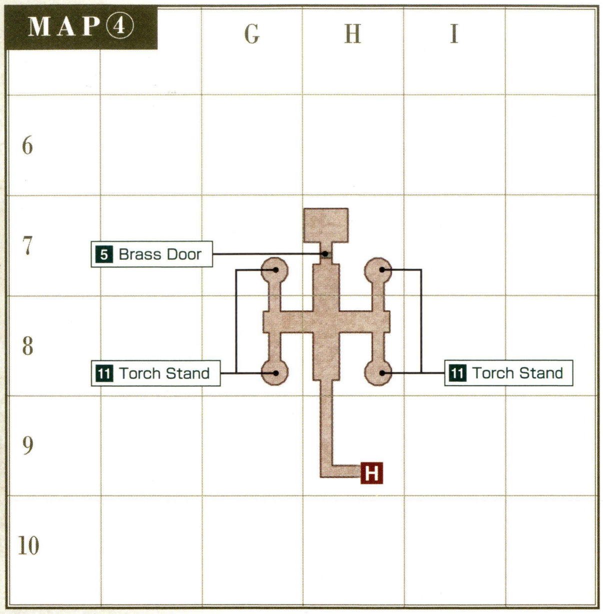


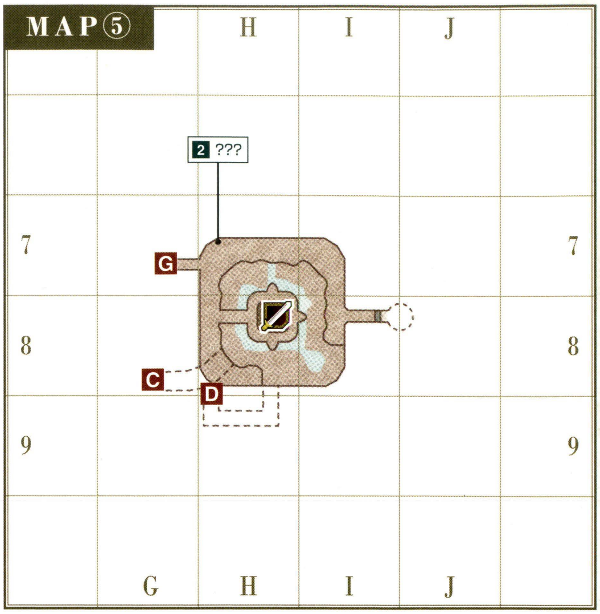
MAP③

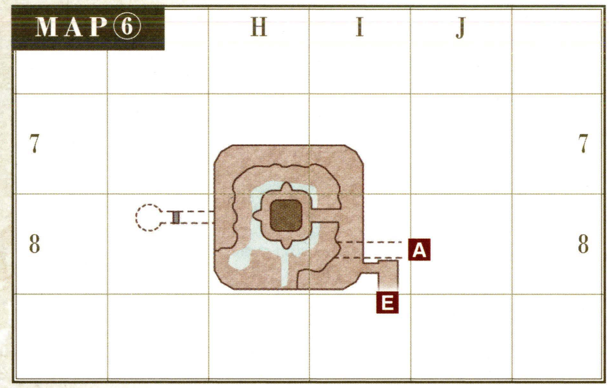


CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕







◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	①G−8	過去世界Q20「失われた書」(P.441)
2 ???×2	②H−9 ⑤H−7	カンパニエops「本営偵察」
3 Brass Door	①I−8	7Handleを操作することで開く扉
4 Brass Door	②G−8	9Handleを操作することで開く扉
5 Brass Door	④H−7	BF「不滅の邪神」など
6 Handle×2	①I−8	4Brass Doorを開けるためのハンドル
7 Handle	①I−8	4Brass Doorを開けるためのハンドル
8 Handle	②G−8	5Brass Doorを開けるためのハンドル
9 Handle×4	②G−8	10Handleの並びと同じように操作すると5Brass Doorが開く
10 Handle×4	②I−10	9Handleの操作の見本
11 Torch Stand	④G−7など	用途不明
12 名称なし	①I−8 ※	調べると落とし穴が開く

※1 2つの6Handleのうち、ハズレを操作したときの落とし穴の先にある

◆モンスターデータ【再出現：16分】(赤字はアクティブ、★は見破りを表す)

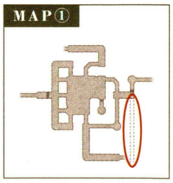
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Yagudo Parasite	リーチ族	45〜48	ー聴ーー	追	L	光
	Antlion Fly	フライ族	63〜64	ー聴ーー	ー	L	氷／突
	Immolatory Pugil	プギル族	64〜65	ー聴ーー	ー	L	氷雷
	Blooming Rafflesia	ラフレシア族	71〜73	ー聴ーー	ー	ー	火／斬
	War Lynx	"リンクス"クァール族	71〜73	視ーーー	追	ー	土
	Yagudo Chanter	ヤグード族／吟	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Eradicator	ヤグード族／忍	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo High Priest	ヤグード族／白	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Knight Templar	ヤグード族／侍	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Prelate	ヤグード族／黒	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Prioress	ヤグード族／召	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Sentinel	ヤグード族／モ	76〜79	視ーーー	ー	L	氷
	★Seneschal Imp	インプ族	77〜78	視聴ーー	ー	ー	火
	Gnat	ナット族	79〜83	視ーーー	追	ー	光／突
	Yagudo Abbot	ヤグード族／白	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Conductor	ヤグード族／吟	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Flagellant	ヤグード族／モ	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Hierogrammat	ヤグード族／黒	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Nokizaru	ヤグード族／忍	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Superior	ヤグード族／召	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
	Yagudo Yojimbo	ヤグード族／侍	81〜83	視ーーー	ー	L	氷
夜間	Bulwark Bat	コウモリ族(1匹)	70〜72	ー聴ーー	ー	L	風光／突
	Bastion Bats	コウモリ族(3匹)	70〜72	ー聴ーー	ー	L	風光／突
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	80	ーー魔ー	ー	ー	風
熱波	Fire Elemental	エレメンタル族	80	ーー魔ー	ー	ー	水
釣り	Odontotyrannus	プギル族	ー	ーーーー	ー	ー	ー
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Prioressのペット	71〜74	ー聴ーー	ー	ー	※2
	Yagudo's Elemental	エレメンタル族／Yagudo Superiorのペット	76〜78	ー聴ーー	ー	ー	※2

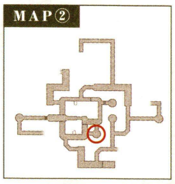
※2 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

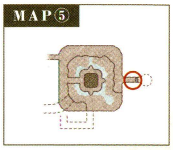
CHECK Seneschal Imp

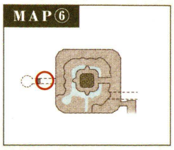
視覚・聴覚を見破るやっかいなインプ族は、MAP①、②、⑤、⑥に出現する。基本的には寄り道しなければ遭遇しない場所にいるが、MAP②だけは奥に進むのに必ず通る場所にいる。パーティの場合は倒してしまうのが安全だが、ソロの場合はインプ族が後ろ向きかつ離れているときを狙って通り抜けるといい。

◆インプ族の出現場所









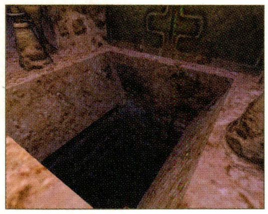
◆NMデータ（★は見破り、Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
オズトロヤ城〔S〕		
Aa Xalmo the Savage	ヤグード族／モ	【出現】MAP⑤H−8周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】デアグラチアⓇ（片手棍）D35 隔300 MP+30 命中+9 攻+9 カウンター+1 追加効果:HP吸収 Lv74〜 戦モ白黒赤シナ暗獣吟狩侍忍竜召
★Asterion	タウルス族	【出現】MAP②I−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】アラストールⓇ（両手斧）D88 隔504 HP+10 MP+10 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 戦暗／ ベディヴィアホーズⓇ（防具−両脚）防29 潜在能力:命中+ 攻+ Lv69〜 戦モ赤シナ暗獣吟侍忍竜青コ踊／竹の茶籠ⓇⒺ
★Dee Zelko the Esoteric	ヤグード族／黒	【出現】MAP④H−9に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】グランジャーⓇ（片手棍）D34 隔310 攻+5 魔法攻撃力アップ+5 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 黒赤召青／グレナディアベルトⓇ（防具−腰）防4 攻+3 STR+3 DEX+3 AGI+3 カンパニエ:STR+8 DEX+8 AGI+8 Lv69〜 戦赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊／竹の草籠ⓇⒺ
Duu Masa the Onecut	ヤグード族／侍	【出現】MAP⑥H−8周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】那羅延天の数珠Ⓡ（防具−首）攻+5 飛攻+5 Lv71〜 All Jobs
Duu Nazo the Spryfooted	ヤグード族／モ	【出現】Suu Xicu the Cantabileが呼び出す
★Fleshgnasher	ナット族	【出現】MAP⑤J−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】バジリスクⓇ（レンジ武器等:射撃）D39 隔582 飛攻+8 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 狩コ／カラヤーケープⓇ（防具−背）防6 MP+10 魔法攻撃力アップ+1 カンパニエ:魔法攻撃力アップ+6 Lv69〜 白黒赤吟召青か学／竹の花籠ⓇⒺ
★Loo Kutto the Pensive	ヤグード族／侍	【出現】MAP⑤H−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】百足丸Ⓡ（両手刀）D74 隔420 モクシャ+2 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 侍忍／スカーミッシリングⓇ（装飾品−指）HP+1% カンパニエ:HP+4% Lv69〜 All Jobs／竹の虫籠ⓇⒺ
★Maa Illmu the Bestower	ヤグード族／白	【出現】MAP②I−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】クルアダンⓇ（両手剣）D83 隔480 STR+3 カンパニエ:クリティカルヒット+15% クリティカルヒットダメージアップ Lv69〜 ナ暗／クリアーパスⓇ（片手棍）D27 隔288 命中+5 魔法命中率+5 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 白ナ学／竹の炭籠ⓇⒺ
★Marquis Forneus	デーモン族／暗	【出現】MAP⑥G−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】フォシューズⓇ（両手鎌）D87 隔480 被物理ダメージ−5% コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 戦暗獣／シャークストラップⓇ（グリップ）HP+10 敵対心+3 Lv69〜 All Jobs／竹の薬籠ⓇⒺ
★Suu Xicu the Cantabile	ヤグード族／吟	【出現】MAP⑥I−8に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】シルクトーンⓇ（短剣）D28 隔195 CHR+4 歌唱スキル+2 コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 シ獣吟／フェイルノートⓇ（レンジ武器等:弓術）D72 隔582 飛命+10 モクシャ+5 敵対心−5 Lv69〜 戦赤シナ暗獣狩侍忍／竹の蛇籠ⓇⒺ
★Vee Ladu the Titterer	ヤグード族／忍	【出現】MAP①H−9に地球時間の数時間間隔で出現 【戦利品】薬研藤四郎Ⓡ（片手刀）D34 隔222 忍術ダメージアップ コンビネーション:回避+ 敵対心− ヒーリングHP+ Lv69〜 忍／ハーピーシールドⓇ（盾）防13 魔法攻撃力アップ+3 魔法命中率+3 カンパニエ:魔法攻撃力アップ+12 Lv69〜 白黒赤召青学／竹の鳥籠ⓇⒺ
Zhuu Buxu the Silent	ヤグード族／忍	【出現】MAP①H−10周辺のヤグード族との抽選 【戦利品】サンゴマラッパⓇ（防具−両脚）防35 MP+12 INT+6 回避+3 Lv74〜 モ白黒赤シ獣吟狩忍召青か踊学
オズトロヤ城BF（MAP④H−7のBrass Doorから進入）		
Tzee Xicu the Manifest	ヤグード族／召	【出現】BF「不滅の邪神」
Tzee Xicu's Elemental	エレメンタル族	【出現】BF「不滅の邪神」

NOTORIOUS MONSTER

扉の仕掛けは現代と同じ

MAP①I−8とMAP②G−8のBrass Doorは、現代と同じく付近のHandleを操作することで開けられる。MAP①の扉は2つのハンドルのどちらかを動かすと開き、MAP②の扉は4つのハンドルをMAP②I−10にあるハンドルと同じ状態にすれば開くのだ。なお、これらは現代のオズトロヤ城とまったく同じ仕組み。P.185もあわせて確認してほしい。


◀現代では扉に密着すれば落とし穴のワナにかからずに済むが、過去では落ちる。

NOTORIOUS MONSTER

8将領を打倒して現人神のもとへ

将領NMが落とす「竹の○籠」という名称のアイテムを、ウィンダス水の区〔S〕北側のG−9にいるPogigiなどに渡すと、だいじなものと交換してくれる。これを第1〜第8まで集めたのち、MAP④H−7のBrass Doorを調べると、Tzee Xicu the Manifestと戦う18人向けBF「不滅の邪神」に挑戦できるのだ。

◀8将領のうちMarquis ForneusとFleshgnasherは隠し部屋に出現する。

◆オズトロヤ城〔S〕の将領

だいじなもの	NM名	種族／ジョブ	出現場所	落とす容器	関係する防戦能力
ハバロの詩・第1の徳	Dee Zelko the Esoteric	ヤグード族／黒	MAP④H−9	竹の草籠	軍資金
ハバロの詩・第2の徳	Marquis Forneus	デーモン族／暗	MAP⑥G−8	竹の薬籠	戦略物資
ハバロの詩・第3の徳	Loo Kutto the Pensive	ヤグード族／侍	MAP⑤H−8	竹の虫籠	軍需品
ハバロの詩・第4の徳	Fleshgnasher	ナット族	MAP⑤I−8	竹の花籠	情報力
ハバロの詩・第5の徳	Vee Ladu the Titterer	ヤグード族／忍	MAP①H−9	竹の鳥籠	技術力
ハバロの詩・第6の徳	Maa Illmu the Bestower	ヤグード族／白	MAP②I−8	竹の炭籠	生産力
ハバロの詩・第7の徳	Asterion	タウルス族	MAP②I−8	竹の茶籠	士気
ハバロの詩・第8の徳	Suu Xicu the Cantabile	ヤグード族／吟	MAP⑥I−8	竹の蛇籠	活気

ヴァナ・ディール探訪

悪名高きヤグードたち〜今と昔〜

右表のヤグード族NMは過去世界でも現代でも出現するもの。このうちVuu Puqu the Beguilerは過去世界では"歌姫"と呼ばれ一軍の長を任されているが、現代ではギデアスふぜいのNMに……。しかも（ヤグード族のなかでは）有名かつ（ヤグード族にしてみれば）美人の詐欺師という設定になっているのだ。

◆ヤグード族のNMたち

NM名（現代の名前）	過去の出現場所	現代の出現場所
Duu Masa the Onecut	オズトロヤ城〔S〕のNM	その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)
Zhuu Buxu the Silent	オズトロヤ城〔S〕のNM	ギデアスのNM
Moo Ouzi the Swiftblade	ヤグード教団軍将軍（神威布教団）	オズトロヤ城のNM
Vuu Puqu the Beguiler	ヤグード教団軍将軍（神聖戦闘楽団）	ギデアスのNM
Yaa Haqa the Pious (Yaa Haqa the Profane)	ヤグード教団軍将軍（神命教導団）	オズトロヤ城のNM
Laa Yaku the Austere	過去世界Q22「降臨、異貌の徒」(P.442)	その他Q63「ヤグードの勇胆」(P.435)

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

GARLAIGE CITADEL[S]

ガルレージュ要塞〔S〕

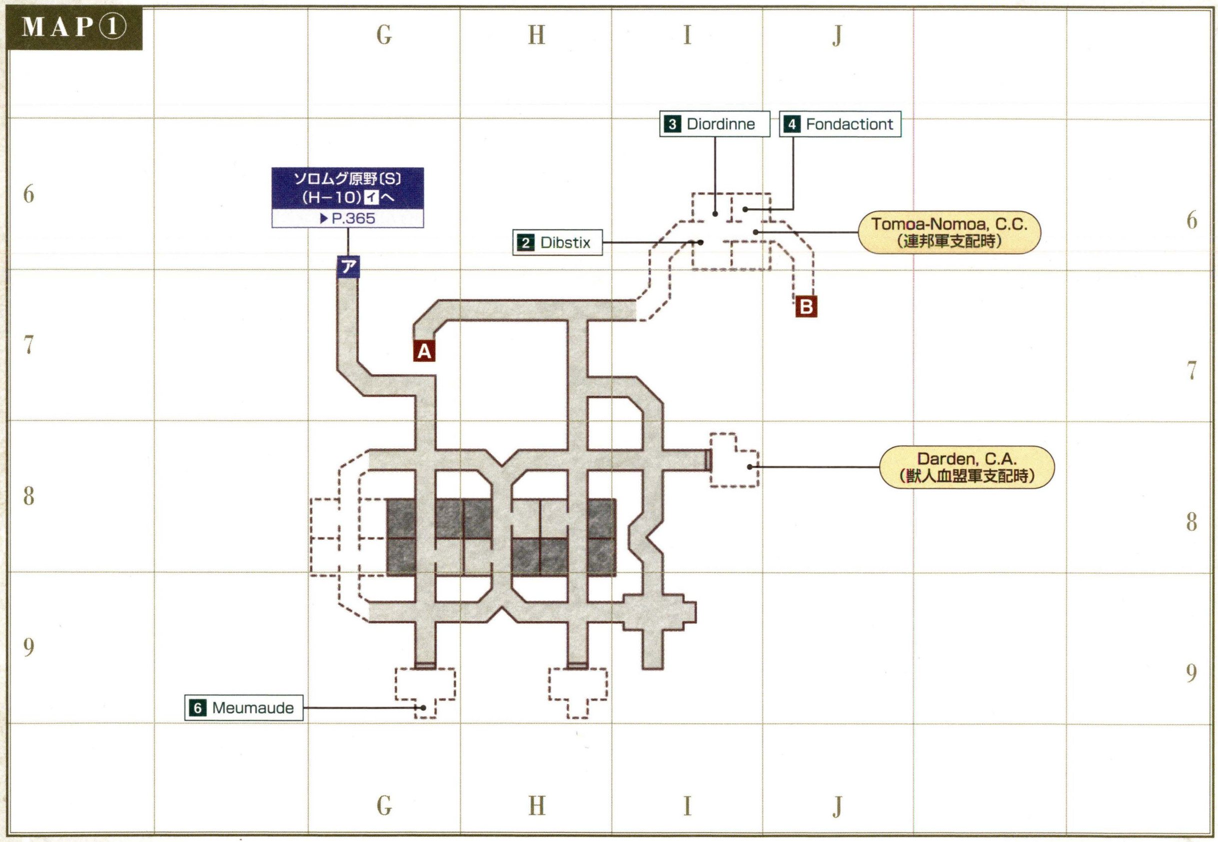
入るための条件 要『アルタナの神兵』／アルタナM1「忘らるる口」をクリア

そこかしこで床が落ちていた現在の姿とは異なり、“要塞”の名にふさわしい堅牢な作り。モンスターも、最深部にヤグード族とボム族、ヴァーミン系などが少数生息している程度だ。

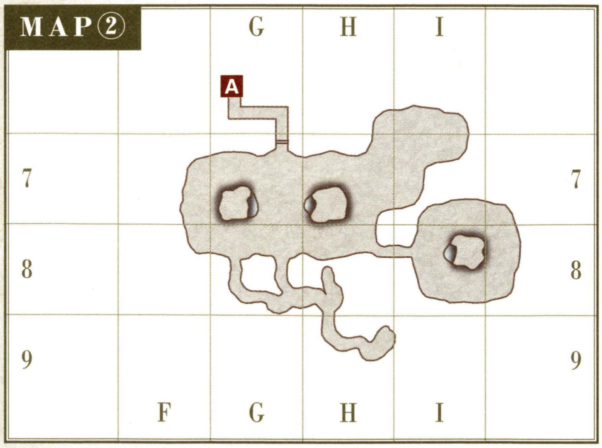
AREA DATA

天候	砂塵／雷
地図入手	ジュノ下層の地図商「ガルレージュ要塞地図」
収集活動	−
フェロー	○
エスケプ	ソロムグ原野〔S〕H−11
備考	−

MAP①



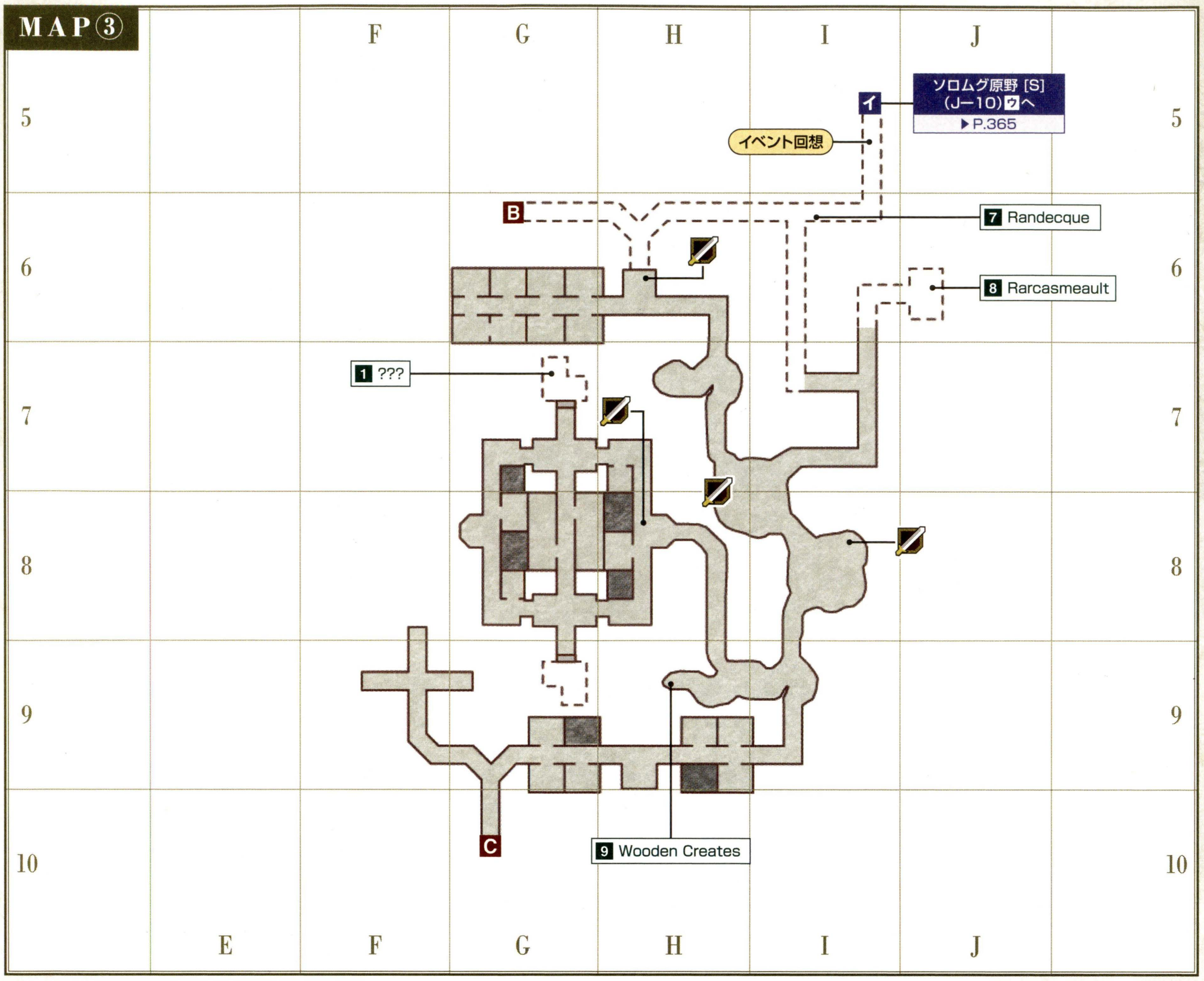
MAP②

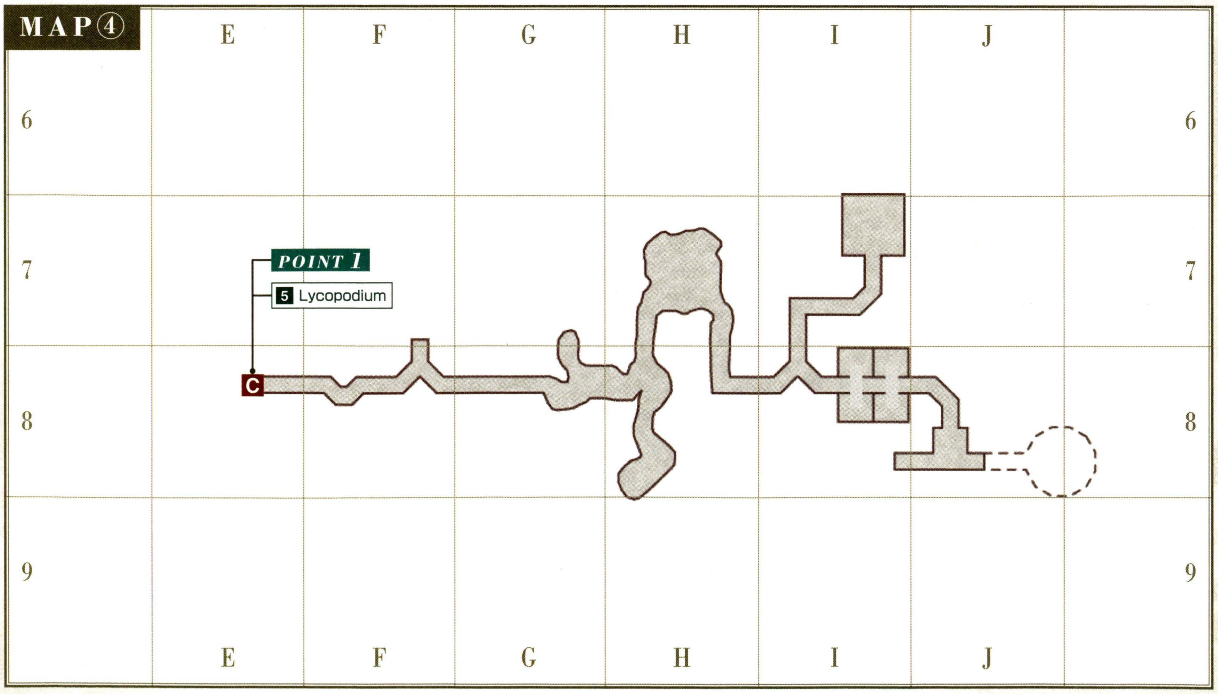


◆ターゲットポイント／NPC

名称	座標	用途
1 ???	③G−7	過去世界Q33「裏のある頼み」(P.442)
2 Dibstix	①I−6	ゴブリンショップ(連邦軍支配時のみ)
3 Diordinne	①I−6	過去世界Q6「それぞれの死地へ」(P.441)
4 Fondactiont	①I−6	過去世界Q40「女神像の守り手」(P.442)
5 Lycopodium	④E−8	話しかけておくと現代のガルレージュ要塞の段差を跳び越えられるようになる(P.181)
6 Meumaude	①G−9	宅配NPC(連邦軍支配時のみ)
7 Randecque	③I−6	過去世界Q2「王立騎士団入団試験」(P.440)
8 Rarcasmeault	③J−6	過去世界Q33「裏のある頼み」(P.442)
9 Wooden Crates	③H−9	過去世界Q6「それぞれの死地へ」(P.441)

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド&ダンジョンガイド FIELD&DUNGEON GUIDE
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕





フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
ブロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
メリファト山地〔S〕
ソロムグ原野〔S〕
オズトロヤ城〔S〕
ガルレージュ要塞〔S〕

◆モンスターデータ【再出現：15分】（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
常時	Dire Bat	コウモリ族（1匹）	62～64	－聴－－	－	L	風光／突
	Incubus Bats	コウモリ族（3匹）	62～64	－聴－－	－	L	風光／突
	Explosure	ボム族	63～65	視－魔－	－	－	火
	Mousse	スライム族	64～67	－聴－－	追	－	火
	Scolopendrid	サソリ族	68～70	－聴－－	追	－	氷光
	Yagudo Abbot	ヤグード族／白	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Lutenist	ヤグード族／吟	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Missionary	ヤグード族／忍	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Prior	ヤグード族／黒	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Pythoness	ヤグード族／召	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Templar	ヤグード族／侍	71～74	視－－－	－	L	氷
	Yagudo Zealot	ヤグード族／モ	71～74	視－－－	－	L	氷
砂塵	Earth Elemental	エレメンタル族	65	－－魔－	－	－	風
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	65	－－魔－	－	－	土
ペット	Yagudo's Elemental	エレメンタル族	66～69	－聴－－	－	L	※1

※1 エレメンタル族の属性に対する強属性が弱点

CHECK Explosure

MAP③F−9にある十字路や、MAP④I−7にある小部屋（Cremetory Hatchの奥）にいる。後者は扉を調べた際に襲われることがあるので、なるべく近寄らないように。

◀「自爆」で大ダメージを受ける危険性がある。手を出さないのが得策。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
ガルレージュ要塞〔S〕		
QYagudo Guard	ヤグード族／侍	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
QYagudo Transporter	ヤグード族／モ	【出現】獣人血盟軍支配時のみ一定ルートを巡回しつづける（カンパニエops「敵物資強奪」の関連モンスター）
ゴユの空洞		
QGoblin Poisoner	ゴブリン族／シ	【出現】過去世界Q6「それぞれの死地へ」（P.441）
QOrcish Footsoldier	オーク族／戦	【出現】過去世界Q6「それぞれの死地へ」（P.441）
QOrcish Hexspinner	オーク族／黒	【出現】過去世界Q6「それぞれの死地へ」（P.441）
QOrcish Turret	シージターレット	【出現】過去世界Q6「それぞれの死地へ」（P.441）

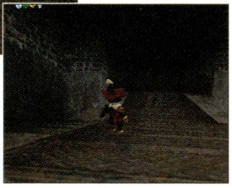
AREA GUIDE

魔防門と地下への扉は封鎖されている

ガルレージュ要塞〔S〕は床に穴がなく、さらにモンスターも少ないため現在のものと比べるとはるかに歩きやすい。だが、その反面3つの魔防門が閉じられており、MAP③やMAP④へはMAP①I−6からつづく通路を抜けていくことになる。カンパニエバトルもMAP③で発生するので、道順を覚えておこう。

また、MAP②G−7にも封じられた扉があり、MAP②中央部へ行くことはできない。いずれ、広間で何かが起こるのだろうか？

◀MAP①I−6の通路は、過去にのみ存在する。地図にも表記されないので、気づきにくい。


▶封鎖された地下広場への扉。ターゲットポイントがないため、調べることすらできないのだ。

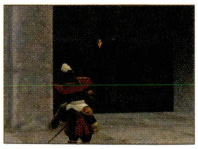
AREA GUIDE

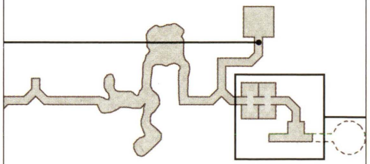
MAP④の扉は「ガルレージュのカギ」で開く

現代にもあった焼却炉の扉（Cremetory Hatch）も合わせ、MAP④には全部で7枚の扉がある。これらはすべて現代のガルレージュ要塞にいるFallen Evacueeが落とす「ガルレージュのカギ」で開く。扉の奥に進みたい場合は、現代でFallen Evacueeを倒してこよう。なお、南側の扉はカンパニエバトルの発生時にも開放される。

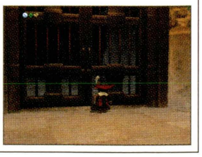
◆MAP④の扉の開閉条件

現代と同じく、Cremetory Hatchは「ガルレージュのカギ」で開く。この扉はカンパニエバトル時に開くことはない。





この一画には、全部で6枚の扉がある。「ガルレージュのカギ」で開くほか、カンパニエバトルが発生すると自動的に開く。



POINT 1 AREA GUIDE

Lycopodiumと話し現代の段差を越えられるように

MAP④E−8にいるLycopodiumに話しかけ、イベントシーンを見ておこう。以降は、現代のガルレージュ要塞にある名称のないターゲットポイントに「カーネーション（錬金術材）」などをトレードすることで、段差の上へ飛ばしてもらえるようになるのだ。

◀この手順を踏んでおくことで、第2魔防門の先まで1人で行けるようになる。

AREA GUIDE

カンパニエバトル中でなければ2人のNPCが出現

カルゴナルゴ城砦〔S〕などと同じく、アルタナ連合軍がこのリージョンを支配しており、さらにカンパニエバトルが発生していなければアイテム販売NPC・Dibstixと宅配NPC・Meumaudeが出現する。急ぎでアイテムを売買したり、送りたい場合に活用しよう。

◀Dibstixの販売アイテムは左の2種類。ショップや競売所よりも割高だ。

SHIP TO MHAURA / SHIP TO SELBINA

機船航路

入るための条件 ー

セルビナとマウラを行き来する機船。航行中は甲板に強力なNMを含むアクティブなモンスターが出現することがあるため、襲われたくないなら船室から出ない方がいい。

AREA DATA

天候	雨／雷
地図入手	ー
収集活動	ー
チョコボ	×
フェロー	×
備考	ー

◆モンスターデータ（赤字はアクティブを表す）

出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
通常時							
常時	Sea Crab	クラブ族	10～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Pugil	プギル族	10～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Monk	頭足族	21～29	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
夜間	Phantom	ゴースト族	22～25	ー聴ー生	ー	ー	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	27～29	ーー魔ー	ー	ー	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	27～29	ーー魔ー	ー	ー	土
釣り	Ocean Crab	クラブ族	10～14	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Pugil	プギル族	10～14	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ocean Pugil	プギル族	15～19	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pirate Pugil	プギル族	20～22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Monk	頭足族	25～28	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
海賊船襲撃時							
常時	Sea Crab	クラブ族	10～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Pugil	プギル族	10～20	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Monk	頭足族	22～25	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Crossbones	スケルトン族／戦	28～31	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Crossbones	スケルトン族／魔	28～31	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
	Ship Wight	スケルトン族／魔	35～36	ー聴ー生	ー	ー	火光／打
夜間	Phantom	ゴースト族	21～25	ー聴ー生	ー	ー	火光
釣り	Ocean Crab	クラブ族	10～14	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Pugil	プギル族	10～14	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Ocean Pugil	プギル族	15～19	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Pirate Pugil	プギル族	20～22	ー聴ーー	ー	ー	氷雷
	Sea Monk	頭足族	25～28	ー聴ーー	ー	ー	氷雷

CHECK エレメンタル族

低レベルで「スニーク」をかけつつ釣りをする際に注意したいモンスター。襲われるレベルなら、出現中は無理に釣りをしない方がいい。

CHECK Ocean Crab

釣りをしているとかかるモンスターで、倒すと「青銅の箱ⓇⒺ」というアイテムを落とすことがある。このアイテムはウィンダスQ21「盗まれた特ダネ」(P.424)で必要になるもの。クエストをクリアしていないなら入手を狙ってみよう。レベル40もあれば、Sea Monkが釣れてしまっても対処できるはずだ。

◀釣り具や釣りスキルは問われない。船内で買える釣り具でもOKだ。

◆NMデータ（Qはクエスト・ミッションで出現するものを表す）

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
通常時		
QEnagakure	ゴースト族	【出現】辺境Q27「想いを遺すために」(P.436)
Sea Horror	頭足族	【出現】船上にまれに出現 【戦利品】五月雨脚絆(防具ー両足)防9 水属性天候：回避+8 Lv47～ モ侍忍
海賊船襲撃時		
Blackbeard	スケルトン族／魔	【出現】セルビナ行きの航路で出現した海賊船に赤いクロークを着た海賊がいるときに出現することがある 【戦利品】シーロバーカジェルⓇⒺ(片手棍)D42 隔340 MND+5 命中−5 攻+15 Lv68～ 白
Silverhook	スケルトン族／魔	【出現】マウラ行きの航路で出現した海賊船に赤いクロークを着た海賊がいるときに出現することがある 【戦利品】シーウルフカジェルⓇⒺ(片手棍)D40 隔340 STR+5 命中+15 攻−5 Lv68～ 白

AREA GUIDE

突然襲い来る海賊船の恐怖

機船に乗っていると、まれにBGMが恐ろしげなものに変わることがある。これこそが海賊船襲撃の合図となっていて、甲板にスケルトン族のモンスターが現れはじめるのだ。とにかくモンスターの出現数が多く、レベル50～60程度の冒険者でも1人で挑むのは危険。一緒に戦ってくれる人がいないときは、無理せず船室に逃げた方がいいだろう。

◀棍棒を持ったCrossbonesは、その他Q15「安否」で必要な「砂の護符ⓇⒺ」を落とすことがある。

NOTORIOUS MONSTER

白魔道士専用の片手棍を落とすNM

海賊船に赤い服を着た海賊が乗っているときには、スケルトン族のNMが出現することがある。航路によってNMが変わり、戦利品はそれぞれ性能の異なる白魔道士用の片手棍だ。特にセルビナ行きの航路で出現するSilverhookの戦利品「シーウルフカジェル」は命中を15も上げられる逸品。入手をめざすなら、レベル75の2～3人で挑むといい。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
機船航路
外洋航路
銀海航路

OPEN SEA ROUTE / SILVER SEA ROUTE

外洋航路／銀海航路

入るための条件 要『アトルガンの秘宝』／ジュノQ47「アトルガン皇国へ」をクリア

外洋航路はマウラとアトルガン白門を、銀海航路はアトルガン白門とナシュモを結ぶ航路のこと。甲板に高レベルのモンスターが出現するため、安全を望むなら船室でじっとしていよう。

AREA DATA

天候	外洋航路：雷／雨 銀海航路：風／雷
地図入手	－
収集活動	－
チョコボ	✕
フェロー	✕
備考	－

◆モンスターデータ（赤字はアクティブ、★は見破りを表す）

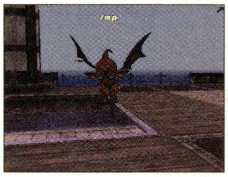
出現	名前	種族／ジョブ	レベル	視聴魔生	追	L	弱点
外洋航路							
常時	Gugru Crab	クラブ族	33～35	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Ocean Jagil	プギル族	34～36	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Ocean Kraken	頭足族	41～43	－聴－－	－	－	氷雷
夜間	Revenant	ゴースト族	40～41	－聴－生	－	－	火光
雨	Water Elemental	エレメンタル族	40	－－魔－	－	－	雷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	40	－－魔－	－	－	土
釣り	Passage Crab	クラブ族	34～37	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Gugru Jagil	プギル族	34～37	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Blanched Kraken	頭足族	44～46	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Gugru Orobon	オロボン族	63～64	－聴－－	－	－	雷
銀海航路							
常時	Bigclaw	クラブ族	50～52	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Cyan Deep Pugil	プギル族	52～54	－聴－－	－	－	氷雷
常時	Apkallu	アプカル族	54～56	視聴－－	－	L	－
常時	★Imp	インプ族	55～57	視聴－－	－	－	火
常時	Kulshedra	頭足族	61～63	－聴－－	－	－	氷雷
夜間	Utukku	ゴースト族	55～56	－聴－生	－	－	火光
風	Air Elemental	エレメンタル族	60	－－魔－	－	－	氷
雷	Thunder Elemental	エレメンタル族	60	－－魔－	－	－	土
釣り	Cyan Deep Crab	クラブ族	50～52	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Submarine Nipper	クラブ族	52～53	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Thalassic Pugil	プギル族	52～54	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Abyssal Pugil	プギル族	54～55	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Bathybic Kulshedra	頭足族	63～64	－聴－－	－	－	氷雷
釣り	Orobon	オロボン族	73～74	－聴－－	－	－	雷

CHECK オロボン族

外洋航路、銀海航路ともに釣りで釣れるオロボン族は、自分より格下でも苦戦する強敵。また襲われたからといって救援要請を出すと、範囲攻撃で周囲に被害が出てしまう。釣りをするときは「スニーク」を欠かさないように。

CHECK Imp

視覚と聴覚の感知遮断を見破るため、襲われるレベル（70未満）なら甲板には出ない方がいい。ちなみに、レベル70以上でも頭足族のKulshedraには襲われる。戦闘をしたくないなら甲板には出ないようにするのが確実だ。



◀インプ族ではレベルが低い方なので、ラーニングの相手にしてもいい。

◆NMデータ

名前	種族／ジョブ	出現条件とおもな戦利品
外洋航路		
Northern Piranu	オロボン族	【出現】アルザビ行きの航路で釣りをすると釣れることがある 【戦利品】鴻（片手刀）D39 隔242 AGI+2 受け流しスキル+4 Lv74～ 忍／スパギリクネール（防具－両足）防14 CHR+4 耐雷+8 レジストサイレス効果アップ レジストウィルス効果アップ Lv74～ モ白黒赤シ獣吟狩忍召青か踊学
Southern Piranu	オロボン族	【出現】マウラ行きの航路で釣りをすると釣れることがある 【戦利品】鵠（片手刀）D39 隔242 STR+2 受け流しスキル+1 Lv74～ 忍／スパギリクネール（防具－両足）防14 CHR+4 耐雷+8 レジストサイレス効果アップ レジストウィルス効果アップ Lv74～ モ白黒赤シ獣吟狩忍召青か踊学
銀海航路		
Almighty Apkallu	アプカル族	【出現】アルザビ行きの航路で出現 【戦利品】スカンダブーツ（防具－両足）防13 耐風+8 耐土+8 ジャンプ効果アップ レジストグラビティ効果アップ Lv70～ 戦ナ暗侍竜
Proteus	頭足族	【出現】ナシュモ行きの航路で出現 【戦利品】シャークネックレス（防具－首）潜在能力：リジェネ Lv71～ 白黒赤ナ暗召青学／ファントムフルーレ（片手剣）D36 隔224 飛命+5 飛攻+5 受け流しスキル+5 Lv65～ 戦赤ナ吟竜コ踊

NOTORIOUS MONSTER

NM討伐は短期決戦が肝心

航路ごとに異なるNMが出現するが、どのNMにも言えるのが戦闘時間が不足しがちということ。機船が目的地にたどりつくまでに倒さなければいけないので、短時間に大ダメージを与えられる構成で挑もう。なお、戦利品は特定のジョブ向けだが人気の品が多い。

ヴァナ・ディール探訪

機船から見られる景色

外洋航路や銀海航路は危険が多く、あまり景色を見る余裕はないかもしれない。しかし、ゼオルム火山の遠景やアルザダール海底遺跡群の外観など、機船から見られる景色はほかでは見られない魅力的なものばかり。感知遮断は必要だが、じっくり景色を眺めてみるのもいいだろう。

◀アルザダール海底遺跡群は、内部は水没しているが屋根は海上に飛び出している。

フィールド&ダンジョンガイド
FIELD&DUNGEON GUIDE
CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
フィールド／ダンジョンガイドの見方
50音順エリアINDEX
ロンフォール
ザルクヘイム
ノルバレン
グスタベルグ
デルフラント
サルタバルタ
コルシュシュ
アラゴーニュ
フォルガンディ
バルドニア
クフィム
リ・テロア
クゾッツ
ヴォルボー
低地エルシモ
高地エルシモ
トゥー・リア
ムバルポロス
タブナジア群島
プロミヴォン
ルモリア
西アトルガン地方
マムージャ蕃国
ハルブーン傭兵団領
アラパゴ諸島
アルザダール文明遺跡群
ロンフォール戦線
ノルバレン戦線
グスタベルグ戦線
デルフラント戦線
サルタバルタ戦線
アラゴーニュ戦線
航路
機船航路
外洋航路
銀海航路

CHAPTER 4
狩場ガイド
HUNTING POINT GUIDE

HUNTING POINT GUIDE

狩場ガイド

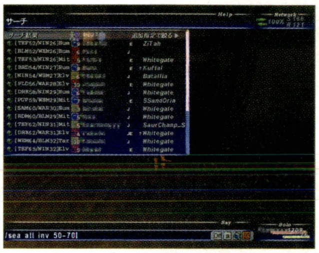
編集部が推奨する6人パーティ用の狩場と、ソロで楽な相手を狙う際の狩場を掲載していく。また、経験値稼ぎをする際に役立つ、獲得経験値やチェーンボーナスなどの情報もあわせて紹介しよう。

選び方　レベルが低いメンバーに合わせよう

経験値稼ぎのパーティを組むときは、レベルが近いメンバーを集めるのが基本。うまく集まらないときは、「レベルシンク」を利用してレベル差を調整するのも有効だ。右に示すように、もっともレベルが低いメンバーに合わせて狩場を選択し、狩場に着いたらそのメンバーを基準にレベルシンクを行うことで、効率よく経験値を稼ぐことができるだろう。

◆狩場選びの手順

1. パーティ内で一番レベルが低いメンバーを基準にする
2. 該当する狩場を選ぶ
3. 狩場をサーチして同レベル帯のパーティ数を確認
4. パーティ全員がアクセスできるか確認する
5. 狩場に出発する



◀自分のレベル帯でパーティ参加希望を出している人が少ない場合は、ほかのレベル帯からも探そう。

レベルシンクを活用しよう

レベルシンクとはレベル制限の一種だ。パーティリーダーが基準とするメンバーを選び、そのレベルを上回るメンバー全員を基準となるメンバーと同じレベルにシンクロさせる。レベル10から使用でき、本来のレベルに差がある場合でも、全員がシンクロ後のレベルに応じた経験値を取得できるようになるのだ。活用するには以下のことを覚えておこう。

◀レベルシンクの設定はパーティリーダーがメニュー画面から行う。基準メンバーのHP横には赤い印がつく。

◆レベルシンクを行う際の注意点

基準となるレベルでできることを確認

本来のレベルより低いレベルにシンクロすると、当然のことながら基準レベルより上のレベルで習得する魔法やアビリティ、WSなどは使用できなくなる。そのレベルでどこまで使えるかを把握し、着替え用のマクロなども見直そう。特にレベル帯によって使用武器が大きく変わるジョブは注意が必要だ。

シンクは狩場に着いてから!

レベルシンクを行うと、その時点でかかっていた強化魔法などの効果が切れる。「インビジ」や「スニーク」なども切れてしまうので、移動中に設定するのは非常に危険だ。必ず狩場に着いてから設定すること。また、レベルシンク中のパーティに途中から加入する場合も、狩場に着いてから誘ってもらおう。

シンクロ中のスキルアップは?

レベルシンク中は、戦闘スキルも魔法スキルも、シンクロ後のレベルに対応した値までしかスキルが上昇しない。そのため、自分のレベルよりも低いレベルのパーティに参加していると、スキルが本来のレベルに追いつかなくなってしまいがちだ。本来のレベルに追いついていない場合はスキル上げをして補おう。

解除には30秒かかる

レベルシンクの解除はパーティリーダーがメニュー画面から行うが、選択してから実際に解除されるまでには30秒かかる。リンクなどでピンチになった際は、本来のレベルにもどることでピンチを回避しやすくなるが、すぐにはもどれないことを覚えておこう。また、パーティ解散時もシンクロ解除に30秒かかる。

TIPS　とがったパーティも組みやすい

黒魔道士だけのパーティや、竜騎士だけのパーティなど、特定のジョブを集めたパーティの人気が高まっている。以前は同じレベル帯でパーティ参加希望を出している人のなかから、特定のジョブだけを集めてパーティを編成するというのは、なかなか難しいことだった。それが、レベルシンク導入によって、誘えるレベル帯がグッと広がり、とがった編成のパーティが組みやすくなったのだ。突撃が弱点のモンスターを狙うなら竜騎士やシーフ中心のパーティ、スケルトン族相手ならモンク中心のパーティなど、自分のジョブと得意とする獲物の種族が合えば編成してみよう。

▲特殊技がやっかいで通常パーティでは敬遠されるような狩場でも、黒魔道士中心のパーティならば、難なく挑戦することができる。

◇アクセス◇ パーティ全員が移動できるか確認しよう

狩場を決めるには、まずメンバーの移動手段を確認する必要がある。各エリアに行くために必要な拡張ディスクが導入されているか、移動に必要となるだいじなものはあるか、ワープの開放条件、ミッションの進行状況などをチェックしよう。特にレベル20代後半の人気狩場であるユタンガ大森林に行く際は、「カザム行き飛空艇パス」がないと、たとえ「タイダルタリスマンRE」があっても移動できないので注意。自分が行けないエリアがある場合は、サーチコメントに記入しておくと親切だ。

TIPS 便利な待ち合わせ場所

メンバーがバラバラのエリアにいて、狩場までテレポで移動したい場合は、チョコボサーキット(P.087)での待ち合わせが便利。チョコボサーキットは南サンドリア、バストゥーク鉱山区、ウィンダス森の区、ジュノ港、アトルガン白門から入ることができ、内部でつながっているからだ(ただし入ったエリアにしか出られない)。なお、入場するには『アトルガンの秘宝』が導入されていることが条件となる。

◆主要な移動手段

分類	移動手段	利用に必要なもの	移動先
乗り物	チョコボ	チョコボ乗り免許証	−
	飛空艇(ジュノ−三国間)	飛空艇パス	ジュノ、三国
	飛空艇(ジュノ−カザム間)	カザム行き飛空艇パス	ジュノ、カザム
テレポ	テレポホラ	ホラのゲートクリスタル	ラテーヌ高原
	テレポデム	デムのゲートクリスタル	コンシュタット高地
	テレポメア	メアのゲートクリスタル	タロンギ大峡谷
	テレポルテ	ルテのゲートクリスタル	東アルテパ砂漠
	テレポヨト	ヨトのゲートクリスタル	ヨアトル大森林
	テレポヴァズ	ヴァズのゲートクリスタル	ザルカバード
	リコールジャグ	ジャグのゲートクリスタル	ジャグナー森林〔S〕
	リコールパシュ	パシュのゲートクリスタル	パシュハウ沼〔S〕
	リコールメリファ	メリファのゲートクリスタル	メリファト山地〔S〕
移送の幻灯	アズーフ島監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	カダーバの浮沼
	ドゥブッカ島監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	カダーバの浮沼
	マムージャ監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	バフラウ段丘
	ハルブーン監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	ゼオルム火山
	イルルシ環礁監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	アラパゴ暗礁域
	ナイズル島監視哨 ※1	移送の幻灯使用許可証	アルザダール海底遺跡群
ワープ	OPテレポ ※2	ギル	各リージョンにあるアウトポスト
	連合軍戦績テレポ ※3	連合軍戦績	過去世界エリアのカンパニエバトル拠点付近
	Shihu-Danhu	(Shihu-Danhuが蛮族軍の捕虜になっているときは利用できない)	バタリア丘陵、ロランベリー耕地、ソロムグ原野、クフィム島、ル・ルデの庭(ランダム)
	Kaduru-Haidaru	アトルガン白銀貨	ル・ルデの庭、所属国 ※4
アイテム	モーグリキャップ	モーグリキャップRE(防具−頭)	パーティーメンバーそれぞれの所属国
	タイダルタリスマン	タイダルタリスマンRE(防具−胴)	三国→ジュノ、ジュノ⇔カザム、セルビナ⇔マウラ、アトルガン白門⇔ナシュモ(使用する場所によって移動先が異なる)

※1 ワープ開通ずみの監視哨のみ。ただし、魔笛が蛮族軍に取られている場合は使用できない
※2 補給物資を届けたリージョンのみ。また獣人支配のリージョンから所属国にはワープできないが、逆は可能
※3 訪れたことのあるフィールドのみ　※4 Shihu-Danhuのワープを利用せずに3回連続利用すると所属国にもワープ可能になる

狩場に応じた支援効果を受けよう

ヴァナ・ディールでは場所によって3種類の支援効果を受けることができる。支援効果の名称は、コンクェストエリア(基本ディスクおよび『ジラートの幻影』と『プロマシアの呪縛』で追加されたエリア)ではシグネット、ビシージエリア(『アトルガンの秘宝』で追加されたエリア)ではサンクション、カンパニエエリア(『アルタナの神兵』で追加されたエリア)ではシギルとなっており、かけておくと対象エリアで戦闘する際にさまざまなボーナスを得られるのだ。これらの支援効果はどれか1種類しか得ることができず、新たに受けると上書きされる仕組みになっている。それぞれ特定の場所でしか受けることができないので、狩場に向かう前に受けておこう。そのほか各支援効果の特徴は下記を参照してほしい。

◀現在の皇都連続防衛回数は、サンクションをかけてくれるNPCに質問すると教えてもらえる。

◆各エリアで受けられる支援効果

コンクェストエリア シグネット

- ●経験値を得られる敵を倒したときに個人戦績を得られるようになる
- ●ヒーリング時にTPが減らなくなり、ヒーリングHPにボーナスを得られ、ヒーリングでのHP回復が格段に早くなる
- ●2〜5人パーティでの獲得経験値量が増えるようになる
- ●「同じぐらいの強さ」以下の敵と戦うときに、オートアタックをしている1体に対してのみ、防御力と回避率にボーナスを得る
- ●装備品の「自国支配地域：〜」や「他国支配地域：〜」という性能が発揮されるようになる。

ビシージエリア サンクション

- ●経験値を得られる敵を倒したときに皇国軍戦績を得られるようになる
- ●アルザビに魔笛がある場合のみ、皇国軍戦績(各100点)を支払うことでリジェネ、リフレシュ、食事効果時間延長のいずれかの効果を選択できるようになる。効果は皇都連続防衛回数が多いほど高くなる
- ●アルザビに魔笛がある場合のみ、戦闘での獲得経験値が増える
- ●サンクションの効果時間はアサルトの傭兵階級が高いほど長くなる。また、魔笛が蛮族軍に奪われていると短くなる

カンパニエエリア シギル

- ●連合軍戦績(各50点)を支払うことで、リジェネ、リフレシュ、食事効果時間延長の効果を選択できる。特定NPCが自国に所属している場合はその他の効果も追加される
- ●ヒーリング時にTPが減らなくなり、ヒーリングHPにボーナスを得られ、ヒーリングでのHP回復が格段に早くなる
- ●2〜5人パーティでの獲得経験値量が増えるようになる
- ●「同じぐらいの強さ」以下の敵と戦うときに、オートアタックをしている1体に対してのみ、防御力と回避率にボーナスを得る

◇経験値◇ パーティ人数によって獲得経験値が変わる

モンスターを倒したときに得られる経験値は、下記の「獲得経験値の算出方法」で計算できる。レベル差補正については、レベルシンクを行うときは無視して大丈夫だ。また、経験値ボーナス補正には、「女帝の指輪」などの専心効果で得られるもの、サンクションなどの支援効果で得られるもの、「コルセアズロール」で得られるもの、一部の大型モンスターに設定されたボーナス、チェーンボーナスなどがある。

◆獲得経験値の算出方法

獲得経験値＝基本値×パーティ補正×レベル差補正×経験値ボーナス補正

獲得経験値の上限はレベル50以下は200、レベル51～60は250、レベル61以上は300

◆パーティ補正

パーティの人数	1人	2人	3人	4人	5人	6人
パーティ補正	100%	60%	45%	45%	37.5%	35%

◆レベル差補正（レベルシンクを行わない場合）

条件	レベル差補正
パーティ内にレベル51以上のPCがいる	自分のレベル÷最高レベル
パーティ内の最高レベルより自分のレベル差が8以上	自分のレベル÷最高レベル
レベル50以下のパーティ内で最高レベルと自分のレベル差が7以下	自分のNext経験値÷最高レベルのNext経験値

◆基本経験値と6人パーティ時の1人あたりの獲得経験値

敵とのレベル差	1～10		11～20		21～30		31～35		36～40		41～45		46～50		51～55		56～60		61～65		66～70		71～75	
	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人	基本	6人
+15	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	250	−	250	800	280	800	280	800	280
+14	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	250	−	250	720	252	720	252	720	252
+13	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	250	−	250	630	220	630	220	630	220
+12	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	700	245	630	220	580	203	580	203	580	203
+11	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	630	220	580	203	530	185	530	185	530	185
+10	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	−	200	580	203	530	185	480	168	480	168	480	168
+9	−	200	−	200	−	200	600	200	600	200	600	200	600	200	530	185	480	168	440	154	440	154	440	154
+8	600	200	600	200	600	200	550	192	550	192	550	192	530	185	480	168	430	150	400	140	400	140	400	140
+7	550	192	550	192	550	192	500	175	500	175	500	175	470	164	430	150	380	133	360	126	360	126	360	126
+6	450	157	450	157	450	157	450	157	450	157	450	157	400	140	370	129	330	115	320	112	320	112	320	112
+5	350	122	350	122	350	122	400	140	400	140	400	140	340	119	310	108	280	98	280	98	280	98	280	98
+4	200	70	200	70	200	70	300	105	300	105	300	105	270	94	250	87	240	84	240	84	240	84	240	84
+3	160	56	160	56	160	56	200	70	200	70	200	70	200	70	200	70	200	70	200	70	200	70	200	70
+2	140	49	140	49	140	49	150	52	150	52	150	52	150	52	150	52	160	56	160	56	160	56	160	56
+1	120	42	120	42	120	42	125	43	125	43	125	43	125	43	125	43	130	45	130	45	130	45	130	45
±0	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35	100	35
−1	90	31	90	31	90	31	93	32	93	32	95	33	95	33	96	33	96	33	96	33	96	33	97	33
−2	80	28	80	28	80	28	86	30	86	30	90	31	90	31	93	32	93	32	93	32	93	32	95	33
−3	70	24	75	26	75	26	80	28	80	28	85	29	85	29	90	31	90	31	90	31	90	31	92	32
−4	65	22	70	24	70	24	75	26	76	26	80	28	80	28	85	29	85	29	86	30	86	30	90	31
−5	60	21	65	22	65	22	70	24	73	25	76	26	76	26	80	28	80	28	83	29	83	29	86	30
−6	50	17	60	21	60	21	65	22	70	24	73	25	73	25	76	26	76	26	80	28	80	28	83	29
−7	40	14	50	17	55	19	60	21	65	22	70	24	70	24	73	25	73	25	76	26	77	26	80	28
−8	30	10	40	14	50	17	55	19	60	21	65	22	66	23	70	24	70	24	73	25	75	26	77	26
−9			30	10	40	14	50	17	55	19	60	21	63	22	66	23	66	23	70	24	72	25	75	26
−10					30	10	40	14	50	17	55	19	60	21	63	22	63	22	66	23	70	24	72	25
−11							30	10	40	14	50	17	55	19	60	21	60	21	63	22	66	23	70	24
−12									30	10	40	14	50	17	55	19	56	19	60	21	63	22	66	23
−13											30	10	40	14	50	17	53	18	56	19	60	21	63	22
−14													30	10	40	14	50	17	53	18	56	19	60	21
−15															30	10	40	14	50	17	53	18	56	19
−16																	30	10	40	14	50	17	53	18
−17																			30	10	40	14	50	17
−18																					30	10	40	14
−19																							30	10
−20																								

- ……とてもとても強そうな相手
- ……とても強そうな相手
- ……強そうな相手
- ……自分と同じくらいの強さ
- ……丁度よい相手
- ……楽な相手
- ……練習相手にもならない

連続して強いモンスターを倒すとチェーンボーナス

「自分と同じぐらいの強さ」以上のモンスターを制限時間内に倒すと、チェーンボーナスが発生する。これが発生すると、経験値にボーナス補正が乗算され、獲得経験値が増加するのだ。チェーンボーナスは制限時間内なら連続して発生し、その回数に応じて補正値も増えていく（右表参照）。制限時間はレベルが低いほど短くなるため、低レベル帯で連続チェーンを狙うのは難しくなっているが、高レベル帯では狩場やモンスターしだいで、数百ものチェーンをつなげることもできるのだ。

◆チェーン数の経験値ボーナス補正と制限時間

	チェーン数	1	2	3	4	5	6以上
	経験値ボーナス補正	120%	125%	130%	140%	150%	150%
敵Lv	1～9	80秒	80秒	60秒	40秒	30秒	15秒
	10～19	130秒	130秒	110秒	80秒	60秒	25秒
	20～29	160秒	150秒	120秒	90秒	60秒	30秒
	30～39	200秒	200秒	170秒	130秒	80秒	40秒
	40～49	290秒	290秒	230秒	170秒	110秒	50秒
	50以上	300秒	300秒	240秒	180秒	120秒	60秒

パーティLv15
パーティLv16
パーティLv17
パーティLv18
パーティLv19
パーティLv20
パーティLv21
パーティLv22
パーティLv23
パーティLv24
パーティLv25
パーティLv26
パーティLv27
パーティLv28
パーティLv29
パーティLv30
パーティLv31
パーティLv32
パーティLv33
パーティLv34
パーティLv35
パーティLv36
パーティLv37
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41

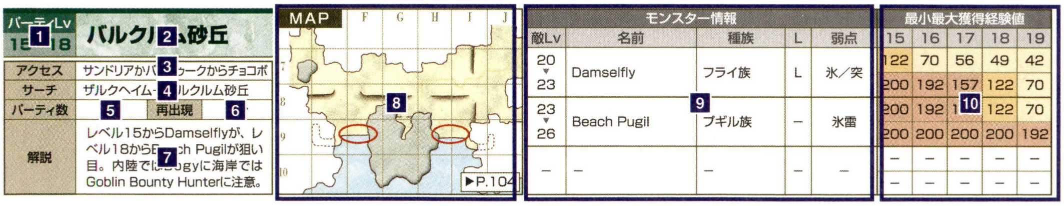
狩場 6人パーティ用狩場ガイド

一般的な経験値稼ぎパーティで組まれる6人パーティ用の狩場を紹介していく。人気のある狩場はもちろん、行く人が少ない穴場の狩場も掲載している。人気狩場が混んでいるときや、魔笛が蛮族軍に取られていてサンクションボーナスが得られず、移送の幻灯も使えない場合などに活用してもらいたい。

◀拡張ディスクがないと行けない狩場も多い。全員が行けるか確認すること。

◀アトルガンエリアは、魔笛が取られていると不便。代替となる狩場を探そう。

パーティ用狩場ガイドの見方



1 パーティLv

前衛3人、後衛3人の基本的な構成のパーティのレベル。レベルはパーティ内でもっとも高いPCのレベルを基準にしている。

2 狩場

狩場のエリア名。

3 アクセス

狩場までの主要な移動方法。

4 サーチ

狩場をサーチする際のリージョン名とエリア名を表記。

5 パーティ数

敵の再出現を待たずに戦闘できるパーティ数の目安。

6 再出現

一度倒した敵が再出現する時間。

7 解説

狩場の注意点やアドバイス。

8 MAP

狩場周辺のマップ。赤丸で囲んであるところは比較的安全な場所。また追加ディスクが必要なエリアは、ジラート、プロマシア、アトルガン、アルタナと示した。

9 モンスター情報

狩場で戦うモンスターのデータ。

敵Lv……モンスターのレベル帯
名前……モンスターの名称。黒字はノンアクティブ、赤字はアクティブを示し、さらに「★」は感知遮断効果を見破ることを意味する。
種族……モンスターの種族名。経験値ボーナス補正（P.378）が適用されるものには、「ボーナス有」と記入した。
L……PCと同種族のモンスターが戦っているのを見つけたとき、襲いかかってくるか（リンクするか）を表す。「L」となっていればリンクする。
弱点……モンスターの弱点を「魔法の属性／武器の属性」の形で記した。

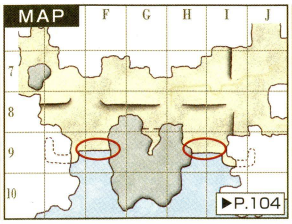
10 最小最大獲得経験値

パーティ内の最高レベルごとの獲得経験値。上段が敵Lvが最小のときの獲得経験値、下段が敵Lvが最大のときの獲得経験値になる。なお、獲得経験値にはボーナス補正を計算していない。また、枠内の色の意味は以下のとおり。

■……とてもとても強そうな相手
■……とても強そうな相手
■……強そうな相手

パーティLv 15～18 バルクルム砂丘

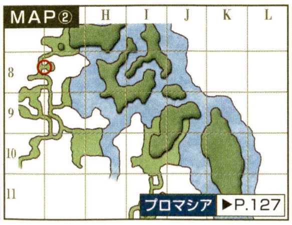
アクセス	サンドリアかバストゥークからチョコボ
サーチ	ザルクヘイム→バルクルム砂丘
パーティ数	4　再出現 5分
解説	レベル15からDamselflyが、レベル18からBeach Pugilが狙い目。内陸ではBogylに海岸ではGoblin Bounty Hunterに注意。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	15	16	17	18	19
20▼23	Damselfly	フライ族	L	氷／突	122	70	56	49	42
					200	192	157	122	70
23▼26	Beach Pugil	プギル族	–	氷雷	200	192	157	122	70
					200	200	200	200	192
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 15～18 ギルド桟橋

アクセス	サンドリアからチョコボ
サーチ	ノルバレン→ギルド桟橋
パーティ数	2　再出現 5分
解説	サンドリアからチョコボで向かえば無用な戦闘を避けられる。リーダーは全員チョコボに乗れるか確認しておくといいだろう。

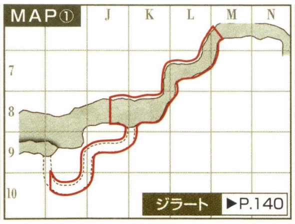


敵Lv	名前	種族	L	弱点	15	16	17	18	19
20▼23	Stag Beetle	甲虫族	L	氷光	122	70	56	49	42
					200	192	157	122	70
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv15
パーティLv16
パーティLv17
パーティLv18
パーティLv19
パーティLv20
パーティLv21
パーティLv22
パーティLv23
パーティLv24
パーティLv25
パーティLv26
パーティLv27
パーティLv28
パーティLv29
パーティLv30
パーティLv31
パーティLv32
パーティLv33
パーティLv34
パーティLv35
パーティLv36
パーティLv37
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41

パーティLv 15~18 コロロカの洞門

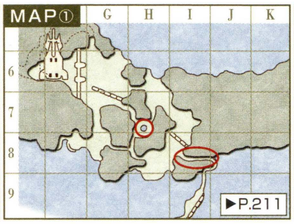
アクセス	バストゥーク鉱山区から徒歩
サーチ	グスタベルグ→コロロカの洞門
パーティ数	4 / 再出現 10分
解説	このレベル帯で特にオススメの狩場。ワーム族は戦闘になると移動しないので、後衛のMPを確認しつつ移動しながら戦おう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	15	16	17	18	19
20▼25	Land Worm	ワーム族	L	風光	122	70	56	49	42
					200	200	200	192	157
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 19~21 クフィム島

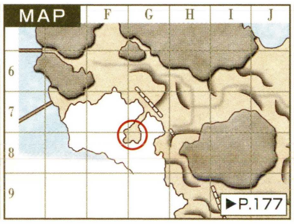
アクセス	ジュノ港から徒歩
サーチ	クフィム→クフィム島
パーティ数	4 / 再出現 5分
解説	夜間になると格上のアンデッドモンスターが現れる。日中は池の周りで戦い、夜になったらI−8の通路で戦うのがオススメだ。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	18	19	20	21	22
26▼27	Land Worm	ワーム族	–	風光	200	192	157	122	70
					200	200	192	157	122
–	–	–	–	–	–	–	–	–	
					–	–	–	–	
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 20~22 ソロムグ原野

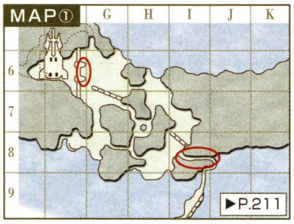
アクセス	ジュノ港から徒歩かチョコボ
サーチ	アラゴーニュ→ソロムグ原野
パーティ数	1 / 再出現 5分
解説	周囲にアクティブな敵はいないがリンクには注意しよう。また、1パーティ限定の狩場になるので事前にサーチしておくこと。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	19	20	21	22	23
27▼28	Diving Beetle	甲虫族	L	氷光	200	192	157	122	70
					200	200	192	157	122
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 21~23 クフィム島

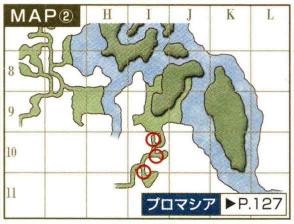
アクセス	ジュノ港から徒歩
サーチ	クフィム→クフィム島
パーティ数	4 / 再出現 5分
解説	狩場は2カ所あるが、デルクフの塔に移動できるF−6が安全。戦闘時は「バブルシャワー」対策に「バウォタラ」を使っておこう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	20	21	22	23	24
28▼29	Clipper	クラブ族	–	氷雷	200	192	157	122	70
					200	200	192	157	122
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 21~24 ギルド桟橋

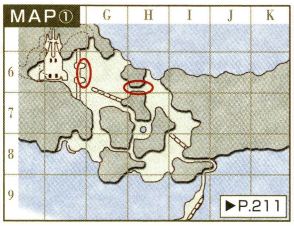
アクセス	ジュノ上層からチョコボ
サーチ	ノルバレン→ギルド桟橋
パーティ数	2 / 再出現 5分
解説	危険な特殊技を使ってこないDiving Beetleを中心に倒そう。Shriekerは釣りの邪魔になるときにだけ倒すようにするといい。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	21	22	23	24	25
27▼30	Diving Beetle	甲虫族	L	氷光	157	122	70	56	49
					200	200	192	157	122
28▼31	Shrieker	キノコ族	–	光	192	157	122	70	56
					200	200	200	192	157
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 22~24 クフィム島

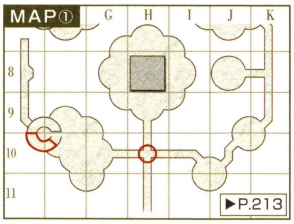
アクセス	ジュノ港から徒歩
サーチ	クフィム→クフィム島
パーティ数	3 / 再出現 5分
解説	デルクフの塔下層に逃げ込めるF−6で戦うのがオススメ。混雑時はH−6もいいが海岸のGoblin Bounty Hunterには注意しよう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	22	23	24	25	26
28▼29	Greater Pugil	プギル族	L	氷雷	157	122	70	56	49
					192	157	122	70	56
29▼30	Giant Asceticなど	巨人族	L	–	192	157	122	70	56
					200	192	157	122	70
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 22~25 デルクフの塔下層

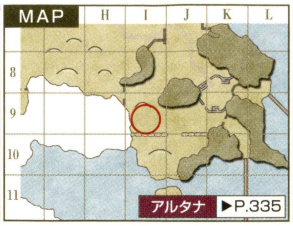
アクセス	ジュノ港から徒歩
サーチ	クフィム→デルクフの塔下層
パーティ数	2 / 再出現 10分
解説	レベル22までは、外に逃げやすいように入口付近で戦うといい。レベル23からは奥のF−10でも安定して戦えるようになる。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	22	23	24	25	26
27▼29	Ancient Bat	コウモリ族(1匹)	–	風光／突	122	70	56	49	42
					192	157	122	70	56
28▼30	Giant Guardなど	巨人族	L	–	157	122	70	56	49
					200	192	157	122	70
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 22~26 バタリア丘陵〔S〕

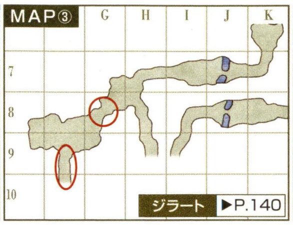
アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ
サーチ	ノルバレン戦線→バタリア丘陵〔S〕
パーティ数	2　再出現 5分
解説	Lycopodiumを中心に狙い、余裕があればSadflyも相手にするといい。Sadflyは攻撃力がやや高めなので、HPの回復は早めに。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	22	23	24	25	26
29▼31	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	—	火氷雷闇	192	157	122	70	56
					200	200	192	157	122
29▼31	Sadfly	フライ族	L	突	192	157	122	70	56
					200	200	192	157	122
—	—		—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 24~27 コロロカの洞門

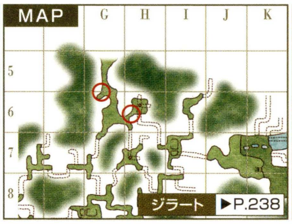
アクセス	バストゥーク鉱山区から徒歩
サーチ	グスタベルグ→コロロカの洞門
パーティ数	2　再出現 12分
解説	道中はアクティブモンスターが多い。聴覚の感知遮断ができる魔法やアビリティがない場合は、「サイレントオイル」を持参しよう。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	24	25	26	27	28
29▼32	Clipper	クラブ族	—	氷雷	122	70	56	49	42
					200	192	157	122	70
30▼33	Greater Pugil	プギル族	—	氷雷	157	122	70	56	49
					200	200	192	157	122
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 24~27 ユタンガ大森林

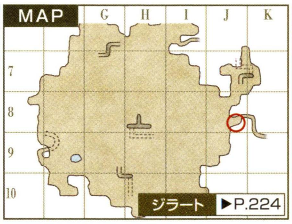
アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムから徒歩
サーチ	低地エルシモ→ユタンガ大森林
パーティ数	4　再出現 5分
解説	範囲睡眠の「夢想花」が危険なので、後衛は前衛と十分に距離をとって戦おう。Goblin Smithyに襲われたらカザムに避難を。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	24	25	26	27	28
30▼33	Yuhtunga Mandragora	マンドラゴラ族	—	火氷風雷闇／突	157	122	70	56	49
					200	200	192	157	122
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 26~28 東アルテパ砂漠

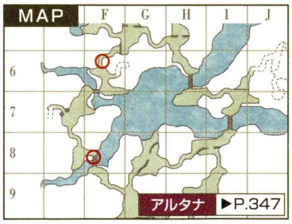
アクセス	「テレポルテ」→チョコボ→ラバオからチョコボ
サーチ	クゾッツ→東アルテパ砂漠
パーティ数	2　再出現 5分
解説	「テレポルテ」があれば、手軽に行けるのが魅力。特殊技の「シックルスラッシュ」が強力なのでHPは最大値付近をキープしたい。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	26	27	28	29	30
30▼34	Giant Spider	スパイダー族	L	氷	70	56	49	42	35
					200	192	157	122	70
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 26~30 ブンカール浦〔S〕

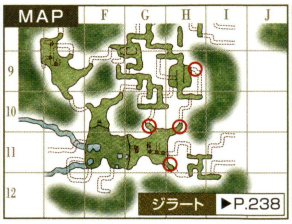
アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ
サーチ	デルフラント戦線→ブンカール浦〔S〕
パーティ数	2　再出現 5分
解説	候補はF−6、F−8の2カ所あるが、そのあいだのF−7付近には高レベルのノール族がいる。移動の際は視覚の感知遮断が必要だ。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	26	27	28	29	30
34▼36	Goliath Beetle	甲虫族	L	氷光	200	192	157	122	70
					200	200	200	192	157
36▼38	Carrion Marabou	死鳥族	L	氷／突	200	200	200	192	157
					200	200	200	200	200
—	—		—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 28~31 ユタンガ大森林

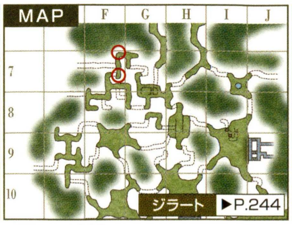
アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボ
サーチ	低地エルシモ→ユタンガ大森林
パーティ数	3　再出現 5分
解説	ゴブリン族のなかでも戦いやすいGoblin Furrierが相手。「爆弾投げ」をレジストできるように「バファイラ」をかけておくといい。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	28	29	30	31	32
32▼37	Goblin Furrier	ゴブリン族	L	光	70	56	49	43	35
					200	200	192	157	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 28~32 ヨアトル大森林

アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボ
サーチ	高地エルシモ→ヨアトル大森林
パーティ数	3　再出現 5分
解説	マンドラゴラ族は手数が多く、低レベルのうちは「空蝉の術」の分身を維持するのは難しい。交代でターゲットを回していこう。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	28	29	30	31	32
35▼37	Yhoator Mandragora	マンドラゴラ族	—	火氷風雷闇／突	192	157	122	105	70
					200	200	192	157	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

Note: each monster table has the header groups モンスター情報 (敵Lv, 名前, 種族, L, 弱点) and 最小最大獲得経験値 (the party-level columns).

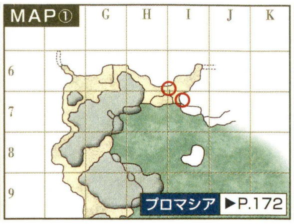
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

狩場ガイド
パーティLv15
パーティLv16
パーティLv17
パーティLv18
パーティLv19
パーティLv20
パーティLv21
パーティLv22
パーティLv23
パーティLv24
パーティLv25
パーティLv26
パーティLv27
パーティLv28
パーティLv29
パーティLv30
パーティLv31
パーティLv32
パーティLv33
パーティLv34
パーティLv35
パーティLv36
パーティLv37
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41

パーティLv 29～32 ビビキー湾

アクセス	「テレポメア」からチョコボ		
サーチ	コルシュシュ→ビビキー湾		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	死鳥族は前方範囲ダメージ＋スタンの「ダムネーションダイブ」を使ってくる。後衛は巻き込まれないよう、立ち位置に注意しよう。		

MAP①



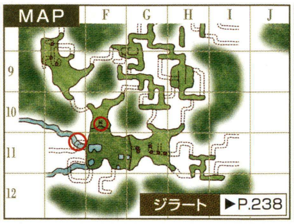
敵Lv	名前	種族	L	弱点	29	30	31	32	33
34▼37	Marine Dhalmel	ダルメル族	L	風雷	122	70	70	52	43
					200	192	157	140	105
36▼38	Raven	死鳥族	L	氷／突	192	157	140	105	70
					200	200	175	157	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

（モンスター情報／最小最大獲得経験値）

パーティLv 30～33 ユタンガ大森林

アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボ		
サーチ	低地エルシモ→ユタンガ大森林		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	サハギン族は白、吟、モの3ジョブいるが、戦いやすい白と吟を中心に狙うといい。ちなみに白と吟は体が黄色く、モは青い。		

MAP

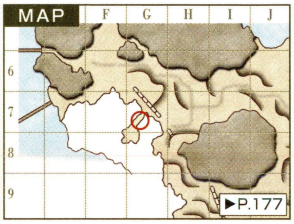


敵Lv	名前	種族	L	弱点	30	31	32	33	34
34▼38	Stream Sahaginなど	サハギン族	L	雷	70	70	52	43	35
					200	175	157	140	105
35▼38	Makara	ブギル族	–	氷雷	122	105	70	52	43
					200	175	157	140	105
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 30～33 ソロムグ原野

アクセス	ジュノ港からチョコボ		
サーチ	アラゴーニュ→ソロムグ原野		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	ジュノから近いのは利点だが、やっかいな特殊技を持つモンスター。ほかの狩場が混雑しているとき用の狩場と考えておこう。		

MAP

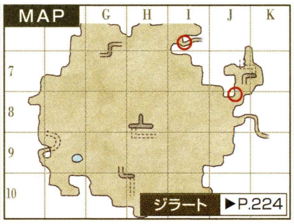


敵Lv	名前	種族	L	弱点	30	31	32	33	34
36▼38	Evil Weapon	イビルウェポン族	–	火光	157	140	105	70	52
					200	175	157	140	105
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 30～33 東アルテパ砂漠

アクセス	「テレポルテ」→チョコボ→ラバオからチョコボ		
サーチ	クゾッツ→東アルテパ砂漠		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	西アルテパ砂漠に逃げ込めるI－6が安全だが、混雑時はJ－8北側もいい。付近にいるアンティカ族には見つからないように。		

MAP

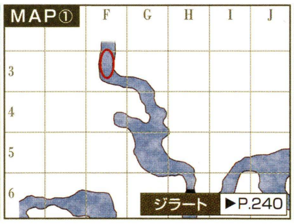


敵Lv	名前	種族	L	弱点	30	31	32	33	34
36▼40	Sand Beetle	甲虫族	L	氷光	157	140	105	70	52
					200	200	192	175	157
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 32～35 海蛇の岩窟

アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボと徒歩		
サーチ	低地エルシモ→海蛇の岩窟		
パーティ数	1	再出現	12分／14分
解説	メインの獲物はクラブ族だが、数が少ないのでスケルトン族も倒そう。釣りにいく場合は、クラブ族の再出現に注意したい。		

MAP①

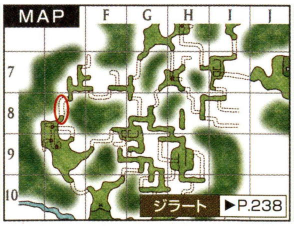


敵Lv	名前	種族	L	弱点	32	33	34	35	36
37▼40	Ironshell	クラブ族	–	氷雷	140	105	70	52	43
					192	175	157	140	105
38▼41	Ghast	スケルトン族	–	火光／打	157	140	105	70	52
					200	192	175	157	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 32～35 ユタンガ大森林

アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボ		
サーチ	低地エルシモ→ユタンガ大森林		
パーティ数	1	再出現	5分
解説	地上と地下にいるクロウラー族が相手。特殊技の「コクーン」対策には「ディスペル」、「粘糸」対策には「イレース」が有効だ。		

MAP

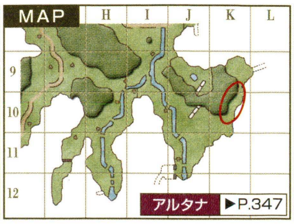


敵Lv	名前	種族	L	弱点	32	33	34	35	36
37▼41	Soldier Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	140	105	70	52	43
					200	192	175	157	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 33～36 ジャグナー森林〔S〕

アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ		
サーチ	ノルバレン戦線→ジャグナー森林〔S〕		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	Stag Beetleのみが生息しているK－9が特にオススメ。建物付近には魔法感知の"ジン"ボム族がいるので、近づかないこと。		

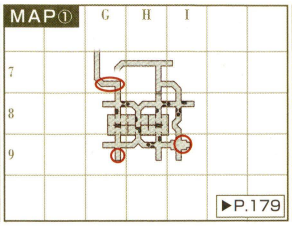
MAP



敵Lv	名前	種族	L	弱点	33	34	35	36	37
40▼43	Stag beetle	甲虫族	L	氷光	192	157	140	105	70
					200	200	192	175	157
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

ガルレージュ要塞

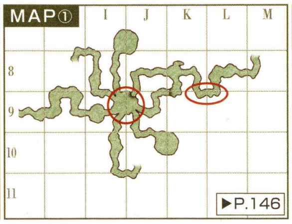
パーティLv	33～37		
アクセス	ジュノ港からチョコボ		
サーチ	アラゴーニュ→ガルレージュ要塞		
パーティ数	3	再出現	14分
解説	ソロムグ原野に逃げられるG-7は人気スポット。穴の向こう側にいる敵を釣ると、大量にリンクすることがあるのでやめておこう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	33	34	35	36	37
40▼43	Siege Bat	コウモリ族(1匹)	L	風光／突	175	157	140	105	70
					200	200	192	175	157
41▼44	Borer Beetle	甲虫族	—	氷光	192	175	157	140	105
					200	200	200	192	175
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

クロウラーの巣

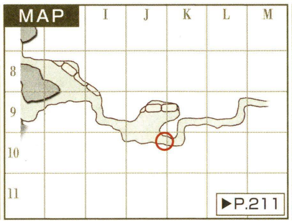
パーティLv	34～37		
アクセス	ジュノ下層からチョコボ		
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣		
パーティ数	3	再出現	14分
解説	段差の上側と下側でモンスターのレベルが異なる。レベル34では入口付近の通路で、レベル35以降は段差の下側で戦うといい。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	33	34	35	36	37
40▼44	Worker Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	175	157	140	105	70
					200	200	200	192	175
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

ベヒーモスの縄張り

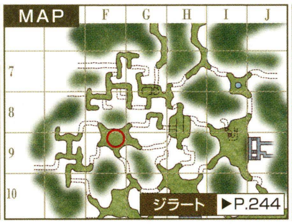
パーティLv	34～37		
アクセス	ジュノ港から徒歩		
サーチ	クフィム→ベヒーモスの縄張り		
パーティ数	1	再出現	5分
解説	突属性が有効なため、短剣や両手槍を得意とする前衛が多いと倒しやすい。許容パーティ数が少ないため、事前にサーチしておこう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	34	35	36	37	38
41▼42	Lesser Gaylas	コウモリ族(3匹)	—	風光／突	175	157	140	105	70
					192	192	157	140	105
43▼44	Greater Gayla	コウモリ族(1匹)	—	風光／突	200	192	175	157	140
					200	200	192	175	157
—	—	—	—	—	——	—	—	—	
					——	—	—	—	

ヨアトル大森林

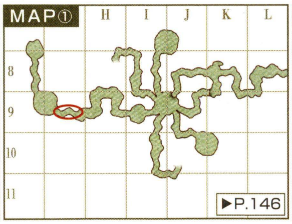
パーティLv	36～39		
アクセス	ジュノ港→飛空艇→カザムからチョコボ		
サーチ	高地エルシモ→ヨアトル大森林		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	「テレポヨト」のワープ先が狩場となる。レベル38以上の白魔道士がメンバーにいれば、移動の手間を大幅に省けるのだ。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	36	37	38	39	40
43▼46	Worker Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	175	157	140	105	70
					200	200	192	175	157
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

クロウラーの巣

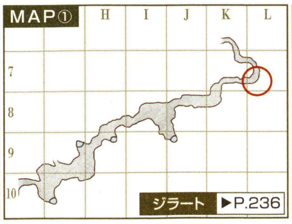
パーティLv	38～41		
アクセス	ジュノ下層からチョコボ		
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣		
パーティ数	1	再出現	14分
解説	戦いやすい甲虫族がおもな獲物。Doom Scorpionは攻撃力が高いため、パーティの戦力が十分なときだけ釣るのが無難だろう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	38	39	40	41	42
45▼47	Doom Scorpion	サソリ族	L	氷光	175	157	140	105	70
					200	192	175	157	140
45▼47	Nest Beetle	甲虫族	L	氷光	175	157	140	105	70
					200	192	175	157	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

グスタフの洞門

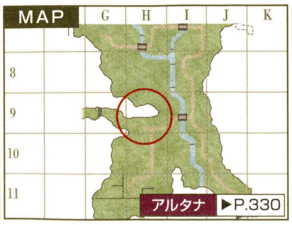
パーティLv	38～41		
アクセス	「テレポデム」からチョコボ		
サーチ	ヴォルボー→グスタフの洞門		
パーティ数	2	再出現	14分
解説	バルクルム砂丘から入った先が狩場になる。突属性の弱点を持つ敵が多いため、短剣や両手槍、弓などを使う前衛がオススメ。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	38	39	40	41	42
44▼48	Hell Bat	コウモリ族(1匹)	L	風光／突	157	140	105	70	52
					200	200	192	175	157
45▼48	Hawker	フライ族	L	氷／突	175	157	140	105	70
					200	200	192	175	157
46▼49	Goblin Robberなど	ゴブリン族	L	光	192	175	157	140	105
					200	200	200	192	175

東ロンフォール〔S〕

パーティLv	38～41		
アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ		
サーチ	ロンフォール戦線→東ロンフォール〔S〕		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	基本的にはコリブリ族を倒し、レディバグ族は邪魔なときだけ倒すといい。なお、レディバグは日中のみアクティブで能力も高くなる。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	38	39	40	41	42
45▼46	Colibri	コリブリ族	—	氷／突	175	157	140	105	70
					192	175	157	140	105
45▼47	Ladybug	レディバグ族	—	氷／突	175	157	140	105	70
					200	192	175	157	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

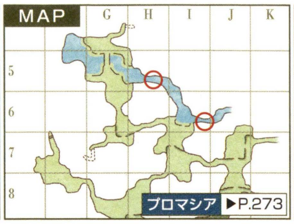
パーティLv15
パーティLv16
パーティLv17
パーティLv18
パーティLv19
パーティLv20
パーティLv21
パーティLv22
パーティLv23
パーティLv24
パーティLv25
パーティLv26
パーティLv27
パーティLv28
パーティLv29
パーティLv30
パーティLv31
パーティLv32
パーティLv33
パーティLv34
パーティLv35
パーティLv36
パーティLv37
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

狩場ガイド
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

パーティLv 38～42 ミザレオ海岸

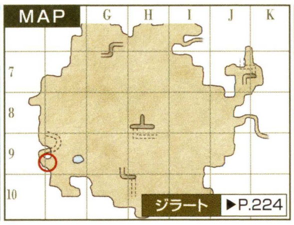
アクセス	「テレポデム」からチョコボと徒歩		
サーチ	タブナジア群島→ミザレオ海岸		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	全員がプロマシアMの第1章をクリアしている必要があるが、そのぶん空いていることが多い。相手は戦いやすいクラブ族中心。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	38	39	40	41	42
45▼48	Bigclaw	クラブ族	–	氷雷	175	157	140	105	70
					200	200	192	175	157
46▼49	Makara	プギル族	–	氷雷	192	175	157	140	105
					200	200	200	192	175
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 40～43 東アルテパ砂漠

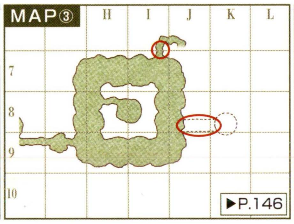
アクセス	「テレポルテ」からチョコボ		
サーチ	クゾッツ→東アルテパ砂漠		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	池付近のゴブリン族を釣り、西アルテパ砂漠の入口前で戦うといい。リンクしてピンチになった場合でも、すぐに逃げられる。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	40	41	42	43	44
45▼49	Goblin Poacherなど	ゴブリン族	L	光	140	105	70	52	43
					200	192	175	157	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 41～44 クロウラーの巣

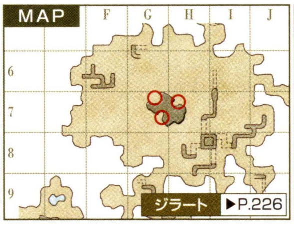
アクセス	ジュノ下層からチョコボ		
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣		
パーティ数	2	再出現	14分
解説	モンスターに見つかりにくいJ−8の壁の向こうが安全。周囲にいるExorayを避けながら、Soldier Crawlerを釣っていこう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	41	42	43	44	45
47▼49	Soldier Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	157	140	105	70	52
					192	175	157	140	105
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 41～44 西アルテパ砂漠

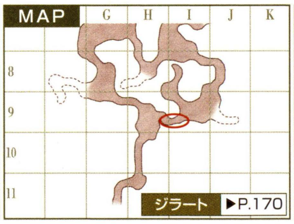
アクセス	「テレポルテ」からチョコボ		
サーチ	クゾッツ→西アルテパ砂漠		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	甲虫族はリンクするので向きに注意しよう。周囲には高レベルのアンティカ族が生息しているが、障害物がなく避けやすい。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	41	42	43	44	45
47▼51	Desert Beetle	甲虫族	L	氷光	157	140	105	70	52
					200	200	200	192	175
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 44～46 オンゾゾの迷路

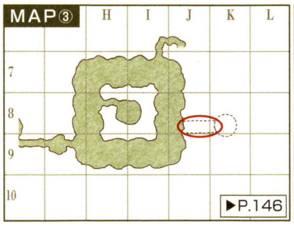
アクセス	「テレポメア」からチョコボ		
サーチ	コルシュシュ→オンゾゾの迷路		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	石化効果の「邪視」を使うコカトリスが相手となる。「ストナ」はこのレベル帯では白魔道士しか使えないので、1人は誘っておくこと。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	44	45	46	47	48
50▼53	Cockatrice	コカトリス族	–	風	157	140	94	70	52
					200	192	164	140	119
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 45～48 クロウラーの巣

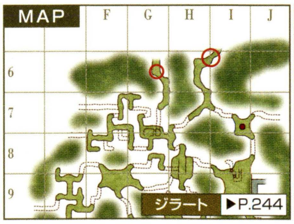
アクセス	ジュノ下層からチョコボ		
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	壁をすり抜けた先にある隠し通路が戦闘場所。誰か1人が隠し通路前の壁に待機し、釣り役がもどる際の目印になるといい。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	45	46	47	48	49
50▼53	Hornfly	フライ族	L	突撃／氷	140	94	70	52	43
					192	164	140	119	94
52▼54	Blazer Beetle	甲虫族	L	氷光	175	140	119	94	70
					200	185	164	140	119
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 45～49 ヨアトル大森林

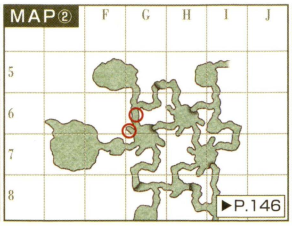
アクセス	「テレポヨト」からチョコボ		
サーチ	高地エルシモ→ヨアトル大森林		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	リンクした場合は、イフリートの釜に逃げるといい。特殊技の「爆弾投げ」が強力なので、「バファイラ」で火耐性を上げておこう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	45	46	47	48	49
51▼55	Goblin Hunter	ゴブリン族	L	光	157	119	94	70	52
					200	200	185	164	140
51▼55	Goblin Bouncer	ゴブリン族	L	光	157	119	94	70	52
					200	200	185	164	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 46~49 クロウラーの巣

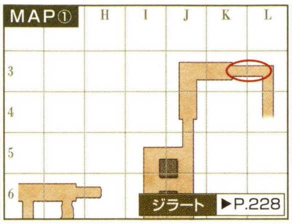
アクセス	ジュノ下層からチョコボ
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣
パーティ数	2 　再出現 16分
解説	リンクに注意し、敵がいない通路に引き込んで戦おう。ここ以外にMAP③G−9にも同じ敵がいるので、そちらを狙うのも手。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	46	47	48	49	50
53▼55	Rumble Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	164	140	119	94	70
					200	185	164	140	119
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−

パーティLv 46~49 流砂洞

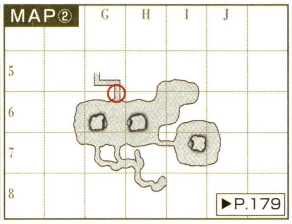
アクセス	「テレポルテ」から徒歩
サーチ	クゾッツ→流砂洞
パーティ数	2 　再出現 16分
解説	Helm Beetleをメインに、ほかのモンスターは釣りの邪魔になるときや、Helm Beetleがいないときだけ狙っていくといい。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	46	47	48	49	50
51▼54	Sand Spider	スパイダー族	L	氷	119	94	70	52	43
					200	185	164	140	119
51▼55	Helm Beetle	甲虫族	L	氷光	119	94	70	52	43
					200	200	200	200	185
52▼55	Antican Princepsなど	アンティカ族	L	風	140	119	94	70	52
					200	200	200	200	200

パーティLv 49~52 ガルレージュ要塞

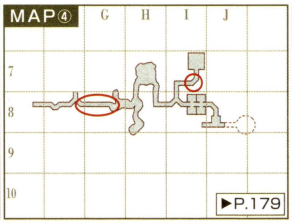
アクセス	ジュノ港からチョコボ
サーチ	アラゴーニュ→ガルレージュ要塞
パーティ数	2 　再出現 16分
解説	狩場は一見遠そうに見えるが、移動時間はかからない。要塞に入ったら左手の穴に落ち、そこから左にある階段が安全地帯だ。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	49	50	51	52	53
56▼58	Chamber Beetle	甲虫族	L	氷光	164	140	108	87	70
					200	185	150	129	108
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−

パーティLv 49~52 ガルレージュ要塞

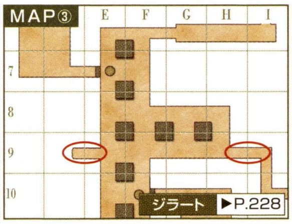
アクセス	ジュノ港からチョコボ
サーチ	アラゴーニュ→ガルレージュ要塞
パーティ数	2 　再出現 16分
解説	第2魔防門前と、その奥のI−7が狩場となる。道中には魔法感知の敵がいるので、感知遮断には忍術や薬品などを使うこと。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	49	50	51	52	53
56▼58	Chamber Beetle	甲虫族	L	氷光	164	140	108	87	70
					200	185	150	129	108
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−

パーティLv 49~52 流砂洞

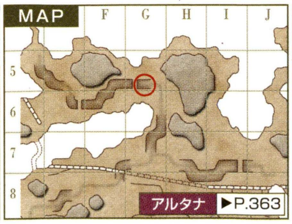
アクセス	「テレポルテ」からチョコボ
サーチ	クゾッツ→流砂洞
パーティ数	3 　再出現 16分
解説	範囲静寂の「妨害音波」がやっかいなので後衛は十分に離れよう。学者の「女神降臨の章」+「サイレナ」を使えば治療が楽になる。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	49	50	51	52	53
55▼58	Sand Spider	スパイダー族	L	氷	140	119	87	70	52
					200	185	150	129	108
56▼58	Helm Beetle	甲虫族	L	氷光	164	140	108	87	70
					200	185	150	129	108
56▼59	Antican Princepsなど	アンティカ族	L	風	164	140	108	87	70
					200	200	168	150	129

パーティLv 49~53 メリファト山地〔S〕

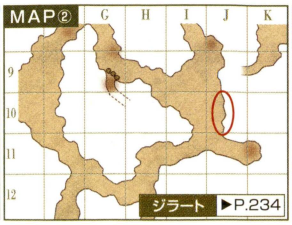
アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ
サーチ	アラゴーニュ戦線→メリファト山地〔S〕
パーティ数	2 　再出現 5分
解説	移動の便がよく、ほかの狩場が混んでいるときなどにオススメ。フライ族が相手になるので突属性の武器を使える前衛がいるといい。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	49	50	51	52	53
58▼60	Dragonfly	フライ族	L	氷／突	200	185	150	129	108
					200	200	185	168	150
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−

パーティLv 51~55 クフタルの洞門

アクセス	「テレポルテ」からチョコボ
サーチ	ヴォルボー→クフタルの洞門
パーティ数	4 　再出現 16分
解説	広範囲を徘徊するNMのGuivreを警戒しつつ戦おう。なお、右図の場所のほかテリガン岬出口前のG−2も狩場にできる。



敵Lv	名前	種族	L	弱点	51	52	53	54	55
60▼63	Robber Crab	クラブ族	−	氷雷	185	168	150	129	108
					245	220	203	185	168
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−
−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
					−	−	−	−	−

（表見出し：モンスター情報／最小最大獲得経験値）

パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

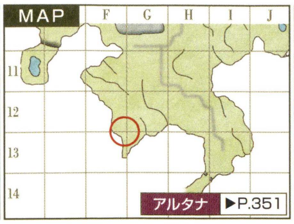
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

狩場ガイド
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

パーティLv 52~54 ロランベリー耕地〔S〕

アクセス	過去所属軍から連合軍戦績テレポ		
サーチ	デルフラント戦線→ロランベリー耕地〔S〕		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	クロウラーの巣入口前のWorker Crawlerが相手。クロウラーの巣に逃げ込むときは、「スリプル」などをかけてから扉を調べること。		

MAP

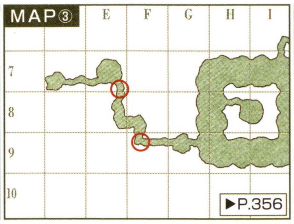


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	51	52	53	54	55
60	Worker Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	185	168	150	129	108
63					245	220	203	185	168
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 52~55 クロウラーの巣

アクセス	ジュノ下層からチョコボ		
サーチ	デルフラント→クロウラーの巣		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	2パーティになると甲虫族だけでは獲物が足りなくなる。その場合は、手前のクロウラー族と奥にいるサソリ族も倒していこう。		

MAP③

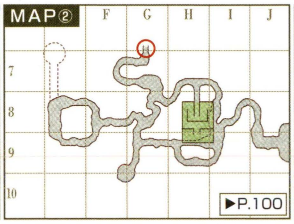


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	52	53	54	55	56
59	Helm Beetle	甲虫族	L	氷光	150	129	108	87	70
62					203	185	168	150	115
60	Crawler Hunter	サソリ族	L	氷光	185	168	150	129	108
62					203	185	168	150	115
60	Knight Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	185	168	150	129	108
63					220	203	185	168	150

パーティLv 53~56 龍王ランペールの墓

アクセス	「テレポホラ」からチョコボ		
サーチ	ロンフォール→龍王ランペールの墓		
パーティ数	1	再出現	16分
解説	龍王ランペールの墓の地下で戦う。コウモリ族に「スリプル」は効かない。「リポーズ」などの光属性の睡眠手段があるといい。		

MAP②

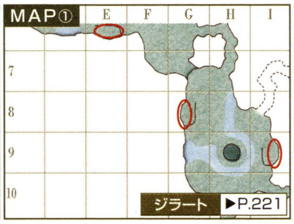


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	53	54	55	56	57
62	Dire Bat	コウモリ族(1匹)	L	風光/突	185	168	150	115	98
64					220	203	185	150	133
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 53~57 ボヤーダ樹

アクセス	「テレポメア」からチョコボ		
サーチ	リ・テロア→ボヤーダ樹		
パーティ数	4	再出現	16分
解説	基本はクラブ族だけを狙うが、スキル上げなどで倒されてしまうこともある。数が不足していたら、ほかの敵も相手にしよう。		

MAP①

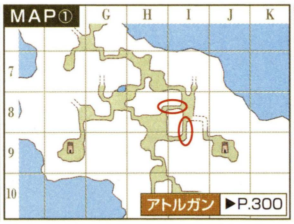


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	53	54	55	56	57
62	Robber Crab	クラブ族	–	氷雷	185	168	150	115	98
66					250	245	220	185	168
62	Knight Crawler	クロウラー族	L	氷雷闇	185	168	150	115	98
67					250	250	245	203	185
62	Mourioche	マンドラゴラ族	L	火氷風雷闇/突	185	168	150	115	98
68					250	250	250	220	203

パーティLv 54~58 バフラウ段丘

アクセス	アトルガン白門から徒歩		
サーチ	西アトルガン地方→バフラウ段丘		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	食事効果を消す「スナッチモースル」に備え、前衛は安価な食事を多く用意しておこう。なお、このコリブリ族は魔法反射しない。		

MAP①

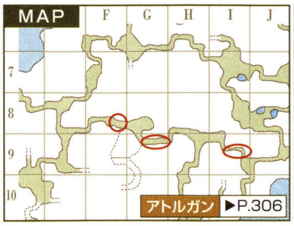


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	54	55	56	57	58
63	Lesser Colibri	コリブリ族	–	氷/突	185	168	133	115	98
65					220	203	168	150	133
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 54~58 ワジャーム樹林

アクセス	アルザビからチョコボか徒歩		
サーチ	マムージャ蕃国→ワジャーム樹林		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	敵の種類もレベルもバフラウ段丘と同じだが、こちらの方が数が多い。狩場に向かうには「オルドゥームリング」が便利だ。		

MAP

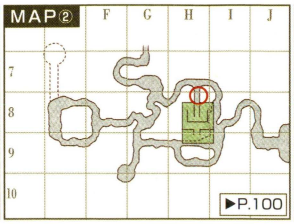


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	54	55	56	57	58
63	Lesser Colibri	コリブリ族	–	氷/突	185	168	133	115	98
65					220	203	168	150	133
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 54~58 龍王ランペールの墓

アクセス	「テレポホラ」からチョコボ		
サーチ	ロンフォール→龍王ランペールの墓		
パーティ数	1	再出現	16分
解説	地上の広場にいる甲虫族を釣って、地下に下りる階段で戦おう。この場所なら、ほかの甲虫族に見つからないので安全だ。		

MAP②

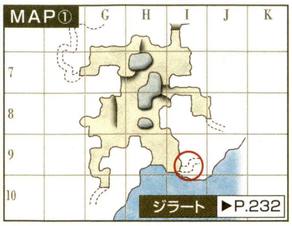


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	55	56	57	58	59
64	Armet Beetle	甲虫族	L	氷光	185	150	133	115	98
66					220	185	168	150	133
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

パーティLv 55~59 テリガン岬

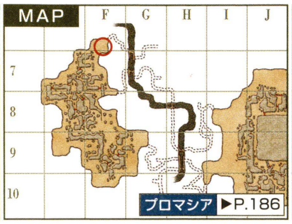
アクセス	「テレポルテ」からチョコボと徒歩		
サーチ	ヴォルボー→テリガン岬		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	慟哭の谷前が狩場となる。レベルシンクを使ってレベル55付近を維持しながら、クラブ族を倒しつづけるのがオススメだ。		

MAP①


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	55	56	57	58	59
64▼67	Robber Crab	クラブ族	–	氷雷	185	150	133	115	98
					245	203	185	168	150
66▼70	Terror Pugil	プギル族	–	氷雷	220	185	168	150	133
					250	250	250	220	203
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 56~59 アットワ地溝

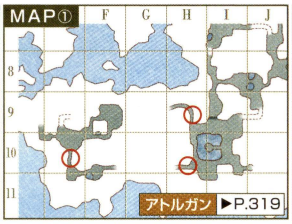
アクセス	「テレポメア」から徒歩		
サーチ	アラゴーニュ→アットワ地溝		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	トカゲ族を相手にする際は「邪視」による石化に注意。「ストナ」を使える白魔道士か学者を必ずパーティに入れるようにしよう。		

MAP


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	56	57	58	59	60
65▼68	Monarch Ogrefly	フライ族	L	突撃/氷	168	150	133	115	98
					220	203	185	168	150
65▼68	Sand Lizard	トカゲ族	L	氷風	168	150	133	115	98
					220	203	185	168	150
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 56~60 カダーバの浮沼

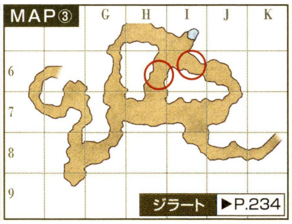
アクセス	アトルガン白門→機船航路→ナシュモから徒歩		
サーチ	アラパゴ諸島→カダーバの浮沼		
パーティ数	4	再出現	5分
解説	このレベル帯で特にオススメの狩場。ただし東側にはチゴーがいるので、釣り役は池の北側と南側に近づかないように注意。		

MAP①


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	56	57	58	59	60
64▼66	Puktrap	フライトラップ族	–	火	150	133	115	98	84
					185	168	150	133	115
64▼68	Marsh Murre	死鳥族	–	突撃／氷	150	133	115	98	84
					220	203	185	168	150
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 58~61 クフタルの洞門

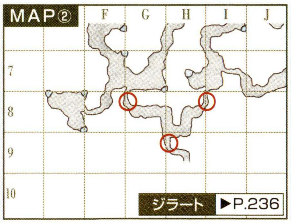
アクセス	「テレポルテ」からチョコボ		
サーチ	ヴォルボー→クフタルの洞門		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	ラプトル族、ゴブリン族のどちらを倒してもいいが、シーフタイプのGoblin Banditは回避率が高いため避けた方が無難だ。		

MAP③


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	58	59	60	61	62
65▼68	Deinonychus	ラプトル族	–	水	133	115	98	84	70
					185	168	150	126	112
66▼69	Goblin Tamerなど	ゴブリン族	L	光	150	133	115	98	84
					203	185	168	140	126
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 58~60 グスタフの洞門

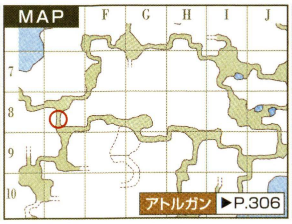
アクセス	「テレポデム」からチョコボ		
サーチ	ヴォルボー→グスタフの洞門		
パーティ数	3	再出現	16分
解説	H−9以外は北側に格上のスケルトン族が徘徊しており、生命感知で襲われることがある。なるべく南寄りの場所で戦うといい。		

MAP②


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	58	59	60	61	62
65▼68	Robber Crab	クラブ族	–	氷雷	133	115	98	84	70
					185	168	150	126	112
65▼68	Goblin Alchemistなど	ゴブリン族	L	光	133	115	98	84	70
					185	168	150	126	112
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 59~62 ワジャーム樹林

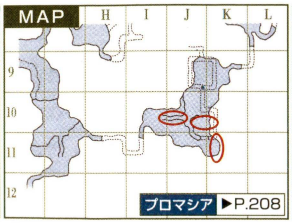
アクセス	アルザビからチョコボか徒歩		
サーチ	マムージャ蕃国→ワジャーム樹林		
パーティ数	2	再出現	5分
解説	北と南の広場に4体づついる剣虎族が獲物となる。移動速度がPCより速いので、釣る際には十分な距離をとるようにしよう。		

MAP


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	59	60	61	62	63
67▼69	Wajaom Tiger	剣虎族	–	火雷	150	133	112	98	84
					185	168	140	126	112
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 59~62 ウルガラン山脈

アクセス	「テレポヴァズ」から徒歩		
サーチ	バルドニア→ウルガラン山脈		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	右図の場所なら魔法感知のスノール族に見つからない。ここのラプトル族は通常のものと異なり、弱点が火で耐性が氷だ。		

MAP


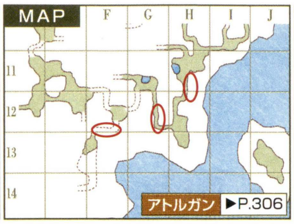
モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	59	60	61	62	63
68▼70	Nival Raptor	ラプトル族	–	火	168	150	126	112	98
					203	185	154	140	126
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ワジャーム樹林

パーティLv 60～62

アクセス	アルザビからチョコボか徒歩
サーチ	マムージャ蕃国→ワジャーム樹林
パーティ数	2　再出現 5分
解説	ブーク族は風属性ダメージでHPが回復、曜日と同属性のダメージでTPが増加する。魔法だけでなく連携にも注意を払おう。

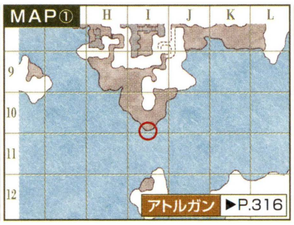


敵Lv	名前	種族	L	弱点	60	61	62	63	64
68▼70	Puk	ブーク族	—	氷	150	126	112	98	84
					185	154	140	126	112
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

ゼオルム火山

パーティLv 61～65

アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ゼオルム火山
パーティ数	2　再出現 5分
解説	基本はクラブ族と戦い、レベルが上がってきたらブギル族も狩ろう。夜間はゴースト族が出現するが海沿いなら襲われない。

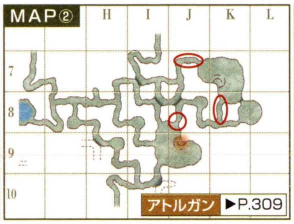


敵Lv	名前	種族	L	弱点	61	62	63	64	65
70▼71	Wootzshell	クラブ族	—	氷雷	154	140	126	112	98
					168	154	140	126	112
73▼76	Sicklemoon Jagil	ブギル族	—	氷雷	203	185	168	154	140
					280	252	220	203	185
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

エジワ蘿洞

パーティLv 61～65

アクセス	アルザビからチョコボか徒歩
サーチ	マムージャ蕃国→エジワ蘿洞
パーティ数	3　再出現 16分
解説	J－9の段差の上にはチゴー族が生息しているため、その近辺の敵を釣るときには近づかずに遠隔攻撃などで釣るようにしよう。

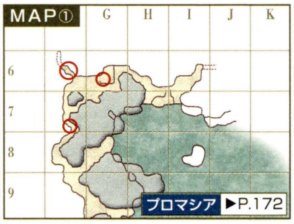


敵Lv	名前	種族	L	弱点	61	62	63	64	65
68▼73	Defoliator	クロウラー族	—	氷雷闇	126	112	98	84	70
					203	185	168	154	140
70▼74	Aydeewa Diremite	ダイアマイト族	—	水光	154	140	126	112	98
					220	203	185	168	154
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

ビビキー湾

パーティLv 62～66

アクセス	「テレポメア」からチョコボ
サーチ	コルシュシュ→ビビキー湾
パーティ数	3　再出現 5分
解説	ゴブリン族は釣りの邪魔になるものだけを倒し、死鳥族を優先して狙おう。防御力が低く、突撃の弱点を突けば簡単に倒せる。

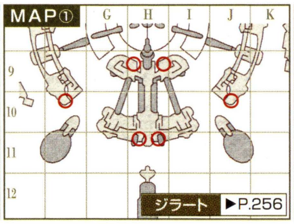


敵Lv	名前	種族	L	弱点	62	63	64	65	66
71▼73	Tragopan	死鳥族	L	氷／突	154	140	126	112	98
					185	168	154	140	126
72▼74	Hobgoblin Martialistなど	ゴブリン族	L	光	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

ル・オンの庭

パーティLv 62～66

アクセス	「テレポメア」からチョコボと徒歩
サーチ	トゥー・リア→ル・オンの庭
パーティ数	12　再出現 5分
解説	戦いやすい死鳥族が相手だが、ここに来るにはメンバー全員がジラートM13「神の扉トゥー・リア」をクリアしている必要がある。

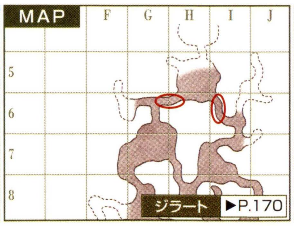


敵Lv	名前	種族	L	弱点	62	63	64	65	66
72▼74	Flamingo	死鳥族	—	氷／突	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

オンゾゾの迷路

パーティLv 63～65

アクセス	「テレポメア」からチョコボ
サーチ	コルシュシュ→オンゾゾの迷路
パーティ数	2　再出現 16分
解説	「カオティックアイ」は静寂効果、「ブラスター」は麻痺効果の特殊技だ。どちらも危険な状態異常なので、すぐに治そう。

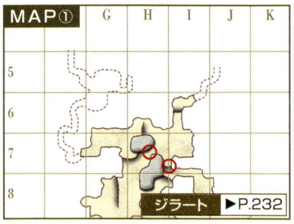


敵Lv	名前	種族	L	弱点	63	64	65	66	67
70▼73	Torama	クァール族	—	土	126	112	98	84	70
					168	154	140	126	112
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

テリガン岬

パーティLv 63～66

アクセス	「テレポルテ」からチョコボと徒歩
サーチ	ヴォルボー→テリガン岬
パーティ数	2　再出現 5分
解説	狩場まで距離があるので、ほかの狩場が込んでいるときに利用するといい。「邪視」の石化対策に白魔道士か学者が必須だ。

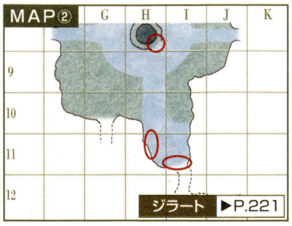


敵Lv	名前	種族	L	弱点	63	64	65	66	67
71▼74	Sand Cockatrice	コカトリス族	—	風	140	126	112	98	84
					185	168	154	140	126
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

狩場ガイド
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

パーティLv 64~67 ボヤーダ樹

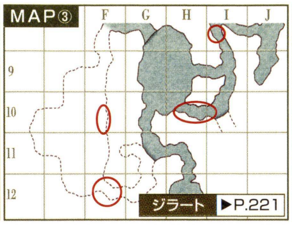
アクセス	「テレポメア」からチョコボ
サーチ	リ・テロア→ボヤーダ樹
パーティ数	3　再出現 16分
解説	3種類いる獲物のうち、クラブ族をメインに倒そう。グゥーブー族は攻撃間隔が長いため、盾役が忍者なら戦いやすい相手だ。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	64	65	66	67	68
72▼74	Skimmer	フライ族	L	氷／突	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
73▼76	Steelshell	クラブ族	—	氷雷	154	140	126	112	98
					203	185	168	154	140
74▼77	Elder Goobbue	グゥーブー族	L	火闇	168	154	140	126	112
					220	203	185	168	154

パーティLv 64~67 ボヤーダ樹

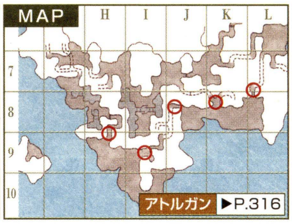
アクセス	「テレポメア」からチョコボ
サーチ	リ・テロア→ボヤーダ樹
パーティ数	4　再出現 16分
解説	東側の2カ所にはクロウラー族のみ、西側の2カ所にはクロウラー族とフライ族がいる。突撃の弱点を突けるなら西側の狩場へ。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	64	65	66	67	68
72▼75	Processionaire	クロウラー族	L	氷雷闇	140	126	112	98	84
					185	168	154	140	126
75▼78	Darter	フライ族	L	氷／突	185	168	154	140	126
					252	220	203	185	168
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 64~67 ゼオルム火山

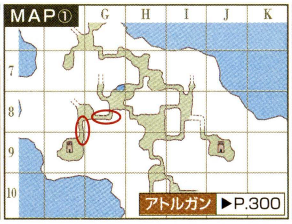
アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ゼオルム火山
パーティ数	4　再出現 5分
解説	「インシナレート」が強力なので「バファイラ」で対策を。熱波時は敵がTPリジェネ状態になるので、HPは最大値近くを保とう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	64	65	66	67	68
71▼75	Magmatic Eruca	"エルカ"クロウラー族	—	—	126	112	98	84	70
					185	168	154	140	126
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 64~67 バフラウ段丘

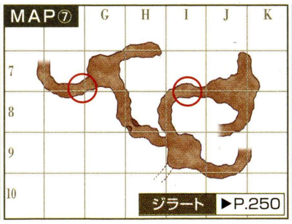
アクセス	アルザビからチョコボか徒歩
サーチ	西アトルガン地方→バフラウ段丘
パーティ数	2　再出現 5分
解説	戦いやすいColibriを中心に狙う。ただし、青魔法以外の魔法はオウム返しで反射されるため、編成や戦い方には注意したい。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	64	65	66	67	68
71▼73	Colibri	コリブリ族	—	氷／突	126	112	98	84	70
					154	140	126	112	98
72▼73	Date Eruca	"エルカ"クロウラー族	—	氷雷闇	140	126	112	98	84
					154	140	126	112	98
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 67~70 怨念洞

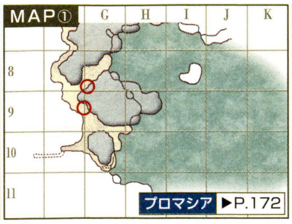
アクセス	「テレポヨト」から徒歩
サーチ	高地エルシモ→怨念洞
パーティ数	2　再出現 16分
解説	トカゲ族をメインに狙うので、「邪視」対策に白魔道士か学者が必須となる。数が不足した場合はマンドラゴラ族も倒そう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	67	68	69	70	71
74▼77	Puck	マンドラゴラ族	L	火氷風雷闇／突	126	112	98	84	70
					168	154	140	126	112
75▼78	Tormentor	トカゲ族	L	氷風	140	126	112	98	84
					185	168	154	140	126
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 68~71 ビビキー湾

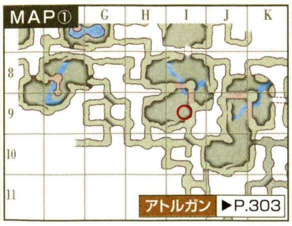
アクセス	「テレポメア」からチョコボ
サーチ	コルシュシュ→ビビキー湾
パーティ数	3　再出現 5分
解説	特殊技の「バーサク」は「ディスペル」などで消さない方がいい。敵の防御力が大幅に下がるため、一気に倒す好機になるのだ。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	68	69	70	71	72
76▼80	Catoblepas	ダルメル族	L	風雷	140	126	112	98	84
					203	185	168	154	140
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

パーティLv 68~71 マムーク

アクセス	アルザビからチョコボか徒歩
サーチ	マムージャ蕃国→マムーク
パーティ数	1　再出現 16分
解説	I-9南側はマムージャ族とコカトリス族に襲われない安全地帯。もちろん「邪視」対策として白魔道士か学者を入れること。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	68	69	70	71	72
76▼78	Ziz	"ジズ"コカトリス族	—	風	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
					—	—	—	—	—

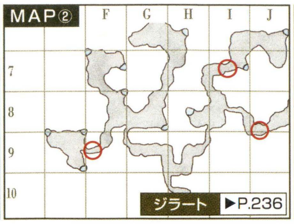
パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

パーティLv 68~71 グスタフの洞門

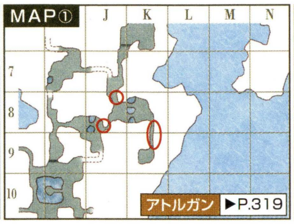
アクセス	「テレポデム」からチョコボ		
サーチ	ヴォルボー→グスタフの洞門		
パーティ数	4	再出現	16分
解説	スケルトン族が相手となるため、格闘武器を使えるアタッカー役が有効。盾役は「アンデッドキラー」を活かせるナイトが最適だ。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	68	69	70	71	72
75▼77	Doom Guard	スケルトン族	–	火光/打	126	112	98	84	70
					154	140	126	112	98
76▼78	Doom Warlock	スケルトン族	–	火光/打	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 69~75 カダーバの浮沼

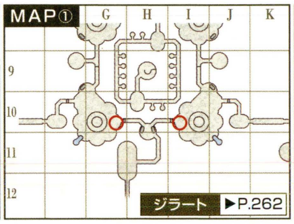
アクセス	アズーフ島監視哨から徒歩		
サーチ	アラパゴ諸島→カダーバの浮沼		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	このレベル帯では特にオススメ。インプ族は範囲静寂やアムネジアなど特殊技がやっかいだが、HPが少なく倒しやすいのだ。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	69	70	71	72	73
72▼77	Jnun	ドゥーム族(ボーナス有)	–	火光	70	56	45	35	30
					140	126	112	98	84
78▼79	Spongilla Fly	フライ族	L	氷	154	140	126	112	98
					168	154	140	126	112
79▼82	★Heraldic Imp	インプ族	–	火	168	154	140	126	112
					220	203	185	168	154

パーティLv 69~75 ル・アビタウ神殿

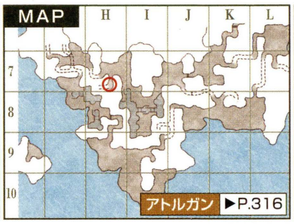
アクセス	「テレポメア」からチョコボと徒歩		
サーチ	トゥー・リア→ル・アビタウ神殿		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	ここに生息しているイビルウェポン族は、すべて戦士タイプで魔法を使わない。「ディスペル」などを使う手間がかからずに済む。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	69	70	71	72	73
79▼81	Decorative Weapon	イビルウェポン族	–	火光	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 69~75 ゼオルム火山

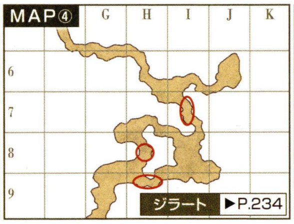
アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩		
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ゼオルム火山		
パーティ数	1	再出現	5分
解説	フラン族は魔法で与えるダメージが1.25倍になる。精霊魔法主体で攻撃できる、黒赤学などのパーティなら稼ぎやすいだろう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	69	70	71	72	73
75▼80	Ebony Pudding	フラン族	–	氷風	112	98	84	70	56
					185	168	154	140	126
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 70~75 クフタルの洞門

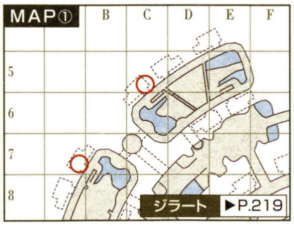
アクセス	「テレポルテ」からチョコボ		
サーチ	ヴォルボー→クフタルの洞門		
パーティ数	3	再出現	16分
解説	地球時間15分ごとに浮き沈みする岩の先が狩場。麻痺、静寂、石化などの状態異常があるので白魔道士か学者が必須となる。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	70	71	72	73	74
77▼79	Ovinnik	剣虎族	–	火雷	126	112	98	84	70
					154	140	126	112	98
78▼80	Greater Cockatrice	コカトリス族	–	風	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
80▼82	Ladon	ワイバーン族(ボーナス有)	–	闇	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140

パーティLv 70~75 ロ・メーヴ

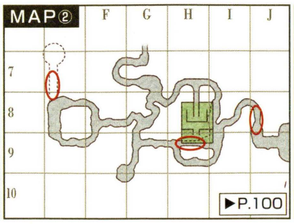
アクセス	「テレポメア」からチョコボ		
サーチ	リ・テロア→ロ・メーヴ		
パーティ数	4	再出現	16分
解説	狩場はMoongateの奥になる。その扉を開けるには「ムーンゲートパス」が必要だが、誰か1人が持っていれば全員通行できる。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	70	71	72	73	74
78▼80	Apocalyptic Weapon	イビルウェポン族	L	火光	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
79▼81	Infernal Weapon	イビルウェポン族	L	火光	154	140	126	112	98
					185	168	154	140	126
80▼82	Darksteel Golem	ゴーレム族(ボーナス有)	–	雷	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140

パーティLv 70~75 龍王ランペールの墓

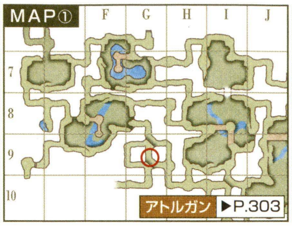
アクセス	「テレポホラ」からチョコボ		
サーチ	ロンフォール→龍王ランペールの墓		
パーティ数	3	再出現	16分
解説	スケルトン族がメインの獲物となる。弱点を突ける格闘アタッカーと、「アンデッドキラー」を持つナイトを中心に編成しよう。		



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	70	71	72	73	74
77▼79	Hati	屍犬族	–	火光/斬	126	112	98	84	70
					154	140	126	112	98
78▼80	Spartoi Warrior	スケルトン族	–	火光/打	140	126	112	98	84
					168	154	140	126	112
80▼82	Spartoi Sorcerer	スケルトン族	–	火光/打	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140

パーティLv 70～75 マムーク

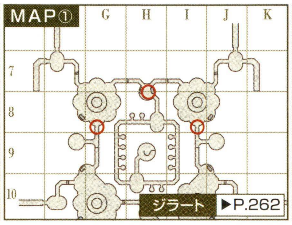
アクセス	マムージャ監視哨から徒歩
サーチ	マムージャ蕃国→マムーク
パーティ数	1　再出現 16分
解説	ほかの狩場が混雑していたら利用したい場所。スパイダー族の「スパイダーウェブ」は「ヘイスト」を上書きするので覚えておこう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	70	71	72	73	74
78▼81	Spinner	スパイダー族	L	氷	140 185	126 168	112 154	98 140	84 126
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 71～75 ル・アビタウ神殿

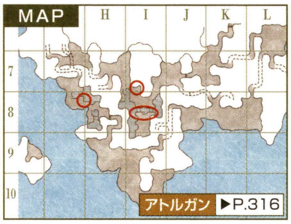
アクセス	「テレポメア」からチョコボと徒歩
サーチ	トゥー・リア→ル・アビタウ神殿
パーティ数	2　再出現 16分
解説	こちらのイビルウェポン族は南側のものと違い、すべて魔道士タイプ。戦士タイプの方が混雑している場合にはこちらを使おう。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
80▼82	Aura Weapon	イビルウェポン族	―	火光	154 185	140 168	126 154	112 140	98 126
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 72～75 ゼオルム火山

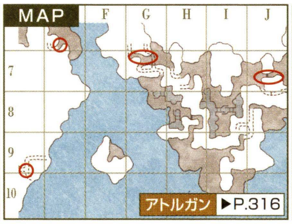
アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ゼオルム火山
パーティ数	4　再出現 5分
解説	道中の扉を開けるためには、「プレート状の鋳物」が必要。誰かが持っていれば通れるので、出発前にメンバーに確認すること。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
79▼83	Hilltroll Warriorなど	トロール族	L	水	140 203	126 185	112 168	98 154	84 140
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 72～75 ゼオルム火山

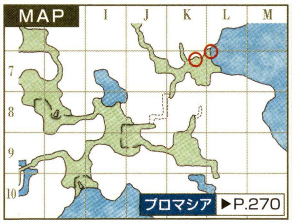
アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ゼオルム火山
パーティ数	4　再出現 5分
解説	移動速度の遅い、ワモーラ族(幼虫)が相手。黒魔道士なら、ソロや少人数パーティでも倒すことができ、人気の狩場となっている。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
79▼81	Wamoura Prince	ワモーラ族(幼虫)	L	氷	140 168	126 154	112 140	98 126	84 112
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 73～75 ルフェーゼ野

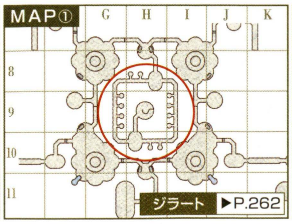
アクセス	「テレポデム」からチョコボと徒歩
サーチ	タブナジア群島→ルフェーゼ野
パーティ数	2　再出現 5分
解説	「大咆哮」の最大HP減少と「ペトロブレス」の石化に注意。特殊技を使わせずに倒せる魔法主体パーティにはオススメの狩場だ。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
80▼83	Abraxas	ロック族	L	突撃	154 203	140 185	126 168	112 154	98 140
82▼84	Tavnazian Ram	大羊族(雄羊)	L	―	185 220	168 203	154 185	140 168	126 154
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 73～75 ル・アビタウ神殿

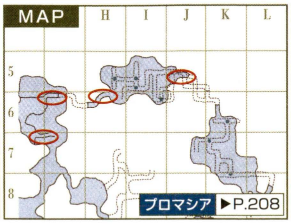
アクセス	「テレポメア」からチョコボと徒歩
サーチ	トゥー・リア→ル・アビタウ神殿
パーティ数	1　再出現 16分
解説	レベル73～74ではH－9の階段に1体づつ釣ってきて安全に戦おう。レベル75の場合は通路を移動しながら連戦するといい。



モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
81▼84	Aura Statue	ゴーレム族(ボーナス有)	―	雷	168 220	154 203	140 185	126 168	112 154
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―
―	―	―	―	―	― ―	― ―	― ―	― ―	― ―

パーティLv 73～75 ウルガラン山脈

アクセス	「テレポヴァズ」から徒歩
サーチ	バルドニア→ウルガラン山脈
パーティ数	4　再出現 5分
解説	タウルス族の特殊技「モータルレイ」を受けると、10秒後に戦闘不能になる。構えを見たら、すぐにうしろを向いて回避しよう。

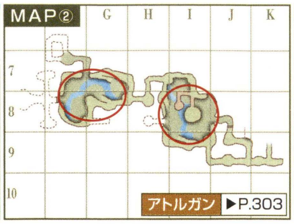


モンスター情報					最小最大獲得経験値				
敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
79▼82	★Molech	タウルス族	L	光	140 185	126 168	112 154	98 140	84 126
80▼82	Smolenkos	アーリマン族	―	―	154 185	140 168	126 154	112 140	98 126
81▼84	Kindred Warriorなど	デーモン族	L	光	168 220	154 203	140 185	126 168	112 154

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5
狩場ガイド
HUNTING POINT GUIDE
狩場ガイド

パーティLv 73~75 マムーク

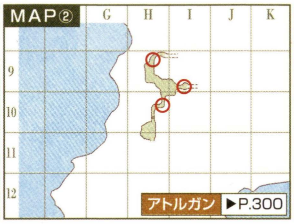
アクセス	マムージャ監視哨から徒歩		
サーチ	マムージャ蕃国→マムーク		
パーティ数	2	再出現	16分
解説	道中には見破りを持つマムージャが多数生息するので、倒しながら進む。狩場に着いたら近くにいるものから順に倒していこう。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
76▼78	Sea Puk	プーク族	–	氷	98	84	70	56	45
					126	112	98	84	70
80▼83	Mamool Ja Infiltratorなど	マムージャ族	L	氷	154	140	126	112	98
					203	185	168	154	140
81▼83	Watch Wyvern	ワイバーン族（ボーナス有）	–	闇	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140

パーティLv 73~75 バフラウ段丘

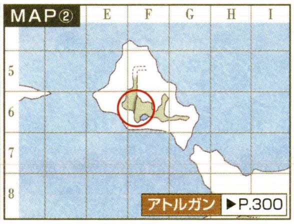
アクセス	マムージャ監視哨から徒歩		
サーチ	西アトルガン地方→バフラウ段丘		
パーティ数	4	再出現	5分
解説	マムージャ監視哨から出た先にある広場が狩場となる。移動に時間がかからず、このレベル帯では人気の高い狩場の1つだ。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
77▼78	Sea Puk	プーク族	–	氷	112	98	84	70	56
					126	112	98	84	70
81▼83	Mamool Ja Infiltratorなど	マムージャ族	L	氷	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140
82▼83	Skoffin	ワイバーン族（ボーナス有）	–	闇	185	168	154	140	126
					203	185	168	154	140

パーティLv 73~75 バフラウ段丘

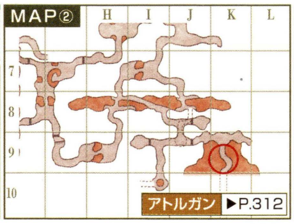
アクセス	ナイズル監視哨から徒歩		
サーチ	西アトルガン地方→バフラウ段丘		
パーティ数	3	再出現	5分
解説	タンジャナ島と呼ばれる人気狩場。広場が3段に分かれており、上段にマムージャ族、中～下段にコリブリ族とブガード族がいる。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
81▼82	Greater Colibri	コリブリ族	L	氷	168	154	140	126	112
					185	168	154	140	126
82▼83	Mamool Ja Blustererなど	マムージャ族	L	氷	185	168	154	140	126
					203	185	168	154	140
82▼83	Battle Bugard	ブガード族	–	氷	185	168	154	140	126
					203	185	168	154	140

パーティLv 73~75 ハルブーン

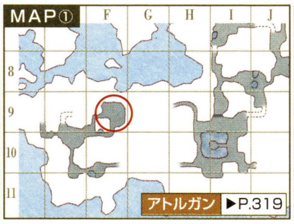
アクセス	ハルブーン監視哨から徒歩		
サーチ	ハルブーン傭兵団領→ハルブーン		
パーティ数	1	再出現	16分
解説	狩場はハルブーン最深部の、6人で開けられる扉の先となる。道中は見破りを持つトロール族がいるため、倒しながら進もう。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
78▼80	★Troll Combatantなど	トロール族	L	水	126	112	98	84	70
					154	140	126	112	98
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 73~75 カダーバの浮沼

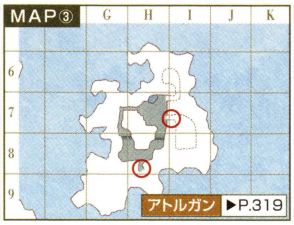
アクセス	アトルガン白門→機船航路→ナシュモから徒歩		
サーチ	アラパゴ諸島→カダーバの浮沼		
パーティ数	1	再出現	5分
解説	樹人族と樹人族（若木）がリンクするが、気にせず釣ろう。若木のレベルは低いので、「スリプル」などの睡眠魔法が効きやすい。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
79▼82	★Heraldic Imp	インプ族	L	火	140	126	112	98	84
					185	168	154	140	126
80▼82	Elder Treant	樹人族	–	火闇	154	140	126	112	98
					185	168	154	140	126
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 74~75 カダーバの浮沼

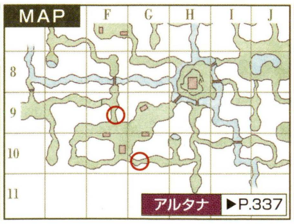
アクセス	ナイズル監視哨から徒歩		
サーチ	アラパゴ諸島→カダーバの浮沼		
パーティ数	1	再出現	15分
解説	ソウルフレア族は「アイススパイク」を使う。「ディスペル」は効きにくいので「魔法のフィナーレ」や「ブランクゲイズ」で解除しよう。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
79▼82	★Heraldic Imp	インプ族	L	火	140	126	112	98	84
					185	168	154	140	126
82▼83	★Soulflayer	ソウルフレア族	L	–	185	168	154	140	126
					203	185	168	154	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv 75~ ラヴォール村〔S〕

アクセス	「リコールジャグ」からチョコボ		
サーチ	ノルバレン戦線→ラヴォール村〔S〕		
パーティ数	3	再出現	16分
解説	高いせん滅力が必要とされる、最高レベルの難易度を誇る狩場。敵の「カウンタースタンス」効果中は正面から攻撃しないように注意。		



敵Lv	名前	種族	L	弱点	71	72	73	74	75
81▼83	Orcish Cupholderなど	オーク族	L	水	168	154	140	126	112
					203	185	168	154	140
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
					–	–	–	–	–

パーティLv38
パーティLv39
パーティLv40
パーティLv41
パーティLv42
パーティLv43
パーティLv44
パーティLv45
パーティLv46
パーティLv47
パーティLv48
パーティLv49
パーティLv50
パーティLv51
パーティLv52
パーティLv53
パーティLv54
パーティLv55
パーティLv56
パーティLv57
パーティLv58
パーティLv59
パーティLv60
パーティLv61
パーティLv62
パーティLv63
パーティLv64
パーティLv65
パーティLv66
パーティLv67
パーティLv68
パーティLv69
パーティLv70
パーティLv71
パーティLv72
パーティLv73
パーティLv74
パーティLv75

狩場 楽な相手を狩るソロ狩場

バージョンアップで「楽な相手」を倒したときに得られる経験値が増えたことにより、ソロでも経験値を稼ぎやすくなった。また、「楽な相手」となら、コンクェストやカンパニエエリアでシグネットやシギルをかけることで、防御力や回避にボーナスを得た状態で戦えるのも利点。ここから紹介するソロ向けの狩場情報をもとに、効率よくレベル上げを行おう。

◀パーティでは敬遠する範囲睡眠の特殊技を持つ敵も、ソロならすぐに起きるので問題なく戦える。

◀敵の生息数が多ければ、2〜3人でパーティを組み、モンスターを各個撃破するとソロよりも稼げる。

ソロ用狩場ガイドの見方

PCのLv 1	エリア名 2	モンスター名 3	種族 4	敵のLv 5	L 6	おもな生息域と解説 7
12〜15	ダングルフの涸れ谷	Stickpin	リーチ族	7〜9	L	G−11〜H−11、H−12〜I−12
		Wabi Crab	クラブ族	7〜9	−	ゴブリン族も生息するが、レベルは対象より低い。
13〜16	ゲルスバ砦	Orcish Fodderなど	オーク族	8〜10	L	F−6〜F−7、F−8〜F−9
						ゲルスバ野営陣から出てすぐのところが狩場になる。

1 PCのLv
対象モンスターのほとんどが「楽な相手」となる、PCのレベルを表記している。

2 エリア名
狩場のあるエリア名。

3 モンスター名
戦うモンスターの名称。黒字はノンアクティブ、赤字はアクティブを示す。

4 種族
戦うモンスターの種族。特定のジョブがある場合はそれも明記した。

5 敵のLv
戦うモンスターのレベル帯。

6 L
PCと同種族のモンスターが戦っているのを見つけたとき、襲いかかってくるか(リンクするか)を表す。「L」となっていればリンクする。

7 おもな生息域と解説
上段にモンスターが生息する場所の座標、下段に狩場やモンスターに関する補足や注意事項などの解説を掲載した。

PCのLv	エリア名	モンスター名	種族	敵のLv	L	おもな生息域と解説
12〜15	ダングルフの涸れ谷	Stickpin	リーチ族	7〜9	L	G−11〜H−11、H−12〜I−12
		Wadi Crab	クラブ族	7〜9	−	ゴブリン族も生息しているが、レベルは対象より低い。
13〜16	ゲルスバ砦	Orcish Fodderなど	オーク族	8〜10	L	MAP②F−6〜F−7、MAP②F−8〜F−9
						ゲルスバ野営陣からエリア移動してすぐのところが狩場になる。
13〜16	ラテーヌ高原	Steppe Hare	ウサギ族	8〜10	L	D−4〜E−7、J−7〜K−9
		Strolling Sapling	樹人族(若木)	8〜10	L	テレポイント付近よりも西ロンフォール側の方が戦いやすい。
14〜16	コンシュタット高地	Huge Wasp	蜂族	9〜11	−	I−6〜J−7
		Strolling Sapling	樹人族(若木)	8〜11	−	全域に生息しているが、テレポイント付近が比較的安全。
14〜16	タロンギ大峡谷	Canyon Rarab	ウサギ族	7〜11	L	F−10〜G−11、J−10、J−11、H−11〜I−12
		Strolling Sapling	樹人族(若木)	7〜11	−	ほぼ全域に生息するが、南側が危険が少なくオススメ。
14〜18	コンシュタット高地	Rock Eater	ワーム族	10〜11	L	L−5〜L−6、D−7、K−7〜L−7
						D−7がいちばん安全。K−7は夜間にゴースト族が出現する。
15〜17	タロンギ大峡谷	Pygmaioi	マンドラゴラ族	8〜11	−	G−6〜H−6
		Killer Bee	蜂族	10〜12	−	上記以外にもマップ全域に広く生息。どちらも突撃属性が有効だ。
15〜18	ラテーヌ高原	Rock Eater	ワーム族	10〜11	L	C−4〜D−6、E−8〜F−9
		Huge Wasp	蜂族	10〜12	−	Huge Waspが「蜂の巣のかけら」を落とすので金策にもいい。
15〜18	西サルタバルタ〔S〕	Tiny Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	10〜12	−	全域
						PCのまわりに集まる習性があるがリンクはしない。
16〜18	東ロンフォール〔S〕	Carrion Worm	ワーム族	10〜12	−	G−6〜G−7、H−7
		River Crab	クラブ族	11〜13	−	クラブ族は川にいる。同じ川にいるブギル族は少し強めだ。
16〜19	ラテーヌ高原	Akbaba	死鳥族	11〜13	L	J−7〜K−9、J−5〜K−6
		Mad Sheep	大羊族	11〜13	L	北東側にはMad Sheep、東側にAkbabaが生息している。

ソロLv12
ソロLv13
ソロLv14
ソロLv15
ソロLv16
ソロLv17
ソロLv18
ソロLv19
ソロLv20
ソロLv21
ソロLv22
ソロLv23
ソロLv24
ソロLv25
ソロLv26
ソロLv27
ソロLv28
ソロLv29
ソロLv30
ソロLv31
ソロLv32
ソロLv33
ソロLv34
ソロLv35
ソロLv36
ソロLv37
ソロLv38
ソロLv39
ソロLv40
ソロLv41
ソロLv42
ソロLv43
ソロLv44
ソロLv45
ソロLv46
ソロLv47
ソロLv48
ソロLv49
ソロLv50

PCのLv	エリア名	モンスター名	種族	敵のLv	L	おもな生息域と解説
16〜19	タロンギ大峡谷	Akbaba	死鳥族	11〜13	L	I−8、E−5、K−5、F−11
		Canyon Crawler	クロウラー族	12〜13	L	Akbabaがいる場所は夜間にアンデッドが出現するので注意。
17〜20	コンシュタット高地	Mad Sheep	大羊族	12〜14	L	F−7〜F−9
		Goblin Tinkererなど	ゴブリン族	12〜14	L	NMのStray Maryが出現することがある。倒すにはレベル20程度必要だ。
17〜21	ラテーヌ高原	Thickshell	クラブ族	13〜14	−	H−7〜H−8
						周囲のGoblin Fisherは、このレベルならば襲ってこない。
19〜20	内ホルトト遺跡	Beady Beetle	甲虫族	11〜16	−	MAP②F−11〜H−9
		Bat Battalion	コウモリ族(3匹)	12〜15	L	広場に1体だけいるスライム族は強いので戦いは避けるように。
19〜22	タロンギ大峡谷	Wild Dhalmel	ダルメル族	14〜16	L	F−5、H−7
		Yagudo Piperなど	ヤグード族	13〜15	L	H−7に出現することのあるダルメル族のNMはレベル20程度で倒せる。
21〜23	シャクラミの地下迷宮	Stink Bats	コウモリ族(3匹)	15〜18	L	MAP①D−8〜E−9、E−7〜F−7
		Goblin Ambusherなど	ゴブリン族	16〜18	L	広場にある小屋のなかに出現するGhoulは強い。見つからないように。
22〜24	ギルド桟橋	Beady Beetle	甲虫族	15〜18	L	MAP①G−7〜G−8
		Poison Funguar	キノコ族	16〜19	L	北サンドリアからすぐというアクセスのよさがポイント。
22〜25	ブブリム半島	Sylvestre	マンドラゴラ族	15〜19	−	E−7〜G−7
		Goblin Ambusherなど	ゴブリン族	17〜19	L	エリア移動で逃げやすいアウトポスト付近で戦おう。
23〜27	バルクルム砂丘	Goblin Ambusherなど	ゴブリン族	17〜20	L	L−9〜M−10
						コンシュタット高地から入った広場が狩場。熱波時はエレメンタル族に注意。
23〜27	オルデール鍾乳洞	Blood Bunny	ウサギ族	17〜19	L	MAP①F−3〜F−4
		Goblin Ambusherなど	ゴブリン族	17〜20	L	ラテーヌ高原F−7より入り、西側に進んだところが狩場だ。
25〜28	バルクルム砂丘	Snipper	クラブ族	18〜22	−	I−7、F−9、I−9
						海岸にはGoblin Bounty Hunterがいるが、それも「楽な相手」だ。
26〜30	ユグホトの岩屋	Orcish Fighterなど	オーク族	21〜23	L	MAP③K−7〜L−6
						危なくなったら、ゲルスバ砦に逃げ込んでしまおう。
26〜30	バルクルム砂丘	Brutal Sheep	大羊族	22〜23	L	F−8〜G−8、I−7〜J−8
		Damselfly	フライ族	20〜23	L	大羊族はパーティではあまり狩られないので獲物不足の心配はない。
26〜30	内ホルトト遺跡	Battle Bat	コウモリ族	17〜20	L	MAP②D−10〜D−11
		Goblin Muggerなど	ゴブリン族	20〜23	L	隠し通路を拠点に、広場からも釣って倒すといい。
26〜30	ブブリム半島	Zu	死鳥族	20〜23	L	J−6〜J−7
		Carnivorous Crawler	クロウラー族	20〜23	L	付近にいるダルメル族のBull Dhalmelも同じレベルだ。
26〜31	ジャグナー森林	Forest Leech	リーチ族	21〜22	L	J−5〜K−5
		Stag Beetle	甲虫族	22〜23	L	付近にいる剣虎族は移動速度が速く、見つかってしまうと逃げづらい。
27〜30	ギルド桟橋	Stag Beetle	甲虫族	20〜23	L	F−9〜F−10
		Marsh Funguar	キノコ族	21〜24	−	ジャグナー森林E−6から入る。キノコ族は邪魔なときだけ倒そう。
28〜32	バルクルム砂丘	Goblin Muggerなど	ゴブリン族	22〜25	L	C−6〜D−7、E−7
						天候によってはエレメンタルが出現する。魔法使用時は細心の注意を。
28〜32	西サルタバルタ〔S〕	Carrion Crow	死鳥族	22〜25	−	F−11、I−8
		River Crab	クラブ族	22〜25	−	2カ所あるが、クラブ族を狙えるのはF−11のみとなっている。
28〜※1	プロミヴォン−ホラ	Wanderer	ワンダラー族	22〜33	−	I−7〜J−6
						プロミヴォン−デム、プロミヴォン−メアでも同様に狩れる。
29〜32	ベドー	Catrerpillar	クロウラー族	22〜25	L	MAP②G−7〜H−7
		Old Quadav	クゥダフ族	22〜26	L	狩場までの道中は上段の敵に気をつけながら、せん滅していこう。
31〜35	バタリア丘陵	Clipper	クラブ族	24〜25	−	I−10〜J−10
		Ba	死鳥族	27〜28	L	ここのGoblin Bounty Hunterは強い。襲われたらエルディーム古墳へ。
32〜39	ソロムグ原野	Diving Beetle	甲虫族	27〜28	L	G−8
						経験値稼ぎパーティにも人気の場所。先客がいたら場所を変えよう。
33〜38	クフィム島	Land Worm	ワーム族	26〜27	L	H−7、I−8
		Clipper	クラブ族	28〜29	−	パーティでの狩場として使われることも多く、やや混みやすい。
33〜38	ダボイ	Davoi Pugil	プギル族	26〜29	−	D−7〜G−8
						川の中で戦う。道中は上段のオークに見つからないよう感知遮断を。

※1 レベル30制限エリアなので、上限はない

PCのLv	エリア名	モンスター名	種族	敵のLv	L	おもな生息域と解説
34〜39	デルクフの塔下層	Ancient Bat	コウモリ族	27〜29	−	MAP①H−8、F−10
		Giant Gatekeeperなど	巨人族	28〜30	L	H−8は巨人族のNMが抽選で出現することがあるので注意。
34〜40	ソロムグ原野〔S〕	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	28〜30	−	F−6〜G−6
						称号が「ウェイレアの旅の仲間」だとリコポディウムがリジェネをかけてくれる。
34〜40	クフィム島	Greater Pugil	プギル族	28〜29	L	G−6、H−6
		Giant Rangerなど	巨人族	29〜30	L	G−6はデルクフの塔にエリア移動で逃げやすく安全だ。
35〜39	ギルド桟橋	Diving Beetle	甲虫族	27〜30	L	MAP②I−11
		Shrieker	キノコ族	28〜31	−	ジャグナー森林J−8から入ったところの通路を狩場にしよう。
35〜40	バタリア丘陵〔S〕	Lycopodium	"リコポディウム"マンドラゴラ族	28〜31	−	I−9
		Sadfly	フライ族	29〜31	L	連合軍戦績テレポでワープした場所から少し南西に行ったところだ。
36〜42	バタリア丘陵	Sabertooth Tiger	剣虎族	31〜32	−	H−5〜I−6
		Orcish Brawlerなど	オーク族	30〜31	L	ジュノから近く、剣虎族の戦利品もおいしいオススメの狩場。
37〜41	コロロカの洞門	Clipper	クラブ族	29〜32	−	MAP③E−8〜G−9
		Greater Pugil	プギル族	30〜33	−	Goblin Bounty Hunterもいるが、このレベルでは襲われない。
37〜42	ラングモント峠	Stirge	コウモリ族	30〜33	L	K−4〜K−5
						細い通路が狩場となる。リンクしたらボスディン氷河に逃げ込もう。
37〜42	ユタンガ大森林	Yuhtunga Mandragora	マンドラゴラ族	30〜33	−	G−5〜G−6
						パーティでも非常に人気のある狩場だが、対象の生息数は多い。
38〜44	北グスタベルグ〔S〕	Rock Eater	ワーム族	32〜34	−	H−7〜I−6
						ノンアクティブ&ノンリンクで、周囲にも危険はない。
39〜45	グロウベルグ〔S〕	Rock Eater	ワーム族	33〜35	−	C−14、E−12〜E−13
						E−12は数は多いが奥にゴブリン族がいる。エレメンタル族にも注意。
41〜46	ムバルポロス旧市街	Bugbear Servingman	ゴブリン族(バグベア)	32〜35	L	MAP①E−4〜F−7
		Goblin Craftsmanなど	ゴブリン族(モブリン)	33〜36	L	グスゲン鉱山から入ったところが狩場。リンクには注意したい。
41〜47	ブンカール浦〔S〕	Goliath Beetle	甲虫族	34〜36	L	F−6、F−8
						F−7付近にいるノール族はレベルが高いので感知遮断して避けよう。
42〜45	ユタンガ大森林	Goblin Furrier	ゴブリン族/狩人	32〜37	L	I−6、G−11
						ゴブリン族の中でもGoblin Furrierは防御力が低く倒しやすい。
42〜46	ルフェーゼ野	Crimson Knight Crab	クラブ族	33〜36	−	H−10〜I−10
		Tavnazian Sheep	大羊族	33〜37	L	付近に格上の敵もいるが、端のほうで戦えば見つからない。
42〜46	ミザレオ海岸	Crimson Knight Crab	クラブ族	33〜36	−	K−12〜L−12
		Tavnazian Sheep	大羊族	33〜37	L	ルフェーゼ野と同じ敵だが、こちらの方が数が多くてオススメ。
42〜49	西サルタバルタ〔S〕	Savanna Dhalmel	ダルメル族	35〜37	L	I−5〜J−4
						リンクした場合はI−5からカルゴナルゴ城砦〔S〕に逃げられる。
43〜48	ボスディン氷河	Tundra Tiger	剣虎族	34〜37	−	F−10〜F−11、H−9〜I−9
		Goblin Furrierなど	ゴブリン族	35〜38	L	F−10はエリア移動が近い。また、H−9は剣虎族だけを狙える狩場。
43〜48	ユタンガ大森林	River Sahaginなど	サハギン族	34〜38	L	F−11
						体が黄色のものは白魔道士と吟遊詩人、青色のものはモンクだ。
43〜48	ビビキー湾	Marin Dhalmel	ダルメル族	34〜37	L	I−6〜I−7
		Raven	死鳥族	36〜38	L	ビビキー湾に入ってすぐの広場。リンクに注意して戦おう。
43〜48	ルフェーゼ野	Bugard	ブガード族	34〜37	−	K−9
		Gigas Slingerなど	巨人族	35〜38	L	バルクルム砂丘のワープから入ってすぐのところだ。
43〜50	ブンカール浦〔S〕	Carrion Marabou	死鳥族	36〜38	L	F−6〜F−8
						突属性の武器を得意とするジョブなら特にオススメ。
44〜49	ヨアトル大森林	Yhoator Mandragora	マンドラゴラ族	35〜37	−	F−7〜F−8
		White Lizard	トカゲ族	36〜39	L	トカゲ族は「邪視」が危険なので、マンドラゴラ族をメインに倒そう。
44〜49	東アルテパ砂漠	Antican Auxiliariusなど	アンティカ族	35〜39	L	I−6、J−8、K−7
		Sand Beetle	甲虫族	36〜40	L	I−6はエリア移動が近いものの、パーティにも人気で混雑しやすい。
44〜50	アットワ地溝	Gallinipper	フライ族	36〜39	L	J−7〜K−7
		Attohwa Coeurl	クアール族	37〜39	−	付近のゴブリン族もあわせて倒せる。亀裂付近を歩く際は聴覚遮断を。

ソロLv34
ソロLv35
ソロLv36
ソロLv37
ソロLv38
ソロLv39
ソロLv40
ソロLv41
ソロLv42
ソロLv43
ソロLv44
ソロLv45
ソロLv46
ソロLv47
ソロLv48
ソロLv49
ソロLv50
ソロLv51
ソロLv52
ソロLv53
ソロLv54
ソロLv55
ソロLv56
ソロLv57
ソロLv58
ソロLv59
ソロLv60
ソロLv61
ソロLv62
ソロLv63
ソロLv64
ソロLv65
ソロLv66
ソロLv67
ソロLv68
ソロLv69
ソロLv70
ソロLv71
ソロLv72
ソロLv73
ソロLv74
ソロLv75

PCのLv	エリア名	モンスター名	種族	敵のLv	L	おもな生息域と解説
44～50	海蛇の岩窟	Undead Bats	コウモリ族(3匹)	36～39	L	MAP①K-6～K-7
		Pond Sahaginなど	サハギン族	36～39	L	K-8にある段差から落ちると、もどりづらい。気をつけて移動しよう。
45～52	ビビキー湾	Alraune	マンドラゴラ族	37～40	L	MAP②H-8、I-10、G-9、H-10
		Toucan	死鳥族	38～40	–	マナクリッパーに乗って向かうプルゴノルゴ島全体が狩場だ。
46～52	海蛇の岩窟	Ironshell	クラブ族	37～40	–	MAP①F-3～G-5
		Ghast	スケルトン族	38～41	–	どちらもリンクはしないが、スケルトン族の生命感知には注意。
46～53	ジャグナー森林〔S〕	Snipper	クラブ族	38～41	–	I-9、H-6
		Land Pugil	プギル族	38～41	L	I-9で川が二又に分かれる場所の西側が安全だ。
48～55	ジャグナー森林〔S〕	Stag Beetle	甲虫族	40～43	L	K-9～K-10
						リンクしたときなどは、北東からブンカール浦〔S〕に逃げ込める。
49～55	クロウラーの巣	Worker Crawler	クロウラー族	40～44	L	MAP①K-8～L-8
		Death Jacket	蜂族	40～42	L	クロウラー族のみを狙い、足りない時だけ蜂族を狙おう。
49～55	ガルレージュ要塞	Siege Bat	コウモリ族(3匹)	40～43	L	MAP①G-7、H-8、G-9、I-9
		Borer Beetle	甲虫族	41～44	–	パーティでも人気の狩場。人が少ないときならオススメだ。
49～55	聖地ジ・タ	Goobbue Gardener	グゥーブー族	40～43	L	J-7～J-8
		Ogrefly	フライ族	41～44	L	グゥーブー族がたまに落とす「謎の樹木の挿木」は高額で売れる。
49～55	ルフェーゼ野	Gigantobugard	ブガード族	40～43	–	F-7～H-8
		Gigas Braverなど	巨人族	41～44	L	OPテレポが使えればアクセスしやすい。周囲のオーク族も獲物だ。
49～56	ベヒーモスの縄張り	Lesser Gaylas	コウモリ族(3匹)	43～44	–	I-10～J-10
		Greater Gayla	コウモリ族	41～42	–	どちらもコウモリ族なので突属性の武器があれば優位に戦える。
49～56	ミザレオ海岸	Gigas Braverなど	巨人族	41～44	L	I-7～H-9
		Orcish Bowshooterなど	オーク族	41～44	L	付近にいるオークの戦闘機械だけは強めなので気をつけよう。
50～55	西アルテパ砂漠	Desert Spider	スパイダー族	40～44	L	L-6～L-7
		Antican Essedariis	アンティカ族／狩人	41～45	L	ラバオからコロロカの洞門入口までの広場で敵を探そう。
50～58	ザルカバード	Lost Soul	スケルトン族／戦士タイプ	42～45	–	J-9
		Lost Soul	スケルトン族／魔道士タイプ	42～45	–	モンクやナイトにオススメの狩場。生命感知で襲われないように。
51～58	聖地ジ・タ	Gobbue Parasite	リーチ族	42～45	L	F-8～F-9
		Goblin Poacherなど	ゴブリン族	42～46	L	リーチ族は打属性に耐性がある。苦手な場合はゴブリン族を狙おう。
53～60	ソロムグ原野〔S〕	Diving Beetle	甲虫族	44～47	L	G-7～G-8
						連合軍戦績テレポのワープ先からすぐの場所。リンクにだけ注意。
53～62	クロウラーの巣	Nest Beetle	甲虫族	45～47	L	MAP①F-9～G-9
		Doom Scorpion	サソリ族	45～47	L	甲虫族をメインに倒し、余裕があるならサソリ族も狙うといい。
53～62	東ロンフォール〔S〕	Colibri	コリブリ族	45～46	–	G-8、H-9
		Ladybug	レディバグ族	45～47	–	日中はレディバグ族が強くなる。襲ってきたもののみ倒そう。
54～60	ザルカバード	Blizzard Gigasなど	巨人族	45～48	L	I-7
		Evil Eye	アーリマン族	45～48	–	I-7中央にある岩山の周囲をまわりながら倒すと効率よく稼げる。
54～60	グスタフの洞門	Hell Bat	コウモリ族	44～48	L	MAP①I-8～L-7
		Hawker	フライ族	45～48	L	どちらも突属性が有効。短剣や両手槍を使えるジョブに最適だ。
55～59	ヨアトル大森林	Worker Crawler	クロウラー族	43～46	L	E-9
		Goblin Poacherなど	ゴブリン族	45～49	L	メインの獲物はクロウラー族。ゴブリン族は邪魔なときだけ倒そう。
55～62	東アルテパ砂漠	Goblin Poacher	ゴブリン族	45～49	L	F-9
		Goblin Robber	ゴブリン族	45～49	L	湖付近でゴブリン族を倒す。リンクさせないように、端の方に釣ろう。
55～62	ミザレオ海岸	Bigclaw	クラブ族	45～48	–	F-5～I-6
		Makara	プギル族	46～49	–	両方ともリンクしないため位置取りしやすい。生息数の多さも利点。
55～64	クロウラーの巣	Soldier Crawler	クロウラー族	47～49	L	MAP②I-9、MAP③I-7
						MAP②の方がSoldier Crawlerだけが生息していて狙いやすい。
57～63	西アルテパ砂漠	Desert Beetle	甲虫族	46～51	L	G-7～H-7
						大きな岩山の斜面に数多く生息。再出現後のリンクに気をつけたい。
57～64	ミザレオ海岸	Diatryma	ロック族	47～51	L	G-5～G-6
						武器では突属性のみが有効。高価な「大鳥の尾羽根」が手に入ることも。

PCのLv	エリア名	モンスター名	種族	敵のLv	L	おもな生息域と解説
57~67	クロウラーの巣	Labyrinth Lizard	トカゲ族	49~51	L	MAP②H−8~I−8 戦利品を落としやすく金策にもなる。「邪視」は背を向けて回避したい。
58~67	トライマライ水路	Bigclaw	クラブ族	49~52	−	MAP①F−9
		Makara	プギル族	49~52	−	「鼻の院認可証」を持っていればアクセスしやすい。
60~68	クロウラーの巣	Hornfly	フライ族	50~53	L	MAP③H−7~J−7
		Exoray	キノコ族	51~54	L	フライ族を中心に、キノコ族は邪魔なときだけ倒すようにしよう。
62~69	ヨアトル大森林	Goblin Hunter	ゴブリン族／狩人	51~55	L	G−6、H−6
		Goblin Bouncer	ゴブリン族／戦士	51~55	L	どちらもイフリートの釜の入口前なので、エリア移動で逃げられる。
62~71	クロウラーの巣	Rumble Crawler	クロウラー族	53~55	L	MAP②G−8、MAP③G−9 どちらも密集しているが、MAP②の方がやや戦いやすい。
63~70	ズヴァール城内郭	Demon Knightなど	デーモン族	52~56	L	MAP①G−8~H−8 ズヴァール城外郭に逃げられる通路まで釣ってきて倒すといい。
64~71	西アルテパ砂漠	Desert Manticore	マンティコア族	53~57	−	I−5
		Antican Secutorなど	アンティカ族	54~58	L	マンティコア族はMPMAXダウンの特殊技を使う。魔法を使うなら手出し厳禁。
65~69	流砂洞	Sand Spider	スパイダー族	51~55	L	MAP③H−9~I−10
		Helm Beetle	甲虫族	51~58	L	余裕があれば広場にいるアンティカ族も狙える。
66~73	ボストーニュ監獄	Werebat	コウモリ族	55~59	−	MAP③E−9、G−7~G−8
		Hecatomb Hound	屍犬族	56~59	−	ここのコウモリ族はリンクしない。E−9ならエリア移動が近く安全だ。
67~75	トライマライ水路	Impish Bats	コウモリ族（3匹）	58~60	L	MAP①H−6~H−7
		Mindcraverなど	スケルトン族	60~62	−	「鼻の院認可証」でウィンダス石の区から入り、すぐのところで戦う。
67~75	メリファト山地〔S〕	Dragonfly	フライ族	58~60	L	G−5~G−6 連合軍戦績テレポの出口から近く、カンパニエの合間にやるのもいい。
68~75	ウルガラン山脈	Esbat	コウモリ族（1匹）	59~61	−	H−11~I−11、F−9
		Glaier Eater	ワーム族	58~61	L	洞窟の中で敵を倒す。道中は魔法感知のスノール族に見つからないように。
69~75	クロウラーの巣	Helm Beetle	甲虫族	59~62	L	MAP③E−7~E−8
		Crawler Hunter	サソリ族	60~62	L	甲虫族の数は豊富だが、足りなくなったらサソリ族も倒そう。
70~75	ボヤーダ樹	Bark Spider	スパイダー族	60~63	L	MAP①L−10~N−10、K−8、I−10、I−7~L−5
		Death Cap	キノコ族	60~63	L	ノンアクティブだがリンクはする。ほかの敵から離れて戦うこと。
70~75	クフタルの洞門	Robber Crab	クラブ族	60~63	−	MAP①J−6、MAP②H−4~H−5、I−4~I−7、J−9~10
		Cave Worm	ワーム族	60~63	L	パーティ、ソロともに人気。混雑しているときはほかを当たろう。
70~75	ロランベリー耕地〔S〕	Worker Crawler	クロウラー族	60~63	L	G−13 クロウラーの巣〔S〕の入口付近で戦う。壁際に釣ってきて倒そう。
72~75	ブンカール浦〔S〕	Robber Crab	クラブ族	62~64	−	G−10~H−10 生息数が多く、再出現も早い。天候変化時はエレメンタル族に注意！
73~75	トライマライ水路	Dire Bat	コウモリ族	62~64	L	MAP①I−9~I−10
		Stygian Pugil	プギル族	63~65	−	空いていることが多いため、ほかの場所が混んでいるときに。
73~75	バフラウ段丘	Lesser Colibri	コリブリ族	63~65	−	MAP①J−9、I−8
		Aht Urhgan Attercop	スパイダー族	64~65	L	アトルガン白門から近く、パーティの誘われ待ち中にもオススメ。
73~75	ワジャーム樹林	Worker Pephredo	蜂族	62~64	L	G−6、G−8、K−7
		Lesser Colibri	コリブリ族	63~65	−	蜂族を狙えば金策も兼ねられるが、リンクしやすいのが難点。
73~75	バシュハウ沼〔S〕	Snipper	クラブ族	62~65	−	I−11 グロウベルグ〔S〕の入口手前にある水辺に生息している。
75~	アットワ地溝	Monarch Ogrefly	フライ族	65~68	L	F−6
		Sand Lizard	トカゲ族	65~68	L	遠い狩場だが、千骸谷へのエリア移動でピンチをしのげるのが利点。
75~	ボヤーダ樹	Robber Crab	クラブ族	62~66	−	MAP①D−5~E−5、G−9~H−9
		Knight Crawler	クロウラー族	62~67	L	G−9ではクラブ族と抽選で出現するNM Aquariusに注意したい。
75~	テリガン岬	Robber Crab	クラブ族	64~67	−	H−9~I−9 OPテレポが使えれば狩場まですぐ。危ないときは慟哭の谷へ。
75~	カダーバの浮沼	Marsh Murre	死鳥族	64~68	L	MAP①E−10、I−10~11
		Puktrap	フライトラップ族	64~66	−	E−10は安全だが混むことも。I−11南側ではチゴー族がやっかいだ。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

狩場　特定ジョブ向きのソロ狩場

万人にオススメできるわけではないが、一部のジョブにかぎり、かんたんに格上のモンスターを倒せる狩場が存在する。これらの狩場を得意とするのは狩人や黒魔道士といった遠距離から大ダメージを出せるジョブで、ワーム族や獣使いタイプの獣人が呼び出すペットなどと戦うのだ。これらのモンスターをどのようにして倒していくか解説していく。

◀ワーム狩りは、召喚士でもジュースを飲みつつ挑戦することができる。2〜3人で組むとよりラクだ。

◀ペット狩りは、狩場によっては黒魔道士以外でも可能。安全な場所に釣ってくるテクニックが要求される。

遠隔攻撃系ジョブにオススメの"ワーム狩り"

その場から動かないというワーム族の特性を利用し、離れた場所から遠隔攻撃で倒す。レベル24以降はサポ忍にして、「空蝉の術」で敵の魔法を回避するといい。ただし「ストンガ」だけはよけられないので、距離をとって対処しよう。ちなみに、下で紹介する狩人タイプのキキルン族も同様の戦法で倒せる。

◆おもなワーム狩りの狩場

PCのLv	エリア名	モンスター名／種族	生息場所
16〜21	シャクラミの地下迷宮	Maze Maker／ワーム族	MAP①D−8、E−7、MAP②E−8
19〜25	コロロカの洞門	Land Worm／ワーム族	MAP①L−7、K−8、MAP②E−9、MAP③J−8
24〜27	クフィム島	Land Worm／ワーム族	I−8、H−7
30〜34	北グスタベルグ〔S〕	Rock Eater／ワーム族	H−6、H−7、I−6
31〜35	グロウベルグ〔S〕	Rock Eater／ワーム族	C−14、E−12、E−13
32〜37	アットワ地溝	Flesh Eater／ワーム族	H−8、H−9、G−7

黒魔道士にオススメの"ペット狩り"と移動速度の遅い敵

獣使いタイプや召喚士タイプの獣人が呼び出すペットは、通常モンスターよりHPが少なく倒しやすい。特に高位の精霊魔法なら、一撃で倒せることも珍しくないのだ。やり方はペットのマスターである獣人がうしろを向いているスキに、自分が使えるなかでもっとも強力な魔法を詠唱するだけ。一撃で倒せなかった場合は、追加で魔法を詠唱して押し切るか、「スリプル」などで一度眠らせてから倒すといい。ちなみに、ペットは約1分に1回しか呼び出されない。ソロや少人数のパーティで挑み、MP回復のヒーリング中に次のペットが呼び出されるぐらいの敵と戦おう。

なお、ペット以外にワモーラ族（幼虫）やマーリド族などの移動速度が遅い敵や、狩人タイプのキキルン族のように近接攻撃をしないかぎり近づいてこない敵も、黒魔道士のソロなら狩りやすいので挑戦してみるといい。

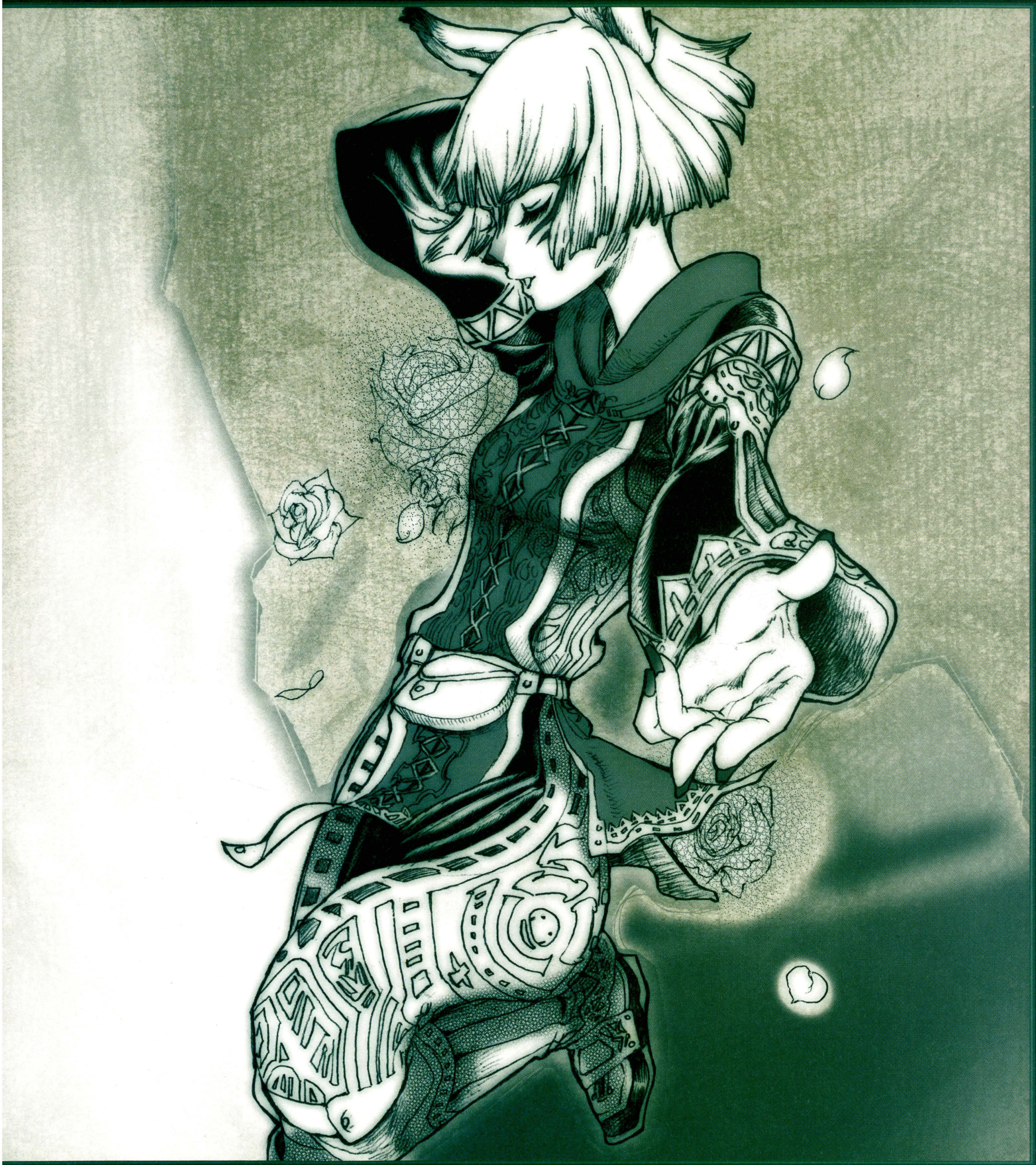
▲マーリド族やワモーラ族（幼虫）は「スリプル」で眠らせつつ戦う。「グラビデ」を使えれば、より戦いやすい。ペットとは違ってHPが多いのでヒーリングしつつ戦おう。

◆おもなペット狩りの狩場

PCのLv	エリア名	モンスター名／種族	生息場所
20〜23	デルクフの塔下層	Gigas's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP①G−7、MAP②E−8
21〜23	バタリア丘陵	Goblin's Dragonfly／フライ族	I−10
22〜24	シャクラミの地下迷宮	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP②K−9
23〜25	ソロムグ原野	Goblin's Beetle／甲虫族	H−10
25〜27	デルクフの塔中層	Gigas's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP⑩G−9
27〜29	デルクフの塔下層	Gigas's Bats／コウモリ族(3匹)	MAP④L−8
28〜30	ヨアトル大森林	Goblin's Bee／蜂族	G−8
29〜31	ビビキー湾	Goblin's Rarab／ウサギ族	MAP①H−6
31〜34	アットワ地溝	Goblin's Gallinipper／フライ族	J−10
32〜35	ルフェーゼ野	Gigas's Sheep／大羊族	H−8
35〜37	ムバルポロス旧市街	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP①J−10
36〜39	アットワ地溝	Goblin's Ogrefly／フライ族	J−10
37〜40	東アルテパ砂漠	Goblin's Spider／スパイダー族	F−7
38〜40	ヨアトル大森林	Tonberry's Elemental／エレメンタル族	I−8
40〜43	ウガレピ寺院	Tonberry's Elemental／エレメンタル族	MAP①K−3
45〜48	テリガン岬	Goblin's Rabbit／ウサギ族	F−7
51〜54	グスタフの洞門	Goblin's Leech／リーチ族	H−10
55〜59	ソ・ジヤ	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	I−8
58〜63	ムバルポロス新市街	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP②D−11
59〜63	ブンカール浦〔S〕	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	G−9
62〜67	ビビキー湾	Goblin's Rarab／ウサギ族	MAP①F−7
68〜72	ムバルポロス新市街	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP②G−9
70〜73	ムバルポロス新市街	Goblin's Bat／コウモリ族(1匹)	MAP②J−8

◆移動速度の遅い敵を倒す狩場

PCのLv	エリア名	モンスター名／種族	生息場所
66〜69	エジワ蘿洞	Qiqirn Enterpriser／キキルン族／狩人	MAP①H−9、MAP②H−9、I−10
69〜72	エジワ蘿洞	Qiqirn Archaeologist／キキルン族／狩人	MAP③H−8、H−9、I−9
70〜74	ハルブーン	Wamouracampa／ワモーラ族(幼虫)	MAP①C−7、MAP②E−6、F−6
71〜75	アルザダール海底遺跡群	Qiqirn Poulterer／キキルン族／狩人	MAP①G−7、G−10、I−7、I−10
73〜75	ゼオルム火山	Wamoura Prince／ワモーラ族(幼虫)	C−6、D−9、E−6、G−7、J−7
74〜75	ワジャーム樹林	Marid／マーリド族	J−8、I−7、I−8



CHAPTER

5

ミッション＆クエストガイド

MISSION/QUEST FLOW

ミッション・クエストの流れ

NPCと話したり、ターゲットポイントを調べたりすることで、依頼や特殊なイベントが発生することがある。これらはミッションやクエストと呼ばれ、クリアすることでさまざまな報酬が得られるのだ。

◇ミッション概要◇ 長編ストーリーをクリアすることで豪華な報酬が

NPCなどと話すことで発生するイベントのうち、連続した長大な物語が描かれるものをミッションと呼ぶ。ミッションは通して最後までクリアするとエンディングがあり、右のような豪華な報酬がもらえる。オフラインRPGのストーリーモードと考えるのがいい。

2008年12月現在、ミッションは大きく分けて右の表のような5種類がある。対応する拡張ディスクをインストールし、コンテンツ登録をすませれば、いつでも好きなミッションをプレイすることが可能だ。

◆ミッションの種類と内容

ミッション名	内容	ミッション数	掲載
三国ミッション	サンドリア王国、バストゥーク共和国、ウィンダス連邦の三国を襲う事件を解決する。各国のゲートハウスや重要人物から受けることに	各20	P.406
ジラートの幻影ストーリー	"神の扉"を開き、世界を古代ジラート人の手に取り戻そうと企むジュノ大公カムラナート。冒険者は、海賊ギルガメッシュの助けを借り、大公の企みを阻止しようとする	18	P.410
プロマシアの呪縛ストーリー	突如としてヴァナ・ディール中を蝕み始めた"虚ろ"。その調査に向かった冒険者はプロミヴォンと呼ばれるエリアの奥で「クリスタルの輝き」を手に入れるのだが……	55	P.410
アトルガンの秘宝ストーリー	海を越え、アトルガン皇国へとたどり着いた冒険者。かの国にはその音色を聞いた者を陶然とさせる魔力を秘めた「魔笛」が存在するという	48	P.413
アルタナの神兵ストーリー	ヴァナ・ディール各地に突如出現した"禁断の口"に飲まれた冒険者は、20年前の世界に転移することに……	※	P.415

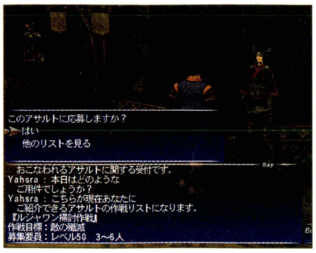
※2008年12月現在は14つのミッションが存在。以降のバージョンアップで追加される

◆ミッションクリアで得られるアイテム

ミッション名	得られるアイテム	補足
三国ミッション	・王国旗RE(調度品) ・共和国旗RE(調度品) ・連邦旗RE(調度品)	所属国に対応した旗をいずれか1つ。また、ランクが上がる(P.406)ごとにギルも獲得できる
ジラートの幻影ストーリー	・素破の耳RE(装飾品ー耳 AGI+2 二刀流効果アップ 片手剣スキル+5 Lv72~ All Jobs) ・騎士の耳RE(装飾品ー耳 VIT+2 盾スキル+5 神聖魔法スキル+5 Lv72~ All Jobs) ・暗黒の耳RE(装飾品ー耳 INT+2 両手鎌スキル+5 暗黒魔法スキル+5 Lv72~ All Jobs) ・獣使の耳RE(装飾品ー耳 CHR+2 回避+5 片手斧スキル+5 Lv72~ All Jobs) ・武士の耳RE(装飾品ー耳 STR+2 両手刀スキル+5 受け流しスキル+5Lv72~ All Jobs)	ミッションを進めることで発生する、辺境Q47「神威」の報酬。5つの中からいずれか1つを選択できる
プロマシアの呪縛ストーリー	・ラジャスリングRE(装飾品ー指 STR+2~+5 DEX+2~+5 ストアTP+5 モクシャ+5 Lv30~ All Jobs) ・サットヴァリングRE(装飾品ー指 HP+15~30 VIT+2~+5 AGI+2~+5 敵対心+3 Lv30~ All Jobs) ・タマスリングRE(装飾品ー指 MP+15~30 INT+2~+5 MND+2~+5 敵対心ー3 Lv30~ All Jobs)	いずれか1つを選択できる
ジラートの幻影ストーリー+プロマシアの呪縛ストーリー	・電界の耳RE(装飾品ー耳 MND+2 魔法防御力アップ+2 マジックバーストダメージボーナス Lv72~ All Jobs) ・磁界の耳RE(装飾品ー耳 MP+20 コンサーブMP+5 詠唱中断率8%ダウン ヒーリングMP+1 Lv72~ All Jobs) ・虚界の耳RE(装飾品ー耳 DEX+2 命中+3 飛命+3 魔法剣ダメージ+3 Lv72~ All Jobs) ・幽界の耳RE(装飾品ー耳 HP+15 攻+5 回避+5 被ダメージの3%をMPに変換 Lv72~ All Jobs)	ジラートの幻影ストーリーとプロマシアの呪縛ストーリーをクリアすると発生するジュノQ12「亡者の影」、ジュノQ10「日輪を担いて」、ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか?」をすべてクリアするといずれか1つ
アトルガンの秘宝ストーリー	・バルラーンリングRE(装飾品ー指 魔法命中率+4 アサルト:INT+4 MND+4 CHR+4 リフレシュ Lv50~ All Jobs) ・ウルタラムリングRE(装飾品ー指 命中+4 攻撃+4 アサルト:STR+4 DEX+4 リジェネ Lv50~ All Jobs) ・ジャルザーンリングRE(装飾品ー指 飛命+6 飛攻+6 アサルト:AGI+6 スナップショット効果アップ Lv50~ All Jobs)	いずれか1つを選択できる
	・グローリークラウンRE(防具ー頭 Lv75~ All Jobs) ・皇国旗RE(調度品)	ミッションクリアで必ず入手

物語の存在しないミッション、「アサルト」と「カンパニエops」

アトルガン白門にある公務代理店で受けられる「アサルト」と、過去世界にいるカンパニエops担当官から受けられる「カンパニエops」。この2つは物語性を持たず、連続して発生することもないが、ミッションとして扱われる。このうち、「アサルト」はすべてをクリアすることで特殊なクエストが発生する特典も存在。上のミッションと合わせて挑戦していこう。



◀「アサルト」と「カンパニエops」は、1日に1枚配布されるチケットを使って受領することになる。

◀「アサルト」、「カンパニエops」およびそれに付随するBFについては、本書では解法を省いている。

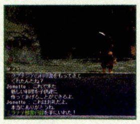
◇クエスト概要◇ NPCの依頼をこなして報酬ゲット

タウンにいるNPCと話すと、「○○○というアイテムを取ってきてほしい」や「NM ×××を倒してほしい」などの依頼を請けることがある。これがクエストで、ミッションのような長編ではなく、少数のイベントをクリアすることで目的が達成され、ショートストーリーが楽しめたり、報酬がもらえるという特徴をもつ。

現在、クエストは500を超える数があり、もらえる報酬も様々。コンプリートをめざし、なるべくたくさんのクエストに挑戦しよう。

◆クエストで手に入るものの例

ギル
いうまでもなく、ヴァナ・ディールの通貨。クエストの難易度によって金額は変動する



アイテム
三国やジュノQでは、低レベル向けの装備品が得られる。アトルガンQはレアな装備品がもらえることも

アーティファクト
各ジョブの専用装備。レベルが40になると発生し、全ジョブ3つずつ連続クエストが存在

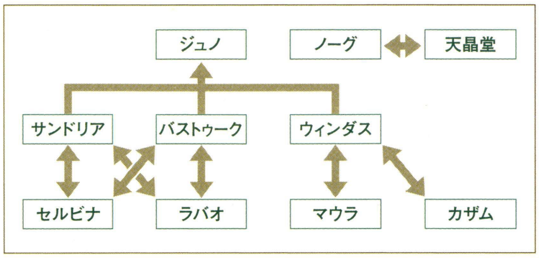
フェロー
一緒に戦ってくれるNPC。ジュノQ25「其の者の名は」からの連続クエストクリアで仲間になる

名声を高めてクエストを発生させる

報酬が豪華だったり戦闘の難易度が高いクエストは、各タウンにおける名声ランクが一定以上ないと発生しないことが多い。お目当てのクエストが発生しない場合は、ほかのクエストをクリアして名声を高めよう。名声はタウンごとに共有のものがあるので、タウンを移動してクエストに挑戦するのもいい。

なお、タブナジア地下壕とアトルガン皇国、過去世界の街に名声は存在しない。

◆名声の関係図（➡…他国の名声の合計値が適用　⟺…名声を共有）



◆名声ランク一覧

ランク	NPCのセリフ（一部抜粋）
1	聞いたことがない
2	聞いた覚えがあるような
3	聞いた覚えがある
4	そこそこ知られている
5	かなり知られている
6	ほとんどみんなが知っている
7	みんなが知っている
8	名を知らぬ人はいない
9	まさに英雄

依頼を請けるために一定以上のレベルが必要な場合も

右の表に挙げたクエストは、発生に名声だけでなく一定以上のレベルも要求される。ものだ。「名声は高いはずなのにクエストが発生しない！」などという場合は、いったん挑戦を諦めて経験値を稼ぐように。

それ以外にも、エクストラジョブ取得クエストはレベル30、各ジョブのアーティファクトが手に入るクエスト40〜50以上のレベルを要求される。このとき、アーティファクトは該当ジョブのレベルであることに注意しよう。

◆発生に一定以上のレベルが必要なクエスト

分類	クエスト名	ページ
サンドリアQ29	あまねく地に祝福を	P.417
サンドリアQ76	地下牢番人の噂	P.419
サンドリアQ80	パーティの心得〜中級編	P.419
バストゥークQ3	アルタナの悲しみ	P.419
バストゥークQ81	追憶の風に抱かれて	P.422
ウィンダスQ13	信仰の行く先	P.423
ウィンダスQ25	間違いと過ち	P.424
ウィンダスQ38	ゴーレムのまなざし	P.425
ウィンダスQ54	オバケの家	P.425
ジュノQ60	仕立て屋ゴブリン	P.430
その他Q1	ある冒険者の足跡	P.432
その他Q4	根性試し	P.432

分類	クエスト名	ページ
辺境Q20	火のなる木	P.436
辺境Q35	大自然の極上酒	P.436
辺境Q31	サハギンの宝物庫	P.436
辺境Q33	占拠された倉庫	P.436
辺境Q37	濡れた巻物の秘密	P.436
過去世界Q3	オーク掃討作戦	P.440
過去世界Q5	少年たちの贈り物	P.441
過去世界Q20	失われた書	P.441
過去世界Q26	胎動、牙持つ乙女	P.442
過去世界Q37	鎮魂の祈り	P.442
過去世界Q38	封邪の印	P.442
過去世界Q40	女神像の守り手	P.442

繰り返し挑戦できるクエストも存在する

クエストのなかには、1度クリアしたあと、依頼者に話しかけることで再挑戦が可能なものもある。報酬がオイシイ場合は、何度も挑戦するのがオススメだ。ただし、右表にあるもののように、地球時間の1日、ないし1週間に1度しか受けられないクエストもある。

◀繰り返し可能なクエストのうち、右の表にないものはクリアした後すぐに再挑戦が可能だ。

◆1週間に1度受けられるクエスト

分類	クエスト名	ページ
サンドリアQ12	退魔の報酬〜サンドリア編	P.417
サンドリアQ14	タブナジアの商人	P.417
サンドリアQ35	護衛の報酬〜サンドリア編	P.417
バストゥークQ28	ひとりでできる？	P.420
バストゥークQ47	護衛の報酬〜バストゥーク編	P.421
バストゥークQ55	退魔の報酬〜バストゥーク編	P.421
ウィンダスQ15	退魔の報酬〜ウィンダス編	P.423
ウィンダスQ57	護衛の報酬〜ウィンダス編	P.425
その他Q31	失われた料理	P.433
その他Q34	巨大な影の正体	P.433
その他Q48	招かざる影たち	P.434
その他Q49	「虚ろなる闇」の調査	P.434
その他Q51	神在月	P.434
アトルガンQ12	苦闘打開作戦	P.438
アトルガンQ17	弱点分析作戦	P.438

◆1日に1度受けられるクエスト

分類	クエスト名	ページ
サンドリアQ36	氷の試練	P.417
バストゥークQ58	土の試練	P.421
ウィンダスQ4	笑み曲ぐ夢魔と	P.423
ウィンダスQ18	月の導き	P.424
その他Q1	ある冒険者の足跡（※）	P.432
その他Q4	根性試し（※）	P.432
その他Q9	補給物資	P.432
その他Q17	雷の試練	P.432
辺境Q3	風の試練	P.435
辺境Q18	火の試練	P.436
辺境Q20	火のなる木（※）	P.436
辺境Q40	水の試練	P.436
アトルガンQ50	アシュタリフ号威力偵察	P.440
アトルガンQ51	アシュタリフ号船長暗殺	P.440
アトルガンQ52	宮廷絵師護衛指令	P.440

※ クエストの発生には、一定のレベルが必要

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

SPECIAL QUEST DATA

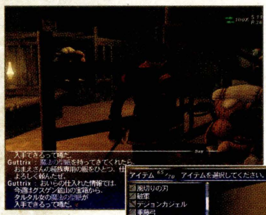
特殊クエストデータ

クエストの中には、ゲーム中に見られるクエストリストに載らないものもいくつか存在する。いずれも特殊な装備やアイテムが手に入るので、移動の合間などに挑戦してみるのがオススメだ。

◇種族投てき◇ 種族の長所を伸ばす投てき装備

オルデール鍾乳洞、グスゲン鉱山、シャクラミの地下迷宮の3つのダンジョンには、ランダムで出現する3つの「???」が存在する。これを、特定の種族が特定の時間に調べると、NMが出現し、それを倒すことで各種族に対応した特殊な投てき装備が手に入るのだ。

なお、種族とダンジョンの組み合わせは、ジュノQ60「仕立て屋ゴブリン」と一緒だ。



◀右の表3は、「仕立て屋ゴブリン」で「魔法の型紙」を探す際にも使える。

▶エルヴァーンの種族投てきは優秀。ジョブによってはレベル75でも使用可。

◆表1：種族投てきを手に入れるまでの流れ

それぞれの種族に対応したダンジョンに移動する（表3）
▼
ダンジョンにある「???」を調べるとNMが出現する（表4）
▼
NMを倒すと種族投てき（表2）を落とすことがある

◆表2：種族投てきの性能

種族名	アイテム	性能（※）
ヒューム男	バルムサシェⓇⒺ	STR+1 INT+1
ヒューム女	ミルフルールサシェⓇⒺ	STR+1 INT+1
エルヴァーン男	オリバナムサシェⓇⒺ	STR+2
エルヴァーン女	アターサシェⓇⒺ	STR+2
タルタル男女	スィートサシェⓇⒺ	INT+2
ミスラ	シベットサシェⓇⒺ	DEX+1 AGI+1
ガルカ	ムスクサシェⓇⒺ	VIT+2

※ いずれもレンジ武器等：投てき、Lv30～ All Jobs

◆表3：対応ダンジョンの変化の流れ

ヒューム男／オルデール鍾乳洞 → ヒューム女／グスゲン鉱山 → エルヴァーン男／シャクラミの地下迷宮 → エルヴァーン女／オルデール鍾乳洞 → タルタル男／グスゲン鉱山 → タルタル女／シャクラミの地下迷宮 → ミスラ／オルデール鍾乳洞 → ガルカ／グスゲン鉱山 → ヒューム男／シャクラミの地下迷宮 ………

※上記のように、種族はヒューム男→ヒューム女→エルヴァーン男→エルヴァーン女→タルタル男→タルタル女→ミスラ→ガルカ→ヒューム男の順番、ダンジョンはオルデール鍾乳洞→グスゲン鉱山→シャクラミの地下迷宮→オルデール鍾乳洞の順番で、ヴァナ・ディール1週間おきに対応する種族とダンジョンが切り替わっていく

◆表4：「???」の場所と出現するNM

オルデール鍾乳洞		グスゲン鉱山		シャクラミの地下迷宮	
???の場所	MAP①F−4	???の場所	MAP②I−8	???の場所	MAP①F−5
	MAP①G−8		MAP③F−7		MAP①I−8
	MAP③I−11		MAP④H−9		MAP①J−6
出現NM	Aroma Leech（リーチ族）	出現NM	Aroma Fly（フライ族）	出現NM	Aroma Crawler（クロウラー族）

◇迷子のチョコボ◇ ほかのタウンへとチョコボを送り届けろ

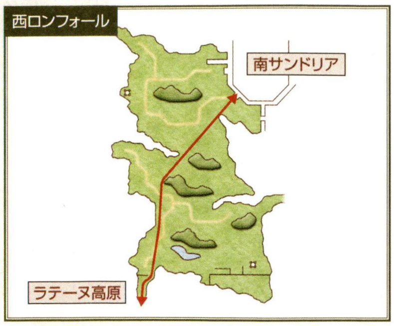
特定の日時に南サンドリア、バストゥーク鉱山区、ウィンダス森の区、カザムのチョコボ厩舎にいるNPCに話しかけると、迷子になったチョコボをほかのタウンまで送り届けてほしいという依頼を請けることがある。依頼を請け、目的地までたどり着ければ、所要時間によって「ミラテテ様言行録ⓇⒺ」などのアイテムがもらえるのだ。

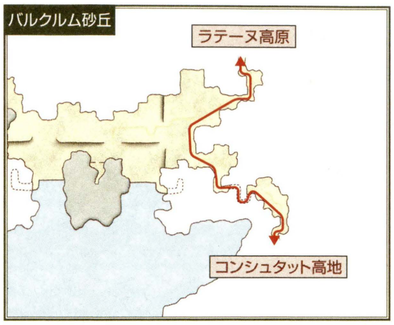
このクエストは、地球時間に1週間に1回、コンクエストの集計が行われるたびに再度請けることが可能。毎週挑戦して、アイテムを取得したり、フレンドとクリアタイムを競ってみよう。

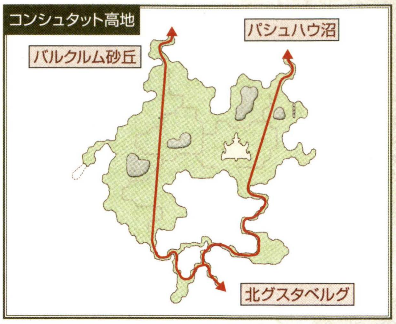
◆迷子のチョコボスケジュール

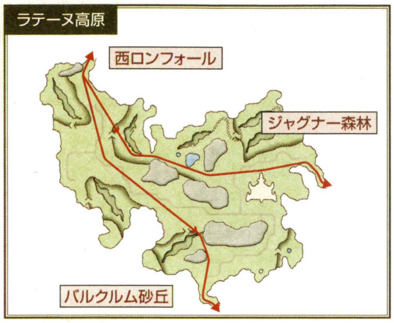
厩舎の場所	日程（ヴァナ・ディールの毎月の日付）	コース	報酬※	基準タイム
南サンドリア	1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	南サンドリア→バストゥーク鉱山区	ランペール戦記ⓇⒺ	19分59秒以下
	2、5、8、11、14、17、20、23、26、29	南サンドリア→ウィンダス森の区	ミラテテ様言行録ⓇⒺ	28分19秒以下
	3、6、9、12、15、18、21、24、27、30	南サンドリア→ジュノ上層	魔行符:王都東門ⓇⒺ	13分9秒以下
バストゥーク鉱山区	1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	バストゥーク鉱山区→ウィンダス森の区	ミラテテ様言行録ⓇⒺ	32分19秒以下
	2、5、8、11、14、17、20、23、26、29	バストゥーク鉱山区→ジュノ下層	魔行符:首都鉱山区ⓇⒺ	18分39秒以下
	3、6、9、12、15、18、21、24、27、30	バストゥーク鉱山区→南サンドリア	ランペール戦記ⓇⒺ	20分14秒以下
ウィンダス森の区	1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	ウィンダス森の区→ジュノ港	魔行符:魔都森の区ⓇⒺ	15分9秒以下
	2、5、8、11、14、17、20、23、26、29	ウィンダス森の区→南サンドリア	ミラテテ様言行録ⓇⒺ	28分44秒以下
	3、6、9、12、15、18、21、24、27、30	ウィンダス森の区→バストゥーク鉱山区	ミラテテ様言行録ⓇⒺ	33分9秒以下
カザム	1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	カザム→海蛇の岩窟	チョコボ優待券（雑貨）×2	3分49秒以下

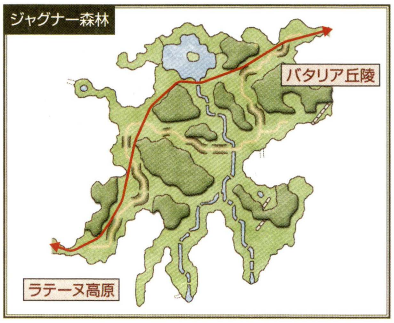
◆迷子のチョコボオススメ進行ルート(※)

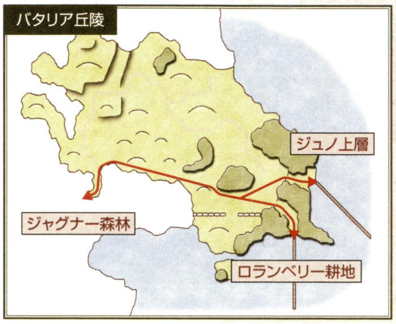


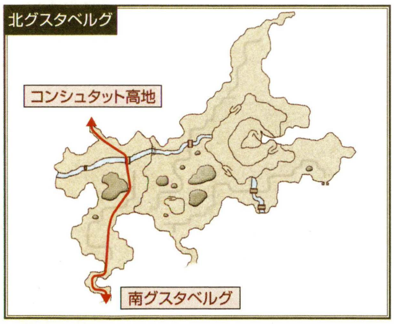


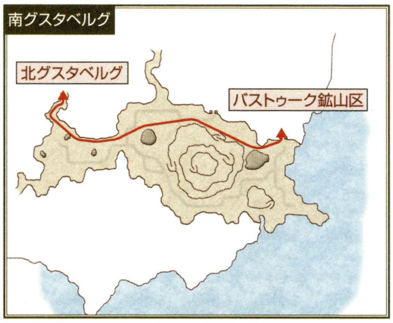


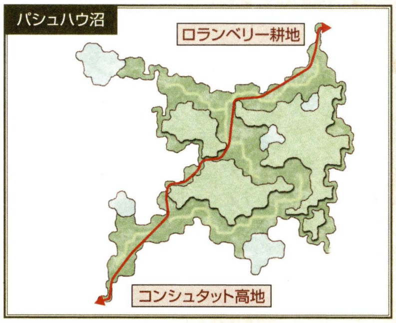


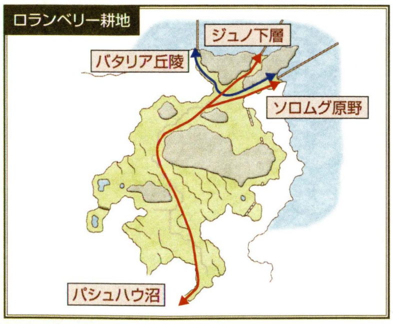


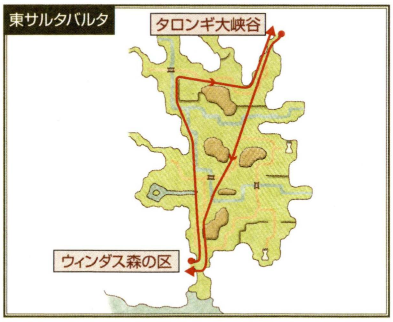


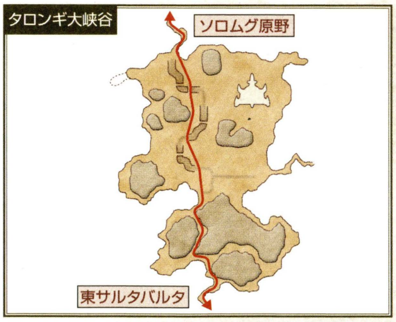


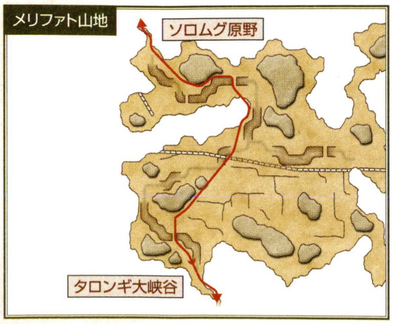


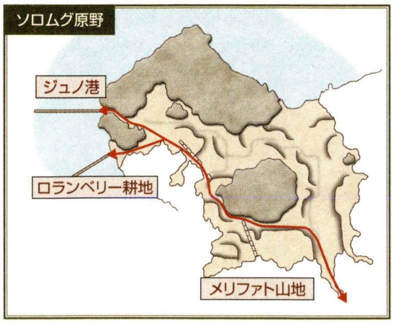


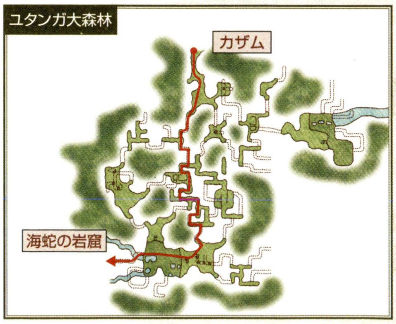










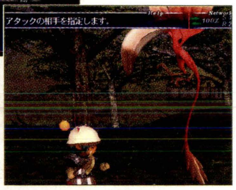


※ 各エリアを走る際のオススメルート。→や→は進行方向、ジュノ港などはマップのつながりを示す

◇謎の装置◇ くじ引き感覚でレアアイテムをゲット!

龍王ランペールの墓などにある「Strange Atuses」に、それぞれに対応した属性の「～チップ」と「インフィニティコア(雑貨)」をトレードし、自分のキャラクターの名前から算出した暗号を入力すると、下表にあるようなアイテムや「サーメットチップス(錬金術材)」などが手に入る。「～チップ」の種類を間違えるとエレメンタル族が出現するので、謎の装置の属性と「～チップ」の組み合わせを事前によく確認しておくこと。

◀「～チップ」は、三国にいるゴブリンNPCが販売している。価格は一律21000ギルだ。



▶「ルーン～」と名のつく装備は優れた性能を持つが、3秒ごとにMPが減っていくという制限がある。

◆表1:謎の装置の操作手順

表2を見て、操作する装置を決める

▼

上の手順で決めた装置に対応した「チップ」を三国のチップ販売ゴブリンから購入する

▼

装置に8ケタの暗号を入力する(※)
- 最初の2ケタは自分の名前1文字目の数字(表3)に装置の属性の数字(表4)を足した数字
- 3～4ケタ目は自分の名前2文字目の数字(表3)に装置の属性の数字(表4)を足した数字
- 5～6ケタ目は自分の名前3文字目の数字(表3)に装置の属性の数字(表4)を足した数字
- 最後の2ケタは上記3つの数字の合計に装置の属性の数字(表4)を足した数字。なお、100を越えた場合は下2ケタを使う

▼

謎の装置に「チップ」と「インフィニティコア」をトレード

▼

チップが合っていれば、アイテムを入手できる。手に入るアイテムの種類は、暗号を正解したかどうかで決まる

※ 暗号の入力例……Atatakという名前のPCがオルデール鍾乳洞の装置に入力する場合、03220331となる

◆表2:装置の所在地

所在地	属性
龍王ランペールの墓MAP②E−7	利用不可
グスゲン鉱山MAP②J−5	土
オルデール鍾乳洞MAP③E−12	風
エルディーム古墳MAP①K−13	氷
ダングルフの涸れ谷E−11	火
クロウラーの巣MAP③K−8	水
外ホルトト遺跡MAP⑤E−6	雷
シャクラミの地下迷宮MAP②L−10	闇
ガルレージュ要塞MAP③J−8	光
ラングモント峠E−4	利用不可
フェ・インMAP①G−6	利用不可

◆表3:アルファベット対応表

A	B	C	D	E	F	G	H	I
00	01	02	03	04	05	06	07	08
J	**K**	**L**	**M**	**N**	**O**	**P**	**Q**	**R**
09	10	11	12	13	14	15	16	17
S	**T**	**U**	**V**	**W**	**X**	**Y**	**Z**	
18	19	20	21	22	23	24	25	

◆表4:装置の属性対応表

火	土	水	風	氷	雷	光	闇
00	01	02	03	04	05	06	07

◆謎の装置から手に入るアイテムの例

アイテム名	分類	性能
ルーンバグナウ	格闘	D+13 隔+60 潜在能力:STR+7 カウンター+1 Lv70～ 戦モ黒赤シ暗獣吟召青か踊学
ルーンブレード	片手剣	D39 隔236 潜在能力:D43 DEX+5 Lv70～ 戦黒赤シナ暗吟狩召青コ学
ルーンアクス	片手斧	D45 隔276 潜在能力:攻+5 リジェネ Lv70～ 戦黒暗獣吟狩召学
ルーンチョッパー	両手斧	D88 隔504 潜在能力:命中+5 ヘイスト+9% Lv70～ 戦黒暗吟召学
ルーンハルバード	両手槍	D68 隔396 潜在能力:DEX+6 ダブルアタック+5 Lv70～ 戦黒ナ吟侍竜召学
ルーンロッド	片手棍	D26 隔288 潜在能力:攻+10 回復魔法スキル+6 Lv70～ 白黒召学
ルーンスタッフ	両手棍	D32 隔366 潜在能力:INT+2 MND+2 CHR+2 魔法攻撃力アップ Lv70～ 戦モ白黒赤獣吟召学
ルーンボウ	レンジ武器等:弓術	D38 隔360 潜在能力:飛命+5 敵対心−2 Lv73～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍召青学
ルーンアロー	矢弾	D32 隔120 潜在能力:VIT+1 飛攻+10 Lv70～ 戦黒赤シナ暗獣吟狩侍忍召青学
ルーンバングル	防具−両手	潜在能力:回避+5 防+32 Lv73～ モ白黒赤シ暗吟狩召青コか踊学
謎の植木鉢	調度品	調度品:土 収納:+1

◇海図◇ 釣り師垂涎の装飾品を釣り上げよう

その他Q6「ハラキリ」で「ベッフェルマリーン(水産物)」をZaldonにトレードすると、「海賊の海図ⓇⒺ」か「山師の海図ⓇⒺ」というアイテムが手に入ることがある。これを各地にある「???」にトレードすると、NMや宝箱が釣れ、そこからさまざまなアイテムを得られるのだ。

このクエストで手に入る「アルバトロスリングⒺ」と「ペンギンリングⒺ」(装飾品−指輪)は、ともに釣りの成功率をアップさせるアイテム。大物に挑むなら、ぜひとも手に入れたい。

◆「海賊の海図ⓇⒺ」の使い方

3人以下でパーティを組み、バルクルム砂丘F−9にある「???」に「海賊の海図ⓇⒺ」をトレードすると、レベルが20に制限される

▼

「???」の近く、海の光っている場所で釣りをし、「タルタル式投網ⓇⒺ」か「ミスラ式投網ⓇⒺ」を手に入れる

▼

上が終わってからしばらくすると3体のNMが出現する

▼

上で出現したNMをすべて倒す(戦闘中に2つめの手順で手に入れたアイテムを使うと「百烈拳」などを封じられる)

▼

NMが落とす「Barnacled Box」を調べる

◆「山師の海図ⓇⒺ」の使い方

ブブリム半島H−10にある「???」に「山師の海図ⓇⒺ」をトレードすると、レベルが20に制限される

▼

「???」の近く、海の光っている場所で釣りをすると、モンスターか「Jade Etui(箱)」が出現する

▼

「Jade Etui」を調べる

◀「メリクリウスクリス」は複数回攻撃が可能な短剣。競売所でも高額で取引されている。

◆海図クエストで手に入る装備品一覧

海図名	装備名	分類	性能
海賊の海図ⓇⒺ	メリクリウスクリスⓇ	短剣	D8 隔192 時々2-3回攻撃 Lv50～ 戦シナ暗吟狩侍忍竜コか
	フュスキーナ	両手槍	D31 隔396 追加効果:雷ダメージ Lv20～ 戦ナ侍竜
	アルバトロスリングⒺ	装飾品−指	エンチャント:釣り師の持久力アップ Lv15～ All Jobs
山師の海図ⓇⒺ	ペンギンリングⒺ	装飾品−指	エンチャント:釣り師の格闘技術アップ Lv15～ All Jobs

◇獣人の財宝◇ 辺境の獣人たちが隠した財宝

辺境に生息する獣人、アンティカ族、トンベリ族、サハギン族は、倒すとまれにⓇⒺ属性のアイテムを落とす。これらは、ゴブリン族のNPC・Peddlextoxとの交換に使えるアイテムだ。4種類集めて彼にトレードすると、獣人たちが隠した財宝の在処を教えてもらえるので、「つるはし(雑貨)」を使って掘り起こそう。下の装備品が手に入ることがある。

◀Peddlextoxは特定の曜日、特定の場所にしか出現しない。捜す際は現在の曜日を確認しておくこと。

◆表1：獣人の財宝の流れ

表2を参照し、欲しい装備品に対応したアイテムを集める

▼

Peddlextoxに上で集めたアイテムをトレードする。
なお、Peddlextoxは曜日によって出現場所が異なる
・土曜日……西アルテパ砂漠L−7
・風曜日……ユタンガ大森林H−6
・雷曜日……ヨアトル大森林E−8

▼

Peddlextoxが「Treasure」の場所を教えてくれるので、そこに「つるはし(雑貨)」をトレードする

◆表2：獣人の財宝で手に入るアイテム

アイテム名		必要なアイテム	落とすモンスター	生息地
	サンドマントⓇ (防具−背　防8　石化：被ダメージ−20% Lv65〜戦モ赤シナ暗獣吟狩侍忍竜青コ踊)	シフートの共鳴箱ⓇⒺ	Antican Signifer	流砂洞
		シフートの弦ⓇⒺ	Antican Aedilis	流砂洞
		シフートの調律輪ⓇⒺ	Hastatus XI-XII(NM)	流砂洞
		シフートの弓ⓇⒺ	Antican Hoplomachus	西アルテパ砂漠
	マーメイドリングⓇ (装飾品−指　耐水+3　敵対心+2 Lv43〜　All Jobs)	死のグローブⓇⒺ	Tonberry Harrier	ウガレピ寺院
		死のファウントⓇⒺ	Tonberry Hexer	ヨアトル大森林
		死のベンチレーターⓇⒺ	Bisque-heeled Sunberry(NM)	ヨアトル大森林
		死のマントルⓇⒺ	Tonberry Cutter	ウガレピ寺院
	ビッターイヤリングⓇ (装飾品−耳　防5　耐闇+4　呪い：飛命+5 Lv56〜　All Jobs)	人魚の木乃伊の頭ⓇⒺ	Brrok Sahagin	海蛇の岩窟
		人魚の木乃伊の尾ⓇⒺ	Seww the Squidlimbed	海蛇の岩窟
		人魚の木乃伊の体ⓇⒺ	Spring Sahagin	海蛇の岩窟
		人魚の木乃伊の手ⓇⒺ	Creek Sahagin	ユタンガ大森林

◇マウラの占い師◇ 2種類の占いをしてもらえる

マウラG−9にいる占い師、Emila。彼女の占いには2種類があり、200ギルを渡すと「耐性占い」、2人パーティを組んで話しかけると「相性占い」を行ってもらえる。占いで示された場所を訪れたり、称号を変えることでアイテムがもらえるので、フレンドと一緒に占ってもらうといいだろう。なお、「耐性占い」と「相性占い」の両方を終わらせると、再度占ってもらえるようになる。

耐性占い

Emilaに200ギルを払うと、ラッキーカラーと方角を教えてもらえる。言われた方角にある「Luck Rune」を探しだし、「バファイラ」などでラッキーカラーに対応した属性を高めた状態で調べよう。属性と「Luck Rune」の場所が合っていれば、クリスタルがもらえる。

◀「Luck Rune」の詳しい場所は、P.089からのフィールド／ダンジョンガイドを参照のこと。

◆ラッキーカラー

色	属性
赤	火
水色	氷
緑	風
黄色	土
紫	雷
青	水
白	光
黒	闇

◆「Luck Rune」の所在地

方角	所在地
北	タロンギ大峡谷H−10
北北西	ボスディン氷河H−7
西北西	ルフェーゼ野J−9
北西	バタリア丘陵F−7
	クフィム島D−5
	ザルカバードJ−8
西	パシュハウ沼L−7
南	ユタンガ大森林H−6

相性占い

Emilaに2人でパーティを組んだ組んだ状態で話しかけると、お互いが「ベストパートナー」となる称号を教えてもらえる。タウンにいる称号変更NPCと話して称号を変えたら、以下のいる3人のNPCのいずれかに話しかけよう。珍しい料理が1つずつもらえるのだ。

◆相性占いNPCのいる場所

NPC名	所在地
Perdiouvilet	サンドリア港G−7
Brita	バストゥーク港J−7
Dabido-Sorobido	ウィンダス水の区MAP①E−10

◇山猫クエスト◇ 4つの「山猫の〜」クエストをクリアすると報酬が

アトルガンM1「不滅の防人」を発生させる前に、三国とジュノで請けられる「山猫の〜」という名称のクエストをクリアしておくと、その数に応じてアトルガン貨幣がもらえる。なお、「山猫の〜」クエストは、クリアしておくとほかのタウンからアトルガン白門へとワープできる特典もある。必ずクリアしておこう。

◆「山猫の報酬」の流れ

アトルガンM1「不滅の防人」発生前に以下の4つのクエストをクリアする(※順番、クリア数は問わない)
・サンドリアQ27「山猫のいざない」(P.417)
・バストゥークQ64「山猫の誘惑」(P.422)
・ウィンダスQ88「山猫のウィンク」(P.427)
・ジュノQ43「山猫の招待」(P.429)

▼

アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す

▼

1つめの手順のクリア数によって報酬が変化
・クエストを4つクリア……アトルガン霊銀貨(雑貨)
・クエストを3つクリア……アトルガン青銅貨(雑貨)×3
・クエストを2つクリア……アトルガン青銅貨(雑貨)×2
・クエストを1つクリア……アトルガン青銅貨(雑貨)

▼

称号「山猫宣伝員」を獲得

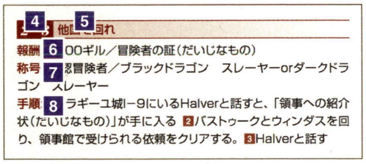
◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

MISSION DATA

ミッションデータ

最初に挑戦することになる「三国ミッション」から現在絶賛展開中の「アルタナの神兵ストーリー」まで、ミッションは全部で5系統7種類ある。ここでは、それらのオススメの解法を掲載していく。

ミッションデータの見方



1カテゴリ
ミッションの分類。「三国ミッション」「ジラートの幻影ストーリー」「プロマシアの呪縛ストーリー」「アトルガンの秘宝ストーリー」「アルタナの神兵ストーリー」の5つがある。このうち、三国ミッションは「サンドリアミッション」「バストゥークミッション」「ウィンダスミッション」の3つに分かれる。

2概要
ミッションの進行についての補足やあらすじなど。

3ミッションリスト
ミッションの一覧。各項目の見方は以下のとおりだ。

ランク………三国ミッションのランク。
No.…………本書が便宜上付けたミッションの番号。ゲーム中は表示されない。
ミッション名…ミッションの名称。
NM戦………ターゲットポイントを調べることなどでNMが出現し、戦闘になる。
BF戦………バトルフィールドやレイヤーエリアでNMとの戦闘が発生する。

4ミッションNo.
ミッションの番号。「3ミッションリスト」と対応。

5ミッション名
ミッションの名称。★のついたミッションは、繰り返し挑戦できることを意味する。

6報酬
ミッションクリアで得られる報酬。報酬がない場合、この項目は存在しない。

7称号
ミッションクリアで得られる称号。称号が得られない場合、この項目は存在しない。

8手順
ミッションのクリア手順。

三国ミッション

現代のサンドリア、バストゥーク、ウィンダスで受けるミッション。それぞれ9ランク20種類があり、ミッションをこなしてランクポイントを高め、それぞれのランクの最終ミッションをクリアするとランクアップ。難易度の高いミッションが受けられるようになる。

◆三国ミッションのランクアップの流れ（サンドリアランク1の場合）

1. オークの斥候を倒せ／コウモリ退治／子供の救助 — ゲーム開始当初(ランク1)では、1−1しか発生していない。
2. ▶ ミッションをクリアするか、ガードにクリスタルをトレードする
3. ▶ オークの斥候を倒せ／コウモリ退治／子供の救助 — ランクポイントが増加すると、1−2や1−3が発生する
4. ▶ ランク1最終ミッション「子供の救助」をクリアする
5. ▶ 救助訓練／ダボイ調査報告／他国を回れ — ランクがアップし、2−1が発生。同じ流れで3以降も発生

◆サンドリア王国のミッション一覧

ランク	No.	ミッション名	NM戦	BF戦
1	1−1	オークの斥候を倒せ	−	−
	1−2	コウモリ退治	−	−
	1−3	子供の救助	−	あり
2	2−1	救助訓練	−	−
	2−2	ダボイ調査報告	−	−
	2−3	他国を回れ	−	あり
3	3−1	ダボイ潜入計画	−	−
	3−2	クリスタルの泉	−	−
	3−3	ジュノ大使館へ赴任	あり	−
4	4−1	魔晶石を奪え	−	−
5	5−1	廃墟フェ・イン	−	あり
	5−2	闇の王を討て!	−	あり
6	6−1	ローテ王妃の遺言	あり	−
	6−2	龍王の眠る場所	あり	−
7	7−1	教皇の威信	あり	−
	7−2	獣人兵器の秘密	−	あり
8	8−1	成人の儀	あり	−
	8−2	聖剣探索	あり	−
9	9−1	厚き壁	あり	−
	9−2	光の継承者	−	あり

◆バストゥーク共和国のミッション一覧

ランク	No.	ミッション名	NM戦	BF戦
1	1−1	ツェールン鉱山からの報告	−	−
	1−2	彼の名はシド	−	−
	1−3	終わらぬ戦い	−	−
2	2−1	クリスタルライン	−	−
	2−2	涸れ谷の怪物	−	−
	2−3	バストゥークを離れて	−	あり
3	3−1	四銃士	−	−
	3−2	忘れられた鉱山にて	あり	−
	3−3	ジュノへ	あり	−
4	4−1	魔晶石を奪え	−	−
5	5−1	闇、再び	−	あり
	5−2	ザルカバードに眠る真実	−	あり
6	6−1	語り部現る!?	あり	−
	6−2	海賊たちの唄	あり	−
7	7−1	完成品のイメージ	あり	−
	7−2	それぞれの行方	−	あり
8	8−1	流砂の鎖	あり	−
	8−2	その記憶を紡ぐ者	あり	−
9	9−1	最後の幻想	あり	−
	9−2	双刃の邂逅	−	あり

◆ウィンダス連邦のミッション一覧

ランク	No.	ミッション名	NM戦	BF戦
1	1−1	ホルトト遺跡の大実験	−	−
	1−2	カーディアンの心	−	−
	1−3	平和のために	−	−
2	2−1	白き書	−	−
	2−2	試験の行方	−	−
	2−3	三大強国	−	あり
3	3−1	それぞれの正義	−	−
	3−2	星読み	−	−
	3−3	新たなる旅立ち	あり	−
4	4−1	魔晶石を奪え	−	−
5	5−1	最後の護符	−	あり
	5−2	最果てにて君を待つ闇	−	あり
6	6−1	満月の泉	あり	−
	6−2	聖者の招待	−	あり
7	7−1	第6の院	あり	−
	7−2	蘇る神々	あり	−
8	8−1	ヴェイン	あり	−
	8−2	王と道化師	あり	−
9	9−1	死者の人形	−	−
	9−2	月詠み	−	あり

サンドリア王国のミッション

オススメ進行チャート

1-1 ★オークの斥候を倒せ

手順:❶西ロンフォールやラテーヌ高原などにいるOrcish Fodderを倒し、「オーキシュアクスⓇⒺ(片手斧)」を手に入れる ❷ゲートハウスにいるNPCに「オーキシュアクス」を渡す

1-2 ★コウモリ退治

手順:❶龍王ランペールの墓MAP①I-10にある「Tombstone」を調べる ❷龍王ランペールの墓にいるDing Batsを倒し、「オークの錯の小札ⓇⒺ」を手に入れる(※2回目は「コウモリの牙(骨材)」) ❸ゲートハウスにいるNPCに「オークの錯の小札」を渡す

1-3 ★子供の救助

報酬:1000ギル　**称号:**フォッダーチーフ　フレーヤー

手順:❶北サンドリアM-6にいるArnauと話す ❷ゲルスバ野営陣F-10にある「Hut Door」を調べ、バトルフィールド「子供の救助」へ移動 ❸バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと、「オーク小屋のカギ(だいじなもの)」が手に入る ❹「Hut Door」を調べる ❺ゲートハウスにいるNPCと話す ❻Arnauと話す

2-1 救助訓練

手順:❶ラテーヌ高原F-6にいるVicorpasseと話す ❷オルデール鍾乳洞MAP①H-3にいるRuillontと話す ❸下記の3人のNPCと話し、「ブロンズソード(片手剣)」を手に入れる(※どのNPCからもらえるかはランダム) ❹Ruillontに「ブロンズソード」を渡す ❺Vicorpasseと話すと、「救助訓練修了証(だいじなもの)」が手に入る ❻ゲートハウスにいるNPCと話す

◆「救助訓練」で話すNPC

NPC名	所在地
Galaihaurat	ラテーヌ高原E-6
Equesobillot	ラテーヌ高原F-6
Deaufrain	ラテーヌ高原F-6

2-2 ★ダボイ調査報告

手順:❶ダボイJ-7にいるZantaviatと話す ❷ダボイJ-8にある「!」を調べると、「落とした書類(だいじなもの)」が手に入る ❸Zantaviatと話すと、「ダボイ調査報告書(だいじなもの)」が手に入る ❹ゲートハウスにいるNPCと話す ❺北サンドリアM-7にある「Door:Papal Chambers」を調べる

2-3 他国を回れ

報酬:3000ギル/冒険者の証(だいじなもの)

称号:公認冒険者/ブラックドラゴン　スレーヤーorダークドラゴン　スレーヤー

手順:❶ドラギーユ城I-9にいるHalverと話すと、「領事への紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❷バストゥークとウィンダスを回り、領事館で受けられる依頼をクリアする。❸Halverと話す

◆「他国を回れ」手順2の流れ

StepA:バストゥークを先に回る場合	
StepA-1	大工房MAP②I-9にいるSavae E Paleadeと話す
StepA-2	大工房MAP②K-8にいるPiusと話す
StepA-3	大工房MAP②H-9にいるGrohmと話すと、「つるはし(雑貨)が手に入る
StepA-4	パルブロ鉱山にある「Mythril Seam」に「つるはし」をトレードすると、「鉱山の砂利」が手に入る
StepA-5	パルブロ鉱山MAP②I-7にある「Refiner Lid」に「鉱山の砂利」をトレードする
StepA-6	パルブロ鉱山MAP②I-7(上段)にある「Refiner Lever」を調べる
StepA-7	パルブロ鉱山MAP②I-7(下段)にある「Refiner Lever」を調べると、「ミスリルの砂粒Ⓔ」が手に入る
StepA-8	Savae E Paleadeに「ミスリルの砂粒」を渡す
StepA-9	ウィンダス森の区G-10にいるMouricesと話す
StepA-10	天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「黒光りしたカギ(だいじなもの)」が手に入る
StepA-11	バルガの舞台にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepA-12	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証(だいじなもの)」が手に入る
StepA-13	Mouricesと話すと、「闇の血族報告書(だいじなもの)」が手に入る

StepB:ウィンダスを先に回る場合	
StepB-1	ウィンダス森の区G-10にいるMouricesと話す
StepB-2	天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「献上品・魔法盾(だいじなもの)」が手に入る
StepB-3	ギデアスMAP②F-6にいるUu Zhoumoと話す
StepB-4	ギデアスMAP②H-7にいるNM Zhuu Buxu the Silentを倒し、「パラナシールド(盾)Ⓔ」を2つ手に入れる
StepB-5	Mouricesに「パラナシールド」を2つ渡す
StepB-6	大工房MAP②I-9にいるSavae E Paleadeと話す
StepB-7	大工房MAP②K-8にいるPiusと話す
StepB-8	大工房MAP②H-9にいるGrohmと話す
StepB-9	ワールンの祠にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepB-10	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証(だいじなもの)」が手に入る
StepB-11	Savae E Paleadeと話すと、「闇の血族報告書だいじなもの)」が手に入る

3-1 ★ダボイ潜入計画

手順:❶ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❷ダボイへ行き、下表のとおりにだいじなものを手に入れる ❸「Door:Prince Royal's Rm」を調べる

◆「ダボイ潜入計画」手順2の流れ

StepA:このミッションに初挑戦の場合	
StepA-1	ダボイH-7にいるQuemaricondと話すと、「王立騎士団ダボイ調査報告書(だいじなもの)」が手に入る

StepB:2度目以降の挑戦の場合	
StepB-1	ダボイJ-7にいるZantaviatと話す
StepB-2	ダボイJ-7、K-7、L-8にある「!」を調べ、3つの「暗号メモ(だいじなもの)」を手に入れる
StepB-3	Zantaviatと話す

3-2 ★クリスタルの泉

手順:❶ジャグナー森林J-9にある「Crystwater Spring」で、「クリスタルバス(水産物)」を釣り上げる ❷ゲートハウスにいるNPCに「クリスタルバス」を渡す ❸ドラギーユ城I-9にいるCurillaと話す ❹ドラギーユ城I-9にいるChalvatotと話す

3-3 ジュノ大使館へ赴任

報酬:5000ギル

手順:❶ドラギーユ城I-9にいるHalverと話す ❷ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べると、「ジュノ大使への紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❸ル・ルデの庭G-9にいるNelcabritと話す ❹デルクフの塔MAP⑪H-8にいるPorphyrionを倒し、「デルクフのカギⓇⒺ」を手に入れる ❺デルクフの塔MAP⑪H-8にある「Elevator」に「デルクフのカギ」をトレードする ❻デルクフの塔MAP④M-8にある「Cermet Door」に「デルクフのカギ」をトレードする ❼ル・ルデの庭G-10にある「Door:San d'Orian Emb.」を調べる

4-1 魔晶石を奪え

報酬:10000ギル/飛空艇パス(だいじなもの。すでに所持している場合は20000ギル)　**称号:**翼持つ者

手順:❶ル・ルデの庭G-9にいるNelcabritと話す ❷ル・ルデの庭G-10にある「Door:San d'Orian Emb.」を調べると、「ジュノ大公面会許可証(だいじなもの)」が手に入る ❸ル・ルデの庭H-6にある「Door:Audience Chamber」を調べると、「アルドへの手紙(だいじなもの)」が手に入る ❹獣人拠点3カ所を巡り、だいじなものをすべて手に入れる(※順番は問わない) ❺手順3の「Door:Audience Chamber」を調べる ❻Nelcabritと話すと、「ジュノへの急報(だいじなもの)」が手に入る

◆「魔晶石を奪え」手順4の流れ

StepA:ダボイの流れ	
StepA-1	修道窟F-6にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・メノ石(だいじなもの)」が手に入る

StepB:ベドーの流れ	
StepB-1	ジュノ下層J-8にいるAldoと話すと、「銀の鈴(だいじなもの)」が手に入る
StepB-2	クゥルンの大伽藍F-8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・ミノ石(だいじなもの)」が手に入る

StepC:オズトロヤ城の流れ	
StepC-1	ジュノ上層I-8にいるPaya-Sabyaと話す
StepC-2	ジュノ下層H-10にいるMuckvixと話すと、「ヤグードの松明(だいじなもの)」が手に入る
StepC-3	祭壇の間G-8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・クノ石(だいじなもの)」が手に入る

5-1 廃墟フェ・イン

称号:アークメイジ　アサシン

手順:❶ドラギーユ城I-9にいるHalverと話すと、「フェ・インの新しい護符(だいじなもの)」が手に入る ❷ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動 ❸バトルフィールド内でNM Archlich Taber'quoanを倒すと、「燃え尽きた護符(だいじなもの)」が手に入る ❹Halverと話す

5-2 闇の王を討て!

報酬:20000ギル　**称号:**闇を祓いし者

手順:❶ドラギーユ城I-9にいるHalverと話す ❷ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❸王の間にある「Throne Room」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動する ❹バトルフィールドでNM Shadow Lordを2回倒すと、「闇の破片(だいじなもの)」が手に入る ❺Halverと話す ❻ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べる

6-1 ローテ王妃の遺言

手順:❶ドラギーユ城I-9にいるHalverと話す ❷ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べる ❸西アルテパ砂漠G-7にある「Dreamrose」を調べると、NM Sabotender Enamoradoが出現する ❹Sabotender Enamoradoを倒す ❺手順3の「Dreamrose」を調べると、「夢幻花(だいじなもの)」が手に入る ❻Halverと話す ❼ドラギーユ城F-7(王妃の庭付近)に移動すると、「紙くず(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK)

6-2 龍王の眠る場所

報酬:40000ギル

手順:❶ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❷龍王ランペールの墓MAP①H-8にある「Heavy Stone Door」を調べると、3体のNMが出現する ❸手順2で出現したNMをすべて倒す ❹手順2の「Heavy Stone Door」を調べ、内部にある「Tomb Stone」を調べると「古代サンドリア語の古文書(だいじなもの)」が手に入る ❺ゲートハウスにいるNPCと話す ❻地球時間0時を過ぎた後、手順1の「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❼手順2の「Heavy Stone Door」を調べる ❽ゲートハウスにいるNPCと話す

7-1 教皇の威信

手順:❶北サンドリアM-7にある「Door:Papal Chambers」を調べる ❷西ロンフォールE-8にある「???」を調べると、NM Marauder Dvogzogが出現する ❸Marauder Dvogzogを倒す ❹手順2の「???」を調べると、「古代サンドリア語の石版(だいじなもの)」が手に入る ❺手順1の「Door:Papal Chambers」を調べる ❻ゲートハウスにいるNPCと話す ❼ドラギーユ城F-7(王妃の庭付近)に移動する

7-2 獣人兵器の秘密

報酬:60000ギル

手順:❶ホルレーの岩峰にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「獣人兵器の秘密」へ移動する ❷バトルフィールドに出現するNMをすべて倒すと、「クリスタル・ダウザー(だいじなもの)」が手に入る ❸ゲートハウスにいるNPCと話す

8-1 成人の儀

手順:❶ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❷ドラギーユ城H-8にある「Door:Prince Regent's Rm」を調べる ❸ドラギーユ城I-9にいるHalverと話す ❹流砂洞MAP②F-14にある「Fountain of Kings」を調べると、NM ValorとHonorが出現する ❺ValorとHonorを倒す ❻手順4の「Fountain of Kings」を調べると、「落羊水(だいじなもの)」が手に入る ❼Halverと話す ❽地球時間0時を過ぎた後、北サンドリアへ移動する

8-2 聖剣探索

報酬:80000ギル

手順:❶ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べる ❷ドラギーユ城H-9にいるRahalと話すと、「クリスタル・ダウザー(だいじなもの)」が手に入る ❸ウガレピ寺院にいるTonberry Stabberなどを倒し、「高僧のカギⓇⒺ」を手に入れる ❹ウガレピ寺院MAP②I-10にある「Granite Door」に「高僧のカギ」をトレードし、MAP③へ移動する ❺ウガレピ寺院MAP③G-10、H-10、I-10にある3つの「???」を調べ、「カギのかけら(だいじなもの)」を手に入れる ❻ウガレピ寺院MAP③H-10(西から2番目の部屋)にある「Granite Door」を調べると、NM Nio-AとNio-Humが出現する ❼Nio-AとNio-Humを倒す ❽手順6の「Granite Door」を調べる ❾手順1の「Door:Great Hall」を調べる ❿ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ⓫ドラギーユ城H-8にある「Door:Prince Regent's Rm」を調べる

9-1 厚き壁

手順:❶ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べる ❷慟哭の谷H-8にある「???」を調べると、「陸の王の小像(だいじなもの)」が手に入る ❸ザルカバードH-7にある「???」を調べると、「空の王の小像(だいじなもの)」が手に入る ❹バタリア丘陵J-11にある「???」を調べると、NM SuparnaとSuparna Fledglingが出現する ❺SuparnaとSuparna Fledglingを倒す ❻手順4の「???」を調べると、「海の王の小像(だいじなもの)」が手に入る ❼手順1の「Door:Great Hall」を調べる(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK)

9-2 光の継承者

報酬:100000ギル/王国旗ⓇⒺ(調度品)

報酬:次期サンドリア国王候補者

手順:❶北サンドリアへ移動する ❷ドラギーユ城I-9にある「Door:Great Hall」を調べる ❸ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「光の継承者」へ移動する ❹バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒す ❺北サンドリアへ移動する ❻手順2の「Door:Great Hall」を調べる ❼龍王ランペールの墓MAP①H-8にある「Heavy Stone Door」を調べる ❽ドラギーユ城I-9にいるHalverと話す ❾ドラギーユ城H-7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる ❿ドラギーユ城H-8にある「Door:Prince Regent's Rm」を調べる ⓫北サンドリアM-7にある「Door:Papal Chambers」を調べる ⓬南サンドリアへ移動する

バストゥーク共和国のミッション

オススメ進行チャート

1-1 ツェールン鉱山からの報告

手順: ❶ツェールン鉱山H－11にいるMakarimと話すと、「鉱山労働報告書(だいじなもの)」が手に入る ❷大工房MAP②J－8にいるNajiと話す

1-2 彼の名はシド

手順: ❶大工房MAP②H－8にいるCidと話すと、「カラーテスター・青(だいじなもの)」が手に入る ❷ダングルフの涸れ谷H－9、I－8にある間欠泉に乗り、上段に飛ばされると「カラーテスター・赤(だいじなもの)」が手に入る ❸Cidと話す

1-3 ★終わらぬ戦い

報酬: 1000ギル

手順: ❶コンシュタット高地やパルブロ鉱山にいるクゥダフ族を倒し、獣人製品「クゥダフ人形の頭Ⓡ」「クゥダフ人形の胴Ⓡ」「クゥダフ人形の腕Ⓡ」「クゥダフ人形の足Ⓡ」を手に入れる ❷ゲートハウスにいるNPCに手順1で手に入れたアイテムを渡す

2-1 クリスタルライン

手順: ❶大工房MAP②H－8にいるCidと話す ❷ラテーヌ高原orコンシュタット高地orタロンギ大峡谷にあるTelepointにクリスタル(種類は問わない)をトレードすると、「変色クリスタルⓇ」が手に入る ❸Cidに「変色クリスタル」を渡すと、「CL研究報告書(だいじなもの)」が手に入る ❹大工房MAP②J－8にいるNajiか大工房MAP②K－7にいるAyameと話す

2-2 ★涸れ谷の怪物

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるAloisに「トカゲの卵(食材)」を渡す

2-3 バストゥークを離れて

報酬: 3000ギル／冒険者の証(だいじなもの)

称号: 公認冒険者／ウォーチーフ　レッカー／ブラックドラゴン スレーヤーorドレッドドラゴン　スレーヤー

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるNajiと話すと、「領事への紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❷サンドリアとウィンダスを回り、領事館で受けられる依頼をクリアする ❸Najiと話す

◆「バストゥークを離れて」手順2の流れ

StepA:サンドリアを先に回る場合	
StepA－1	北サンドリアJ－10にいるBarakaと話す
StepA－2	北サンドリアK－10にいるHelakuと話す
StepA－3	ドラギーユ城I－9にいるHalverと話す
StepA－4	ゲルスバ野営陣H－7にいるWarchief Vatgitを倒す
StepA－5	Helakuと話す
StepA－6	ウィンダス港E－6にいるMelekと話す
StepA－7	天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「黒光りしたカギ(だいじなもの)」が手に入る
StepA－8	バルガの舞台にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepA－9	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証(だいじなもの)」が手に入る
StepA－10	Melekと話すと、「闇の血族報告書(だいじなもの)」が手に入る

StepB:ウィンダスを先に回る場合	
StepB－1	ウィンダス港E－6にいるMelekと話す
StepB－2	天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「献上品・魔法剣(だいじなもの)」が手に入る
StepB－3	ウィンダス港E－6にいるGold Skullと話すと、「なまくらの剣(だいじなもの)」が手に入る
StepB－4	ギデアスMAP②F－6にいるUu Zhoumoと話す
StepB－5	ギデアスMAP②G－7にいるNM Evy Mon the Iron Breakerを倒し、「アスピルナイフⒺ(短剣)」を2つ手に入れる
StepB－6	Uu Zhoumoに「アスピルナイフ」を渡す
StepB－7	Melekと話す
StepB－8	北サンドリアK－10にいるHelakuと話す
StepB－9	ドラギーユ城I－9にいるHalverと話す
StepB－10	ホルレーの岩峰にある「Burning Circle」を調べてバトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepB－11	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証(だいじなもの)」が手に入る
StepB－12	Helakuと話すと、「闇の血族報告書だいじなもの)」が手に入る

3-1 四銃士

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるIron Eaterと話す ❷ベドーにいるCopper Quadavを20体倒す ❸ベドーから徒歩でパシュハウ沼へ移動する

3-2 ★忘れられた鉱山にて

手順: ❶バストゥーク鉱山区MAP①K－6にいるDavyadと話す ❷グスゲン鉱山MAP①J－7にある「???」に「野兎の肉(食材)」をトレードすると、NM Blind Mobyが出現する ❸Blind Mobyを倒すと、「グロコライトⓇⒺ」が手に入る ❹ゲートハウスにいるNPCに「グロコライト」を渡す

3-3 ジュノへ

報酬: 5000ギル

手順: ❶大工房MAP②I－9にいるLuciusと話すと、「ジュノ大使への紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❷ル・ルデの庭H－10にいるGoggehnと話す ❸デルクフの塔MAP⑪H－8にいるPorphyrionを倒し、「デルクフのカギⓇⒺ」を手に入れる ❹デルクフの塔MAP⑪H－8にある「Elevator」に「デルクフのカギ」をトレードする ❺デルクフの塔MAP④L－9にある「Cermet Door」に「デルクフのカギ」をトレードする ❻ル・ルデの庭H－10にある「Door:Bastokan Emb.」を調べる

4-1 魔晶石を奪え

報酬: 10000ギル／飛空艇パス(だいじなもの。すでに所持している場合は20000ギル)　**称号:** 翼持つ者

手順: ❶ル・ルデの庭H－10にいるGoggehnと話す ❷ル・ルデの庭H－10にある「Door:Bastokan Emb.」を調べると、「ジュノ大公面会許可証(だいじなもの)」が手に入る ❸ル・ルデの庭H－6にある「Door:Audience Chamber」を調べると、「アルドへの手紙(だいじなもの)」が手に入る ❹獣人拠点3カ所を巡り、だいじなものをすべて手に入れる(※順番は問わない) ❺手順3の「Door:Audience Chamber」を調べる ❻Goggehnと話すと、「ジュノへの急報(だいじなもの)」が手に入る

◆「魔晶石を奪え」手順4の流れ

StepA:ダボイの流れ	
StepA－1	修道窟F－6にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・メノ石(だいじなもの)」が手に入る

StepB:ベドーの流れ	
StepB－1	ジュノ下層J－8にいるAldoと話すと、「銀の鈴(だいじなもの)」が手に入る
StepB－2	クゥルンの大伽藍F－8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・ミノ石(だいじなもの)」が手に入る

StepC:オズトロヤ城の流れ	
StepC－1	ジュノ上層I－8にいるPaya-Sabyaと話す
StepC－2	ジュノ下層H－10にいるMuckvixと話すと、「ヤグードの松明(だいじなもの)」が手に入る
StepC－3	祭壇の間G－8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・クノ石(だいじなもの)」が手に入る

5-1 闇、再び

称号: アークメイジ　アサシン

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるNajiと話し、選択肢「受ける」を選ぶと、「フェ・インの新しい護符(だいじなもの)」が手に入る ❷ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動する ❸バトルフィールド内でNM Archlich Taber'quoanを倒すと、「燃え尽きた護符(だいじなもの)」が手に入る ❹Najiと話す

5-2 ザルカバードに眠る真実

報酬: 20000ギル　**称号:** 闇を祓いし者

手順: ❶大工房MAP②K－8にいるKarstと話す ❷大工房MAP②K－8にある「Door:Cornelia's Room」を調べる ❸王の間にある「Throne Room」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動する ❹バトルフィールドでNM Shadow Lordを2回倒すと、「闇の破片(だいじなもの)」が手に入る ❺Karstと話す

6-1 語り部現る!?

手順: ❶バストゥーク鉱山区MAP①H－6にいるMedicine Eagleと話す ❷ツェールン鉱山H－6にいるDrake Fangと話す ❸西アルテパ砂漠G－8にある「???」を調べると、NM Eastern SphinxとWestern Sphinxが出現する ❹Eastern SphinxとWestern Sphinxを倒す ❺手順3の「???」を調べると、「アルテパの月石(だいじなもの)」が手に入る ❻バストゥーク鉱山区MAP②J－7にいるTall Mountainと話す

6-2 海賊たちの唄

報酬: 40000ギル

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるNajiと話す ❷ノーグL－8にいるGilgameshと話す ❸イフリートの釜MAP①H－7にある「???」に「アダマン鉱(金属材)」をトレードすると、NM MagmaとSalamanderが出現する ❹Magmaを倒すと、「爆裂岩ⓇⒺ」を6つ落とす ❺Gilgameshに「爆裂岩」を1つ渡す ❻Najiと話す

7-1 完成品のイメージ

手順: ❶大工房MAP②H－8にいるCidと話す ❷ロ・メーヴにランダムで出現する「???」を調べると、NM Mokkurkalfi2体が出現する ❸Mokkurkalfiをすべて倒す ❹手順2の「???」を調べると、「特殊強化サーメット(だいじなもの)」が手に入る ❺Cidと話す

7-2 それぞれの行方

報酬: 60000ギル

手順: ❶大工房MAP②K－8にいるKarstと話す ❷バストゥーク港E－6にいるHildaと話す ❸ワールンの祠にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「それぞれの行方」へ移動する ❹バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと、「ウェライからの手紙(だいじなもの)」が手に入る ❺Karstと話す ❻バストゥーク鉱山区MAP①J－7にいるGumbahと話す

8-1 流砂の鎖

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるIron Eaterと話す ❷流砂洞MAP⑦G－11にある「???」を調べると、3体のNMが出現する ❸手順2で出現したNMをすべて倒す ❹手順2の「???」を調べる ❺流砂洞MAP⑥H－8にある「???」を調べる ❻Iron Eaterと話す

8-2 その記憶を紡ぐ者

報酬: 80000ギル

手順: ❶ツェールン鉱山H－6にいるDrake Fangと話す ❷クフタルの洞門MAP①H－8(上段)にある「???」を調べ、選択肢「はい」を選ぶ ❸クフタルの洞門MAP②H－8(下段)にある「???」を調べると、3体のNMが出現する ❹手順3で出現したNMをすべて倒す ❺手順3の「???」を調べると、「文字の書かれた木片(だいじなもの)」が手に入る ❻Drake Fangと話す

9-1 最後の幻想

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるAloisと話す ❷ラバオG－6にいるDancing Wolfと話す ❸グスタフの洞門MAP②G－6にある「???」を調べると、15体のNMが4回に分けて出現する ❹手順3で出現したNMをすべて倒す ❺手順3の「???」を調べると、「奇跡の塩(だいじなもの)」が手に入る ❻Dancing Wolfと話す ❼Aloisと話す ❽大工房MAP②K－8にある「Door:Cornelia's Room」を調べる

9-2 双刃の邂逅

報酬: 100000ギル／共和国旗ⓇⒺ(調度品)

称号: 英雄無き時代の英雄

手順: ❶大工房MAP②J－8にいるIron Eaterと話す ❷王の間にある「Throne Room」を調べ、バトルフィールド「双刃の邂逅」へ移動する ❸バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す(2回戦) ❹大工房MAP②K－8にいるKarstと話す

ウィンダス連邦のミッション

オススメ進行チャート

1-1 ホルトト遺跡の大実験

称号: ウェスト・オブ・ビースト／北風団の新米／天の塔前・魔戦士隊員／ブーマガードの新米

手順: ❶ウィンダス港E－7にいるHakkuru-Rinkuruと話す ❷内ホルトト遺跡MAP①I－9にある「Gate:Magical Gizmo」を調べる ❸内ホルトト遺跡MAP①にある6つの「Ancient Magical Gizmo」をすべて調べると、「割れた魔導球(だいじなもの)」が手に入る ❹Hakkuru-Rinkuruと話す

1-2 カーディアンの心

手順: ❶ウィンダス森の区H－9にいるApururuと話すと、だいじなもの「暗き魔導球1～6つ目」が手に入る ❷東サルタバルタJ－11にいるPore-Ohreと話すと、「南東の星の札(だいじなもの)」が手に入る ❸外ホルトト遺跡MAP④にある6つの「Ancient Magical Gizmo」をすべて調べる ❹外ホルトト遺跡MAP④I－8にある「Gate: Magical Gizmo」を調べる ❺手順3の「Ancient Magical Gizmo」をすべて調べると、だいじなもの「輝く魔導球1～6つ目」が手に入る ❻外ホルトト遺跡から徒歩で東サルタバルタへ移動する ❼Apururuと話す

1-3 平和のために

報酬: 1000ギル

手順: ❶ウィンダス水の区MAP②J－9にいるLeepe-Hoppeと話すと、だいじなもの「献上品・食料品」と「献上品・飲み物」が手に入る ❷ギデアスMAP①G－7にいるGhoo Pakyaと話す ❸ギデアスMAP①H－7にいるLaa Moziと話す ❹ウィンダス水の区MAP②J－9(鼻の院屋上付近)へ移動する

2-1 白き書

手順: ❶ウィンダス水の区MAP①G－8にいるTosuka-Porikaと話す ❷ウィンダス森の区J－3にいるNanaa Mihgoと話すと、「瑠璃メガネ(だいじなもの)」が手に入る ❸シャクラミの地下迷宮MAP②H－4にある「Fossil Rock」を調べると、「瑠璃サンゴ(だいじなもの)」が手に入る ❹Nanaa Mihgoと話すと、「隠れ家のカギ(だいじなもの)」が手に入る ❺内ホルトト遺跡MAP②G－8にある「Mahogany Door」を調べる ❻ウィンダス石の区G－3にある「Door:House of the Hero」を調べる ❼Tosuka-Porikaと話す

2-2 ★試験の行方

手順: ❶ウィンダス水の区MAP①L－6にいるMoreno-Toenoと話すと、「魔法人形「かぞえるくん」(だいじなもの)」が手に入る ❷ヴァナ・ディール時間で24時間以内に、タロンギ大峡谷にいるモンスターを10体倒す(※ミッションを受けた回数が奇数回の場

合。偶数回の場合は48時間以内にブブリム半島のモンスターを20体倒す） ❸手順2の制限時間が残り1時間を切ってから、Moreno-Toenoと話す

2－3 三大強国

報酬：3000ギル／冒険者の証（だいじなもの） **称号**：公認冒険者／ウォーチーフ　レッカー／ダークドラゴン　スレーヤーorドレッドドラゴン　スレーヤー

手順：❶天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「領事への紹介状（だいじなもの）」が手に入る ❷サンドリアとバストゥークを回り、領事館で受けられる依頼をクリアする ❸Kupipiと話す

◆「三大強国」手順2の流れ

StepA：サンドリアを先に回る場合	
StepA－1	北サンドリアH－9にいるHeruze-Moruzeと話す
StepA－2	北サンドリアH－9にいるKasaroroと話す
StepA－3	ドラギーユ城I－9にいるHalverと話す
StepA－4	ゲルスバ野営陣H－7にいるWarchief Vatgitを倒す
StepA－5	Kasaroroと話す
StepA－6	大工房MAP②I－7にいるPatt-Pottと話す
StepA－7	大工房MAP②K－8にいるPiusと話す
StepA－8	大工房MAP②G－9にいるGrohmと話す
StepA－9	ワールンの祠にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepA－10	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証（だいじなもの）」が手に入る
StepA－11	Patt-Pottと話すと、「闇の血族報告書（だいじなもの）」が手に入る

StepB：バストゥークを先に回る場合	
StepB－1	大工房MAP②I－7にいるPatt-Pottと話す
StepB－2	大工房MAP②K－8にいるPiusと話す
StepB－3	大工房MAP②G－9にいるGrohmと話すと、「つるはし（雑貨）」が手に入る
StepB－4	パルブロ鉱山にある「Mythril Seam」に「つるはし(雑貨)」をトレードすると、「鉱山の砂利（雑貨）」が手に入る
StepB－5	パルブロ鉱山MAP②I－7にある「Refiner Lid」に「鉱山の砂利」をトレードする
StepB－6	パルブロ鉱山MAP②I－7(上段)にある「Refiner Lever」を調べる
StepB－7	パルブロ鉱山MAP②I－7（下段）にある「Refiner Lever」を調べると、「ミスリルの砂粒Ⓔ」が手に入る
StepB－8	Patt-Pottに「ミスリルの砂粒」を渡す
StepB－9	北サンドリアH－9にいるKasaroroと話す
StepB－10	ドラギーユ城I－9にいるHalverと話す
StepB－11	ホルレーの岩峰にある「Burning Circle」を調べてバトルフィールド「ランク2最終ミッション」へ移動する
StepB－12	バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒すと「闇の血族の証（だいじなもの）」が手に入る
StepB－13	Kasaroroと話すと、「闇の血族報告書だいじなもの）」が手に入る

3－1 それぞれの正義

手順：❶天の塔・1階にいるKupipiと話すと、「星登りの珠（だいじなもの）」が手に入る ❷天の塔・1階にある「Door:Starway Stairway」を調べる ❸天の塔・3階にいるRhy Epocanと話す ❹ウィンダス港E－7にいるHakkuru-Rinkuruと話す ❺オズトロヤ城MAP⑦I－8（MAP①の落とし穴から落ちた地点）へ移動する（※出現する選択肢はどちらを選んでもOK） ❻Rhy Epocanと話す

3－2 ★星読み

報酬：魔封門の札（だいじなもの）

手順：❶天の塔・2階にいるZubabaと話すと、「光の札（だいじなもの）」が手に入る ❷内ホルトト遺跡MAP④G－7にある「Gate of Light」を調べる（※2回目以降は、内ホルトト遺跡にいるWendigoが落とす「錆びた短剣（短剣）」を3つ手に入れる） ❸Zubabaと話す（※2回目以降は、「錆びた短剣（短剣）」×3を渡す） ❹天の塔・1階にいるTayayaと話す ❺Kupipiに「ロランベリー（食材）」を渡す

3－3 新たなる旅立ち

報酬：5000ギル

手順：❶天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べると「ジュノ大使への紹介状（だいじなもの）」が手に入る ❷ル・ルデの庭I－9にいるPakh Jatalfihと話す ❸デルクフの塔MAP⑪H－8にいるPorphyrionを倒し、「デルクフのカギⓇⒺ」を手に入れる ❹デルクフの塔MAP⑪H－8にある「Elevator」に「デルクフのカギ」をトレードする ❺デルクフの塔MAP④M－7にある「Cermet Door」に「デルクフのカギ」をトレードする ❻ル・ルデの庭I－9にある「Door:Windurstian Emb.」を調べる

4－1 魔晶石を奪え

報酬：10000ギル／飛空艇パス（だいじなもの。すでに所持している場合は20000ギル） **称号**：翼持つ者

手順：❶ル・ルデの庭I－9にいるPakh Jatalfihと話す ❷ル・ルデの庭I－9にある「Door:Windurst Emb.」を調べると、「ジュノ大公面会許可証（だいじなもの）」が手に入る ❸ル・ルデの庭H－6にある「Door:Audience Chamber」を調べると、「アルドへの手紙（だいじなもの）」が手に入る ❹獣人拠点3カ所を巡り、だいじなものをすべて手に入れる（※順番は問わない） ❺手順3の「Door:Audience Chamber」を調べる ❻Pakh Jatalfihと話すと、「ジュノへの急報（だいじなもの）」が手に入る

◆「魔晶石を奪え」手順4の流れ

StepA：ダボイの流れ	
StepA－1	修道窟F－6にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・メノ石（だいじなもの）」が手に入る

StepB：ベドーの流れ	
StepB－1	ジュノ下層J－8にいるAldoと話すと、「銀の鈴（だいじなもの）」が手に入る
StepB－2	クゥルンの大伽藍F－8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・ミノ石（だいじなもの）」が手に入る

StepC：オズトロヤ城の流れ	
StepC－1	ジュノ上層I－8にいるPaya-Sabyaと話す
StepC－2	ジュノ下層H－10にいるMuckvixと話すと、「ヤグードの松明（だいじなもの）」が手に入る
StepC－3	祭壇の間G－8にある「Magicite」を調べると、「魔晶石・クノ石（だいじなもの）」が手に入る

5－1 最後の護符

称号：アークメイジ　アサシン

手順：❶天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べ、選択肢「受ける」を選ぶと「フェ・インの新しい護符(だいじなもの)」が手に入る ❷ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動する ❸バトルフィールド内でNM Archlich Taber'quoanを倒すと、「燃え尽きた護符（だいじなもの）」が手に入る ❹手順1の「Door:Vestal Chamber」を調べる

5－2 最果てにて君を待つ闇

報酬：20000ギル **称号**：星巡りの戦士／闇を祓いし者

手順：❶天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べる ❷王の間にある「Throne Room」を調べ、バトルフィールド「ランク5ミッション」へ移動する ❸バトルフィールドでNM Shadow Lordを倒すと、「闇の破片（だいじなもの）」が手に入る ❹天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べる

6－1 満月の泉

手順：❶ウィンダス港E－7にいるHakkuru-Rinkuruと話すと、「南西の星の札（だいじなもの）」が手に入る ❷外ホルトト遺跡MAP⑤J－8にある「Gate:Magical Gizmo」を調べると、4体のNMが出現する ❸手順2で出現したNMをすべて倒す ❹手順2の「Gate:Magical Gizmo」を調べる ❺Hakkuru-Rinkuruと話す ❻満月の泉へ移動する

6－2 聖者の招待

報酬：40000ギル／阿修羅の数珠（防具－首）

称号：ウィンダス代表の勇士／バルガ武闘会の勝利者

手順：❶天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べると、「聖者の招待状（だいじなもの）」が手に入る ❷バルガの舞台にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「聖者の招待」へ移動する ❸バトルフィールド内に出現するすべてのNMを倒すと、「バルガ勝者の証（だいじなもの）」が手に入る ❹オズトロヤ城にいるYagudo Flagellantを倒し、「裁きのカギⓇⒺ」を手に入れる ❺オズトロヤ城MAP⑥H－5にある「Brass Door」に「裁きのカギ」をトレードする ❻手順5の「Brass Door」の先にいるKaa Toru the Justと話すと、「聖者の宣誓書（だいじなもの）」が手に入る ❼手順1の「Door:Vestal Chamber」を調べる

7－1 第6の院

手順：❶ウィンダス水の区MAP①G－8にいるTosuka-Porikaと話すと、「目の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❷トライマライ水路MAP①G－8にいるHinge Oil×4を倒し、「Marble Door」を開ける ❸トライマライ水路MAP①H－8にいる「Tome of Magic」を調べる ❹トライマライ水路MAP①H－8にある「Transporter」を調べ、天の塔へ移動する ❺Tosuka-Porikaと話すと、「魔力を失いし神々の書（だいじなもの）」が手に入る

7－2 蘇る神々

報酬：60000ギル

手順：❶ウィンダス水の区MAP②J－9にいるLeepe-Hoppeと話す ❷ウィンダス水の区MAP②J－8にいるKerutotoと話す ❸カザムJ－9にいるJakoh Wahcondaloと話す ❹カザムH－11にいるRomaa Mihgoと話す ❺ウガレピ寺院MAP④J－9にいるNM Bonze Marberryを倒し、「呪われたカギⓇⒺ」を手に入れる ❻ウガレピ寺院MAP③J－6にある「Granite Door」に「呪われたカギ」をトレードすると、「蘇りし神々の書（だいじなもの）」が手に入る ❼Leepe-Hoppeと話す

8－1 ヴェイン

称号：脱走院長追跡者

手順：❶ウィンダス水の区MAP①L－6にいるMoreno-Toenoと話すと、「魔法人形「みつけるくん」（だいじなもの）」が手に入る ❷ロ・メーヴH－6にある「Qu'Hau Spring」を調べる ❸ダボイJ－8にいるSedal-Godjallと話すと、「魔力切れ人形「みつけるくん」（だいじなもの）」が手に入る ❹ダボイH－8にいるNM Dirtyhanded Gochakzukを倒すと、「呪術の杖ⓇⒺ（片手棍）」が手に入る ❺Sedal-Godjallに「呪術の杖」を渡す ❻Moreno-Toenoと話す

8－2 王と道化師

報酬：80000ギル

手順：❶ウィンダス森の区H－9にいるApururuと話すと、「手の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❷ウィンダス水の区MAP①G－8にいるTosuka-Porikaと話すと、「目の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❸ダボイJ－8にいるSedal-Godjalと話すと、「耳の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❹フェ・インMAP②F－6にある「Cermet Door」を調べると、「鼻の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❺Apururuと話す ❻天の塔・1階にいるKupipiと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK） ❼外ホルトト遺跡MAP③G－8にある「Cracked Wall」を調べると、NM Queen of SwordsとQueen of Coinsが出現する ❽Queen of SwordsとQueen of Coinsを倒す ❾手順7の「Cracked Wall」を調べると、「口の院の指輪（だいじなもの）」が手に入る ❿Apururuと話す ⓫ウィンダス石の区K－7にいるShantottoと話すと、「常夜の手袋（だいじなもの）」が手に入る ⓬Apururuと話す ⓭内ホルトト遺跡MAP④I－7にある「Gate of Darkness」を調べる ⓮Apururuと話す

9－1 死者の人形

手順：❶ウィンダス森の区H－9にいるApururuと話す ❷天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べる ❸Apururuと話す ❹ウィンダス石の区E－5にいるYoran-Oranと話す ❺ボヤーダ樹にいるElder Goobbueを倒し、「グゥーブーの腐葉土ⓇⒺ」を手に入れる ❻ボヤーダ樹MAP①F－4にいるMandragora Wardenに「グゥーブーの腐葉土」を渡すと、「ゾンパジッパからの手紙（だいじなもの）」が手に入る ❼Apururuと話す ❽満月の泉へ移動する

9－2 月詠み

報酬：100000ギル／連邦旗ⓇⒺ（調度品）

称号：魔天のしるべ

手順：❶天の塔・3階にある「Door:Vestal Chamber」を調べる ❷ロ・メーヴ、宣託の間、ウガレピ寺院を巡ってだいじなものをすべて集める（※順番は問わない） ❸手順1の「Door:Vestal Chamber」を調べる ❹満月の泉にある「Moon Spiral」を調べ、バトルフィールド「月詠み」へ移動する ❺バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す（2回戦） ❻手順1の「Door:Vestal Chamber」を2回調べる

◆「月詠み」手順2の流れ

StepA：ロ・メーヴでの流れ	
StepA－1	ロ・メーヴ／神々の間MAP①H－6にある「Qu'Hau Spring」を調べると「古代の曲～ロ・メーヴ～（だいじなもの）」が手に入る

StepB：宣託の間での流れ	
StepB－1	宣託の間に移動すると、「古代の曲～アルテパ～（だいじなもの）」が手に入る

StepC：ウガレピ寺院での流れ	
StepC－1	ウガレピ寺院にいるTonberry Cutterを倒し、「ウガレピのカギⓇⒺ」を手に入れる
StepC－2	ウガレピ寺院MAP②E－8にある「Granite Door」に「ウガレピのカギ」をトレードする
StepC－3	StepC－2の「Granite Door」の先にある「???」を調べると、「古代の曲～ウガレピ～（だいじなもの）」が手に入る

ジラートの幻影ストーリー

三国ミッションのうちのいずれかを5−2までクリアしたあと、ノーグに移動することで発生。三国ミッションとは異なり、「新たなる世界」をクリアすると「海賊の巣窟ノーグ」が、それをクリアすると「カザム族長」といったように、1つずつクリアしていく流れになっている。

◀ミッション終盤では、「クリスタルの戦士」たちとの戦闘が発生する。

◆ジラートの幻影ストーリー（※ジラートM）一覧

No.	ミッション名	NM戦	BF戦
1	新たなる世界	―	―
2	海賊の巣窟ノーグ	―	―
3	カザム族長	―	―
4	ウガレピ寺院	―	あり
5	古代石碑巡礼	あり	―
6	流砂洞を越えて	―	あり
7	宣託の間	―	―
8	デルクフの塔再び	―	あり
9	ロ・メーヴ	―	―

No.	ミッション名	NM戦	BF戦
10	聖地ジ・タ〜滅びの神殿	―	―
11	神々の間	―	―
12	ミスラとクリスタル	あり	―
13	神の扉トゥー・リア	―	―
14	アーク・ガーディアン	―	あり
15	閉ざされし門	―	―
16	宿星の座	―	あり
17	1万年の夢の終わりに	―	―
18	すべての終わりが閉ざされん	―	―

ジラートの幻影ストーリー
オススメ進行チャート

1 新たなる世界
報酬：ノーグ地図（だいじなもの）
手順：❶ ノーグへ移動する

2 海賊の巣窟ノーグ
手順：❶ノーグK−8にある「Oaken Door」を調べる

3 カザム族長
手順：❶カザムJ−9にいるJakoh Wahcondaloと話すと、「生贄の間へのカギ（だいじなもの）」が手に入る

4 ウガレピ寺院
称号：賢者の希望を担いし者
手順：❶生贄の間にある「Mahogany Door」を調べ、バトルフィールド「ウガレピ寺院」へ移動する ❷バトルフィールドに出現するNMをすべて倒すと、「闇の祈り（だいじなもの）」が手に入る

5 古代石碑巡礼
手順：❶下表にある7カ所の「Cermet Headstone」を調べ、だいじなものを手に入れる（※行う順番は問わない）。なお、「NM」の項目に○が付いている場所は、「Cermet Headstone」を調べるとNMが出現するので、NMを倒したあと再度調べる。

◆Cermet Headstoneの所在地

エリア名	座標	NM	手に入るだいじなもの
ラテーヌ高原	G−11	―	水の祈り
ベヒーモスの縄張り	G−9	○	雷の祈り
凍結の回廊	―	―	氷の祈り
ユタンガ大森林	L−7	○	炎の祈り
聖地ジ・タ	I−7	○	光の祈り
西アルテパ砂漠	H−9	―	土の祈り
テリガン岬	H−5	○	風の祈り

6 流砂洞を越えて
手順：❶宣託の間にある「Shimmering Circle」を調べ、バトルフィールド「流砂洞を越えて」へ移動する ❷バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す

7 宣託の間
称号：光の紡ぎ手
手順：❶宣託の間にある8つの「Pedestal of〜」を調べると、「虹の祈り（だいじなもの）」が手に入る

8 デルクフの塔再び
称号：いにしえを屠る者
手順：❶ジュノ下層J−8にいるAldoと話す ❷天輪の場にある「Qe'lov Gate」を調べ、バトルフィールド「デルクフの塔再び」へ移動する ❸バトルフィールドでNM Kam'lanautを倒す ❹Aldoと話す

9 ロ・メーヴ
称号：神の扉を閉ざす者
手順：❶ノーグL−8にいるGilgameshと話す

10 聖地ジ・タ〜滅びの神殿
手順：❶ロ・メーヴ／神々の間②H−7にある「Cermet Gate」を調べる

11 神々の間
手順：❶ノーグL−8にいるGilgameshと話す

12 ミスラとクリスタル
手順：❶ラバオG−7にいるMaryoh Comyujahと話す ❷流砂洞MAP⑥I−8にある「???」を調べると、NM Ancient Vesselが出現する ❸Ancient Vesselを倒す ❹手順2の「???」を調べると、「パピルスの切れ端（だいじなもの）」が手に入る ❺Maryoh Comyujahと話すと「青水晶（だいじなもの）」が手に入る ❻ジュノ下層J−8にいるAldoと話す

13 神の扉トゥー・リア
手順：❶ロ・メーヴ／神々の間MAP②H−7にある「Cermet Gate」を調べる ❷ロ・メーヴ／神々の間MAP②H−4にある「Shimmering Circle」を調べる ❸ル・オンの庭へ移動する

14 アーク・ガーディアン
手順：❶ル・オンの庭から5カ所のラ・ロフの劇場を巡って、「Shimmering Circle」を調べ、すべてのバトルフィールドをクリアするor辺境Q46「神威」（P.437）をクリアする

◆ル・オンの庭から移動できるバトルフィールド

入口	バトルフィールド名	手に入るだいじなもの
ル・オンの庭H−4	アーク・ガーディアン1	無知のかけら
ル・オンの庭F−10	アーク・ガーディアン2	怯懦のかけら
ル・オンの庭E−7	アーク・ガーディアン3	嫉妬のかけら
ル・オンの庭K−7	アーク・ガーディアン4	驕慢のかけら
ル・オンの庭J−10	アーク・ガーディアン5	憎悪のかけら

15 閉ざされし門
手順：❶ノーグL−8にいるGilgameshと話す ❷ル・オンの庭H−9の入口からル・アビタウ神殿へ移動する

16 宿星の座
報酬：幻影を葬りし者
手順：❶宿星の座にある「Celestial Gate」を調べ、バトルフィールド「宿星の座」へ移動する ❷バトルフィールドでNM Eald'narcheを2回倒す

17 1万年の夢の終わりに
手順：❶ノーグL−8にいるGilgameshと話す ❷ジュノ下層J−7にある「Door:Tenshodo H.Q.」を調べる

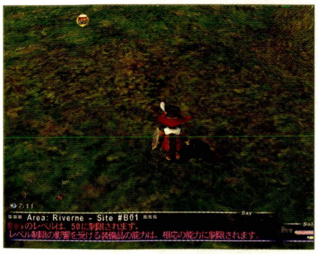
18 すべての終わりが閉ざされん
手順：❶ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか？」（P.427）をクリアする

プロマシアの呪縛ストーリー

拡張ディスク『プロマシアの呪縛』をインストールした状態でデルクフの塔へ移動すると発生する。いくつかあるミッションのなかでも、もっとも長編で、戦闘の難易度が高い。

基本は「ジラートの幻影ストーリー」と同じく連続して発生するミッションをクリアしてことになるが、「ふたつの道」と「みっつの道」は、好きな順番で進めていける。

◀タルタル3兄弟を筆頭に、個性豊かなキャラクターが勢揃い。物語の深さや盛り上がりは随一だ。



◀レベル制限がかけられたエリアでの移動や戦闘を余儀なくされるミッションも存在する。

◆プロマシアの呪縛ストーリー(※プロマシアM)一覧

No.	ミッション名	NM戦	BF戦
第1章 ～誘うは古のほむら～			
1−1	命の洗礼	−	−
1−2	楼閣の下に	−	あり
1−3	母なる石	−	あり
第2章 ～忘らるる聖者の島～			
2−1	西への誘い	−	−
2−2	忘却の町	−	−
2−3	隔たれし信仰	あり	−
2−4	とこしえに響く歌	−	−
2−5	誓いの雄叫び	−	あり
第3章 ～うたかたなる夢～			
3−1	龍王の導き	−	−
3−2	主のなき都	−	−
3−3	ふたつの道	−	−
3−3−1(1)	ふたつの道 ～瑠璃色の川～	−	−
3−3−1(2)	ふたつの道 ～瑠璃色の川・流転～	−	−
3−3−1(3)	ふたつの道～瑠璃色の川・累家の末裔～	あり	−
3−3−1(4)	ふたつの道～瑠璃色の川・ルーヴランスという者～	−	−
3−3−2(1)	ふたつの道 ～をとめの記憶～	−	−
3−3−2(2)	ふたつの道～をとめの記憶・をかしき祖国～	−	−
3−3−2(3)	ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～	あり	−
3−3−2(4)	ふたつの道～をとめの記憶・をかしき旅立ち～	−	−
3−4	戦慄き	−	−
3−5	神を名乗りて	−	あり
第4章 ～迷い子の揺りかご～			
4−1	よりしろ	−	−
4−2	猛き者たちよ	−	あり
4−3	礼拝の意味	あり	−
4−4	そしりを受けつつも	−	−
第5章 ～帰路を踏みしめ～			
5−1	鍔音やむことなく	あり	−
5−2	願わくば闇よ	−	あり
5−3	みっつの道	−	−
5−3−1(1)	みっつの道～汝の罪は・南方の伝説～	−	−
5−3−1(2)	みっつの道～汝の罪は・名捨て人ふたり～	−	−
5−3−1(3)	みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～	−	あり
5−3−1(4)	みっつの道～汝の罪は・永いお別れ～	−	−
5−3−2(1)	みっつの道 ～楽園を求めるは～	−	−
5−3−2(2)	みっつの道～楽園を求めるは・螺旋～	あり	−
5−3−2(3)	みっつの道～楽園を求めるは・烙印ありて～	−	−
5−3−2(4)	みっつの道～楽園を求めるは・礼賛者～	あり	−
5−3−2(5)	みっつの道～楽園を求めるは・羅針の示すもの～	−	−
5−3−3(1)	みっつの道 ～群れ立つ使者は～	−	−
5−3−3(2)	みっつの道 ～群れ立つ使者は・結び目～	−	−
5−3−3(3)	みっつの道 ～群れ立つ使者は・向かい風～	−	あり
5−3−3(4)	みっつの道 ～群れ立つ使者は・迎え火～	−	あり
第6章 ～時過ぎて鳴り響く～			
6−1	歌うは誰がため	−	−
6−2	ゐぬる場所	あり	−
6−3	望むはあらゆる答え	−	−
6−4	畏れよ、我を	−	あり
第7章 ～眩き石の御許にて～			
7−1	鎖と絆	−	−
7−2	闇に炎	−	−
7−3	眦決して	−	−
7−4	決別の前	あり	−
7−5	武士道とは	−	あり
第8章 ～深淵の流す血～			
8−1	古代の園	あり	−
8−2	選ばれし死	あり	−
8−3	天使たちの抗い	−	あり
8−4	暁	−	あり
8−5	すべての終わりが閉ざされん	−	−

プロマシアの呪縛ストーリー

オススメ進行チャート

1−1 命の洗礼

手順:1デルクフの塔へ移動する 2ジュノ上層G−10にいるMonberauxと話すと、「不思議なアミュレット(だいじなもの)」が手に入る

1−2 楼閣の下に

手順:1ル・ルデの庭H−6にいるRainhardと話す 2ル・ルデの庭G−6にいるPherimocielと話す 3ラテーヌ高原J−8かコンシュタット高地I−7かタロンギ大峡谷I−6にある「Shattered Telepoint」を調べ、転移の間へ移動する 4転移の間にある「Large Apparatus」を調べる 5下表を参考にプロミヴォン−ホラorプロミヴォン−デムorプロミヴォン−メアでだいじなものを手に入れる

◆「楼閣の下に」手順5の流れ

StepA:プロミヴォン−ホラの流れ	
StepA−1	Memory Receptacleを倒しながらプロミヴォン−ホラを進み、ホラの塔へと入る
StepA−2	ホラの塔にある「Web of Recollections」を調べ、バトルフィールド「誘うは古のほむら」へ移動する
StepA−3	バトルフィールドでNM Wreakerを倒すと、「ホラの輝き(だいじなもの)」が手に入る

StepB:プロミヴォン−デムの流れ	
StepB−1	Memory Receptacleを倒しながらプロミヴォン−デムを進み、デムの塔へと入る
StepB−2	デムの塔にある「Web of Recollections」を調べ、バトルフィールド「誘うは古のほむら」へ移動する
StepB−3	バトルフィールドでNM Progeneratorを倒すと、「デムの輝き(だいじなもの)」が手に入る

StepC:プロミヴォン−メアの流れ	
StepC−1	Memory Receptacleを倒しながらプロミヴォン−メアを進み、メアの塔へと入る
StepC−2	メアの塔にある「Web of Recollections」を調べ、バトルフィールド「誘うは古のほむら」へ移動する
StepC−3	バトルフィールドでNM Delverを倒すと、「メアの輝き(だいじなもの)」が手に入る

1−3 母なる石

称号:古のほむらに触れし者

手順:1プロマシアM1−2「楼閣の下に」で訪れなかった残り2カ所のプロミヴォンをクリアする

2−1 西への誘い

称号:どざえもん

手順:1タブナジア地下壕へ移動する

2−2 忘却の町

手順:1タブナジア地下壕MAP①K−10にいるDespachiaireと話す 2タブナジア地下壕MAP③I−7にある「Sewer Entrance」を調べる

2−3 隔たれし信仰

手順:1フォミュナ水道MAP②J−2にいるMinotaurを倒す 2フォミュナ水道MAP②E−8にある「Wooden Ladder」を2回調べる 3フォミュナ水道MAP③F−7にある「???」を調べる 4フォミュナ水道MAP③F−8にある8つの「Oil Lamp」のうち、現在の曜日の属性とその弱点属性のものの合計2つを同時に調べる 5フォミュナ水道MAP③E−8にある「Ornate Gate」を調べる 6タブナジア地下壕MAP①J−6にいるJustiniusと話す

2−4 とこしえに響く歌

手順:1タブナジア地下壕MAP①K−7にある「Walnut Door」を調べると、「不思議なアミュレット(だいじなもの)」が手に入る 2タブナジア地下壕MAP①J−6にいるJustiniusと話す 3ミザレオ海岸I−11にある「Dilapidated Gate」を調べる 4タブナジア地下壕MAP②H−8付近へ移動する

2−5 誓いの雄叫び

称号:聖者の島に訪れし者

手順:1ミザレオ海岸F−7にある「Dilapidated Gate」を調べる 2リヴェーヌ岩塊群サイトA01へ移動する 3リヴェーヌ岩塊群サイトA01 E−8にある「Spatial Displacement」を調べ、帝龍の飛泉へ移動する 4帝龍の飛泉にある「Spatial Displacement」を調べ、バトルフィールド「誓いの雄叫び」へ移動する 5バトルフィールドでNM Mammet−19 Epsilon3体をすべて倒す

3−1 龍王の導き

手順:1バストゥーク港F−7(飛空旅行社付近)へ移動する 2大工房MAP②H−8にいるCidと話す

3−2 主のなき都

手順:1ジュノ下層J−7にある「Door:"Neptune's Spire"」を調べる 2ル・ルデの庭H−7(大公宮付近)へ移動する

3−3 ふたつの道

手順:1下記3−3−1と3−3−2をクリアした後、大工房MAP②H−8にいるCidと話す

3−3−1(1) ふたつの道～瑠璃色の川～

手順:1北サンドリアへ移動する

3−3−1(2) ふたつの道～瑠璃色の川・流転～

手順:1北サンドリアM−6にいるArnauと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2北サンドリアL−6にいるChasalvigeと話す

3−3−1(3) ふたつの道～瑠璃色の川・累家の末裔～

手順:1ギルド桟橋MAP②H−10にいるGuilloudと話すと、NM Overgrown Ivyが出現する 2Overgrown Ivyを倒す 3Guilloudと話す

3−3−1(4) ふたつの道～瑠璃色の川・ルーヴランスという者～

手順:1南サンドリアA−6にいるHinareeと話す

3−3−2(1) ふたつの道～をとめの記憶～

手順:1ウィンダス水の区へ移動する

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

3-3-2(2) ふたつの道～をとめの記憶・をかしき祖国～

手順: 1 ウィンダス水の区MAP②J－9にいるOhbiru-Dohbiruと話す 2 ウィンダス石の区E－5にいるYoran-Oranと話す 3 ウィンダス水の区MAP①F－10にいるKyume-Romehと話す

3-3-2(3) ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～

手順: 1 ウィンダス水の区MAP②E－7にいるHonoi-Gomoiと話すと、「壊れた再生の鏡（だいじなもの）」が手に入る 2 ウィンダス石の区E－5にいるYoran-Oranと話す 3 アットワ地溝K－8にある「Loose Sand」を調べると、NM Lioumereが出現する 4 Lioumereを倒す 5 手順3の「Loose Sand」を調べると、「再生の玉（だいじなもの）」が手に入る 6 アットワ地溝J－9にある「Cradle of Rebirth」を調べると、だいじなもの「再生の羽・1～3枚目」が手に入る 7 Yoran-Oranと話す

3-3-2(4) ふたつの道～をとめの記憶・をかしき旅立ち～

手順: 1 ウィンダス港M－6にいるYujujuと話す 2 ウィンダス水の区MAP①G－8にいるTosuka-Porikaと話す 3 ウィンダス石の区E－5にいるYoran-Oranと話す

3-4 戦慄き

手順: 1 ジュノ下層J－7にある「Door: "Neptune's Spire"」を調べる

3-5 神を名乗りて

称号：夢を断つ者／うたかたなる夢を見し者

手順: 1 ジュノ上層G－10にいるMonberauxと話す 2 ジュノ下層I－7にいるGhebi Damomoheと話す 3 ソ・ジヤのモンスターを倒し、下表のいずれかを手に入れる 4 Ghebi Damomoheに手順3で手に入れたアイテムを渡すと、500ギルと「ソ・ジヤ識別証（だいじなもの）」が手に入る 5 ボスディン氷河H－8の入口からソ・ジヤMAP①へ移動する 6 異界の口にある「Memento Circle」を調べ、バトルフィールド「神を名乗りて」へ移動する 7 バトルフィールドでNM Diabolosを倒す 8 Monberauxと話す

◆「神を名乗りて」に必要なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
カーマインチップⒺ	トカゲ族
グレーチップⒺ	ダイアマイト族
シアンチップⒺ	ミミック族

4-1 よりしろ

手順: 1 タブナジア地下壕MAP①K－10にいるDespachiaireと話す 2 タブナジア地下壕MAP①J－6にいるJustiniusと話す 3 ミザレオ海岸I－11にある「Dilapidated Gate」を調べる

4-2 猛き者たちよ

称号：龍に応える者／ナグモラーダのなじみ

手順: 1 ミザレオ海岸F－7にある「Dilapidated Gate」を調べる 2 リヴェーヌ岩塊群サイトB01 E－8にある「Spatial Displacement」を調べ、帝龍の飛泉へ移動する 3 帝龍の飛泉にある「Spatial Displacement」を調べ、バトルフィールド「猛き者たちよ」へ移動する 4 バトルフィールドでNM Ouryuを倒す（※HPを6～7割程度減らす） 5 タブナジア地下壕MAP①J－6にいるJustiniusと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）

4-3 礼拝の意味

手順: 1 タブナジア地下壕MAP①K－7にある「Walnut Door」を調べる 2 ミザレオ海岸H－4にある「Iron Gate」（礼拝堂入口）を調べる 3 礼拝堂にいるフォモル族を倒し、「珊瑚の紋章のカギⓇⒺ」を2つ手に入れる 4 礼拝堂MAP②L－8にいるNM Keremetを倒し、「海獅子の紋章のカギⓇⒺ」を手に入れる 5 礼拝堂MAP②H－7にある「Small Keyhole」に「珊瑚の紋章のカギ」を、「Large Keyhole」に「海獅子の紋章のカギ」をトレードする（※同じタイミングで行う必要がある） 6 礼拝堂MAP②G－8にある「Wooden Gate」を調べる 7 礼拝堂MAP②F－5、G－5、H－5、F－11、G－11、H－11のいずれかに出現する「???」を調べると、3体のNMが出現する 8 手順7で出現したNMを倒す 9 手順7の「???」を調べると、「礼拝堂宝物庫のカギ（だいじなもの）」が手に入る 10 礼拝堂MAP②H－7にある「Small Keyhole」に「珊瑚の紋章のカギ」を、「Large Keyhole」に「海獅子の紋章のカギ」をトレードする（※同じタイミングで行う必要がある） 11 手順6の「Wooden Gate」を調べる

4-4 そしりを受けつつも

称号：迷いに心揺れし者

手順: 1 タブナジア地下壕MAP①K－10（Despachiaire所在地付近）へ移動する 2 海獅子の巣窟H－6にある「Iron Gate」を調べる 3 Despachiaireと話す 4 北サンドリアL－6にいるChasalvigeと話す 5 サンドリア港H－6にいるAnokiと話す

5-1 鎔音やむことなく

手順: 1 バストゥーク港へ移動する 2 大工房MAP②H－8にいるCidと話す 3 ボスディン氷河F－7にある入口からソ・ジヤMAP①へ移動する 4 ソ・ジヤMAP①H－8にある「Stone Door」を調べると、NM Nunyunuwiが出現する 5 Nunyunuwiを倒す 6 ソ・ジヤMAP④G－7にある「Stone Door」（プロミヴォン－ヴァズ入口）を調べる

5-2 願わくば闇よ

称号：ドザえもん

手順: 1 下表にある3つの「Memory Flux」を調べながらプロミヴォン-ヴァズを進み、ヴァズの塔へ移動する 2 ヴァズの塔にある「Web of Recollections」を調べ、バトルフィールド「願わくば闇よ」へ移動する 3 バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す 4 ボスディン氷河I－7にいるLeigon-Moigon、Potete、Torino-Samarinoと話す（※順番は問わない）

◆「願わくば闇よ」手順1の流れ

StepA：3層での流れ	
StepA－1	プロミヴォン－ヴァズJ－8にある「Memory Flux」を調べるとNM Propagatorが出現する
StepA－2	Propagatorを倒す
StepA－3	StepA－1の「Memory Flux」を調べる
StepB：4層での流れ	
StepB－1	プロミヴォン－ヴァズM－6にある「Memory Flux」を調べるとNM Solicitorが出現する
StepB－2	Solicitorを倒す
StepB－3	StepB－1の「Memory Flux」を調べる
StepC：5層での流れ	
StepC－1	プロミヴォン－ヴァズD－6にある「Memory Flux」を調べるとNM Pandererが出現する
StepC－2	Pandererを倒す
StepC－3	StepC－1の「Memory Flux」を調べる

5-3 みっつの道

称号：凍てつく過去を踏みしめる者

手順: 1 大工房MAP②H－8にいるCidと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK） 2 下記5－3－1と5－3－2と5－3－3をすべてクリアする

5-3-1(1) みっつの道～汝の罪は・南方の伝説～

手順: 1 タブナジア地下壕MAP①K－10にいるDespachiaireと話す 2 ウィンダス森の区K－7にいるPerih Vashaiと話す

5-3-1(2) みっつの道～汝の罪は・名捨て人ふたり～

手順: 1 ビビキー湾MAP②H－10にある「??? Warmachine」を調べる

5-3-1(3) みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～

手順: 1 ウィンダス石の区E－5にいるYoran－Oranと話す 2 2716採石場にある「Shaft Entrance」を調べ、バトルフィールド「なにゆえにその子は」へ移動する 3 バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す

5-3-1(4) みっつの道～汝の罪は・永いお別れ～

称号：ルーヴランスの友人

手順: 1 大工房MAP②H－8にいるCidと話す 2 ムバルポロス新市街にいるGoblin Fireman 、Goblin Foreman、Goblin Lengthman、Goblin Packmanを倒し、「黄金のカギⓇ」を手に入れる 3 2716採石場にある「Shaft Entrance」に「黄金のカギ」をトレードする 4 Cidと話す

5-3-2(1) みっつの道～楽園を求めるは～

手順: 1 ラテーヌ高原G－6にある「???」を調べる

5-3-2(2) みっつの道～楽園を求めるは・螺旋～

手順: 1 ボスディン氷河J－8にある入口からソ・ジヤMAP ㉑ へ移動する 2 ソ・ジヤMAP㉑H－8からMAP㉒へ移動する（※途中に16カ所ある「Stone Door」を調べると、NM Gargoyleが出現することがある） 3 ソ・ジヤMAP ㉒ にある「Avatar Gate」を調べる

5-3-2(3) みっつの道～楽園を求めるは・烙印ありて～

手順: 1 ジュノ上層G－10にいるMonberauxと話すと、「モンブローの封筒（だいじなもの）」が手に入る 2 ル・ルデの庭G－6にいるPherimocielと話す 3 バタリア丘陵K－9にある「???」を2回調べると、「デルクフ解除キー（だいじなもの）」が手に入る

5-3-2(4) みっつの道～楽園を求めるは・礼賛者～

手順: 1 デルクフの塔MAP①H－5にある「Cermet Door」を調べると、NM Disaster Idolが出現する 2 Disaster Idolを倒す 3 手順1の「Cermet Door」を調べる

5-3-2(5) みっつの道～楽園を求めるは・羅針の示すもの～

称号：テンゼンの盟友

手順: 1 ボスディン氷河H－10の入口からソ・ジヤMAP ⑮ へ移動する 2 ソ・ジヤMAP ⑰にある「Avatar Gate」を調べる 3 大工房MAP②H－8にいるCidと話す

5-3-3(1) みっつの道～群れ立つ使者は～

手順: 1 南サンドリアA－6にいるHinareeと話す

5-3-3(2) みっつの道～群れ立つ使者は・結び目～

手順: 1 サンドリア港へ移動する（※出現する選択肢はどちらを選んでもOK） 2 北サンドリアL－6にいるChasalvigeと話す

5-3-3(3) みっつの道～群れ立つ使者は・向かい風～

称号：デルタを狩る者

手順: 1 ウィンダス水の区MAP②J－8にいるKerutotoと話す 2 ウィンダス石の区E－5にいるYoran－Oranと話す 3 千骸谷にある「Dark Miasma」を調べ、バトルフィールド「向かい風」へ移動する 4 バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す

5-3-3(4) みっつの道～群れ立つ使者は・迎え火～

称号：ウルミアの理解者／真のルーヴランスの友人

手順: 1 ウルガラン山脈J－9から入った熊爪嶽にある「Wind Pillar」を調べ、バトルフィールド「迎え火」へ移動する 2 バトルフィールドでNM Snoll Tzarを倒す 3 大工房MAP②H－8にいるCidと話す

6-1 歌うは誰がため

手順: 1 ル・ルデの庭G－6にいるPherimocielと話す 2 ジュノ上層F－7にある「Door: "Marble Bridge"」を調べる 3 ル・ルデの庭へ移動する

6-2 ゐぬる場所

手順: 1 ル・ルデの庭H－7（大公宮付近）へ移動する 2 ミザレオ海岸I－11にある「Dilapidated Gate」を調べると、3体のNMが出現する 3 手順2で出現したNMをすべて倒す 4 手順2の「Dilapidated Gate」を調べる

6-3 望むはあらゆる答え

手順: 1 ル・ルデの庭G－6にいるPherimocielと話す 2 ル・ルデの庭H－6にある「Door:Audience Chamber」を調べる 3 セルビナH－9にいるMathildeと話す

6-4 畏れよ、我を

称号：オメガになる者／アルテマになる者／いかづちの洗礼を受けし者

手順: 1 大工房MAP②H－8にいるCidと話す 2 海獅子の巣窟H－6にある「Iron Gate」を調べ、バトルフィールド「畏れよ、我を」へ移動する 3 バトルフィールドで「Airship Door」を調べ、選択肢で「ジュノ戦闘艇へ突入する」を選ぶ 4 出現するすべてのNMを倒す 5 手順3～4を3回繰り返す

7-1 鎖と絆

報酬：大公親衛隊制式指輪ⓇⒺ（装飾品－指）

手順: 1 タブナジア地下壕MAP①K－7にある「Walnut Door」を調べる 2 海獅子の巣窟へ移動する 3 タブナジア地下壕MAP③I－7にある「Sewer Entrance」を調べる

7-2 闇に炎

称号：エシャンタールの戦友

手順: 1 ミザレオ海岸F－7にある「Dilapidated Gate」を調べる 2 海獅子の巣窟H－6にいるSueleenと話す 3 ル・ルデの庭H－7（大公宮付近）へ移動する 4 ジュノ上層F－7にある「Door: "Marble Bridge"」を調べる

7-3 眦決して

称号：プリッシュの同志

手順: 1 2716採石場にある「Shaft Entrance」を調べる 2 大工房MAP②H－8にいるCidと話す

7-4 決別の前

手順: 1 プロマシアM7－3をクリアしてから地球時間0時を過ぎた後、大工房MAP②H－8にいるCidと話す 2 ギルド桟橋、ビビキー湾、ミザレオ海岸を巡り、すべてのイベントを見る（順番は問わない） 3 Cidと話すと、「プリッシュたちの手紙（だいじなもの）」が手に入る 4 海獅子の巣窟H－6にいるSueleenと話す

◆「決別の前」手順2の流れ

StepA：ギルド桟橋の流れ	
StepA－1	ギルド桟橋MAP②I－9にある「???」を調べると、4体のNMが出現する
StepA－2	StepA－1で出現したNMをすべて倒す
StepA－3	StepA－1の「???」を調べる
StepB：ビビキー湾の流れ	
StepB－1	ビビキー湾MAP①F－6にある「???」を調べると、NM Dalhamが出現する
StepB－2	Dalhamを倒す
StepB－3	StepB－1の「???」を調べる
StepC：ミザレオ海岸の流れ	
StepC－1	ミザレオ海岸E－7にある「Storage Compartment」を調べると、NM Boggelmannが出現する
StepC－2	Boggelmannを倒す
StepC－3	StepC－1の「Storage Compartment」を調べると、「光の箱（だいじなもの）」が手に入る

7-5 武士道とは

称号:眩き世界を求むる者

手順:1海獅子の巣窟H−6にある「Iron Gate」を調べ、バトルフィールド「武士道とは」へ移動する 2バトルフィールドでNM Tenzenを倒す

8-1 古代の園

報酬:タブナジアリングⓇⒺ(装飾品−指)

手順:1アル・タユH−11にある「Crystalline Field」を調べる 2下記の3つの「Rubious Crystal」を調べ、イベントを見る(※順番は問わない) 3アル・タユH−11にある「Crystalline Field」を調べる 4フ・ゾイの王宮MAP①H−8にある「Gate of the Gods」を調べる

◆「古代の園」手順2の流れ(※)

StepA:アル・タユD−10での流れ	
StepA−1	アル・タユD−10にある「Rubious Crystal」を調べると、NM Ru'aernが3体(赤・暗・狩)が出現する
StepA−2	Ru'aernをすべて倒す
StepA−3	StepA-1の「Rubious Crystal」を調べる

StepB:アル・タユH−13での流れ	
StepB−1	アル・タユH−13にある「Rubious Crystal」を調べると、NM Ru'aernが3体(戦・白・侍)が出現する
StepB−2	Ru'aernをすべて倒す
StepB−3	StepB-1の「Rubious Crystal」を調べる

StepB:アル・タユL−10での流れ	
StepC−1	アル・タユL−10にある「Rubious Crystal」を調べると、NM Ru'aernが3体(モ・黒・ナ)が出現する
StepC−2	Ru'aernをすべて倒す
StepC−3	StepC−1の「Rubious Crystal」を調べる

※()内はRu'aernのジョブ名の頭文字

8-2 選ばれし死

手順:1フ・ゾイの王宮MAP①H−8東側にある「Particle Gate」を調べる 2フ・ゾイの王宮MAP②J−8にある「Cermet Alcove」を調べると、NPC Quasiluminが出現する 3Quasiluminに話しかけ、MAP②J−7へ連れて行く 4Quasiluminがゴール地点に到着すると、MAP②J−7にある「Cermet Portal」が開く 5フ・ゾイの王宮MAP③M−7にある「Cermet Alcove」を調べると、NPC Quasiluminが出現する 6Quasiluminに話しかけ、MAP③I−8へ連れて行く 7Quasiluminがゴール地点に到着すると、MAP③J−8にある「Cermet Portal」が開く 8フ・ゾイの王宮MAP③J−10にある「Cermet Alcove」を調べると、NPC Quasiluminが出現する 9Quasiluminに話しかけ、MAP③G−10へ連れて行く 10Quasiluminがゴール地点に到着すると、MAP③F−10にある「Cermet Portal」が開く 11フ・ゾイの王宮MAP②F−10にある「Cermet Alcove」を調べると、NPC Quasiluminが出現する 12Quasiluminに話しかけ、MAP②H−7へ連れて行く 13Quasiluminがゴール地点に到着すると、MAP②H−6にある「Cermet Portal」が開く 14MAP③H−7にある「Cermet Portal」を調べると、NM Ix'ghrahが出現する 15Ix'ghrahを倒す 16手順14の「Cermet Portal」を調べる

8-3 天使たちの抗い

報酬:暁の印(だいじなもの)/黄昏の印(だいじなもの)

称号:クリスタルの戦士

手順:1フ・ゾイの王宮MAP①H−8にある「Gate of the Gods」を調べ、ル・メトの園へ移動すると、「不思議なアミュレット(だいじなもの)」が手に入る 2ル・メトの園にある自分の種族に対応した「Ebon Panel」を2回調べ、だいじなものを手に入れる 3下表にある2つの「Particle Gate」を調べ、だいじなものを手に入れる(※順番は問わない) 4ル・メトの園MAP③H−8にある「Particle Gate」を調べ、バトルフィールド「天使たちの抗い」へ移動する 5バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す 6ル・メトの園MAP③H−7にある「Luminous Convergence」を調べる

◆種族ごとのEbon Panelの場所

種族	Ebon Panelの所在地	だいじなもの
ヒューム	MAP④H−4	ヴァズの輝き
エルヴァーン	MAP④L−8	メアの輝き
タルタル	MAP④F−12	ホラの輝き
ミスラ	MAP④D−8	デムの輝き
ガルカ	MAP④J−12	アル・タユの輝き

◆「Particle Gate」の場所

所在地	だいじなもの
ル・メトの園MAP②H−7	暁の印
ル・メトの園MAP②H−10	黄昏の印

8-4 暁

報酬:「〜ドロップ」/ラジャスリングⓇⒺ(装飾品−指)orタマスリングⓇⒺ(装飾品−指)orサットヴァリングⓇⒺ(装飾品−指)

称号:世界の終わりを繰る者/虚ろなる闇に涙する者

手順:1アル・タユからフ・ゾイの王宮を抜けてル・メトの園へと移動し、天象の鎖へ入る 2天象の鎖にある「Transcendental Radiance」を2回調べ、バトルフィールド「暁」へ移動する 3バトルフィールドでNM Promathiaを2回倒すと、「アルタナの涙(だいじなもの)」が手に入る 4地球時間0時を過ぎた後、下表にある4つのタウンを巡り、イベントを見る 5ル・ルデの庭H−7(大公宮付近)へ移動する 6ジュノ上層F−7にある「Door: "Marble Bridge"」を2回調べると、「ラジャスリングⓇⒺ」「サットヴァリングⓇⒺ」「タマスリングⓇⒺ」のいずれかが手に入る 7タブナジア地下壕MAP①K−7にある「Walnut Door」を調べる 8ルフェーゼ野J−6へ移動する

◆「暁」手順4の流れ

StepA:サンドリアでの流れ	
StepA−1	南サンドリアA−6にいるHinareeと話す
StepA−2	ウルガラン山脈へ移動する
StepA−3	南サンドリアA−6(Hinareeの家付近)へ移動する

StepB:バストゥークでの流れ	
StepB−1	大工房MAP②H−8にいるCidと話す
StepB−2	ムバルポロス旧市街へ移動する

StepC:ウィンダスでの流れ	
StepC−1	ウィンダス港C−8にいるChipmy-Popmiyと話す
StepC−2	ビビキー湾MAP②H−10にある「??? Warmachine」を調べると、「〜ドロップ」がランダムで1つ手に入る

StepD:マウラでの流れ	
StepD−1	マウラへ移動する

8-5 すべての終わりが閉ざされん

手順:1ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか?」(P.427)をクリアする

アトルガンの秘宝ストーリー

3つめの長編ミッション。サラヒム・センチネルの傭兵として、アトルガン皇国で巻き起こる事件を解決することになる。

このミッションはプロマシアMと比べるとNM戦やBF戦が少なく、また、個々の戦闘の難易度も低め。「特使の御盾」までは、ジョブによってはソロ〜3人程度でも攻略可能だ。

◀冒険者をほんろうする謎のからくり士・Aphmau。見た目や口調からは想像できないが、実は……。

◆アトルガンの秘宝ストーリー(※アトルガンM)一覧

No.	ミッション名	NM戦	BF戦	No.	ミッション名	NM戦	BF戦	No.	ミッション名	NM戦	BF戦
1	聖蛇の国	−	−	17	賓客の資格	−	−	33	砂上の楼閣	−	−
2	不滅の防人	−	−	18	泡沫の宝冠	−	−	34	山猫の皮算用	−	−
3	山猫の社長	−	−	19	遇人の内懐	−	−	35	亡国の遺産	−	−
4	黄金の騎士	−	−	20	茶屋の厄難	−	−	36	天狗の慧眼	−	あり
5	王子の告白	−	−	21	千古の渦紋	−	−	37	修羅の道	−	−
6	東風	−	−	22	特使の御楯	−	あり	38	戦乱の兆し	−	−
7	西風	−	−	23	宴遊の終幕	−	あり	39	連合の混迷	−	−
8	傭兵のつとめ	−	−	24	悪魔と悪鬼と	−	−	40	紐解ける理	−	−
9	聖跡の巡視	−	−	25	運命の歯車	−	−	41	審判の光	−	−
10	星気の笛音	−	−	26	魔蛇の封蝋	−	−	42	巨人の懐へ	−	あり
11	双蛇の謀	−	−	27	貴人の失踪	−	−	43	蒼獅子の最期	−	あり
12	無手の傀儡師	−	−	28	古寺の所縁	−	−	44	少女の決意	−	あり
13	亡国の墳墓	あり	−	29	少女の傀儡	−	あり	45	ラグナロク	−	あり
14	海豚の紋章	−	−	30	海賊の利	−	−	46	戴冠の儀	−	−
15	漆黒の柩	−	あり	31	暗雲の去来	−	あり	47	大団円	−	−
16	幽冥の海賊	−	−	32	逢魔が時	−	あり	48	永遠の傭兵	−	−

アトルガンの秘宝ストーリー
オススメ進行チャート

1 聖蛇の国

手順:1ジュノQ47「アトルガン皇国へ」(P.430)をクリアする

2 不滅の防人

報酬:皇国軍戦績150ポイント/山猫二等傭兵バッジ(だいじなもの) **称号**:山猫宣伝員/山猫二等傭兵

手順:1アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動すると、「不滅隊の差し入れ(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2下表のいずれかのNPCと話す 3手順2をクリアした後、付近にある「Runic Portal」でアトルガン白門へもどる 4アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す

◆「不滅の防人」で話しかけるNPC

NPC名	所在地
Daswill	バフラウ段丘MAP②H−10
Waudeen	ゼオルム火山K−6
Nareema	カダーバの浮沼MAP①K−9
Nahshib	カダーバの浮沼MAP②I−9
Meyaada	アラパゴ暗礁域MAP②G−5

3 山猫の社長

手順:1地球時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す

4 黄金の騎士

手順:1アトルガン白門G−11にいるCacaroonと話す 2Cacaroonに「アトルガン青銅貨(雑貨)」か1000ギルを渡す 3アトルガン白門K−7にあるワラーラ寺院へ移動する 4アトルガン白門K−12にある茶屋シャララトへ移動し、選択肢「「アトルガン皇国」のこと」「「ワラーラ寺院」のこと」「「サラヒム・センチネル」のこと」を選んだあと、続けて「「ライファル」の秘密」を選ぶと、「ライファルの書状(だいじなもの)」が手に入る(※上記以外の選択肢はどれを選んでもOK)

5 王子の告白

手順:1ドラギーユ城I−9にいるHalverと話し、選択肢「はい」を選ぶ

6 東風

報酬:アトルガン青銅貨(雑貨)×10

手順:1地球時間0時を過ぎた後、ル・ルデの庭H−7(大公宮付近)へ移動し、選択肢「はい」を選ぶ(※「いいえ」を選ぶと報酬はなしになる)

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

三国ミッション
ジラートの幻影ストーリー
プロマシアの呪縛ストーリー
アトルガンの秘宝ストーリー
アルタナの神兵ストーリー

7 西風
報酬:アトルガン白銀貨(雑貨)　称号:アルタナ同盟エージェント
手順:❶アトルガン白門K−12にある茶屋シャララトへ移動すると、「ライファルの書置き(だいじなもの)」が手に入る ❷アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す

8 傭兵のつとめ
手順:❶地球時間0時を過ぎる

9 聖跡の巡視
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja SalaheemかAbquhbahと話す ❷バフラウ段丘MAP①F−6にいるKamih Mapokhalamに「アトルガン白銀貨(雑貨)」を渡す

10 星気の笛音
手順:❶アルザダール海底遺跡群MAP⑩H−8へ移動すると、「魔笛指向儀(だいじなもの)」が手に入る

11 双蛇の謀
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す

12 無手の傀儡師
手順:❶ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK) ❷ナシュモH−7にいるPyopyoroonと話す ❸バフラウ段丘、ワジャーム樹林、エジワ蘿洞にいる"アムルタート"モルボル族を倒し、「ジョディの消化液RE」を手に入れる

13 亡国の墳墓
手順:❶ナシュモH−7にいるPyopyoroonに「ジョディの消化液RE」を渡すと、「ピョピョルン特製招魂香(だいじなもの)」が手に入る ❷カダーバの浮沼MAP①E−10にある「Jazaraat's Headstone」を調べると、NM Jazaraatが出現する ❸Jazaraatを倒す

14 海豚の紋章
手順:❶カダーバの浮沼MAP①E−10にある「Jazaraat's Headstone」を調べると、「イフラマド金貨(だいじなもの)」が手に入る

15 漆黒の檻
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す❷アラパゴ暗礁域MAP④H−8へ移動する(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK) ❸アラパゴ暗礁域MAP④H−8にある「Cutter」を調べ、バトルフィールド「漆黒の檻」へ移動する ❹バトルフィールドでNM Ashu Talif Crewを5体倒すと、NM Ashu Talif Captainが出現する

16 幽冥の海賊
手順:❶バトルフィールド「漆黒の檻」で、NM Ashu Talif CaptainのHPを7〜8割程度減らす

17 賓客の資格
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❷胴装備「アミールコラジン」「ペルワンカザガンド」「イギトゴムレフ」などを装備した状態でNaja Salaheemと話す

18 泡沫の宝冠
報酬:アトルガン霊銀貨(雑貨)　称号:アヴゼンの小間使い
手順:❶武器と盾を装備していない状態でアトルガン白門L−8にある「Imperial Whitegate」を調べる

19 邂人の内懐
手順:❶地球時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10(サラヒム・センチネル)へ移動する(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK)

20 茶屋の厄難
称号:カラババの現地ガイド
手順:❶アトルガン白門K−12にある茶屋シャララトへ移動し、選択肢「聖皇様謁見の顛末」「文化財調査事業団との一件」「傭兵契約の真実」を選ぶ(※次の選択肢はどちらを選んでもOK) ❷手順1から2つ後の選択肢で「「まむうく」とのこと」「「はるぶうん」のこと」「「あらばこ」のこと」を選ぶ(※以降の選択肢はどれを選んでもOK)

21 千古の渦紋
手順:❶エジワ蘿洞MAP⑤G−8にある名称のないターゲットポイントを調べ、出現する選択肢で「はい」を選ぶ

22 特使の御楯
称号:カラババのボディガード
手順:❶アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK) ❷ナバゴ処刑場にある「Decorative Bronze Gate」を2回調べ、バトルフィールド「特使の御楯」へ移動する

23 宴遊の終幕
手順:❶バトルフィールド「特使の御楯」で、NM Khimaira 13を倒す

24 悪魔と悪鬼と
手順:❶アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する

25 運命の歯車
報酬:アトルガン黄金貨(雑貨)×5
称号:カラババの特命エージェント
手順:❶ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する

26 魔蛇の封縅
手順:❶アトルガンM25をクリアしてから地球時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話し、選択肢「アフマウのこと」を選ぶ(※以降の選択肢はどれを選んでもOK)

27 貴人の失踪
手順:❶武器を外した状態で、アトルガン白門L−8にある「Imperial Whitegate」を調べる(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

28 古寺の所縁
手順:❶エジワ蘿洞MAP⑤G−8にある名称のないターゲットポイントを調べる

29 少女の傀儡
称号:アフマウの傭兵
手順:❶アトルガン白門K−8にあるワラーラ寺院へ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❷翡翠廟にある「Ornamental Door」を調べ、バトルフィールド「少女の傀儡」へ移動する ❸バトルフィールドでNM Lancelord Gaheel Jaを倒す

30 海賊の利
手順:❶アラパゴ暗礁域MAP④へ移動する

31 暗雲の去来
手順:❶アラパゴ暗礁域MAP④H−8へ移動すると、「アサルト領域特別通行許可証・ペリキア(だいじなもの)」が手に入る ❷カダーバの浮沼MAP②I−9にある「Runic Seal」を調べ、バトルフィールド「暗雲の去来」へ移動する

32 逢魔が時
称号:ナシュメラの傭兵
手順:❶バトルフィールド「暗雲の去来」でNM K23H1−LAMIA10体をすべて倒す

33 砂上の楼閣
報酬:アトルガン黄金貨(雑貨)
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

34 山猫の皮算用
手順:❶アトルガンM33をクリアしてから地球時間0時を過ぎた後、アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話す(※以降の選択肢はどれを選んでもOK)

35 亡国の遺産
称号:財宝の番兵
手順:❶カダーバの浮沼MAP①E−10にある「Jazaraat's Headstone」を調べると、「イフラマド金貨(だいじなもの)」が手に入る ❷アラパゴ暗礁域MAP④H−8へ移動し、選択肢「はい」を選ぶと「冥衆の護符(だいじなもの)」が手に入る(※以降の選択肢はどれを選んでもOK)

36 天狗の慧眼
称号:月照の介錯人
手順:❶タラッカ入江にある「Rock Slab」を調べ、バトルフィールド「亡国の遺産」へ移動する ❷バトルフィールドでNM GesshoのHPを7〜8割減らす(※戦闘後の選択肢はどれを選んでもOK)

37 修羅の道
称号:聖皇の密使
手順:❶ハザルム試験場にある「Entry Gate」を調べると、「輝金の短剣(だいじなもの)」が手に入る

38 戦乱の兆し
手順:❶アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

39 連合の混迷
手順:❶アトルガンM38をクリアしてから地球時間0時を過ぎた後、アトルガン白門K−12にある茶屋シャララトへ移動すると、「四国軍事会議召喚状(だいじなもの)」が手に入る

40 紐解ける理
称号:エンディミオン空艇隊員
手順:❶ル・ルデの庭H−7(大公宮付近)へ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

41 審判の光
手順:❶アトルガンM40クリア後、一度別のエリアへ移動する ❷ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、ル・ルデの庭G−6にいるPherimocielと話す

42 巨人の懐へ
手順:❶アトルガン白門I−7にいるRodin−Comidinと話すと「ナイズル島ルートメモ(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❷アルザダール海底遺跡群MAP①J−9にある名称のないターゲットポイントを調べ、選択肢「はい」を選ぶ ❸アルザダール海底遺跡群MAP①I−9にある「Runic Seal」を調べ、バトルフィールド「巨人の懐へ」へ移動する

43 蒼獅子の最期
称号:ナジャの戦友
手順:❶バトルフィールド「巨人の懐へ」でNM Amnafを倒す

44 少女の決意
称号:ナシュメラの腹心
手順:❶アトルガン白門I−10にいるNaja Salaheemと話すと、「霊銀の鏡(だいじなもの)」が手に入る ❷アルザダール海底遺跡群MAP①J−9にある名称のないターゲットポイントを調べ、選択肢「はい」を選ぶ ❸アルザダール海底遺跡群MAP①I−9にある「Runic Seal」を調べ、バトルフィールド「少女の決意」へ移動する ❹バトルフィールドに出現するNM RazfahdとRaubahnを倒す

45 ラグナロク
称号:ラグナロクの調停者
手順:❶バトルフィールド「少女の決意」に出現するNM Alexanderを倒す

46 戴冠の儀
報酬:バルラーンリングRE(装飾品−指)orウルタラムリングRE(装飾品−指)orジャルザーンリングRE(装飾品−指RE)、皇国旗RE(調度品)
手順:❶アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

47 大団円
称号:アトルガンの守護者
手順:❶胴装備「アミールコラジン」「ペルワンカザガンド」「イギトゴムレフ」などを装備し、武器を外した状態でアトルガン白門L−8にある「Imperial Whitegate」を調べる(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

48 永遠の傭兵
報酬:グローリークラウンRE(防具−頭)
称号:エターナルマーシナリー
手順:❶アトルガン白門I−10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

アルタナの神兵ストーリー

2008年3月のバージョンアップにて本格始動した、最新のミッション。2008年11月の段階ではまだ序盤しか実装されていない。

このミッションは過去三国の連続クエストと連動しており、あらたなミッションを発生させるには並行して右表のクエストをクリアしていく必要がある。なお、三国クエストはどれかひとつの国をクリアすればいい。自分の所属軍のものに挑戦するのが一般的だ。

◀戦闘が発生するのは「紫電、劈く」のみ。ここでは謎の敵が放つドラゴンと戦うことになる。

◆アルタナの神兵（※アルタナM）一覧

1.忘らるる口
2.はじまりの刻

サンドリア連続クエスト	バストゥーク連続クエスト	ウィンダス連続クエスト
少年たちの贈り物(P.441)	沈黙の契約(P.441)	胎動、牙持つ乙女(P.442)
オーク軍団掃討作戦(P.440)	静かなる警鐘(P.441)	禍つ闇、襲来(P.442)

3.ケット・シー、馳せる

サンドリア連続クエスト	バストゥーク連続クエスト	ウィンダス連続クエスト
巨人偵察作戦II(P.441)	解明への灯(P.441)	憂国の使者(P.442)
ちいさな勝利、ひとつの決意(P.441)	新たなる猜疑(P.441)	降臨、異貌の徒(P.442)

4.舞姫、来たりて
5.王冠の獣、ふたたび
6.梢の胡蝶
7.紫電、劈く
8.天涯の娘

サンドリア連続クエスト	バストゥーク連続クエスト	ウィンダス連続クエスト
羽撃け、鷲獅子(P.441)	騒乱の行方(P.441)	勃発、ミスラ大戦(P.442)
それぞれの死地へ(P.441)	隠滅の炎(P.441)	淑女たちの饗宴(P.442)

アルタナの神兵ストーリー
オススメ進行チャート

1 忘らるる口
手順:1バタリア丘陵H−5かロランベリー耕地H−6かソロムグ原野J−9にある「Cavernous Maw」を調べる

2 はじまりの刻
手順:1バタリア丘陵〔S〕かロランベリー耕地〔S〕かソロムグ原野〔S〕へ移動すると、「純白の羽根（だいじなもの）」が手に入る

3 ケット・シー、馳せる
称号:ケット・シーの助手
手順:1過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」か過去世界Q15「静かなる警鐘」か過去世界Q29「禍つ闇、襲来」をクリアする 2バタリア丘陵H−5かロランベリー耕地H−6かソロムグ原野J−9にある「Cavernous Maw」を調べ、2つ目の選択肢で「はい」を選ぶ（※1つ目の選択肢はどれを選んでもOK）

4 舞姫、来たりて
手順:1過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」か過去世界Q11「新たなる猜疑」か過去世界Q22「降臨、異貌の徒」をクリアする 2南サンドリア〔S〕へ移動する 3南サンドリア〔S〕K−6にある「Door:"Lion Springs"」を調べる（※出現する選択肢はどれを選んでもOK） 4ジュノ上層G−7にいるTurloughと話すと「ショー・チケット（だいじなもの）」が手に入る

5 王冠の獣、ふたたび
手順:1南サンドリア〔S〕へ移動する 2南サンドリア〔S〕K−6にある「Door:"Lion Springs"」を調べる（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）

6 梢の胡蝶
手順:1南サンドリア〔S〕から東ロンフォール〔S〕へ移動する（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）

7 紫電、劈く
手順:1ラヴォール村〔S〕F−9にある「Reinforced Gateway」を調べ、バトルフィールド「紫電、劈く」へ移動する

8 天涯の娘
手順:1バトルフィールド「紫電、劈く」でNM Galarhiggを倒す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）

2008.12.9〜2008.12.18バージョンアップ情報（エリア編）

イベント関連

■ モブリンズ メイズモンガー
●プライベートダンジョンを作り、仲間とともに挑めるというコンテンツ「モブリンズ メイズモンガー」が追加された。

●ジュノ下層（H−9）にいるGoldagrikに話しかけるともらえるアイテムを使って「MMM謹製革袋」にしまい、「メイズタビュラ」を使用してそれらをセットする。

●「メイズタビュラ」をジュノ下層（G−11）にある Maze Mongers Shopfront にトレードすることで、ヴァナ・ディール時間で1日に1回「モブリンズ メイズモンガー」に挑戦できる。

●メイズをクリアするとアイテムやマーブルが手に入る。マーブルはジュノ下層（H−9）にいるChatnachoqに支払うことでアイテムや称号が手に入る。

■ フィールド・オブ・ヴァラー
●あらたなコンテンツ「フィールド・オブ・ヴァラー」が追加された。任意の訓練を受けて指定された敵を指定された数倒す（経験値を取得できる敵にかぎる）ことで、経験値とギル、冒険の役に立つサービスを利用できる専用のポイントを入手可能。訓練はヴァナ・ディール時間で1日に1回のみ挑戦できる。

●以下のエリアに存在する「Field Manual」を調べ、「自主訓練」内の項目から挑戦したいものを1つ選べば「フィールド・オブ・ヴァラー」に参加できる。

西ロンフォール／バルクルム砂丘／ジャグナー森林／北グスタベルグ／パシュハウ沼／ボスディン氷河／ザルカバード／西サルタバルタ／ブブリム半島／メリファト山地／クフィム島

■ Treasure Casket
●以下のエリアでモンスターを倒すと、まれに「Treasure Casket」が出現するようになった。「練習相手にもならない」敵でも出現するが、パーティ外のPCが開けることはできない。

西ロンフォール／東ロンフォール／ラテーヌ高原／バルクルム砂丘／ジャグナー森林／バタリア丘陵／北グスタベルグ／南グスタベルグ／コンシュタット高地／パシュハウ沼／ロランベリー耕地／ボスディン氷河／ザルカバード／西サルタバルタ／東サルタバルタ／タロンギ大峡谷／ブブリム半島／メリファト山地／ソロムグ原野／クフィム島／ベヒーモスの縄張り

■ 宝箱の再出現時間
●Treasure CofferとTreasure Chestの再出現時間が大幅に短縮され、アーティファクトや魔法の地図、だいじなものなどが手に入りやすくなった。なお、宝箱を開けたあとは一定時間Treasure Coffer、Treasure Chestからアイテムおよびギルを入手できなくなる。

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ
サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

QUEST DATA

クエストデータ

2008年9月のバージョンアップまでに実装された557のクエストの解法を掲載しよう。クリアで得られるアイテムや称号も網羅しているので、何に挑戦するか悩んだ場合は報酬で決めるのがオススメだ。

クエストデータの見方

ウィンダスクエスト

ウィンダス水の区 2

3 カーディアン 4 ライマライの夢を見るか?

依頼者 5 onoi-Gomoi(ウィンダス水の区MAP②E−7)
報酬 6 000ギルor8000ギル　称号 7 の住人
発生条件 8 ィンダスQ63「泥棒スターオニオンズ団」をクリア
手順 9 Honoi-Gomoiと話す 2ウィンダス石の区G−3にある「Door:House of the Hero」を調べる 3トライマライ水路にあるTreasure Cofferを開け、「ジョーカーのカード(だいじなもの)」を手に入れる 4ウィンダスのミッションランクが9以上の場合は下表のStepAを、それ以外はStepBをクリアする 5Honoi-Gomoiと話す 10 続:ウィンダスQ67「ヤクソク」(P.426)

1 カテゴリ
クエストの分類。分類方法はゲーム内のクエストリストに準拠しており、「サンドリアクエスト」「バストゥーククエスト」「ウィンダスクエスト」「ジュノクエスト」「その他クエスト」「辺境クエスト」「アトルガンクエスト」「過去世界クエスト」の8つがある。

2 発生エリア
クエストが発生するエリア。並びについては、P.025からのタウンガイドを参照のこと。

3 クエストNo.
カテゴリごとの番号。発生エリアが変わった場合でも、カテゴリが同一であれば連番となっている。

◆カテゴリとエリアの一覧

	エリア名	ページ
サンドリア	南サンドリア	P.416
	北サンドリア	P.417
	サンドリア港	P.418
	ドラギーユ城	P.419
	サンドリア・その他	P.419
バストゥーク	バストゥーク鉱山区	P.419
	バストゥーク商業区	P.420
	バストゥーク港	P.421
	大工房	P.422
	バストゥーク・その他	P.423
ウィンダス	ウィンダス水の区	P.423
	ウィンダス石の区	P.424
	ウィンダス港	P.425
	ウィンダス森の区	P.426
ジュノ	ル・ルデの庭	P.427
	ジュノ上層	P.428
	ジュノ下層	P.430
	ジュノ港	P.431
	ジュノ・その他	P.441

	エリア名	ページ
その他	セルビナ	P.432
	マウラ	P.432
	タブナジア地下壕	P.433
	タウン以外のエリア	P.434
辺境	ラバオ	P.435
	カザム	P.435
	ノーグ	P.436
	タウン以外のエリア	P.437
アトルガン	アルザビ	P.437
	アトルガン白門	P.437
	ナシュモ	P.440
	タウン以外のエリア	P.440
過去世界	南サンドリア〔S〕	P.440
	バストゥーク商業区〔S〕	P.441
	ウィンダス水の区〔S〕	P.441
	タウン以外のエリア	P.442

4 クエスト名
クエストの名称。エリアごとに50音順で並んでいる。なお、(AF)と書かれたクエストは各ジョブのAF入手に関連する連続クエスト、(過去○○連続)と書かれたクエストは過去世界の三国で発生する連続クエストであることを意味する。

5 依頼者
クエストリストに記載される依頼者の名前と所在地。なお、クエストは必ずしも依頼者から発生するとは限らない。たとえば、サンドリアQ23「稀なる客人」のように、クエストが発生するNPCとリストに載るNPCの名前が異なる場合もある。また、依頼者がマップ上に存在せず、イベントに登場するのみのものは座標を「−」とした。

6 報酬
クエストクリアで得られる報酬。報酬がない場合、この項目は存在しない。

7 称号
クエストクリアで得られる称号。称号が得られない場合、この項目は存在しない。

8 発生条件
クエストを発生させるために必要な条件。アトルガンと過去世界以外のクエストは、この条件を満たしていても名声(P.401)が不足していると発生しないことがある。

9 手順
クエストのクリア手順。

10 連続
クリア後に連続して発生するクエストのNo.と名称。

サンドリアクエスト

南サンドリア

1 赤き試練(赤魔道士AF1)
依頼者:Sharzalion(南サンドリアK−6)
報酬:フェンスデーゲンⓇⒺ(片手剣)
発生条件:赤魔道士のレベルが40以上/現在のジョブが赤魔道士
手順:1Sharzalionと話す 2ダボイにいるNM Purpleflash Brukdokを倒し、「ダボイ貯蔵庫のカギⓇⒺ」を手に入れる 3ダボイにランダムで出現する「Storage Hole」に「ダボイ貯蔵庫のカギ」をトレードすると「オーキシュ・ドライフード(だいじなもの)」が手に入る 4Sharzalionと話す
連続:サンドリアQ75「闇にまぎれし者」(P.419)

2 アテルーネの悩み
依頼者:Atelloune(南サンドリアL−6)
報酬:トレイニーグローブ(防具−両手ⓇⒺ)
発生条件:過去世界Q1「赤と黒」をクリア
手順:1Atellouneと話す 2各地にいるレディバグ族を倒し、「レディバグの上翅(布材)」を手に入れる 3Atellouneに「レディバグの上翅」を渡す

3 甘い蜜の誘惑
依頼者:Raimbroy(南サンドリアE−8)
報酬:400ギル　**称号**:ハチミツ博士
手順:1Raimbroyと話す 2Raimbroyに「蜂蜜(錬金術材)」を5つ渡す

4 卑しき血流れず
依頼者:Sobane(南サンドリアD−6)
報酬:ウィルパワートルク(防具−首)　**称号**:残党の標的
発生条件:サンドリアQ13「貴き血流れて」をクリア/サンドリアQ33「脅迫者」を受けたことがある
手順:1Sobaneと話す 2ギルド桟橋MAP②J−10にいるAnguenetと話す 3アットワ地溝のMonarch OgreflyかOgreflyを倒し「アットワジンセンⓇⒺ」を手に入れる 4Anguenetに「アットワジンセン」を渡すと「トンベリの黒板(だいじなもの)」が手に入る 5ファノエ運河にいるRicheと話す 6フェ・インのShadowを倒し「王国認定ゴールドⓇⒺ」を手に入れる 7ダボイJ−11にある「???」に「王国認定ゴールド」をトレードすると、NM Hematic Cystが出現する 8Hematic Cystを倒す 9手順7の「???」を調べる 10Sobaneと話す

5 インソムニアの女
依頼者:Paouala(南サンドリアM−8)
報酬:5000ギル　**称号**:羊乳配達人
手順:1Paoualaと話す 2コンシュタット高地に出現するNM Stray Maryを倒し、「メリーのミルク(食材)」を手に入れる 3Paoualaに「メリーのミルク」を渡す

6 ウルガラン越え
依頼者:Antreneau(サンドリア港G−8)
報酬:ウルガラン山脈地図(だいじなもの)
手順:1南サンドリアG−7にあるDiaryを4ページ目まで読む 2Antreneauと話す 3ムバルポロス旧市街にいるMoblin Ashmanかムバルポロス新市街にいるMoblin Groundmanを倒し、「モブリンの温石ⓇⒺ」を手に入れる 4ウルガラン山脈F−8にある「???」に「モブリンの温石」をトレードする

7 騎士登用試験
依頼者:Balasiel(南サンドリアF−7)
報酬:カイトシールド(盾)、ナイトにジョブチェンジ可
称号:騎士の魂宿りし者
発生条件:サンドリアQ26「見習い登用試験2」をクリア/レベル30以上
手順:1Balasielと話すと「課題の書(だいじなもの)」が手に入る 2南サンドリアH−9にいるBauniseと話すと「西の書(だいじなもの)」が手に入る 3南サンドリアJ−9にいるCahaurmeと話すと「東の書(だいじなもの)」が手に入る 4ダボイE−10にある「Disused Well」を調べると「騎士の魂(だいじなもの)」が手に入る 5Balasielと話す

8 警備兵は傷だらけ
依頼者:Glenne(南サンドリアF−8)
報酬:ブロンズサブリガ(防具−両脚)　**称号**:森の救急隊員
手順:1Glenneと話すと「手作りの軟膏Ⓔ」が手に入る 2西ロンフォールG−6にいるAaveleonに「手作りの軟膏」を渡すと「軟膏の容器Ⓔ」が手に入る 3Glenneに「軟膏の容器」を渡す

9 黒虎の毛皮
依頼者:Hanaa Punaa(南サンドリアE−8)
報酬:タイガーストール(防具−首)　**称号**:虎ハンター
発生条件:サンドリアQ16「トカゲの皮」をクリア
手順:1Hanaa Punaaと話す 2Hanaa Punaaに「黒虎の毛皮(皮革材)」を3つ渡す

10 商人のお願い
依頼者:Parvipon(南サンドリアE−8)
報酬:120ギル　**称号**:ワイルドハンター
手順:1Parviponと話す 2Parviponに「野兎の毛皮(皮革材)」を3つ渡す

11 新・騎士団訓練要項
依頼者：Balasiel(南サンドリアF−7)
報酬：両手槍EVWS「インパルスドライヴ」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／両手槍スキルが240以上
手順：**1**Balasielと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルスピア(R)(E)(両手槍)」が手に入る **2**「トライアルスピア」の潜在能力を解除する **3**Balasielに「トライアルスピア」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る **4**海蛇の岩窟MAP⑤H−6にある「???」を調べると、NM Water Leaperが出現する **5**Water Leaperを倒す **6**手順4の「???」を調べると「試練の書(だいじなもの)」が手に入る **7**Balasielと話す

12 退魔の報酬〜サンドリア編
依頼者：Norejaie(南サンドリアK−6)
報酬：5000ギル(初回のみ)／ランペール戦記(R)(E)
称号：紅霞の雇われハンター
発生条件：ほかの退魔クエストを受けていない
手順：**1**Norejaieと話す **2**オルデール鍾乳洞MAP①G−3にいるRojaireautと話すと、レベルの上限が20に制限される **3**オルデール鍾乳洞MAP③G−10にある「???」を調べると、NM Necroplasmが出現する **4**Necroplasmを倒す **5**手順3の「???」を調べると、「未消化な鍾乳石(だいじなもの)」が手に入る **6**Rojaireautと話すとレベル制限が解除される **7**Norejaieと話す

13 貴き血流れて
依頼者：Sobane(南サンドリアD−6)
報酬：3500ギル／カンニングピアス(装飾品−耳)
発生条件：その他Q1「ある冒険者の足跡」を受けたことがある
手順：**1**Sobaneと話す **2**ユグホトの岩屋にいるOrcish Fighterを倒し「国教会認定聖布(R)(E)」を手に入れる **3**Sobaneに「国教会認定聖布」を渡す **4**セルビナG−9にいるAbelardと話す **5**オルデール鍾乳洞のTreasure Chestを開け、「幻の数ページ(だいじなもの)」を手に入れる **6**Abelardと話す **7**Sobaneと話す
連続：サンドリアQ4「卑しき血流れず」(P.416)

14 タブナジアの商人
依頼者：Rouva(南サンドリアI−8)
報酬：ミラテテ様言行録(R)(E) **発生条件**：プロマシアM3−3−1(2)「ふたつの道〜瑠璃色の川・流転〜」をクリア
手順：**1**Rouvaと話す **2**リヴェーヌ岩塊群サイトA01 E−8、もしくはリヴェーヌ岩塊群サイトB01 E−7にある「???」を調べると「リヴェーヌワート(だいじなもの)」が手に入る **3**Rouvaと話す
連続：その他Q31「失われた料理」(P.433)

15 遠い絆
依頼者：Femitte(南サンドリアH−8)
報酬：ホワイトケープ(防具−背)
手順：**1**Femitteと話すと「彫金細工発注書(だいじなもの)」が手に入る **2**バストゥーク商業区F−10にいるMicheaと話す **3**Micheaに「ミスリルインゴット(貴金属材)」を渡す **4**1度別のエリアへ移動する **5**Micheaと話すと「ミスリルハーツ(だいじなもの)」が手に入る **6**Femitteと話す

16 トカゲの皮
依頼者：Hanaa Punaa(南サンドリアE−8)
報酬：リザードグローブ(防具−両手)　**称号**：リザードキラー
発生条件：サンドリアQ24「身だしなみ」をクリア
手順：**1**Hanaa Punaaと話す **2**Hanaa Punaaに「トカゲの皮(皮革材)」を3つ渡す
連続：サンドリアQ9「黒虎の毛皮」(P.416)

17 トラの牙
依頼者：Taumila(南サンドリアE−9)
報酬：2100ギル　**称号**：ファング
手順：**1**Taumilaと話す **2**Taumilaに「黒虎の牙(骨材)」を3つ渡す

18 墓守の悩み
依頼者：Andecia(南サンドリアM−7)
報酬：560ギル　**称号**：龍王の墓守
手順：**1**Andeciaと話すと「井戸水(E)」が手に入る **2**龍王ランペールの墓MAP①I−10にある「Tombstone」に「井戸水」をトレードすると「墓守の革袋(E)」が手に入る **3**Andeciaに「墓守の革袋」を渡す

19 火打石の調達
依頼者：Legata(南サンドリアK−6)
報酬：100ギル
手順：**1**Legataと話す **2**Legataに「火打石(貴金属材)」4つを渡す

20 武器の仕入れ
依頼者：Helbort(南サンドリアK−7)
報酬：エルムスタッフ(両手棍) **称号**：取引代理人
手順：**1**Helbortと話すと「武器の注文書(だいじなもの)」が手に入る **2**ジャグナー森林I−5にいるAlexiusと話すと「武器受注明細書(だいじなもの)」が手に入る **3**Halbortと話す

21 防具屋ローゼル
依頼者：Rosel(南サンドリアK−8)
報酬：100or200ギル　**称号**：門前払い
手順：**1**Roselと話すと「王子宛の領収書(だいじなもの)」が手に入る(※トリオン王子とピエージェ王子のどちらに渡すかのメッセージが出現) **2**北サンドリアI−7にいるGuilermeと話し、トリオンとピエージェのどちらに「王子宛の領収書」を渡すか選ぶ **3**手順2で正解した後Roselに話すと、200ギルが手に入る。不正解となった後Roselと話すと100ギルが手に入る

22 冒険者の日記1
依頼者：Amaura(南サンドリアG−6)
報酬：財宝の書(だいじなもの)／3000ギル　**称号**：心優しき者
発生条件：サンドリアQ52「老婆の薬」をクリア
手順：**1**南サンドリアG−7にあるDiaryを3ページ目まで読む **2**南サンドリアG−6にいるAmauraと話す **3**ダボイF−9にある「???」を調べると、「タチジャコウゴケ(だいじなもの)」が手に入る **4**Amauraと話し「咳止めの薬(だいじなもの)」を手に入れる **5**南サンドリアF−6にいるNenneと話し、「財宝の書(だいじなもの)」を手に入れる **6**東ロンフォールH−6にある「Signpost」を調べる

23 稀なる客人
依頼者：Elmemague(−)
報酬：メディバルカラー(防具−首)　**称号**：漆黒の稲妻
手順：**1**南サンドリアG−8にいるDeraquienと話す **2**ラテーヌ高原E−6、F−6、F−7周辺にいるNPCと話す(※誰と話してもOK) **3**ラテーヌ高原F−7にいるNarvecaintと話す **4**Deraquienと話す **5**ドラギーユ城I−9にいるHalverと話す **6**Deraquienと話す **7**南サンドリアD−7にいるPhilloneと話す **8**Deraquienと話す **9**18：00〜4：00の間にジャグナー森林F−5にある「???」を調べると、NM Giollemitte B FerounとSkeleton Esquireが出現する **10**Giollemitte B FerounとSkeleton Esquireを倒す **11**手順9の「???」を調べる **12**Philloneと話す **13**Narvecaintと話す **14**Philloneと話す

24 身だしなみ
依頼者：Hanaa Punaa(南サンドリアE−8)
報酬：レザーグローブ(防具−両手)　**称号**：沈黙の羊飼い
発生条件：サンドリアQ21「防具屋ローゼル」をクリア
手順：**1**Hanaa Punaaと話す **2**Hanaa Punaaに「大羊の毛皮(皮革材)」を3つ渡す
連続：サンドリアQ16「トカゲの皮」(P.417)

25 見習い登用試験
依頼者：Balasiel(南サンドリアF−7)
報酬：スパタ(片手剣)　**称号**：見習い騎士
手順：**1**Balasielと話す **2**Balasielに「反魂樹の根(錬金術材)」を渡す
連続：サンドリアQ26「見習い登用試験2」(P.417)

26 見習い登用試験2
依頼者：Balasiel(南サンドリアF−7)
報酬：騎士見習い証明書(だいじなもの)　**称号**：洞窟探検隊
発生条件：サンドリアQ25「見習い登用試験」をクリア
手順：**1**Balasielと話す **2**オルデール鍾乳洞MAP①G−7にある「???」を装備をはずした状態で調べる **3**オルデール鍾乳洞MAP①G−7にある「???」を調べると「鍾乳石のしずく(だいじなもの)」が手に入る **4**Balasielと話す
連続：サンドリアQ7「騎士登用試験」(P.416)

27 山猫のいざない
依頼者：Amutiyaal(南サンドリアL−6)
報酬：赤色の招待券(だいじなもの)
手順：**1**Amutiyaalと話すと「赤色の山猫バッジ(だいじなもの)」が手に入る **2**下表の20人のNPCと話す(順番は問わない) **3**Amutiyaalと話す

◆「山猫のいざない」で話すNPC

NPC名	所在地	NPC名	所在地
Authere	南サンドリアJ−9	Cherlodeau	サンドリア港H−8
Daggao	南サンドリアK−6	Parcarin	サンドリア港H−10
Deraquien	南サンドリアG−8	Perdiouvilet	サンドリア港G−7
Femitte	南サンドリアH−8	Pomilla	サンドリア港H−8
Rouva	南サンドリアI−8	Rugiette	サンドリア港J−8
Anilla	北サンドリアJ−8	Chalvatot	ドラギーユ城F−7
Bertenont	北サンドリアE−4	Curilla	ドラギーユ城I−9
Giaunne	北サンドリアI−9	Halver	ドラギーユ城I−9
Maloquedil	北サンドリアJ−8	Perfaumand	ドラギーユ城H−7
Phairupegiont	北サンドリアH−8	Rahal	ドラギーユ城H−9

28 汚れた道しるべ
依頼者：Maugie(南サンドリアL−9)
報酬：1500ギル
手順：**1**Maugieと話す **2**ジャグナー森林E−11、G−8、H−7、J−5にある「Signpost」を調べる **3**Maugieと話す

北サンドリア

29 あまねく地に祝福を
依頼者：Eperdur(北サンドリアM−7)
報酬：テレポホラ(白魔法) **発生条件**：レベルが一定以上
手順：**1**Eperdurと話すと「封邪の印(だいじなもの)」が手に入る **2**グスゲン鉱山MAP④G−8にある「???」を調べる **3**Eperdurと話す
連続：サンドリアQ31「北の地の秘宝」(P.417)

30 お庭にお花さんを植えたいにゃ
依頼者：Kuu Mohzolhi(北サンドリアF−8)
報酬：モグハウスの出口がつながる
手順：**1**Kuu Mohzolhiと話す **2**Kuu Mohzolhiに「マーガレット(錬金術材)」を渡す

31 北の地の秘法
依頼者：Eperdur(北サンドリアM−7)
報酬：テレポヴァズ(白魔法)
発生条件：サンドリアQ29「あまねく地に祝福を」をクリア
手順：**1**Eperdurと話す **2**フェ・インにあるTreasure Chestを開け、「フェ・インの魔法書(だいじなもの)」を手に入れる **3**Eperdurと話す

32 吸血鬼護身術
依頼者：Maloquedil(北サンドリアJ−8)
報酬：900ギル　**称号**：低級ヴァンパイアハンター
手順：**1**Maloquedilと話す **2**ジャグナー森林かダボイにいるOrcish Cursemakerを倒し「祈祷師のニンニク(E)」を2つ手に入れる **3**Maloquedilに「祈祷師のニンニク」を2つ渡す

33 脅迫者
依頼者：Dauperiat(北サンドリアI−10)
報酬：900ギル
手順：**1**Dauperiatと話すと「怪しい封筒(だいじなもの)」が手に入る **2**ドラギーユ城I−9にいるHalverと話す **3**Dauperiatと話す **4**ユグホトの岩屋やダボイなどにいるOrcish Serjeantを倒し「王城の設計図(R)(E)」を手に入れる **5**Dauperiatに「王城の設計図」を渡す

34 剣に磨きをかけて(ナイトAF1)
依頼者：Ailbeche(北サンドリアJ−9)
報酬：オナーソード(R)(E)(片手剣)
発生条件：サンドリアQ46「父と子」をクリア／ナイトのレベルが40以上／現在のジョブがナイト
手順：**1**Ailbecheと話す **2**南サンドリアD−6にいるSobaneと話す **3**オルデール鍾乳洞MAP①H−11にある「Stalagmite」を調べると、NM Polevikが出現する **4**Polevikを倒す **5**手順3の「Stalagmite」を調べると、「オルデール砥石(だいじなもの)」が手に入る **6**Ailbecheと話す
連続：サンドリアQ41「小公望」(P.418)

35 護衛の報酬〜サンドリア編
依頼者：Rondipur(北サンドリアF−6)
報酬：10000ギル(初回のみ)／ミラテテ様言行録(R)(E)
発生条件：ほかの護衛クエストを受けていない
手順：**1**Rondipurと話す **2**バタリア丘陵I−10からエルディーム古墳に入ると、NPC Cannauが出現する **3**話しかけると、Cannauはゴール地点へ向かって移動を始める **4**ゴール地点に着いたあと、Cannauと話すと「護衛依頼完了書(だいじなもの)」が手に入る **5**Rondipurと話す

36 氷の試練
依頼者：Gulmama(北サンドリアE−7)
報酬：10000ギル／シヴァクロー(R)(E)(格闘武器)／アイスベルト(R)(E)(防具−腰)／アイスリング(R)(E)(装飾品−指)／サビトレール(R)(E)／シヴァ(召喚魔法)　**称号**：大いなる氷の継承者
手順：**1**Gulmamaと話すと「氷の音叉(だいじなもの)」が手に入る **2**凍結の回廊にある「Ice Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「氷の試練」へ移動する **3**バトルフィールドでNM Shiva Primeを倒すと、「氷の息吹(だいじなもの)」が手に入る **4**Gulmamaと話す

37 氷の試練・改
依頼者：Castilchat(北サンドリアE−7)
報酬：シヴァ(召喚魔法)／呪符デジョン(R)(E)
発生条件：召喚士のレベルが15以上／現在のジョブが召喚士
手順：**1**Castilchatと話すと「氷の音叉・改(R)(E)」が手に入る **2**Castilchatと話し、凍結の回廊へ移動する **3**凍結の回廊にある「Ice Protocrystal」に「氷の音叉・改」をトレードし、レベル20・1人制限のバトルフィールド「氷の試練・改」へ移動する **4**バトルフィールドでNM Shiva Primeを倒す

38 死者の国からの伝令(白魔道士AF1)

依頼者:Narcheral(北サンドリアM−6)
報酬:ブレスドハンマーⓇⒺ(片手棍)
発生条件:白魔道士のレベルが40以上/現在のジョブが白魔道士
手順:❶Narcheralと話す ❷18:00〜4:00の間にバルクルム砂丘B−8にある「???」を調べると、NM Marcheluteが出現する ❸Marcheluteを倒すと、「タブナジア通行手形ⓇⒺ」が手に入る ❹Narcheralに「タブナジア通行手形」を渡す
連続:サンドリアQ69「白と黒のプレリュード」(P.419)

39 斜陽

依頼者:Vamorcote(北サンドリアF−6)
報酬:10000ギル
手順:❶Vamorcoteと話す ❷バタリア丘陵J−11にいるNM Ahtuを倒し、「紋章の刻まれたカギⓇⒺ」を手に入れる ❸Vamorcoteに「紋章の刻まれたカギ」を渡す

40 シュヴァル川の水

依頼者:Miageau(北サンドリアL−7)
報酬:ウィングペンダントⓇⒺ(防具−首) **称号**:清らかなる者
手順:❶Miageauと話す ❷北サンドリアM−7にいるNouveilに10ギルを渡すと「祝福された革袋Ⓔ」が手に入る ❸東ロンフォールH−5にある「Cheval River」に「祝福された革袋」をトレードすると「シュヴァル川の水Ⓔ」が手に入る ❹Miageauに「シュヴァル川の水」を渡す
連続:サンドリアQ44「総長講話会」(P.418)

41 小公望(ナイトAF2)

依頼者:Ailbeche(北サンドリアJ−9)
報酬:ガラントレギンスⓇⒺ(防具−両足)
発生条件:サンドリアQ34「剣に磨きをかけて」をクリア/ナイトのレベルが50以上/現在のジョブがナイト
手順:❶Ailbecheと話す ❷南サンドリアK−7にいるExorocheと話す ❸Ailbecheと話す ❹クロウラーの巣MAP②H−9にある「???」を調べると、NM Dreadbugが出現する ❺Dreadbugを倒すと、「大ヨロイ蟲(釣り具)」が手に入る ❻Ailbecheに「大ヨロイ蟲」を渡す ❼オズトロヤ城MAP⑦H−9にある水たまりで「大ヨロイ蟲」を使って釣りをすると、NM Odontotyrannusが出現する ❽Odontotyrannusを倒すと、「オドントティラヌスⓇⒺ」が手に入る ❾Ailbecheに「オドントティラヌス」を渡す ❿セルビナH−9にいるZaldonに「オドントティラヌス」を渡すと、「騎士団のブーツ(だいじなもの)」が手に入る ⓫Exorocheと話す ⓬ドラギーユ城H−7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる
連続:サンドリアQ71「誓いの剣」(P.419)

42 勝負師は何処に

依頼者:−
報酬:10ギル/龍王ランペールの墓地図(だいじなもの)
称号:暁の勝負師
手順:❶北サンドリアF−3にいるAuregeとGuilberdrierに話す ❷南サンドリアL−6にいるVarchetと話す ❸Varchetに5ギルを渡して賭けをし、勝負に勝つ ❹Auregeと話す

43 職人は眠らない(竜騎士AF1)

依頼者:Miaux(北サンドリアE−6)
報酬:ペレグリンⓇⒺ(両手槍)
発生条件:竜騎士のレベルが40以上/現在のジョブが竜騎士
手順:❶Miauxと話す ❷東アルテパ砂漠H−8にある「???」を調べると、NM Decurio I−IIIが出現する ❸Decurio I−IIIを倒す ❹手順2の「???」を調べると、「アルテパ砥石(だいじなもの)」が手に入る ❺Miauxと話す
連続:サンドリアQ54「大いなる遺産」(P.418)

44 総長講話会

依頼者:Abioleget(北サンドリアM−7)
報酬:ブラスリング(装飾品−指) **称号**:慈悲深き者
発生条件:サンドリアQ40「シュヴァル川の水」をクリア
手順:❶Abiolegetと話す ❷Abiolegetに70ギルを渡すと「ブルーピース(食材)」が手に入る ❸東ロンフォールJ−11にいるAndelainに「ブルーピース」を渡す ❹Abiolegetと話す

45 絶えざる炎

依頼者:Pagisalis(北サンドリアM−6)
報酬:修道士の荒縄(防具−腰) **称号**:炎の信者
手順:❶Pagisalisと話す ❷Pagisalisに「蜜蝋(錬金術材)」を2つ渡す

46 父と子

依頼者:Ailbeche(北サンドリアJ−9)
報酬:ヤナギの釣竿(釣り具) **称号**:迷子引受人/小さな親切運動家
手順:❶Ailbecheと話す ❷南サンドリアK−7にいるExorocheと話すと、「ヤナギの釣竿(釣り具)」が手に入る ❸Ailbecheと話す ❹Ailbecheに「ヤナギの釣竿」を渡す
連続:サンドリアQ34「剣に磨きをかけて」(P.417)

47 呪われた水門

依頼者:Belgidiveau(北サンドリアG−8)
報酬:ヘヴィアクス(両手斧)
発生条件:サンドリアQ76「地下牢番人の噂」をクリア
手順:❶Belgidiveauと話す ❷ボストーニュ監獄MAP①G−7にいるNovalmaugeと話す ❸Novalmaugeに「ダリア(錬金術材)」を渡すと「中和剤(だいじなもの)」が手に入る ❹Belgidiveauと話す

48 平穏なる日々を

依頼者:Morunaude(北サンドリアG−8)
報酬:12000ギル
手順:❶「カップボードⒺ」をモグハウスに設置する ❷1度モグハウスを出る ❸Moogleと話すと、「小さなティーカップ(だいじなもの)」が手に入る ❹Morunaudeと話す ❺北サンドリアM−6にいるCalovourと話す ❻Calovourに「宿木(錬金術材)」を渡す

49 森の仲買人

依頼者:Abeaule(北サンドリアF−8)
報酬:ローブ(防具−胴) **称号**:ベジタブル特急
手順:❶Abeauleと話すと「食材の注文書Ⓔ」が手に入る ❷西ロンフォールI−11にいるPhairetに「食材の注文書」を渡すと「バタリア菜Ⓔ」が手に入る ❸Abeauleに「バタリア菜」を渡す
連続:サンドリアQ52「老婆の薬」(P.418)

50 闇への抵抗

依頼者:Secodiand(北サンドリアF−6)
報酬:200ギル
手順:❶Secodiandと話す ❷Secodiandに「コウモリの翼(錬金術材)」を2つ渡す

51 楽園への扉

依頼者:Olbergieut(北サンドリアL−7)
報酬:コットンケープ(防具−背) **称号**:信心深き者
手順:❶Olbergieutと話すと「風の教典(だいじなもの)」が手に入る ❷ラテーヌ高原K−8にいるFaurbellantと話すと「水の教典(だいじなもの)」が手に入る ❸Olbergieutと話す

52 老婆の薬

依頼者:Abeaule(北サンドリアF−8)
報酬:2100ギル **称号**:旅の調剤士
発生条件:サンドリアQ49「森の仲買人」をクリア
手順:❶Abeauleと話す ❷南サンドリアG−6にいるAmauraと話すと「老婆の処方箋(だいじなもの)」が手に入る ❸Amauraに「亜鉛鉱(貴金属材)」、「虫の翅(布材)」、「モルボルのつる(錬金術材)」を渡すと、「風邪薬(だいじなもの)」が手に入る ❹Abeauleと話す
連続:サンドリアQ22「冒険者の日記1」(P.417)

サンドリア港

53 意地

依頼者:Gallijaux(サンドリア港H−8)
報酬:10ギル/太公望の釣竿(釣り具)/表彰状(だいじなもの)
称号:フナ釣りマイスター
発生条件:サンドリアQ59「根性」を受けていない
手順:❶Gallijauxと話す ❷Gallijauxに水産物「堀ブナ」か「森ブナ」を渡す ❸フナを渡した数が合計1万匹を超えると「太公望の釣竿(釣り具)」と「表彰状(だいじなもの)」が手に入る

54 大いなる遺産(竜騎士AF2)

依頼者:Ceraulian(サンドリア港H−10)
報酬:ドラケンブレーⓇⒺ(防具−両脚)
発生条件:サンドリアQ43「職人は眠らない」をクリア/竜騎士のレベルが50以上/現在のジョブが竜騎士
手順:❶Ceraulianと話す ❷Ceraulianに「金の髪飾り(防具−頭)」を渡す ❸地球時間0時を過ぎた後、Ceraulianと話す ❹北サンドリアE−6にいるMiauxと話すと、「片方のピアス(だいじなもの)」が手に入る ❺Ceraulianと話す ❻バストゥーク商業区H−8にいるArdeaと話す ❼西ロンフォールF−6にいるEscaと話す ❽バタリア丘陵J−11にある「???」を調べると、NM Sturmtigerが出現する ❾Sturmtigerを倒す ❿手順8の「???」を調べると、「ランシュリョームの形見(だいじなもの)」が手に入る ⓫Ceraulianと話す
連続:サンドリアQ70「信じあう者たち」(P.419)

55 落とし主は誰だinサンドリア

依頼者:Eddy(サンドリア港H−6)
報酬:500ギル **称号**:違いの分かるヤツ/とても違いの分かるヤツ/とてもとても違いの分かるヤツ
手順:❶Eddyと話すと「飛空艇乗客の落とし物(だいじなもの)」が手に入る ❷飛空艇に乗る ❸Eddyが言ったものと同じ格好のPassengerと話す

56 固い殻

依頼者:Vounebariont(サンドリア港H−10)
報酬:750ギル **称号**:虫採り名人
手順:❶Vounebariontと話す ❷Vounebariontに「甲虫の甲殻(骨材)」を5つ渡す

57 形見の品

依頼者:Altiret(サンドリア港I−8)
報酬:ライトアクス(片手斧) **称号**:街の名探偵
手順:❶サンドリア港I−9にいるMieneと話す ❷Altiretと話す ❸Mieneと話すと「ワシ印の銀ボタンⒺ」が手に入る ❹西ロンフォールF−6にいるEscaに「ワシ印の銀ボタン」を渡すと「形見の金縁めがねⒺ」が手に入る ❺Altiretに「形見の金縁めがね」を渡す

58 困った客

依頼者:Gulemont(サンドリア港G−7)
報酬:560ギル **称号**:遺失物捜索隊員
手順:❶Gulemontと話す ❷西ロンフォールG−9、G−10、F−11にある「???」のいずれかを調べると、「ギュルモンの証文(だいじなもの)が手に入る(※どれが正解かはランダム) ❸Gulemontと話す

59 根性

依頼者:Joulet(サンドリア港H−8)
報酬:10ギル/太公望の釣竿(釣り具)/表彰状(だいじなもの)
称号:フナ釣りマイスター
発生条件:サンドリアQ53「意地」を受けていない
手順:❶Jouletと話す ❷Jouletに水産物「堀ブナ」か「森ブナ」を渡す ❸フナを渡した数が合計1万匹を超えると「太公望の釣竿(釣り具)」と「表彰状(だいじなもの)」が手に入る

◀フナを1万匹釣り上げるには、途方もない時間がかかる。ギルに余裕があれば競売所も利用したい。

60 聖なる印

依頼者:Oiheaurese(−)
報酬:竜騎士にジョブチェンジ可能 **称号**:聖なる印を継ぐ者
発生条件:レベル30以上
手順:❶サンドリア港H−10にいるArminibitかCeraulianと話す ❷ボストーニュ監獄MAP①G−8にいるNovalmaugeと話す ❸北サンドリアL−7にいるMorjeanと話す ❹シャクラミの地下迷宮にあるExcavation Pointに「つるはし(雑貨)」をトレードすると「飛竜の卵ⓇⒺ」が手に入る ❺Morjeanと話す ❻メリファト山地K−8にある「???」に「飛竜の卵」をトレードする ❼ドラギーユ城H−9にいるRahalと話すと「竜化散(だいじなもの)」が手に入る ❽ゲルスバ野営陣F−10にある「Hut Door」を調べ、バトルフィールド「聖なる印」へ移動 ❾バトルフィールドでNM Cyranuce M Cutauleonを倒す

61 肉料理

依頼者:Thierride(サンドリア港G−7)
報酬:150ギル/野兎のグリル(肉・卵料理。初回のみ)
手順:❶サンドリア港G−7にいるAntreneauと話す ❷Thierrideに「野兎の肉(食材)」を5つ渡す

62 ブルゲール商会

依頼者:Fontoumant(サンドリア港H−10)
報酬:ラワンシールド(盾) **称号**:凄腕の運び屋
手順:❶Fontoumantと話すと「魔法屋宛の小包Ⓔ」が手に入る ❷サンドリア港J−8にいるRegineに「魔法屋宛の小包」を渡す ❸Fontoumantと話すと「競売所宛の小包Ⓔ」が手に入る ❹サンドリア港H−10にいるApstauleに「競売所宛の小包」を渡す ❺Fontoumantと話すと「酒場宛の小包Ⓔ」が手に入る ❻サンドリア港G−7にいるThierrideに「酒場宛の小包」を渡す ❼Fontoumantと話す

63 ブルゲール商会の密輸

依頼者:Portaure(サンドリア港H−9)
報酬:1000ギル
発生条件:「飛空艇パス(だいじなもの)」を持っている
手順:❶Portaureと話すと「ブルゲール商会のブツ(だいじなもの)」が手に入る ❷サンドリア発の飛空艇に乗り、ジュノへ向かう ❸ジュノ下層へ移動する(※ランダムでジュノ港H−7にいるHaubijouxから呼び止められ、クエスト失敗になる) ❹ジュノ下層J−8にいるYin Pocanakhuと話す ❺Portaureと話す

64 魔法屋のチラシ
依頼者：Regine(サンドリア港J−8)
報酬：440ギル　**称号**：呼び込み名人
手順：1 Regineと話すと「魔法用品店のチラシ」15枚が手に入る 2 下表の15人のNPCに「魔法用品店のチラシ」を渡す(※順番は問わない) 3 Regineと話す

◆「魔法用品店のチラシ」を渡すNPC

NPC名	所在地
Adaunel	南サンドリアK−9
Blendare	南サンドリアJ−9
Leuveret	南サンドリアF−8
Maugie	南サンドリアL−9
Rosel	南サンドリアK−8
Boncort	北サンドリアF−8
Capiria	北サンドリアF−6
Coullene	北サンドリアM−6

NPC名	所在地
Guilberdrier	北サンドリアF−3
Villion	北サンドリアF−3
Answald	サンドリア港J−10
Auvare	サンドリア港H−5
Miene	サンドリア港I−9
Portaure	サンドリア港H−9
Prietta	サンドリア港H−9

65 マメ料理の隠し味
依頼者：Nogelle(サンドリア港G−7) **報酬**：600ギル
依頼者：マメ料理人手伝い
手順：1 Nogelleと話す 2 西ロンフォールにいるRiver Crabを倒し、「ルフェ湖の塩E」を3つ手に入れる 3 Nogelleに「ルフェ湖の塩」を3つ渡す
連続：過去世界Q9「漁師の錨」(P.441)

ドラギーユ城

66 王妃ローテの庭で
依頼者：Chalvatot(ドラギーユ城F−7)
報酬：雪原エリア地図(だいじなもの)
手順：1 Chalvatotと2回話す 2 クロウラーの巣にいるDoom Scorpionを倒し「デルフの腐葉土(雑貨)」を手に入れる 3 Chalvatotに「デルフの腐葉土」を渡す

67 女将軍の秘密
依頼者：Curilla(ドラギーユ城I−9)　**報酬**：リンクスバグナウ(格闘)
手順：1 Curillaと話すと「クリルラの薬ビン(だいじなもの)」が手に入る 2 ホルレーの岩峰にある「Hot Springs」を調べると「クリルラの薬ビン(だいじなもの)」が手に入る 3 Curillaと話す

68 さまよえる魂よ、安らかに(赤魔道士AF3)
依頼者：Curilla(ドラギーユ城I−9)
報酬：ワーロックシャポーRE(防具−頭)
称号：比類なき大赤魔道士　**発生条件**：サンドリアQ75「闇にまぎれし者」をクリア／現在のジョブが赤魔道士
手順：1 Curillaと話す 2 南サンドリアK−6にいるSharzalionと話す 3 フェ・インMAP①H−8にいるNM Miser Murphyを倒し、「古のコインRE」を手に入れる 4 フェ・インMAP①H−8にある「Dry Fountain」に「古のコイン」をトレードする 5 Sharzalionと話す 6 南サンドリアK−6にいるDaggaoと話す 7 ガルレージュ要塞MAP③G−8にある「Oaken Box」を調べると、NM Guardian Statueが出現する 8 Guardian Statueを倒すと、「釘抜きRE」が手に入る 9 手順7の「Oaken Box」に「釘抜き」をトレードする 10 北サンドリアへ移動する

69 白と黒のプレリュード(白魔道士AF2)
依頼者：Narcheral(北サンドリアM−6)
報酬：ヒーラーダックビルRE(防具−両足)
発生条件：サンドリアQ38「死者の国からの伝令」をクリア／白魔道士のレベルが50以上／現在のジョブが白魔道士
手順：1 ドラギーユ城H−8にある「Door:Prince Regent's Rm」を調べる 2 オズトロヤ城にいるYagudo Abbotを倒し、「ヤグードの聖水RE」を手に入れる 3 Narcheralに「ヤグードの聖水」と「モカシン(防具−両足)」を渡す
連続：サンドリアQ49「ピエージェの決断」(P.419)

70 信じあう者たち(竜騎士AF3)
依頼者：Rahal(ドラギーユ城H−9)
報酬：ドラケンアーメットRE(防具−頭)　**称号**：勇猛なる大竜騎士
発生条件：サンドリアQ54「大いなる遺産」をクリア／現在のジョブが竜騎士
手順：1 Rahalと話す 2 サンドリア港H−10にいるCeraulianと話す 3 クフタルの洞門にあるTreasure Cofferを開け、「王立騎士団への挑戦状(だいじなもの)」を手に入れる 4 Rahalと話す 5 南サンドリアF−7にいるBalasielと話す 6 Rahalと話す 7 飛竜を呼び出した状態で、ウガレピ寺院MAP①F−9にある「???」を調べると、NM Cleuvarion M ResoaixとRompaulion S Citalleが出現する 8 Cleuvarion M ResoaixとRompaulion S Citalleを倒す 9 手順7の「???」を調べる 10 Ceraulianと話す

71 誓いの剣(ナイトAF3)
報酬：ガラントサーコートRE(防具−胴) **称号**：高潔なる大騎士
発生条件：サンドリアQ41「小公望」をクリア／現在のジョブがナイト
手順：1 ドラギーユ城H−7にある「Door:Prince Royal's Rm」を調べる 2 南サンドリアM−7にいるVemalpeauと話す 3 南サンドリアK−6にいるNajjarと話す 4 南サンドリアB−6にいるUllasaと話す 5 ズヴァール城外郭のTreasure Cofferを開け、「ミックの絵筆(だいじなもの)」を手に入れる 6 Vemalpeauと話す 7 南サンドリアM−7(民家2階)にある「???」を調べると、「不思議な紙(だいじなもの)」が手に入る 8 南サンドリアK−7にいるExorocheと話す 9 ダボイG−9にある「Village Well」を調べると、2体のNMが出現 10 手順9で出現したNMを倒すと、「井戸のオモリRE」が手に入る 11 手順9の「Village Well」に「井戸のオモリ」をトレードすると、「騎士の告白文(だいじなもの)」が手に入る 12 北サンドリアJ−9にいるAilbecheと話す 13 ジャグナー森林E−6へ移動する 14 手順1の「Door:Prince Royal's Rm」を調べる

72 ドラギーユ城の休日
依頼者：Halver(ドラギーユ城I−9)
報酬：カストルリングRE(装飾品−指)／ポルックスリングRE(装飾品−指)
称号：月下氷人／サンドリア皇太子妃候補
手順：1 Halverと話す 2 Halverに言われたとおりの外見のPCとパーティを組む 3 Halverと話す 4 クエストを受けたPCは「カストルリングRE(装飾品−指)」が、パーティを組んだPCは「ポルックスリングRE(装飾品−指)」が手に入る

73 ピエージェの決断(白魔道士AF3)
依頼者：Narcheral(北サンドリアM−6)
報酬：ヒーラーブリオーRE(防具−胴)　**称号**：高潔なる大白魔道士
発生条件：サンドリアQ70「白と黒のプレリュード」をクリア／現在のジョブが白魔道士
手順：1 ドラギーユ城H−8にある「Door:Prince Regent's Rm」を調べる 2 エルディーム古墳にいるDark Stalkerを倒し、「タブナジアの呼び鈴E」を手に入れる 3 フェ・インMAP①J−10にある「???」に「タブナジアの呼び鈴」をトレードすると、NM Altedour I Tavnaziaが出現する 4 Altedour I Tavnaziaを倒すと、「タブナジアマスクRE」が手に入る 5 Narcheralに「タブナジアマスク」を渡す

74 秘めた破片
依頼者：Curilla(ドラギーユ城I−9)
報酬：片手剣EVWS「サベッジブレード」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／片手剣スキルが240以上
手順：1 Curillaと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルサパラRE(片手剣)」を入手 2「トライアルサパラ」の潜在能力を解除する 3 Curillaに「トライアルサパラ」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」を手に入れる 4 流砂洞MAP⑧I−7にある「???」を調べるとNM Girtablululが出現する 5 Girtablululuを倒す 6 上記4の「???」を調べると「試練の書(だいじなもの)」が手に入る 7 Curillaと話す

75 闇にまぎれし者(赤魔道士AF2)
依頼者：Curilla(ドラギーユ城I−9)
報酬：ワーロックブーツRE(防具−両足)
発生条件：サンドリアQ1「赤き試練」をクリア／赤魔道士のレベルが50以上／現在のジョブが赤魔道士
手順：1 Curillaと話すと、「古い懐中時計(だいじなもの)」が手に入る 2 北サンドリアM−6にいるPagisalisと話す 3 Pagisalisに「ビロード(布材)」を渡すと、「古びた足防具(だいじなもの)」が手に入る 4 Curillaと話す 5 クロウラーの巣にあるTreasure Chestを開け、「クロウラーの体液(だいじなもの)」を手に入れる 6 クロウラーの巣MAP②I−10にある「???」を調べる 7 地球時間0時を過ぎた後、手順6の「???」を調べる
連続：サンドリアQ68「さまよえる魂よ、安らかに」(P.419)

サンドリア・その他

76 地下牢番人の噂
依頼者：Novalmauge(ボストーニュ監獄MAP①G−7)
報酬：ドレイン(黒魔法) **発生条件**：レベルが一定以上
手順：1 Novalmaugeと話す 2 Novalmaugeに「獣人の血(錬金術材)」を渡す
連続：サンドリアQ47「失われた水門」(P.418)

77 囚われの魂たち
依頼者：Novalmauge(ボストーニュ監獄MAP①G−7)
報酬：両手鎌EVWS「スパイラルヘル」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／両手鎌スキルが240以上
手順：1 Novalmaugeと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルサイズRE(両手鎌)」が手に入る 2「トライアルサイズ」の潜在能力を解除する 3 Novalmaugeに「トライアルサイズ」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る 4 怨念胴MAP⑥I−13にある「???」を調べると、NM Mokumokurenが出現する 5 Mokumokurenを倒す 6 手順4の「???」を調べると「試練の書(だいじなもの)」が手に入る 7 Novalmaugeと話す

78 パーティの心得〜上級編
依頼者：Vilatroire(西ロンフォールH−5) **報酬**：ホーンリング(装飾品−指)　**称号**：上級オーガナイザー **発生条件**：サンドリアQ80「パーティの心得〜中級編」をクリア／レベルが一定以上
手順：1 Vilatroireと話す 2 同じジョブの6人でパーティを組み、Vilatroireと話す

79 パーティの心得〜初級編
依頼者：Vilatroire(西ロンフォールH−5)
報酬：シェルリング(装飾品−指)　**称号**：下級オーガナイザー
手順：1 Vilatroireと話す 2 同じ所属国の6人でパーティを組み、Vilatroireと話す
連続：サンドリアQ80「パーティの心得〜中級編」(P.419)

80 パーティの心得〜中級編
依頼者：Vilatroire(西ロンフォールH−5)　**報酬**：魔道士のバラード(歌)　**称号**：中級オーガナイザー　**発生条件**：サンドリアQ79「パーティの心得〜初級編」をクリア／レベルが一定以上
手順：1 Vilatroireと話す 2 同じ種族の6人でパーティを組み、
連続：サンドリアQ78「パーティの心得〜上級編」(P.419)

バストゥーククエスト

バストゥーク鉱山区

1 11人目の真実
依頼者：Elki(バストゥーク鉱山区MAP①H−5)
報酬：スモールソード(片手剣)　**称号**：真実の探求者
発生条件：バストゥークQ15「ミスリルに賭けた男たち」をクリア
手順：1 Elkiと話す 2 パルブロ鉱山MAP③H−7にある「Old Toolbox」を調べ、「古い工具箱(だいじなもの)」を手に入れる 3 Elkiと話す 4 バストゥーク鉱山区MAP①J−6にいるBabennと話す

2 200年のすれ違い(戦士AF2)
依頼者：Deidogg(バストゥーク鉱山区MAP②H−6)
報酬：ファイターカリガRE(防具−両足)
発生条件：バストゥークQ13「祖母の心孫知らず」をクリア／戦士のレベルが50以上／現在のジョブが戦士
手順：1 バストゥーク鉱山区MAP①J−9にいるPharaと話す 2 Deidoggと話す 3 パルブロ鉱山MAP③G−10にある「???」を調べると、NM Ni'Ghu Nestfenderが出現する 4 Ni'Ghu Nestfenderを倒すと、「クゥダフの斑卵RE」が手に入る 5 Deidoggに「クゥダフの斑卵」を渡す 6 オズトロヤ城にいるYagudo Parasiteを倒し、「パラサイトの皮RE」を手に入れる 7 Deidoggに「パラサイトの皮」を渡す
連続：バストゥークQ6「語り部の遺品」(P.419)

3 アルタナの悲しみ
依頼者：Virnage(バストゥーク鉱山区MAP①I−5)
報酬：テレポデム(白魔法)　**称号**：デムの巡礼者
発生条件：レベルが一定以上
手順：1 Virnageと話す 2 ガルレージュ要塞にランダムで出現する「???」を調べ「女神像の塗料(だいじなもの)」を手に入れる 3 Virnageと話すと「ヴィルナージュの紹介状(だいじなもの)」が手に入る 4 北サンドリアM−7にいるEperdurと話す

4 暗黒剣
依頼者：−
報酬：暗黒騎士にジョブチェンジ可能　**称号**：暗き業宿りし者
発生条件：レベル30以上
手順：1 バストゥーク鉱山区MAP①J−7にいるGumbahと話す 2 パルブロ鉱山MAP③H−8にある「Dock Lever」を調べ、ツェールン鉱山へ移動する 3 ツェールン鉱山へ到着すると「カオスブリンガーRE(両手剣)」が手に入る 4「カオスブリンガー」を装備し、100体の敵を倒す 5「カオスブリンガー」を装備し、ベドーへ移動する
連続：バストゥークQ10「死を運ぶ刃」(P.420)

5 男の仕事
依頼者：Tami(バストゥーク鉱山区MAP①J−8)
報酬：ラビットマント(防具−背)or10ギル
手順：1 Tamiと話すと「タミさんのメモ(だいじなもの)」が手に入る 2 だいじなもの一覧にある「タミさんのメモ」を調べる(※これを行わないと、クリア時の報酬が10ギルになる) 3 ツェールン鉱山I−8にいるZelmanと話す 4 Tamiに「干し肉(肉・卵料理)」を渡す

6 語り部の遺品(戦士AF3)
依頼者：Deidogg(バストゥーク鉱山区MAP②H−6)
報酬：ファイターロリカRE(防具−胴)　**称号**：勇壮なる大戦士
発生条件：バストゥークQ2「200年のすれ違い」をクリア／現在のジョブが戦士
手順：1 Deidoggと話す 2 バストゥーク鉱山区MAP②I−6にいるDetzoと話す 3 Detzoに「ジンジャークッキー(スィーツ)」を渡す 4 ベヒーモスの縄張りK−9にある「???」を調べると、3体のNMが出現する 5 手順4で出現したNMを倒す 6 手順4の「???」を調べる 7 ベヒーモスの縄張りM−9からクフィム島へ移動する

7 臥竜の滝

依頼者:Black Mud(バストゥーク鉱山区MAP②J−7)
報酬:2000ギル　**称号**:臥龍の験者
手順:[1]Black Mudと話すと「黄銅の水筒Ⓡ(雑貨)」が手に入る [2]北グスタベルグF−7にある「Waterfall Base」に「黄銅の水筒」をトレードすると「臥龍の滝の水Ⓡ(雑貨)」が手に入る [3]Black Mudに「臥龍の滝の水」を渡す

8 剣を継ぐ者

依頼者:Gumbah(バストゥーク鉱山区MAP①J−7)
報酬:両手剣EVWS「グラウンドストライク」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／両手剣スキルが250以上
手順:[1]Gumbahと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルソードⓇⒺ(両手剣)」が手に入る [2]「トライアルソード」の潜在能力を解除する [3]Gumbahに「トライアルソード」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る [4]西アルテパ砂漠E−9にある「???」を調べると、NM Maharajahが出現する [5]Maharajahを倒す [6]手順4の「???」を調べると「試練の書(だいじなもの)」が手に入る [7]Gumbahと話す

9 心の壁

依頼者:Pavvke(バストゥーク鉱山区MAP②I−7)
報酬:550ギル
手順:[1]Pavvkeと話す [2]パルブロ鉱山にいるGreater Quadavを倒し「銀の認識票Ⓡ(防具−首)」を手に入れる [3]Pavvkeに「銀の認識票」を渡す

10 死を運ぶ刃

依頼者:−
報酬:デスブリンガーⓇ(両手剣)　**称号**:黒の死神
発生条件:バストゥークQ4「暗黒剣」をクリア
手順:[1]バストゥーク鉱山区MAP①J−7にいるGumbahと話すと「ザイドからの手紙(だいじなもの)」が手に入る [2]「カオスブリンガーⓇⒺ(両手剣)」を装備し、100体の敵を倒す [3]グスゲン鉱山MAP①J−7にある「???」に「カオスブリンガー」をトレードする

11 セイレーンの涙

依頼者:Wahid(バストゥーク鉱山区MAP①I−8)
報酬:150ギル　**称号**:水辺に立つ者
手順:[1]Wahidと話す [2]装備をはずした状態で北グスタベルグJ−8〜J−9にある「???」を調べると「セイレーンの涙Ⓡ」が手に入る [3]Wahidに「セイレーンの涙」を渡す

12 憎悪

依頼者:Goraow(バストゥーク鉱山区MAP①I−6)
報酬:900ギル　**称号**:死者を弔いし者
手順:[1]Goraowと話す [2]パシュハウ沼かベドーにいるOld Quadavを倒し「クゥダフヘルム(獣人製品)」を手に入れる [3]Goraowに「クゥダフヘルム」を渡す

13 祖母の心孫知らず(戦士AF1)

依頼者:Phara(バストゥーク鉱山区MAP①J−9)
報酬:レイザーアクスⓇⒺ(片手斧)
発生条件:戦士のレベルが40以上／現在のジョブが戦士
手順:[1]Pharaと話す [2]ダボイK−9〜K−10にある「Hide Flap」を調べると、NM GavotvutとBarakbokが出現する [3]GavotvutとBarakbokを倒す [4]手順2の「Hide Flap」を調べると、「片手剣のグリップ材(だいじなもの)」が手に入る [5]Pharaと話す [6]ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Pharaと話すと「ヤシンの形見の剣(だいじなもの)」が手に入る [7]大工房MAP②J−8にいるNajiと話す
連続:バストゥークQ2「200年のすれ違い」(P.419)

14 ツェールン鉱山の大掃除

依頼者:Gerbaum(バストゥーク鉱山区MAP①E−8)
報酬:150ギル　**称号**:ツェールンスイーパー
手順:[1]Gerbaumと話す [2]ツェールン鉱山にいるモンスターを倒し、「ツェールンの煤(雑貨)」を3つ手に入れる [3]Gerbaumに「ツェールンの煤」を3つ渡す

15 ミスリルに賭けた男たち

依頼者:Elki(バストゥーク鉱山区MAP①H−5)
報酬:下ばき(防具−両脚)　**称号**:過去を垣間見る者
手順:[1]Elkiと話すと「初期開拓者への花束(だいじなもの)」が手に入る [2]北グスタベルグJ−7にある「Monument」を調べる [3]Elkiと話す
連続:バストゥークQ1「11人目の真実」(P.419)

16 ライバル

依頼者:Detzo(バストゥーク鉱山区MAP②I−6)
報酬:ウルフゴルゲット(防具−首)　**称号**:勝負の采配人
手順:[1]Detzoと話す [2]Detzoに「ミスリルサリット(防具−頭)」を渡す

バストゥーク商業区

17 いつか見た夢

依頼者:Offa(バストゥーク商業区E−11)
報酬:オールドベリーⓇⒺ
手順:[1]Offaと話す [2]バストゥーク商業区〔S〕F−10にいるOffaと話し、選択肢「埋めた場所に岩をのせる」を選ぶ(※選択肢「街に埋める」を選んだ場合は、手順2クリア後に現代のOffaと話し、そのあとに過去のOffaと話す) [3]現代のOffaと話す [4]過去のOffaに「魚の骨(骨材)」を渡す [5]現代のOffaと話す [6]過去のOffaと話す [7]現代のOffaと話すと、「ロランベリー(食材)」が手に入る [8]過去のOffaに「ロランベリー」を渡す [9]現代のOffaと話す

18 エルヴァーンの彫金師

依頼者:Michea(バストゥーク商業区F−10)
報酬:180ギル
手順:[1]Micheaと話す [2]Micheaに「カッパーインゴット(貴金属材)」を渡す
連続:バストゥークQ20「クラウツ橋の隣人」(P.420)

19 カマドに火をつけて

依頼者:Aquillina(バストゥーク商業区K−8)
報酬:100ギル
手順:[1]Aquillinaと話す [2]Aquillinaに「火打石(貴金属材)」を4つ渡す

20 クラウツ橋の隣人

依頼者:Michea(バストゥーク商業区F−10)
報酬:2200ギル　**称号**:クラウツ橋の友人
発生条件:バストゥークQ19「エルヴァーンの彫金師」をクリア
手順:[1]Micheaと話す [2]Micheaに「シルバーインゴット(貴金属材)」を渡す
連続:バストゥークQ30「冒険者の帰還」(P.420)

21 スタンプラリー

依頼者:Arawn(バストゥーク商業区J−10)
報酬:レザーゴルゲット(防具−首)　**称号**:スタンピオン
手順:[1]Arawnと話すと、「スタンプラリーシート(だいじなもの)」が手に入る [2]下表の7人のNPCと話す(※順番は問わない) [3]Arawnと話す

◆「スタンプラリー」で話すNPC

NPC名	所在地
Deadly Spider	バストゥーク鉱山区MAP①G−8
Tall Mountain	バストゥーク鉱山区MAP②J−7
Pavel	バストゥーク商業区F−10
Ehrhard	バストゥーク港G−5
Latifah	バストゥーク港J−8
Elayne	大工房MAP①G−8
Romualdo	大工房MAP②K−9

22 ダングルフの奇岩

依頼者:Horatius(バストゥーク商業区I−9)
報酬:400ギル
手順:[1]Horatiusと話す [2]天候が晴れのときにダングルフの涸れ谷J−5にある「???」を調べると、「ダングルフの奇岩石ⓇⒺ」が手に入る [3]Horatiusに「ダングルフの奇岩石」を渡す

23 力と覚悟

依頼者:Shamarhaan(バストゥーク商業区F−9)
報酬:レベルの上限が75になる　**称号**:奔放不羈の業人
発生条件:アトルガンQ37「「何もできない」だなんて言わせない」をクリア／からくり士のレベルが66以上／現在のジョブがからくり士
手順:[1]Shamarhaanと話す [2]各地にいる獣人系モンスターを倒し「偉大な絡繰士の証ⓇⒺ」を手に入れる [3]Shamarhaanに「偉大な絡繰士の証」を渡すと、ナバゴ処刑場へ移動する [4]ナバゴ処刑場にある「Decorative Bronze Gate」に「偉大な絡繰士の証」をトレードし、バトルフィールド「力と覚悟」へ移動する [5]バトルフィールドでNM ShamarhaanとValkengを倒す(※ShamarhaanのHPを7〜8割程度減らす)

24 釣りとバケツの関係

依頼者:Foss(バストゥーク商業区F−8)
報酬:300ギル　**称号**:バケツフィッシャー
手順:[1]Fossと話す [2]Fossに「錆びたバケツ(雑貨)」を5つ渡す

25 灯台もと暗し

依頼者:Malene(バストゥーク商業区I−5)
報酬:500ギル　**称号**:クラブクラッシャー
手順:[1]Maleneと話す [2]南グスタベルグM−10にある「???」に「キュス(水産物)」をトレードすると、NM Bubbly Bernieが出現する [3]Bubbly Bernieを倒すと、「蒸気時計Ⓡ」が手に入る [4]Maleneに「蒸気時計」を渡す

26 呪いの視線

依頼者:Zon-Fobun(バストゥーク商業区G−5)
報酬:ポイズンセスタス(格闘)
手順:[1]Zon-Fobunと話すと「呪いうつし(だいじなもの)」が手に入る [2]ベドー各所にある「The Mute」と「The Afflictor」を調べる(※いずれも1カ所ずつ調べればOK) [3]Zon-Fobunと話す

27 ひとりでできる?

依頼者:Marin(バストゥーク商業区E−10)
報酬:1500ギル
手順:[1]Marinと話す [2]ダングルフの涸れ谷に入るとレベルの上限が10に制限される [3]Kenの視界に入らないように、Kenを護衛する [4]Kenが目的地に着くと、NPC Marinが出現する [5]Marinと話すと「護衛依頼完了書(だいじなもの)」が手に入る [6]商業区にいるMarinと話す

28 ブリジッドのファッションチェック

依頼者:Brygid(バストゥーク商業区K−9)
報酬:グローブ(防具−両手)　**称号**:ブリジッドのお墨付き
手順:[1]Brygidと話す [2]「ローブ(防具−胴)」と「ブロンズサブリガ(防具−両脚)」を装備した状態でBrygidと話す
連続:バストゥークQ29「ブリジットのファッションチェックII」(P.420)

29 ブリジッドのファッションチェックII

依頼者:Brygid(バストゥーク商業区K−9)
報酬:各ジョブに対応した胴装備　**称号**:ベスト・オブ・サブリスト
発生条件:バストゥークQ28「ブリジッドのファッションチェック」をクリア／各ジョブのAFを装備(※どれか1つでOK)
手順:[1]Brygidと話すと特定の胴装備と両脚装備を指定される [2]指定された2つを装備した状態でBrygidと話し、報酬を選ぶ [3]フォミュナ水道か礼拝堂にいるFomor族を倒し、Brygidから指定された「〜サブリガ(防具−両脚)」を手に入れる [4]手順3で手に入れた「〜サブリガ(防具−両脚)」をBrygidに渡す

30 冒険者の帰還

依頼者:Gwill(バストゥーク商業区E−11)
報酬:木綿のヘッドバンド(防具−頭)　**称号**:クラウツ橋の友人
発生条件:バストゥークQ20「クラウツ橋の隣人」をクリア
手順:[1]Gwillと話す [2]Gwillに「シナモン(食材)」を渡す

31 星に願いを

依頼者:Enu(バストゥーク商業区G−9)
報酬:謎の多肉植物の子株(雑貨)4つ
手順:[1]バストゥーク商業区G−9にいるZaccと話す [2]バストゥーク商業区I−5にいるMaleneと話す [3]ZaccとEnuと話す [4]ユタンガ大森林にある「Logging Point」に「まさかり(雑貨)」をトレードし、「星のかけらⓇⒺ」を手に入れる [5]20:00〜04:00の間にEnuに「星のかけら」を渡す

32 骨のある生活

依頼者:Degenhard(バストゥーク商業区I−10)
報酬:ダングルフの涸れ谷地図(だいじなもの)
手順:[1]Degenhardと話す [2]Degenhardに「骨くず(骨材)」を渡す

33 ママの大仕事

依頼者:Nbu Latteh(バストゥーク商業区J−9)
報酬:リネンローブ(防具−胴)　**称号**:トレジャーハンター
発生条件:バストゥークQ34「ママは冒険者?」をクリア
手順:[1]Nbu Lattehと話す [2]コンシュタット高地G−5にある「Signpost」を調べると、「風車の絵(だいじなもの)」が手に入る [3]バストゥーク鉱山区MAP②H−7にいるRoh Lattehと話す

34 ママは冒険者?

依頼者:Nbu Latteh(バストゥーク商業区J−9)
報酬:200ギルor100ギル／炎のクリスタル　**称号**:怪しい運び屋
手順:[1]Nbu Lattehと話すと「炎のクリスタル(クリスタル)」が手に入る [2]バストゥーク鉱山区MAP②H−7にいるRoh Lattehに「カッパーリング(装飾品−指)」を渡すと「ロー・ラッテからの手紙(だいじなもの)」が手に入る [3]Nbu Lattehと話す(※「ロー・ラッテからの手紙」を調べずに話すと200ギル、調べてから話すと100ギルが手に入る)
連続:バストゥークQ33「ママの大仕事」(P.420)

35 豊かな食卓

依頼者:Salimah(バストゥーク商業区L−8)
報酬:100ギルor200ギルor350ギル　**称号**:ママのお手伝い
手順:[1]Salimahと話す [2]Salimahに下表の食材を渡す(※食材の種類と渡す時間で報酬が異なる)

◆「豊かな食卓」で渡せるアイテム

アイテム名	渡す時間と報酬		
	6:00〜11:59	12:00〜17:59	18:00〜5:59
トレントの球根(錬金術材)	200ギル	100ギル	100ギル
ネムリタケ(食材)	100ギル	100ギル	200ギル
ワイルドオニオン(食材)	100ギル	350ギル	100ギル

バストゥーク港

36 アヤメとカエデ

依頼者：Ensetsu（バストゥーク港I−5）
報酬：忍者にジョブチェンジ可能　**称号**：忍びの道を往く者
発生条件：レベル30以上
手順：[1]バストゥーク港J−5にいるKaedeと話す [2]バストゥーク港F−6にいるKagetoraと話す [3]Ensetsuと話す [4]コロロカの洞門MAP⑤K−8にある「???」を調べると、NM Korroloka Leech3体が出現する [5]Korroloka Leech3体をすべて倒す [6]手順4の「???」を調べると、「奇妙な珊瑚（だいじなもの）」が手に入る [7]Ensetsuと話す [8]ノーグH−8にいるRyomaと話すと「抜けない短刀（だいじなもの）」が手に入る [9]Ensetsuと話す

37 犬は忘れない

依頼者：Gudav（バストゥーク港I−5）
報酬：グスゲン鉱山地図（だいじなもの）
手順：[1]Gudavと話す [2]北グスタベルグに出現するBlack Wolfを倒し、「犬の首輪Ⓡ（防具−首）」を手に入れる [3]Gudavに「犬の首輪」を渡す

38 イフリートの空に向かう船

依頼者：Agapito（バストゥーク港G−6）
報酬：2100ギル
称号：イフリートの空に向かう者
手順：[1]Agapitoと話す [2]満月の夜、ジュノからサンドリアへ向かう飛空艇に乗る [3]飛空艇甲板にある「???」を調べると、「鳥の届けた手紙（だいじなもの）」が手に入る [4]Agapitoと話す
連続：バストゥークQ43「狂想曲「氷河に果てる恋」」（P.421）

39 落とし主は誰だinバストゥーク

依頼者：Grin（バストゥーク港G−7）
報酬：500ギル　**称号**：違いの分かるヤツ／とても違いの分かるヤツ／とてもとても違いの分かるヤツ
手順：[1]Grinと話すと「飛空艇乗客の落とし物（だいじなもの）」が手に入る [2]飛空艇に乗る [3]Grinが言ったものと同じ格好のPassengerと話す

40 おばあちゃんの知恵袋

依頼者：Benita（バストゥーク港J−6）
報酬：旅人の帽子（防具−頭）
手順：[1]Benitaと話す [2]バストゥーク港I−5にいるTeteと話す [3]Benitaに「ボムの灰（錬金術材）」を渡す

41 買い取りなら天晶堂

依頼者：Talib（バストゥーク港F−6）
報酬：350ギル
発生条件：バストゥークQ42「ガルカと少女」をクリア
手順：[1]Talibと話す [2]Talibに「亜鉛鉱（貴金属材）」を4つ渡す

42 ガルカと少女

依頼者：Parraggoh（バストゥーク鉱山区MAP②H−5）／Cornelia（−）
報酬：ブロンズナイフ（短剣）
手順：[1]バストゥーク港F−6にいるTalibと話す [2]Talibに「亜鉛鉱（貴金属材）」を渡すと「パルブロ鉱山記（だいじなもの）」が手に入る [3]Parraggohと話す
連続：バストゥークQ41「買い取りなら天晶堂」（P.421）

43 狂想曲「氷河に果てる恋」

依頼者：Carmelo（バストゥーク港E−6）
報酬：ラミアの竪琴（楽器）　**称号**：ラプソディコンダクター
発生条件：バストゥークQ38「イフリートの空に向かう船」をクリア
手順：[1]Carmeloと話すと「カルメロの楽譜（だいじなもの）」が手に入る [2]天候が晴れか妖霧のとき、ボスディン氷河G−10にある「Mirror Pond」を調べる [3]Carmeloと話す
連続：バストゥークQ50「死に至る病」（P.421）

44 クゥダフの呪い

依頼者：Corann（バストゥーク港K−6）
報酬：ブロンズサブリガ（防具−両脚）
手順：[1]Corannと話す [2]北グスタベルグなどにいるAmethyst Quadavを倒し、「クゥダフの背甲（獣人製品）」を手に入れる [3]Corannに「クゥダフの背甲」を渡す
連続：バストゥークQ46「甲羅を脱いで」（P.421）

45 決別

依頼者：Evi（バストゥーク港I−6）
報酬：スケイルメイル（防具−胴）
手順：[1]Eviと話す [2]コンシュタット高地G−8にある「???」を調べると、「ぼろぼろの司令書（だいじなもの）」が手に入る [3]Eviと話す

46 甲羅を脱いで

依頼者：Ronan（バストゥーク港K−6）
報酬：モンクヘッドギア（防具−頭）　**称号**：甲羅からの解放者
発生条件：バストゥークQ44「クゥダフの呪い」をクリア
手順：[1]Ronanと話す [2]Ronanに「ヨロイ蟲（釣り具）」を3つ渡す [3]一度別のエリアに移動する [4]Ronanと話す

47 護衛の報酬〜バストゥーク編

依頼者：Trilok（バストゥーク港D−6）
報酬：10000ギル（初回のみ）／ミラテテ様言行録ⓇⒺ
発生条件：ほかの護衛クエストを受けていない
手順：[1]Trilokと話す [2]ロランベリー耕地F−13からクロウラーの巣に入ると、NPC Olaviaが出現する [3]話しかけると、Olaviaはゴール地点へ向かって移動を始める [4]ゴール地点に着いたあと、Olaviaと話すと「護衛依頼完了書（だいじなもの）」が手に入る [5]Trilokと話す

48 さまよえる亡霊（モンクAF1）

依頼者：Oggbi（バストゥーク港E−7）
報酬：ビートセスタスⓇⒺ（格闘）
発生条件：モンクのレベルが40以上／現在のジョブがモンク
手順：[1]Oggbiと話す [2]グスゲン鉱山MAP④G−7にある「???」に「つるはし（雑貨）」をトレードすると、NM Wandering Ghostが出現する [3]Wandering Ghostを倒すと、「マイナーペンダントⓇⒺ（防具−首）」が手に入る [4]Oggbiに「マイナーペンダント」を渡す
連続：バストゥークQ54「そして、めぐりあう」（P.421）

49 幸せのさじ加減

依頼者：Romilda（バストゥーク港I−7）
報酬：2000ギル　**称号**：クィジのライバル
発生条件：バストゥークQ60「共に白髪の生えるまで」をクリア
手順：[1]Romildaと話す [2]Romildaに「コットングローブ（防具−両手）」を渡す

50 死に至る病

依頼者：Carmelo（バストゥーク港E−6）
報酬：10000ギル
発生条件：バストゥークQ43「狂想曲「氷河に果てる恋」」をクリア
手順：[1]Carmeloと話す [2]下表にあるダンジョンのTreasure Chestを開け、だいじなものをすべて手に入れる [3]Carmeloと話す [4]一度別のエリアへ移動する [5]Carmeloと話す
連続：バストゥークQ57「黄昏の恋人たち」（P.421）

◆「死に至る病」でTreasure Chestを開けるダンジョン

ダンジョン名	アイテム名
海蛇の岩窟	うたかたの楽譜
オンゾゾの迷路	たまゆらの楽譜
ズヴァール城（外郭、内郭どちらでもOK）	いにしえの楽譜

51 常連客

依頼者：Hilda（バストゥーク港E−6）
報酬：スピードボウ（レンジ武器等：弓術）　**称号**：「蒸気の羊」亭の常連客
発生条件：バストゥークQ75「工房長の秘密」をクリア
手順：[1]Hildaと話す [2]クロウラーの巣にいるKiller Mushroomを倒し、「キングトリュフ（食材）」を手に入れる [3]Hildaに「キングトリュフ」を渡すと「蒸気の羊亭からの招待状（だいじなもの）」が手に入る [4]大工房MAP②G−8にいるRaibahtと話す [5]Hildaと話す

52 砂の道を拓く

依頼者：Yazan（バストゥーク港H−6）
報酬：350ギル　**称号**：砂の開拓者
手順：[1]Yazanと話す [2]バルクルム砂丘にいるSand Batsを倒し「砂コウモリの牙（骨材）」を手に入れる [3]Yazanに「砂コウモリの牙」を渡す

53 センスを磨くのにゃ

依頼者：Valah Molkot（バストゥーク港J−12）
報酬：モグハウスの出口がつながる
手順：[1]Valah Molkotと話す [2]Valah Molkotに「アマリリス（錬金術材）」を渡す

54 そして、めぐりあう（モンクAF2）

依頼者：Oggbi（バストゥーク港E−7）
報酬：テンプルゲートルⓇⒺ（防具−両足）
発生条件：バストゥークQ48「さまよえる亡霊」をクリア／モンクのレベルが50以上／現在のジョブがモンク
手順：[1]Oggbiと話す [2]ク・ビアの闘技場からフェ・インへ移動すると、「ダルザックの依頼書（だいじなもの）」が手に入る [3]ダボイF−6〜F−7にある「Hide Flap」を調べると、NM BilopdopとDeloknokが出現する [4]BilopdopとDeloknokを倒す [5]手順3の「Hide Flap」を調べると、「サンドリアの武道書（だいじなもの）」が手に入る [6]Oggbiと話す
連続：バストゥークQ86「守るべき何か」（P.423）

55 退魔の報酬〜バストゥーク編

依頼者：Raifa（バストゥーク港D−6）
報酬：5000ギル（初回のみ）／ランペール戦記ⓇⒺ
称号：蒼海の雇われハンター
発生条件：ほかの退魔クエストを受けていない
手順：[1]Raifaと話す [2]グスゲン鉱山MAP①H−9にいるDeggaと話すと、レベル上限が20に制限される [3]グスゲン鉱山MAP①H−6にある「???」を調べると、NM Puddingが2体出現する [4]Pudding2体をすべて倒す [5]手順3の「???」を調べると、「未消化な鉱石（だいじなもの）」が手に入る [6]Deggaと話すとレベル制限が解除される [7]Raifaと話す

56 猛き獣の拳を

依頼者：Paujean（バストゥーク港F−6）
報酬：紫帯（防具−腰）　**称号**：紫帯の有段者
手順：[1]Paujeanと話す [2]ラテーヌ高原に出現する雄羊族のNMを倒し「暴走雄羊の角ⓇⒺ」を、コンシュタット高地に出現する雄羊族のNMを倒し「狂乱雄羊の角ⓇⒺ」を手に入れる [3]Paujeanに「暴走雄羊の角」と「狂乱雄羊の角」を渡す
連続：ジュノQ49「腕におぼえあり！」（P.430）

57 黄昏の恋人たち

依頼者：Carmelo（バストゥーク港E−6）
報酬：セイレーンフルート（楽器）
発生条件：バストゥークQ50「死に至る病」をクリア
手順：[1]Carmeloと話すと「カルメロの新譜（だいじなもの）」を入手 [2]16:00〜18:00の間に聖地ジ・タH−8にある「???」を調べる

58 土の試練

依頼者：Juroro（バストゥーク港I−7）
報酬：10000ギル／タイタンカジェル（片手棍）ⓇⒺ／アースベルト（防具−腰）ⓇⒺ／アースリング（装飾品−指）ⓇⒺ／砂漠の光ⓇⒺ／タイタン（召喚魔法）　**称号**：大いなる土の継承者
手順：[1]Jurorоと話すと「土の音叉（だいじなもの）」が手に入る [2]震動の回廊にある「Earth Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「土の試練」へ移動する [3]バトルフィールドでNM Titan Primeを倒すと「土の息吹（だいじなもの）」が手に入る [4]Jurorоと話す

59 土の試練・改

依頼者：Ferrol（バストゥーク港I−7）
報酬：タイタン（召喚魔法）／呪符デジョンⓇⒺ
発生条件：召喚士のレベルが15以上／現在のジョブが召喚士
手順：[1]Ferrolと話すと「土の音叉・改ⓇⒺ」が手に入る [2]Ferrolと話し、震動の回廊へ移動する [3]震動の回廊にある「Earth Protocrystal」に「土の音叉・改」をトレードし、レベル20・1人制限のバトルフィールド「土の試練・改」へ移動する [4]バトルフィールドでNM Titan Primeを倒す

60 共に白髪の生えるまで

依頼者：Qiji（バストゥーク港I−7）
報酬：300ギル　**称号**：クィジの友人
手順：[1]Qijiと話す [2]Qijiに「黄銅の髪飾り（防具−頭）」を渡す [3]バストゥーク港I−7にいるRomildaに「黄銅の髪飾り」を渡す [4]Qijiと話す
連続：バストゥークQ49「幸せのさじ加減」（P.421）

61 遺せなかった拳

依頼者：Oggbi（バストゥーク港E−7）
報酬：格闘EVWS「夢想阿修羅拳」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／格闘スキルが250以上
手順：[1]Oggbiと話すと「修行の書（だいじなもの）」と「トライアルナックルⓇⒺ」が手に入る [2]「トライアルナックル」の潜在能力を解除する [3]Oggbiに「トライアルナックル」を渡すと「試練の地図（だいじなもの）」が手に入る [4]ボストーニュ監獄MAP②I−8にある「???」を調べると、NM Bodachが出現する [5]Bodachを倒す [6]手順4の「???」を調べると「試練の書（だいじなもの）」が手に入る [7]Oggbiと話す

62 飛空艇の恐怖

依頼者：Kurando（バストゥーク港H−7）
報酬：黒絹のネッカチーフ（防具−首）　**称号**：飛空艇伝道師
手順：[1]Kurandoと話す [2]ロランベリー耕地K−7にいるNM Silk Caterpillarを倒し、「蚕の卵Ⓔ」を入手 [3]Kurandoに「蚕の卵」を渡す

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

63 待ち人来たらず

依頼者:Powhatan(バストゥーク港E−6)
報酬:タージェ(盾)
発生条件:バストゥークQ65「ようこそバストゥークへ」をクリア
手順:❶Powhatanと2回話し、選択肢「出迎える相手が見つからない」を選ぶ ❷「モール(片手棍)」か「レプリカモール(片手棍)」を装備した状態でバストゥーク港D−8にいるSteel Bonesと話すと、「ドミアンからの手紙(だいじなもの)」が手に入る ❸Powhatanと話す

64 山猫の誘惑

依頼者:Alib-Mufalib(バストゥーク港K−7)
報酬:青色の招待券(だいじなもの)
手順:❶Alib-Mufalibと話すと「青色の山猫バッジ(だいじなもの)」が手に入る ❷以下の20人のNPCと話す ❸Alib-Mufalibと話す

◆「山猫の誘惑」で話すNPC

NPC名	所在地
Deidogg	バストゥーク鉱山区MAP②H−6
Echo Hawk	バストゥーク鉱山区MAP②I−7
Goraow	バストゥーク鉱山区MAP①I−6
Griselda	バストゥーク鉱山区MAP①H−5
Vaghron	バストゥーク鉱山区MAP①H−9
Arawn	バストゥーク商業区J−10
Harmodios	バストゥーク商業区K−10
Horatius	バストゥーク商業区I−9
Ken	バストゥーク商業区E−10
Pavel	バストゥーク商業区F−10
Hilda	バストゥーク港E−6
Kaede	バストゥーク港J−5
Patient Wheel	バストゥーク港F−5
Paujean	バストゥーク港F−6
Tilian	バストゥーク港F−8
Ayame	大工房MAP②K−7
Invincible Shield	大工房MAP②G−8
Kaela	大工房MAP②I−8
Manilam	大工房MAP②G−7
Raibaht	大工房MAP②G−8

65 ようこそバストゥークへ

依頼者:Powhatan(バストゥーク港E−6)
報酬:スパタ(片手剣)　**称号**:バストゥークの案内人
手順:❶Powhatanと話す ❷北グスタベルグや南グスタベルグにいるYoung Quadavを倒し、「甲羅の盾(盾)」を手に入れる ❸「甲羅の盾」を装備した状態で、バストゥーク港F−7にいるBartolomeoと話す ❹Powhatanと話す
連続:バストゥークQ63「待ち人来たらず」(P.422)

大工房

66 明日へと向かう銃弾

依頼者:Cid(大工房MAP②H−8)
報酬:射撃EVWS「デトネーター」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/射撃スキルが250以上
手順:❶Cidと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルガンⓇⒺ(レンジ武器等:射撃)」が手に入る ❷「トライアルガン」の潜在能力を解除する ❸Cidに「トライアルガン」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る ❹ボヤーダ樹MAP③J−8にある「???」を調べると、NM Beet Leafhopperが出現する ❺Beet Leafhopperを倒す ❻手順4の「???」を調べると「試練の書(だいじなもの)」が手に入る ❼Cidと話す

67 あの日の約束

依頼者:Ayame(大工房MAP②K−7)
報酬:梟(片手刀)　**称号**:アサシン不採用
発生条件:忍者のレベルが20以上/現在のジョブが忍者
手順:❶大工房MAP②K−9にいるRomualdoと話す ❷Ayameと話す ❸パルブロ鉱山にあるTreasure Chestを開け、「ムクンダの日記(だいじなもの)」を手に入れる ❹バストゥーク港F−6にいるKagetoraと話す ❺Ayameと話す ❻大工房MAP②K−7にいるAloisと話す

68 雨煙るベドー

依頼者:High Bear(大工房MAP②I−8)
報酬:チャクラム(レンジ武器等:投てき)　**称号**:ベドー調査員
手順:❶High Bearと話す ❷ベドーMAP①G−9~H−10にある「???」を調べ、「汚染された土(だいじなもの)」を手に入れる ❸High Bearと話す

69 暗黒の虜囚(暗黒騎士AF2)

依頼者:Cid(大工房MAP②H−8)
報酬:カオスソルレットⓇⒺ(防具−両足)
発生条件:バストゥークQ73「黒の伝承」をクリア/暗黒騎士のレベルが50以上/現在のジョブが暗黒騎士
手順:❶Cidと話す ❷オルデール鍾乳洞MAP③H−12にある「???」に「ダークインゴット(金属材)」をトレードすると、NM Gerwitz's Axeが出現する ❸Gerwitz's Axeを倒すと、「ゲーヴィッツの斧ⓇⒺ」が手に入る ❹オルデール鍾乳洞MAP②H−8にある「???」に「ゲーヴィッツの斧」をトレードすると、NM Gerwitz's Swordが出現する ❺Gerwitz's Swordを倒すと、「ゲーヴィッツの剣ⓇⒺ」が手に入る ❻オルデール鍾乳洞MAP②H−10にある「???」に「ゲーヴィッツの剣」をトレードすると、NM Gerwitz's Soulが出現する ❼Gerwitz's Soulを倒す ❽オルデール鍾乳洞MAP②G−10からラテーヌ高原へ移動する
連続:バストゥークQ89「死神の刃は黒く輝く」(P.423)

70 回路をめぐる思惑

依頼者:Cid(大工房MAP②H−8)
報酬:CCBポリマー剤Ⓡ(薬品)
発生条件:プロマシアM6−4「畏れよ、我を」でCidと話した後、ジュノ下層I−7にいるGhebi Damomoheと話す
手順:❶Cidと話す ❷ソ・ジヤにいるモンスターを倒し、「カーマインチップⒺ」と「グレーチップⒺ」と「シアンチップⒺ」を手に入れる ❸Cidに手順3で手に入れたアイテムを渡す

◆「回路をめぐる思惑」に必要なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
カーマインチップⒺ	トカゲ族
グレーチップⒺ	ダイアマイト族
シアンチップⒺ	ミミック族

71 グスタベルグ観光案内

依頼者:Izabele(大工房MAP②G−8)
報酬:500ギル
称号:グスタベルグツーリスト
手順:❶Izabeleと話す ❷レベル5以下のジョブで6人パーティを組む ❸北グスタベルグF−8にいるHunting Bearと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

72 暗き地の底より

依頼者:Ayame(大工房MAP②K−7)
報酬:100~400ギル/1200ギル　**称号**:ニィジャンスカルッヘープ
手順:❶Ayameと話す ❷バストゥーク港E−7にいるRavoraraと話す ❸ムバルポロス旧市街K−11にいるBrakobrikと話す ❹ムバルポロス旧市街にいるAncient Bombを倒し、「古代ボムの灰」を手に入れる ❺Brakobrikに「古代ボムの灰」を1~4個渡し、選択肢に答えるとだいじなものが手に入る(※詳細は下表) ❻Ravoraraと話す。手順5で手に入れただいじなものによって報酬が異なる(※手順5で「いただかない」を選んだ場合は会話のみ) ❼バストゥーク鉱山区MAP②I−7にいるPavvkeと話す
連続:バストゥークQ79「聖典の持ち主」(P.422)

◆「古代ボムの灰」を渡す数と報酬(「いただく」を選んだ場合)

渡す数	だいじなもの	報酬
1	薄汚れた書物	100ギル
2	突起のある壷	200ギル
3	裂けた棍棒	300ギル
4	塗料の剥げた髪飾り	400ギル

73 黒の伝承(暗黒騎士AF1)

依頼者:Raibaht(大工房MAP②G−8)
報酬:レイヴンサイズⓇⒺ(両手鎌)
発生条件:暗黒騎士のレベルが40以上/現在のジョブが暗黒騎士
手順:❶Raibahtと話す ❷大工房MAP①G−9にいるMighty Fistと話すと、「黒鉄工房からの紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❸ウィンダス水の区MAP①F−8にいるCochal−Monchalと話す ❹ギデアスMAP②F−6にいるQuu Bokyeと話す ❺Quu Bokyeに「ヤグードチェリー(食材)」を渡す ❻ギデアスMAP①H−14にある「???」に「ヤグードチェリー」をトレードすると、NM Vaa Huja the Eruditeが出現する ❼Vaa Huja the Eruditeを倒す ❽手順6の「???」を調べると、「黒鉄鍛冶の秘術(だいじなもの)」が手に入る ❾Raibahtと話す
連続:バストゥークQ69「暗黒の虜囚」(P.422)

74 黒の技

依頼者:Mighty Fist(大工房MAP①G−9)
報酬:8000ギル
手順:❶Mighty Fistと話す ❷Mighty Fistに「黒鉄鉱(金属材)」を2つ渡す

75 工房長の秘密

依頼者:Cid(大工房MAP②H−8)
報酬:ラムマント(防具−背)
手順:❶Cidと話す ❷バストゥーク港E−6にいるHildaと話す ❸クロウラーの巣にいるNM Drone Crawlerを倒し、「ロランベリー874(食材)」を手に入れる ❹Hildaに「ロランベリー874」を渡すと、「書きかけの手紙(だいじなもの)」が手に入る ❺Cidと話す
連続:バストゥークQ51「常連客」(P.421)

76 ゴキゲンナナメな機械

依頼者:Unlucky Rat(大工房MAP①G−7)
報酬:デジョン(黒魔法)
手順:❶Unlucky Ratと話す ❷Unlucky Ratに「スライムオイル(錬金術材)」を渡す

77 砂丘に舞う光

依頼者:Baldric(大工房MAP①G−9)
報酬:300ギル
手順:❶Baldricと話す ❷天候が砂塵のとき、バルクルム砂丘H−9にある「???」を調べると、「バルクルムの太陽砂(雑貨)」が手に入る ❸Baldricに「バルクルムの太陽砂」を渡す

78 スモークオンザマウンテン

依頼者:Hungry Wolf(大工房MAP②G−9)
報酬:300ギル　**称号**:スモーキー
手順:❶Hungry Wolfと話す ❷南グスタベルグK−9にある「???」に「大羊の肉(食材)」をトレードする ❸ヴァナ・ディール時間で24時が経過後、手順2の「???」を調べると「ガルカンソーセージ(肉・卵料理)」が手に入る ❹Hungry Wolfに「ガルカンソーセージ」を渡す

79 聖典の持ち主

依頼者:Ayame(大工房MAP②K−7)
報酬:3000ギル
発生条件:バストゥークQ72「暗き地の底より」をクリア
手順:❶Ayameと話す ❷バストゥーク鉱山区MAP①I−5にいるVirnageと話し、選択肢「はい」を選ぶと「暁の女神の護符(だいじなもの)」が手に入る ❸ムバルポロス旧市街K−10にいるRakorokと話すと、NM Bugallugが出現する ❹Bugallugを倒す ❺Rakorokと話す ❻Virnageと話す
連続:バストゥークQ88「ムバルポロスを探れ」(P.423)

80 その重さとの闘い

依頼者:Iron Eater(大工房MAP②J−8)
報酬:両手斧EVWS「スチールサイクロン」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/両手斧スキルが250以上
手順:❶Iron Eaterと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルアクスⓇⒺ(両手斧)」が手に入る ❷「トライアルアクス」の潜在能力を解除する ❸Iron Eaterに「トライアルアクス」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る ❹聖地ジ・タF−6にある「???」を調べると、NM Greenmanが出現する ❺Greenmanを倒す ❻手順4の「???」を調べると、「試練の書(だいじなもの)」が手に入る ❼Iron Eaterと話す

81 追憶の風に抱かれて ※1

依頼者:Romualdo(大工房MAP②K−9)
報酬:スマートグレネードⓇⒺ(レンジ武器等:投てき)
称号:舞台裏の目撃者
発生条件:レベルが一定以上
手順:❶Romualdoと話す ❷バタリア丘陵〔S〕I−7にいるRomualdoと話す ❸グロウベルグ〔S〕E−12にいるChilderichと話す ❹グロウベルグ〔S〕J−9にある「???」を調べる ❺Childerichと話す ❻過去のRomualdoと話す ❼現代のRomualdoと話す ❽過去のChilderichと話し、選択肢「追憶の風に抱かれて」を選ぶ

※1 ゲーム中のクエストリストでは、過去世界のクエストに分類されている(最初に話しかけるのは現代のRomualdo)

82 名づけ子に

依頼者:Raibaht(大工房MAP②G−8)
報酬:3600ギル　**称号**:翼の名づけ親
発生条件:バストゥークQ84「羽ばたく力を」をクリア
手順:❶Raibahtと話す ❷ソ・ジヤにいるトンベリ族を倒し「オードリナイトⓇⒺ」を手に入れる ❸Raibahtに「オードリナイト」を渡す

83 七つの緻密なトリックを

依頼者:Salim(大工房MAP②G−7)
報酬:サイレントオイル(薬品)/プリズムパウダー(薬品)/ハイポーション(薬品)/ハイエーテル(薬品)/キーリングベルトⓇⒺ(防具−腰)/エルメスクエンチャ(薬品)/イカロスウィング(薬品)
発生条件:ジュノQ14「カメレオンのまやかしを」をクリア
手順:❶Salimと話す ❷大工房MAP①G−8にある「???」を調べる ❸下表の5人のNPCから、手順4で押すスイッチの順番のヒントを聞く ❹ヒントを頼りにMAP①G−7にある「Small Switch」とMAP①G−8にある「Medium Switch」、MAP①F−8にある「Large Switch」を調べる ❺「???」を調べる

◆「七つの緻密なトリックを」で話すNPC(※2)

NPC名	所在地
Darha	①F−8
Folzen	①F−8
Helmut	①F−8

NPC名	所在地
Hungry Wolf	②G−9
Striking Snake	②H−7

※2 いずれも大工房のNPC。なお、ヒントを聞いたあと選択肢を間違えた場合は①G−9にいるFerghusと話すと再挑戦が可能

84 羽ばたく力を
依頼者:Raibaht(大工房MAP②G−8)
報酬:3000ギル
発生条件:バストゥークQ87「美空を目指す」をクリア
手順:1 Raibahtと話すと「モリブデ箱(だいじなもの)」が手に入る 2 デルクフの塔MAP④I−6にある「Cermet Door」を調べると、3体のNMが出現する 3 NM Ornaを倒す 4 手順2のCermet Doorを調べる 5 ジュノ下層にあるStreetlampを調べると「新型高度計(だいじなもの)」が手に入る 6 Raibahtと話す
連続:バストゥークQ82「名づけ子に」(P.422)

85 真心の温度
依頼者:Ferghus(大工房MAP②G−9)
報酬:アイリーンのパイ RE
手順:1 Ferghusと話す 2 大工房MAP②H−9にいるLeonhardtと話す 3 バストゥーク商業区〔S〕L−10にいるRaginmundと話す 4 北グスタベルグ〔S〕かグロウベルグ〔S〕にいるクゥダフ族を倒し、「赤い鍋つかみ RE」を手に入れる 5 Leonhardtに「赤い鍋つかみ」を渡す 6 バストゥーク商業区L−10にいるUmbertoと話す

86 守るべき何か(モンクAF3)
依頼者:Ayame(大工房MAP②K−7)
報酬:テンプルホーズ RE(防具−両脚) **称号**:孤高なる大格闘家
発生条件:バストゥークQ54「そして、めぐりあう」をクリア/現在のジョブがモンク
手順:1 Ayameと話す 2 オズトロヤ城MAP⑥H−9にある「???」に「ヤグードドリンク(ドリンク)」をトレードすると、NM Huu Xalmo the Savageが出現する 3 Huu Xalmo the Savageを倒すと「フー・サルモの羽根 RE」が手に入る 4 Ayameに「フー・サルモの羽根」を渡す

87 美空を目指す
依頼者:Raibaht(大工房MAP②G−8) **報酬**:2100ギル
手順:1 Raibahtと話す 2 ファノエ運河に出現するFishtrap、Giant Pugil、Oozeのいずれかを倒し、「ガラダヤチーク材 RE」を手に入れる 3 Raibahtに「ガラダヤチーク材」を渡す
連続:バストゥークQ84「羽ばたく力を」(P.423)

88 ムバルポロスを探れ
依頼者:Ayame(大工房MAP②K−7)
報酬:1000ギル/10000ギル/ボウヤーリング(装飾品−指)
称号:ゴブリン人間
発生条件:バストゥークQ79「聖典の持ち主」をクリア
手順:1 Ayameと話す 2 ムバルポロス旧市街へ移動する 3 ミザレオ海岸にいるOrc族を倒し、「ミザレオのにんにく RE」を手に入れる 4 ジュノ下層H−10にいるMuckvixに「ミザレオのにんにく」を渡すと、「マック爺からの手紙(だいじなもの)」と2000ギルが手に入る 5 カザムI−7にいるMagriffonと話す 6 Magriffonに10000ギルを渡すと、「幸運の壺(だいじなもの)」と「マグリフォンからの手紙(だいじなもの)」が手に入る 7 Muckvixと話すと、「ゴブリン臭い幸運の壺(だいじなもの)」が手に入る 8 ムバルポロス旧市街K−10にいるTarnotikと話す 9 Tarnotikに「アーリマンの涙(錬金術材)」を渡し、2716採石場へ移動する 10 2716採石場にある「Shaft Entrance」を2回調べ、バトルフィールド「ムバルポロスを探れ」へ移動する 11 バトルフィールドに出現するNMを全滅させる 12 Ayameと話す 13 バストゥーク港E−7にいるRavoraraと話し、選択肢「はい」を選ぶ

バストゥーク・その他

89 死神の刃は黒く輝く(暗黒騎士AF3)
依頼者:Zeid(−)
報酬:カオスバーゴネット RE(防具−頭) **称号**:威風なる大暗黒騎士
発生条件:バストゥークQ69「暗黒の虜囚」をクリア/現在のジョブが暗黒騎士
手順:1 ベドーに移動 2 ベドーにいるTopaz Quadavを倒し、「クゥダフ魔道士の血 E」を手に入れる 3 デルクフの塔MAP⑦J−6にある「???」に「クゥダフ魔道士の血」をトレードすると、3体のNMが出現する 4 手順3で出現したNMをすべて倒す 5 デルクフの塔MAP⑦J−6にある転送装置を使い、MAP⑧へ移動する

ウィンダスクエスト

ウィンダス水の区

1 暁を覚えず
依頼者:Paku-Nakku(ウィンダス水の区MAP①K−6)
報酬:ヒュプノスタッフ(両手棍) **称号**:マナー違反者
手順:1 Paku-Nakkuと話す 2 ウィンダス港E−7にいるMaabu-Sonbuと話す 3 パシュハウ沼E−5にある「???」に「草刈鎌(雑貨)」をトレードすると、「刺激がらし(食材)」が手に入る 4 Paku-Nakkuに「刺激がらし」か「万能薬(薬品)」を渡す 5 ウィンダス水の区MAP①L−6にいるPechiru-Mashiruと話す 6 Paku-Nakkuと話し、選択肢「魔法人形だ!」を選ぶ 7 Pechiru-Mashiruと話す

2 ある愛のうた
依頼者:Tosuka-Porika(ウィンダス水の区MAP①G−8)
報酬:2800ギル
発生条件:ウィンダスQ16「知識の守り手」をクリア
手順:1 Tosuka-Porikaと話すと、「魔法図書館催促状(だいじなもの)」が手に入る 2 ウィンダス森の区I−12にいるHae Jakkyaと話す 3 南サンドリアG−9にいるHae Jakhyaと話すと、「ある愛のうた(だいじなもの)」が手に入る 4 ウィンダス水の区MAP①G−8にいるFurakku-Norakkuと話す
報酬:ウィンダスQ17「茶褐色の秘密」(P.424)

3 いきなりウィンダスの危機
依頼者:Ranpi-Monpi(ウィンダス水の区MAP①D−9)
報酬:400ギル
手順:1 Ranpi-Monpiと話す 2 ギデアスMAP②G−6にある「Altar of Offerings」を調べると、「危険な献上品(だいじなもの)」が手に入る 3 Ranpi-Monpiと話す

4 笑み曲ぐ夢魔と
依頼者:Kerutoto(ウィンダス水の区MAP②J−8)
報酬:15000ギル/ディアボロスポール RE(両手棍)/ディアボロスピアス RE(装飾品−耳)/ディアボロスリング RE(装飾品−指)/ディアボロストルク RE(防具−首)/ディアボロス(召喚魔法) **称号**:夢渡る力の継承者
発生条件:プロマシアM3−5「神を名乗りて」をクリア
手順:1 Kerutotoと話すと「夢幻香(だいじなもの)」が手に入る 2 異界の口にある「Memento Circle」を調べ、バトルフィールド「笑み曲ぐ夢魔と」へ移動する 3 バトルフィールドでNM Diabolosを倒すと「夢の息吹(だいじなもの)」が手に入る 4 Kerutotoと話す

5 音楽のあるレストラン
依頼者:Jatan-Paratan(ウィンダス水の区MAP①F−10)
報酬:フェアリーピッコロ(楽器) **称号**:栄光なる薔薇の笛吹き
手順:1 ウィンダス水の区MAP①F−10にいるYuli Yaamと話す 2 Jatan-Paratanと話す 3 ジュノ下層I−8にいるRuslanと話す 4 Jatan-Paratanに「ローズウッド材(木材)」を渡す

6 カーディアンはトライマライの夢を見るか?
依頼者:Honoi-Gomoi(ウィンダス水の区MAP②E−7)
報酬:3000ギルor8000ギル **称号**:夢の住人
発生条件:ウィンダスQ63「泥棒スターオニオンズ団」をクリア
手順:1 Honoi-Gomoiと話す 2 ウィンダス石の区G−3にある「Door:House of the Hero」を調べる 3 トライマライ水路にあるTreasure Cofferを開け、「ジョーカーのカード(だいじなもの)」を手に入れる 4 ウィンダスのミッションランクが9以上の場合は下表のStepAを、それ以外はStepBをクリアする 5 Honoi-Gomoiと話す **連続**:ウィンダスQ66「ヤクソク」(P.426)

◆「カーディアンは〜」手順3の流れ

StepA:ウィンダスのミッションランクが9以上の場合	
StepA−1	ウィンダス森の区H−9にいるApururuと話すと、8000ギルが手に入る

StepB:ウィンダスのミッションランクが9以外の場合	
StepB−1	ウィンダス石の区G−3にある「Door:House of Hero」を調べるとイベント
StepB−2	イベント中の選択肢で「はい」を選ぶと8000ギル、「いいえ」を選ぶと3000ギルが手に入る

7 買出し部隊
依頼者:Kerutoto(ウィンダス水の区MAP②J−8)
報酬:440ギル/440ギル/120ギル **称号**:買い出し部隊員
手順:1 ウィンダス水の区MAP②J−9にいるOhbiru−Dohbiruと話す 2 Kerutotoと話す 3 鼻の院にいる3人のNPCに特定のアイテムを渡す(※順番は問わない)
連続:ウィンダスQ29「夜に隠れて」(P.424)

◆「買出し部隊」でアイテムを渡すNPC

NPC名前	渡すアイテム
Kerutoto	野兎のグリル(肉・卵料理)
Ohbiru-Dohbiru	ウィンダスティー(ドリンク)/トルティーヤ(穀物料理)/パムタム海苔(水産物)
Kenapa-Keppa	ゆで卵(肉・卵料理)

8 仮面同盟
依頼者:Leepe-Hoppe(ウィンダス水の区MAP②J−9)
報酬:6000ギル/カシュネ(防具−頭) **称号**:仮面同盟員
発生条件:ウィンダスQ14「スカリーY」をクリア
手順:1 Leepe-Hoppeと話す 2 カザムJ−9にいるJakoh Wahcondaloと話す 3 カザムH−11にいるRomaa Mihgoと話す 4 ユタンガ大森林K−7にある「???」を調べると、NM Nasusが5体出現する 5 Nasusをすべて倒す 6 手順4の「???」を調べる 7 Romaa Mihgoと話す 8 ミザレオ海岸にいるMantrapを倒し、「ハバネロ E」を手に入れる 9 ノーグK−8にいるComitiolusに「ハバネロ」と「ブラックカレー(スープ類)」と「マトントルティーヤ(穀物料理)」を渡す 10 ボスディン氷河I−7にいるTorino-Samarioと話す 11 Leepe-Hoppeと話す

9 貴婦人の所望
依頼者:Baren-Moren(ウィンダス水の区MAP②H−7)
報酬:1500ギル **発生条件**:ウィンダスQ24「帽子屋の宣伝」をクリア
手順:1 Baren-Morenと話す 2 Baren-Morenに「大鳥の羽根(布材)」を3つ渡す

10 教材募集
依頼者:Moreno-Toeno(ウィンダス水の区MAP①L−6)
報酬:250ギル
手順:1 Moreno-Toenoと話す 2 マンドラゴラ族を倒し、「マンドラゴラの双葉 RE」を手に入れる 3 Moreno-Toenoに「マンドラゴラの双葉」と「鳥の羽根(布材)」を渡す

11 芸術家によるラプソディ
依頼者:Angelica(ウィンダス水の区MAP①F−10)
報酬:アンジェリカのサイン(だいじなもの)/太古の血潮(調度品)
称号:くさったバナナorナイスモデル
手順:1 Angelicaと話し、選択肢「なる」を選ぶ(※「ならない」を選ぶと称号が「くさったバナナ」になる) 2 手順1で指定された防具を装備した状態でAngelicaと話す

12 古文書の解読
依頼者:Hariga-Origa(ウィンダス水の区MAP①F−8)
報酬:ホルトト遺跡地図(だいじなもの)
手順:1 Hariga-Origaと話すと「ハリガオリガのメモ(だいじなもの)」が手に入る 2 西サルタバルタJ−8にいるIpupuと話すと、「イププのメモ(だいじなもの)」が手に入る 3 Hariga-Origaと話す
連続:ウィンダスQ16「知識の守り手」(P.423)

13 信仰の行く先
依頼者:Gantineux(ウィンダス水の区MAP①E−10)
報酬:テレポメア(白魔法) **称号**:メアの巡礼者
発生条件:レベルが一定以上
手順:1 Gantineuxと話すと、「鎮魂香(だいじなもの)」が手に入る 2 エルディーム古墳にランダムで出現する「???」を調べる 3 Gantineuxと話すと「ガンティーヌの紹介状(だいじなもの)」が手に入る 4 北サンドリアM−7にいるEperdurと話す

14 スカリーY
依頼者:Leepe-Hoppe(ウィンダス水の区MAP②J−9)
報酬:4000ギル **称号**:死ぬ気で冒険者
手順:1 Leepe-Hoppeと話す 2 各地にいるモンスターを倒し、「油目ヤスリ RE」「スプルース材 RE」「魔炉鋼 RE」を手に入れる 3 Leepe-Hoppeに手順2で手に入れたアイテムを渡す
連続:ウィンダスQ8「仮面同盟」(P.423)

◆「スカリーY」に必要なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
油目ヤスリ RE	ルフェーゼ野のシャドウ族(フォモル)
スプルース材 RE	フォミュナ水道のタウルス族
魔炉鋼 RE	ムバルポロス旧市街のゴブリン族

15 退魔の報酬〜ウィンダス編
依頼者:Lumomo(ウィンダス水の区MAP①F−10)
報酬:5000ギル(初回のみ)/ランペール戦記 RE **称号**:翠嶺の雇われハンター **発生条件**:ほかの退魔クエストを受けていない
手順:1 Lumomoと話す 2 シャクラミの地下迷宮MAP①C−9にいるAhko Mhalijikhariと話すと、レベル上限が20に制限される 3 シャクラミの地下迷宮MAP②I−10にある「???」を調べると、NM Wyrmfly3体が出現する 4 Wyrmflyをすべて倒す 5 手順3の「???」を調べると、「未消化な腐肉(だいじなもの)」が手に入る 6 Ahko Mhalijikhariと話すとレベル制限が解除される 7 Lumomoと話す

16 知識の守り手
依頼者:Tosuka-Porika(ウィンダス水の区MAP①G−8)
報酬:1500ギル **称号**:知識の守り手
発生条件:ウィンダスQ12「古文書の解読」をクリア
手順:1 Tosuka-Porikaと話すと「魔法図書館催促状(だいじなもの)」が手に入る 2 ウィンダス水の区MAP①F−10にいるOrnと話す 3 ギデアスMAP②F−6にいるQuu Bokyeと話す 4 Quu Bokyeに「獣人銀貨(獣人製品)」を渡すと「みんなの美術(だいじなもの)」が手に入る 5 ウィンダス水の区MAP①G−8にいるFurakku-Norakkuと話す
連続:ウィンダスQ2「ある愛のうた」(P.423)

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

17 茶褐色の秘密

依頼者：Hariga-Origa（ウィンダス水の区MAP①F−8）
報酬：3000ギル／フェ・イン地図（だいじなもの）
発生条件：ウィンダスQ2「ある愛のうた」をクリア
手順：❶Hariga-Origaと話す ❷Hariga-Origaに「スライムオイル（錬金術材）」と「シモカブ（食材）」を渡す

18 月の導き

依頼者：Leepe-Hoppe（ウィンダス水の区MAP②J−9）
報酬：15000ギル／フェンリルストーンⓇⒺ（レンジ武器等；投てき）／フェンリルケープⓇⒺ（防具−背）／フェンリルトルクⓇⒺ（防具−首）／フェンリルピアスⓇⒺ（装飾品−耳）／古代種のカギⓇⒺ／フェンリル（召喚魔法）　**称号**：新しい力の継承者
手順：❶Leepe-Hoppeと話す ❷だいじなもの「火の息吹」「氷の息吹」「風の息吹」「土の息吹」「雷の息吹」「水の息吹」を所持した状態でLeepe-Hoppeと話すと「月の呼び玉（だいじなもの）」が手に入る（※2回目以降は、Leepe-Hoppeと話すだけで「月の呼び玉」が手に入る） ❸満月の泉にある「Moon Spiral」を調べ、バトルフィールド「月の導き」へ移動 ❹バトルフィールド内でNM Fenrir Primeを倒すと「月の息吹（だいじなもの）」が手に入る ❺ウィンダスのミッションランクが10で、さらにウィンダス港Q67「ヤクソク」をクリアしている場合、「からっぽの魔導球（だいじなもの）」が手に入る ❻Leepe-Hoppeと話す ❼手順5を行っている場合、ウィンダス港G−5にいるKohlo-Lakoloと話す

19 特ダネ・ウィンダス

依頼者：Naiko-Paneiko（ウィンダス水の区MAP②C−11）
報酬：560ギル　**称号**：編集長の刺客
手順：❶Naiko-Paneikoと話す ❷下表の4人のNPCと話す（※順番は問わない） ❸内ホルトト遺跡MAP②G−8にある「Mahogany Door」を調べる ❹Naiko-Paneikoと話す
連続：ウィンダスQ21「盗まれた特ダネ」（P.424）

◆「特ダネ・ウィンダス」で話すNPC

NPC名	所在地
Hiwon-Biwon	ウィンダス石の区K−8
Kyume-Romeh	ウィンダス水の区MAP①F−10
Umumu	ウィンダス森の区I−5
Yujuju	ウィンダス港M−6

20 トップを目指すタイプ

依頼者：Mashuu-Ajuu（ウィンダス水の区MAP①K−6）
報酬：500or700ギル／文房具一式（調度品）
手順：❶Mashuu-Ajuuと話すと「謎の香草の種（雑貨）が手に入る ❷「謎の香草の種」を使って栽培などをし、「シャクリタケ（食材）」か「デスボール（食材）」を手に入れる ❸Masyuu-Ajuuに「シャクリタケ」か「デスボール」を渡す

21 盗まれた特ダネ

依頼者：Naiko-Paneiko（ウィンダス水の区MAP②C−11）
報酬：1500ギル
発生条件：ウィンダスQ19「特ダネ・ウィンダス」をクリア
手順：❶Naiko-Paneikoと話す ❷機船航路で釣れるOcean Crabを倒し、「青銅の箱ⓇⒺ」を手に入れる ❸Naiko-Paneikoに「青銅の箱」を渡す

22 花と修羅

依頼者：Moari-Kaaori（ウィンダス水の区MAP②C−9）
報酬：アイアンソード（片手剣）or100ギル（初回のみ）／400ギル（2回目以降）　**称号**：花鼻キューピッド
手順：❶Moari-Kaaoriと話す ❷ウィンダス水の区MAP②J−9にいるOhbiru-Dohbiruと話し、選択肢「いちばん珍しくて……」「いちばん神秘的で……」「いちばん気品ある花」を選ぶ ❸タロンギ大峡谷F−6にある「Tahrongi Cacti」を調べると、「タロンギカクタスⓇⒺ」が手に入る ❹Maori-Kaaoriに「タロンギカクタス」を渡す

23 ババン・ナ・ウェイレアのぼうけん

依頼者：Khoto Rokkorah（ウィンダス水の区MAP①H−10）
報酬：謎の樹木の苗×3／称号が「ウェイレアの旅の仲間」のとき、マンドラゴラ族および"リコポディウム"マンドラゴラ族からリジェネをかけてもらえる　**称号**：ウェイレアの旅の仲間
手順：❶Khoto Rokkorahと話す ❷ロランベリー耕地〔S〕H−14にある「Peculiar Rootprints」を調べる ❸北グスタベルグ〔S〕E−11にある「Peculiar Rootprints」を調べる ❹メリファト山地〔S〕L−4にある「Peculiar Rootprints」を調べ、選択肢「空の上」を選ぶ ❺Khoto Rokkorahと話す

24 帽子屋の宣伝

依頼者：Baren-Moren（ウィンダス水の区MAP②H−7）
報酬：50〜200ギル／風切り帽子ⓇⒺ（防具−頭）
手順：❶Baren-Morenと話すと、「帽子屋の新作（だいじなもの）」が手に入る ❷エリア移動を行わず、なるべくたくさんのウィンダス水の区のNPCと会話する（※下表8人のNPCは会話した際の宣伝効果が高い） ❸Baren-Morenと話し、選択肢「やめる」を選ぶ
連続：ウィンダスQ9「貴婦人の所望」（P.423）

◆宣伝効果の高いNPC（※①②はウィンダス水の区のMAPNo.）

NPC名	所在地	NPC名	所在地
Bondada	②H−7	Kyume-Romeh	①F−10
Clais	①G−10	Machitata	①L−11
Honoi-Gomoi	②E−7	Pechiru-Mashiru	①L−6
Kenapa-Keppa	②J−9	Tosuka-Porika	①G−8

25 間違いと過ち

依頼者：Fuepepe（ウィンダス水の区MAP①L−6）
報酬：アスピル（黒魔法）　**発生条件**：ウィンダスQ10「教材募集」をクリア／レベルが一定以上
手順：❶Fuepepeと話す ❷内ホルトト遺跡にいるWendigoを倒し、「魔法試験の答案の束Ⓡ（雑貨）」を手に入れる ❸Fuepepeに「魔法試験の答案の束」を渡す ❹ウィンダス石の区E−7にいるKoru-Moruに「魔法試験の答案の束」を渡すと、「ボロボロの答案（だいじなもの）」が手に入る ❺ウィンダス水の区MAP①K−6にいるChomoro-Kyotoroと話す ❻Fuepepeと話す

26 魔法の水

依頼者：Ohbiru-Dohbiru（ウィンダス水の区MAP②J−9）
報酬：900ギル
発生条件：ウィンダスQ29「夜に隠れて」をクリア
手順：❶Ohbiru-Dohbiruと話すと、「鼻の院の水筒ⓇⒺ」が手に入る ❷ギデアスMAP①E−12かK−12にある「Giddeus Spring」に「鼻の院の水筒」をトレードすると、「ギデアスの名水Ⓔ」が手に入る ❸Ohbiru-Dobiruに「ギデアスの名水」を渡す
連続：ウィンダスQ83「呪われたリボン」（P.427）

27 水呼びの扉

依頼者：Ohbiru-Dohbiru（ウィンダス水の区MAP②J−9）
報酬：4500ギル　**称号**：鼻の院認可冒険者
発生条件：鼻の院で受けられるクエストを一定数クリア
手順：❶Ohbiru-Dohbiruと話すと「鼻の院の認可証（だいじなもの）」が手に入る ❷トライマライ水路MAP①G−8〜H−9にある広場にいるStarmiteを倒し、「星喰い虫の甲殻Ⓔ」を3つ手に入れる ❸Ohbiru-Dohbiruに「星喰い虫の甲殻」×3を渡す

28 夜空はコイン

依頼者：Ropunono（ウィンダス水の区MAP①F−7）
報酬：4800ギル　**称号**：夜空の航海士
手順：❶Ropunonoと話す ❷ボスディン氷河やザルカバードなどにいるアーリマン族を倒し、「アーリマンのレンズⒺ」を手に入れる ❸Ropunonoに「アーリマンのレンズ」を渡す ❹シャクラミの地下迷宮にいるWightを倒し、「ぼろぼろのカギⓇⒺ」を手に入れる ❺シャクラミの地下迷宮MAP②K−9にある「Iron Door」に「ぼろぼろのカギ」をトレードする ❻手順5の「Iron Door」の先の小部屋にある「Chest」を調べ、正解のコインを選ぶと「タルタル古銭ⓇⒺ」が手に入る（※正解は下表の4とおり） ❼Ropunonoに「タルタル古銭」を渡す

◆「夜空はコイン」の正解となる選択肢

選択肢名	選択肢名
北にオーディン	北西にイフリート
北東にアレクサンダー	東にシヴァ

29 夜に隠れて

依頼者：Kenapa-Keppa（ウィンダス水の区MAP②J−9）
報酬：力だすき（防具−胴）
発生条件：ウィンダスQ7「買出し部隊」をクリア
手順：❶Kenapa-Keppaと話す ❷18:00〜4:00の間にマウラI−9にいるKotan-Purutanと話すと、「小さな袋（だいじなもの）」が手に入る ❸手順2と同日の18:00〜4:00の間にKenapa-Keppaと話す
連続：ウィンダスQ26「魔法の水」（P.424）

30 ララブのしっぽ亭

依頼者：Chamama（ウィンダス水の区MAP①F−10）
報酬：骨の髪飾り（防具−頭。初回のみ）／200ギル（2回目以降）
手順：❶Chamamaと話す ❷西サルタバルタか東サルタバルタにいるCrawlerを倒し、「円石ⓇⒺ」を手に入れる ❸Chamamaに「円石」を渡す（※クリアできるかはランダム）

31 ロイヤルお鍋

依頼者：Maysoon（ウィンダス水の区MAP①E−9）
報酬：特製お鍋（だいじなもの）
発生条件：ジュノQ62「主婦のこだわり」を受ける
手順：❶Maysoonと話す ❷クロウラーの巣にいるDeath Jacketなどを倒し、「ロイヤルゼリーⒺ」を手に入れる ❸Maysoonに「ロイヤルゼリー」を渡す

ウィンダス石の区

32 3賢者（黒魔道士AF1）

依頼者：Chumimi（天の塔・地下）
報酬：キャストワンドⓇⒺ（片手棍）　**称号**：コルモル博士の味方orシャントット博士の味方orヨランオラン博士の味方
発生条件：黒魔道士のレベルが40以上／現在のジョブが黒魔道士
手順：❶Chumimiと話す（出現する選択肢でコルモル博士、シャントット博士、ヨランオラン博士の誰の味方をするかで称号が変化する） ❷ラテーヌ高原orコンシュタット高地orタロンギ大峡谷にある「Telepoint」にクリスタル（種類は問わない）をトレードすると、「変色クリスタルⓇⒺ」が手に入る ❸ザルカバードE−8にある「???」に「変色クリスタル」をトレードすると、NM Chaos Elementalが出現する ❹Chaos Elementalを倒すと、「煌めく輝石ⓇⒺ」が手に入る ❺Chumimiに「煌めく輝石」を渡す
連続：ウィンダスQ35「思ひ出」（P.424）

33 7色の光を！

依頼者：ー
報酬：召喚士にジョブチェンジ可能／カーバンクル（召喚魔法）
称号：虹を織りし者
発生条件：レベル30以上
手順：❶クフィム島などにいるリーチ族を倒し、「カーバンクルの紅玉ⓇⒺ」を手に入れる ❷ウィンダス石の区G−3にある「Door:House of the Hero」を調べる ❸「カーバンクルの紅玉」を所持した状態でフィールドやダンジョンに移動すると、天気に対応しただいじなものが手に入る（※詳細は下記） ❹7つの光を入手した状態で、ラテーヌ高原G−6にある「???」に「カーバンクルの紅玉」をトレードする

◆「7色の光を！」で集めるアイテム

手に入るアイテム	天候	手に入るアイテム	天候
橙色の光	晴れ（天候変化なし）	黄色の光	砂塵、砂嵐
赤色の光	熱波、灼熱波	紫色の光	雷、雷雨
水色の光	雪、吹雪	青色の光	雨、スコール
緑色の光	風、暴風		

34 一輪のお花さんがほしいにゃ

依頼者：Ojha Rhawash（ウィンダス石の区C−13）
報酬：モグハウスの出口がつながる
手順：❶Ojha Rhawashと話す ❷Ojha Rhawashに「ライラック（錬金術材）」を渡す

35 思ひ出（黒魔道士AF2）

依頼者：Chumimi（天の塔・地下）
報酬：ウィザードサボⓇⒺ（防具−両足）
発生条件：ウィンダスQ32「3賢者」をクリア／黒魔道士のレベルが50以上／現在のジョブが黒魔道士
手順：❶Chumimiと話す ❷ル・ルデの庭G−9にいるLaitynと話す ❸クロウラーの巣にいるエレメンタル族を倒し、「種が入った袋ⓇⒺ」を手に入れる ❹Chumimiに「種が入った袋」を渡す ❺ズヴァール城外郭にいるDemon GeneralかDemon Magistrateを倒し、「ヤカマシ部屋のカギⓇⒺ」を手に入れる ❻ズヴァール城内郭MAP①H−7にある「Ore Door」に「ヤカマシ部屋のカギ」をトレードすると、「魔法人形「敵をみつけるくん・1号（だいじなもの）」が手に入る ❼Chumimiと話す
連続：ウィンダスQ46「星の大樹」（P.425）

36 過去からの呼び声

依頼者：Koru-Moru（ウィンダス石の区E−7）
報酬：グレートクラブ（片手棍）　**称号**：太古の海人
発生条件：ウィンダスQ42「天からの贈り物」をクリア
手順：❶Koru-Moruと話す ❷シャクラミの地下迷宮MAP②F−8にある「Fossil Rock」を調べると、NM Ichorous Ireが出現する ❸NM Ishrous Ireを倒すと、「ブルナイト貝石ⓇⒺ」が手に入る ❹Koru-Moruに「ブルナイト貝石」を渡す
連続：ウィンダスQ49「錬金術の実験」（P.425）

37 競売所の手紙

依頼者：Ambrosius（ウィンダス石の区J−12）
報酬：50ギル／150ギル／250ギル／500ギル
手順：❶Ambrosiusと話す ❷ウィンダス周辺に出現するウサギ族を倒し、下表のアイテムを手に入れる ❸Ambrosiusに上記のアイテムを渡す（※一度にたくさん渡すほど高額のギルがもらえる。また、「破れたラブレター」は石の区E−7にいるKoru-Moruにも渡せる）　**連続**：ウィンダスQ45「美声のススメ」（P.425）

◆「競売所の手紙」で渡すアイテム

アイテム名	落とすモンスター（エリア）
泥だらけの請求書ⓇⒺ	Savanna Rarab（東サルタバルタ）
破れたラブレターⓇⒺ	Savanna Rarab（西サルタバルタ）
怪しいカードⓇⒺ	Canyon Rarab（タロンギ大峡谷）
しめった封筒ⓇⒺ	Canyon Rarab（タロンギ大峡谷）

38 ゴーレムのまなざし

依頼者：Shantotto（ウィンダス石の区K－7）
報酬：デジョンII（黒魔法）
称号：ヘッポコくん／シャントット博士のお気に入り
発生条件：ウィンダスQ39「死神のまなざし」をクリア
手順：1 Shantottoと話す 2 手順1で選択肢「紹介する」「そうします」を選ぶと称号が「ヘッポコくん」になる 3 ボスディン氷河I－7にいるTorino-Samarinoと話すと「シャントットの新魔法（だいじなもの）」が手に入る（※ここから手順4までにゴーレム族のモンスターと戦ってはならない） 4 フェ・インMAP②F－6にある「Cermet Door」を調べる 5 Shantottoと話す

39 死神のまなざし

依頼者：Shantotto（ウィンダス石の区K－7）
報酬：不幸の杖（両手棍） **称号**：殺タルタル容疑者／不幸な呪い師
発生条件：ウィンダスQ48「闇のまなざし」をクリア
手順：1 Shantottoと話す 2 ウィンダス石の区K－8にいるHiwon-Biwonと話すと、「ヒウォンの髪ⓇⒺ」が手に入る 3 Shantottoに「ヒウォンの髪」と「反魂樹の根（錬金術材）」と「ボムのうで（投てき）」×2を渡す
連続：ウィンダスQ38「ゴーレムのまなざし」（P.425）

40 誰そ彼そ（召喚士AF3）

依頼者：Carbuncle（－）
報酬：エボカーホーンⓇⒺ（防具－頭） **称号**：博雅なる大召喚士
発生条件：ウィンダスQ43「同窓の輪」をクリア／現在のジョブが召喚士
手順：1 ウィンダス石の区G－3にある「Door:House of the Hero」を調べる 2 ウィンダス石の区E－7にいるKoru-Moruと話す 3 マウラI－9にいるRipapaと話すと、「雷の振子ⓇⒺ」が手に入る 4 雷鳴の回廊にある「Lightning Protocrystal」に「雷の振子」をトレードし、バトルフィールド「誰そ彼そ」へ移動する 5 バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒す 6 Koru-Moruと話すと、「夢幻破りの札（だいじなもの）」が手に入る 7 ラバオF－9にいるAgado-Pugadoと話すと、「風の振子ⓇⒺ」が手に入る 8 突風の回廊にある「Wind Protocrystal」に「風の振子」をトレードし、バトルフィールド「誰そ彼そ」へ移動する 9 バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒す 10 Koru-Moruと話す

41 血塗られた道

依頼者：Shantotto（ウィンダス石の区K－7）
報酬：両手棍EVWS「レトリビューション」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／両手棍スキルが230以上
手順：1 Shantottoと話すと「修行の書（だいじなもの）」と「トライアルポールⓇⒺ（両手棍）」が手に入る 2 「トライアルポール」の潜在能力を解除する 3 Shantottoに「トライアルポール」を渡すと「試練の地図（だいじなもの）」が手に入る 4 イフリートの釜MAP⑤H－8にある「???」を調べると、NM Cailleach Bheurが出現する 5 Cailleach Bheurを倒す 6 手順4の「???」を再度調べると「試練の書（だいじなもの）」が手に入る 7 Shantottoと話す

42 天からの贈り物

依頼者：Koru-Moru（ウィンダス石の区E－7）
報酬：蟲眼のサークレット（防具－頭） **発生条件**：Koru-Moruに「破れたラブレターⓇⒺ」を渡したことがある
手順：1 Koru-Moruと話す 2 西サルタバルタにいるCrawlerを倒し、「隕石ⓇⒺ」を手に入れる 3 Koru-Moruに「隕石」を渡す
連続：ウィンダスQ36「過去からの呼び声」（P.424）

43 同窓の輪（召喚士AF2）

依頼者：Carbuncle（－）
報酬：エボカースパッツⓇⒺ（防具－両脚）
発生条件：ウィンダスQ44「人形使い」をクリア／召喚士のレベルが50以上／現在のジョブが召喚士
手順：1 ウィンダス石の区G－3にある「Door:House of the Hero」を調べると、「カーバンクルの紅雫（だいじなもの）」が手に入る 2 ウィンダス石の区E－7にいるKoru-Moruと話す 3 Koru-Moruに「アストラガルス（投てき）」×4を渡す 4 ウィンダス水の区MAP①L－6にいるFuepepeと話す 5 ウィンダス水の区MAP①G－8にいるFurakku-Norakkuと話す 6 ウィンダス石の区K－7にいるShantottoと話す 7 北サンドリアE－7にいるGulmamaと話すと、「氷の振子ⓇⒺ」が手に入る 8 凍結の回廊にある「Ice Protocrystal」に「氷の振子」をトレードし、バトルフィールド「同窓の輪」へ移動する 9 バトルフィールド内に出現するNMをすべて倒す 10 Koru-Moruと話す
連続：ウィンダスQ40「誰そ彼そ」（P.425）

44 人形使い（召喚士AF1）

依頼者：Carbuncle（－）
報酬：ククルカンスタッフⓇⒺ（両手棍）
発生条件：召喚士のレベルが40以上／現在のジョブが召喚士
手順：1 ウィンダス石の区G－3にある「Door:House of the Hero」を調べる 2 バストゥーク港I－7にいるJuroroと話すと、「土の振子ⓇⒺ」が手に入る 3 震動の回廊にある「Earth Protocrystal」に「土の振子」をトレードし、バトルフィールド「人形使い」へ移動する 4 バトルフィールドで、NM Galgalimを倒す 5 Juroroと話す 6 ウィンダス石の区E－7にいるKoru-Moruと話す
連続：ウィンダスQ43「同窓の輪」（P.425）

45 美声のススメ

依頼者：Raamimi（ウィンダス石の区F－7）
報酬：アクアムルスム（薬品）3つ
発生条件：ウィンダスQ37「競売所の手紙」をクリア
手順：1 ウィンダス石の区F－7にいるZayhi-Bauhiと話す 2 Raamimiと話すと、「蜂蜜（錬金術材）」が手に入る 3 Zayhi-Bauhiに「蜂蜜」を5つ渡す 4 Raamimiと話す

46 星の大樹（黒魔道士AF3）

依頼者：Chumimi（天の塔・地下）
報酬：ウィザードペタソスⓇⒺ（防具－頭） **称号**：偉大なる大黒魔道士
発生条件：ウィンダスQ35「思ひ出」をクリア／現在のジョブが黒魔道士
手順：1 Chumimiと話す 2 ウィンダス石の区E－7にいるKoru-Moruに「絹布（布材）」を渡す 3 Chumimiと話すと、「魔法人形「調査しちゃおうくん・1号（だいじなもの）」が手に入る 4 トライマライ水路MAP②H－7にある「???」を調べる 5 SPアビリティ「魔力の泉」を使った状態で、トライマライ水路MAP②I－9にある「???」を調べる 6 トライマライ水路MAP②J－8にある「???」を調べると、NM Magic Sludgeが出現する 7 Magic Sludgeを倒す 8 手順6の「???」を調べる 9 Chumimiと2回話す 10 天の塔・1階にいるKupipiと話すと「土の札（だいじなもの）」が手に入る 11 内ホルトト遺跡MAP④I－7にある「Gate of Earth」を調べる

47 マンドラゴラの軌跡

依頼者：Yoran-Oran（ウィンダス石の区E－5）
報酬：120ギル／200ギル／250ギル／1200ギル／5500ギル
手順：1 Yoran-Oranと話す 2 各地にいるマンドラゴラ族を倒し、下表にあるアイテムを手に入れる 3 Yoran-Oranに手順2で手に入れたアイテムを渡す

◆「マンドラゴラの軌跡」で渡すアイテム

アイテム名	おもな落とすモンスター（エリア）
偉そうな手紙ⓇⒺ	Mourioche（ボヤーダ樹）
コルネット（楽器）	Mandragora（東西サルタバルタ）
マンドラゴラの三葉ⓇⒺ	Yuhtunga Mandragora（ユタンガ大森林）
マンドラゴラの四葉ⓇⒺ	各地のマンドラゴラ族
ユタンガの硫黄ⓇⒺ	Mandragora（東西サルタバルタ）

48 闇のまなざし

依頼者：Shantotto（ウィンダス石の区K－7）
報酬：ブラスロッド（片手棍）
手順：1 Shantottoと話す 2 Shantottoに「骨くず（骨材）」×2と「ボムの灰（錬金術材）」を渡す
連続：ウィンダスQ39「死神のまなざし」（P.425）

49 錬金術の実験

依頼者：Koru-Moru（ウィンダス石の区E－7）
報酬：10000ギル／バイルエリクサーⓇ（薬品）
称号：真理を垣間見た者
発生条件：ウィンダスQ36「過去からの呼び声」をクリア
手順：1 Koru-Moruと話す 2 ウィンダス水の区MAP①L－6にいるFuepepeと話す 3 ウィンダス水の区MAP①K－4～L－5の範囲にある6つの「Door:Acolyte Hostel」を調べ、クイズに正解する 4 ウィンダス水の区MAP①K－5にある「Door:Acolyte Hostel」を調べると、「錬金術の論文（だいじなもの）」が手に入る 5 Koru-Moruと話す 6 各地にいるモンスターを倒し、下表のアイテムを手に入れる（※順番は問わない） 7 Koru-Moruに「温かい卵Ⓡ（食材）」と「冷たい骨Ⓡ（骨材）」を渡す 8 地球時間0時を過ぎた後、Koru-Moruと話す

◆「錬金術の実験」で手に入れるアイテム

アイテム名	落とすモンスター（エリア）
温かい卵Ⓡ（食材）	Anemone（ヨアトル大森林）
冷たい骨Ⓡ（骨材）	Doom Soldier（テリガン岬）

ウィンダス港

50 2人の世界

依頼者：Kuroido-Moido（ウィンダス港E－7）
報酬：6000ギル **称号**：ハックルリンクルの恩人
発生条件：ウィンダスQ58「壊れた世界」をクリア
手順：1 Kuroido-Moidoと話す 2 ガルレージュ要塞にいるFallen Evacueeを倒し、「ガルレージュのカギⓇⒺ」を手に入れる 3 ガルレージュ要塞MAP④I－7にある「Crematory Hatch」に「ガルレージュのカギ」をトレードする 4 「Crematory Hatch」の先にいるMashiraと話し、選択肢「杖について聞きたい」を選ぶと「まっぷたつに折れた杖（だいじなもの）」が手に入る 5 Kuroido-Moidoと話す
連続：ウィンダスQ51「3本の杖」（P.425）

51 3本の杖

依頼者：Hakkuru-Rinkuru（ウィンダス港E－7）
報酬：4800ギル／朔の腕輪（防具－両手）
称号：シャントット博士の実験台
発生条件：ウィンダスQ50「2人の世界」をクリア
手順：1 Hakkuru-Rinkuruと話す 2 Hakkuru-Rinkuruに「ミスリルロッド（片手棍）」「ローズワンド（片手棍）」「オークスタッフ（両手棍）」を渡す

52 おさかなチェック

依頼者：Tokaka（ウィンダス港C－8）
報酬：70ギル
手順：1 Tokakaと話す 2 Tokakaに「バストアサーディン（水産物）」を渡す

53 落とし主は誰だinウィンダス

依頼者：Pygmalion（ウィンダス港M－7）
報酬：500ギル **称号**：違いの分かるヤツ／とても違いの分かるヤツ／とてもとても違いの分かるヤツ
手順：1 Pygmalionと話すと「飛空艇乗客の落とし物（だいじなもの）」が手に入る 2 飛空艇に乗る 3 Pygmalionが言ったものと同じ格好のPassengerと話す

54 オバケの家

依頼者：Kohlo-Lakolo（ウィンダス港G－5）
報酬：ブレイズスパイク（黒魔法） **称号**：正義の味方
発生条件：ウィンダスQ61「正義の一味」をクリア
手順：1 Kohlo-Lakoloと話す 2 Kohlo-Lakoloに「ワイルドオニオン（食材）」を4つ渡す 3 ウィンダス石の区G－3にある「Door:House of the Hero」を調べる 4 Kohlo-Lakoloと話す
連続：ウィンダスQ65「名探偵誕生？」（P.426）

55 口の院の悲劇

依頼者：Kuroido-Moido（ウィンダス港E－7）
報酬：片手棍EVWS「ブラックヘイロー」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／片手棍スキルが230以上
手順：1 Kuroido-Moidoと話すと「修行の書（だいじなもの）」と「トライアルクラブⓇⒺ（片手棍）」が手に入る 2 「トライアルクラブ」の潜在能力を解除する 3 Kuroido-Moidoに「トライアルクラブ」を渡すと「試練の地図（だいじなもの）」が手に入る 4 ロ・メーヴM－9にある「???」を調べると、NM Eldhrimnirが出現する 5 Eldhrimnirを倒す 6 手順4の「???」を調べると、「試練の書（だいじなもの）」が手に入る 7 Kuroido-Moidoと話す

56 航海帽子

依頼者：Paytah（ウィンダス港I－7）
報酬：ダルメルマント（防具－背）／レザーリング（装飾品－指）
手順：1 Paytahと話す 2 ウィンダス港で釣りを行い、「破れた帽子ⓇⒺ」を手に入れる 3 Paytahに「破れた帽子」を渡す 4 ウィンダス水の区MAP②H－7にいるBaren-Morenに「破れた帽子」を渡す 5 Baren-Morenに「ダルメルの毛皮（皮革材）」を4つ渡すと、「航海帽子ⓇⒺ」と「ダルメルマント（防具－背）」が手に入る 6 Paytahに「航海帽子」を渡す

57 護衛の報酬～ウィンダス編

依頼者：Dehn Harzhapan（ウィンダス港G－6）
報酬：10000ギル（初回のみ）／ミラテテ様言行録ⓇⒺ
発生条件：他国の護衛クエストを受けていない
手順：1 Dehn Harzhapanと話す 2 ソロムグ原野H－11からガルレージュ要塞に入ると、NPC Wanzo-Unzozoが出現する 3 話しかけると、Wanzo-Unzozoはゴール地点へ向かって移動を始める 4 ゴール地点に着いた後、Wanzo-Unzozoと話すと「護衛依頼完了書（だいじなもの）」が手に入る 5 Dehn Harzhapanと話す

58 壊れた世界

依頼者：Hakkuru-Rinkuru（ウィンダス港E－7）
報酬：1500ギル **称号**：お手軽修繕屋
手順：1 Hakkuru-Rinkuruと話す 2 Hakkuru-Rinkuruに「にかわ（錬金術材）」を渡す
連続：ウィンダスQ50「2人の世界」（P.425）

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ
サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ
サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

59 スーパードクターO

依頼者:Ohruru(ウィンダス港E−7)
報酬:1000〜1500ギル
手順:1下表にある状態異常を受ける 2状態異常を受けた状態でOhruruと話し、選択肢「はい」を選ぶ

◆「スーパードクターO」で受ける状態異常

状態異常名	使ってくるモンスター(エリア)
悪疫	Bloodsucker(トライマライ水路)
呪詛	Lost Soul(エルディーム古墳)
沈黙	Eight of Cups(外ホルトト遺跡)

60 スターオニオンズ危機一髪

依頼者:Kohlo-Lakolo(ウィンダス港G−5)
報酬:バウンサークラブ(片手棍) **称号**:オニオンヒーロー
発生条件:ウィンダスQ65「名探偵誕生?」をクリア
手順:1オズトロヤ城MAP⑦I−8にある名称なしのターゲットポイントを調べると、「古い指輪(だいじなもの)」が手に入る 2Kohlo-Lakoloと話す 3一度別のエリアに移動してから、Kohlo-Lakoloと話す 4ウィンダス石の区G−3にある「Door:House of the Hero」を調べる 5Kohlo-Lakoloと話す
連続:ウィンダスQ62「泥棒スターオニオンズ団」(P.426)

61 正義の一味

依頼者:Kohlo-Lakolo(ウィンダス港G−5)
報酬:正義バッジ(防具−首) **称号**:スターオニオンズ団員
手順:1Kohlo-Lakoloと話す 2東西サルタバルタにいるBumblebeeを倒し、「ララブのしっぽ(食材)」を手に入れる 3Kohlo-Lakoloに「ララブのしっぽ」を渡す
連続:ウィンダスQ54「オバケの家」(P.425)

62 泥棒スターオニオンズ団

依頼者:Kohlo-Lakolo(ウィンダス港G−5)
報酬:スターズネックレスRE(防具−首)
発生条件:ウィンダスQ60「スターオニオンズ危機一髪」をクリア
手順:1Kohlo-Lakoloと話す 2ウィンダス水の区MAP②E−7にいるHonoi-Gomoiと話す 3流砂洞にいるSpelunking Sabotenderを倒し、「スタースピネルRE」を手に入れる 4Honoi-Gomoiに「スタースピネル」を渡す 5Kohlo-Lakoloと話す 6Honoi-Gomoiと話す
連続:ウィンダスQ6「カーディアンはトライマライの夢を見るか?」(P.423)

63 ブルゴノルゴ島の戦い

依頼者:Chipmy-Popmy(ウィンダス港C−8)
報酬:1200ギル/アットワ地溝地図(だいじなもの)
称号:千骸谷の逃亡者
手順:1Chipmy-Popmyと話す 2ビビキー湾MAP②H−9にある「???」を調べると、NM Peerifoolが6体出現する 3Peerifoolをすべて倒す 4手順2の「???」を調べると、「島の契約書(だいじなもの)」が手に入る 5Chipmy-Popmyと話す 6千骸谷に移動する 7Chipmy-Popmyと話す

64 星降る丘

依頼者:Sigismund(ウィンダス港E−7)
報酬:魚鱗の盾(盾)
手順:1Sigismundと話す 20:00〜3:00の間に、西サルタバルタI−6にある「Twinkle Tree」に「陸魚の鱗(骨材)」をトレードすると「流星の涙R(雑貨)」が手に入る 3Sigismundに「流星の涙」を渡す

65 名探偵誕生?

依頼者:Kohlo-Lakolo(ウィンダス港G−5)
報酬:兵児帯(防具−腰) **称号**:つけひげの名探偵
発生条件:ウィンダスQ54「オバケの家」をクリア
手順:1Kohlo-Lakoloと話す 2ウィンダス港G−5にいるPichichiと話す 3ウィンダス水の区MAP①F−10にいるChamamaと話す 4Chamamaに「サルタ綿花(布材)」を4つ渡すと「つけひげ(だいじなもの)」が手に入る 5Kohlo-Lakoloと話す
連続:ウィンダスQ60「スターオニオンズ危機一髪」(P.426)

66 ヤクソク

依頼者:Kohlo-Lakolo(ウィンダス港G−5)
報酬:約束バッジ(防具−首)
発生条件:ウィンダスQ6「カーディアンはトライマライの夢を見るか?」をクリア
手順:1Kohlo-Lakoloと話す 2クフタルの洞門にいるRecluse Spiderを倒し、「遠浅の苔RE」を手に入れる 3ウィンダス水の区MAP①F−10にいるChamamaと話す 4Chamamaに「遠浅の苔」を渡すと、「透明人間シール(だいじなもの)」が手に入る 5Kohlo-Lakoloと話す

ウィンダス森の区

67 NEWカーディアンくんの誕生

依頼者:Kopuro-Popuro(ウィンダス森の区H−10)
報酬:200ギル
手順:1Kopuro-Popuroと話す 2各地にいるマンドラゴラ族を倒し、「マンドラゴラの双葉RE」を手に入れる 3Kopuro-Popuroに「マンドラゴラの双葉」「虫の翅(布材)」「野兎の毛皮(皮革材)」を渡す
連続:ウィンダスQ74「正しいあいさつ」(P.426)

68 NEWカーディアンさまの野望

依頼者:Kopuro-Popuro(ウィンダス森の区H−10)
報酬:600ギル
発生条件:ウィンダスQ79「伝説の大作戦」をクリア
手順:1Kopuro-Popuroと話す 2Kopuro-Popuroに「甲虫の甲殻(骨材)」と「ヘクトアイズの眼(錬金術材)」を渡す

69 アタルフォーネ盗賊団の宝(シーフAF2)

依頼者:Nanaa Mihgo(ウィンダス森の区J−3)
報酬:ローグボンネットRE(防具−頭)
発生条件:ウィンダスQ78「天晶堂へ集え」をクリア/シーフのレベルが50以上/現在のジョブがシーフ
手順:1Nanaa Mihgoと話すと、だいじなもの「残党の隠れ家メモ」「偽造した封書・1通目」「偽造した封書・2通目」が手に入る 2ソロムグ原野に数カ所ある「???」のいずれかを調べると、ランダムでNM Climbpix Highriseが出現する 3Climbpix Highriseを倒すと、「グラップネルRE」が手に入る 4装備をはずした状態で「グラップネル」を手順2の「???」にトレードすると「サイン済みの偽造封書1(だいじなもの)」が手に入る 5ジュノ下層H−10にいるSniggnixと話す 6ダングルフの涸れ谷F−7にある「???」に「岩塩(食材)」をトレードすると、NPC Saltvixが出現する 7Saltvixと話し、ダイス勝負に勝つ(※負けた場合は手順6からやり直し) 8ダングルフの涸れ谷F−4にある「???」に「ゴゼビの野草(雑貨)」をトレードすると、NPC Grasswixが出現 9Grasswixと話し、ダイス勝負に勝つ(※負けた場合は手順6からやり直し) 10ダングルフの涸れ谷F−12にある「???」に「トカゲの卵(食材)」をトレードすると、NPC Eggblixが出現する 11Eggblixと話し、ダイス勝負に勝つ(※負けた場合は手順6からやり直し) 12北グスタベルグF−7にある「???」を調べると、NM Gambilox Wanderlingが出現する 13Gambilox Wanderlingを倒す 14手順12の「???」を調べると、「王のダイスRE」が手に入る 15Sniggnixに「王のダイス」を渡すと、「サイン済みの偽造封書2(だいじなもの)」が手に入る 16Nanaa Mihgoと話す
連続:ウィンダスQ73「侯国の栄光」(P.426)

70 売れ筋商品

依頼者:Tapoh Lihzeh(ウィンダス森の区I−8)
報酬:150ギル/200ギル **称号**:美の開拓者
手順:1Tapoh Lihzehと話す 2東サルタバルタにいるRiver Crabを倒し、「レミ貝の殻(骨材)」を2つ手に入れる(※この手順は省いてもOK) 3Tapoh Lihzehに「レミ貝の殻」2つか「蜂の巣のかけら(錬金術材)」3つを渡す

71 牙もつもの

依頼者:Perih Vashai(ウィンダス森の区K−7)
報酬:狩人にジョブチェンジ可能/狩人の首飾りR(防具−首)
称号:牙持つ者 **発生条件**:レベル30以上
手順:1Perih Vashaiと話す 2ソロムグ原野L−10にある「Tiger Bones」を調べると、NM Old Sabertoothが出現する 3Old Sabertoothが自然に倒れるのを待つ 4手順2の「Tiger Bones」を調べると、「死んだトラの牙(だいじなもの)」が手に入る 5Perih Vashaiと話す

72 クロウラーを狩る者

依頼者:Illu Bohjaa(ウィンダス森の区I−6)
報酬:600ギル **称号**:クロウラーバスター
手順:1Illu Bohjaaと話す 2東西サルタバルタのCrawlerを倒し「クロウラーの石(雑貨)」3つか、各地のクロウラー族を倒し「絹糸(布材)」を3つ手に入れる 3Illu Bohjaaに「クロウラーの石」3つか「絹糸」を3つ渡す

73 侯国の栄光(シーフAF3)

依頼者:Nanaa Mihgo(ウィンダス森の区J−3)
報酬:ローグプーレーヌRE(防具−両足) **称号**:華麗なる大盗賊
発生条件:ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」をクリア/現在のジョブがシーフ
手順:1Nanaa Mihgoと話すと、「泥棒ミスラのメモ(だいじなもの)」が手に入る 2ジュノ下層とマウラを巡り、NPCからの依頼をクリアする(※順番は問わない) 3Nanaa Mihgoと話す 4ラテーヌ高原H−11にある「???」に「つるはし(雑貨)」をトレードする

◆「侯国の栄光」手順2の流れ

StepA:ジュノでの依頼	
StepA−1	ジュノ下層H−9にいるYatnielと話す
StepA−2	Yatnielに「霹天雷(レンジ武器等:投てき)」を4つ渡す

StepB:マウラでの依頼	
StepB−1	マウラH−8にいるHagainと話すと、「ボムいぶし香(だいじなもの)」が手に入る
StepB−2	ガルレージュ要塞MAP①I−9にある「???」を調べる
StepB−3	ガルレージュ要塞MAP①H−9にある「???」を調べる
StepB−4	ガルレージュ要塞MAP③F−9にある「???」×2を調べる
StepB−5	ガルレージュ要塞MAP③G−9にある「???」を調べる
StepB−6	ガルレージュ要塞MAP③G−7にある「???」を調べる
StepB−7	ガルレージュ要塞MAP③I−6にある「???」を調べると、NM Chandelierが出現する
StepB−8	Chandelierを倒すと、「シャンデリアの灰RE」が手に入る
StepB−9	Hagainに「シャンデリアの灰」を渡す

74 正しいあいさつ

依頼者:Kororo(ウィンダス森の区H−9)
報酬:トルマリンピアス(装飾品−耳) **称号**:カーディアン教育者
発生条件:ウィンダスQ67「NEWカーディアンくんの誕生」をクリア
手順:1ウィンダス森の区H−9にいるSpare Oneと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2手順1から一定時間が経過したあと、Kororoと話す 3ブブリム半島E−7にいるFive of Spadesと話す 4Kororoと話す
連続:ウィンダスQ79「伝説の大作戦」(P.427)

75 断ち切らん、その鎖を(狩人AF3)

依頼者:Perih Vashai(ウィンダス森の区K−7)
報酬:ハンターソックスRE(防具−両足)/氷の矢(矢弾)×99
称号:果敢なる大狩人 **発生条件**:ウィンダスQ84「火の部族」をクリア/現在のジョブが狩人
手順:1Perih Vashaiと話す 2マウラF−9にいるKoh Lenbalalakoと話す 3Koh Lenbalalakoに「ゴールドピアス(耳装備)」を渡すと、「コゥからの手紙(だいじなもの)」が手に入る 4ザルカバードE−7にある「???」を調べると、NM Koenigstigerが出現 5Koenigstigerを倒す 6ザルカバードE−8にある「???」を2回調べると、「氷の矢(矢弾)」×99が手に入る 7Perih Vashaiと話す

76 罪狩り(狩人AF1)

依頼者:Perih Vashai(ウィンダス森の区K−7)
報酬:スナイプボウRE(レンジ武器等−弓術)
発生条件:狩人のレベルが40以上/現在のジョブが狩人
手順:1Perih Vashaiと話すと、「双子石のピアス(だいじなもの)」が手に入る 2ラングモント峠F−10にいるPerchondと話す 3ラングモント峠にいるEvil Weaponを倒し、「輝ける砂RE」を手に入れる 4Perchondに「輝ける砂」を渡すと、「ペルシオンからの封筒(だいじなもの)」が手に入る 5ジャグナー森林I−5にあるAlexiusと話す 6満月の日の18:00〜4:00の間に、ジャグナー森林H−6にある「???」を調べる 7Perih Vashaiと話す
連続:ウィンダスQ84「火の部族」(P.427)

77 手ごたえは宝石

依頼者:Nanaa Mihgo(ウィンダス森の区J−3)
報酬:10ギル/2100ギル
発生条件:ウィンダスQ82「仲良くしたい?」をクリア
手順:1Nanaa Mihgoと話す 2バストゥーク商業区H−8にいるArdeaと話し、選択肢「はい」を選ぶ 3Nanaa Mihgoと話す 4ウィンダス森の区H−9にいるVarunと話す 5パルブロ鉱山MAP③I−9などにある「Mythril Seam」に「つるはし(雑貨)」をトレードすると、「とんがり石RE」が手に入る 6Varunに「とんがり石」を渡す

78 天晶堂へ集え(シーフAF1)

依頼者:Nanaa Mihgo(ウィンダス森の区J−3)
報酬:マローダーナイフRE(短剣)
発生条件:シーフのレベルが40以上/現在のジョブがシーフ
手順:1Nanaa Mihgoと話すと、「天晶堂からの手紙(だいじなもの)」が手に入る 2ジュノ下層J−7にいるHarnekと話すと、「天晶堂からの封書(だいじなもの)」が手に入る 3セルビナJ−9にいるElfiedeと話す 4ベドーにいるGarnet Quadav、Silver Quadav、Zircon Quadavのいずれかから「クゥダフ風シチューRE」を盗む 5Elfiedeに「クゥダフ風シチュー」を渡すと、「サイン済みの封書(だいじなもの)」が手に入る 6Harnekと話す
連続:ウィンダスQ69「アタルフォーネ盗賊団の宝」(P.426)

79 伝説の大作戦

依頼者：Kopuro-Popuro（ウィンダス森の区H－10）
報酬：700ギル／無臭の腕輪（防具－両手）
発生条件：ウィンダスQ74「正しいあいさつ」をクリア
手順：[1]Kopuro-Popuroと話す [2]Kopuro-Popuroに「夜光布（布材）」「狼の毛皮（皮革材）」「反魂樹の根（錬金術材）」を渡す
連続：ウィンダスQ68「NEWカーディアンさまの野望」（P.426）、ウィンダスQ87「星の涙」（P.427）

80 闘魂伝

依頼者：Soni-Muni（ウィンダス森の区H－10）
報酬：1500ギル　称号：格闘家スコーピオン!?
手順：[1]Soni-Muniと話す [2]シャクラミの地下迷宮にいるサソリ族を倒し、「大サソリの針ⓇⒺ」を手に入れる [3]Soni-Muniに「大サソリの針」を渡す

81 特製シチュー

依頼者：Kuoh Rhel（ウィンダス森の区K－12）
報酬：900ギル／ダルメルシチュー（スープ類）
発生条件：ウィンダスQ85「病気のチョコボ」をクリア
手順：[1]Kuoh Rhelと話す [2]ウィンダス水の区MAP①D－9にいるRanpi-Monpiと話す [3]Ranpi-Monpiに「マヨイタケ（食材）」を3つ渡すと、「ランピモンピ特製シチュー（だいじなもの）」が手に入る [4]Kuoh Rhelと話す [5]Ranpi-Monpiと5回話す

82 仲良くしたい？

依頼者：Nanaa Mihgo（ウィンダス森の区J－3）
報酬：200ギル　称号：泥棒ミスラのコブン
手順：[1]Nanaa Mihgoと話す [2]Nanaa Mihgoに「ヤグードの数珠（獣人製品）」を4つ渡す
連続：ウィンダスQ77「手ごたえは宝石」（P.426）

83 呪われたリボン

依頼者：Kerutoto（ウィンダス水の区MAP②J－8）
報酬：3600ギル／ブルーリボンⓇⒺ（防具－頭）
称号：リッチバニッシャー／ゴーストバスター
発生条件：ウィンダスQ26「魔法の水」をクリア
手順：[1]ウィンダス森の区I－13にいるRobertaと話すと「パープルリボンⓇⒺ（防具－頭）」が手に入る [2]Kerutotoに「パープルリボン」を渡すと、3600ギルが手に入る [3]ある程度時間が経ったあと、Kerutotoと話すと「パープルリボン」が手に入る [4]エルディーム古墳MAP①M－10にある「Hume Bones」に「パープルリボン」をトレードすると、NM Lich C Magnusが出現する [5]Lich C Magnusを倒す [6]手順4の「Hume Bones」を調べると「ブルーリボンⓇⒺ（防具－頭）」が手に入る [7]Kerutotoと話す

84 火の部族（狩人AF2）

依頼者：Perih Vashai（ウィンダス森の区K－7）
報酬：ハンターベレーⓇⒺ（防具－頭）
発生条件：ウィンダスQ76「罪狩り」をクリア／狩人のレベルが50以上／現在のジョブが狩人
手順：[1]Perih Vashaiと話す [2]マウラF－9にいるKoh Lenbalalakoと話す [3]エルディーム古墳MAP③G－9にある「Gravestone」を調べる [4]Perih Vashaiと話す [5]オズトロヤ城MAP③H－9にある泉でアビリティ「スカベンジ」を使い、「古びたピアスⓇⒺ」を手に入れる [6]Perih Vashaiに「古びたピアス」を渡す
連続：ウィンダスQ75「断ち切らん、その鎖を」（P.426）

85 病気のチョコボ

依頼者：Kuoh Rhel（ウィンダス森の区K－12）
報酬：1500ギル
手順：[1]Kuoh Rhelと話す [2]ウィンダス森の区I－8にいるTapoh Lihzehと話す [3]Tapoh Lihzehに「パパカ草（雑貨）」を渡す [4]Kuoh Rhelと話す
連続：ウィンダスQ81「特製シチュー」（P.427）

86 双子石の絆

依頼者：Gioh Ajihri（ウィンダス森の区K－5）
報酬：ラップドボウ（レンジ武器等：弓術。初回のみ）／900ギル（2回目以降）
称号：絆の証人
手順：[1]Gioh Ajihriと話す [2]メリファト山地にいるHill Lizardを倒し、「双子石のピアス（装飾品－耳）」を手に入れる [3]Gioh Ajihriに「双子石のピアス」を渡す

87 星の涙

依頼者：Apururu（ウィンダス森の区H－9）
報酬：5000ギル　称号：銀色の涙の使者
発生条件：ウィンダスQ79「伝説の大作戦」をクリア
手順：[1]Apururuと話す [2]ザルカバードにいるCursed Weaponを倒し、「傷んだ星の木の実Ⓡ（雑貨）」を手に入れる [3]Apururuに「傷んだ星の木の実」を渡す

88 山猫のウィンク

依頼者：Ibwam（ウィンダス森の区G－10）
報酬：緑色の招待券（だいじなもの）
手順：[1]Ibwamと話すと「緑色の山猫バッジ（だいじなもの）」が手に入る [2]以下の20人のNPCと話す（※順番は問わない） [3]Ibwamと話す

◆「山猫のウィンク」で話すNPC

NPC名	所在地
Amagusa-Chigurusa	ウィンダス水の区MAP①G－9
Funpo-Shipo	ウィンダス水の区MAP①G－9
Kyume-Romeh	ウィンダス水の区MAP①F－10
Lago-Charago	ウィンダス水の区MAP①F－8
Npopo	ウィンダス水の区MAP①G－5
Chomomo	ウィンダス石の区H－3
Moan-Maon	ウィンダス石の区J－6
Naih Arihmepp	ウィンダス石の区F－5
Shantotto	ウィンダス石の区K－7
Yoriri	ウィンダス石の区J－11
Choyi Totlihpa	ウィンダス港F－6
Kunchichi	ウィンダス港E－7
Three of Clubs	ウィンダス港G－7
Yaman-Hachuman	ウィンダス港E－7
Yujuju	ウィンダス港M－6
Cayu Pensharhumi	ウィンダス森の区I－10
Etsa Rhuyuli	ウィンダス森の区J－13
Nanaa Mihgo	ウィンダス森の区J－3
Soni-Muni	ウィンダス森の区H－10
Umumu	ウィンダス森の区I－5

89 若木

依頼者：Perih Vashai（ウィンダス森の区K－7）
報酬：弓術EVWS「エンピリアルアロー」
発生条件：ほかのWSクエストを受けていない／レベル71以上／弓術スキルが250以上
手順：[1]Perih Vashaiと話すと「修行の書（だいじなもの）」と「トライアルボウⓇⒺ（レンジ武器等；弓術）」が手に入る [2]「トライアルボウ」の潜在能力を解除する [3]Perih Vashaiに「トライアルボウ」を渡すと「試練の地図（だいじなもの）」が手に入る [4]テリガン岬G－7にある「???」を調べると、NM Stolasが出現する [5]Stolasを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「試練の書（だいじなもの）」が手に入る [7]Perih Vashaiと話す

ジュノクエスト

ル・ルデの庭

1 天かける雲のごとく

依頼者：Maat（ル・ルデの庭H－5）
報酬：レベルの上限が70になる　称号：雲入道
発生条件：レベル61以上／ジュノQ3「風の行方は」をクリア
手順：[1]Maatと話す [2]手順1で指定される4人のNPCに「獣神印章ⓇⒺ」を渡す [3]Maatと話す
連続：ジュノQ11「星の輝きを手に」（P.428）

2 虚ろなる記憶

依頼者：Harith（ル・ルデの庭H－5）
報酬：驚のアニマⓇ／迷のアニマⓇ／脅のアニマⓇ／破魔弓ⓇⒺ（レンジ武器等：弓術）／ディアワンドⓇⒺ（片手棍）／ストーンゴルゲットⓇⒺ（防具－首）
発生条件：1度でもプロミヴォンを訪れたことがある
手順：[1]Harithと話す [2]プロミヴォンのモンスターやNM（P.286）を倒し、下表にあるアイテムを手に入れる [3]手順2で手に入れたアイテムと2000ギルをHarithに渡す

◆「虚ろなる記憶」で渡すアイテム

アイテム名	報酬
恐ろしき記憶の一塊	驚のアニマⓇ
悩ましき記憶の一塊	迷のアニマⓇ
疾しき記憶の一塊	脅のアニマⓇ
苦苦しき記憶の一塊ⓇⒺ	破魔弓ⓇⒺ（レンジ武器等：弓術）
忌忌しき記憶の一塊ⓇⒺ	ディアワンドⓇⒺ（片手棍）
禍禍しき記憶の一塊ⓇⒺ	ストーンゴルゲットⓇⒺ（防具－首）

3 風の行方は

依頼者：Maat（ル・ルデの庭H－5）
報酬：レベルの上限が65になる　称号：風来坊
発生条件：レベル56以上／ジュノQ7「すべての高い山に登れ」をクリア
手順：[1]Maatと話す [2]各地のダンジョンを巡り、下表のだいじなものをすべて手に入れる（※順番は問わない） [3]Maatと話す
連続：ジュノQ1「天かける雲のごとく」（P.427）

◆「風の行方は」に必要なアイテム

アイテム名	所在地
オークの紋章	修道窟J－6にある「???」を調べる
クゥダフの紋章	クゥルンの大伽藍I－6にある「???」を調べる
ヤグードの紋章	オズトロヤ城MAP⑥H－6にある「???」を調べる

4 北の地への導き

依頼者：Radeivepart（ル・ルデの庭H－9）
報酬：ズヴァール城地図（だいじなもの）　称号：北への使者
手順：[1]Radeivepartと話す [2]Radeivepartに「フレイムデーゲン（片手剣）」を渡す

5 限界への挑戦

依頼者：Maat（ル・ルデの庭H－5）
報酬：レベルの上限が55になる　称号：オーバー・ザ・トップ
発生条件：レベル50
手順：[1]Maatと話す [2]各地のモンスターを倒し、「古代魔法のパピルスⓇⒺ」「エクソレイの粘菌ⓇⒺ」「ボムの炭ⓇⒺ」を手に入れる [3]Maatに手順2で手に入れたアイテムを渡す
連続：ジュノQ7「すべての高い山に登れ」（P.427）

◆「限界への挑戦」に必要なアイテム

アイテム名	落とすモンスター（エリア）
古代魔法のパピルスⓇⒺ	Lich（エルディーム古墳）
エクソレイの粘菌ⓇⒺ	Exoray（クロウラーの巣）
ボムの炭ⓇⒺ	Explosure（ガルレージュ要塞）

6 故郷に錦を

依頼者：Taillegeas（ル・ルデの庭I－6）
報酬：4000ギル　称号：搾取される弱者
発生条件：プロマシアM3－2「主のなき都」をクリア
手順：[1]Taillegeasと話す [2]各地を巡り、指定された5つのアイテムを手に入れる（※ショップや競売で扱われていないアイテムの入手場所は下記） [3]Taillegeasに指定されたアイテムを渡す

◆「故郷に錦を」で手に入れるアイテム

アイテム名	入手法
ゴブリンの贋ギルⒺ	各地にいるGoblin Pathfinderを倒す
東方の紙Ⓔ	ソロムグ原野にいるヤグード族を倒す
ナフィルのバッグⒺ	ロランベリー耕地にいるOchuを倒す
ニュモモちゃんⒺ	バタリア丘陵にいるオーク族を倒す
フェルナン様の一日Ⓔ	ソロムグ原野のSauromugue Skinkを倒す

7 すべての高い山に登れ

依頼者：Maat（ル・ルデの庭H－5）
報酬：レベルの上限が60になる　称号：山の頂に立つ者
発生条件：レベル51以上／ジュノQ5「限界への挑戦」をクリア
手順：[1]Maatと話す [2]下表にある3匹のNMを倒し、その背後に出現する「???」を調べて「～氷石（だいじなもの）」をすべて手に入れる（※順番は問わない） [3]Maatと話す
連続：ジュノQ3「風の行方は」（P.427）

◆「すべての高い山に登れ」で戦うNM

NM名	所在地	手に入るアイテム
Boreal Coeurl	ザルカバードK－6	四角い氷石
Boreal Hound	ザルカバードG－10	六角形の氷石
Boreal Tiger	ザルカバードI－5	丸い氷石

8 世界に在りて君は何を想うのか？

依頼者：Esha'ntarl（－）
報酬：電界の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）／磁界の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）／虚界の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）／幽界の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）
称号：呪縛を葬りし者
発生条件：ジュノQ12「亡者の影」をクリア後、地球時間0時を経過
手順：[1]ル・ルデの庭H－7（大公宮付近）へ移動する [2]海獅子の巣窟へ移動する [3]フ・ゾイの王宮MAP①H－8にある「Gate of the Gods」を調べる [4]天象の鎖にある「Transcendental Radiance」を2回調べ、バトルフィールド「世界に在りて君は何を想うのか？」へ移動する [5]バトルフィールドでNM Kam'lanautとEald'narcheを倒す [6]ジュノ下層J－8にいるAldoと話す [7]地球時間0時を過ぎた後、ノーグL－8にいるGilgameshと話す

9 光とともにあれ

依頼者：Maat（ル・ルデの庭H－5）
報酬：マートキャップⓇⒺ　称号：天下無双魔阿斗戦覇者
発生条件：ジュノQ11「星の輝きを手に」を、青魔道士・コルセア・からくり士・踊り子・学者を除いた15ジョブでクリア
手順：[1]Maatと話す

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

10 日輪を担いて

依頼者:Esha'ntarl(—)
報酬:龍王の息吹(だいじなもの)　称号:人の系譜を開く者
発生条件:プロマシアM8—4「暁」をクリア
手順:❶ル・ルデの庭H—7(大公宮付近)へ移動する ❷ミザレオ海岸F—7にある「Dilapidated Gate」を調べる ❸リヴェーヌ岩塊群サイトB01 E—7にある「Unstable Displacement」を調べる ❹手順3の「Unstable Displacement」を調べ、バトルフィールド「日輪を担いて」へ移動する ❺バトルフィールドでNM Bahamutを倒す ❻ル・ルデの庭H—7(大公宮付近)へ移動する
連続:ジュノQ12「亡者の影」(P.428)

11 星の輝きを手に

依頼者:Maat(ル・ルデの庭H—5)
報酬:レベルの上限が75になる
称号:マート マッシャー/ヴァナ・ディールのスター
発生条件:レベル66以上/ジュノQ1「天かける雲のごとく」をクリア
手順:❶Maatと話す ❷各地にいる獣人系モンスターを倒し、自分のジョブに対応した「偉大な～の証ⓇⒺ」を手に入れる ❸Maatに「偉大な～の証」を渡すとバトルフィールドのあるエリアへ移動する ❹バトルフィールド「星の輝きを手に」へ移動する ❺バトルフィールドでNM Maatを倒す(※HPを7～8割程度減らす) ❻Maatと話す
連続:ジュノQ9「光とともにあれ」(P.427)

12 亡者の影

依頼者:Esha'ntarl(—)
発生条件:ジラートM17「1万年の夢の終わりに」をクリア/ジュノQ10「日輪を担いて」をクリア後、コンクエスト集計が経過
手順:❶ル・ルデの庭H—7(大公宮付近)へ移動すると、「エシャンタールメモ(だいじなもの)」が手に入る ❷下表の3カ所にある「Memory Flux」を調べ、「～黒水晶(だいじなもの)」を手に入れる(※順番は問わない) ❸ル・ルデの庭H—7(大公宮付近)へ移動する
連続:ジュノQ8「世界に在りて君は何を想うのか?」(P.427)

◆「Memory Flux」の場所

所在地	手に入るアイテム
プロミヴォン—ホラJ—10	プロミヴォン-ホラの黒水晶
プロミヴォン—デムK—4	プロミヴォン-デムの黒水晶
プロミヴォン—メアK—6	プロミヴォン-メアの黒水晶

ジュノ上層

13 黄金の羽根を残して(獣使いAF1)

依頼者:Brutus(ジュノ上層G—7)
報酬:バルバロイアクスⓇⒺ(片手斧)
発生条件:獣使いのレベルが40以上/現在のジョブが獣使い
手順:❶Brutusと話す ❷デルクフの塔の「Treasure Chest」を開け、「迷わずの鈴(だいじなもの)」を手に入れる ❸Brutusと話す
連続:ジュノQ44「闇に散りし者たち」(P.429)

14 カメレオンのまやかしを

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:清めの薬(だいじなもの)/変装グッズ(だいじなもの)/作戦書:防戦Ⓡor作戦書:力戦Ⓡor作戦書:持久戦Ⓡ
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる
手順:❶Luto Mewrilahと話す ❷ル・ルデの庭H—7にいるMuhohoと話す ❸バストゥーク鉱山区MAP①H—7にいるGelzerioと話す ❹ウィンダス水の区MAP①F—10にいるChamamaと話す ❺Luto Mewrilahと話す ❻「シグナルパール(ⓇⒺ)」を装備した状態で、デルクフの塔MAP①J—9にある「???」を調べる ❼デルクフの塔MAP①I—5にある「???」を調べる(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❽手順6の「???」を調べると、フェローとNM Illusory Potが出現する ❾Illusory Potを倒す ❿フェローと話す ⓫手順6の「???」を調べる
連続:バストゥークQ83「七つの緻密なトリックを」(P.422)

15 消えた銀星号

依頼者:Nevela(ジュノ上層G—7)
報酬:5200ギル　称号:チョコボの愛を解いた者
発生条件:プロマシアM3—2「主のなき都」をクリア
手順:❶Nevelaと話す ❷バストゥーク鉱山区MAP①I—9にいるWobkeと話す ❸パシュハウ沼K—6にある「Outpost Gate」を調べる ❹ベドーもしくはズヴァール城外郭にいるEmerald Quadavを倒し、「降魔の油Ⓔ」を3つ手に入れる ❺手順3の「Outpost gate」に「降魔の油」×3をトレードする ❻Wobkeと話す ❼バタリア丘陵H—6にある「???」を調べると、NM Badshahが5体出現する ❽Badshahをすべて倒す ❾手順7の「???」を調べると、「銀星号の首輪(だいじなもの)」が手に入る ❿Nevelaと話す

16 傷ついたチョコボ

依頼者:Brutus(ジュノ上層G—7)
報酬:チョコボ乗り免許証(だいじなもの)　称号:チョコボ調教師
発生条件:レベル20以上
手順:❶Brutusと話す ❷Brutusの横にいるChocoboに「ゴゼビの野草(獣の餌)」をトレードする ❸ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Chocoboに「ゴゼビの野草」をトレードする(この手順を2回繰り返す) ❹ジュノ下層G—11にある「Door:Marchant's House」を調べる ❺ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎたあと、Chocoboに「ゴゼビの野草」をトレードする(同じく3回繰り返す) ❻ジュノ下層G—10にいるTovrutauxと話す
連続:ジュノQ42「息子に罪はない」(P.429)

17 キャンドルの原料

依頼者:Rouliette(ジュノ上層H—10)
報酬:聖なるキャンドル(だいじなもの)　称号:アルタナ教信者
発生条件:ジュノQ32「亡き夫へのキャンドル」を受ける
手順:❶Roulietteと話す ❷ラテーヌ高原にいるBattering Ramを倒し、「ラノリンⒺ」を手に入れる ❸Roulietteに「ラノリン」を渡す

18 冥闇(フェロー信頼関係アップ2)

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:フェローとの信頼関係が深まる(2回目)
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる/ジュノQ24「双対の力」をクリア
手順:❶Luto Mewrilahと話す ❷下表のダンジョンへ行き、「???」を調べるとフェローとNM Metallic Slimeが出現する ❸Metallic Slimeを倒す ❹フェローと話す ❺手順2の「???」を調べると、「胃のみずかね(だいじなもの)」が手に入る ❻Luto Mewrilahと話す ❼ジャグナー森林G—5にある「???」を調べる
連続:ジュノQ30「天光」(P.429)

◆「???」の所在地

ダンジョン名	座標
オルデール鍾乳洞	MAP③I—5
ラングモント峠	I—9
コロロカの洞門	MAP⑤F—10

19 獣使いジョブゲット

依頼者:Brutus(ジュノ上層G—7)
報酬:獣使いにジョブチェンジ可能/獣使いの心得(だいじなもの)　称号:モンスター調教師
発生条件:ジュノQ42「息子に罪はない」をクリア
手順:❶Brutusと話す ❷ジュノ下層G—11にある、「Door:Merchant's House」を調べる

20 心のシグナル(フェロー限界突破3)

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:フェローのレベルの上限が65になる/フェローの自家製料理をいずれか1つ
称号:助け合う者
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる/フェローのレベルが56以上/ジュノQ36「ふたりの想い」をクリア/「シグナルパールⓇⒺ」を所持
手順:❶ジュノ上層I—10にいるRatotoと話す ❷Luto Mewrilahと話す ❸南サンドリアE—8にいるRaimbroyと話す ❹Luto Mewrilahと話す ❺クゥルンの大伽藍I—6にある「???」を調べる ❻Luto Mewrilahと話す
連続:ジュノQ45「竜虎相搏つ」(P.429)

21 祝福のフィナーレ

依頼者:Laila(ジュノ上層G—7)
報酬:レベルの上限が75になる
称号:輝く星の踊り子
発生条件:ジュノQ37「復活のステージ」をクリア/踊り子のレベルが66以上/現在のジョブが踊り子
手順:❶Lailaと話す ❷各地にいる獣人系モンスターを倒し、「偉大な踊り子の証ⓇⒺ」を手に入れる ❸Lailaに「偉大な踊り子の証」を渡し、選択肢「はい」を選ぶとク・ビアの闘技場へ移動する ❹ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」に「偉大な踊り子の証」をトレードし、バトルフィールド「祝福のフィナーレ」へ移動する ❺バトルフィールドでNM Lailaを倒す(※LailaのHPを7～8割減らす)

22 少女と鏡

依頼者:Laurana(—)
発生条件:ジュノQ25「其の者の名は」をクリア
手順:❶ジュノ上層G—8にいるLuto Mewrilahと話す ❷ジュノ上層F—5にいるBheemと話す ❸エルディーム古墳MAP①F—9にある「???」を調べると、フェローとNM Namorodoが出現する ❹Namorodoを倒す ❺フェローと話す ❻Luto Mewrilahと話す
連続:ジュノQ41「導かれるもの」(P.429)

23 信じるは己の腕

依頼者:Brutus(ジュノ上層G—7)
報酬:片手斧EVWS「デシメーション」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/片手斧スキルが240以上
手順:❶Brutusと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルピックⓇⒺ(片手斧)」が手に入る ❷「トライアルピック」の潜在能力を解除する ❸Brutusに「トライアルピック」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る ❹ウガレピ寺院MAP④G—9にある「???」を調べると、NM Yallery Brownが出現する ❺Yallery Brownを倒す ❻手順4の「???」を調べると、「試練の書(だいじなもの)」が手に入る ❼Brutusと話す

24 双対の力(フェロー信頼関係アップ1)

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:フェローとの信頼関係が深まる(1回目)
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる/ジュノQ41「導かれるもの」をクリア
手順:❶Luto Mewrilahと話す ❷ウィンダス水の区MAP①G—8にいるTosuka-Porikaと話す ❸Tosuka-Porikaに「白パン(穀物料理)」「白身魚のシチュー(スープ類)」「ウィンダス風サラダ(野菜料理)」「バイソンステーキ(肉・卵料理)」「雪山のロランベリー(スィーツ)」「サンドリアティー(ドリンク)」を渡す ❹Luto Mewrilahと話す ❺ジュノ港J—8にいるKhumo Daramastehと話す
連続:ジュノQ18「冥闇」(P.428)、その他Q49「虚ろなる闇」の調査」(P.434)

25 其の者の名は

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:シルバーインゴット(貴金属材)
手順:❶Luto Mewrilahと話し、選択肢を選んでフェローの種族と名前を決める ❷下表の3人のNPCと話し、選択肢を選んでフェローの髪型などを決める ❸ジュノ上層F—5にいるBheemと話す ❹Luto Mewrilahと話す
連続:ジュノQ22「少女と鏡」(P.428)

◆「其の者の名は」で話すNPC

NPC名	所在地
Akta	ル・ルデの庭H—10
Kuah Dakonsa	ジュノ下層H—8
Red Ghost	ジュノ港G—8

26 ダボイ村の紋章

依頼者:Baudin(ジュノ上層G—8)
報酬:ダボイ村紋章(だいじなもの)
発生条件:三国共通M4—1「魔晶石を奪え」を受ける
手順:❶Baudinと話す ❷各地のクァール族モンスターを倒し、「クァールの肉(食材)」を手に入れる ❸Baudinと話す
連続:ジュノQ35「姉ちゃんを助けて」(P.429)

27 追想のポリフォニー(踊り子AF2)

依頼者:Laila(ジュノ上層G—7)
報酬:ダンサータイツⓇⒺ(防具—両脚)
称号:星くずのダンサー
発生条件:ジュノQ40「未完成の円舞(ワルツ)」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過/踊り子のレベルが50以上/現在のジョブが踊り子
手順:❶Lailaと話す ❷ジョブを踊り子にしてジャグナー森林〔S〕へ移動する ❸ジャグナー森林〔S〕I—5にある「Glowing Pebbles」を調べる ❹以下のいずれかのモンスターを倒し、「ヤグードグルーⓇⒺ」を手に入れる ❺手順3の「Glowing Pebbles」を調べる ❻メインジョブが踊り子の状態で手順3の「Glowing Pebbles」に「ヤグードグルー」をトレードする ❼メインジョブが踊り子の状態でLailaと話す
連続:ジュノQ37「復活のステージ」(P.429)

◆「ヤグードグルーⓇⒺ」を落とすモンスター

モンスター名	エリア名
Yagudo Piper	西サルタバルタ〔S〕
Yagudo Chanter	メリファト山地〔S〕
Yagudo Lutenist	ソロムグ原野〔S〕、ガルレージュ要塞〔S〕

28 伝える言葉(フェロー信頼関係アップ4)

依頼者:Luto Mewrilah(ジュノ上層G—8)
報酬:フェローとの信頼関係が深まる(4回目)
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる/ジュノQ30「天光」をクリア/「シグナルパールⓇⒺ」を所持
手順:❶Luto Mewrilahと話す ❷ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「伝える言葉」へ移動する ❸バトルフィールドでNM Vassagoを倒す ❹Luto Mewrilahと話す ❺ジュノ下層J—7にある「Door:Neptune's Spire」を調べる

29 デリケートな時計塔

依頼者：Galmut(ー)
報酬：1200ギル／機工士の軍手Ⓔ（防具ー両手）
称号：街一番の油売り
手順：❶ジュノ上層G−7にいるColletと話す ❷ジュノ上層F−7にある「Door:House」を調べる ❸ジュノQ67「天晶堂での取引」をクリアし、「時計塔の油（だいじなもの）」を手に入れる ❹「Door:House」を調べる
連続：ジュノQ63「署名を集めろ」(P.430)

30 天光（フェロー信頼関係アップ3）

依頼者：Luto Mewrilah（ジュノ上層G−8）
報酬：フェローとの信頼関係が深まる（3回目）
発生条件：フェローとの信頼関係を一定まで上げる／ジュノQ18「冥闇」をクリア
手順：❶Luto Mewrilahと話す ❷ジュノ下層J−7にある「Door:Neptune's Spire」を調べる ❸下表にあるエリアを巡り、フェローを呼び出した状態で採取行動を行ってだいじなものを手に入れる（※順番は問わない） ❹ボスディン氷河J−7にある「Mirror Pond」を調べる ❺手順2の「Door:Neptune's Spire」を調べる ❻Luto Mewrilahと話す
連続：ジュノQ28「伝える言葉」(P.428)

◆「天光」で手に入れるアイテム

アイテム名	入手方法
霞の香木	ジャグナー森林にある「Logging Point」に「まさかり（雑貨）」をトレードする
霧の香草	ギデアスにある「Harvesting Point」に「草刈鎌（雑貨）」をトレードする
霞のきらら	シャクラミの地下迷宮にある「Excavation Point」に「つるはし（雑貨）」をトレードする

31 時計塔と青年

依頼者：Galmut(ー)
報酬：1200ギル／タイムハンマー（片手棍）　**称号**：時の旅人
発生条件：ジュノQ63「署名を集めろ」をクリア
手順：❶ジュノ上層F−7にある「Door:house」を調べる

32 亡き夫へのキャンドル

依頼者：Ilumida（ジュノ上層G−8）
報酬：フラワーネックレス（防具ー首）　**称号**：慈善活動家
手順：❶Ilumidaと話す ❷ジュノQ17「キャンドルの原料」をクリアし、「聖なるキャンドル（だいじなもの）」を手に入れる ❸Ilumidaと話す **連続**：ジュノQ53「君への忘れもの」(P.428)

33 謎の遺跡ソ・ジャ

依頼者：Migliorozz（ジュノ上層H−9）
報酬：3500ギル／青く光る腕輪（だいじなもの）／緑に輝く腕輪（だいじなもの）
発生条件：プロマシアM3−3「ふたつの道」をクリア
手順：❶Migliorozzと話し、「鳳凰の腕輪（だいじなもの）」を手に入れる ❷ソ・ジャMAP⑥I−8にある「???」を調べると、2体のNMが出現する ❸手順2で出現したNMをすべて倒す ❹手順2の「???」を調べる ❺ソ・ジャMAP⑦H−7にある「???」を調べると、2体のNMが出現する ❻手順5で出現したNMをすべて倒す ❼手順5の「???」を調べる ❽ソ・ジャMAP⑥G−8にある「Crystal Receptor」を調べる ❾ソ・ジャMAP⑧にある「Avatar Gate」を調べる ❿Migliorozzと話す

34 逃げだしたチョコボ

依頼者：Brutus（ジュノ上層G−7）
報酬：チョコボの卵Ⓔ
手順：❶Brutusと話す ❷ラテーヌ高原E−4にある「Chocobo Tracks」を調べる ❸Brutusと話す ❹南サンドリアI−11にいるHantileonと話し、選択肢「サンドリアとジュノのチョコボを引き合わせる」を選ぶ ❺Brutusと話す

35 姉ちゃんを助けて

依頼者：Baudin（ジュノ上層G−8）
報酬：3000ギル／ホーリーメイス（片手棍）
称号：エクソシスト見習い
発生条件：ジュノQ26「ダボイ村の紋章」をクリア
手順：❶ジュノ上層H−10にいるMailloquetatと話す ❷Baudinと話す ❸ル・ルデの庭G−7にいるNeraf-Najirufと話すと、「ジュノ親衛隊のランタン（だいじなもの）」が手に入る ❹エルディーム古墳MAP③F−7、MAP③F−9、MAP③H−7、MAP③H−9にある「Brazier」を調べる ❺Baudinと話す

36 ふたりの想い（フェロー限界突破2）

依頼者：Luto Mewrilah（ジュノ上層G−8）
報酬：フェローのレベルの上限が60になる
称号：心の糧になりし者
発生条件：フェローとの信頼関係を一定まで上げる／その他Q5「真珠色の思い出」をクリア／「シグナルパールⓇⒺ」を所持／フェローのレベルが51以上
手順：❶Luto Mewrilahと話す ❷ジュノ上層G−10にいるMonberauxと話す ❸Luto Mewrilahと話す ❹クフィム島E−6にある「Giant Footprint」を調べると、フェローとNM Ingaevonが出現する ❺Ingaevonを倒す ❻フェローと話す ❼Luto Mewrilahと話す ❽Monberauxと話す
連続：ジュノQ20「心のシグナル」(P.428)

37 復活のステージ（踊り子AF3）

依頼者：Laila（ジュノ上層G−7）
報酬：ダンサーカザクⓇⒺ（防具ー胴）
称号：流麗なる大舞踏家
発生条件：ジュノQ27「追想のポリフォニー」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過／現在のジョブが踊り子
手順：❶Lailaと話すと、「ワイアット競演依頼書（だいじなもの）」が手に入る ❷バストゥーク商業区K−10にいるHarmodiosと話す ❸Lailaと話す ❹ジュノ上層G−7にいるRhea Myuliahと話す ❺Lailaと話し、以下のとおりに客に踊りを披露する
連続：ジュノQ21「祝福のフィナーレ」(P.428)

◆「復活のステージ」で披露するダンス

客	披露するダンス
子供	決めのジグ
若い	ワルツ
年配	サンバ

38 プレリュード

依頼者：Laila（ジュノ上層G−7）
報酬：踊り子にジョブチェンジ可能
称号：ブリリオート舞踏団ダンサー
発生条件：レベル30以上
手順：❶Lailaと話し、1つ目の選択肢で「はい」、2つ目の選択肢で「いいえ」を選ぶ ❷ジュノ上層G−7にいるRhea Myuliahと話す ❸南サンドリアK−6にいるValderotauxと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK） ❹Rhea Myuliahと話す ❺ジャグナー森林(S)I−5にある「Glowing Pebbles」を調べると、「星くず石（だいじなもの）」が手に入る ❻Lailaと話す

◀「プレリュード」は、踊り子のジョブ取得に関連するクエスト。未取得ならば必ず挑戦しよう。

39 ボルグヘルツの失われた魔手<ジョブ>

依頼者：Guslam（ジュノ上層H−8）
報酬：各ジョブに対応したアーティファクトⓇⒺ（防具ー両手）
発生条件：各ジョブのアーティファクトクエスト（2つ目）を受ける（※青魔道士、コルセア、からくり士、踊り子、学者を除く）
手順：❶Guslamと話す ❷各ジョブに対応したダンジョンにある「Treasure Coffer」を開け、「古びた小手（だいじなもの）」を手に入れる ❸Guslamと話す ❹ジュノ下層J−8にいるYin Pocanakhuと話す（※2回目以降は、手順4と5をこなす必要はない） ❺Yin Pocanakhuに1000ギルを渡す ❻ジュノ港H−8にある「???」を調べる ❼ズヴァール城外郭MAP①F−8にある「Torch」を調べると、NM Dark Sparkが出現する ❽Dark Sparkを倒す ❾手順7の「Torch」を調べると、「闇の炎（だいじなもの）」が手に入る ❿手順6の「???」を調べる

40 未完成の円舞（ワルツ）（踊り子AF1）

依頼者：Laila（ジュノ上層G−7）
報酬：ウォーフープⓇⒺ（レンジ武器等：投てき）
称号：才気あるダンサー
発生条件：踊り子のレベルが40以上／現在のジョブが踊り子
手順：❶Lailaと話す ❷ジュノ上層G−7にいるRhea Myuliahと話す ❸ジョブを踊り子にしてグロウベルグ(S)F−5にある「???」を2回調べると、NM Migratory Hippogryphが出現する ❹Migratory Hippogryphを倒す ❺手順3の「???」を調べると、「舞踏書「実践演舞神髄」（だいじなもの）」が手に入る ❻メニューの「だいじなもの」を開き、「舞踏書「実践演舞神髄」」を調べる ❼メインジョブが踊り子の状態でLailaと話す
連続：ジュノQ27「追想のポリフォニー」(P.428)

41 導かれるもの

依頼者：Luto Mewrilah（ジュノ上層G−8）
報酬：シグナルパールⓇⒺ（装飾品ー耳）　**称号**：導となる者
発生条件：ジュノQ22「少女と鏡」をクリア
手順：❶Luto Mewrilahと話す ❷サンドリア港H−9にいるPartaureと話す ❸ゲルスバ野営陣F−10にある「Hut Door」を調べ、バトルフィールド「導かれるもの」へ移動する ❹バトルフィールドでNM Carrion Dragonを倒す ❺Luto Mewrilahと話す
発生条件：ジュノQ24「双対の力」(P.428)

◀フェロー入手後、過去世界から現代にもどるとイベント発生。過去世界でも呼び出せるようになる。

42 息子に罪はない

依頼者：Dietmund(ー)
報酬：獣使いの呼び子（防具ー首）　**称号**：命の恩人
発生条件：レベル30以上／ジュノQ16「傷ついたチョコボ」をクリア
手順：❶ジュノ上層G−7にいるOskerと話す ❷ジュノ下層G−11にある「Door:Marchant's House」を調べる ❸ジュノ上層G−7にいるShalottと話す ❹「Door:Merchant's House」を調べる ❺21：30〜5：30の間に、クフィム島F−8にある「Night Flowers」を調べる ❻「Door:Merchant's House」を調べる　**連続**：ジュノQ19「獣使いジョブゲット」(P.428)

43 山猫の招待

依頼者：Ajithaam（ジュノ上層G−5）
報酬：白色の招待券（だいじなもの）
手順：❶Ajithaamと話すと「白色の山猫バッジ（だいじなもの）」が手に入る ❷以下の20人のNPCと話す（※順番は問わない） ❸Ajithaamと話す

◆「山猫の招待」で話すNPC

NPC名	所在地	NPC名	所在地
Adolie	ル・ルデの庭G−7	Bluffnix	ジュノ下層H−9
Albiona	ル・ルデの庭H−9	Gurdern	ジュノ下層G−10
Crooked Arrow	ル・ルデの庭G−8	Naruru	ジュノ下層H−10
Muhoho	ル・ルデの庭H−7	Saprut	ジュノ下層I−7
Yavoraile	ル・ルデの庭I−6	Sutarara	ジュノ下層J−7
Hinda	ジュノ上層H−9	Karl	ジュノ港H−8
Luto Mewrilah	ジュノ上層G−8	Red Ghost	ジュノ港G−8
Renik	ジュノ上層H−9	Rinzei	ジュノ港I−8
Shiroro	ジュノ上層G−8	Sagheera	ジュノ港I−8
Sibila-Mobla	ジュノ上層G−6	Shami	ジュノ港H−8

44 闇に散りしものたち（獣使いAF2）

依頼者：Brutus（ジュノ上層G−7）
報酬：ビーストゲートルⓇⒺ（防具ー両足）
発生条件：ジュノQ13「黄金の羽根を残して」をクリア／獣使いのレベルが50以上／現在のジョブが獣使い
手順：❶Brutusと話すと、「水中花（だいじなもの）」×3が手に入る ❷フェ・インMAP②に3カ所ある「Underground Pool」をすべて調べると、NM Dabotz's Ghostが出現する ❸Dabotz's Ghostを倒す ❹手順2の「Underground Pool」を調べる ❺Brutusと話す ❻オズトロヤ城にある「Treasure Chest」を開け、「獣の首輪ⓇⒺ（防具ー首）」を手に入れる ❼オズトロヤ城MAP⑦G−8付近にいるTebhiに「獣の首輪」をトレードする ❽Brutusと話す
連続：ジュノQ47「新たなる朝」(P.429)

45 竜虎相搏つ（フェロー限界突破4）

依頼者：Luto Mewliah（ジュノ上層G−8）
報酬：フェローのレベルの上限が70になる
称号：高め合う者
発生条件：フェローのレベルが61以上／ジュノQ20「心のシグナル」をクリア
手順：❶Luto Mewliahと話し、選択肢「やらない」以外を選ぶ ❷フェ・インからク・ビアの闘技場に移動する ❸ク・ビアの闘技場にある「Burning Circle」を調べ、バトルフィールド「竜虎相搏つ」へ移動する ❹バトルフィールドでフェローを倒す（※フェローのHPを7〜8割減らす）

ジュノ下層

46 アトルガン皇国へ

依頼者：Faursel（ジュノ下層J－8）
報酬：渡航免状（だいじなもの）／ワジャーム樹林地図（だいじなもの。500000ギルを支払った場合のみ）
手順：❶Fauselと話し、何も表示されていない選択肢を選ぶ ❷Fauselと話し、アトルガン皇国へ渡航するための方法を「下級」「中級」「上級」「500000ギル払う」のなかから選ぶ。「500000ギル払う」を選んだ場合は、その時点でクエストクリアになる ❸「下級」「中級」「上級」を選んだ場合は、下表にあるアイテムを集め、Fauselに渡す ❹一度別のエリアへ移動する ❺ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Fauselと話す

◆「アトルガン皇国へ」に必要なアイテム（※）

分類	アイテム名	入手方法
下級	ガガンボの腹虫ⓇⒺ	バルクルム砂丘にいるDamselflyを倒す
下級	ダルメルの唾液ⓇⒺ	ブブリム半島にいるBull Dhalmelを倒す
下級	血染めの衣ⓇⒺ	ブブリム半島などにいるBogyを倒す
下級	野兎の尻尾ⓇⒺ	ブブリム半島にいるMighty Rarabを倒す
下級	呪われたサレコウベⓇⒺ	バルクルム砂丘などにいるGhoulを倒す
下級	陸ガニのふんどしⓇⒺ	バルクルム砂丘にいるSnipperを倒す
中級	銀の字刻版ⓇⒺ	ベドーにいるクゥダフ族を倒す
中級	十三結節のキープスⓇⒺ	オズトロヤ城にいるヤグード族を倒す
中級	翠の色報石ⓇⒺ	ダボイにいるオーク族を倒す
上級	偉大なジョブの証ⓇⒺ	各地にいる獣人などのモンスターを倒す
上級	カーマインチップⒺ	ソ・ジヤにいるリザード族を倒す
上級	グレーチップⒺ	ソ・ジヤにいるダイアマイト族を倒す
上級	シアンチップⒺ	ソ・ジヤにいるミミック族を倒す
上級	獣人拠点の宝のカギⓇⒺ	ダボイ、ベドー、オズトロヤ城、ウガレピ寺院、怨念洞、流砂洞、海蛇の岩窟にいるモンスターを倒す

※ 下級か中級を選んだ場合はすべてのアイテムが必要。上級を選んだ場合は「～チップ」全種か、「～の宝のカギ」または「～の証」が1つ必要

47 新たなる朝（獣使いAF3）

依頼者：Dietmund（－）
報酬：ビーストトラウザⓇⒺ（防具－両足） 称号：熾烈なる大獣使い
発生条件：ジュノQ44「闇に散りしものたち」をクリア／現在のジョブが獣使い
手順：❶ジュノ下層G－11にある「Door:Marchant's House」を調べる ❷ジュノ上層G－7にいるOskerと話す ❸Oskerに「マホガニー材（木材）」を渡すと、「調教師の笛（だいじなもの）」が手に入る ❹エルディーム古墳MAP①D－4にある「Sarcophagus」を調べると、3体のモンスターが出現する ❺手順4で出現したモンスターをすべて倒す ❻手順4の「Sarcophagus」を調べる

48 腕におぼえあり！

依頼者：Vola（ジュノ下層J－8）
報酬：茶帯（防具－腰）　称号：茶帯の有段者
発生条件：バストゥークQ56「猛き獣の拳を」をクリア
手順：❶Volaと話す ❷各地を巡り、下表のアイテムをすべて集める ❸Volaに手順2で集めたアイテムを渡す
連続：ジュノQ71「武に賭けた想い」（P.431）

◆「腕におぼえあり！」に必要なアイテム

アイテム名	入手法
ドードーの皮ⓇⒺ	ソロムグ原野に出現するNM Deadly Dodoを倒す
ヌエの牙ⓇⒺ	ボスディン氷河に出現するNM Nueを倒す
モルボルガーのつるⓇⒺ	オルデール鍾乳洞に出現するNM Morbolgerを倒す

49 冤罪

依頼者：Omer（ジュノ下層G－10）
報酬：3000ギル　称号：勝訴の支援者
発生条件：プロマシアM3－2「主のなき都」をクリア
手順：❶Omerと話す ❷クフィム島で釣れるSea Bishopか Krakenを倒し、「イーグレットの釣竿ⓇⒺ」を手に入れる ❸Omerに「イーグレットの釣竿」を渡す

50 街燈ボランティア

依頼者：Zauko（ジュノ下層I－6）
報酬：街の灯火を守る会会員証（だいじなもの）
称号：ともし火ランナー
手順：❶18:00～20:00の間に、Zaukoと話す ❷21:00～0:00の間に、ジュノ下層12カ所にある「Streetlamp」をすべて調べ、選択肢で「つける」を選ぶ ❸Zaukoと話し、選択肢で「受け取る」を選ぶ

51 カカシがいない

依頼者：Panta-Putta（ジュノ下層H－10）
報酬：2100ギル／Two of Swords（だいじなもの）
称号：第一発見者
発生条件：ジュノQ62「主婦のこだわり」をクリア
手順：❶ジュノ下層H－10にいるTeigero-Bangeroと話す ❷Panta-Puttaと話す ❸ジュノ上層G－10にいるMonberauxと話し、選択肢で「はい」を選ぶ
連続：ジュノQ78「やさしいカカシ」（P.431）

52 傷ついたもの（吟遊詩人AF1）

依頼者：Mertaire（ジュノ下層I－8）
報酬：ペーパーナイフⓇⒺ（短剣）
発生条件：吟遊詩人のレベルが40以上／現在のジョブが吟遊詩人
手順：❶Mertaireと話すと、「想い出の腕輪（だいじなもの）」が手に入る ❷ラングモント峠D－5にある「Waters of Oblivion」を調べると、NM Trosが出現する ❸Trosを倒す ❹手順2の「Waters of Oblivion」を調べる
連続：ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」（P.431）

53 君への忘れもの

依頼者：Ilumida（ジュノ上層G－8）
報酬：3000ギル／スリプガII（黒魔法）
発生条件：ジュノQ32「亡き夫へのキャンドル」、59「ゴミのおつかい」、69「なくしものはなんですか」をクリア
手順：❶ジュノ下層I－7にいるKurou-Morouと話す ❷Ilumidaと話す ❸新月以外の20:00～4:00の間にボヤーダ樹MAP②H－8にある「???」を調べるとNM Agasが出現する ❹Agasを倒す ❺手順3の「???」を調べると、「月の雫（だいじなもの）」が手に入る ❻Ilumidaと話す ❼Kurou-Morouと話す

54 ゴブリンのかばん1

依頼者：Bluffnix（ジュノ下層H－9）
報酬：持てるアイテムの最大数が35になる
手順：❶Bluffnixと話す ❷Bluffnixに「スチールインゴット（金属材）」「ベリドット（貴金属材）」「亜麻布（布材）」「ダルメルのなめし革（皮革材）」を渡す
連続：ジュノQ55「ゴブリンのかばん2」（P.430）

55 ゴブリンのかばん2

依頼者：Bluffnix（ジュノ下層H－9）
報酬：持てるアイテムの最大数が40になる
発生条件：ジュノQ54「ゴブリンのかばん1」をクリア
手順：❶Bluffnixと話す ❷Bluffnixに「ミスリルインゴット（貴金属材）」「ターコイズ（貴金属材）」「毛織物（布材）」「雄羊のなめし革（皮革材）」を渡す
連続：ジュノQ56「ゴブリンのかばん3」（P.430）

56 ゴブリンのかばん3

依頼者：Bluffnix（ジュノ下層H－9）
報酬：持てるアイテムの最大数が45になる
発生条件：ジュノQ55「ゴブリンのかばん2」をクリア
手順：❶Bluffnixと話す ❷Bluffnixに「ゴールドインゴット（貴金属材）」「ペイナイト（貴金属材）」「ビロード（布材）」「黒虎のなめし革（皮革材）」を渡す
連続：ジュノQ57「ゴブリンのかばん4」（P.430）

57 ゴブリンのかばん4

依頼者：Bluffnix（ジュノ下層H－9）
報酬：持てるアイテムの最大数が50になる
発生条件：ジュノQ56「ゴブリンのかばん3」をクリア
手順：❶Bluffnixと話す ❷Bluffnixに「ダークインゴット（貴金属材）」「ゴシェナイト（貴金属材）」「絹布（布材）」「サーメットチップス（錬金術材）」を渡す
連続：ジュノQ58「ゴブリンのかばん5」（P.430）

58 ゴブリンのかばん5

依頼者：Bluffnix（ジュノ下層H－9）
報酬：持てるアイテムの最大数が55になる 称号：ヨバクリ
発生条件：ジュノQ57「ゴブリンのかばん4」をクリア
手順：❶Bluffnixと話す ❷Bluffnixに「バクタンインゴット（金属材）」「ロードナイト（貴金属材）」「モブリン織物（布材）」「ブガードのなめし革（皮革材）」を渡す
連続：ジュノQ79「ヨバクリのかばん1」（P.431）

59 ゴミのおつかい

依頼者：Chululu（ジュノ下層I－8）
報酬：6000ギル／チェーンチョーカー（防具－首）
称号：街の掃除人
発生条件：ジュノQ66「タルットカード収集」をクリア／何度かChululuに占いをしてもらう
手順：❶Chululuと話すと、「魔法廃棄物（だいじなもの）」が手に入る ❷ガルレージュ要塞にいるFallen Evacueeを倒し、「ガルレージュのカギⓇⒺ」を手に入れる ❸ガルレージュ要塞MAP④I－7にある「Crematory Hatch」に「ガルレージュのカギ」をトレードする ❹手順3の「Crematory Hatch」の先にいるMashiraと話し、選択肢「魔法廃棄物を捨てたい」を選ぶ ❺Chululuと話す
連続：ジュノQ53「君への忘れもの」（P.430）

60 仕立て屋ゴブリン

依頼者：Guttrix（ジュノ下層H－10）
報酬：種族装備　称号：ゴブリン専属モデル
発生条件：レベルが一定以上
手順：❶Guttrixと話す ❷Guttrixのいうダンジョンに行って「Treasure Chest」を開け、「魔法の型紙（だいじなもの）」を手に入れる（P.402） ❸Guttrixと話す

61 自暴自棄の吟遊詩人

依頼者：Mertaire（ジュノ下層I－8）
報酬：2100ギル
発生条件：ジュノQ72「古い歌碑」をクリア
手順：❶Mertaireと話す ❷Mertaireに、ジュノQ72「古い歌碑」で手に入る「詩が記された羊皮紙Ⓔ」を渡す
連続：ジュノQ86「吟遊詩人ジョブゲット」（P.431）

62 主婦のこだわり

依頼者：Naruru（ジュノ下層H－10）
報酬：3000ギル／ミスリルリング（装飾品－指）　称号：上級ツカイッパー
発生条件：ジュノQ70「ひみつ魔術セット」をクリア
手順：❶Naruruと話す ❷ウィンダスQ31「ロイヤルお鍋」をクリアし、「特製お鍋（だいじなもの）」を手に入れる ❸Naruruと話す
連続：ジュノQ51「カカシがいない」（P.430）

63 署名を集めろ

依頼者：Derrick（ジュノ下層H－7）
称号：時計塔保存嘆願者
発生条件：ジュノQ29「デリケートな時計塔」をクリア
手順：❶Derrickと話すと、「時計塔保存の嘆願書ⓇⒺ」が手に入る ❷以下の10人のNPCに「時計塔保存の嘆願書」を渡す（※順番は問わない） ❸Derrickと話す
連続：ジュノQ31「時計塔と青年」（P.429）

◆「署名を集めろ」で話すNPC

NPC名	所在地
Radeivepart	ル・ルデの庭H－9
Baudin	ジュノ上層G－8
Collet	ジュノ上層G－7
Constance	ジュノ上層G－10
Monberaux	ジュノ上層G－10
Sauren	ジュノ上層G－10
Zuber	ジュノ上層F－7
Teigero-Bangero	ジュノ下層H－10
Zauko	ジュノ下層I－6
Pitantimand	ジュノ港H－7

64 神器＜ジョブ＞

依頼者：Zalsuhm（ジュノ下層H－9）
報酬：ジョブに対応したWS
発生条件：アサルト「ナイズル島査破指令」で手に入る各ジョブ専用の武器を装備している
手順：❶Zalsuhmと話す　❷各ジョブ専用の武器の潜在能力を解除する　❸Zalsuhmに潜在能力を解除した武器を渡す

◆ジョブごとの必要な武器と習得できるWS

ジョブ名	武器名	WS名
戦士	魔神の斧	キングズジャスティス
モンク	バーニンナックル	アスケーテンツォルン
白魔道士	ウェアバスター	ミスティックブーン
黒魔道士	魔道士の杖	ヴィゾフニル
赤魔道士	シャープソード	ロズレーファタール
シーフ	ソードブレイカー	マンダリクスタッブ
ナイト	ブレイブブレイド	ロイエ
暗黒騎士	デスシックル	インサージェンシー
獣使い	ダブルハーケン	プライマルレンド
吟遊詩人	ダンシングダガー	モーダントライム
狩人	キラーボウ	トゥルーフライト
侍	風切りの刃	十之太刀・乱鴉
忍者	佐助の刀	カムハブリ
竜騎士	グローランス	雲蒸竜変
召喚士	錫杖	ガーランドオブブリス
青魔道士	ワイトスレイヤー	エクスピアシオン
コルセア	クイックシルバー	レデンサリュート
からくり士	地獄の爪	連環六合圏
踊り子	マインゴーシュ	ピリッククレオス
学者	長老の杖	オムニシエンス

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

65 誰がための鎮魂歌(吟遊詩人AF2)

依頼者:Bki Tbujhja(ジュノ下層I−8)
報酬:コラルスリッパー(R)(E)(防具−両足)
発生条件:ジュノQ52「傷ついたもの」をクリア/吟遊詩人のレベルが50以上/現在のジョブが吟遊詩人
手順:[1]Bki Tbujhjaと話す [2]Bki Tbujhjaに「聖水(薬品)」を渡す [3]エルディーム古墳MAP①D−4にある「Sarcophagus」に「聖水」をトレードすると、3体のNMが出現する [4]手順3で出現したNMをすべて倒す [5]手順3の「Sarcophagus」を調べると、「星の指輪(だいじなもの)」が手に入る [6]Bki Tbujhjaと話す
連続:ジュノQ85「時の輪の交わる処」(P.431)

66 タルットカード収集

依頼者:Chululu(ジュノ下層I−8)
報酬:Chululuに占いをしてもらえるようになる
称号:カードコレクター
手順:[1]Chululuと話すと、「タルットカード隠者」「タルットカード王者」「タルットカード愚者」「タルットカード亡者」のいずれか1種類を5つもらえる [2]PCと交換し、上記4種類のタルットカードをそろえる [3]Chululuに4種類のタルットカードを渡す
連続:ジュノQ59「ゴミのおつかい」(P.430)

67 天晶堂での取引

依頼者:Garnev(ジュノ下層J−7)
報酬:時計塔の油(だいじなもの) **称号**:名トレーダー
発生条件:ジュノQ29「デリケートな時計塔」を受ける
手順:[1]Garnevと話す [2]ダボイか修道窟にいるOrcish Trooperを倒し、「オークの黄金マスク(E)」を手に入れる [3]Garnevに「オークの黄金マスク」を渡す

68 天晶堂入会

依頼者:Ghebi Damomohe(ジュノ下層I−7)
報酬:天晶堂への紹介状(雑貨)/天晶堂会員証(だいじなもの)
称号:天晶堂会員
手順:[1]Ghebi Damomoheと話し、何も表示されていない選択肢を選ぶ [2]「天晶堂への紹介状(雑貨)」を持っていない場合はStepA−1〜A−2を、持っている場合はStepBをクリアする

◆「天晶堂入会」手順2の流れ

「天晶堂入会申込書」を持っていない場合	
StepA−1	バストゥーク港F−6にいるJabbarと話すと、「天晶堂入会申込書(だいじなもの)」が手に入る
StepA−2	Ghebi Damomoheと話す

「天晶堂入会申込書」を持っている場合	
StepB−1	Ghebi Damomoheに「天晶堂への紹介状(雑貨)」を渡す

69 なくしものはなんですか

依頼者:Kurou-Morou(ジュノ下層I−7)
報酬:1200ギル/ガーネットリング(装飾品−指)
発生条件:ジュノQ76「マイ占い玉を作ろう!」をクリア
手順:[1]Kurou-Morouと話す [2]Kurou-Morouに「角の髪飾り(防具−頭)」を渡す
連続:ジュノQ53「君への忘れもの」(P.430)

70 ひみつ魔術セット

依頼者:Panta-Putta(ジュノ下層H−10)
報酬:ミスリルピアス(装飾品−耳) **称号**:下級ツカイッパー
手順:[1]Panta-Puttaと話す [2]ジュノQ84「子供との取引」をクリアし、「ひみつ魔術セット(だいじなもの)」を手に入れる [3]Panta-Puttaと話す
連続:ジュノQ62「主婦のこだわり」(P.430)

71 武に賭けた想い

依頼者:Atori-Tutori(−)
報酬:黒帯(R)(E)(防具−腰) **称号**:黒帯の有段者
発生条件:ジュノQ48「腕におぼえあり!」をクリア/モンクのレベルが71以上
手順:[1]ジュノ下層J−8にいるVolaと話す [2]ジュノ下層J−7にある「Door:Neptune's Spire」を調べる [3]龍のねぐらにいるウィルム族を倒すか、BF「真龍」をクリアし、「ウィルムの逆鱗(R)(E)」を手に入れる [4]手順2の「Door:Neptune's Spire」に「ウィルムの逆鱗」をトレードする [5]バストゥーク商業区I−10にいるDegenhardと話す [6]ベヒーモスの縄張りにいるベヒーモス族を倒すか、BF「戦慄の角」をクリアし、「ベヒーモスの舌(R)(E)」を手に入れる [7]「Door:Neptune's Spire」に「ベヒーモスの舌」をトレードする [8]ル・ルデの庭H−5にいるMaatと話す [9]慟哭の谷にいるアダマンタス族を倒すか、BF「動く島」をクリアし、「アダマンタスの卵(R)(E)」を手に入れる [10]「Door:Neptune's Spire」に「アダマンタスの卵」をトレードする [11]「Door:Neptune's Spire」に「茶帯(防具−腰)」をトレードする

72 古い歌碑

依頼者:Lewenhart(−)
報酬:詩が記された羊皮紙(E) **称号**:古典研究家
発生条件:レベル30以上
手順:[1]ジュノ下層I−8にいるMartaireと話す [2]ジュノ下層H−8にいるBki Tbujhjaと話す [3]ブブリム半島G−9にある「Song Runes」を調べる [4]Song Runesに「羊皮紙(皮革材)」をトレードする
連続:ジュノQ61「自暴自棄の吟遊詩人」(P.430)

73 ベドーの謎その1

依頼者:Sattal-Mansal(ジュノ下層J−8)
報酬:妖光の数珠(だいじなもの)
発生条件:三国共通M4−1「魔晶石を奪え」を受ける
手順:[1]Sattal-Mansalと話す [2]ベドーMAP①I−9にいるNM De'Vhu Headhunterを倒し、「クゥダフの呪符(R)(E)」を手に入れる [3]Sattal-Mansalに「クゥダフの呪符」を渡す

74 ベドーの謎その2

依頼者:Sattal-Mansal(ジュノ下層J−8)
報酬:漆黒のマチネー(だいじなもの)
発生条件:三国共通M4−1「魔晶石を奪え」を受ける
手順:[1]Sattal-Mansalと話す [2]ベドーMAP①F−6にいるNM Go'Bhu Gasconを倒し、「クゥダフのト占甲(R)」を手に入れる [3]Sattal-Mansalに「クゥダフのト占甲」を渡す

75 本当の愛を求めて

依頼者:Odasel(ジュノ下層H−9)
報酬:4800ギル
称号:ナンパな愛を解いた者
発生条件:プロマシアM3−2「主のなき都」をクリア
手順:[1]Odaselと話す [2]ルフェーゼ野にいる巨人族を倒し、「カメレオンダイヤ(E)」を手に入れる [3]Odaselに「カメレオンダイヤ」を渡す [4]ジュノ下層H−10にいるMatoakaと話す

76 マイ占い玉を作ろう!

依頼者:Kurou-Morou(ジュノ下層I−7)
報酬:Kurou-Morouに占いをしてもらえるようになる
称号:見習い占い師
手順:[1]Kurou-Morouと話す [2]各地にいるアーリマン族を倒し、「アーリマンのレンズ(E)」を手に入れる [3]シャクラミの地下迷宮MAP①G−5にある「Rockwell」に「アーリマンのレンズ」をトレードする [4]地球時間0時を過ぎた後、「Rockwell」を調べると「占い玉(E)」が手に入る [5]Kurou-Morouに「占い玉」を渡す
連続:ジュノQ69「なくしものはなんですか」(P.431)

77 魔法人形「みとどけくん」

依頼者:Rakuru-Rakoru(ジュノ下層I−6)
報酬:59630ギル
手順:[1]Rakuru-Rakoruと話し、1つ目の選択肢で「のる」、2つ目の選択肢で「する」を選ぶと、「魔法人形「みとどけくん」(だいじなもの)」が手に入る [2]以下の16体のNMを倒す [3]Rakuru-Rakoruと話す

◆目的となるNMの生息地

生息地	座標	NM名
ラテーヌ高原	K−6	Tumbling Truffle
バタリア丘陵	G−6〜G−7	Tottering Toby
ダボイ	E−10	Blubbery Bulge
ロランベリー耕地	I−9〜I−10	Black Triple Stars
ロランベリー耕地	E−11	Drooling Daisy
パシュハウ沼	I−7〜I−8	Jolly Green
東サルタバルタ	J−7、J−11	Sharp-Eared Ropipi
ブブリム半島	K−7	Buburimboo
メリファト山地	K−10〜K−11	Daggerclaw Dracos
クフィム島	G−7	Trickster Kinetix
デルクフの塔	MAP⑫F−6 MAP⑬F−6	Ixtab
ボスディン氷河	J−8〜J−9	Gargantua
ザルカバード	E−7〜E−8	Shadow Eye
ザルカバード	J−4	Boreal Coeurl
ザルカバード	G−10	Boreal Hound
ザルカバード	I−5	Boreal Tiger

78 やさしいカカシ

依頼者:Panta-Putta(ジュノ下層H−10)
報酬:グリーンケープ(防具−背) **称号**:しあわせ宅配人
発生条件:ジュノQ51「カカシがいない」をクリア
手順:[1]ウィンダス森の区H−9にいるApururuと話す [2]外ホルトト遺跡にいるTen of Cupsを倒し、「カップ10のカード(R)(雑貨)」を手に入れる [3]Apururuに「カップ10のカード」を渡す [4]Panta-Puttaと話す

79 ヨバクリのかばん1

依頼者:Bluffnix(ジュノ下層H−9)
報酬:持てるアイテムの最大数が60になる
発生条件:ジュノQ58「ゴブリンのかばん5」をクリア
手順:[1]Bluffnixと話す [2]Bluffnixに「赤銅の鋳塊(金属材)」「アイオライト(貴金属材)」「バルーンクロス(布材)」「上質なエフトの皮(皮革材)」を渡す
連続:ジュノQ80「ヨバクリのかばん2」(P.431)

80 ヨバクリのかばん2

依頼者:Bluffnix(ジュノ下層H−9)
報酬:持てるアイテムの最大数が65になる
発生条件:ジュノQ79「ヨバクリのかばん1」をクリア
手順:[1]Bluffnixと話す [2]Bluffnixに「アダマンインゴット(金属材)」「リンクスの革(皮革材)」「虹布(布材)」「デスストーン(貴金属材)」を渡す
連続:ジュノQ81「ヨバクリのかばん3」(P.431)

81 ヨバクリのかばん3

依頼者:Bluffnix(ジュノ下層H−9)
報酬:持てるアイテムの最大数が70になる
発生条件:ジュノQ80「ヨバクリのかばん2」をクリア
手順:[1]Bluffnixと話す [2]Bluffnixにスミロドンの革(皮革材)」「シリス(布材)」「エレクトラム(貴金属材)」「エンジェルストーン(貴金属材)」を渡す

ジュノ港

82 アンチーク・コレクター

依頼者:Imasuke(ジュノ港E−6)
報酬:デルクフの塔地図(だいじなもの) **称号**:お宝出品人
手順:[1]Imasukeと話す [2]クフィム島にいるDancing Weaponを倒し、「カイザーソード(片手剣)」を手に入れる [3]Imasukeに「カイザーソード」を渡す

83 キレイな石ころりんなのにゃ

依頼者:Zona Shodhun(ジュノ港E−8)
報酬:モグハウスの出口がつながる
手順:[1]Zona Shodhunと話す [2]Zona Shodhunに「黄石(貴金属材)」を渡す

84 子供との取引

依頼者:Karl(ジュノ港H−8)
報酬:ひみつ魔術セット(だいじなもの) **称号**:迷トレーダー
手順:[1]Karlと話す [2]Karlに「白石(貴金属材)」を渡す
連続:ジュノQ70「ひみつ魔術セット」(P.431)

85 時の輪の交わる処(吟遊詩人AF3)

依頼者:Imasuke(ジュノ港E−6)
報酬:コラルジュストコル(R)(E)(防具−胴)
称号:典麗なる大吟遊詩人
発生条件:ジュノQ65「誰がための鎮魂歌」をクリア/吟遊詩人のレベルが50以上/現在のジョブが吟遊詩人
手順:[1]Imasukeと話す [2]ザルカバードI−10にある「Perennial Snow」を調べる [3]地球時間0時を過ぎた後、手順2の「Perennial Snow」を調べると、「星の指輪(だいじなもの)」が手に入る [4]Imasukeと話す [5]ドラギーユ城F−7にいるChalvatotと話すと、「月の指輪(だいじなもの)」が手に入る [6]修道窟I−8にある「???」を調べると、NM Bugabooが出現する [7]Bugabooを倒す [8]手順6の「???」を調べる [9]Chalvatotと話す

ジュノ・その他

86 吟遊詩人ジョブゲット

依頼者:Lewenhart(−)
報酬:吟遊詩人にジョブチェンジ可能/3000ギル
称号:心の歌うたい
発生条件:ジュノQ61「自暴自棄の吟遊詩人」をクリア
手順:[1]バルクルム砂丘B−7にある「Song Runes」を調べる

◀「Song Runes」のある場所はマップには表示されない。P.104を参考にたどり着こう。

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

その他クエスト

セルビナ

1 ある冒険者の足跡

依頼者:Abelard(セルビナG−9)
報酬:800〜10000ギル/クロウラーの巣地図(だいじなもの)
発生条件:レベルが一定以上
手順:1 Aberaldと話すと、「セルビナの粘土ⓇⒺ」が手に入る 2右表のエリアにある「Stone Monument」に「セルビナの粘土」をトレードすると、「碑文を写した粘土ⓇⒺ」が手に入る(※順番は問わない) 3Abelardに「碑文を写した粘土」を渡す 4バタリア丘陵、ソロムグ原野を除いた15カ所の「碑文を写した粘土」を渡すと、「クロウラーの巣地図(だいじなもの)」が手に入る

◆「Stone Monument」の所在地(※)

エリア名	座標	報酬
西ロンフォール	I−10	800ギル
東ロンフォール	G−11	800ギル
バルクルム砂丘	E−9	1000ギル
コンシュタット高地	G−7	1000ギル
ラテーヌ高原	J−7	1000ギル
ジャグナー森林	H−12	10000ギル
バタリア丘陵	J−11	1000ギル
北グスタベルグ	G−7	3000ギル
南グスタベルグ	K−10	800ギル
パシュハウ沼	F−6	1000ギル
ロランベリー耕地	K−11	3000ギル
西サルタバルタ	G−9	800ギル
東サルタバルタ	K−6	800ギル
ブブリム半島	J−5	1000ギル
タロンギ大峡谷	E−5	1000ギル
メリファト山地	J−10	1000ギル
ソロムグ原野	I−9	10000ギル

※ 過去に同名のエリアが存在する場合は、そちらでもOK

2 ある老人の回想

依頼者:Isacio(セルビナG−10)
報酬:サポートジョブが選択できるようになる
発生条件:レベル18以上/その他Q20「ごうつくばあさん」を受けていない
手順:1 Isacioと話す 2バルクルム砂丘にいるDamselflyを倒し、「ガガンボの腹虫ⓇⒺ」を手に入れる 3Isacioに「ガガンボの腹虫」を渡す 4バルクルム砂丘にいるSnipperを倒し、「陸ガニのふんどしⓇⒺ」を手に入れる 5Isacioに「陸ガニのふんどし」を渡す 6バルクルム砂丘やグスゲン鉱山などにいるGhoulを倒し、「呪われたサレコウベⓇⒺ」を手に入れる 7Isacioに「呪われたサレコウベ」を渡す

3 救出

依頼者:Thunder Hawk(セルビナG−9)
報酬:3000ギル/ラングモント峠地図(だいじなもの)
称号:セルビナ名誉市民
手順:1 Thunder Hawkと話す 2ベドーMAP①I−9付近にいるNM De'Vyu Headhunterを倒し、「クゥダフの呪符ⓇⒺ」を手に入れる 3ベドーMAP①I−8にある「Jail Door」に「クゥダフの呪符」をトレードすると、「商人のずた袋(だいじなもの)」が手に入る 4Thunder Hawkと話す

4 根性試し

依頼者:Devean(セルビナI−8)
報酬:ギル(掛け金と制限時間で金額が変動)
手順:1 Deveanと話し、掛け金と制限時間を決める 2ダボイにいくつかある「Jar」を調べると、「ど根性サンダルⓇⒺ」が手に入る 3Deveanに「ど根性サンダル」を渡す

5 真珠色の思い出(フェロー限界突破1)

依頼者:Diederik(セルビナG−10)
報酬:フェローのレベルの上限が55になる
称号:志を共にせし者
発生条件:フェローとの信頼関係を一定まで上げる/ウィンダスQ11「芸術家によるラプソディ」をクリア/フェローのレベルが50/「シグナルパールⓇⒺ」を所持
手順:1 Diederikと話し、選択肢「絵画の描き直しをアンジェリカに依頼」か「商人と一緒におじいさんの元で時間稼ぎ」を選ぶ。 2「絵画の描き直しをアンジェリカに依頼」を選んだ場合は下表のStepA−1〜A−10を、「商人と一緒におじいさんの元で時間稼ぎ」を選んだ場合はStepB−1〜B−11をクリアする
連続:ジュノQ36「ふたりの想い」(P.429)

◆「真珠色の思い出」手順2の流れ

StepA:「絵画の描き直しをアンジェリカに依頼」を選んだ場合	
StepA−1	ウィンダス水の区MAP①F−10にいるAngelicaと話す
StepA−2	コロロカの洞門にある「Excavation Point」に「つるはし(雑貨)」をトレードし、「バル貝の殻ⓇⒺ」を手に入れる
StepA−3	Angelicaに「バル貝の殻ⓇⒺ」を渡す
StepA−4	オズトロヤ城MAP④I−8にある「Brass Door」を2回調べ、中に入る
StepA−5	StepA−4から先に進んだ場所にある「???」を調べるとフェローとNM Yagudo Muralistが出現する
StepA−6	Yagudo Muralistを倒す
StepA−7	フェローと話す
StepA−8	StepA−5の「???」を調べると、「乳白色の原石(だいじなもの)」が手に入る
StepA−9	Angelicaと話すと、「おばあさんの肖像画(だいじなもの)」が手に入る
StepA−10	バストゥーク商業区L−10にいるUmbertoと話す

StepB:「商人と一緒におじいさんの元で時間稼ぎ」を選んだ場合	
StepB−1	バストゥーク商業区L−10にいるUmbertoと話す
StepB−2	コロロカの洞門にある「Excavation Point」に「つるはし(雑貨)」をトレードし、「バル貝の殻ⓇⒺ」を手に入れる
StepB−3	Umbertoに「バル貝の殻ⓇⒺ」を渡す
StepB−4	Diederikと話す
StepB−5	オズトロヤ城MAP④I−8にある「Brass Door」を2回調べ、中に入る
StepB−6	StepB−5から先に進んだ場所にある「???」を調べるとフェローとNM Yagudo Muralistが出現する
StepB−7	Yagudo Muralistを倒す
StepB−8	フェローと話す
StepB−9	StepB−6の「???」を調べると、「乳白色の(だいじなもの)」が手に入る
StepB−10	ウィンダス水の区MAP①F−10にいるAngelicaと話すと、「おばあさんの肖像画(だいじなもの)」が手に入る
StepB−11	Umbertoと話す

6 ハラキリ

依頼者:Zaldon(セルビナH−9)
報酬:10〜880ギル/水産物に対応した装備品や素材
称号:釣り名人/釣り大名人/太公望
発生条件:釣りスキル30以上/その他Q10「本当のプレゼント」をクリア
手順:1 Zaldonと話す 2Zaldonに下表のいずれかを渡す

◆「ハラキリ」で渡せるアイテム

アイテム名(※すべて水産物)	報酬
オオイトウ	550ギル/玉糸(布材)
オーガイール	16ギル/ターコイズリング(装飾品−指輪)
オオナマズ	50ギル/アースワンド(片手棍)
大鈍甲	96ギル/折れたハルシオン竿(釣り具)
オオモリナマズ	300ギル/折れたヒューム竿(釣り具)
ググリューサウルス	880ギル/剣の枝ⓇⒺ
ケーブヤビー	800ギル/ドワーフプギルⒺ(釣り具)
煌魚	300ギル/クイルハイブーツ(両足装備)
ザフムルグバス	15ギル/藍石(貴金属材)
シーゾンビ	350ギル/ドリルカラマリⒺ(釣り具)
シルバーシャーク	250ギル/トライデント(両手槍)
ダークバス	10ギル/翠石(貴金属材)
タキタロ	350ギル/賢者の石(錬金術材)
ティタニクティス	350ギル/古代の剣(片手剣)
トライコーン	810ギル/黒鉄鉱(金属材)
ベッフェルマリーン	150ギル/海賊の海図ⓇⒺ/山師の海図ⓇⒺ
リク	880ギル/五色の糸ⓇⒺ
リュウグウノツカイ	800ギル/メルクリウスソード(両手剣)

7 品質管理

依頼者:Melyon(セルビナI−9)
報酬:100〜600ギル
手順:1 Melyonと話す 2Melyonに下表のいずれかのアイテムを渡す

◆「品質管理」で渡すアイテム

アイテム名	報酬
ボヤーダ苔(錬金術材)	600ギル
ミリオンコーン(食材)×3	120ギル
ラテーヌキャベツ(食材)×5	100ギル

8 プレゼント

依頼者:Oswald(セルビナI−9)
報酬:スリプルダガー(短剣) **称号**:愛の救世主
発生条件:その他Q11「港の落とし物」をクリア/その他Q15「安否」を受けている
手順:1 Oswaldと話す 2Oswaldに「オドリタケ(食材)」を渡す
発生条件:その他Q10「本当のプレゼント」(P.432)

9 補給物資

依頼者:Vuntar(セルビナH−9)
報酬:800〜3000ギル
手順:1 Vuntarと話す 2Vuntarに下表のいずれかを渡す

◆「補給物資」で渡すアイテム

アイテム名	報酬
ロランベリー881(食材)	800ギル
ロランベリー874(食材)	2000ギル
ロランベリー864(食材)	3000ギル

10 本当のプレゼント

依頼者:Oswald(セルビナI−9)
報酬:グラスロッド(釣り具) **称号**:キング・オブ・ラブ
発生条件:その他Q8「プレゼント」 Q15「安否」をクリア
手順:1 Oswaldと話す 2Oswaldに「シャル貝(骨材)」を渡す
連続:その他Q6「ハラキリ」(P.432)

11 港の落とし物

依頼者:Oswald(セルビナI−9)
報酬:アンバーピアス(防具−耳) **称号**:愛のキューピッド
手順:1 セルビナG−10にいるYayaと話す 2Oswaldと話す 3セルビナH−10にいるJimaidaと話す 4セルビナH−9にいるZaldonと話す 5セルビナで釣りをして、「太ったグリーディⓇⒺ」を手に入れる 6Zaldonに「太ったグリーディ」を渡すと、「名前の刻まれた指輪(だいじなもの)」が手に入る 7Oswaldと話す
連続:その他Q8「プレゼント」(P.432)

12 リサイクル

依頼者:Romeo(セルビナH−9)
報酬:くずかごⒺ(調度品) **称号**:エコロジスト
手順:1 Romeoと話す 2Romeoに「オニオン〜」系の武器もしくは「白帯(防具−腰)」のいずれか1種類を5つまとめて渡す

マウラ

13 飽くなき追求

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:2100ギル **称号**:目利きの調達人
発生条件:その他Q28「料理の道」をクリア
手順:1Rychardeと話す 2Rychardeに「パフボール(食材)」を渡す
連続:その他Q23「その名はヴァルゲール」(P.433)

14 ある陶芸家のこだわり

依頼者:Nereus(マウラI−8)
報酬:2160ギル
手順:1Nereusと話す 2グスゲン鉱山MAP③I−7にある「Clay」を調べると、「グスゲン鉱山の土ⓇⒺ」が手に入る 3Nereusに「グスゲン鉱山の土」を渡す

15 安否

依頼者:Celestina(マウラG−8)
報酬:ボストーニュ監獄地図(だいじなもの)
手順:1マウラI−10にいるGrimrかZexuと話す 2マウラI−9にいるBlandineと話す 3Celestinaと話す 4機船航路に出現するCrossbones(戦士タイプ)を倒し、「砂の護符ⓇⒺ」を手に入れる 5Celestinaに「砂の護符」を渡す
連続:その他Q10「本当のプレゼント」(P.432)

16 折れた釣り竿の謎

依頼者:Keshab-Menjab(マウラH−9)
報酬:1500ギル
手順:1Keshab-Menjabと話す 2ビビキー湾MAP②(プルゴノルゴ島)で釣れるLancet Jagilを倒し、「綺麗な折れ口の釣竿ⓇⒺ」を手に入れる 3Keshab-Menjabに「綺麗な折れ口の釣竿」を渡す

17 雷の試練

依頼者:Ripapa(マウラI−9)
報酬:10000ギル/ラムウスタッフⓇⒺ(両手棍)/ライトニングベルトⓇⒺ(防具−腰)/ライトニングリングⓇⒺ(装飾品−指)/長老の枝ⓇⒺ/ラムウ(召喚魔法) **称号**:大いなる雷の継承者
手順:1Ripapaと話すと「雷の音叉(だいじなもの)」が手に入る 2雷鳴の回廊にある「Lightning Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「雷の試練」へ移動する 3バトルフィールドでNM Ramuh Primeを倒すと「雷の息吹(だいじなもの)」が手に入る 4Ripapaと話す

18 雷の試練・改

依頼者:Lacia(マウラI−9)
報酬:ラムウ(召喚魔法)／呪符デジョンⓇⒺ
発生条件:召喚士のレベルが15以上／現在のジョブが召喚士
手順:❶Laciaと話すと「雷の音叉・改ⓇⒺ」が手に入る ❷Laciaと話し、雷鳴の回廊へ移動する ❸雷鳴の回廊にある「Lightning Protocrystal」に「雷の音叉・改」をトレードし、レベル20・1人制限のバトルフィールド「雷の試練・改」へ移動する ❹バトルフィールドに出現するNM Ramuh Primeを倒す

19 基本

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:茶器一式(調度品) **称号**:孤高の調達人
発生条件:その他Q25「手がかり」をクリア
手順:❶Rychardeと話すと、「マウラ風クスクス(だいじなもの)」が手に入る ❷セルビナI−8にいるValgeirと話すと、「ポポトイモ(食材)」が手に入る ❸Rychardeに「ポポトイモ」を渡す

20 ごうつくばあさん

依頼者:Vera(マウラG−10)
報酬:サポートジョブが選択できるようになる
発生条件:レベル18以上／その他Q2「ある老人の回想」を受けていない
手順:❶Veraと話す ❷ブブリム半島にいるMighty Rarabを倒し、「野兎の尻尾ⓇⒺ」を手に入れる ❸Veraに「野兎の尻尾」を渡す ❹ブブリム半島にいるBull Dhalmelを倒し、「ダルメルの唾液ⓇⒺ」を手に入れる ❺Veraに「ダルメルの唾液」を渡す ❻ブブリム半島やバルクルム砂丘などにいるBogyを倒し、「血染めの衣ⓇⒺ」を手に入れる ❼Veraに「血染めの衣」を渡す

21 古物商オルランド

依頼者:Orlando(マウラG−9)
報酬:100〜900ギル
発生条件:ジュノQ16「傷ついたチョコボ」をクリア
手順:❶Orlandoと話す ❷Orlandoに下表のいずれかを8つ渡す

◆「古物商オルランド」で渡せるアイテム

アイテム名	報酬
ゴブリンダイス(獣人製品)	100ギル
歯の入った麻袋(獣人製品)	120ギル
爪の入った麻袋(獣人製品)	120ギル
腐肉(獣人製品)	150ギル
魚の骨(骨材)	200ギル
ゴブリンカップ(獣人製品)	200ギル
がら(骨材)	250ギル
獣人貨(獣人製品)	600ギル
獣人銀貨(獣人製品)	750ギル
獣人ミスリル貨(獣人製品)	800ギル
獣人金貨(獣人製品)	900ギル

22 その腕前

依頼者:Take(マウラI−8)
報酬:食器一式(調度品) **称号**:調達人
発生条件:その他Q23「その名はヴァルゲール」をクリア
手順:❶Takeと話す ❷セルビナI−8にいるValgeirと話す ❸Valgeirに「陸ガニの肉(食材)」と「サケビタケ(食材)」を渡す ❹地球時間で0時を過ぎたあと、Valgeirと話すと「陸ガニのビスク(だいじなもの)」が手に入る ❺Takeと話す
連続:その他Q25「手がかり」(P.433)

23 その名はヴァルゲール

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:トライマライ水路地図(だいじなもの)
発生条件:その他Q13「飽くなき追求」をクリア
手順:❶Rychardeと話すと「アラゴーニュピザ(だいじなもの)」が手に入る ❷セルビナI−8にいるValgeirと話し、選択肢「告げる」を選ぶ ❸Rychardeと話す(※出現する選択肢はどちらを選んでもOK)
連続:その他Q22「その腕前」(P.433)

24 釣り人の心

依頼者:Katsunaga(マウラH−9)
報酬:これまでの釣果を教えてくれる
発生条件:釣りスキル21以上
手順:❶Katsunagaと話す ❷Katsunagaに「ググリュートゥーナ(水産物)」を渡す

25 手がかり

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:3000ギル **称号**:調達の達人
発生条件:その他Q22「その腕前」をクリア
手順:❶Rychardeと話す ❷Rychardeに「蟲の卵(食材)」を4つ渡す
連続:その他Q19「基本」(P.433)

26 呪われた人形

依頼者:Fyi Chalmwoh(マウラG−8)
報酬:種族に対応した「〜マネキンⓇⒺ」
手順:❶Fyi Chalmwohと話す ❷セルビナH−9にいるRamonaと話すと、「マネキンのカタログ(だいじなもの)」が手に入る ❸北サンドリアF−3にいるCheupirudauxと話すと、「マネキンの絵図(だいじなもの)」が手に入る ❹Fyi Chalmwohと話す ❺BFなどをクリアするか、PCとトレードして「マネキンヘッドⓇ」「マネキンボディⓇ」「マネキンハンズⓇ」「マネキンレッグズⓇ」「マネキンフィートⓇ」をすべて手に入れる ❻Fyi Chalmwohに手順5で手に入れたアイテムを渡す ❼地球時間で0時を過ぎた後、Fyi Chalmwohと話す
連続:その他Q47「微笑みの模像」(P.434)

27 料理人ライチャード

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:1500ギル **称号**:食材調達人見習い
手順:❶マウラF−9にいるNumi Adaligoと話す ❷マウラI−8にいるTakeと話す ❸Rychardeと話す ❹Rychardeに「ダルメルの肉(食材)」を2つ渡す
連続:その他Q28「料理の道」(P.433)

28 料理の道

依頼者:Rycharde(マウラI−8)
報酬:1000or1500ギル **称号**:食材調達人
発生条件:その他Q27「料理人ライチャード」をクリア
手順:❶Rychardeと話す ❷Rychardeに「ダルメルの肉(食材)」と「蜂の巣のかけら(錬金術材)」を渡す(※クエストを受けてから、ヴァナ・ディール時間で3時間以内に渡すと1500ギル、それ以降だと1000ギルが貰える)
連続:その他Q13「飽くなき追究」(P.432)

タブナジア地下壕

29 愛する君達へ

依頼者:Frescheque(タブナジア地下壕MAP①H−8)
報酬:陰陽のローネット(防具一首)
手順:❶タブナジア地下壕MAP②G−9にいるFerchinneと話す ❷タブナジア地下壕MAP①J−7にいるRamineyと話す ❸タブナジア地下壕MAP②I−9にいるEquetteと話す ❹ルフェーゼ野I−8にある「???」を調べると、NM Blackbone FrazdizとRainbringer Yjatvotが出現する ❺Blackbone FrazdizとRainbringer Yjatvotを倒す ❻手順4の「???」を調べると、「小さな腕輪(だいじなもの)」が手に入る ❼Freshequeと話す ❽Equeteと話す

30 古の秘術

依頼者:Yurim(タブナジア地下壕MAP①J−8)
報酬:「属性ゴルゲットⓇⒺ」／「属性帯ⓇⒺ」／サナティヴピアスⓇⒺ(装飾品一耳)／リラクシングピアスⓇⒺ(装飾品一耳)
発生条件:一度でもアル・タユを訪れている
手順:❶Yurimと話す ❷Yurimに「チップ(チップ販売ゴブリンNPCにて購入)」と、「ゴルゲット(防具一首)」か「銀の帯(防具一腰)」か「シルバーピアス(装飾品一耳)」を渡す ❸アル・タユ、フ・ゾイの王宮、ル・メトの園にいるモンスターを倒し、「〜組織」「〜器官」を集める ❹Yurimに手順3で集めたアイテムを渡す(※何を渡すかで報酬が異なる)

◆「古の秘術」で貰えるアイテム

貰えるアイテム	必要なアイテム
フレイムゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	ゾミト器官×5、フワボ器官×10、ヨヴラ器官×1
スノーゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	アーン器官×5、フワボ器官×10、ヨヴラ器官×1
ブリーズゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	フワボ器官×10、ペミデ器官×5、ヨヴラ器官×1
ソイルゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	アーン器官×5、ゾミト器官×10、ヨヴラ器官×1
サンダーゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	ゾミト器官×10、ペミデ器官×5、ヨヴラ器官×1
アクアゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	アーン器官×10、ペミデ器官×5、ヨヴラ器官×1
ライトゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	アーン器官×7、フワボ器官×3、ペミデ器官×3、ヨヴラ器官×2
シャドウゴルゲットⓇⒺ(防具一首)	アーン器官×3、フワボ器官×3、ペミデ器官×7、ヨヴラ器官×2
火輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、ゾミト器官×3、フワボ器官×7
氷輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、ゾミト器官×7、フワボ器官×3
風輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、アーン器官×7、ペミデ器官×3
土輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、アーン器官×3、ペミデ器官×7
雷輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、フワボ器官×7、ペミデ器官×3
水輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、フワボ器官×3、ペミデ器官×7
光輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、アーン器官×3、ゾミト器官×7
闇輪の帯ⓇⒺ(防具一腰)	ルミニアン組織×3、アーン器官×7、ゾミト器官×3
サナティヴピアスⓇⒺ(装飾品一耳)	ルミニアン組織×5、ユブヒ器官×5、パープルチップorホワイトチップ×1
リラクシングピアスⓇⒺ(装飾品一耳)	ルミニアン組織×5、ユブヒ器官×5、イエローorクリアorブラックチップ×1

31 失われた料理

依頼者:Jonette(タブナジア地下壕MAP②G−9)
報酬:ミラテテ様言行録ⓇⒺ
発生条件:サンドリアQ14「タブナジアの商人」をクリア
手順:❶タブナジア地下壕MAP①K−10にいるDespachiaireと話す ❷Jonetteと話す ❸フォミュナ水道か礼拝堂にランダムで出現する「???」を調べると、「タブナジアの料理書(だいじなもの)」が手に入る ❹Jonetteと話す
連続:その他Q37「信仰と信頼と」(P.433)

32 海からの贈り物

依頼者:Anteurephiaux(タブナジア地下壕MAP①J−8)
報酬:メメントマフラーⓇ(防具一首)
手順:❶タブナジア地下壕MAP①J−8にいるLeporaitceauと話す ❷タブナジア地下壕MAP①I−9にいるEquetteと話す ❸Anteurephiauxと話す ❹ミザレオ海岸K−12にある「???」を調べると、NM Bloody Coffinが出現する ❺Bloody Coffinを倒す ❻手順4の「???」を調べると、「追憶の巻き貝(だいじなもの)」が手に入る ❼Anteurephiauxと話す ❽Equetteと話す

33 神の御許に

依頼者:Nivorajean(タブナジア地下壕MAP②I−9)
報酬:礼拝堂地図(だいじなもの)
発生条件:一度でも礼拝堂を訪れたことがある
手順:❶Nivorajeanと話す ❷礼拝堂にある「Treasure Chest」を開け、「礼拝堂設計図の切れ端(だいじなもの)」を手に入れる ❸Nivorajeanと話し、「礼拝堂設計図の切れ端」を手に入れた座標を選ぶ ❹ヴァナ・ディール時間0時を過ぎたあと、Nivorajeanと話す

34 巨大な影の正体

依頼者:Travonce(タブナジア地下壕MAP②F−9)
報酬:シンキングミノー(釣り具)／グラスロッド(釣り具)／ランペール戦記ⓇⒺ
手順:❶Travonceと話す ❷タブナジア地下壕MAP②I−6の出口からルフェーゼ野へ移動すると、レベルの上限が45に制限される ❸Travonceが釣り上げるモンスターをすべて倒すとレベル制限が解除され、「護衛依頼完了証(だいじなもの)」が手に入る ❹Travonceと話す

35 しとやかな傀儡

依頼者:Enaremand(タブナジア地下壕MAP①J−7)
報酬:可動関節図版集(だいじなもの)
発生条件:その他Q47「微笑みの模像」をクリアしてから、地球時間0時を経過
手順:❶Enaremandと話す ❷タブナジア地下壕MAP①J−6にいるChemioueと話す ❸フォミュナ水道MAP②C−9にある「Wooden Ladder」を調べる ❹ミザレオ海岸I−6にある「???」を調べると、「古の芥の香(だいじなもの)」が手に入る ❺ミザレオ海岸G−4にある「???」を2回調べると、NM Alshaが出現する ❻Alshaを倒す ❼手順4の「???」を調べる

36 鐘楼の名残

依頼者:ー
報酬:ミンストレルダガーⓇⒺ(短剣)
発生条件:一度でもリヴェーヌ岩塊群サイトA01を訪れたことがある
手順:❶リヴェーヌ岩塊群サイトA01C−8にある「Stone Monument」を調べると、「美麗な巻物(だいじなもの)」が手に入る ❷バストゥーク商業区I−8にいるReinbertaと話す ❸北サンドリアE−6にいるMevreaucheと話す ❹手順1の「Stone Monument」を2回調べると、NM Arcane Phantasmが出現する ❺Arcane Phantasmを倒す ❻手順4の「Stone Monument」を調べる

37 信仰と信頼と

依頼者:Despachiaire(タブナジア地下壕MAP①K−10)
報酬:エレガントリボン(頭装備)
発生条件:プロマシアM4−4「そしりを受けつつも」をクリア／その他Q31「失われた料理」をクリア
手順:❶Despachiaireと話す ❷南サンドリアI−8にいるRouvaと話す ❸ギルド桟橋MAP②F−9にある「???」を調べると、NM Paraが出現する ❹Paraを倒す ❺手順3の「???」を調べると、「サンドリア大聖堂のアミュレット(だいじなもの)」が手に入る ❻Rouvaと話す ❼Despachiaireと話す

38 スカリーX

依頼者:Despachiaire(タブナジア地下壕MAP①K−10)
報酬:4000ギル
手順:❶Despachiaireと話す ❷タブナジア地下壕MAP①K−7にいるParelbriauxと話す ❸タブナジア地下壕MAP①J−10にいるOdeyaと話す ❹ルフェーゼ野にいるオーク族かTavnazian Sheepを倒し、「タブナジア羊レバーⒺ」を手に入れる ❺Odeyaに「タブナジア羊レバーⒺ」を渡す ❻フォミュナ水道MAP③K−8にある「Ornate Gate」を調べる ❼Odeyaと話す

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

39 誠実なる予告を

依頼者：Tressia（タブナジア地下壕MAP①J−6）
報酬：グラマリーケープ（防具−背）
発生条件：プロマシアM4−1「よりしろ」を受ける
手順：1Tressiaと話す 2タブナジア地下壕MAP②G−9にいるNoamと話す 3タブナジア地下壕MAP③H−8にいるZadantと話す 4タブナジア地下壕MAP①I−9にいるFouagineと話す 5タブナジア地下壕MAP①J−7にいるRamineyと話す 6Tressiaと話し、4つの選択肢を正しい順番に選んでいく（※間違えても何度でもやり直しが可能） 7タブナジア地下壕MAP①J−6にいるMengrenauxと話す 8タブナジア地下壕MAP①J−6にいるChemioueと話す 9Tressiaと話し、選択肢を「I−8周辺」「H−8周辺」「G−9周辺」「J−7周辺」の順番で選ぶ（※間違えても何度でもやり直しが可能） 10タブナジア地下壕MAP②G−9にある「???」を調べると、「狐狸の秘壺（だいじなもの）」が手に入る 11タブナジア地下壕MAP②G−7にある「???」を調べる 12タブナジア地下壕MAP②G−8にある「???」を調べる 13タブナジア地下壕MAP②H−8にある「???」を調べる 14タブナジア地下壕MAP②H−8にある「???」を調べる 15タブナジア地下壕MAP②I−7にいるOndieulixと話す

40 その翼、空高く

依頼者：Ferchinne（タブナジア地下壕MAP②G−9）
報酬：雲消霧散石
発生条件：プロマシアM4−2「猛き者たちよ」を受ける
手順：1Ferchinneと話す 2リヴェーヌ岩塊群サイトA01、同B01にいるヒポグリフ族を倒し、「ヒポグリフの尾羽根」を2つ手に入れる 3Ferchinneに「ヒポグリフの尾羽根」×2を渡す

41 空に浮かぶ岩塊

依頼者：Epinolle（タブナジア地下壕MAP②F−8）
報酬：リヴェーヌ岩塊群地図（だいじなもの）
発生条件：プロマシアM4−2「猛き者たちよ」を受ける
手順：1Epinolleと話す 2リヴェーヌ岩塊群サイトB01J−6にいるNM Spell Spitter Spilospok、Chemical Cook Chemachiq、Book Browser Bokabraqを倒す 3Epinolleと話す

42 タブナジア侯国騎士団

依頼者：Quelveuiat（タブナジア地下壕MAP②I−10）
報酬：2100ギル　**称号**：タブナジア侯国騎士見習
手順：1Quelveuiatと話す 2ルフェーゼ野H−10にある「???」を調べると、NM Splinterspine Grukjukが出現する 3Splinterspine Grukjukを倒す 4Quelveuiatと話す

43 罪狩りたちの鎮魂歌

依頼者：Despachiaire（タブナジア地下壕MAP①K−10）
称号：正義の勝利者
発生条件：プロマシアM8−4「暁」をクリア／その他Q44「罪狩りたちの舞踏曲」をクリア
手順：1Despachiaireと話すと、「スカリーYからの挑戦状（だいじなもの）」が手に入る 2千骸谷にある「Dark Miasma」を調べ、バトルフィールド「罪狩りたちの鎮魂歌」へ移動する 3バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す 4Armoury Crateを開ける

44 罪狩りたちの舞踏曲

依頼者：Despachiaire（タブナジア地下壕MAP①K−10）
報酬：10000ギル　**称号**：決闘の勝利者
発生条件：プロマシアM7−5「武士道とは」をクリア
手順：1Despachiaireと話すと、「スカリーXからの挑戦状（だいじなもの）」が手に入る 2千骸谷にある「Dark Miasma」を調べ、バトルフィールド「罪狩りたちの舞踏曲」へ移動する 3バトルフィールドに出現するすべてのNMを倒す
連続：その他Q43「罪狩りたちの鎮魂歌」（P.434）

45 秘めたる想い

依頼者：Elysia（タブナジア地下壕MAP②G−10）
報酬：タブナジア群島地図（だいじなもの）
手順：1Elysiaと話す 2タブナジア地下壕MAP①K−9にある「???」を調べると、「純白の髪飾り（だいじなもの）」が手に入る 3Elysiaと話す 4タブナジア地下壕MAP②H−9にいるPradiulotと2回話す

46 ふたりはいつか

依頼者：Ondieulix（タブナジア地下壕MAP②I−7）
報酬：パワフルロープ（防具−腰）　**称号**：ちょっと臭う人
発生条件：プロマシアM3−5「神を名乗りて」をクリア
手順：1タブナジア地下壕MAP①J−6にいるChemioueと話す 2タブナジア地下壕MAP①K−7にいるParelbriauxと話す 3Ondieulixと話す 4天候が霧の間に、ルフェーゼ野G−6にある「???」を調べると、NM Baumeselが出現する 5Baumeselを倒す 6手順4の「???」を調べると、「臭いのする葉っぱ（だいじなもの）」が手に入る 7Ondielixと話す

47 微笑みの模像

依頼者：Enaremand（タブナジア地下壕MAP①J−7）
報酬：マヌカンパンプスⓇⒺ（防具−両足）
発生条件：その他Q26「呪われた人形」をクリア
手順：1Enaremandと話す 2マウラG−8にいるFyi Chalmwohと話す 3ギルド桟橋MAP②I−10にある「???」を調べると、NM Bullheaded Grosvezが出現する 4Bullheaded Grosvezを倒す 5手順3の「???」を調べると、「レッドオイル（だいじなもの）」が手に入る 6Enaremandと話す
連続：その他Q35「しとやかな傀儡」（P.433）

48 招かざる影たち

依頼者：Justinius（タブナジア地下壕MAP①J−6）
報酬：10000ギル／ミラテテ様言行録ⓇⒺなど
称号：帝龍の飛泉調査員
発生条件：プロマシアM4−2「猛き者たちよ」をクリア
手順：1Justiniusと話す 2帝龍の飛泉にある「Spatial Displacement」を調べ、バトルフィールド「招かざる影たち」に移動する 3バトルフィールドでNMを倒す 4Justiniusと話す

タウン以外のエリア

49 「虚ろなる闇」の調査

依頼者：フェロー（−）
報酬：タクティクスパールⓇⒺ（装飾品−耳）
発生条件：フェローとの信頼関係を一定まで上げる／ジュノQ24「双対の力」をクリア
手順：1各街にある「Rendezvous Point」を調べ、フェローを呼び出す 2フェローとの会話で選択肢「クエストについて話したい」を選ぶ 3プロミヴォン−ホラ、プロミヴォン−デム、プロミヴォン−メアのいずれかに入る 4プロミヴォン内にある「Rendezvous Point」を調べ、フェローを呼び出す 5プロミヴォン各層にある「???」を調べ、選択肢「はい」を選ぶ

50 オークの謙譲

依頼者：Loo Kohor（−）
報酬：ザラッドヘルムⓇⒺ（防具−頭）／オークヘルム（防具−頭）／獣人金貨（獣人製品）　**称号**：オーキシュサージェント
発生条件：その他Q52「クゥダフの博雅」、54「ゴブリンの仁義」、63「ヤグードの勇胆」を受けていない／レベルが一定以上
手順：1ダボイG−7から修道窟に入り、選択肢「はい」を選ぶ 2南サンドリアE−8にいるFaulpieと話す 3Faulpieに「野牛の毛皮（皮革材）」と「雄羊のなめし革（皮革材）」と「20000ギル」を渡す 4ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後Faulpieと話すと、「オーク冑シートⓇ」が手に入る 5「オーク冑シート」を使い、「オークヘルム（防具−頭）」を合成する 6「オークヘルム」を装備した状態で手順1の入口から修道窟に移動すると、「シシュの親書（だいじなもの）」が手に入る 7「オークヘルム」を装備した状態で修道窟F−6にある「Cryptexphere」を調べると、7体のNMが出現する 8手順7で出現したNMを倒す 9手順7の「Cryptexphere」に「オークヘルム」をトレードする 10手順1の入口から修道窟へ移動する

51 神在月

依頼者：Carbuncle（−）
報酬：カーバンクルポールⓇⒺ（両手棍）
称号：目覚めしかんなぎ（手順6終了後の選択肢で「はい」を選ぶ）or眠り浅きまれびと（「いいえ」を選ぶ）
発生条件：召喚魔法「イフリート」「タイタン」「リヴァイアサン」「ガルーダ」「シヴァ」「ラムウ」をすべて習得している
手順：1ラテーヌ高原G−6にある「???」を調べると、「虹の呼び玉（だいじなもの）」が手に入る 2灼熱の回廊、震動の回廊、海流の回廊、突風の回廊、凍結の回廊、雷鳴の回廊にある「〜Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「神在月」へ移動する 3バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す 46カ所すべてをクリアした状態で満月の泉に入る 5満月の泉にある「Moon Spiral」を調べ、バトルフィールド「神在月」へ移動する 6バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す

52 クゥダフの博雅

依頼者：Gedwad（−）
報酬：ダ・ヴ・バルバトⓇⒺ（防具−頭）／クゥダフバルバト（防具−頭）／獣人金貨（獣人製品）　**称号**：ブロンズクゥダフ
発生条件：その他Q50「オークの謙譲」、54「ゴブリンの仁義」、63「ヤグードの勇胆」を受けていない／レベルが一定以上
手順：1ベドーMAP②I−7からクゥルンの大伽藍に入り、選択肢「はい」を選ぶ 2ウィンダス森の区H−13にいるPeshi Yohntと話す 3Peshi Yohntに「ブガードのなめし革（皮革材）」と「海亀の甲羅（骨材）」と「10000ギル」を渡す 4ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後Peshi Yohntと話すと、「クゥダフ冑パーツⓇ」が手に入る 5「クゥダフ冑パーツ」を使い、「クゥダフバルバト（防具−頭）」を合成する 6「クゥダフバルバト」を装備した状態で手順1の入口からクゥルンの大伽藍に移動すると、「偵察コウモリ（だいじなもの）」が手に入る 7「クゥダフバルバト」を装備した状態でクゥルンの大伽藍F−8にある「Beastmen's Banner」を調べると、7体のNMが出現する 8手順7で出現したNMを倒す 9手順7の「Beastmen's Banner」に「クゥダフバルバト」をトレードする 10手順1の入口からクゥルンの大伽藍へ移動する

53 グリモアを継ぐもの

依頼者：Schultz（−）
報酬：レベルの上限が75になる　**称号**：グリモアを継ぐもの
発生条件：過去世界Q35「真紅のグリモア」をクリア／学者のレベルが66以上／現在のジョブが学者
手順：1ザルカバードに移動する 2各地にいる獣人系モンスターを倒し、「偉大な学者の証ⓇⒺ」を手に入れる 3ザルカバードH−8にある「Indescript Markings」に「偉大な学者の証」をトレードすると、王の間へ移動する 4王の間にある「Throne Room」に「偉大な学者の証」をトレードし、バトルフィールド「グリモアを継ぐもの」へ移動する 5バトルフィールドでNM GuntherとCrimson Grimoireを倒す（※GuntherのHPを7〜8割減らす）

54 ゴブリンの仁義

依頼者：Gu'Zho（−）
報酬：チョブリンスコイフⓇⒺ（防具−頭）／ゴブリンコイフ（防具−頭）／獣人金貨（獣人製品）　**称号**：モブリンキンズマン
発生条件：その他Q50「オークの謙譲」、52「クゥダフの博雅」、63「ヤグードの勇胆」を受けていない／レベルが一定以上
手順：1北グスタベルグK−6からムバルポロス旧市街に入り、選択肢「はい」を選ぶ 2南サンドリアE−8にいるFaulpieと話す 3Faulpieに「野牛の毛皮（皮革材）」と「大羊のなめし革（皮革材）」と「10000ギル」を渡す 4ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後Faulpieと話すと、「ゴブリン頭巾シートⓇ」が手に入る 5「ゴブリン頭巾シート」を使い、「ゴブリンコイフ（防具−頭）」を合成する 6「ゴブリンコイフ」を装備した状態で手順1の入口からムバルポロス旧市街に移動すると、「ゴブリンの推薦状（だいじなもの）」が手に入る 7「ゴブリンコイフ」を装備した状態でムバルポロス旧市街G−8にある「Iron Box」を調べると、7体のNMが出現する 8手順7で出現したNMを倒す 9手順7の「Ironbox」に「ゴブリンコイフ」をトレードする 10手順1の入口からムバルポロス旧市街へ移動する

55 ズィーロゾックの思い出

依頼者：Koblakiq（ムバルポロス旧市街H−11）
報酬：ジャガーマント（防具−背）
発生条件：その他Q57「ズィーロゾックの冒険」をクリア
手順：1Koblakiqと話す 2西アルテパ砂漠にいるCactuarを倒し、「アルニカの根（錬金術材）」を手に入れる 3オズトロヤ城MAP⑤I−7にいるDaa Bola the Seerに「アルニカの根」を渡す 4Koblakiqと話すと、「まばゆく瞬く破片（だいじなもの）」が手に入る 5ベドーMAP①G−10にいるGe'Fhu Yagudoeyeと話すと、4体のNMが出現する 6手順5で出現したNMを倒す 7Ge'Fhu Yagudoeyeと話す 8Koblakiqと話す
連続：その他Q56「ズィーロゾックの帰還」（P.434）

56 ズィーロゾックの帰還

依頼者：Koblakiq（ムバルポロス旧市街H−11）
報酬：ゴブリングレネード（レンジ武器等：投てき）　**称号**：雇われ背信者
発生条件：その他Q55「ズィーロゾックの思い出」をクリア
手順：1Koblakiqと話す 2ズヴァール城外郭にいるBlood DemonかDemon Generalを倒し、「デーモンの指ペンⓇⒺ」を手に入れる 3Koblakiqに「デーモンの指ペン」を渡す 4地球時間0時を過ぎた後、Koblakiqと話す 5ズヴァール城外郭MAP②I−8にある「???」を調べると、5体のNMが出現する 6手順5で出現したNMを倒す 7手順4の「???」を調べると、「ズィーロゾックの耳当て（だいじなもの）」が手に入る 8Koblakiqと話す

57 ズィーロゾックの冒険

依頼者：Koblakiq（ムバルポロス旧市街H−11）
報酬：4000ギル
手順：1Koblakiqと話す 2ダボイにいるOrcish Footsoldierを倒し、「汚れた封筒ⓇⒺ」を手に入れる 3Koblakiqに「汚れた封筒」を渡す
連続：その他Q55「ズィーロゾックの思い出（P.434）

58 スノールと狩人

依頼者：Buffalostalker Dodzbraz（ウルガラン山脈F−9）
報酬：シュ・メーヨ海の塩
手順：1Buffalostalker Dodzbrazと話す 2ルフェーゼ野などにいるクラスター族を倒し、「クラスターの魂」を2つ手に入れる 3Buffalostalker Dodzbrazに「クラスターの魂」を2つ渡す

59 世界は広いクポの巻

依頼者：Moogle（−）
報酬：モグ金庫の最大数が80になる　**称号**：ラブラブご主人さま
発生条件：その他Q60「ピクニックに行きたいクポの巻」をクリ

ア／「ノーブルベッド（調度品）」をモグハウスにレイアウトし、コンクェスト集計が経過
手順：[1]Moogleと話す [2]Moogleに「ウールハット（防具ー頭）」と「ラプトルマント（防具ー背）」を渡す [3]地球時間0時を過ぎた後、Moogleと話す

60 ピクニックに行きたいクポの巻

依頼者：Moogle（ー）
報酬：モグ金庫の最大数が70になる　称号：すてきなご主人さま
発生条件：その他Q62「モグ祭りが近いクポの巻」をクリア／「マホガニーベッド（調度品）」をモグハウスにレイアウトし、コンクェスト集計が経過
手順：[1]Moogleと話す [2]Moogleに「シュリンプルアー（釣り具）」と「セルビナバター（食材）」を渡す [3]地球時間0時を過ぎた後、Moogleと話す
連続：その他Q59「世界は広いクポの巻」（P.434）

61 ミスラの大好物

依頼者：Anguenet（ギルド桟橋MAP②J－10）
報酬：サイレドンの黒焼き
手順：[1]Anguenetと話す [2]井守ヶ淵経由：南桟橋行きバージで「マッディサイレドン」を釣り上げる [3]ギルド桟橋MAP②J－10にいるLourdaudeに「マッディサイレドン」と100ギルを渡す

62 モグ祭りが近いクポの巻

依頼者：Moogle（ー）
報酬：モグ金庫の最大数が60になる 称号：やさしいご主人さま
発生条件：「ブロンズベッド（調度品）」をモグハウスにレイアウトし、コンクェスト集計が経過
手順：[1]Moogleと話す [2]Moogleに「パワーボウ（レンジ武器等ー弓術）」と「ビートルリング（装飾品ー指）」を渡す [3]地球時間0時を過ぎた後、Moogleと話す
連続：その他Q60「ピクニックに行きたいクポの巻」（P.435）

63 ヤグードの勇胆

依頼者：Hooknox（ー）
報酬：ハジャヘッドギア(R)(E)（防具ー頭）／ヤグードヘッドギア（防具ー頭）／獣人金貨（獣人製品）　称号：ヤグードイニシエート
発生条件：その他Q50「オークの謙譲」、52「クゥダフの博雅」、54「ゴブリンの仁義」を受けていない
手順：[1]祭壇の間に入り、選択肢「はい」を選ぶ [2]ウィンダス森の区G－12にいるPononoと話す [3]Pononoに「ビロード（布材）」と「虹布（布材）」と「10000ギル」を渡す [4]ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後Pononoと話すと、「ヤグード頭衣シート(R)」が手に入る [5]「ヤグード頭衣シート(R)」を使い、「ヤグードヘッドギア（防具ー頭）」を合成する [6]「ヤグードヘッドギア」を装備した状態で祭壇の間に移動すると、「宝物庫のキープ（だいじなもの）」が手に入る [7]「ヤグードヘッドギア」を装備した状態で祭壇の間H－8にある「Stone Lid」を調べると、7体のNMが出現する [8]手順7で出現したNMを倒す [9]手順7の「Stone Lid」に「ヤグードヘッドギア」をトレードする [10]祭壇の間へ移動する

辺境クエスト

ラバオ

1 黄金のたてがみ

依頼者：Zoriboh（ラバオF－6）
報酬：3000ギル／デラックスカービン（レンジ武器等：射撃）
称号：冒険初心者の師匠（手順9終了後の選択肢で「はい」を選ぶ）
発生条件：辺境Q9「夢追い旅」をクリア／一度でもリヴェーヌ岩塊群サイトA01を訪れたことがある
手順：[1]Zoribohと話すと、「心のこもった包み（だいじなもの）」が手に入る [2]タブナジア地下壕MAP②I－10にいるQuelveuiatと話す [3]リヴェーヌ岩塊群サイトA01 I－11へ移動する [4]リヴェーヌ岩塊群サイトA01にいるRiverne Vultureを倒し、「純銅のカギ(R)(E)」を手に入れる [5]リヴェーヌ岩塊群サイトA01 I－11にある「Trunk」に「純銅のカギ」をトレードする [6]大工房MAP②H－8にいるVladinekと話す [7]ビビキー湾MAP②（プルゴノルゴ島）F－9にある「Weatherd Boat」を調べると、NM Rohemolipaudが出現する [8]Rohemolipaudを倒す（※HPを6～7割程度減らす） [9]手順7の「Weatherd Boat」を調べる（※選択肢「はい」を選んだ場合のみ、称号が「冒険初心者の師匠」になる） [10]Zoribohと話す

2 折れぬ魂

依頼者：Irmilant（ラバオG－7）
報酬：恵比寿釣竿(R)(E)（釣り具）　称号：釣神流免許皆伝
発生条件：「サーペントの伝説（だいじなもの）」を所持
手順：[1]Irmilantと話す [2]その他Q6「ハラキリ」をクリアし、「剣の枝(R)(E)」と「五色の糸(R)(E)」を手に入れる [3]Irmilantに「剣の枝」と「五色の糸」を渡す

3 風の試練

依頼者：Agado-Pugado（ラバオF－9）
報酬：10000ギル／ガルーダダガー(R)(E)（短剣）／ウィンドベルト(R)(E)（防具ー腰）／ウィンドリング(R)(E)（装飾品ー指）／空気の水(R)(E)／ガルーダ（召喚魔法） 称号：大いなる風の継承者
手順：[1]Agado-Pugadoと話すと「風の音叉（だいじなもの）」が手に入る [2]突風の回廊にある「Wind Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「風の試練」へ移動する [3]バトルフィールドでNM Garuda Primeを倒すと「風の息吹（だいじなもの）」が手に入る [4]Agado-Pugadoと話す

4 風の試練・改

依頼者：Rahi Fohlatti（ラバオG－9）
報酬：ガルーダ（召喚魔法）／呪符デジョン(R)(E)
発生条件：召喚士のレベルが15以上／現在のジョブが召喚士
手順：[1]Rahi Fohlattiと話すと「風の音叉・改(R)(E)」が手に入る [2]Rahi Fohlattiと話し、突風の回廊へ移動する [3]突風の回廊にある「WInd Protocrystal」に「風の音叉・改」をトレードし、バトルフィールド「風の試練・改」へ移動する [4]バトルフィールド内でNM Garuda Primeを倒す

5 クフタル観光案内

依頼者：Datta（ラバオF－7）
報酬：8000ギル　称号：クフタルツーリスト
手順：[1]Dattaと話す [2]レベル40以下のジョブで6人パーティを組む [3]クフタルの洞門MAP①H－8にある「???」を調べる

6 古代魔法の石版

依頼者：Alfesar（ラバオH－8）
報酬：テレポルテ（白魔法）　称号：古代秘宝を継ぐ者
手順：[1]Alfesarと話す [2]流砂洞にランダムで出現する「???」を調べると、「古代石版の欠片（だいじなもの）」が手に入る [3]Alfesarと話すと、だいじなもの「古代魔法の石版」と「アルフェザールの紹介状」が手に入る [4]北サンドリアM－7にいるCharlaimagnatと話す [5]地球時間で0時を過ぎた後、Charlaimagnatと話す

7 砂漠の旅の必需品

依頼者：Edigey（ラバオF－9）
報酬：同田貫（両手刀。初回のみ）／1800ギル（2回目以降）
称号：デザートハンター
手順：[1]Egigeyと話す [2]東アルテパ砂漠にいるDoom Scorpionを倒し、「砂サソリの毒(R)（雑貨）」を手に入れる [3]Edigeyに「砂サソリの毒」を渡す

8 太公望は死なず

依頼者：Irmilant（ラバオG－7）
報酬：太公望の釣竿（釣り具）　称号：不死身の太公望
発生条件：「折れた太公望の竿（釣り具）」を所持
手順：[1]Irmilantと話す [2]Irmilantに,、「折れた太公望の竿（釣り具）」と「神代木（木材）」と「光のクリスタル」×2を渡す

9 夢追い旅

依頼者：Zoriboh（ラバオF－6）
報酬：4000ギル／ベネラーリング(R)（装飾品ー指）
発生条件：一度でもルフェーゼ野を訪れたことがある
手順：[1]ラバオJ－7にいるRudolfoと話す [2]Zoribohと話す [3]ノーグJ－8にいるSohyonと話す [4]ノーグJ－8にいるWashuと話すと、「ワシュウの水筒（だいじなもの）」が手に入る [5]コロロカの洞門に4カ所ある「Giant Clam」をすべて調べると、「コロロカの貝の水（だいじなもの）」が手に入る [6]Sohyonと話すと、「穴倉のカギ（だいじなもの）」が手に入る [7]ノーグH－9にいるGimbと話す [8]バストゥーク港F－6にいるKagetoraと話す [9]ヨアトル大森林か海蛇の岩窟にいるサハギン族を倒し、「東方の玉璧（骨材）」を5つ手に入れる [10]バストゥーク港F－5にいるPatient Wheelに「東方の玉璧」×5を渡す [11]セルビナG－9にいるAbelardと話す [12]バルクルム砂丘I－9にある「Swirling Vortex」を調べ、ルフェーゼ野へ移動する [13]Zoribohと話す
連続：辺境Q1「黄金のたてがみ」（P.435）

カザム

10 ああ！奇跡の出会い！

依頼者：Magriffon（カザムI－7）
称号：いい人カモ
手順：[1]Magriffonと話す [2]手順1でMagriffonが提示した金額（10000～25000ギル）を渡す
連続：辺境Q12「おお！勇気ある決断！」（P.435）

11 王への挨拶

依頼者：Hari Pakhroib（カザムI－11）
報酬：5000ギル　称号：カザムの客人
手順：[1]Hari Pakhroibと話す [2]ユタンガ大森林にいるYoung Opo-opoを倒し、「ワイルドパママ（食材）」を手に入れる [3]イフリートの釜MAP③I－9にある「Altar of Ashes」に「ワイルドパママ」をトレードする（※2回目は「ワイルドメロン（食材）」、3回目は「ワイルドパイン（食材）」をトレードする。4回目以降は最初にもどる） [4]Hari Pakhroibと話す

12 おお！勇気ある決断！

依頼者：Magriffon（カザムI－7）
報酬：ラフレシアの蜜(E)×3　称号：もっといい人カモ
発生条件：辺境Q10「ああ！奇跡の出会い！」をクリア
手順：[1]Magriffonと話す [2]手順1でMagriffonが提示した金額（10000～30000ギル）を渡すと、「海賊のメモ（だいじなもの）」が手に入る [3]ユタンガ大森林F－7、H－10、I－12にある「Blue Rafflesia」を調べる

13 落とし主は誰だinカザム

依頼者：Swift（カザムH－7）
報酬：500ギル　称号：違いの分かるヤツ／とても違いの分かるヤツ／とてもとても違いの分かるヤツ
手順：[1]Swiftと話すと「飛空艇乗客の落とし物（だいじなもの）」が手に入る [2]飛空艇に乗る [3]Swiftが言ったものと同じ格好のPassengerと話す

14 オポオポ王への道

依頼者：Vuih Stecoppah（ー）
報酬：オポオポ王の王冠(R)(E)（防具ー頭）／パママ（食材）×3
称号：オポオポ王
発生条件：ユタンガ大森林にある「Blue Rafflesia」を調べる
手順：[1]カザムG－7にいるLuluppと話す [2]Luluppに「折れたミスラ式釣竿（釣り具）」を渡す [3]カザムI－11にいるKukuppに「作業台（調度品）」を渡す [4]外ホルトト遺跡にいるTen of Coinsを倒し、「コイン10のカード(R)（カード）」を手に入れる [5]カザムJ－9にいるMumuppに「コイン10のカード」を渡す [6]ズヴァール城外郭にいるDemon ChancellorかDemon Magistrateを倒し、「静かなる砂（雑貨）」を手に入れる [7]カザムH－9にいるRoroppに「静かなる砂」を渡す [8]フェ・インにいるUtukkuを倒し、「迷える球根（雑貨）」を手に入れる [9]カザムH－9にいるPopoppに「迷える球根」を渡す [10]ウガレピ寺院にいるTonberry Stalkerを倒し、「大魚の骨(R)(E)」を手に入れる [11]カザムI－8にいるBubuppに「大魚の骨」を渡す [12]海蛇の岩窟にいる「Brook Sahagin」を倒し、「イボガエルの黒焼き（肉・卵料理）」を手に入れる [13]カザムを周回しているTatappに「イボガエルの黒焼き」を渡す [14]イフリートの釜にいるHurricane Wyvernを倒し、「飛竜の頭骨(R)(E)」を手に入れる [15]カザムJ－9にいるKakappに「飛竜の頭骨」を渡す [16]流砂洞にいるSand Diggerを倒し、「古の岩塩(R)(E)」を手に入れる [17]カザムF－9にいるLalappに「古の岩塩」を渡す [18]ボヤーダ樹にいるKnight Crawlerを倒し、「幸運の卵(R)(E)」を手に入れる [19]カザムH－11にいるNeneppに「幸運の卵」を渡す

15 温泉へ行こう

依頼者：Gatih Mijurabi（カザムI－8）
報酬：ミスラストーン（防具ー腰）
発生条件：辺境Q12「おお！勇気ある決断！」をクリア
手順：[1]Gatih Mijurabiと話す [2]コロロカの洞門MAP④G－9にある温泉に5分間漬かる（※温泉の上にとどまる） [3]Gatih Mijurabiと話す

16 画廊の迷宮

依頼者：Jakoh Wahcondalo（カザムJ－9）
報酬：3000ギル（初回クリア時）／続・最後の幻想（だいじなもの）（2回目のクリア時）
手順：[1]カザムJ－9にいるEtteh Sulaejと話すと、「アンジェリカあての手紙（だいじなもの）」が手に入る [2]ウィンダス水の区MAP①F－10にいるAngelicaと話すと、「最後の幻想（だいじなもの）」と「アンジェリカからの手紙（だいじなもの）」が手に入る [3]Etteh Sulaejと話す [4]ウガレピ寺院MAP①G－8にある「Stone Picture Frame」を調べると、NM Trompe L'oeilが出現する [5]Trompe L'oeilを倒す [6]手順4の「Stone Picture Frame」を調べると、「引き裂かれた絵画（だいじなもの）」が手に入る [7]Etteh Sulaejと話す
連続：辺境Q22「みんなで恨み」（P.436）

17 トンベリーニョ

依頼者：Mhebi Juhbily（カザムI－10）
報酬：7200ギル　称号：アンタヤルーニャ
手順：[1]ほかのPCに頼んで、Mhebi Juhbilyに「サンドフィッシュ（水産物）」を渡してもらう [2]手順1の最中、Mhebi Juhbilyがこちらを向いていないうちにカザムH－11にある「Shed」を調べる [3]カザムH－9にいるVah Keshuraと話す [4]ウガレピ寺院にいるTonberry Shadowerなどを倒し、「トンベリのまな板(R)(E)」を手に入れる [5]ウガレピ寺院MAP②G－10にいるChef Nonberryに「トンベリのまな板」を渡すと、「ノンベリ包丁（だいじなもの）」が手に入る [6]Mhebi Juhbilyと話す

18 火の試練

依頼者:Ronta-Onta(カザムJ−9)
報酬:10000ギル/イフリートブレードⓇⒺ(片手剣)/ファイアベルトⓇⒺ(防具−腰)/ファイアリングⓇⒺ(装飾品−指)/エギルの松明ⓇⒺ/イフリート(召喚魔法) **称号**:大いなる火の継承者
手順:[1]Ronta-Ontaと話すと「火の音叉(だいじなもの)」が手に入る [2]灼熱の回廊にある「Fire Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「火の試練」へ移動する [3]バトルフィールドでNM Ifrit Primeを倒すと「火の息吹(だいじなもの)」が手に入る [4]Ronta-Ontaと話す

19 火の試練・改

依頼者:Dodmos(カザムJ−9)
報酬:イフリート(召喚魔法)/呪符デジョンⓇⒺ
発生条件:召喚士のレベルが15以上/現在のジョブが召喚士
手順:[1]Dodmosと話すと「火の音叉・改ⓇⒺ」が手に入る [2]Dodmosと話し、灼熱の回廊へ移動する [3]灼熱の回廊にある「Fire Protocrystal」に「火の音叉・改」をトレードし、レベル20・1人制限のバトルフィールド「火の試練・改」へ移動する [4]バトルフィールドでNM Ifrit Primeを倒す

20 火のなる木

依頼者:Soun Abralah(カザムH−9)
報酬:5000ギル
手順:[1]カザムG−9にいるRauteinotと話す [2]ユタンガ大森林H−9に4つある「Firebloom Tree Root」を調べ、だいじなもの「東のツル」「西のツル」「南のツル」「北のツル」を手に入れる [3]イフリートの釜に数カ所ある「Flame Spout」を調べる [4]手順2の「Firebloom Tree Root」を調べると、「煉獄の木材(だいじなもの)」が手に入る [5]Soun Abralahと話す

21 不敗の心得

依頼者:Jakoh Wahcondalo(カザムJ−9)
報酬:短剣EVWS「エヴィサレーション」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/短剣スキルが230以上
手順:[1]Jakoh Wahcondaloと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「トライアルダガーⓇⒺ(短剣)」が手に入る [2]「トライアルダガー」の潜在能力を解除する [3]Jakoh Wahcondaloに「トライアルダガー」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る [4]グスタフの洞門MAP②J−8にある「???」を調べると、NM Baronial Batが出現する [5]Baronial Batを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「試練の書(だいじなもの)」が手に入る [7]Jakoh Wahcondaloと話す

22 みんなで怨み

依頼者:Jakoh Wahcondalo(カザムJ−9)
報酬:11000ギル **称号**:カザム追放者
発生条件:辺境Q16「画廊の迷宮」をクリア/「怨みの炎ⓇⒺ」を所持
手順:[1]Jakoh Wahcondaloと話す [2]怨念洞MAP①I−13に4つある「Altar of Rancor」に「怨みの炎ⓇⒺ」を4つトレードすると、NM Rancor Torchが出現する [3]Rancor Torchを倒す [4]Jakoh Wahcondaloと話す

23 若きロテノーの悩み

依頼者:Rauteinot(カザムG−9)
報酬:テレポヨト(白魔法)
手順:[1]Rauteinotと話す [2]ユタンガ大森林にいるIvory Lizardを倒し、「エルシモの名石ⓇⒺ」を手に入れる [3]Rauteinotに「エルシモの名石」を渡すと、「ロテノーの小包(だいじなもの)」が手に入る [4]北サンドリアE−5にいるMulaujeantと話す [5]地球時間0時を過ぎた後、Mulaujeantと話すと「荘厳なる女神像(だいじなもの)」が手に入る [6]Rauteinotと話す

ノーグ

24 ある刀鍛冶の依頼

依頼者:Jaucribaix(ノーグK−8)
報酬:侍にジョブチェンジ可能/無銘刀ⓇⒺ(両手刀)
称号:ブシドー・ザ・ブレード **発生条件**:レベル30以上
手順:[1]Jaucribaixと話す [2]ノーグI−8にいるAekaと話し「東方の古鉄ⓇⒺ」を、I−7にいるRanemaudと話して「神木の新芽ⓇⒺ」を手に入れる [3]コンシュタット高地と聖地ジ・タを巡り、2つのアイテムを手に入れる(※順番は問わない) [4]Jaucribaixに「ボムの卸し鉄」と「聖地の木の枝」を渡す [5]地球時間で3時間が過ぎた後、Jaucribaixと話す

◆「ある刀鍛冶の依頼」手順3の流れ

StepA:コンシュタット高地の流れ	
StepA−1	コンシュタット高地C−8にある「???」に「東方の古鉄」をトレードすると、NM Forgerが出現する
StepA−2	Forgerを倒すと、「ボムの卸し鉄ⓇⒺ」が手に入る

StepB:聖地ジ・タの流れ	
StepB−1	聖地ジ・タL−9にある「???」に「まさかり(雑貨)」をトレードすると、NM Guardian Treantが出現する
StepB−2	Guardian Treantを倒す
StepB−3	StepB−1の「???」に「神木の新芽」をトレードすると、「聖地の木の枝ⓇⒺ」が手に入る

25 内に眠る力

依頼者:Jaucribaix(ノーグK−8)
報酬:両手刀EVWS「九之太刀・花車」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/両手刀スキルが250以上
手順:[1]Jaucribaixと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「試練の太刀ⓇⒺ(両手刀)」が手に入る [2]「試練の太刀」の潜在能力を解除する [3]Jaucribaixに「試練の太刀」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る [4]クフタルの洞門MAP②L−7にある「???」を調べると、NM Kettenkaeferが出現する [5]Kettenkaeferを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「試練の書(だいじなもの)」が手に入る [7]Jaucribaixと話す

26 大いなる力宿るモノ

依頼者:Mamaulabion(ノーグG−6)
報酬:エボカーリングⓇⒺ(装飾品−指)
手順:[1]Mamaulabionと話す [2]下表にある7つのアイテムをすべて集める [3]Mamaulabionに手順2で集めたアイテムを渡す [4]地球時間0時を過ぎた後、Mamaulabionと話す

◆「大いなる力宿るモノ」に必要なアイテム

アイテム名	入手法
エギルの松明ⓇⒺ	辺境Q18「火の試練」の報酬
空気の水ⓇⒺ	辺境Q3「風の試練」の報酬
古代種のカギⓇⒺ	ウィンダスQ18「月の導き」の報酬
砂漠の光ⓇⒺ	バストゥークQ58「土の試練」の報酬
サビトレールⓇⒺ	サンドリアQ36「氷の試練」の報酬
長老の枝ⓇⒺ	その他Q17「雷の試練」の報酬
ネプトの目ⓇⒺ	辺境Q40「水の試練」の報酬

27 想いを遺すために(忍者AF2)

依頼者:Ryoma(ノーグH−8)
報酬:乱波袴ⓇⒺ(防具−両脚)
発生条件:辺境Q28「海賊たちの20年」をクリア/忍者のレベルが50以上/現在のジョブが忍者
手順:[1]Ryomaと話す [2]バストゥーク港I−5にいるEnsetsuと話す [3]ラバオF−8にいるLeodarionと話す [4]Leodarionに「オークポール(両手棍)」を渡す [5]ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Leodarionと話すと「死者を呼ぶ杖(だいじなもの)」が手に入る [6]マウラから、16:00発か0:00発のセルビナ行き機船に乗る [7]20:00を過ぎると、NM Enagakureが出現する [8]Enagakureを倒す [9]機船に乗ったまま、セルビナへ移動
連続:辺境Q43「物に宿る魂」(P.437)

28 海賊たちの20年(忍者AF1)

依頼者:Ryoma(ノーグH−8)
報酬:安寿ⓇⒺ(片手刀)/厨子王ⓇⒺ(片手刀)
発生条件:忍者のレベルが40以上/現在のジョブが忍者
手順:[1]Ryomaと話す [2]バストゥーク港F−6にいるKagetoraと話す [3]バストゥーク港I−5にいるEnsetsuと話す [4]東アルテパ砂漠H−5にある「???」を調べると、NM Tsuchigumo×2が出現する [5]Tsuchigumoを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「組木細工の箱(だいじなもの)」が手に入る [7]Ryomaと話す
連続:辺境Q27「想いを遺すために」(P.436)

29 輝けるサブリガ

依頼者:Heiji(ノーグI−7)
報酬:暗闇の術:壱(忍術) **称号**:サブリガを輝かせる者
手順:[1]Heijiと話す [2]Heijiに「錆びたサブリガ(防具−両脚)」を10個渡す(※何回かに分けて渡してOK)

30 輝けるレギンス

依頼者:Heizo(ノーグI−7)
報酬:毒盛の術:壱(忍術) **称号**:レギンスを輝かせる者
手順:[1]Heizoと話す [2]Heizoに「錆びたレギンス(防具−両足)」を10個渡す(※何回かに分けて渡してOK)

31 サハギンの宝物庫

依頼者:Laisrean(ノーグI−7)
報酬:空蝉の術:壱(忍術) **称号**:宝物庫あらし
手順:[1]Laisreanと話す [2]海蛇の岩窟MAP②H−3にある「???」を調べると、「海龍の像(だいじなもの)」が手に入る [3]Laisreanと話す

32 神刀(侍AF1)

依頼者:Jaucribaix(ノーグK−8)
報酬:孫六兼元ⓇⒺ(両手刀)
発生条件:侍のレベルが40以上/現在のジョブが侍
手順:[1]Jaucribaixと話す [2]聖地ジ・タにいるGoblin Robberを倒し、「撒き餌の袋ⓇⒺ」を手に入れる [3]聖地ジ・タE−8にある「???」に「撒き餌の袋」をトレードすると、NM Isonadeが出現する [4]Isonadeを倒す [5]手順3の「???」を調べると、「水晶の鱗(だいじなもの)」が手に入る [6]Jaucribaixに「無銘刀ⓇⒺ(両手刀)」を渡す
連続:辺境Q44「黄泉送り」(P.437)

33 占拠された倉庫

依頼者:Keal(ノーグH−8)
報酬:遁甲の術:壱(忍術) **発生条件**:レベルが一定以上
手順:[1]Kealと話す [2]海蛇の岩窟MAP①C−5にある「???」を調べると、「封のされた箱(だいじなもの)」が手に入る [3]Kealと話す

34 先代の遺品(侍AF3)

依頼者:Gilgamesh(ノーグL−8)
報酬:明珍桃形兜ⓇⒺ(防具−頭) **称号**:無双なる大武士
発生条件:辺境Q44「黄泉送り」をクリア/現在のジョブが侍
手順:[1]ノーグK−8にいるJaucribaixと話す [2]マウラH−8にいるPhoochuchuと話す [3]ジュノ港H−8にいるSanosukeと話す [4]バストゥーク鉱山区MAP①I−7にある「Door:House」を調べる [5]ワールンの祠へ移動する [6]Jaucribaixと話すと、「破魔の御守ⓇⒺ」が手に入る [7]ワールンの祠にある「Burning Circle」に「破魔の御守」をトレードし、バトルフィールド「先代の遺品」へ移動する [8]バトルフィールドに出現するNMをすべて倒すと、「壊れた兜(だいじなもの)」が手に入る [9]Jaucribaixと話す [10]Jaucribaixに「金糸(布材)」を渡す [11]地球時間0時を過ぎた後、Jaucribaixと話す

35 大自然の極上酒

依頼者:Washu(ノーグJ−8)
報酬:捕縄の術:壱(忍術) **称号**:ソムリエ見習い
手順:[1]Washuと話すと、「空っぽの酒樽(だいじなもの)」が手に入る [2]ヨアトル大森林にランダムで出現する「???」を調べて、「ヨアトル産天然ワイン(だいじなもの)」が手に入る [3]Washuと話す

36 誓いの連鎖

依頼者:Stray Cloud(ノーグH−9)
報酬:ライトバックラー(盾)
手順:[1]Stray Cloudと話す [2]ノーグH−10から海蛇の岩窟へ移動する [3]海蛇の岩窟MAP①K−6にある「???」を調べると、NM Glyryviluが出現する [4]Glyryviluを倒す [5]手順3の「???」を調べる [6]Stray Cloudと話す

37 濡れた巻物の秘密

依頼者:− **報酬**:呪縛の術:壱(忍術)
称号:暗号?解読者 **発生条件**:レベルが一定以上
手順:[1]ノーグか海蛇の岩窟で釣りをして、「濡れた巻物Ⓡ(雑貨)」を手に入れる [2]「濡れた巻物」を所持している状態で、ノーグJ−8にいるShiviviと話す [3]ホルレーの岩峰にある「Hot Springs」に「濡れた巻物」をトレードする

38 武技相伝

依頼者:Ryoma(ノーグH−8)
報酬:片手刀EVWS「空」
発生条件:ほかのWSクエストを受けていない/レベル71以上/片手刀スキルが250以上
手順:[1]Ryomaと話すと「修行の書(だいじなもの)」と「試練の小太刀ⓇⒺ(片手刀)」が手に入る [2]「試練の小太刀」の潜在能力を解除する [3]Ryomaに「試練の小太刀」を渡すと「試練の地図(だいじなもの)」が手に入る [4]オンゾゾの迷路I−5にある「???」を調べると、NM Megapod Megalopsが出現する [5]Megapod Megalopsを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「試練の書(だいじなもの)」が手に入る [7]Ryomaと話す

39 ブラックマーケット

依頼者:Muzaffar(ノーグI−8)
報酬:1500〜3000ギル **称号**:闇ブローカー
手順:[1]Muzaffarと話す [2]Muzzaffarに下表のアイテムを渡す

◆「ブラックマーケット」で渡すアイテム

アイテム名	落とすモンスター(エリア)	報酬
北方の毛皮×4	Giant Lobber(デルクフの塔下層)	1500ギル
東方の磁器×4	Clockwork Pod(ガルレージュ要塞)	2000ギル
南方の木乃伊×4	Lich(西アルテパ砂漠)	3000ギル

40 水の試練

依頼者:Edal-Tahdal(ノーグH−9)
報酬:10000ギル/リバイアサンロッドⓇⒺ(片手棍)/ウォーターベルトⓇⒺ(防具−腰)/ウォーターリングⓇⒺ(装飾品−指)/ネプトの目ⓇⒺ/リヴァイアサン(召喚魔法)
称号:大いなる水の継承者
手順:[1]Edal-Tahdalと話すと「水の音叉(だいじなもの)」が手に入る [2]海流の回廊にある「Water Protocrystal」を調べ、バトルフィールド「水の試練」へ移動する [3]バトルフィールド内でNM Leviathan Primeを倒すと「水の息吹(だいじなもの)」が手に入る [4]Etal-Tahdalと話す

41 水の試練・改

依頼者:Verctissa(ノーグH−9)
報酬:リヴァイアサン(召喚魔法)/呪符デジョンⓇⒺ
発生条件:召喚士のレベルが15以上/現在のジョブが召喚士

手順：[1]Verctissaと話すと「水の音叉・改ⓇⒺ」が手に入る [2]Verctissaと話し、海流の回廊へ移動する [3]海流の回廊にある「Water Protocrystal」に「水の音叉・改」をトレードし、レベル20・1人制限のバトルフィールド「水の試練・改」へ移動する [4]バトルフィールドでNM Leviathan Primeを倒す

42 みんなのうらみ

依頼者：Magephaud（ノーグI－8）
報酬：ウガレピ寺院小部屋のカギ（だいじなもの）　**称号**：トンベリ博士
発生条件：一度でもトンベリ族と戦闘をする
手順：[1]Magephaudと話す [2]Magephaudに「獣人金貨（獣人製品）」×3を渡す

43 物に宿る魂（忍者AF3）

依頼者：Ryoma（ノーグH－8）
報酬：乱波鎖帷子ⓇⒺ（防具－胴）　**称号**：沈勇なる大忍者
発生条件：辺境Q27「想いを遺すために」をクリア／現在のジョブが忍者
手順：[1]Ryomaと話す [2]ヨアトル大森林I－7にある「???」を調べると、3体のNMが出現する [3]手順2で出現したNMを倒す [4]手順2の「???」を調べると、「古い組木細工の箱（だいじなもの）」が手に入る [5]Ryomaと話す [6]ラバオF－8にいるLeodarionと話す [7]クフタルの洞門にある「Treasure Coffer」を開けると、「大きい組木細工の箱（だいじなもの）」が手に入る [8]Leodarionと話す

44 黄泉送り（侍AF2）

依頼者：Gilgamesh（ノーグL－8）
報酬：明珍筒脛当ⓇⒺ（防具－両足）
発生条件：辺境Q32「神刀」をクリアした後、地球時間0時を経過／侍のレベルが50以上／現在のジョブが侍
手順：[1]ノーグK－8にいるJaucribaixと話す [2]ノーグJ－8にいるWashuと話す [3]Washuに「大羊の肉（食材）」「シモカブ（食材）」「バストアサーディン（水産物）」「ヘクトアイズの眼（錬金術材）」を渡すと、「ワシュウ特製詰め物（だいじなもの）」が手に入る [4]オンゾゾの迷路F－8にある「???」を調べると、NM Ubumeが出現 [5]Ubumeを倒す [6]手順4の「???」を調べると、「黄泉送りの羽根（だいじなもの）」が手に入る [7]Jaucribaixと話す [8]地球時間0時を過ぎた後、Jaucribaixと話すと、「神刀黄泉平坂（だいじなもの）」が手に入る [9]バルクルム砂丘B－7にある「???」を調べると、NM DomanとOnryoが出現 [10]DomanとOnryoを倒す [11]手順9の「???」を調べると、「朽ち果てた刀（だいじなもの）」が手に入る [12]Jaucribaixと話す
連続：辺境Q34「先代の遺品」（P.436）

タウン以外のエリア

45 オポオポの怒り

依頼者：－
報酬：オポオポネックレス（防具－首）
発生条件：ジラートM5「古代石碑巡礼」で「炎の祈り（だいじなもの）」を手に入れる
手順：[1]ユタンガ大森林L－7にある「Cermet Headstone」に「ガーネット（貴金属材）」をトレードする

46 彷徨いし魂の鎮魂

依頼者：－
報酬：フラジラントローブ（防具－腰）　**称号**：時を越えた絆持つ者
発生条件：ジラートM5「古代石碑巡礼」で「風の祈り（だいじなもの）」を手に入れる
手順：[1]テリガン岬H－5にある「Cermet Headstone」に「レインリリー（錬金術材）」をトレードする

47 神威

依頼者：Yve'noile（－）
報酬：無知のかけら（だいじなもの）／驕慢のかけら（だいじなもの）／怯懦のかけら（だいじなもの）／嫉妬のかけら（だいじなもの）／憎悪のかけら（だいじなもの）／素破の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）or騎士の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）or暗黒の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）or獣使の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）or武士の耳ⓇⒺ（装飾品－耳）
称号：神威
発生条件：ジラートM14「アーク・ガーディアン」を受ける
手順：[1]ル・アビタウ神殿MAP①H－11にある名称のないターゲットポイントを調べる [2]ロ・メーヴにいるCursed Puppetを倒し、「光るインク」を手に入れる [3]晴れた満月の0：00～3：00の間に、ロ・メーヴH－6にある「Qu'Hau Spring」に「光るインク」と「羊皮紙（皮革材）」をトレードすると、「五戦士魔法陣ⓇⒺ」が手に入る [4]ラ・ロフの劇場にある「Shimmering Circle（どこでもよい）」に「五戦士魔法陣」をトレードし、バトルフィールド「神威」へ移動する [5]バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す [6]手順1の名称のないターゲットポイントを調べる

48 不浄なる魂の浄化

依頼者：－　**報酬**：バットピアス（装飾品－耳）
称号：聖地に魂導く者　**発生条件**：ジラートM5[古代石碑巡礼」で「光の祈り（だいじなもの）」を手に入れる
手順：[1]聖地ジ・タI－7にある「Cermet Headstone」を調べる

アトルガンクエスト

アルザビ

1 闇への抵抗II

依頼者：Suldiran（アルザビJ－10）
報酬：200ギル　**称号**：冥闇への抵抗者
手順：[1]Suldiranと話す [2]Suldiranに「インプの翼（錬金術材）」×2を渡す

アトルガン白門

2 天駆ける剣

依頼者：Biyaada（－）
報酬：皇国軍戦績1000ポイント／アトルガン黄金貨（雑貨）
称号：天蛇将の遊撃隊
手順：[1]アトルガン白門K－12にいるFari-Wariと話す（※選択肢はどれを選んでもOK） [2]ハルブーンMAP①H－11にある「???」を調べると、「ライラック色のリボン（だいじなもの）」が手に入る [3]Fari-Wariと話す [4]ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、Fari-Wariと話す
連続：アトルガンQ3「詠うは誰そ彼の」（P.437）

3 詠うは誰そ彼の

依頼者：Fari-Wari（アトルガン白門K－12）
報酬：アトルガン黄金貨（雑貨）
発生条件：アトルガンQ2「天駆ける剣」をクリア／NajelithとZazargがアルザビにいる
手順：[1]Fari-Wariと話すと、「ビヤーダの紹介状（だいじなもの）」が手に入る（※出現する選択肢はどれを選んでもOK） [2]アトルガンQ8「風纏う弓」とQ34「土噛みし拳」をクリアする（※順番は問わない） [3]Fari-Wariと話す
連続：アトルガンQ47「水和ぐ盾」（P.440）

4 海鳥は賽を振る

依頼者：Ratihb（アトルガン白門J－12）
報酬：コルセアにジョブチェンジ可能／コルセアのダイスⓇ
称号：海猫党クルー
発生条件：レベル30以上
手順：[1]Ratihbと話す [2]アトルガン白門L－9にいるMafwahbと話す [3]アラパゴ暗礁域MAP①H－10にある「???」を調べる [4]タラッカ入江西側にある「???」を調べると、「古びたヘキサガン（だいじなもの）」が手に入る [5]タラッカ入江北西にある「Rock Slab」を調べる [6]Ratihbと話す

5 オートマトン

依頼者：Iruki-Waraki（アトルガン白門K－9）
報酬：からくり士にジョブチェンジ可能／ストリンガーⓇⒺ
称号：からくりオーナー
発生条件：レベル30以上
手順：[1]バストゥーク商業区F－9にいるShamarhaanと話す [2]Iruki-Warakiと話す [3]アトルガン白門I－7にいるGhatsadと話す [4]アラパゴ暗礁域MAP①H－10にある「???」を調べると、「古びたからくり人形（だいじなもの）」が手に入る [5]Ghatsadと話す [6]ヴァナ・ディール時間で0時が過ぎた後、Ghatsadと話す [7]Iruki-Warakiと話す

6 オルドゥーム

報酬：オルドゥームリングⓇⒺ（装飾品－指）
手順：[1]Dkhaayaと話すと、「ドゥカーヤ研究書（だいじなもの）」が手に入る [2]エジワ蘿洞MAP①G－9～①I－9にある「Excavation Site」に「つるはし（雑貨）」をトレードすると、だいじなもの「雷池」か「雷動掃磁器」か「雷動車」が手に入る [3]Dkhaayaと話すと、「雷輪ⓇⒺ」が手に入る [4]ワジャーム樹林G－8にある「Leypoint」に「雷輪」をトレードする

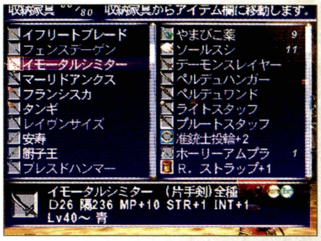
◀「オルドゥームリング」を使うと、ワジャーム樹林G－8にワープ。アルザビへ移動する際に便利だ。

7 開門（青魔道士AF1）

依頼者：Raubahn（－）
報酬：イモータルシミターⓇⒺ（片手剣）　**称号**：五蛇の烙印押されしモノ
発生条件：アトルガンM2「不滅の防人」をクリア／青魔道士のレベルが40以上／現在のジョブが青魔道士
手順：[1]アトルガン白門J－10にいるWaoudと話す [2]下表の5人のNPCと話し、だいじなものを手に入れる（※順番は問わない） [3]Waoudと話す
連続：アトルガンQ33「兆候」（P.439）

◆「開門」で話すNPC

NPC名	所在地	手に入るアイテム
Daswill	マムージャ監視哨	天蛇の烙印
Meyaada	イルルシ環礁監視哨	水蛇の烙印
Nahshib	ドゥブッカ島監視哨	風蛇の烙印
Nareema	アズーフ島監視哨	土蛇の烙印
Waudeen	ハルブーン監視哨	炎蛇の烙印



◀「イモータルシミター」は青魔道士に重要なMP、STR、INTのすべてが上がる優秀な武器。

8 風纏う弓

依頼者：Gaweesh（アルザビG－8）
報酬：皇国軍戦績500　**称号**：風蛇将の教導隊
発生条件：アトルガンQ3「詠うは誰そ彼の」を受ける／Najelithがアルザビにいる
手順：[1]Gaweeshと話す [2]ワジャーム樹林にいるAht Urhgan Attercopを倒し、「薄汚れた矢Ⓡ（雑貨）」を手に入れる [3]ワジャーム樹林F－5にある「Giwahb Watchtower」に「薄汚れた矢」をトレードする

9 渇望

依頼者：Waoud（アトルガン白門J－10）
報酬：青魔道士にジョブチェンジ可能／ザッハークの呪印（だいじなもの）
称号：双頭蛇の印背負いしモノ　**発生条件**：レベル30以上
手順：[1]Waoudと話し、選択肢に答える（※答えた後、1000ギル払うことになった場合は失敗。ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後再度話す必要がある） [2]Waoudと話すと、下表のアイテムのいずれかを持ってくるように言われる [3]Waoudに手順2で手に入れたアイテムを渡す [4]エジワ蘿洞MAP①H－9（「Excavation Site」付近）へ移動し、選択肢「取らない」「ちょっと待って！」「……やっぱりやめる」以外を選ぶ [5]Waoudと話す

◆「渇望」で渡すアイテム

アイテム名	所在地
セイレーンの涙Ⓡ（雑貨）	北グスタベルグJ－8～J－9にある「???」を武器と盾をはずした状態で調べる
ダングルフの奇岩石ⓇⒺ	天候が晴れの間に、ダングルフの涸れ谷J－5にある「???」を調べる
バルクルムの太陽砂（雑貨）	天候が砂塵の間に、バルクルム砂丘H－9にある「???」を調べる

10 消えたカボチャ頭

依頼者：Ulamaal、Qutiba（ともにアトルガン白門K－12）
報酬：アトルガン白銀貨（雑貨）／秘伝のレシピ集から1つ
発生条件：アトルガンQ13「グルメな人々」をクリア後、地球時間0時を経過
手順：[1]Qutibaと話す [2]アトルガン白門I－9にいるFochachaと話す [3]アトルガン白門F－5にある錬金術ギルドへ移動する [4]ワジャーム樹林にある「Harvesting Point」に「草刈鎌（雑貨）」をトレードすると、「虹苺（だいじなもの）」が手に入る [5]Qutibaと話す [6]地球時間0時を過ぎた後、Qutibaと話す
連続：アトルガンQ18「シャララト日和」（P.438）

11 キモいから名前で呼ぶな（からくり士AF2）

依頼者：Iruki-Waraki（アトルガン白門K－9）
報酬：パペトリチュリダルⓇⒺ（防具－両脚）
発生条件：アトルガンQ36「投げ込んだのは貴方じゃないですか」をクリア／からくり士のレベルが50以上／現在のジョブがからくり士
手順：[1]Iruki-Warakiと話す [2]Iruki-Warakiに「昏睡薬（薬品）」と「チャイ（ドリンク）」を渡す [3]ナシュモH－6にいるDneganと話し、「オートマトンの話が聞きたい」「自分は遠慮しておく」「左のチャイからは怪しげな臭気が立ち込めている。」「右のチャイからは怪しげな臭気が立ち込めている。」以外を選ぶ [4]カダーバの浮沼MAP①K－5にある「???」を調べる
連続：アトルガンQ37「「何もできない」だなんて言わせない」（P.439）

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

12 苦闘打開作戦

依頼者:Hishahma(アトルガン白門K－8)
報酬:「???ボックス」orなし
発生条件:アトルガンQ17「弱点分析作戦」をラミア、トロール、マムージャそれぞれ1回以上クリア
手順:1 Hishahmaと話し、調査したいモンスターを「オロボン」「ワモーラカンパ」「プーク」の中から選ぶ 2 下表を参考に、手順1で選んだモンスターを弱点を調べながら倒す 3 Hishahmaと話し、選択肢を選んでモンスターを弱体する方法を報告する 4 ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、Hishahmaと話す。手順3の選択肢が正解ならば「???ボックス」がもらえる

◆「苦闘打開作戦」手順2の流れ

StepA:「オロボン」を選んだ場合	
StepA－1	アラパゴ暗礁域MAP②E－11にある「???」を調べると、NM Ornery Orobonが出現する。また、「???」の近くに「Puddle」も出現する
StepA－2	Ornery Orobonを倒す。なお、このモンスターは「ダメージを一定時間与えない」「ケアルを一定回数かける」「Puddleを調べて水をかける」のいずれかで弱体化できる

StepB:「ワモーラカンパ」を選んだ場合	
StepB－1	ハルブーンMAP①L－8にある「???」を調べると、NM Wheel Wamouraが出現する。また、「???」の近くに「Light Point」も出現する
StepB－2	Wheel Wamouraを倒す。なお、このモンスターは「LigntPointを調べて光を当てる」「弱体魔法をかける」「殴りつづける」のいずれかで弱体化できる

StepC:「プーク」を選んだ場合	
StepC－1	マムークMAP①G－8にある「???」を調べると、NM Carpophagous Pukが出現する。また、「???」の近くに「Fruit」も出現する
StepC－2	Carpophagous Pukを倒す。なお、このモンスターは「WSを数回当てる」「マムージャに変身して近づく」「Fruitを調べて引き寄せる」のいずれかで弱体化できる

13 グルメな人々

依頼者:Fochacha(アトルガン白門I－9)
報酬:アトルガン青銅貨(雑貨)×3
手順:1 Fochachaと話す 2 アトルガン白門K－12にいるUlamaalと話す 3 Fochachaと話す
連続:アトルガンQ10「消えたカボチャ頭」(P.437)

14 恋のレシピ

依頼者:Tehf Kimasnahya(アトルガン白門F－8)
報酬:ビビキーの潮騒RE(レンジ武器等:投てき)
手順:1 Tehf Kimasnahyaと話す 2 アトルガン白門H－6にいるEkhu Pesshyadhaと話す 3 アトルガン白門F－8にいるZabahfと話す 4 Ekhu Pesshyadhaと話すと、「煌めきの水(だいじなもの)」が手に入る 5 Tehf Kimasnahyaと話す 6 アトルガン白門J－10へ移動する 7 Tehf Kimasnahyaと話す 8 地球時間0時を過ぎた後、Tehf Kimasnahyaと話す
連続:アトルガンQ48「友情のカルテ」(P.440)

15 ことばのパズル

依頼者:Hadahda(アトルガン白門F－10)
報酬:アトルガン青銅貨(雑貨)
手順:1 Hadahdaと話す 2 以下の7人のNPCと話す(※順番は問わない) 3 Hadahdaと話すと、「シュトラッチ(スィーツ)」が手に入る 4 Hadahdaに「シュトラッチ」を渡す

◆「ことばのパズル」で話すNPC(※いずれもアトルガン白門に存在)

NPC名	座標	NPC名	座標
Balakaf	I－5	Matifa	H－9
Ekhu Pesshyadha	H－6	Mhasbaf	J－8
		Qutiba	K－12
Mathlouq	F－5	Zabahf	F－8

16 再会の暁

依頼者:Mishhar(アトルガン白門H－8)
報酬:ジョブに対応した薬品
発生条件:アトルガンQ40「始まりの夜」をクリア
手順:1 Mishhrと話す 2 アトルガン白門K－12(茶屋シャララト付近)へ移動 3 Mishhrと話す 4 マムークMAP①J－7にある「???」を調べる 5 翡翠廟にある「Ornamental Door」を2回調べ、バトルフィールド「再会の暁」へ移動する 6 バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す 7 Mishhrと話す

17 弱点分析作戦

依頼者:Hishahma(アトルガン白門K－8)
報酬:「???ボックス」or皇国軍戦績200orなし
発生条件:アトルガンM2「不滅の防人」をクリア
手順:1 Hishahmaと話し、調査したい獣人を「ラミア」「トロール」「マムージャ」のなかから選ぶ 2 下表を参考に、手順1で選んだモンスターを弱点を調べながら倒す 3 Hishahmaと話し、選択肢を選んで獣人の弱点(2カ所)を報告する 4 地球時間0時が過ぎた後、Hishahmaと話す。手順4の選択肢が2つ正解ならば「???ボックス」が、1つ正解ならば「皇国軍戦績200」がもらえる
連続:アトルガンQ12「苦闘打開作戦」(P.438)

◆「弱点分析作戦」手順2の流れ

StepA:「ラミア」を選んだ場合	
StepA－1	カダーバの浮沼MAP①I－7にある「???」を調べると、NM Lamia Deathdancerが出現する。また、「???」の近くに「Peculiar Plant」も出現する
StepA－2	Lamia Deathdancerを倒す。なお、このモンスターは「特定のWS」「特定の方向からのWS」「特定の魔法属性」「Peculiar Plantからの音」「体力がない」いずれかの弱点がある

StepB:「トロール」を選んだ場合	
StepB－1	ゼオルム火山L－7にある「???」を調べると、NM Troll Speculatorが出現する。また、「???」の近くに「Peculiar Seed」も出現する
StepB－2	Troll Speculatorを倒す。なお、このモンスターは「特定のWS」「特定の方向からのWS」「特定の魔法属性」「Peculiar Seedの臭い」「動きが鈍い」いずれかの弱点がある

StepC:「マムージャ」を選んだ場合	
StepC－1	ワジャーム樹林E－13にある「???」を調べると、NM Mamool Ja Mimickerが出現する。また、「???」の近くに「Peculiar Bud」も出現する
StepC－2	Mamool Ja Mimickerを倒す。なお、このモンスターは「特定のWS」「特定の方向からのWS」「特定の魔法属性」「Peculiar Bud」「着地が苦手」いずれかの弱点がある

18 シャララト日和

依頼者:Qutiba(アトルガン白門K－12)
報酬:イルミクヘルバス(スィーツ)/イルミクヘルバスの作り方
発生条件:アトルガンQ10「消えたカボチャ頭」をクリア後、地球時間0時を経過
手順:1 Qutibaと話す 2 ワジャーム樹林全域にある「Pephredo Hive」を調べると、「白蜜(食材)」が手に入る 3 Qutibaに「白蜜」×3を渡す

19 主人と私

依頼者:Galiwao(－)
報酬:アトルガン白銀貨(雑貨)
手順:1 アトルガン白門J－8にいるMhasbafと話す 2 アトルガン白門J－8(柱付近)へ移動する 3 アトルガン白門I－8にいるTohka Telposkhaと話し、選択肢「イフラマド港」を選ぶ 4 アトルガン白門F－9にいるRubahahと話し、選択肢「イフラマド港」を選ぶ 5 アトルガン白門G－11にいるCacaroonと話し、選択肢「イフラマド港」を選ぶ 6 アトルガン白門I－11へ移動すると、「ベルナーンの手紙(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 7 ナシュモG－9にいるTataroonと話す

20 昇進試験～一等傭兵

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:一等傭兵に昇進/山猫一等傭兵バッジ(だいじなもの)
称号:山猫一等傭兵
発生条件:アトルガンM2「不滅の防人」をクリア/一等傭兵への昇進条件を満たす
手順:1 Naja Salaheemと話す 2 Naja Salaheemに「インプの翼(錬金術材)」を渡す
連続:アトルガンQ24「昇進試験～上等傭兵」(P.438)

21 昇進試験～軍曹

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:軍曹に昇進/山猫軍曹バッジ(だいじなもの)
称号:山猫軍曹
発生条件:アトルガンQ22「昇進試験～伍長」をクリア/軍曹への昇進条件を満たす
手順:1 Naja Salaheemと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2 アトルガン白門G－9(大通りにある柱付近)に移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 3 ナシュモH－9(船着き場付近)に移動し、選択肢「うん、ちょっと無謀だったかも……」「持ってこない」以外を選ぶ 4 ナシュモG－8にいるTotoroonに「シュトラッチ(スィーツ)」を渡す 5 カダーバの浮沼MAP①I－10にある「???」を調べる 6 Naja Salaheemと話す
連続:アトルガンQ25「昇進試験～曹長」(P.438)

22 昇進試験～伍長

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:伍長に昇進/山猫伍長バッジ(だいじなもの)
称号:山猫伍長
発生条件:アトルガンQ29「昇進試験～傭兵長」をクリア/伍長への昇進条件を満たす
手順:1 Naja Salaheemと話すと、「クオーツ発信器(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2 バフラウ段丘、ワジャーム樹林、ゼオルム火山、カダーバの浮沼のいずれかにランダムで出現する「Warhorse Hoofprint」を調べる 3 Naja Salaheemと話す
連続:アトルガンQ21「昇進試験～軍曹」(P.438)

23 昇進試験～少尉

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:少尉に昇進/山猫少尉バッジ
称号:山猫少尉
発生条件:アトルガンQ28「昇進試験～特務曹長」をクリア/少尉への昇進条件を満たす
手順:1 アトルガン白門I－10にあるサラヒム・センチネルへ移動する(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2 アトルガン白門I-10にいるAbquhbahに「アトルガン黄金貨(雑貨)」を3つ渡すと、「サラヒム傭兵士官学校教本(だいじなもの)」が手に入る 3 Abquhbahに「アトルガン霊銀貨(雑貨)」を2つ渡す 4 出題される3つの問題をすべて正解する 5 Abquhbahに「アトルガン霊銀貨(雑貨)」を2つ渡す 6 Abquhbahにアトルガンエリアのモンスターが落とす獣人製品を渡す 7 Abquhbahに「アトルガン霊銀貨(雑貨)」を2つ渡す 8 出題される8つの問題をすべて正解する
連続:アトルガンQ27「昇進試験～中尉」(P.438)

24 昇進試験～上等傭兵

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:上等傭兵に昇進/山猫上等傭兵バッジ(だいじなもの)
称号:山猫上等傭兵
発生条件:アトルガンQ20「昇進試験～一等傭兵」をクリア/上等傭兵への昇進条件を満たす
手順:1 Naja Salaheemと話す 2 バフラウ段丘、ワジャーム樹林、ゼオルム火山、カダーバの浮沼のいずれかにランダムで出現する「Warhorse Hoofprint」を調べると、「冥路の騎士の痕跡(だいじなもの)」が手に入る 3 Naja Salaheemと話す
連続:アトルガンQ29「昇進試験～傭兵長」(P.439)

25 昇進試験～曹長

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:曹長に昇進/山猫曹長バッジ(だいじなもの)
称号:山猫曹長
発生条件:アトルガンQ21「昇進試験～軍曹」をクリア/曹長への昇進条件を満たす
手順:1 Naja Salaheemと話し、腕立て伏せのミニゲームをクリアする 2 ヴァナ・ディール時間で0時が経過した後、Naja Salaheemと話し、腹筋のミニゲームをクリアする 3 ヴァナ・ディール時間で0時が経過した後、Naja Salaheemと話し、マラソンのミニゲームをクリアする 4 ヴァナ・ディール時間で0時が経過した後、Naja Salaheemと話す
連続:アトルガンQ28「昇進試験～特務曹長」(P.438)

26 昇進試験～大尉

依頼者:Abquhbah(アトルガン白門I－10)
称号:山猫大尉
開始条件:アトルガンQ27「昇進試験～中尉」をクリア
手順:1 「ナイズル島踏査指令」を除くすべてのアサルトと、アトルガンM48「永遠の傭兵」をクリアする 2 Abquhbahと話す
連続:アトルガンQ39「盗まれた皇宮の宝」(P439)

27 昇進試験～中尉

依頼者:Naja Salaheem(アトルガン白門I－10)
報酬:中尉に昇進/山猫中尉バッジ
称号:山猫中尉
開始条件:アトルガンQ23「昇進試験～少尉」をクリア/中尉への昇進条件を満たす
手順:1 アトルガン白門I－10にあるサラヒム・センチネルへ移動する 2 アトルガン白門I－10にいるAbquhbahに「アトルガン黄金貨(雑貨)」を5つ渡す 3 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Abquhbahと話す 4 出題される3つの問題をすべて正解する 5 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Abquhbahと話して「登校する」を選ぶ 6 出題される4つの問題をすべて正解する 7 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Abquhbahと話し、ミニゲームを4回クリアする 8 ヴァナ・ディール時間で0時が経過した後、Abquhbahと話す
連続:アトルガンQ26「昇進試験～大尉」(P.438)

28 昇進試験～特務曹長

依頼者:Abquhbah(アトルガン白門I－10)
報酬:特務曹長に昇進/山猫特務曹長バッジ/アトルガン黄金貨(雑貨)/アトルガン霊銀貨(雑貨)
称号:山猫特務曹長

発生条件：アトルガンQ25「昇進試験～曹長」をクリア／特務曹長への昇進試験を満たす
手順：**1**Abquhbahと話す　**2**アトルガン白門K－10にいるHagakoffと話す　**3**Abquhbahと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）　**4**Hagakoffと話す　**5**エジワ蘿洞MAP②E－7かJ－8にある「Mushroom Patch」を調べると、「フェアリーリング（だいじなもの）」が手に入る　**6**手順5で調べたものとは別の「Mushroom Patch」を調べ、選択肢「置く」を選ぶ　**7**一度別のエリアへ移動する　**8**ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、手順6の「Mushroom Patch」を調べ、「採集する」を選ぶと「フェアリーリング（だいじなもの）」が手に入る（※ヴァナ・ディール時間で4:00～6:00の間に調べると2～3個同時に手に入る）　**9**Abquhbahと話し、選択肢「磨く」を2～5回選び、その後に選択肢「これでバッチリ」を選ぶ（※選択肢「また後で磨く」を選ぶと、エジワ蘿洞で再度「フェアリーリング」が手に入る）
連続：アトルガンQ23「昇進試験～少尉」（P.438）

29 昇進試験～傭兵長

依頼者：Naja Salaheem（アトルガン白門I－10）
報酬：傭兵長に昇進／山猫傭兵長バッジ（だいじなもの）／アトルガン霊銀貨（雑貨）×3～4orアトルガン黄金貨（雑貨）×1～2orなし
称号：山猫傭兵長
発生条件：アトルガンQ24「昇進試験～上等傭兵」をクリア／傭兵長への昇進条件を満たす
手順：**1**アトルガン白門I－10にいるAbquhbahと話し、選択肢「はい」を選ぶ　**2**アトルガン白門G－5にいるNafiwaaと話し、選択肢「ファルズンの手伝い」を選ぶと、だいじなもの「空のフラスコ・1つめ～5つめ」が手に入る　**3**バフラウ段丘MAP①G－7とワジャーム樹林G－11、H－11、I－7、J－8にある「Mythralline Wellspring」をすべて調べ、だいじなもの「水入りのフラスコ・1つめ～5つめ」を手に入れる　**4**Nafiwaaと話し、選択肢を選んで霊晶水の濃度を調整する（※調整具合によって報酬が異なる）　**5**ヴァナ・ディール時間0時を過ぎた後、Abuquhbahと話し「後輩の面倒をみること」を選ぶ
連続：アトルガンQ22「昇進試験～伍長」（P.438）

30 翠緑のむこうへ

依頼者：Maudaal（アトルガン白門E－9）、Clavauert（－）
報酬：シャノアゴルジェ（R）（E）（防具－首）
手順：**1**Maudaalと話す　**2**アトルガン白門G－10の出口からワジャーム樹林へ移動する（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）　**3**マムークMAP①J－7にある「Toad's Footprint」を調べる　**4**マムークMAP①G－7などにある「Toad's Footprint」を2回調べると、6体のNMが出現する　**5**手順4で出現したNMのうち、Poroggo Casnovaを倒す　**6**手順4の「Toad's Footprint」を調べる　**7**Maudaalと話す

31 双角の仕事人

依頼者：Milazahn（アトルガン白門G－8）
報酬：アトルガン霊銀貨（雑貨）
手順：**1**Milazahnと話す　**2**アトルガン白門G－11にいるCacaroonと話す　**3**Cacaroonに1000ギルを渡す　**4**マムークMAP①E－8にある「Viscous Liquid」を調べると、NM Mamool Jaが出現する　**5**Mamool Jaを倒す　**6**手順4の「Viscous Liquid」を調べる　**7**Milazahnと話す

32 その女、性悪につき

依頼者：Ratihb（アトルガン白門J－12）
報酬：ランダムリング（R）（E）（装飾品－指）
手順：**1**Ratihbと話す　**2**アトルガン白門H－6にいるEkhu Pesshyadhaと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）　**3**ナシュモH－8にいるJijiroonと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）　**4**アラパゴ暗礁域MAP②K－10にある「???」を調べると、NM Bukkiが出現する　**5**Bukkiを倒す　**6**手順4の「???」を調べると、「金貨の入った袋（だいじなもの）」が手に入る　**7**Ratihbと話す

33 兆候（青魔道士AF2）

依頼者：Raubahn（－）
報酬：メガスチャルク（R）（E）（防具－両足）　称号：蒼き獅子
発生条件：アトルガンQ7「開門」をクリアしてから地球時間0時を経過／青魔道士のレベルが50以上／現在のジョブが青魔道士
手順：**1**アトルガン白門J－10にいるWaoudと話す　**2**ナバゴ処刑場にある「Decorative Bronze Gate」を調べ、バトルフィールド「兆候」へ移動する　**3**バトルフィールドでNM Immortal Flanを倒す　**4**Waoudと話すと、「不滅隊の封書（だいじなもの）」が手に入る　**5**アトルガン白門F－8にいるLathuyaと話す　**6**エジワ蘿洞MAP⑥H－7にある名称のないターゲットポイントを調べる　**7**Lathuyaと話す
連続：アトルガンQ46「変容」（P.440）

34 土噛みし拳

依頼者：Talhaal（アルザビH－6）　報酬：皇国軍戦績500
称号：土蛇将の突撃隊　発生条件：アトルガンQ3「詠うは誰そ彼の」を受ける／Zazargがアルザビにいる
手順：**1**Talhaalと話す　**2**アトルガン白門K－12にいるFari-Wariと話す　**3**ワジャーム樹林にいるWajaom Tigerを倒し、「錆びたアイアン章（R）」を手に入れる　**4**ワジャーム樹林G－8にある「Leypoint」に「錆びたアイアン章」をトレードする

35 トリックスターの描く夢

依頼者：Alcander（－）、Ahaadah（アトルガン白門G－6）
報酬：カダーバの浮沼地図（だいじなもの）
手順：**1**Ahaadahと話す　**2**アトルガン白門I－11（波止場付近）へ移動する　**3**アトルガン白門I－12へ移動する　**4**バフラウ段丘MAP①I－8にある「???」を調べると、NM Plague Chigoeが出現する　**5**Plague Chigoeを倒す　**6**手順4の「???」を調べる

36 投げ込んだのは貴方じゃないですか（からくり士AF1）

依頼者：Iruki-Waraki（アトルガン白門K－9）
報酬：ターボストリンガー（R）（E）
発生条件：からくり士のレベルが40以上／現在のジョブがからくり士
手順：**1**Iruki-Warakiと話す　**2**ナシュモH－6にいるDneganと話す　**3**カダーバの浮沼MAP①I－10（池の中央）にある「???」を調べると、NM Caedarva Toadが出現する　**4**Caedarva Toadを倒す　**5**手順3の「???」を調べる　**6**Iruki-Warakiと話す
連続：アトルガンQ11「キモいから名前で呼ぶな」（P.437）

37 「何もできない」だなんて言わせない（からくり士AF3）

依頼者：Iruki-Waraki（アトルガン白門K－9）
報酬：パペトリタージ（R）（E）（防具－頭）　称号：痛快なる大からくり士
発生条件：アトルガンQ11「キモいから名前で呼ぶな」をクリア／現在のジョブがからくり士
手順：**1**Iruki-Warakiと話す　**2**バストゥーク商業区F－9にいるShamarhaanと話すと、「バルキーンの記憶板（だいじなもの）」が手に入る　**3**ゼオルム火山L－8にある「???」を調べると、「トグルスイッチ（だいじなもの）」が手に入る　**4**タラッカ入江にある「Rock Slab」を調べ、バトルフィールド「「何もできない」だなんて言わせない」へ移動する　**5**バトルフィールドでNM Valkengを倒す　**6**Shamarhaanと話す　**7**Iruki-Warakiと話す　**8**ナシュモH－9にいるSajhraと話す（※出現する選択肢はどれを選んでもOK）　**9**Iruki-Warakiと話す
連続：バストゥークQ24「力と覚悟」（P.420）

38 にわか雨～君の面影を探して

依頼者：Dabhuh（アトルガン白門K－11）
報酬：メロー17号ロケット（R）（E）
手順：**1**Dabhuhと話す　**2**アラパゴ暗礁域にいるメロー族を倒し、「メローの鱗（骨材）」を手に入れる　**3**Dabhuhに「メローの鱗」を渡す

39 盗まれた皇宮の宝

依頼者：Ovjang（－）
発生条件：アトルガンQ26「昇進試験～大尉」をクリア
手順：**1**アトルガン白門I－10にあるサラヒムセンチネルへ移動する　**2**アサルト「ナイズル島踏査指令」を100層までクリアし、「幻灯のカギ（だいじなもの）」を手に入れる　**3**アトルガン白門I－10にいるAbquhbahに、アサルト「ナイズル島踏査指令」で手に入るジョブ専用の武器を渡す　**4**下表のNMをすべて倒し、称号を獲得する　**5**アトルガン白門I－10にいるNaja Salaheemと話す
連続：アトルガンQ56「任務、任務……また任務！」（P.440）

◆倒して称号を得る必要があるNM

NM名	出現場所
Long-Bowed Chariot	サルベージ・バフラウ遺構
Long-Armed Chariot	サルベージ・銀海遺構
Battleclad Chariot	サルベージ・ゼオルム遺構
Armored Chariot	サルベージ・アラパゴ遺構
Gulool Ja Ja	マムーク
Gurfurlur the Menacing	ハルブーン
Medusa	アラパゴ暗礁域
Odin	エインヘリヤル・オーディンの間

40 始まりの夜

依頼者：Mishhar（アトルガン白門H－8）
報酬：アトルガン白銀貨（雑貨）
手順：**1**Mishhrと話す　**2**ヴァナ・ディール時間で20：00～4：00の間に、ワジャーム樹林K－7にある「???」を調べる　**3**Mishhrと話す　**4**マムークMAP①L－9にある「???」を調べる　**5**Mishhrと話す
連続：アトルガンQ16「再会の暁」（P.438）

41 はやくメモメモにゃ！

依頼者：Ahkk Jharcham（アトルガン白門I－10）
報酬：モグハウスの出口がつながる
手順：**1**Ahkk Jharchamと話す　**2**Ahkk Jharchamに「羊皮紙（皮革材）」と「黒インク（錬金術材）」を渡す

42 バラカフ回想録

依頼者：Balakaf（アトルガン白門I－5）
報酬：アトルガン白銀貨（雑貨）×8／アトルガン黄金貨（雑貨）
称号：風景記録の達人
手順：**1**Balakafと話すと、「虚像の器（だいじなもの）」が手に入る　**2**天候が曇天の間に、ワジャーム樹林F－6にある「???」に「光のクリスタル（クリスタル）」をトレードし、1つ目の選択肢を選ぶ　**3**Balakafと話す　**4**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**5**天候が雪の間に、アラパゴ暗礁域MAP①G－8にある「???」に「光のクリスタル」をトレードし、2つ目の選択肢を選ぶ　**6**Balakafと話す　**7**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**8**天候が雪の間に、アラパゴ暗礁域G－8にある「???」に、「光の塊（クリスタル）」をトレードし、2つ目の選択肢を選ぶ　**9**Balakafと話す　**10**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**11**16：00～20：00の間に、ゼオルム火山C－9にある「???」に「光のクリスタル」をトレードし、3つ目の選択肢を選ぶ　**12**Balakafと話す　**13**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**14**4：00～10：00の間に、ハルブーンMAP①I－8にある「???」に「光のクリスタル」をトレードし、1つ目の選択肢を選ぶ　**15**Balakafと話す　**16**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**17**天候が風の間に、エジワ蘿洞MAP③G－9にある「???」に「光の塊」をトレードし、3つ目の選択肢を選ぶ　**18**Balakafと話す　**19**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**20**7：00～11：00の間に、マムークMAP①E－8にある「???」に「光のクリスタル」をトレードし、3つ目の選択肢を選ぶ　**21**Balakafと話す　**22**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**23**20：00～4：00の間に、カダーバの浮沼MAP①E－10にある「???」に「光の塊」をトレードし、1つ目の選択肢を選ぶ　**24**Balakafと話す　**25**地球時間0時を過ぎた後、Balakafと話す　**26**これまでに調べた「???」を再度調べる（※どこかランダム）と、「アトルガン黄金貨（雑貨）」が手に入る　**27**Balakafに「アトルガン黄金貨」を渡す
連続：アトルガンQ43「バラカフ事件録」（P.439）

43 バラカフ事件録

依頼者：Balakaf（アトルガン白門I－5）
報酬：アトルガン青銅貨（雑貨）×3／アトルガン白銀貨（雑貨）×2／アトルガン霊銀貨（雑貨）
称号：バラカフ発明品の使い手
発生条件：アトルガン白門Q42「バラカフ回想録」をクリア
手順：**1**Balakafと話すと、「虚影の器（だいじなもの）」が手に入る　**2**以下の5つの事件をすべて記録する（※1日に1回記録可能。順番は問わない）　**3**Balakafと話す

◆「バラカフ事件録」手順2の流れ

StepA：スリの現場	
StepA－1	アトルガン白門F－8にいるZyfhilと話す
StepA－2	ヴァナ・ディール時間で15：00以降、アトルガン白門F－8にいるTalwahnと話す
StepA－3	スリが客の後ろに立ったら、選択肢「記録する」を選ぶ
StepA－4	客がスリに気付くまでを記録する
StepA－5	Balakafと話す
StepA－6	Zyfhilと話す

StepB：茶屋のリピート客	
StepB－1	アトルガン白門K－12にいるUlamaalと話す
StepB－2	アトルガン白門K－12にいるQutibaと話すと、ランダムで料理に足りないものを言われる
StepB－3	ヴァナ・ディール時間で5:00以降、アトルガン白門J－12にいるRatihbと話し、手順2のヒントを参考に出現する選択肢に答える
StepB－4	アトルガン白門K－12にいるZubyahnと話す
StepB－5	カボチャ頭がカウンターを離れたら、選択肢「記録する」を選ぶ
StepB－6	カボチャ頭がカウンターを離れて列に並ぶまでを記録する
StepB－7	Balakafと話す
StepB－8	Ulamaalと話す

StepC：キキルンの逃走	
StepC－1	アトルガン白門F－10にいるMusharyaとHadahdaと話す
StepC－2	ヴァナ・ディール時間で14:00以降、アトルガン白門F－8にいるTehf Kimasnahyaと話す
StepC－3	主婦が柱の左手前に立ったら、選択肢「記録する」を選ぶ
StepC－4	主婦がキキルンと柱の周りを回るまでを記録する
StepC－5	Balakafと話す
StepC－6	Musharya、Hadahdaと話す

StepD：訓練中の兵士	
StepD－1	ヴァナ・ディール時間で12:00以降、アトルガン白門K－8にいるHishahmaと話す
StepD－2	ランニングの3回目、4人が走ってきたら選択肢「記録する」を選ぶ
StepD－3	ランニングの4回目、3人に減っているまでを記録する
StepD－4	Balakafと話す
StepD－5	Hishahmaと話す

StepE：錬金術師の密会	
StepE－1	アトルガン白門G－6にいるAhaadahと話す
StepE－2	アトルガン白門F－5にいるMathlouqと話す
StepE－3	ヴァナ・ディール時間で20:00以降、アトルガン白門F－7にいるNijaomと話す
StepE－4	2人のNPCが向かい合ったら、選択肢「記録する」を選ぶ
StepE－5	2人が薬品を渡してから別れるまでを記録する
StepE－6	Balakafと話す
StepE－7	Ahaadahと話す

44 ふたりのバランス

依頼者:Wazyih(アトルガン白門F−11)
報酬:アトルガン青銅貨(雑貨)×3
手順:1アトルガン白門G−7にいるSaliyahfと話す 2Wazyihと話す 3アトルガン白門F−9(ショップ付近)に移動する 4Saliyahfと話す 5Wazyihと話す 6アルザビにランダムで出現する名称のないターゲットポイントを調べると、「ムナーダの珊瑚(だいじなもの)」が手に入る 7アトルガン白門に移動する 8Saliyahfと話す

45 不滅

依頼者:Raubahn(−)
報酬:レベルの上限が75になる　**称号**:慧眼を断つモノ
発生条件:アトルガンQ46「変容」をクリア/青魔道士のレベルが66以上/現在のジョブが青魔道士
手順:1アトルガン白門L−8にある「Imperial Whitegate」を調べる 2各地にいる獣人系モンスターを倒し、「偉大な青魔道士の証RE」を手に入れる 3手順1の「Imperial Whitegate」に「偉大な青魔道士の証」をトレードし、翡翠廟に移動する 4翡翠廟にある「Ornamental Door」に「偉大な青魔道士の証」をトレードし、バトルフィールド「不滅」へ移動する 5バトルフィールドでNM Raubahnを倒す(※HPを7〜8割程度減らす)

46 変容(青魔道士AF3)

依頼者:Raubahn(−)
報酬:メガスケフィエRE(防具−頭)　**称号**:冷厳なる大青魔道士
発生条件:アトルガンQ33「兆候」をクリアしてから地球時間0時を経過/現在のジョブが青魔道士
手順:1アトルガン白門J−10にいるWaoudと話す 2Waoudに1000ギルを渡す 3アトルガン白門L−8にある「Imperial Whitegate」を調べる 4アルザダール海底遺跡群MAP⑧H−8からMAP⑨へ移動する 5アルザダール海底遺跡群MAP⑥G−7にある名称のないターゲットポイントを調べると、NM Nepionic Soulflayerが出現する 6Nepionic Soulflayerを倒す 7手順6の名称のないターゲットポイントを調べる
連続:アトルガンQ45「不滅」(P.440)

47 水和ぐ盾

依頼者:Fari-Wari(アトルガン白門K−12)
報酬:皇国軍戦績500/アトルガン黄金貨(雑貨)
称号:水蛇将の親衛隊
発生条件:アトルガンQ3「詠うは誰そ彼の」をクリア
手順:1Fari-Wariと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2アトルガン白門G−9にいるEunheemと話す 3アトルガン白門K−7にいるNadeeyと話す 4アルザビH−7にいるMihli Aliapohと話す 5エジワ蘿洞にいるAydeewa Diremiteを倒し、「色とりどりの髪R(雑貨)」を手に入れる 6エジワ蘿洞MAP①H−8にある「???」に「色とりどりの髪」をトレードする(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 7Fari-Wariと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)

48 友情のカルテ

依頼者:Kubhe Ijyuhla(アトルガン白門I−8)
報酬:アトルガン青銅貨(雑貨)
発生条件:アトルガンQ14「恋のレシピ」をクリア
手順:1Kubhe Ijyuhlaと話す 2アトルガン白門G−10の出口からワジャーム樹林へ移動する 3Kubhe Ijyuhlaと話す 4アトルガン白門J−12にいるRatihbと話す 5アトルガン白門F−8にいるTehf Kimasnahyaと話し、選択肢「おだてる」を選ぶ 6Kubhe Ijyuhlaと話す

ナシュモ

49 愛あるがゆえに

依頼者:Kakkaroon(ナシュモH−8)
報酬:アトルガン白銀貨(雑貨)×3/アトルガン霊銀貨(雑貨)×2/アトルガン黄金貨(雑貨)×2
手順:1Kakkaroonと話す 2アトルガン白門H−9にいるNadee Periyahaと話す 3アトルガン白門G−11にいるCacaroonに「アトルガン青銅貨(雑貨)」を渡す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 4ナシュモH−6にいるQuquroonと話し、「やらない」以外の選択肢を選ぶ 5Ququroonに水産物「アフポット」「イスタコズ」「イスタヴリット」「イスティルディエ」「メルジャンバルウ」を渡すと、「ナシュモ風シチュー(スープ類)」が手に入る 6ナシュモH−7にいるKyokyoroonに「ナシュモ風シチュー」を渡す 7Kakkaroonと話す

50 アシュタリフ号威力偵察

依頼者:Halshaob(ナシュモH−10)　**報酬**:御方庖丁E(短剣)など　**発生条件**:アトルガンM18「泡沫の宝冠」をクリア
手順:1Halshaobと話す 2Hashaobに「アトルガン青銅貨(雑貨)」×3を渡す 3アラパゴ暗礁域MAP④H−8にある「Cutter」を調べ、バトルフィールド「アシュタリフ号威力偵察」へ移動する 4バトルフィールドで、Swiftwinged Gekko以外のNMをすべて倒す 5バトルフィールド内にある「Gate:Lifeboat」を調べる
連続:アトルガンQ52「宮廷絵師護衛指令」(P.440)

51 アシュタリフ号船長暗殺指令

依頼者:Halshaob(ナシュモH−10)
報酬:バルバロッサゼレハRE(防具−両脚)など
発生条件:アトルガンQ52「宮廷絵師護衛指令」をクリア
手順:1Halshaobに「アトルガン霊銀貨(雑貨)」を渡す 2アラパゴ暗礁域MAP④H−8にある「Cutter」を調べ、バトルフィールド「アシュタリフ号船長暗殺指令」へ移動する 3バトルフィールドに出現するNM Cutthroat Kabsalahを倒す 4バトルフィールド内にある「Gate:Lifeboat」を調べる

52 宮廷絵師護衛指令

依頼者:Halshaob(ナシュモH−10)
報酬:メグリムクラウンRE(防具−頭)など
発生条件:アトルガンQ50「アシュタリフ号威力偵察」をクリア
手順:1Hashaobに「アトルガン白銀貨(雑貨)」を渡す 2アラパゴ暗礁域MAP④H−8にある「Cutter」を調べ、バトルフィールド「宮廷絵師護衛指令」へ移動する 3バトルフィールド内でFaluuyaを護衛して、目的を達成させる 4バトルフィールド内にある「Gate:Lifeboat」を調べる
連続:アトルガンQ51「アシュタリフ号船長暗殺指令」(P.440)

53 Cook☆ルン

依頼者:Ququroon(ナシュモH−6)
報酬:ナシュモ風シチュー(スープ類)
手順:1Ququroonと話す 2Ququroonに水産物「アフポット」「イスタコズ」「イスタヴリット」「イスティルディエ」「メルジャンバルウ」を渡す

54 空知らぬ雨

依頼者:Wadayra(−)　**報酬**:アトルガン黄金貨(雑貨)×3
手順:1ナシュモH−6にいるFhe Maksojhaと話し、選択肢「はい」を選ぶ 2カダーバの浮沼MAP①K−8にある「???」を調べる 3Fhe Maksojhaと話す 4手順2の「???」を2回調べると、NM Lamia No.27とMoshdahnが出現する 5Lamia No.27とMoshdahnを倒す 6手順4の「???」を調べる 7Fhe Maksojhaと話す

55 トトルンのトレジャーハント

依頼者:Totoroon(ナシュモG−8)　**報酬**:各種素材
手順:1Totoroonと話す 2Totoroonに「パママ(食材)」を渡すと、バフラウ段丘かワジャーム樹林に宝がある情報が聞ける 3手順2で情報を得たエリアにある「Harvesting Point」に「草刈鎌(雑貨)」をトレードする 4Totoroonと話す

56 任務、任務……また任務!

依頼者:Paparoon(ナシュモG−7)
発生条件:アトルガンQ39「盗まれた皇宮の宝」をクリア
手順:1Paparoonと話す 2下表の4つの課題をクリアする

◆Paparoonから出される課題

課題名	内容
秘石収集	「アレキサンドライト」を3万個集める
写本探索	アトルガン白門K−9にいるZasshalに15万トークンを渡し、「アレヴァトと龍RE」を手に入れる
作戦日誌	全アサルトを再度クリアする
聖遺物発見	ナシュモH−7にいるKilushaに10万アンプルを渡し、「バルラーンの眼帯RE」を手に入れる

57 封滅トレージアンター

依頼者:Tsetseroon(ナシュモG−6)
報酬:エジワ蘿洞地図(だいじなもの)/アトルガン青銅貨(雑貨)
手順:1エジワ蘿洞MAP③G−10(「???」付近)に移動する 2Tsetseroonと話す 3Tsetseroonに「スズ石(金属材)」と「コバルトジェリー(水産物)」を渡すと、「ツェツェルン特製ナベ(だいじなもの)」が手に入る 4エジワ蘿洞MAP③G−10にある「???」を調べ、選択肢「いただく」を選ぶ 5Tsetseroonと話す

タウン以外のエリア

58 海路の果てに

依頼者:Qultada(−)
報酬:レベルの上限が75になる **称号**:碧海の勝負師
発生条件:アトルガンQ62「やがて海霧の夜に翔ぶ」をクリア/コルセアのレベルが66以上/現在のジョブがコルセア
手順:1アラパゴ暗礁域MAP①H−10にある「???」を調べる 2各地にいる獣人系モンスターを倒し、「偉大なコルセアの証RE」を手に入れる 3手順1の「???」に「偉大なコルセアの証」をトレードし、タラッカ入江へ移動する 4タラッカ入江にある「Rock Slab」に「偉大なコルセアの証」をトレードし、バトルフィールド「海路の果てに」へ移動する 5バトルフィールドでNM Qultadaを倒す(※HPを7〜8割程度減らす)

59 双翼は朝凪に舞う(コルセアAF1)

依頼者:Qultada(−)
報酬:トランプガンRE(レンジ武器等:射撃)
発生条件:コルセアのレベルが40以上/現在のジョブがコルセア
手順:1アラパゴ暗礁域MAP①H−10にある「???」を調べる(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2シャクラミの地下迷宮MAP②K−9にある「Iron Door」を調べると、NM Lost Soulが出現する 3Lost Soulを倒す 4手順2の「Iron Door」を調べると、「ホイールロック点火装置(だいじなもの)」が手に入る 5手順1の「???」を調べる 6アトルガン白門J−12にいるRatihbと話す
連続:アトルガンQ61「白昼わだつみを駆る」(P.440)

60 つるはしにかける思い

依頼者:Zurtermor(−)
報酬:ゼオルム火山地図(だいじなもの)
手順:1ゼオルム火山L−7にある名称のないターゲットポイントを調べる 2手順1の名称のないターゲットポイントに「つるはし(雑貨)」をトレードする 3一度別のエリアに移動する 4手順1の名称のないターゲットポイントに「ミスリルピック(片手斧)」をトレードし、選択肢「あげる」を選ぶ

61 白昼わだつみを駆る(コルセアAF2)

依頼者:Zweeha(−)
報酬:コルセアトルーズRE(防具−両脚)
発生条件:アトルガンQ59「双翼は朝凪に舞う」をクリア/コルセアのレベルが50以上/現在のジョブがコルセア
手順:1アラパゴ暗礁域MAP①H−10にある「???」を調べる 2アトルガン白門、ナシュモ、銀海航路のいずれかで「測深儀E」を釣り上げる 3ナシュモG−7にいるLeleroonに「測深儀」を渡す 4ワジャーム樹林G−8にある「Leypoint」に「測深儀」をトレードする 5地球時間0時を過ぎた後、手順4の「Leypoint」を調べる 6手順1の「???」を調べる
連続:アトルガンQ62「やがて海霧の夜に翔ぶ」(P.440)

62 やがて海霧の夜に翔ぶ(コルセアAF3)

依頼者:Zweeha(−)
報酬:コルセアトリコルヌRE(防具−頭)　**称号**:剛胆なる大海賊
発生条件:アトルガンQ61「白昼わだつみを駆る」をクリア/現在のジョブがコルセア
手順:1アトルガン白門J−12に移動すると、「救命具(だいじなもの)」が手に入る 2アラパゴ暗礁域MAP④H−8にある「Cutter」を調べ、バトルフィールド「やがて海霧の夜に翔ぶ」へ移動する 3バトルフィールドに出現するNMをすべて倒す
連続:アトルガンQ58「海路の果てに」(P.440)

過去世界クエスト

南サンドリア〔S〕

1 赤と黒

依頼者:Wyatt(南サンドリア〔S〕L−6)
報酬:3000ギル
称号:レディキラー
手順:1Wyattと話す 2各地にいるレディバグ族を倒し、「レディバグの上翅(布材)」を4つ手に入れる 3Wyattに「レディバグの上翅」を4つ渡す
連続:サンドリアQ2「アテルーネの悩み」(P.416)

2 王立騎士団入団試験

依頼者:Mainchelite(南サンドリア〔S〕I−9)
報酬:鉄羊騎士隊に入隊/二級連合従軍章(だいじなもの)/ダッシューズE(防具−両足)
称号:鉄羊騎士
手順:1ガルレージュ要塞〔S〕MAP③I−6にいるRandecqueと話し、選択肢「ぜひ!」を選ぶと「虹の紹介状(だいじなもの)」が手に入る 2南サンドリア〔S〕I−9にいるMaincheliteと話し、選択肢「入隊試験を受ける」を選ぶ 3以下の3つの「???」をすべて調べ、だいじなものを手に入れる 4Maincheliteと話す

◆「???」の所在地

所在地	だいじなもの
東ロンフォール〔S〕H−8	亜麻布付きの木片
東ロンフォール〔S〕I−8	刻印付きの木片
東ロンフォール〔S〕J−7	クリスタル付きの木片

3 オーク軍団掃討作戦(過去サンドリア連続2)

依頼者:Altennia(−)
報酬:エンジェルストーン(貴金属材)
発生条件:過去世界Q5「少年たちの贈り物」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過/レベルが一定以上
手順:1南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話す 2一度別の

エリアに移動する 3 Rholontと話す 4 東ロンフォール〔S〕からジャグナー森林〔S〕に移動する 5 ジャグナー森林〔S〕I-6にある「???」を2回調べると、NM Fingerfilcher Dradzadが出現する 6 Fingerfilcher Dradzadを倒す 7 手順5の「???」を調べる
連続：過去世界Q4「巨人偵察作戦II(ツー)」(P.441)

4 巨人偵察作戦II(ツー)(過去サンドリア連続3)

依頼者：Excenmille(ー)
報酬：カーボンロッド(釣り具) 発生条件：過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過／アルタナM3「ケット・シー馳せる」をクリア
手順：1 南サンドリア〔S〕I−7にいるRaustigneと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2 南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話す 3 ブンカール浦〔S〕H−6にある「???」を調べると、「ブンカール浦薬草メモ(だいじなもの)」が手に入る 4 ブンカール浦〔S〕F−5にある「Leafy Patch」を調べ、選択肢を選んで「ブンカール浦の野草(だいじなもの)」を手に入れる(※正解は下記) 5 手順3の「???」を調べる
連続：過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」(P.441)

◆ブンカール浦の野草が手に入る選択肢

「???」を調べた時間(ヴァナ・ディール時間)	だいじなもの
0:00〜7:59	赤色の草
8:00〜15:59	青色の草
16:00〜23:59	緑色の草

5 少年たちの贈り物(過去サンドリア連続1)

依頼者：Excenmille(ー)
報酬：デスストーン(貴金属材)
発生条件：過去世界Q2「王立騎士団入団試験」か過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」か過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」をクリア／レベルが一定以上
手順：1 南サンドリア〔S〕G−7にいるLouxiardと話し、選択肢「開ける」を選ぶ 2 一度別のエリアに移動する 3 Louxiardと話す 4 南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話すと、「金の羽根Ⓔ」が7つ手に入る 5 以下のNPCに「金の羽根」を渡す(※順番は問わない) 6 Rholontと話す
連続：過去世界Q3「オーク軍団掃討作戦」(P.440)

◆「少年たちの贈り物」で話すNPC

NPC名	座標
Elnonde	K−9
Illeuse	H−9
Loillie	K−9
Louxiard	G−7

NPC名	座標
Machionage	C−6
Rongelouts N Distand	I−9
Sabiliont	I−11

6 それぞれの死地へ(過去サンドリア連続6)

依頼者：Diordinne(ガルレージュ要塞〔S〕MAP①I−5)
発生条件：過去世界Q8「羽撃け、鷲獅子」をクリア
報酬：フルメタルブレットⓇⒺ(レンジ武器等：投てき)
手順：1 Diordinneと話すと、「8番壕のカギ(だいじなもの)」が手に入る 2 ガルレージュ要塞〔S〕MAP③H−9にある「Wooden Crates」を2回調べ、レイヤーエリア「それぞれの死地へ」へ移動する 3 レイヤーエリアに出現するNM Orcish Turretを倒す 4 ヴァナ・ディール時間18時を過ぎた後、南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話す

7 ちいさな勝利、ひとつの決意(過去サンドリア連続4)

依頼者：Rahal(ー)
報酬：20147ギル 称号：少年騎士団のエース
発生条件：過去世界Q4「巨人偵察作戦II」をクリア
手順：1 南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話す 2 ジャグナー森林〔S〕H−10にある「???」を2回調べると、NM Cobraclaw Buchzvotchが出現する 3 Cobraclaw Buchzvotchを倒す 4 手順2の「???」を調べる 5 Rholontと話すと、「王国軍獣人戦役軍票(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 6 南サンドリア〔S〕L−6にいるWyattと話す
連続：過去世界Q8「羽撃け、鷲獅子」(P.441)

8 羽撃け、鷲獅子(過去サンドリア連続5)

依頼者：Rahal(ー)
発生条件：アルタナM8「天涯の娘」をクリア／過去世界Q7「ちいさな勝利、ひとつの決意」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時が経過
報酬：エリクサー(薬品)
称号：鷲獅子騎士
手順：1 南サンドリア〔S〕E−7にいるRholontと話す 2 一度別のエリアに移動した後、Rholontと話す 3 南サンドリア〔S〕I−11にいるDaigraffeauxと話す 4 Rholontと話す 5 ジャグナー森林〔S〕I−6にある「???」を調べると、「オーク戦車の装甲(だいじなもの)」が手に入る 6 Rholontと話す
連続：過去世界Q6「それぞれの死地へ」(P.441)

9 美女と野獣

依頼者：Nichais(南サンドリア〔S〕L−6)
報酬：ランダムで宝石を2種類
称号：気高き龍の盟友
手順：1 Nichaisと話す 2 グロウベルグ〔S〕F−11にある「Timeworn Altar」を調べる 3 Nichaisと話す 4 Nichaisに「ヨロイ蟲(釣り具)」を渡す 5 「Timeworn Altar」を調べる

10 漁師の錨

依頼者：Thierride(南サンドリア〔S〕F−8)
報酬：漁師風カスレーⓇⒺ
称号：塩ソムリエ
発生条件：サンドリアQ65「マメ料理の隠し味」をクリア
手順：1 Thierrideと話す 2 西ロンフォールにいるRiver Crabを倒し、「ルフェ湖の塩Ⓔ」を2つ手に入れる 3 Thierrideに「ルフェ湖の塩」を2回渡す(※2つ同時ではない。なお、出現する選択肢はどれを選んでもOK) 4 一度別のエリアに移動したあと、Thierrideと話す

バストゥーク商業区〔S〕

11 新たなる猜疑(過去バストゥーク連続4)

依頼者：Gentle Tiger(バストゥーク商業区〔S〕H−6)
報酬：エリクサー(薬品) 称号：ミスリル銃士隊探偵助手
発生条件：過去世界Q13「解明への灯」をクリアしてからヴァナ・ディール時間で0時を経過
手順：1 Gentle Tigerと話す 2 バストゥーク商業区〔S〕K−10にいるEngelhartと話す 3 エルディーム古墳〔S〕MAP③I−9にある「Sarcophagus」を調べる 4 Gentle Tigerと話す 5 バストゥーク商業区〔S〕F−8にいるBlatherixと話す
連続：過去世界Q16「騒乱の行方」(P.441)

12 隠滅の炎(過去バストゥーク連続6)

依頼者：Klara(ー)
報酬：共和シルバー章ⓇⒺ(防具ー首)
発生条件：過去世界Q16「騒乱の行方」をクリア
称号：ミスリル銃士隊No.6
手順：1 北グスタベルグ〔S〕からバストゥーク商業区〔S〕へ移動すると、「銀山の廃坑のカギ(だいじなもの)」が手に入る 2 北グスタベルグ〔S〕E−8にある「Stonehoused Adit」を2回調べ、レイヤーエリア「隠滅の炎」へ移動する 3 レイヤーエリア内にいるAdelheidと話し、彼女を護衛しながらゴール地点を目指す 4 北グスタベルグ〔S〕からバストゥーク商業区〔S〕へ移動する 5 バストゥーク商業区〔S〕H−6にいるGentle Tigerと2回話す

13 解明への灯(過去バストゥーク連続3)

依頼者：Gentle Tiger(バストゥーク商業区〔S〕H−6)
報酬：アダマンインゴット(金属材)
発生条件：アルタナM3「ケット・シー、馳せる」をクリア／過去世界Q15「静かなる警鐘」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時を経過
手順：1 Gentle Tigerと話す 2 バストゥーク商業区〔S〕H−9にいるPagdakoと話す 3 バストゥーク商業区〔S〕F−8にいるBlatherixと話す 4 Blatherixに「ゴブリンチョコ(スイーツ)」を30個か、5000ギルを渡すと、「鉱山の坑道のカギ(だいじなもの)」が手に入る 5 グロウベルグ〔S〕からパシュハウ沼〔S〕へ移動する 6 パシュハウ沼〔S〕F−5にある「Corroded Door」を調べ、レイヤーエリア「解明への灯」へ移動する 7 レイヤーエリアに出現するすべてのNMを倒す 8 Gentle Tigerと話し、選択肢「換気口」「軍務大臣が灯りをつけなかった」「なにかに気をとられていた」を選ぶ
連続：過去世界Q11「新たなる猜疑」(P.441)

14 鍛冶の響き

依頼者：Scarred Shark(バストゥーク商業区〔S〕G−5)
報酬：トレイニーハンマーⓇⒺ(片手棍)
手順：1 Scarred Sharkと話す 2 過去世界にいるクゥダフ族を倒し、「クゥダフの超重胸甲(獣人製品)」と「クゥダフの超重背甲(獣人製品)」を手に入れる 3 Scarred Sharkに手順2で手に入れたアイテムを渡す 4 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Scarred Sharkと話す

15 静かなる警鐘(過去バストゥーク連続2)

依頼者：Engelhart(バストゥーク商業区〔S〕K−10)
報酬：10000ギル
発生条件：過去世界Q18「沈黙の契約」をクリアした後、一度別エリアに移動している／ヴァナ・ディール時間で0時を経過
手順：1 Engelhartと話し、選択肢「はい」を選ぶ 2 バストゥーク商業区〔S〕H−9にいるPagdakoと話す 3 大工房MAP②J−8にいるIron Eaterと話す 4 Engelhartと話す 5 グロウベルグ〔S〕I−6にある「???」を調べる 6 Engelhartと話す 7 バストゥーク商業区〔S〕H−6にいるGentle Tigerと話す 8 Engelhartと話す
連続：過去世界Q13「解明への灯」(P.441)

16 騒乱の行方(過去バストゥーク連続5)

依頼者：Klara(ー)
報酬：イカロスウィング(薬品)
発生条件：アルタナM8「天涯の娘」をクリア／過去世界Q11「新たなる猜疑」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時が経過
手順：1 北グスタベルグ〔S〕からバストゥーク商業区〔S〕へ移動する 2 バストゥーク商業区〔S〕H−6にいるGentle Tigerと話す 3 北グスタベルグ〔S〕J−7にある「Monument」を調べる 4 グロウベルグ〔S〕I−6にある「???」を調べる
連続：過去世界Q12「隠滅の炎」(P.441)

17 第四共和軍団入団試験

依頼者：Adelbrecht(バストゥーク商業区〔S〕E−8)
報酬：第7独立戦隊に入隊／二級連合従軍章(だいじなもの)／ダッシューズⒺ(防具ー両足)
称号：第四共和軍団兵
手順：1 エルディーム古墳〔S〕MAP③J−9にいるTurbulent Stormと話し、選択肢「ぜひ！」を選ぶと「蒼の紹介状(だいじなもの)」が手に入る 2 バストゥーク商業区〔S〕E−8にいるAdelbrechtと話し、選択肢「はい」を選ぶと「エドゥアルト塔への小包(だいじなもの)」が手に入る 3 北グスタベルグ〔S〕I−6にいるGebhardtと話す 4 北グスタベルグ〔S〕E−11にいるRoderichと話す 5 北グスタベルグ〔S〕E−7にいるBarricadeを調べる 6 Adelbrechtと話す

18 沈黙の契約(過去バストゥーク連続1)

依頼者：Wolfram(ー)
報酬：10000ギル／差出人のない手紙(だいじなもの)
発生条件：過去世界Q2「王立騎士団入団試験」か過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」か過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」をクリア
手順：1 バストゥーク商業区〔S〕から北グスタベルグ〔S〕へ移動すると、「獣毛の束(だいじなもの)」が手に入る 2 バストゥーク商業区〔S〕K−10にいるEngelhartと話す 3 北グスタベルグ〔S〕F−8にある「???」を調べる 4 ブンカール浦〔S〕J−6にいるLeadavoxと話す 5 各地にいるノール族を倒し、「ノールの爪(骨材)」を手に入れる 6 Leadavoxに「ノールの爪」を渡すと、「シフート(だいじなもの)」が手に入る 7 Engelhartと話す
連続：過去世界Q15「静かなる警鐘」(P.441)

ウィンダス水の区〔S〕

19 ウィンダス食世界の夜明け

依頼者：Ranpi-Monpi(ウィンダス水の区〔S〕MAP①E−9)
報酬：トレイニーナイフⓇⒺ(短剣)
手順：1 Ranpi-Monpiと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) 2 ウィンダス水の区(現代)MAP①D−9にいるRanpi-Monpiと話す 3 現代のRanpi-Monpiに「バストアスイーパー(水産物)」「胡桃(食材)」「ドラゴンフルーツ(食材)」「ペパローニ(肉・卵料理)」を渡す 4 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、現代のRampi-Monpiと話すと「ランピモンピ特製ディナー(だいじなもの)」が手に入る 5 過去のRanpi-Monpiと話すと「クッキングナイフ(だいじなもの)」が手に入る 6 現代のRanpi-Monpiと話す

20 失われた書

依頼者：Yoran-Oran(ー)
報酬：リトレースⓇ(黒魔法)
発生条件：レベルが一定以上
手順：1 ウィンダス水の区〔S〕MAP②J−8にある「Door:Rhinostery」を調べる 2 ギデアスMAP②F−6にいるQuu Bokyeと話す 3 Quu Bokyeに「獣人ミスリル貨(獣人製品)」を渡すと、「革張りの希覯書(だいじなもの)」が手に入る 4 手順1の「Door:Rhinostery」を調べる 5 ウィンダス水の区〔S〕MAP①F−8にある「Door:Optistery」を調べる 6 オズトロヤ城〔S〕MAP①G−8にある「???」を調べると、「古びたリンクスの皮(だいじなもの)」が手に入る 7 手順5の「Door:Optistery」に「ベラム(皮革材)」をトレードする 8 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、手順5の「Door:Optistery」を調べる

21 枯れずの太陽

依頼者：Maju-Naju(ー)
報酬：ミスクチュア(薬品)
手順：1 ウィンダス水の区〔S〕MAP②J−8にある「Door:Rhinostery」を調べる 2 ウィンダス水の区〔S〕MAP②J−8にある鼻の院に移動すると、「東方本草学の系譜、巻之伍(だいじなもの)」が手に入る 3 手順1の「Door:Rhinostery」を調べる 4 グロウベルグ〔S〕H−13にある「???」を調べると、「火輪草(だいじなもの)」が手に入る 5 手順1の「Door:Rhinostery」を調べる 6 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、手順1の「Door:Rhinostery」を調べる(※2回目) 7 ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、手順1の「Door:Rhinostery」を調べる(※3回目) 8 鼻の院へ移動する

ミッション・クエストの流れ
特殊クエストデータ
ミッションデータ
クエストデータ

サンドリアクエスト
バストゥーククエスト
ウィンダスクエスト
ジュノクエスト
その他クエスト
辺境クエスト
アトルガンクエスト
過去世界クエスト

22 降臨、異貌の徒(過去ウィンダス連続4)

依頼者:Romaa Mihgo(−)
報酬:ミーゴ風海の幸串焼ⓇⒺ
称号:レコ・ハボッカの友人
発生条件:過去世界Q30「憂国の使者」をクリア
手順:❶カルゴナルゴ城砦〔S〕MAP②I−8にいるRotih Moalghettと話す ❷オズトロヤ城〔S〕へ移動する ❸Rotih Moalghettと話すと、「ワームキー(だいじなもの)」が手に入る ❹カルゴナルゴ城砦〔S〕MAP②H−5にある「Colorful Door」を調べ、レイヤーエリア「降臨、異貌の徒」へ移動する ❺レイヤーエリアに出現するNMをすべて倒す ❻ウィンダス水の区〔S〕へ移動する
連続:過去世界Q28「勃発、ミスラ大戦」(P.442)

23 コッコちゃんと碧い石

依頼者:Kocco Ehllek(ウィンダス水の区〔S〕MAP②H−8)
報酬:コッコのピアスⓇⒺ(装飾品−耳)
手順:❶Kocco Ehllekと話す ❷ウィンダス水の区〔S〕MAP①F−9にいるRohn Ehlbalnaと話す ❸Kocco Ehllekと話す ❹ブンカール浦〔S〕F−9にある「???」を調べると「紺碧石(だいじなもの)」が手に入る ❺Kocco Ehllekと話す ❻ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎた後、Kocco Ehllekと話す

24 コブラ傭兵団入団試験

依頼者:Miah Riyuh(ウィンダス水の区〔S〕MAP①H−9)
報酬:コブラ傭兵団に入団/二級連合従軍章(だいじなもの)/ダッシューズⒺ(防具−両足)
称号:コブラ傭兵
手順:❶クロウラーの巣〔S〕MAP①L−8にいるKalsu-Kalasuと話し、選択肢「ぜひ!」を選ぶと「翠の紹介状(だいじなもの)」が手に入る ❷Miah Riyuhと話すと、「ゾンパジッパのなんでも魔符(だいじなもの)」が手に入る ❸以下の3つの「Sealed Entrance」をすべて調べる ❹Miah Riyuhと話す

◆「Sealed Entrance」の場所

エリア名	座標
西サルタバルタ〔S〕	F−11
西サルタバルタ〔S〕	F−4
西サルタバルタ〔S〕	J−8

25 淑女たちの饗宴(過去ウィンダス連続6)

依頼者:Robel-Akbel(−)
発生条件:過去世界Q28「勃発、ミスラ大戦」をクリア
報酬:ルビー(貴金属材)
称号:コブラ傭兵団の秘蔵っ子
手順:❶ウィンダス水の区〔S〕へ移動する ❷ソロムグ原野〔S〕K−9にいるMahm Lahrihと話す ❸ソロムグ原野〔S〕K−9にある「Abandoned Mineshaft」を調べると、「戦用爆竹(だいじなもの)」が手に入る ❹手順3の「Abandoned Mineshaft」を調べ、レイヤーエリア「淑女たちの饗宴」へ移動する ❺レイヤーエリアに出現するNM Confederate Belfryを倒す ❻ウィンダス水の区〔S〕MAP①H−10にいるDhea Prandolehと話す

◀過去世界のクエストやミッションでは、現代の英雄たちの若かりし姿が描かれることも。

26 胎動、牙持つ乙女(過去ウィンダス連続1)

依頼者:Dhea Prandoleh(ウィンダス水の区〔S〕MAP①H−10)
報酬:ハイエリクサー(薬品)
発生条件:過去世界Q2「王立騎士団入団試験」か過去世界Q17「第四共和軍団入団試験」か過去世界Q24「コブラ傭兵団入団試験」をクリア/レベルが一定以上
手順:❶ウィンダス水の区〔S〕へ移動すると、「ヤグードの漆黒羽根(だいじなもの)」が手に入る ❷Dhea Prandolerと話す ❸西サルタバルタ〔S〕I−6にある「???」を調べると、「小さな星の木の実(だいじなもの)」が手に入る ❹ウィンダス水の区〔S〕MAP①K−5にある「Door:Acolyte Hostel」を調べる
連続:過去世界Q29「禍つ闇、襲来」(P.442)

27 手作りバッグ

依頼者:Hampu-Kampu(ウィンダス水の区〔S〕MAP①G−8)
報酬:トレイニーニードルⓇⒺ(短剣)
手順:❶Hampu-Kampuと話す ❷ウィンダス水の区〔S〕MAP①K−4にある「Door:Acolyte hostel」を調べ、選択肢「はい」を選ぶ ❸Hampu-Kampuと話すと「バラバラの革きれ(だいじなもの)」が手に入る ❹南サンドリアD−8にいるKipopoと話し、選択肢「バラバラの革きれを見せる」を選ぶ ❺Kipopoに「雄羊の撓革(皮革材)」と「大羊のなめし革(皮革材)」と「絹糸(布材)」を渡す ❻一度別のエリアに移動する ❼ヴァナ・ディール時間で0時を過ぎたあと、Kipopoと話すと「修理された手作りバッグ(だいじなもの)」が手に入る ❽Hampu-Kampuと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❾クリア後、「トレイニーニードル」を装備した状態でKipopoと話すと、後日談が聞ける

28 勃発、ミスラ大戦(過去ウィンダス連続5)

依頼者:Romaa Mihgo(−)
発生条件:アルタナM8「天涯の娘」をクリア/過去世界Q22「降臨、異貌の徒」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時が経過
報酬:レッドローズ(錬金術材)×12
手順:❶ウィンダス水の区〔S〕MAP①H−10にいるDhea Prandolehと話す ❷西サルタバルタ〔S〕F−11にある「Sealed Entrance」を2回調べる ❸Dhea Prandolehと話す ❹手順2の「Sealed Entrance」に、水産物「グリーディ」「ピピラ」「森ブナ」か「サイレドンの黒焼き」をトレードする
連続:過去世界Q25「淑女たちの饗宴」(P.442)

29 禍つ闇、襲来(過去ウィンダス連続2)

依頼者:Dhea Prandoleh(ウィンダス水の区〔S〕MAP①H−10)
報酬:天球儀(調度品)
発生条件:過去世界Q26「胎動、牙持つ乙女」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時が経過
手順:❶Dhea Prandolehと話す ❷カルゴナルゴ城砦〔S〕MAP②I−8にいるRotih Moalghettと話す ❸カルゴナルゴ城砦〔S〕MAP①I−9にある「???」を2回調べると、NM War Lynxが出現する ❹War Lynxを倒す ❺手順3の「???」を調べる ❻Dhea Prandolehと話す
連続:過去世界Q30「憂国の使者」(P.442)

30 憂国の使者(過去ウィンダス連続3)

依頼者:Romaa Mihgo(−)
報酬:獣人白金貨(獣人製品)
発生条件:アルタナM3「ケット・シー馳せる」をクリア/過去世界Q29「禍つ闇、襲来」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過
手順:❶ウィンダス水の区〔S〕MAP①K−5にある「Door:Acolyte Hostel」を調べ、選択肢「いきたい!」を選ぶ ❷ソロムグ原野〔S〕F−6にある「Bulwark Gate」を調べる ❸ソロムグ原野〔S〕かガルレージュ要塞〔S〕にいるヤグード族を倒し、「百八結節のキープスⓇⒺ」を手に入れる ❹手順2の「Bulwark Gate」を調べる ❺南サンドリア〔S〕へ移動する ❻南サンドリア〔S〕M−8にある「Door:House」を調べる
連続:過去世界Q22「降臨、異貌の徒」(P.442)

タウン以外のエリア

31 暗転

依頼者:Erlene(エルディーム古墳〔S〕MAP③J−8)
報酬:スカラーブレーサーⓇⒺ(防具−両手)
発生条件:過去世界Q36「その名はシュルツII世」をクリアした後、ヴァナ・ディール時間で0時を経過/学者のレベルが50以上/現在のジョブが学者
手順:❶Erleneと話す ❷南サンドリア〔S〕に移動する ❸Erleneと話す ❹ロランベリー耕地〔S〕からソロムグ原野〔S〕へ移動する ❺天候が晴れのとき、ソロムグ原野〔S〕J−7にある「Indescript Markings」を調べると、「ウルブレヒトの帽子(だいじなもの)」が手に入る(※出現する選択肢はどれを選んでもOK) ❻Erleneと話す(※出現する選択肢はどれを選んでもOK)
連続:過去世界Q35「真紅のグリモア」(P.442)

32 失われた地図

依頼者:Thorben(バタリア丘陵〔S〕J−10)
報酬:グロウベルグ地図(だいじなもの)
手順:❶Thorbenと話す ❷エルディーム古墳〔S〕MAP③H−7にいるErikと話すと、「地図の切れ端・1つめ(だいじなもの)」が手に入る ❸エルディーム古墳〔S〕MAP③H−8にある「Gravestone」を調べると、「地図の切れ端・2つめ(だいじなもの)」が手に入る ❹エルディーム古墳〔S〕MAP②I−7にある「Sarcophagus」を調べると、「地図の切れ端・3つめ(だいじなもの)」が手に入る ❺Thorbenと話す

33 裏のある頼み

依頼者:Rarcasmeault(ガルレージュ要塞〔S〕MAP③J−6)
報酬:ブンカール浦地図(だいじなもの)
手順:❶Rarcasmeaultと話す ❷ガルレージュ要塞〔S〕MAP②G−7にある「???」を調べると、「弾薬の箱(だいじなもの)」が手に入る ❸Rarcasmeaultと話す

34 週刊! ナイコパニィコ

依頼者:Naiko-Paneiko(クロウラーの巣〔S〕MAP①L−8)
報酬:カルゴナルゴ城砦地図(だいじなもの)
手順:❶Naiko-Paneikoと話すと、「ナイコパニィコ特製リンクパール(だいじなもの)」が手に入る ❷ロランベリー耕地〔S〕G−9にいるRakula-Motakulaと話す ❸最初の選択肢で「4匹」と答える ❹2つ目の選択肢で「4匹」と答える ❺3つ目の選択肢で「5匹」と答える ❻Naiko-Paneikoと話す

35 真紅のグリモア

依頼者:Erlene(エルディーム古墳〔S〕MAP③J−8)
報酬:スカラーボードⓇⒺ(防具−頭)
称号:聡明なる大学者
発生条件:過去世界Q31「暗転」をクリアしてから、ヴァナ・ディール時間で0時を経過/現在のジョブが学者
手順:❶Erleneと話す ❷天候が晴れのとき、パシュハウ沼〔S〕E−11にある「Indescript Markings」を調べると、「宛名のない封書(だいじなもの)」が手に入る ❸「宛名のない封書」を調べる ❹Erleneと話すと、「移送魔道式の写し(だいじなもの)」が手に入る ❺グロウベルグ〔S〕E−10にある名称のないターゲットポイントを調べる ❻天候が晴れの時、グロウベルグ〔S〕E−10にいる「Indescript Markings」を調べ、レイヤーエリア「真紅のグリモア」へ移動する ❼レイヤーエリアでNM Ulbrechtを倒す(※UlbrechtのHPを7〜8割減らす) ❽Erleneと話す
連続:その他Q53「グリモアを継ぐもの」(P.434)

36 その名はシュルツII世

依頼者:Erlene(エルディーム古墳〔S〕MAP③J−8)、Ulbrecht(−)
報酬:虚誘掩殺の策ⓇⒺ
発生条件:学者のレベルが40以上/現在のジョブが学者
手順:❶Erleneと話すと、「ウルブレヒトの封書(だいじなもの)」が手に入る ❷バストゥーク商業区〔S〕H−6にいるGentle Tigerと話す ❸パシュハウ沼〔S〕E−11にある「Indescript Markings」を調べると、「シュルツの封書(だいじなもの)」が手に入る ❺Erleneと話す
連続:過去世界Q31「暗転」(P.442)

◀武器がもらえる他ジョブと違い、学者のAF1の報酬は魔法スクロールとなっている。

37 鎮魂の祈り

依頼者:Heptachiond(エルディーム古墳〔S〕MAP③H−8)
報酬:リコールメリファ(白魔法)
発生条件:一級連合従軍章(だいじなもの)を所持/レベルが一定以上
手順:❶Heptachiondと話す ❷カルゴナルゴ城砦〔S〕MAP②G−12にいるPecca-Poccaと話すと、「慰霊香(だいじなもの)」が手に入る ❸Heptachiondと話す

38 封邪の印

依頼者:Rodeupansat(クロウラーの巣〔S〕MAP①J−7)
報酬:リコールジャグ(白魔法)
発生条件:一級連合従軍章(だいじなもの)を所持/レベルが一定以上
手順:❶Rodeupansatと話すと、「破邪の印(だいじなもの)」が手に入る ❷ブンカール浦〔S〕D−11にある「???」を調べる ❸Rodeupansatと話す

39 魔道大典グリモア

依頼者:Erlene(エルディーム古墳〔S〕MAP③J−8)、Ulbrecht(−))
報酬:レベル30以上
報酬:学者にジョブチェンジ可能/戦術魔道書グリモア(だいじなもの)
称号:見習い軍学者
手順:❶Erleneと話し、選択肢「はい」を選ぶ ❷Erleneに「ベラム(皮革材)」を12個渡す ❸黒魔道士のアビリティ「魔力の泉」か赤魔道士のアビリティ「連続魔」を使う ❹手順3のアビリティの効果時間中にErleneと話す

40 女神像の守り手

依頼者:Fondactiont(ガルレージュ要塞〔S〕MAP③I−6)
報酬:リコールパシュ(白魔法)
発生条件:一級連合従軍章(だいじなもの)を所持/レベルが一定以上
手順:❶Fondactiontと話す ❷グロウベルグ〔S〕G−6にある「???」を調べると、「装飾された小包(だいじなもの)」が手に入る ❸Fondactiontと話す

用語索引

エリア

数字
2716号採石場 266

あ行
アットワ地溝 186
アトルガン白門 075
アラパゴ暗礁域 323
アルザダール海底遺跡群 327
アルザビ 073
アル・タユ 291
異界の口 196
生贄の間 250
イフリートの釜 253
ヴァズの塔 289
ウィンダス石の区 046
ウィンダス港 048
ウィンダス水の区 044
ウィンダス水の区〔S〕 085
ウィンダス森の区 050
ヴェ・ルガノン宮殿 259
ウガレピ寺院 246
内ホルトト遺跡 160
海蛇の岩窟 240
ウルガラン山脈 208
エジワ蘿洞 309
エルディーム古墳 119
エルディーム古墳〔S〕 340
王の間 206
オズトロヤ城 182
オズトロヤ城〔S〕 367
オルデール鍾乳洞 112
オンゾゾの迷路 170
怨念洞 250

か行
外洋航路 374
海流の回廊 250
カザム 066
カダーバの浮沼 319
神々の間 219
カルゴナルゴ城砦〔S〕 360
ガルレージュ要塞 179
ガルレージュ要塞〔S〕 370
機船航路 373
北グスタベルグ 130
北グスタベルグ〔S〕 343
北サンドリア 030
ギデアス 156
ギルド桟橋 127
銀海航路 374
クゥルンの大伽藍 149
グスゲン鉱山 108
グスタフの洞門 236
ク・ビアの闘技場 193
クフィム島 211
クフタルの洞門 234
グロウベルグ〔S〕 345
クロウラーの巣 146
クロウラーの巣〔S〕 356
ゲルスバ砦 097
ゲルスバ野営陣 097
コロセウム 078
コロロカの洞門 140
コンシュタット高地 106

さ行
祭壇の間 182
ザルカバード 202
サンドリア港 032
ジャグナー森林 115
ジャグナー森林〔S〕 332
灼熱の回廊 253
シャクラミの地下迷宮 168
修道窟 123
宿星の座 262
ジュノ下層 056
ジュノ港 058
ジュノ上層 054
震動の回廊 228
ズヴァール城外郭 204
ズヴァール城内郭 206
聖地ジ・タ 217
ゼオルム火山 316
セルビナ 060
千骸谷 186
宣託の間 228
ソ・ジヤ 196
外ホルトト遺跡 162
ソロムグ原野 177
ソロムグ原野〔S〕 365

た行
大工房 042
タブナジア地下壕 070
ダボイ 123
タラッカ入江 319
タロンギ大峡谷 166
ダングルフの涸れ谷 138
チョコボサーキット 087
ツェールン鉱山 134
帝龍の飛泉 282
デムの塔 286
テリガン岬 232
デルクフの塔 213
転移の間 286
天象の鎖 296
天輪の場 213
凍結の回廊 193
慟哭の谷 232
突風の回廊 232
トライマライ水路 158
ドラギーユ城 034

な行
ナシュモ 079
ナバゴ処刑場 316
西アルテパ砂漠 226
西サルタバルタ 152
西サルタバルタ〔S〕 358
西ロンフォール 093
ノーグ 068

は行
ハザルム試験場 319
パシュハウ沼 142
パシュハウ沼〔S〕 349
バストゥーク港 040
バストゥーク鉱山区 036
バストゥーク商業区 038
バストゥーク商業区〔S〕 083
バタリア丘陵 117
バタリア丘陵〔S〕 335
バフラウ段丘 300
バルガの舞台 156
バルクルム砂丘 104
ハルブーン 312
パルブロ鉱山 135
東アルテパ砂漠 224
東サルタバルタ 154
東ロンフォール 095
東ロンフォール〔S〕 330
翡翠廟 300
ビビキー湾 172
ファノエ運河 127
フェ・イン 193
フォミュナ水道 276
フ・ゾイの王宮 293
ブブリム半島 164
ブロミヴォンーヴァズ 289
ブロミヴォンーデム 286
ブロミヴォンーホラ 286
ブロミヴォンーメア 286
ブンカール浦〔S〕 347
ベドー 149
ベドー〔S〕 353
ベヒーモスの縄張り 211
ボスディン氷河 189
ボストーニュ監獄 102
ボヤーダ樹 221
ホラの塔 286
ホルレーの岩峰 097

ま行
マウラ 062
マナクリッパー 172
マムーク 303
満月の泉 158
ミザレオ海岸 273
南グスタベルグ 132
南サンドリア 028
南サンドリア〔S〕 081
ムバルポロス旧市街 266
ムバルポロス新市街 266
メアの塔 286
メリファト山地 175
メリファト山地〔S〕 363

や行
熊爪嶽（ゆうそうがく） 208
ユグホトの岩屋 097
ユタンガ大森林 238
ヨアトル大森林 244

ら行
雷鳴の回廊 221
ラヴォール村〔S〕 337
ラテーヌ高原 110
ラバオ 064
ラ・ロフの劇場 256
ラングモント峠 191
リヴェーヌ岩塊群サイトA01 282
リヴェーヌ岩塊群サイトB01 284
龍王ランペールの墓 100
流砂洞 228
龍のねぐら 221
ル・アビタウ神殿 262
ル・オンの庭 256
ルフェーゼ野 270
ル・メトの園 296
ル・ルデの庭 052
礼拝堂 279
ロ・メーヴ 219
ロランベリー耕地 144
ロランベリー耕地〔S〕 351

わ行
ワールンの祠 135
ワジャーム樹林 306

ミッション

数字
1万年の夢の終わりに 410

あ行
アーク・ガーディアン 410
蒼獅子の最期 414
暁 413
悪魔と悪鬼と 414
厚き壁 407
新たなる世界 410
新たなる旅立ち 409
暗雲の去来 414
みぬる場所 412
命の洗礼 411
海豚の紋章 414
ヴェイン 409
ウガレピ寺院 410
歌うは誰がため 412
泡沫の宝冠 414
運命の歯車 414
永遠の傭兵 414
選ばれし死 413
宴遊の終幕 414
王冠の獣、ふたたび 415
黄金の騎士 413
王子の告白 413
王と道化師 409
逢魔が時 414
オークの斥候を倒せ 407
畏れよ、我を 412
終わらぬ戦い 408

か行
カーディアンの心 408
海賊たちの唄 408
海賊の巣窟ノーグ 410
海賊の利 414
カザム族長 410
語り部現る!? 408
神々の間 410
神の扉トゥー・リア 410
神を名乗りて 412
涸れ谷の怪物 408
彼の名はシド 408
完成品のイメージ 408
貴人の失踪 414
救助訓練 407
教皇の威信 407
巨人の懐へ 414
遇人の内懐 414
鎖と絆 412
クリスタルの泉 407
クリスタルライン 408
ケット・シー、馳せる 415
決別の前 412
コウモリ退治 407
梢の胡蝶 415
古代石碑巡礼 410
古代の園 413
子供の救助 407

さ行
最後の幻想 408
最後の護符 409
最果てにて君を待つ闇 409
砂上の楼閣 414
ザルカバードに眠る真実 408
三大強国 409
死者の人形 409
漆黒の柩 414
紫電、劈く 415
獣人兵器の秘密 407
宿星の座 410
ジュノ大使館へ赴任 407
ジュノへ 408
修羅の道 414
少女の傀儡 414
少女の決意 414
試験の行方 408
白き書 408
審判の光 414
すべての終わりが閉ざされん 410,413
星気の笛音 414
聖剣探索 407
聖蛇の国 413
聖者の招待 409
成人の儀 407
聖跡の巡視 414
聖地ジ・タ～滅びの神殿 410
西風 414
千古の渦紋 414
宣託の間 410
戦乱の兆し 414
双蛇の謀 414
双刃の邂逅 408
そしりを受けつつも 412
その記憶を紡ぐ者 408
それぞれの正義 409
それぞれの行方 408

た行
戴冠の儀 414
大団円 414
第6の院 409
猛き者たちよ 412
他国を回れ 407
ダボイ潜入計画 407
ダボイ調査報告 407
誓いの雄叫び 411
茶屋の厄難 414
ツェールン鉱山からの報告 408
月詠み 409
鍔音やむことなく 412
デルクフの塔再び 410
天涯の娘 415
天狗の慧眼 414
天使たちの抗い 413
東風 413
特使の御楯 414
とこしえに響く歌 411
閉ざされし門 410

な行
西への誘い 411
主のなき都 411
願わくば闇よ 412
望むはあらゆる答え 412

は行
廃墟フェ・イン 407
はじまりの刻 415
バストゥークを離れて 408
母なる石 411
光の継承者 407
紐解ける理 414
賓客の資格 414
武士道とは 413
ふたつの道 411
ふたつの道～瑠璃色の川～ 411
ふたつの道～瑠璃色の川・累家の末裔～ 411
ふたつの道～瑠璃色の川・ルーヴランスという者～ 412
ふたつの道～瑠璃色の川・流転～ 411
ふたつの道～をとめの記憶～ 412
ふたつの道～をとめの記憶・をかしき再会～ 412
ふたつの道～をとめの記憶・をかしき祖国～ 412
ふたつの道～をとめの記憶・をかしき旅立ち～ 412
不滅の防人 413
古寺の所縁 414
平和のために 408
隔たれし信仰 411
忘却の町 411
亡国の墳墓 414
亡国の遺産 414
星読み 409
ホルトト遺跡の大実験 408

ま行
舞姫、来たりて 415
魔蛇の封鎖 414
魔晶石を奪え 407,408,409
眦決して 412
満月の泉 409
ミスラとクリスタル 410
みっつの道 412
みっつの道～汝の罪は・永いお別れ～ 412
みっつの道～汝の罪は・名捨て人ふたり～ 412
みっつの道～汝の罪は・なにゆえにその子は～ 412
みっつの道～汝の罪は・南方の伝説～ 412
みっつの道～群れ立つ使者は～ 412
みっつの道～群れ立つ使者は・向かい風～ 412
みっつの道～群れ立つ使者は・迎え火～ 412
みっつの道～群れ立つ使者は・結び目～ 412
みっつの道～楽園を求めるは～ 412
みっつの道～楽園を求めるは・礼賛者～ 412
みっつの道～楽園を求めるは・烙印ありて～ 412
みっつの道～楽園を求めるは・羅針の示すもの～ 412
みっつの道～楽園を求めるは・螺旋～ 412
無手の傀儡師 414

や行
山猫の皮算用 414
山猫の社長 413
闇に炎 412
闇の王を討て! 407
闇、再び 408
幽冥の海賊 414
傭兵のつとめ 414
蘇る神々 409
よりしろ 412
四銃士 408

ら行
ラグナロク 414
龍王の眠る場所 407
龍王の導き 411
流砂洞を越えて 410
流砂の鎖 408
礼拝の意味 412
連合の混迷 414
楼閣の下に 411
ローテ王妃の遺言 407
ロ・メーヴ 410

わ行
忘らるる口 415
忘れられた鉱山にて 408
戦慄き 412

クエスト

数字・アルファベット
11人目の真実 419
200年のすれ違い 419
2人の世界 425
3賢者 424
3本の杖 425
7色の光を! 424
Cook☆ルン 440
NEWカーディアンくんの誕生 426
NEWカーディアンさまの野望 426

あ行
ああ! 奇跡の出会い! 435
愛あるがゆえに 440
愛する君達へ 433
赤き試練 416
暁を覚えず 423
赤と黒 440
飽くなき追求 432
明日へと向かう銃弾 422
アシュタリフ号威力偵察 440
アシュタリフ号船長暗殺指令 440
アタルフォーネ盗賊団の宝 426
アテルーネの悩み 416
アトルガン皇国へ 430
あの日の約束 422
甘い蜜の誘惑 416
天かける雲のごとく 427
天駆ける剣 437
あまねく地に祝福を 417
雨煙るベドー 422
アヤメとカエデ 421
新たなる朝 430
新たなる猜疑 441
ある愛のうた 423
ある刀鍛冶の依頼 436
アルタナの悲しみ 419
ある陶芸家のこだわり 432
ある冒険者の足跡 432
ある老人の回想 432
暗黒剣 419
暗黒の虜囚 422
アンチーク・コレクター 431
暗転 442
安否 432
いきなりウィンダスの危機 423
意地 418
一輪のお花さんがほしいにゃ 424
いつか見た夢 420
古の秘術 433
犬は忘れない 421
イフリートの空に向かう船 421
卑しき血流れず 416
インソムニアの女 416
隠滅の炎 441
ウィンダス食世界の夜明け 441
失われた書 441
失われた地図 442
失われた料理 433
詠うは誰そ彼の 437
内に眠る力 436
虚ろなる記憶 427
「虚ろなる闇」の調査 434
腕におぼえあり! 430
海からの贈り物 433
海鳥は賽を振る 437
裏のある頼み 442
ウルガラン越え 416
売れ筋商品 426
笑み曲ぐ夢魔と 423
エルヴァーンの彫金師 420
冤罪 430
黄金のたてがみ 435
黄金の羽根を残して 428
王妃ローテの庭で 419
王への挨拶 435
王立騎士団入団試験 440
大いなる遺産 418
大いなる力宿るモノ 436
オーク軍団掃討作戦 440
オークの謙譲 434
オートマトン 437
おお! 勇気ある決断! 435
おさかなチェック 425
男の仕事 419
落とし主は誰だinウィンダス 425
落とし主は誰だinカザム 435
落とし主は誰だinサンドリア 418
落とし主は誰だinバストゥーク 421
お庭にお花さんを植えたいにゃ 417
おばあちゃんの知恵袋 421
オバケの家 425
オポオポ王への道 435
オポオポの怒り 437
想いを遺すために 436
思ひ出 424
オルドゥーム 437
折れた釣り竿の謎 432
折れぬ魂 435
音楽のあるレストラン 423
温泉へ行こう 435
女将軍の秘密 419

か行
カーディアンはトライマライの夢を見るか? 423
海賊たちの20年 436
買出し部隊 423
街燈ボランティア 430
買い取りなら天晶堂 421
解明への灯 441
開門 437
海路の果てに 440
回路をめぐる思惑 422
カカシがいない 430
輝けるサブリガ 436
輝けるレギンス 436
過去からの呼び声 424
鍛冶の響き 441
風の試練 435
風の試練・改 435
風の行方は 427
風纏う弓 437
固い殻 418
形見の品 418
語り部の遺品 419
渇望 437
カマドに火をつけて 420
神在月 434
雷の試練 432
雷の試練・改 433
神の御許に 433
カメレオンのまやかしを 428
仮面同盟 423
臥竜の滝 420
ガルカと少女 421
枯れずの太陽 441
画廊の迷宮 435
消えたカボチャ頭 437
消えた銀星号 428
騎士登用試験 416
傷ついたチョコボ 428
傷ついたもの 430
北の地の秘法 417
北の地への導き 427
牙もつもの 426
貴婦人の所望 423
基本 433
君への忘れもの 430
キモいから名前で呼ぶな 437
キャンドルの原料 428
吸血鬼護身術 417
救出 432
宮廷絵師護衛指令 440
教材募集 423
狂想曲「氷河に果てる恋」 421
競売所の手紙 424
脅迫者 417
巨人偵察作戦II(ツー) 441
巨大な影の正体 433
キレイな石ころりんなのにゃ 431
吟遊詩人ジョブゲット 431
クゥダフの呪い 421
クゥダフの博雅 434
グスタベルグ観光案内 422
口の院の悲劇 425
苦闘打開作戦 438
クフタル観光案内 435
クラウツ橋の隣人 420
暗き地の底より 422
冥闇 428
グリモアを継ぐもの 434
グルメな人々 438
クロウラーを狩る者 426
黒の伝承 422
黒の技 422
芸術家によるラプソディ 423
警備兵は傷だらけ 416
決別 421
獣使いジョブゲット 428
限界への挑戦 427
剣に磨きをかけて 417
剣を継ぐ者 420
恋のレシピ 438
航海帽子 425
侯国の栄光 426
工房長の秘密 422
ごうつくばあさん 433
甲羅を脱いで 421
降臨、異貌の徒 442
護衛の報酬～ウィンダス編 425
護衛の報酬～サンドリア編 417
護衛の報酬～バストゥーク編 421
氷の試練 417
氷の試練・改 417
ゴーレムのまなざし 425
ゴキゲンナナメな機械 422
故郷に錦を 427
心の壁 420
心のシグナル 428
古代魔法の石版 435
コッコちゃんと碧い石 442
黒虎の毛皮 416
ことばのパズル 438
子供との取引 431
古物商オルランド 433
コブラ傭兵団入団試験 442
ゴブリンのかばん1 430
ゴブリンのかばん2 430
ゴブリンのかばん3 430
ゴブリンのかばん4 430
ゴブリンのかばん5 430
ゴブリンの仁義 434
困った客 418
ゴミのおつかい 430
古文書の解読 423
壊れた世界 425
根性 418
根性試し 432

さ行
再会の暁 438
砂丘に舞う光 422
サハギンの宝物庫 436
砂漠の旅の必需品 435
彷徨いし魂の鎮魂 437
さまよえる魂よ、安らかに 419
さまよえる亡霊 421
幸せのさじ加減 421
死者の国からの伝令 418
静かなる警鐘 441
仕立て屋ゴブリン 430
しとやかな傀儡 433
死に至る病 421
死神のまなざし 425
死神の刃は黒く輝く 423
自暴自棄の吟遊詩人 430
弱点分析作戦 438

斜陽 418
シャララト日和 438
シュヴァル川の水 418
週刊! ナイコパニィコ 442
淑女たちの饗宴 442
祝福のフィナーレ 428
主人と私 438
主婦のこだわり 430
小公望 418
少女と鏡 428
昇進試験〜一等傭兵 438
昇進試験〜軍曹 438
昇進試験〜伍長 438
昇進試験〜少尉 438
昇進試験〜上等傭兵 438
昇進試験〜曹長 438
昇進試験〜大尉 438
昇進試験〜中尉 438
昇進試験〜特務曹長 438
昇進試験〜傭兵長 439
商人のお願い 416
少年たちの贈り物 441
勝負師は何処に 418
常連客 421
鐘楼の名残 433
職人は眠らない 418
署名を集めろ 430
白と黒のプレリュード 419
死を運ぶ刃 420
神威 437
神器<ジョブ> 430
新・騎士団訓練要項 417
真紅のグリモア 442
信仰と信頼と 433
信仰の行く先 423
信じあう者たち 419
真珠色の思い出 432
信じるは己の腕 428
神刀 436
ズィーロゾックの思い出 434
ズィーロゾックの帰還 434
ズィーロゾックの冒険 434
翠緑のむこうへ 439
スーパードクター0 426
スカリーX 433
スカリーY 423
スターオニオンズ危機一髪 426
スタンプラリー 420
砂の道を拓く 421
スノールと狩人 434
すべての高い山に登れ 427
スモークオンザマウンテン 422
正義の一味 426
誠実なる予告を 434
聖典の持ち主 422
聖なる印 418
セイレーンの涙 420
世界に在りて君は何を想うのか? 427
世界は広いクポの巻 434
占拠された倉庫 436
センスを磨くのにゃ 421
先代の遺品 436
憎悪 420
双角の仕事人 439
双対の力 428
総長講話会 418
双翼は朝凪に舞う 440
騒乱の行方 441
そして、めぐりあう 421
その腕前 433
その重さとの闘い 422
その女、性悪につき 439
その翼、空高く 434
その名はヴァルゲール 433
その名はシュルツIII世 442
其の者の名は 428
祖母の心孫知らず 420
空知らぬ雨 440
空に浮かぶ岩塊 434
それぞれの死地へ 441

た行
太公望は死なず 435
大自然の極上酒 436
胎動、牙持つ乙女 442
退魔の報酬〜ウィンダス編 423
退魔の報酬〜サンドリア編 417
退魔の報酬〜バストゥーク編 421
第四共和軍団入団試験 441
絶えざる炎 418
誰がための鎮魂歌 431
猛き獣の拳を 421
誰そ彼そ 425
黄昏の恋人たち 421
正しいあいさつ 426
断ち切らん、その鎖を 426
貫き血流れて 417
タブナジア侯国騎士団 434
タブナジアの商人 417
ダボイ村の紋章 428
タルットカード収集 431
ダングルフの奇岩 420
ちいさな勝利、ひとつの決意 441
誓いの剣 419
誓いの連鎖 436
力と覚悟 420
地下牢番人の噂 419
知識の守り手 423
父と子 418
血塗られた道 425
茶褐色の秘密 424
兆候 439
鎮魂の祈り 442
沈黙の契約 441
追憶の風に抱かれて 422
追想のポリフォニー 428
ツェールン鉱山の大掃除 420
月の導き 424
伝える言葉 428
土噛みし拳 439
土の試練 421
土の試練・改 421
罪狩り 426
罪狩りたちの鎮魂歌 434
罪狩りたちの舞踏曲 434
釣りとバケツの関係 420
釣り人の心 433
つるはしにかける思い 440
手がかり 433
手ごたえは宝石 426
手作りバッグ 442
デリケートな時計塔 429
天からの贈り物 425
天光 429
天晶堂での取引 431
天晶堂入会 431
天晶堂へ集え 426
伝説の大作戦 427
闘魂伝 427
同窓の輪 425
灯台もと暗し 420
遠い絆 417
トカゲの皮 417
時の輪の交わる処 431
特製シチュー 427
特ダネ・ウィンダス 424
時計塔と青年 429
トップを目指すタイプ 424
トトルンのトレジャーハント 440
共に白髪の生えるまで 421
ドラギーユ城の休日 419
トラの牙 417
囚われの魂たち 419
トリックスターの描く夢 439
泥棒スターオニオンズ団 426
トンベリーニョ 435

な行
仲良くしたい? 427
亡き夫へのキャンドル 429
なくしものはなんですか 431
投げ込んだのは貴方じゃないですか 439
謎の遺跡ソ・ジヤ 429
名づけ子に 422
七つの緻密なトリックを 422
「何もできない」だなんて言わせない 439
肉料理 418
逃げだしたチョコボ 429
にわか雨〜君の面影を探して 439
人形使い 425
任務、任務……また任務! 440
盗まれた皇宮の宝 439
盗まれた特ダネ 424
濡れた巻物の秘密 436
姉ちゃんを助けて 429
遺せなかった拳 421
呪いの視線 420
呪われた水門 418
呪われた人形 433
呪われたリボン 427

は行
パーティの心得〜上級編 419
パーティの心得〜初級編 419
パーティの心得〜中級編 419
墓守の悩み 417
白昼わだつみを駆る 440
始まりの夜 439
花と修羅 424
羽ばたく力を 423
羽撃け、鷲獅子 441
パパン・ナ・ウェイレアのぼうけん 424
はやくメモメモにゃ! 439
バラカフ回想録 439
バラカフ事件録 439
ハラキリ 432
火打石の調達 417
ピエージェの決断 419
光とともにあれ 427
飛空艇の恐怖 421
ピクニックに行きたいクポの巻 435
美女と野獣 441
美声のススメ 425
ひとりでできる? 420
火の試練 436
火の試練・改 436
火のなる木 436
火の部族 427
日輪を担いて 428
ひみつ魔術セット 431
秘めた破片 419
秘めたる想い 434
病気のチョコボ 427
品質管理 432
封邪の印 442
封滅トレージアンター 440
武技相伝 436
武器の仕入れ 417
不浄なる魂の浄化 437
双子石の絆 427
ふたりの想い 429
ふたりのバランス 440
ふたりはいつか 434
復活のステージ 429
武に賭けた想い 431
不敗の心得 436
不滅 440
ブラックマーケット 436
ブリジッドのファッションチェック 420
ブリジッドのファッションチェックII 420
古い歌碑 431
ブルゲール商会 418
ブルゲール商会の密輸 418
ブルゴノルゴ島の戦い 426
プレゼント 432
プレリュード 429
平穏なる日々を 418
ベドーの謎その1 431
ベドーの謎その2 431
変容 440
防具屋ローゼル 417
冒険者の帰還 420
冒険者の日記1 417
帽子屋の宣伝 424
補給物資 432
星に願いを 420
星の輝きを手に 428
星の大樹 425
星の涙 427
星降る丘 426
勃発、ミスラ大戦 442
骨のある生活 420
微笑みの模像 434
ボルグヘルツの失われた魔手 429
本当の愛を求めて 431
本当のプレゼント 432

ま行
マイ占い玉を作ろう! 431
禍つ闇、襲来 442
真心の温度 423
間違いと過ち 424
待ち人来たらず 422
魔道大典グリモア 442
招かざる影たち 434
魔法人形「みとどけくん」 431
魔法の水 424
魔法屋のチラシ 419
ママの大仕事 420
ママは冒険者? 420
マメ料理の隠し味 419
守るべき何か 423
稀なる客人 417
マンドラゴラの軌跡 425
未完成の円舞(ワルツ) 429
水和ぐ盾 440
水の試練 436
水の試練・改 436
水呼びの扉 424
ミスラの大好物 435
ミスリルに賭けた男たち 420
美空を目指す 423
身だしなみ 417
導かれるもの 429
港の落とし物 432
見習い登用試験 417
見習い登用試験2 417
みんなで怨み 436
みんなのうらみ 437
息子に罪はない 429
ムバルポロスを探れ 423
名探偵誕生? 426
女神像の守り手 442
亡者の影 428
モグ祭りが近いクポの巻 435
物に宿る魂 437
森の仲買人 418

や行
やがて海霧の夜に翔ぶ 440
ヤグードの勇胆 435
ヤクソク 426
やさしいカカシ 431
山猫のいざない 417
山猫のウィンク 427
山猫の招待 429
山猫の誘惑 422
闇に散りしものたち 429
闇にまぎれし者 419
闇のまなざし 425
闇への抵抗 418
闇への抵抗II 437
憂国の使者 442
友情のカルテ 440
豊かな食卓 420
夢追い旅 435
ようこそバストゥークへ 422
汚れた道しるべ 417
夜空はコイン 424
ヨバクリのかばん1 431
ヨバクリのかばん2 431
ヨバクリのかばん3 431
黄泉送り 437
夜に隠れて 424

ら行
ライバル 420
楽園への扉 418
ラブのしっぽ亭 424
リサイクル 432
竜虎相搏つ 429
漁師の錨 441
料理人ライチャード 433
料理の道 433
錬金術の実験 425
ロイヤルお鍋 424
老婆の薬 418

わ行
若木 427
若きロテノーの悩み 436

ミッション・クエストに関係するNPC

A
Aaveleon 093
Abeaule 031
Abelard 061
Abioleget 031
Abquhbah 076
Adaunel 029
Adelbrecht 084
Adolie 053
Aeka 069
Agado-Pugado 065
Agapito 041
Ahaadah 076
Ahkk Jharcham 076
Ahko Mhalijikhari 169
Ailbeche 031

CHAPTER 1
CHAPTER 2
CHAPTER 3
CHAPTER 4
CHAPTER 5

用語索引

INDEX

用語索引

エリア
ミッション
クエスト
NPC

Ajithaam 055
Akta 053
Albiona 053
Aldo 057
Alexius 115
Alfesar 065
Alib-Mufalib 041
Alois 043
Altiret 033
Amagusa-Chigurusa 045
Amaura 029
Ambrosius 047
Amutiyaal 029
Andecia 029
Andelain 095
Angelica 045
Anguenet 127
Anilla 031
Anoki 033
Answald 033
Anteurephiaux 071
Antreneau 033
Apstaule 033
Apururu 051
Aquillina 039
Arawn 039
Ardea 039
Arminibit 033
Arnau 031
Atelloune 029
Aurege 031
Authere 029
Auvare 033
Ayame 043

B
Babenn 037
Balakaf 076
Balasiel 029
Baldric 043
Baraka 031
Baren-Moren 045
Bartolomeo 041
Baudin 055
Baunise 029
Belgidiveau 031
Benita 041
Bertenont 031
Bheem 055
Bki Tbujhja 057
Black Mud 037
Blandine 063
Blatherix 084
Blendare 029
Bluffnix 057
Boncort 031
Bondada 045
Brakobrik 267
Brutus 055
Brygid 039
Bubupp 067
Buffalostalker Dodzbraz 208

C
Cacaroon 076
Cahaurme 029
Calovour 031
Capiria 031
Carmelo 041
Castilchat 031
Cayu Pensharhumi 051
Celestina 063
Ceraulian 033
Chalvatot 035
Chamama 045
Charlaimagnat 031
Chasalvige 031
Chef Nonberry 246
Chemioue 071
Cherlodeau 033
Cheupirudaux 031
Childerich 345
Chipmy-Popmy 049
Chomomo 047
Chomoro-Kyotoro 045
Choyi Totlihpa 049
Chululu 057
Chumimi 047
Cid 043
Clais 045
Cochal-Monchal 045
Collet 055
Comitiolus 069
Constance 055
Corann 041
Coullene 031
Crooked Arrow 053
Curilla 035

D
Daa Bola the Seer 184
Dabhuh 076
Dabido-Sorobido 045
Daggao 029
Daigraffeaux 082
Dancing Wolf 065
Darha 043
Daswill 300
Datta 065
Dauperiat 031
Davyad 037
Deadly Spider 037
Deaufrain 110
Degenhard 039
Degga 108
Dehn Harzhapan 049
Deidogg 037
Deraquien 029
Derrick 057
Despachiaire 071
Detzo 037
Devean 061
Dhea Prandoleh 086
Diederik 061
Diordinne 370
Dkhaaya 076
Dnegan 080
Dodmos 067
Drake Fang 134

E
Echo Hawk 037
Edal-Tahdal 069
Eddy 033
Edigey 065
Ehrhard 041
Ekhu Pesshyadha 076
Elayne 043
Elfriede 061
Elki 037
Elnonde 082
Elysia 071
Enaremand 071
Engelhart 084
Ensetsu 041
Enu 039
Eperdur 031
Epinolle 071
Equesobillot 110
Equette 071
Erik 341
Erlene 341
Esca 093
Etsa Rhuyuli 051
Etteh Sulaej 067
Eunheem 076
Evi 041
Exoroche 029

F
Fari-Wari 076
Faulpie 029
Faurbellant 110
Faursel 057
Femitte 029
Ferchinne 071
Ferghus 043
Ferrol 041
Fhe Maksojha 080
Five of Spades 164
Fochacha 076
Folzen 043
Fondactiont 370
Fontoumant 033
Foss 039
Fouagine 071
Frescheque 071
Fuepepe 045
Funpo-Shipo 045
Furakku-Norakku 045
Fyi Chalmwoh 063

G
Galaihaurat 110
Gallijaux 033
Gantineux 045
Garnev 057
Gatih Mijurabi 067
Gaweesh 074
Gebhardt 343
Ge'Fhu Yagudoeye 150
Gelzerio 037
Gentle Tiger 084
Gerbaum 037
Ghatsad 076
Ghebi Damomohe 057
Ghoo Pakya 156
Giaunne 031
Gilgamesh 069
Gimb 069
Gioh Ajihri 051
Glenne 029
Goggehn 053
Gold Skull 049
Goraow 037
Grimr 063
Grin 041
Griselda 037
Grohm 043
Gudav 041
Guilberdrier 031
Guilerme 031
Guilloudd 127
Gulemont 033
Gulmama 031
Gumbah 037
Gurdern 057
Guslam 055
Guttrix 057
Gwill 039

H
Hadahda 076
Hae Jakhya 029
Hae Jakkya 051
Hagain 063
Hagakoff 076
Hakkuru-Rinkuru 049
Halshaob 080
Halver 035
Hampu-Kampu 086
Hanaa Punaa 029
Hantileon 029
Hari Pakhroib 067
Hariga-Origa 045
Harith 053
Harmodios 039
Harnek 057
Haubijoux 059
Heiji 069
Heizo 069
Helaku 031
Helbort 029
Helmut 043
Heptachiond 341
Heruze-Moruze 031
High Bear 043
Hilda 041
Hinaree 029
Hinda 055
Hishahma 076
Hiwon-Biwon 047
Honoi-Gomoi 045
Horatius 039
Hungry Wolf 043
Hunting Bear 130

I
Ibwam 051
Illeuse 082
Illu Bohjaa 051
Ilumida 055
Imasuke 059
Invincible Shield 043
Ipupu 152
Irmilant 065
Iron Eater 043
Iruki-Waraki 076
Isacio 061
Izabele 043

J
Jabbar 041
Jakoh Wahcondalo 067
Jatan-Paratan 045
Jaucribaix 069
Jijiroon 080
Jimaida 061
Jonette 071
Joulet 033
Juroro 041
Justinius 071

K
Kaa Toru the Just 184
Kaede 041
Kaela 043
Kagetora 041
Kakapp 067
Kakkaroon 080
Kalsu-Kalasu 357
Kamih Mapokhalam 300
Karl 059
Karst 043
Kasaroro 031
Katsunaga 063
Keal 069
Ken 039
Kenapa-Keppa 045
Kerutoto 045
Keshab-Menjab 063
Khoto Rokkorah 045
Khumo Daramasteh 059
Kipopo 029
Koblakiq 267
Kocco Ehllek 086
Koh Lenbalalako 063
Kohlo-Lakolo 049
Kopuro-Popuro 051
Kororo 051
Koru-Moru 047
Kotan-Purutan 063
Kuah Dakonsa 057
Kubhe Ijyuhla 076
Kukupp 067
Kunchichi 049
Kuoh Rhel 051
Kupipi 047
Kurando 041
Kuroido-Moido 049
Kurou-Morou 057
Kuu Mohzolhi 031
Kyume-Romeh 045
Kyokyoroon 080

L
Laa Mozi 156
Lacia 063
Lago-Charago 045
Laila 055
Laisrean 069
Laityn 053
Lalapp 067
Lathuya 076
Latifah 041
Leadavox 347
Leepe-Hoppe 045
Legata 029
Leigon-Moigon 189
Leleroon 080
Leodarion 065
Leonhardt 043
Leporaitceau 071
Leuveret 029
Loillie 082
Lourdaude 127
Louxiard 082
Lucius 043
Lulupp 067
Lumomo 045
Luto Mewrilah 055

M
Maabu-Sonbu 049
Maat 053
Machionage 082
Machitata 045
Mafwahb 076
Magephaud 069
Magriffon 067
Mahm Lahrih 365
Mailloquetat 055
Mainchelite 082
Makarim 134
Malene 039

Maloquedil 031
Mamaulabion 069
Mandragora Warden 222
Manilam 043
Marin 039
Maryoh Comyujah 065
Mashira 180
Mashuu-Ajuu 045
Mathilde 061
Mathlouq 076
Matifa 076
Matoaka 057
Maudaal 076
Maugie 029
Maysoon 045
Medicine Eagle 037
Melek 049
Melyon 061
Mengrenaux 071
Mertaire 057
Mevreauche 031
Meyaada 324
Mhasbaf 076
Mhebi Juhbily 067
Miageau 031
Miah Riyuh 086
Miaux 031
Michea 039
Miene 033
Mighty Fist 043
Migliorozz 055
Mihli Aliapoh 074
Milazahn 076
Mishhar 076
Moan-Maon 047
Moari-Kaaori 045
Monberaux 055
Moreno-Toeno 045
Morjean 031
Morunaude 031
Mourices 051
Muckvix 057
Muhoho 053
Mulaujeant 031
Mumupp 067
Musharya 076
Muzaffar 069

N
Nadee Periyaha 076
Nadeey 076
Nafiwaa 076
Nahshib 320
Naih Arihmepp 047
Naiko-Paneiko(現代) 045
Naiko-Paneiko(過去) 357
Naja Salaheem 076
Naji 043
Najjar 029
Nanaa Mihgo 051
Narcheral 031
Nareema 320
Naruru 057
Narvecaint 110
Nbu Latteh 039
Nelcabrit 053
Nenepp 067
Nenne 029
Neraf-Najiruf 053
Nereus 063
Nevela 055
Nichais 082
Nijaom 076
Nivorajean 071
Noam 071
Nogelle 033
Norejaie 029
Nouveil 031
Novalmauge 035,102
Npopo 045
Numi Adaligo 063

O
Odasel 057
Odeya 071
Offa(現代) 039
Offa(過去) 084
Oggbi 041
Ohbiru-Dohbiru 045
Ohruru 049
Ojha Rhawash 047
Olbergieut 031
Omer 057
Ondieulix 071
Orlando 063
Orn 045
Osker 055
Oswald 061

P
Pagdako 084
Pagisalis 031
Pakh Jatalfih 053
Paku-Nakku 045
Panta-Putta 057
Paouala 029
Paparoon 080
Parcarin 033
Parelbriaux 071
Parraggoh 037
Parvipon 029
Patient Wheel 041
Patt-Pott 043
Paujean 041
Pavel 039
Pavvke 037
Paya-Sabya 055
Paytah 049
Pecca-Pocca 361
Pechiru-Mashiru 045
Perchond 191
Perdiouvilet 033
Perfaumand 035
Perih Vashai 051
Peshi Yohnts 051
Phairet 093
Phairupegiont 031
Phara 037
Pherimociel 053
Phillone 029
Phoochuchu 063
Pichichi 049
Pitantimand 059
Pius 043
Pomilla 033
Ponono 051
Popopp 067
Pore-Ohre 154
Portaure 033
Potete 189
Powhatan 041
Pradiulot 071
Prietta 033
Pygmalion 049
Pyopyoroon 080

Q
Qiji 041
Quelveuiat 071
Quemaricond 124
Ququroon 080
Qutiba 076
Quu Bokye 156

R
Raamimi 047
Radeivepart 053
Raginmund 084
Rahal 035
Rahi Fohlatti 065
Raibaht 043
Raifa 041
Raimbroy 029
Rainhard 053
Rakorok 267
Rakula-Motakula 351
Raminey 071
Ramona 061
Randecque 370
Ranemaud 069
Ranpi-Monpi(現代) 045
Ranpi-Monpi(過去) 086
Rarcasmeault 370
Ratihb 076
Ratoto 055
Raustigne 082
Rauteinot 067
Ravorara 041
Red Ghost 059
Regine 033
Reinberta 039
Renik 055
Rhea Myuliah 055
Rholont 082
Rhy Epocan 047
Rinzei 059
Ripapa 063
Roberta 051
Roderich 343
Rodeupanset 357
Rodin-Comidin 076
Roh Latteh 037
Rohn Ehlbalna 086
Rojaireaut 113
Romaa Mihgo 067
Romeo 061
Romilda 041
Romualdo(現代) 043
Romualdo(過去) 335
Ronan 041
Rondipur 031
Rongelouts N Distaud 082
Ronta-Onta 067
Ropunono 045
Roropp 067
Rosel 029
Rotih Moalghett 361
Rouliette 055
Rouva 029
Rubahah 076
Rudolfo 065
Rugiette 033
Ruillont 113
Ruslan 057
Rycharde 063
Ryoma 069

S
Sabiliont 082
Sagheera 059
Sajhra 080
Salim 043
Salimah 039
Saliyahf 076
Sanosuke 059
Saprut 057
Sattal-Mansal 057
Sauren 055
Savae E Paleade 043
Scarred Shark 084
Secodiand 031
Sedal-Godjal 124
Shalott 055
Shamarhaan 039
Shami 059
Shantotto 047
Sharzalion 029
Shiroro 055
Shivivi 069
Sibila-Mobla 055
Sigismund 049
Sniggnix 057
Sobane 029
Sohyon 069
Soni-Muni 051
Soun Abralah 067
Spare One 051
Steel Bones 041
Stray Cloud 069
Striking Snake 043
Sueleen 071
Suldiran 074
Sutarara 057
Swift 067

T
Taillegeas 053
Take 063
Talhaal 074
Talib 041
Tall Mountain 037
Talwahn 076
Tami 037
Tapoh Lihzeh 051
Tarnotik 267
Tatapp 067
Tataroon 080
Taumila 029
Tayaya 047
Tebhi 184
Tehf Kimasnahya 076
Teigero-Bangero 057
Tete 041
Thierride(現代) 033
Thierride(過去) 082
Thorben 335
Three of Clubs 049
Thunder Hawk 061
Tilian 041
Tohka Telposkha 076
Tokaka 049
Torino-Samarino 189
Tosuka-Porika 045
Totoroon 080
Tovrutaux 057
Travonce 071
Tressia 071
Trilok 041
Tsetseroon 080
Tucker 357
Turbulent Storm 341
Turlogh 055

U
Ulamaal 076
Ullasa 029
Umberto 039
Umumu 051
Unlucky Rat 043
Uu Zhoumo 156

V
Vaghron 037
Vah Keshura 067
Valah Molkot 041
Valderotaux 029
Valgeir 061
Vamorcote 031
Varchet 029
Varun 051
Vemalpeau 029
Vera 063
Verctissa 069
Vicorpasse 110
Vilatroire 031,093
Villion 031
Virnage 037
Vladinek 043
Vola 057
Vounebariont 033
Vuntar 061

W
Wahid 037
Waoud 076
Washu 069
Waudeen 316
Wazyih 076
Wobke 037
Wyatt 082

Y
Yaman-Hachuman 049
Yatniel 057
Yavoraile 053
Yaya 061
Yazan 041
Yin Pocanakhu 057
Yoran-Oran 047
Yoriri 047
Yujuju 049
Yuli Yaam 045
Yurim 071

Z
Zabahf 076
Zacc 039
Zadant 071
Zaldon 061
Zalsuhm 057
Zantaviat 124
Zauko 057
Zayhi-Bauhi 047
Zelman 134
Zexu 063
Zona Shodhun 059
Zon-Fobun 039
Zoriboh 065
Zubaba 047
Zuber 055
Zubyahn 076
Zyfhil 076

◆掲載しているデータはすべて編集部調べのものです

FINAL FANTASY® XI
AREA MASTERS GUIDE Version 081126
ファイナルファンタジー®XI　エリア・マスターズガイド

2009年2月6日　初版発行

構成・執筆　株式会社キュービスト（QBIST）　播本真也／鎌井　栄／越塚正典／片山拓也／河村秀樹／田中喜生
田中伸也
ねこひげ合同会社　渡辺　崇／渡辺麻実／山本博幸／井上雅之／小倉響記

本文デザイン　株式会社キュービスト（QBIST）　栗原　健／上山三紀子／佐藤　修／山田由紀子／折尾太輔／谷本　馨／
木村明美／宮佐梨絵／平井　悟／伊藤千秋／辛島竜彦

扉イラスト　池田咲悠

マップ制作　VACクリエイティブ

装丁　ブランケット・プロジェクト（島田忠司／門倉徳映）

撮影　ハンド・メイド（柴泉　寛）

制作協力　株式会社スクウェア・エニックス
FFXI開発チーム 片山理恵子／山本大介

印刷・製本　大日本印刷株式会社

発行人　新田光敏
販売　門倉　実／正木幹男／夏井義枝
制作業務　櫻井誠一

編集　エンタテインメント書籍編集部（高棹琢哉）
編集協力　吉岡要也

発行　ソフトバンク クリエイティブ株式会社
〒107-0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売：03-5549-1201　編集：03-5549-1164

©2002-2009 SQUARE ENIX CO.,LTD. All rights Reserved.
©SOFTBANK Creative Corp.

ISBN978-4-7973-5245-0
Printed in Japan

落丁本・乱丁本は小社販売局にてお取り替えいたします。
定価はカバーに記載されております。
禁無断複製
本書に関するお問い合わせは、平日の午後4時から午後6時の間に電話番号03-5549-1164でお受けしています。
ゲームの内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。

http://www.sbcr.jp/
本書をお読みいただいたご感想、ご意見を上記URLからお寄せください。

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※本書に記載されているデータはすべて編集部調べのものです。
また、本書内の情報はゲームのバージョンアップなどにより、予告なく変更される場合があります。あらかじめご了承下さい。

SoftBank
Creative

FINAL FANTASY® XI
AREA MASTERS GUIDE Version 081126
ファイナルファンタジー®XI　エリア·マスターズガイド

© 2002-2009 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
"PlayStation"は株式会社ソニー·コンピュータエンタテインメントの登録商標です。